TALES OF PHANTASIA X
テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン クロス

テイルズ オブ ファンタジア

Tales of Phantasia
Narikiri Dungeon X perfect guide

なりきりダンジョン X パーフェクトガイド

CONTENTS

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX

SYSTEM ……… 5

基本システム ……… 6
戦闘システム ……… 18
キャラクター＆術技 ……… 28
テクニック ……… 120
クリア後の要素 ……… 125

TACTICS ……… 127

メインストーリーチャート ……… 128
ワールドマップ ……… 140
マップガイド ……… 142
タウン ……… 143
エトスハウス ……… 143
ヴァルハラ町 ……… 144
ユークリッド村 ……… 145
オリーブヴィレッジ ……… 146
ヴァルハラ村 ……… 148
トーティス村 ……… 149
ユークリッドの都 ……… 150
忍者の里 ……… 152
ナム孤島 ……… 153
ダンジョン ……… 154
きらめきの塔 ……… 154
熱砂の洞窟 ……… 156
ローンヴァレイ ……… 158
精霊の洞窟 ……… 160
浸食洞 ……… 162
モーリア坑道 ……… 164
12星座の塔 ……… 166
スルト深林 ……… 170
超古代都市トール ……… 172
ムジョルニア洞窟 ……… 174
闇の神殿 ……… 176
トレントの森 ……… 178
ネルヴィの洞窟 ……… 180
焔王の楔 ……… 182
氷狼王の礎 ……… 185
ウェーランド平原 ……… 188
ロキ魔科学研究窟 ……… 190
グリトニル山岳 ……… 192
ダオス城 ……… 195
審理の晶谷 ……… 198

DATA ……… 203

サブイベント ……… 204
フェイスチャット ……… 222
コレクター図鑑 ……… 226
称号 ……… 262
勲章 ……… 266
料理レシピ ……… 269
モンスター図鑑 ……… 274
仲間モンスターリスト ……… 305
パスワード ……… 318

TALES OF PHANTASIA クロスエディション

テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション

CHART …… 321

チャートページの見方 …… 322
攻略チャート …… 323

TACTICS …… 335

マップ攻略の見方 …… 336
◆ワールドマップ　アセリア暦 4304 年～現代～ …… 338
トーティスの村 …… 340
南の森 …… 342
山道 …… 344
ユークリッドの都 …… 346
地下牢・地下水路 …… 348
モリスンの家 …… 350
地下墓地 …… 352
◆ワールドマップ　アセリア暦 4202 年～過去～ …… 358
ベルアダムの村 …… 360
山道 …… 362
ユークリッド村 …… 364
ハーメルの町 …… 366
ローンヴァレイ …… 368
精霊の森 …… 372
ベネツィア市 …… 374
西の孤島・デミテルの館 …… 376
アルヴァニスタの都 …… 382
精霊の洞窟 …… 388
北海の孤島・侵食洞 …… 390
オリーブヴィレッジ …… 394
熱砂の洞窟 …… 396
モーリア坑道 …… 398
オリーブヴィレッジ / オアシス …… 408
水鏡ユミルの森 …… 410
エルフの集落 …… 412
トレントの森 …… 414
12 星座の塔 …… 420
ミッドガルズ …… 426
ヴァルハラ平原 …… 430
ミッドガルズ …… 434
ダオス城 …… 436
白樺の森 …… 448
超古代都市トール …… 450
◆ワールドマップ　アセリア暦 4354 年～未来～ …… 454
ミゲールの町 …… 456
山道 …… 458
ベネツィア市 …… 460
ユークリッドの都 …… 462
モリスンの家 …… 466
ヴォルトの洞窟 …… 468
アルヴァニスタの都 …… 474
フリーズキールの町 …… 478
氷の洞窟 …… 480
オリーブヴィレッジ …… 486
炎の塔 …… 488
水鏡ユミルの森 …… 494
エルフの集落 …… 496
トレントの森 …… 498
常闇の町アーリィ …… 500
ダオス城 …… 502
EXTRA　MAP …… 518

SUB EVENT …… 531

SECRET EVENT …… 563

SYSTEM EX …… 595

バトル …… 596
コンボ …… 603
フェイスチャット …… 605
料理 …… 606
モンスター図鑑 …… 607
コレクター図鑑 …… 608

DATA …… 621

武器 …… 622
防具 …… 628
アクセサリー …… 632
アイテム・食品・交易品 …… 637
モンスター …… 646

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン X
アイテム索引 …… 678
テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション
アイテム索引 …… 682

EXTRA …… 685

Character & Story …… 686

ディオ …… 686
メル …… 690
ロディ …… 694
エトス …… 698
クルール / アルベルト / ノルン …… 699
クレス …… 700
ミント …… 702
チェスター …… 704
アーチェ …… 706
クラース …… 708
すず …… 710
フェイスパターン …… 712
秘奥義カットイン …… 716
GBC 版コスチュームギャラリー …… 721
人名・用語辞典 …… 724

TALES OF PHANTASIA X
なりきりダンジョン

SYSTEM

システム

基本システム

まずは、冒険の舞台となるマップやそこを探索するうえで知っておきたい要素など、ゲームをスムーズに進めるために必ず覚えておきたい基本的なことがらについて解説していく。

マップの種類

本作の主人公であるディオとメルは、13年のあいだ自分たちの家であるエトスハウス以外の場所を、知ることなく過ごしてきた。しかし、ストーリー序盤で「なりきり士」としての力を得たふたりは、困っている人々を助けるためにその力を役立てようと、外の世界へと出て行き、そこから大きな冒険が始まることになる。冒険の舞台となるマップは、下の3つに大きく分けられるので、まずはその特徴をおさえておこう。

ディオとメルは、着ている服装の人になりきる「なりきり士」の力を得る。

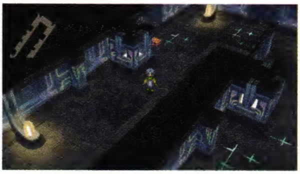
タウン

町や村といった人々が暮らす場所をタウンと呼ぶ。ほとんどのタウンには道具屋や武器屋といったショップがあり、アイテムの売買ができるほか、町の人々に話しかけることでさまざまな情報を得ることができる。基本的に敵は出現しないので安全だ。冒険の拠点となるエトスハウスもタウンのひとつといえる。

ショップや民家など、入ることができる施設もある。ひと通り確認するといい。

ダンジョン

洞窟や神殿など、モンスターがいる場所がダンジョンとなる。タウンよりも広大で、モンスターを倒したり、仕掛けを解いてダンジョンの最深部を目指していく。最深部にいるボスを倒すことが目的だが、途中に配置されている多数の宝箱からアイテムを入手することも大切。隅々まで探索しながら進んでいこう。



ダンジョンではマップが表示される。よく見て、迷わないように探索しよう。

ワールドマップ

タウンやダンジョンから出ると、ワールドマップに移動する。ここから入りたいタウンやダンジョンを選ぶだけで、すぐに選んだ場所に入ることができるため、ワールドマップ上を直接歩いて移動することはない。ストーリーを進めると、ワールドマップ上に新たなタウンやダンジョンが出現して、行ける場所が増える。

ワールドマップに出ると、HPと状態異常(P25参照)はすべて回復する。

探索のしかた

ここからは、タウンを利用したり、ダンジョンの探索を進めるうえで覚えておきたいポイントについて紹介していく。攻略をスムーズに進めたり、イベントをもらさず楽しむうえで重要となる要素ばかりなので、しっかりと理解しておこう。ライブラリ(P16参照)のバトルメモもよく読んでおくといい。

戦闘で全滅するとゲームオーバー。キャラクターの強化やセーブが大切だ。

時代の移動

ディオとメルが暮らす時代は、AC.4408(アセリア暦4408年)だが、右の表のように冒険は別の時代にまで及ぶ。ストーリーを進めると、エトスハウスの女神像の部屋に絵画が設置されていき、絵を調べることで時代を移動できる。時代が変わるとワールドマップも変化し、行けるタウンやダンジョンも時代ごとにさまざま。また、同じタウンでも時代が変わると、町の人々やショップの品揃えなどが変わるのだ。

● 冒険の舞台となる時代

時代	説明
AC.4408	ディオとメルの時代
AC.4354	すずの時代
AC.4306	クレス、ミント、チェスターの時代
AC.4203	クラースの時代
AC.????	暗黒時空と呼ばれる謎の時代

記憶陣とセーブ

ダンジョン内では、記憶陣の上でしかデータのセーブやコスチュームの変更(P15参照)ができない。記憶陣を見かけたら、必ずセーブをしておこう。ダンジョンを安全に探索するには、この記憶陣の位置を把握しておくことが重要となる。記憶陣は白と青の2種あるが、乗るだけでHPと状態異常が全回復する青い記憶陣は重要。青い記憶陣の周辺で戦闘をくり返すと、安全で効率よく経験値やガルドを稼ぐことが可能だ。

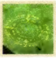
● 3種類の魔方陣

白い記憶陣

セーブやディオとメルのコスチューム変更が可能。

青い記憶陣

セーブとコスチューム変更ができ、HPと状態異常が全回復する。



ワープ魔方陣

ボスを倒すと出現し、ダンジョンの入り口に戻れる。

ショップ

タウンで利用できるショップには、回復アイテムやアクセサリなどを売っている道具屋、武器と防具を購入できる武器屋、料理(P16参照)に必要な食材を取り扱う食材屋がある。品揃えはタウンや時代で異なるほか、ストーリーの進行で変わることもあるため、144ページからのリストを活用してほしい。また、話しかけたことのあるショップはライブラリのワールドマップで品揃えの確認ができて便利。新たなタウンを訪れた際は各ショップの品揃えを一度確認しておくといい。アイテムの売却は、種類を問わずどのショップでも可能なので、不要なアイテムを売って、バトルメンバーに必要な武器、防具、アクセサリを購入しよう。

装備品の場合は、能力の変動や装備の可否などを確認しつつ、買い物ができる。

ライブラリからワールドマップを開くと、ショップの品揃えをチェック可能。

宝箱

タウンやダンジョンに配置されている宝箱を調べると、さまざまなアイテムを入手できる。木の宝箱を開けられる「おうごんのカギ」を入手できるのはストーリー中盤以降になるため、それまでは赤色と青色の宝箱を回収しながら探索を進めていこう。なお、宝箱に扮したモンスターも存在し、その宝箱を調べると戦闘になる。倒すとクルール専用の武器や特技書などの貴重なアイテムを入手できるので、恐れず戦おう。

● 宝箱の種類

赤色の宝箱
道具や装備品などが入っている通常の宝箱。

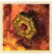
青色の宝箱
コスチュームや貴重品が入っている重要な宝箱。

木の宝箱
開けるのに「おうごんのカギ」が必要となる宝箱。

ソーサラーリング

ストーリー序盤で向かう熱砂の洞窟というダンジョンで貴重品の「ソーサラーリング」を入手すると、■ボタンを押すことで火球を発射できるようになる。スイッチの起動や障害物の排除など、ダンジョンの仕掛けを解くための重要な操作となるので、怪しいものがあったら調べて、ソーサラーリングで撃ってみよう。また、敵シンボル(P18参照)に撃つと、敵の動きを一時的に止めたり、状態異常にすることができる。戦闘の回避や有利に戦いを始めたいときに活用しよう。

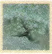
● ソーサラーリングを使用するオブジェクトの一例



スイッチ
撃つことで起動や切り替えができるスイッチやレバー。

燭台
撃つと火を灯すことができ、対応する扉が開く。

草むら
撃つと燃えてその場からなくなり、通れるようになる。

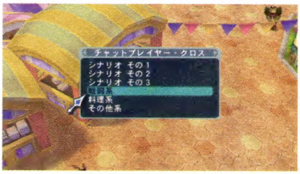


壊せる壁
撃つと崩れて、通れるようになったり、宝箱が出現する。

フェイスチャット

画面の左下にチャットタイトルが表示されているときにSELECTボタンを押すと、フェイスチャットが始まる。これはキャラクターたちの会話イベントで、会話の内容はストーリーに関することや雑談などさまざまだ。ゲームを進めるうえで必須のものではないが、称号や勲章の入手条件にも関わるので、ひと通り見ておくことをおすすめする。2周目以降のプレイですでに見たことのあるチャットタイトルが表示された場合でも、SELECTボタンを押してフェイスチャットを開始させてからSTARTボタンでスキップし、次のフェイスチャットが発生していないか確認したい。フェイスチャットの詳細については222ページにまとめている。

期間限定のものもあるので、発生したらその場ですぐに見ておくのがいい。



ナム孤島のチャットプレイヤー・クロスでは、フェイスチャットを鑑賞可能。

サブイベント

町の人の依頼を受けたり、寄り道をすることで発生するサブイベントには、報酬としてさまざまなアイテムや称号などを入手できるものが多い。204ページで開始タイミングをチェックし、積極的にこなしていこう。条件を満たしていないと失敗となるサブイベントもあるが、成功するまで何度でもやり直せる。

新たなコスチュームや術技の習得が報酬となるサブイベントはとくに重要だ。

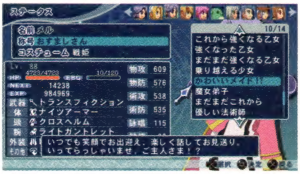
メニュー画面

△ボタンを押すと表示されるメニュー画面では、パーティメンバーの編成やステータスの確認ができるほか、アイテムの使用やコスチュームの変更といった冒険に必要な要素がすべて揃っている。また、キャラクターを選んで□ボタンを押すとパーティトップを変更でき、STARTボタンでバトルメンバーから外せる。

マップ移動時に表示されるのは、パーティトップに選んだキャラクターになる。

ステータス

メニュー画面のライブラリから「ステータス」の項目を選ぶか、メニュー画面から直接キャラクターを選ぶとキャラクターの詳しいステータスを確認することができる。各ステータスの意味を理解し、キャラクターの特徴をつかんでおこう。また、名前と称号や、ディオとメルのコスチューム変更も可能だ。



特別な効果はないのだが、称号を変更して気分を変えてみるのもいいだろう。

● ステータス画面の見方

❶ 名前
キャラクターの名前

❷ 称号
現在付けている称号

❸ コスチューム
現在着ているコスチューム。ディオとメルにのみ表示される

❹ Lv.
現在のレベル。レベルアップすることでHPや❿〜⓯の能力値が上昇する。最大はレベル200

❺ HP
キャラクターの体力を表わし、「現在値／最大値」で表示される。ダメージを受けることで減り、0になると戦闘不能になる。最大値は9999

❻ EBG
キャラクターのEBG(エモーショナルブレイブゲージ)で、「現在値／最大値」で表示される。戦闘中に行動するために必要なゲージで、与えるダメージや受けるダメージにも影響する(P22参照)

❼ NEXT
つぎのレベルまでに必要な経験値

❽ EXP
いままでに獲得した経験値

❾ 装備
装備中のアイテム

❿ 物攻
キャラクターの物理攻撃力。高いほど通常技や特技、奥義などで与えるダメージが増える

⓫ 物防
キャラクターの物理防御力。高いほど物理攻撃を受けたときに受けるダメージが減る

⓬ 術攻
キャラクターの術攻撃力。高いほど術で攻撃したときに与えるダメージが増える

⓭ 術防
キャラクターの術防御力。高いほど術で攻撃されたときに受けるダメージが減る

⓮ 詠唱
高いほど詠唱時間(術が発動するまでに要する時間)が短くなる

⓯ 敏捷
高いほど戦闘時のキャラクターの移動スピードが速くなる

⓰ 幸運
ワールドマップ移動時やデータのロード時に0〜100のあいだでランダムに変動し、高いほど戦闘終了時にアイテムを入手できる確率が上昇したり、気絶しにくくなるほか、プッシュガードやカウンターアタック(P12〜13参照)の発動確率が上昇する

術技

メニュー画面から「術技」を選ぶと術技の設定画面になり、操作モードの変更や術技の登録を行なえる。メニュー画面に並んだキャラクターのうち、上部の4人が戦闘に参加するバトルメンバーで、いちばん上のひとりが操作キャラクターとなり、操作キャラクターの術技設定画面では、SELECTボタンで操作モードを切り替えられる。操作キャラクターをほかのバトルメンバー同様にオートにすることも可能だ。

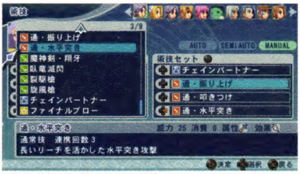
バトルメンバーを変更したときは、術技の切り替えや各種設定を見直そう。

●操作モードの違い

操作モード	内容
AUTO（オート）	設定した作戦（P14参照）に従って自動的に行動する。使用する術技の設定も可能
SEMI AUTO（セミオート）	プレイヤーが操作するが、攻撃時に自動的に移動して距離を調整するサポート機能が働く
MANUAL（マニュアル）	操作キャラクターひとりのみを「MANUAL」に設定可能で、すべての行動をプレイヤーが直接操作する

術技の登録

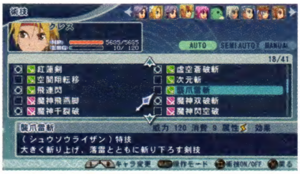
操作モードがマニュアルかセミオートの場合は、術技の設定画面で術技の登録を行なう。⊗ボタンの術技セット欄にある4つの枠に、使用したい術技をセットしておき、方向キーとの組み合わせで術技を使い分けよう。ストーリーを中盤以降まで進めると「8スロットシステム」が開放されて、◎ボタンにも術技をセットできるようになり、戦術の幅が広がる。



コンボに使う特技や奥義をセットしておこう。通常技も残しておきたい。

術技のON／OFF切り替え

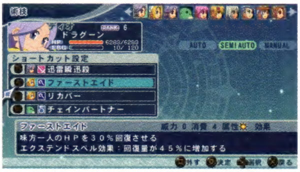
操作モードがオートの場合は、術技の設定画面で術技のONとOFFを切り替えることができる。初期状態ではすべての術技がONになっているので、使わせたくない術技はOFFにしておくといい。火属性の攻撃に耐性を持つボスとの戦闘では、火属性の術技をOFFにし、ひとつの術技を集中的に使わせたい場合にはほかの術技をOFFにするなど、各種調整に役立つ。



術技を選んで■ボタンを押すことで切り替える。○を外した術技は使用しない。

ショートカット

操作キャラクターの術技設定画面でSTARTボタンを押すと、ショートカットの設定画面になる。アナログパッド上、右、下、左の4つの枠にバトルメンバーの術技をセットしておくことで、戦闘メニューを開かずに術技の使用を指示できる便利な機能だ。HPや状態異常、戦闘不能を回復する術のほか、チェインパートナー（P100参照）をセットしておくといい。



バトルメンバーから外すと登録も消える。メンバー編成時に登録しなおそう。

装備

メニュー画面から「装備」を選ぶことで、パーティメンバーの装備を変更できる。各キャラクターには右表のように6ヵ所の装備部位があり、各部位に装備品をひとつずつセットすることでさまざまな能力を高められる。装備できるアイテムの種類はキャラクターごとに異なるが、バトルメンバーには効果の高いものを優先的に装備させておこう。宝箱から装備品を入手したらその場で性能をチェックし、能力が上がるならすぐに装備するようにしたい。ディオとメルの場合はコスチュームを変更すると装備できるアイテムの種類も変わるので、着替えたときは忘れずに装備を見直そう。なお、クルールは体、頭、腕に防具を装備することができないが、武器のバッジを装備することで防御力も上がるようになっている。

●装備箇所による違い

装備箇所	説明
武器	剣や弓、銃といった武器を装備し、攻撃力を高める
体	鎧やローブなどの防具を体に装備し、防御力を高める
頭	ヘルムやリボンなどの防具を頭に装備し、防御力を高める
腕	ガントレットやミトンなどの防具を腕に装備し、防御力を高める
外装	マントやブーツなどのアクセサリを装備し、アクセサリごとの特殊な効果を得る
その他	宝石やシンボルなどのアクセサリを装備し、アクセサリごとの特殊な効果を得る

△ボタンを押すと、アクセサリ以外は自動的に最強装備をセットしてくれる。

バトルカスタム

メニュー画面の「バトルカスタム」からは、スキル、作戦、隊列といった戦闘に関わる各種設定を行なう。スキルごとに効果をONとOFFで切り替えられるほか、操作モードがオートのキャラクターの行動指針を決める作戦の変更や、戦闘開始時のバトルメンバーの位置取りを決める隊列の設定が可能となっている。

パーティに新しい仲間が参入したときは、スキルや作戦をチェックしておこう。

スキル

スキルとは、戦闘中に自動的に効果が発揮されるもの。12〜13ページに掲載しているとおり、数多くの種類があり、ディオとメルはコスチュームのなりきりランクが上がることで、新たなスキルを習得していく。バトルカスタムから「スキル」を選択してキャラクターを選ぶと、習得しているスキルの一覧が表示される。この画面でスキルを選んで◎ボタンを押すと、スキルをONとOFFで切り替えることが可能だ。習得したスキルはONの状態になっているので、効果を発生させたくないスキルはOFFにしておこう。スキルの効果は基本的に戦闘を有利にするもので、すべてONのままでいい。ただし、ディオとメルが「バキュラ」で習得する、あらゆる攻撃で与えるダメージが1になる「1ダメージ」は、コンボ数を稼ぎたいとき以外はOFFにしたほうがいい。能力値が増減する「キャストCV」や「ディフェンドCV」といったCV系のスキルも戦闘スタイルに応じてONとOFFを切り替えよう。

●スキルのタイプ

アイコンとタイプ	説明
ベーススキル	一度習得すると、ほかのコスチュームに着替えても効果が発揮されるスキル。ディオとメル以外のキャラクターが習得するスキルは、すべてこのベーススキルになる
コスチュームスキル	特定のコスチュームでのみ効果を発揮するスキル。別のコスチュームに着替えると、スキルの効果を得られなくなる
マスタースキル	コスチュームをランク10まで上げると習得できるスキル。ベーススキルとなり、どのコスチュームでも効果を発揮する

ディオとメルは、着替えるとコスチュームスキルが変化し、戦い方も変わる。

●ベーススキル一覧

スキル名	効果
AD キャンセラー	同名の特技同士を連続で 2 度までつなげられるようになる。このあいだに、別名の術技を挟むと再度つなげられる
A アクション	2 段ジャンプと空中の敵を追いかけるステップができるようになる
B オーバーボーナス G	オーバーキル開始からコンボ数を 10 以上増やしたあとに戦闘に勝利すると、リザルトで取得グレードが 2 倍になる
B オーバーボーナス H	オーバーキルで敵を撃破すると、HP が 50%回復する
B オーバーボーナス I	オーバーキル開始からコンボ数を 10 以上増やしたあとに戦闘に勝利すると、リザルトでレアアイテムドロップ率が 2 倍になる
B クールマインド	オーバーブレイブ状態の際にあらゆる EBG の増加量が 10%増加する。ただし、全ステータスが 20%減少する
B クリティカルレイジ	オーバーブレイブ状態の際にクリティカルが発生しやすくなる。ただし、あらゆる EBG の増加量が 1 ／ 2 になる
B コントロール	オーバーブレイブ中にアップする行動速度を 50%下げる
B チェインセンス	オーバーブレイブ中に特技・奥義を自由に連携できるようになる。1 連携中に同名の術技使用は不可能
EBG リジェネ	2.5 秒ごとに最大 EBG の 1%が自動で回復する
HP ブラスター	戦闘開始時から 1 度のみ、HP が 5%以下の状態で秘奥義を発動可能。ただし、戦闘開始時に HP が 95%以上あることが条件
R イース	ジャンプ着地時の硬直時間が半減する
R キャンセル	高所からの着地をキャンセルして攻撃を出せるようになる。ただし、EBG を 5%消費する
1 ダメージ	あらゆる攻撃で 1 ダメージしか与えられなくなる
イベイジョン	敏捷が 15 アップする
エンデューロ	ダメージを受けた際ののけぞり時間が半減する
エンドレスパレード	オーバーキル開始からコンボ数を 10 以上増やすとオーバーブレイブ終了直後、EBG が 50%の状態になる
オールチェック	道具の「スペクタクルズ」で一度にすべての敵を調べることができる
ガーディングスキル	敵の攻撃を連続でガードしたときにガードクラッシュされにくくなる
キャスティング	詠唱が 30 アップする
キャスト CV	敏捷の 25%の値が、詠唱に移される
キャプチャープラス	戦闘リザルトでモンスターを捕獲できる確率が＋ 20%される。獣操系コスチュームのみで効果発動
クールマインド	術技で消費する EBG を 15%軽減する
クリティカル	あらゆる攻撃でクリティカル頻度がアップする
クリティカルレイジ	クリティカルが少し発生しやすくなる
グレイス	詠唱中にダメージを受けても、のけぞらなくなる
グローリー	地に足がついている状態でのみ、すべての攻撃に対してのけぞらなくなる
ストレングス	物攻が 50 アップする
スペルエンド	術発動後の硬直時間を半減する
全状態異常耐性	全状態異常にかからなくなる
タッチダウン	空中にいるあいだに方向キー ⬇⬇ と入力すると瞬時に着地できる
チキンラン	逃走までの時間が 1 秒短縮される
ディフェンド	物防が 50 アップする
ディフェンド CV	術防の 50%の値が、物防に移される
ノーマルステップ	すべてのステップが、敵を追従しない真横への動きとなる。これは、スキル「A アクション」の挙動も抑制する
バイタリティ	最大 HP が 5%アップする
ハイテンション	あらゆる EBG の減少量がもとの 90%になる
ハピネスドロップ	戦闘終了後に敵がレアアイテムをドロップする確率が 2 倍になる
プッシュガード	物理防御中に ◉ ボタンを連打することで回数に応じて発動確率が上昇し、発動時は敵を弾き返す
ヘヴィウェイト 1	身体が重くなり吹き飛びにくくなる。「ヘヴィウェイト 2」と重複可で、スキルを外さない限りどの回復手段を使っても消すことができない
ヘヴィウェイト 2	身体が重くなり吹き飛びにくくなる。「ヘヴィウェイト 1」と重複可で、スキルを外さない限りどの回復手段を使っても消すことはできない
マジカル	術攻が 50 アップする
マジックウェルガード	マジックガード時の消費 EBG を半分にする
マジックガード	◉ ボタン＋方向キー ⬇ でマジックガードを使え、術ダメージが 1 ／ 4 になる。押し続けると EBG を消費しつつ持続し、10%以下で消滅する
マネッコプラス	「チェインパートナー」の持続時間が 10 秒延びる
ムーヴ CV	詠唱の 10%の値が、敏捷に移される
ライフアップ	戦闘終了後、低確率で最大 HP が 1 アップする
ラッキーコール	戦闘不能になった際に幸運値が 90 以上あれば 10%の確率で自動復活する。確率は 90 を超えた幸運値 1 に対して 1%ずつアップする
ラッキーブレイブ	秘奥義を使用したあと 10%の確率で EBG が 10 ～ 30%までランダムで溜まることがある
ラックプラス	幸運が 30 アップする
リカバリング	ダウン着地の前に ◉ ボタンを押すと空中で体勢を立て直し再度行動が可能な状態になる
リコール	戦闘不能になった際に 10%の確率で自動復活する
レジスト	術防が 50 アップする
レジスト CV	物防の 50%の値が、術防に移される
ロールステップ	エイミングステップがターゲットの反対側へワープするステップに変化する
ワンセルフ	戦闘参加人数がひとりのとき、取得 EXP が 30%増加する

※仲間モンスター専用のスキルについては 305 ページ以降に掲載している

●コスチュームスキル一覧

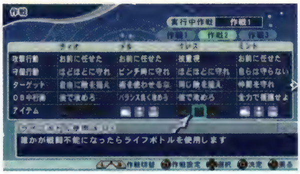
スキル名	効果
Aアーマー	ジャンプ中に攻撃を受けてものけぞらなくなる
Bコンセントレート	オーバーブレイブ中に気絶状態にならなくなる
Bボディ	オーバーブレイブ中に攻撃を受けても50%の確率でのけぞらなくなる
アクアコンカー	種族が「水棲生物」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
アタックプラス1	通常技が1回余分に出せる。通常技ヒット時に増加するEBGが少し増える
アタックプラス2	通常技が1回余分に出せる。通常技ヒット時に与えるダメージが少し増える
アタックプラス3	通常技が1回余分に出せる。通常技ヒット時にクリティカルが発生しやすくなる
アニマルコンカー	種族が「獣」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
イミュニティ	あらゆる状態異常になる確率が10%減少する
インセクトコンカー	種族が「昆虫類」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
ウェルガード	ガード時のダメージ軽減率が10%増加する
ウェルプッシュ	プッシュガードの発動確率が1.2倍になる
エクステンドスペル	詠唱が完了してもボタンを押し続けることで、EBGが増加する。2倍以上のEBGは溜められない
エレメントコンカー	種族が「精霊」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
エンドラッキー	術発動時に30%の確率で発動後の硬直時間がなくなる
ガーディアン	味方のガード時のダメージが10%減少、自分は10%増加。複数持つキャラクターがいるときは、パーティトップに近いひとりが効果を発動
ガーディングキャスト	詠唱中に攻撃を受けても30%の確率でのけぞらなくなる
カウンターアタック	物理防御中に●ボタンを連打することで回数に応じて発動確率が上昇し、発動時、敵に即座に反撃する
キャンセラー1～キャンセラー6	特技同士の連携が+1回可能になる。ただし、同名特技同士は連携できない。スキルは「キャンセラー1」から「キャンセラー6」まであり、連携回数が加算されていく
グッドジョブ	アイテムを使用した際の硬直時間が30%減少する
クラッシュステップ	前進ステップ系行動に攻撃判定がつく。与えるダメージは1で固定。敵をガードブレイクさせやすくなる
暗闇軽減	暗闇持続時間を半分にする
クリティカルブレイク	ガードしている敵を攻撃した際にガードブレイクさせやすくなる
クリティカルリカバー	クリティカルダメージを与えた際にHPが1～5%ランダムで回復する
コンポーズコンカー	種族が「合成生物」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
サポートエターナル	自分の使った状態変化の効果時間が10%の確率で戦闘が終了するまで続く
睡眠軽減	睡眠持続時間を半分にする
スカイコンカー	空中にいる敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
スタンディングガード	起き上がり後に鋼体の効果を1秒間加算する
ステップアウェイ	バックステップ中に攻撃を受けてものけぞらなくなる
スピリットアブソート	術ダメージを受けた際に10%の確率で自分のEBGが回復する。EBGの回復量は受けた術のEBG消費量となる
スライムコンカー	種族が「不定形」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
石化軽減	石化持続時間を半分にする
デモンズコンカー	種族が「悪魔系」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
ドラゴンコンカー	種族が「竜族」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
熱毒軽減	熱毒持続時間を半分にする
熱毒効果武器	武器を使っての攻撃に3%の確率で熱毒効果が付与される
ハピネスシングCP	戦闘終了時に10%の確率で取得CPが10%増加する
ハピネスシングEXP	戦闘終了時に10%の確率で取得EXPが10%増加する（スキル効果はパーティでひとつのみ発揮）
ハピネスシングGLD	戦闘終了時に10%の確率で取得ガルドが10%増加する
パリィ	物理攻撃によって受けるダメージが10%の確率で1になる
パワーストレンジ	飛び道具系の通常技が2回ヒットするまで消滅しないようになる
ヒーリングアーツ	法術を使用する際に10%の確率でEBGをまったく消費しない
ヒールサプライ	治癒術で仲間を回復させた際に自身も1～5%ランダムで回復する
ヒューマンコンカー	種族が「人型」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
封印軽減	封印持続時間を半分にする
プラントコンカー	種族が「植物」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
ヘヴィショット	攻撃した際に敵ののけぞり時間が少し長くなる
ヘッドハンター	敵に対して弓攻撃の気絶属性技で気絶させる確率が30%増加する
ホーリィソウル	戦闘不能から復活した際にどんな復活手段であってもHPが完全回復する
マジックパリィ	術攻撃によって受けるダメージが10%の確率で1になる
麻痺軽減	麻痺持続時間を半分にする
ミネラルコンカー	種族が「無機物」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる
ライフリバース	最後に受けたダメージの半分のHPを少しずつ回復する
ラッキーアイテム	アイテムを使用した際に10%の確率で使用したアイテムを消費しない
ルーズレスソウル	ダウンした際に最大EBGの5～15%回復する
レプタイルコンカー	種族が「爬虫類」の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる

作戦

作戦画面では、操作モードが「オート」のキャラクターをどのように行動させるかを決める「作戦」の設定と切り替えを行なう。右表のとおり5つの項目において、作戦をひとつずつ設定しておけばいい。最初から各キャラクターの特徴に合わせた攻撃行動、守備行動、ターゲットが設定されているので、とくに変更しなくても、ある程度は戦ってくれる。「OB中行動」は、オーバーブレイブ(P22参照)時の行動を決めるもので、初期状態だと「OB禁止」になっているためオーバーブレイブを発動しなくなっている。ボス戦では「技で攻めろ」や「全力で援護せよ」などに切り替えておこう。「アイテム」の項目は、回復アイテムを自動的に使うかどうかを設定する。初期状態ではすべてOFFになっているが、3つともONにしておくと、仲間のいずれかがHPが30%以下、戦闘不能、状態異常になったときに回復してくれるので便利だ。ただし、フェイスチャット145【グミなんて嫌い】を見たい場合は、「アップルグミ」の項目をOFFにしておくこと。

●作戦で設定できる項目

項目	作戦	項目	作戦
攻撃行動	お前に任せた	ターゲット	同じ敵を狙え
	防御重視		分散して戦え
	待機しろ		敵の数を減らせ
	通常技で戦え		術を使わせるな
	通常技重視		仲間を守れ
	技重視	OB中行動	OB禁止
	技のみで戦え		通常技で攻めろ
	回復を優先で		バランス良く攻めろ
守備行動	自らは守らない		技で攻めろ
	ほどほどに守れ		全力で援護せよ
	ピンチ時に守れ	アイテム	アップルグミ使用ON／OFF
ターゲット	自由に敵を狙え		ライフボトル使用ON／OFF
	目の前の敵を狙え		キュアボトル使用ON／OFF



作戦は3つまで登録できる。通常戦闘、ボス戦などで切り替えていくといい。

隊列

隊列画面では、バトルメンバーの編成と戦闘開始時の位置を設定できる。剣や斧などで近接攻撃を行なうキャラクターはすぐに敵を攻撃できるよう前衛に、銃や弓で戦うキャラクターは中央寄りに、術で攻撃やサポートを行なうキャラクターは後衛に配置するのがセオリーだ。コスチュームの変更時は隊列を見直そう。

前衛のキャラクターは、後方にいる仲間を守るために敵を足止めしたい。

アイテム

メニュー画面から「アイテム」を選ぶと表示されるアイテム画面では、手に入れたアイテムの確認や道具と一部の貴重品の使用、武器や防具の装備などを行なう。アイテムは右図の種別ごとにまとめられているので、L／Rボタンで切り替えよう。宝箱から知らないアイテムを入手したときは、「新規アイテム」のリストでチェックするといい。各種別のリストで緑色で表示されているものは、最近入手した新規アイテムであることを表わす。また、道具と貴重品のリストでアイコンが点滅しているものは、マップ上で使用できるアイテムであることを意味している。一部のアイテムを除き、■ボタンで捨てられるが、アイテムは全種類所持できるので捨てる必要はまずない。

● アイテム画面の種別

新規アイテム	防具(頭)	貴重品
道具	防具(腕)	コスチューム
武器	アクセサリ	装備中アイテム
防具(体)	食材	

STARTボタンを押すことで、説明の表示を切り替えられるアイテムもある。

コスチューム

ディオとメルはコスチュームを着替えることで能力値と使える術技やスキルが変わる。コスチュームはディオとメルにそれぞれ42種ずつ用意されており、メインストーリーを進める、宝箱、サブイベント、パスワード(P17参照)、の4つの方法で入手できる。メニュー画面から「コスチューム」を選ぶことで、コスチュームを確認したり、着替えることができるので、状況に応じたコスチュームに着替えて戦っていこう。

着替えることで下がる能力値は赤、上がるものは青で表示される。

コスチュームの系統

コスチュームには、剣撃系、魔術系といったように系統があり、各系統に下級、中級、上級の3つのコスチュームが存在する。系統が同じならば装備できるアイテムと使える術技は共通となるため、同じ戦い方が可能だ。右図の剣撃系の例だと、上級にあたる黄金剣士が能力値の面でもっとも優れるが、剣士や白銀剣士では属性が変わるほか、習得できる術技とスキルも異なる。なお、系統が「特殊」になるコスチュームはそれぞれ独立していて、専用の術技しか使えない。

●系統の一例

なりきりランクとCP

なりきり士以外のコスチュームには、コスチュームの熟練度を示す「なりきりランク」がある。戦闘に勝利すると獲得できるCP(コスチュームポイント)が、一定値に達するとなりきりランクが上がり、新たなスキルや術技を習得することがある。ランクアップに必要なCPは右表の4パターンがあり、ランクが上がるほど、また上級コスチュームになるほど必要CPが増える仕組みになっている。コスチュームに着替えたときの能力上昇値は、なりきりランクが10になるとアップするので、CPを稼いでランク10を目指したい。

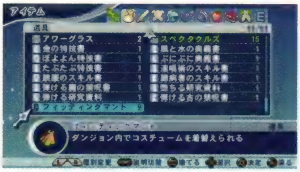
●ランクアップに必要なCPの基本パターン

ランク	A	B	C	D
ランク1→2	10	20	30	60
ランク2→3	20	40	60	90
ランク3→4	30	60	90	120
ランク4→5	40	80	120	180
ランク5→6	60	120	180	240
ランク6→7	80	160	240	300
ランク7→8	120	200	300	390
ランク8→9	160	260	390	480
ランク9→10	220	320	480	570

※おもに下級はA、中級はB、上級はC、特殊はA～Dのいずれかのパターンになる

コスチュームの変更

メニュー画面から「コスチューム」を選ぶと着替えることができる。ダンジョン内の場合は記憶陣の上にいるときにしか着替えられないが、道具の「フィッティングマント」を使えばどこでも着替えることが可能。道具屋で買える「フィッティングマント」は2500ガルドと少し高めの消費アイテムだが、いつでも着替えられるよう、最低でもふたつは所持しておきたい。



道具のいちばん下にあるので、方向ボタンの上を押すとすぐに選べる。

料理

レシピを習得済みで必要な食材がそろっていれば、メニュー画面から料理を作ることができる。料理の効果は、HPやEBGの回復、状態異常の解除など、料理によって異なるが、ひとつの料理でパーティメンバー全員に効果が発生する。ただし、一度料理を作ると満腹となり、戦闘を1回行なわないと次の料理を作ることはできない。また、料理には追加食材を1種類入れることで、回復量を増やすなどの追加効果をつけることも可能だ。料理の詳しい効果については269ページ、追加食材の効果については254ページを見てほしい。

回復アイテムの所持数には限りがあるので、料理の回復効果も活用しよう。

レシピの入手方法

料理のレシピは全部で45種類あり、そのうちの21種は世界各地のタウンに出現するワンダーシェフに話しかけることで、23種は特定の料理をマスターすることで習得できる。ワンダーシェフの出現場所については、204ページのリストでチェックしてほしい。各料理は下に記載した回数ぶん作ると熟練度が上がり、合計で24回作るとマスターとなるのだが、右表に掲載した料理は、マスターすると新たなレシピを習得できる。これらの料理は積極的に作っていくといい。残りの1種はサブイベントでの習得となる(P205参照)。

●熟練度上昇に必要な料理回数

★………………	2回
★★………………	5回
★★★………………	10回
★★★★………………	16回
★★★★★………………	24回

●マスターすることで新たなレシピを習得できる料理

元となる料理	派生料理①	派生料理②
おにぎり	➡ リゾット	–
ラーメン	➡ そば	➡ ナポリタン
ハンバーガー	➡ ライスバーガー	–
フレンチトースト	➡ サンドウィッチ	➡ フルーツサンド
フルーツジュース	➡ フルーツポンチ	–
にくなべ	➡ さかななべ	–
カレーライス	➡ ハヤシライス	–
パエリア	➡ ペスカトーレ	–
トンカツ	➡ ステーキ	➡ すき焼き
たまごどうふ	➡ おでん	➡ みそおでん
ビーフシチュー	➡ にくじゃが	–
やさいサラダ	➡ ポテトサラダ	–
おさしみ	➡ すし	–
フルーツピザ	➡ フルーツケーキ	–
フルーツパフェ	➡ 特製フルーツ焼き	➡ やみなべ
ちゃわんむし	➡ たまごどん	–
からあげ	➡ ロールキャベツ	➡ グラタン

ライブラリ

メニュー画面から「ライブラリ」を選ぶと、右表にある各種項目を確認できる。ゲームを進めていくと、バトルメモにさまざまな情報が追加されていくので、「New」と表示される情報に目をとおしておくといい。また、モンスター図鑑とコレクター図鑑には達成率が表示され、勲章の入手条件にも関わってくる。すべてのモンスターと戦うと遭遇率を100%に、捕獲できるモンスターを全種類捕まえると仲間率100%にできる。さらにすべてのアイテムを入手して全体取得率の100%も目指そう。また、モンスター図鑑の項目をすべて埋めるなら、ダンジョンに入るまえに「スペクタクルズ」の補充を忘れないようにすること。

●ライブラリの項目

項目	確認できる内容
ステータス	各キャラクターのステータス
ワールドマップ	現在訪れている時代のワールドマップと、その時代で行ったことがあるタウンやダンジョンの位置、利用したことのあるショップの販売品目
バトルメモ	ゲームの操作方法や戦闘に関する説明
モンスター図鑑	これまでに戦った敵の情報。「スペクタクルズ」で調べた敵の情報はより詳細になる(P274参照)
コレクター図鑑	これまでに手に入れたアイテムの情報(P226参照)
レコード	敵に遭遇した回数や倒した敵の数など、これまでに進めたゲームのさまざまな記録
勲章	これまでに手に入れた勲章を確認できる。勲章はゲーム中に特定の行動をとると手に入る(P266参照)
あらすじ	これまでのゲームのあらすじ

システム

メニュー画面の「システム」からは、データのセーブやロード、セーブデータの削除のほか、設定を変更するカスタムや、パスワードの入力が行なえる。また、タイトル画面に戻りたい場合もここから「タイトルに戻る」を選べばいい。なお、ダンジョン内の場合、記憶陣の上以外では「セーブ」を選べない。

メモリースティックの容量さえあれば、セーブデータは100個まで保存可能だ。

カスタム

「システム」から「カスタム」を選ぶと、ゲーム中のさまざまな項目の設定変更が可能。下の表に挙げた設定できる項目のうち、注目したいのが戦闘ランク。戦闘ランクを変更すると、右表のように敵の強さや戦闘で獲得できるものの量などが変わる。戦闘ランクを「EASY」にすると敵が弱くなるが、獲得できる経験値やガルドは減ってしまうのだ。初期状態では「NORMAL」になっているので、状況に応じて変更するといい。CPやグレードを稼ぎたいときは、「HARD」にして青い記憶陣の近くなど安全な場所で戦い、強力なボスと戦うときは「EASY」にするのも手ではある。なお、モンスター図鑑に表示されるモンスターの能力値は、そのときの戦闘ランクを反映したものになる。

●戦闘ランクで変化する倍率

項目	EASY	NORMAL	HARD	UNKNOWN
敵の最大HP	0.8	1	1.35	2
敵の攻撃力、術攻撃力	0.8	1	1.2	1.5
敵の防御確率	0.8	1	1.2	1.5
敵の詠唱時間	0.7	1	1.2	1.5
敵ののけぞり時間	1.5	1	0.9	0.7
味方ののけぞり時間	0.8	1	1.25	1.5
敵の待機時間	1.5	1	1	1
獲得グレード	0.8	1	1.25	2
アイテムドロップ	0.8	1	1.25	2
獲得経験値	0.8	1	1.2	1.5
獲得ガルド	0.8	1	1.25	2
獲得CP	0.8	1	1.25	2

●「カスタム」で設定できる項目

項目	内容
メッセージスピード	メッセージの表示速度を10段階から設定できる。数字が小さいほど表示スピードは速くなる
自動メッセージ送り	イベントのときに自動でメッセージを送るかどうかを設定できる
ボリューム	BGM、SE、戦闘SE、イベントボイス、戦闘ボイスの各項目の音量を10段階から設定できる
戦闘ランク	戦闘の難易度をEASY、NORMAL、HARDの3段階から設定できる。クリアデータでゲームを開始すると、最上位の難易度、UNKNOWNが追加される
戦闘ショートカットボタン	ショートカット操作を行なうボタンを、アナログパッドか方向キーから選択できる
戦闘操作ボタン	戦闘中の通常攻撃、術技、ガード、メニュー、ターゲット選択、オーバーブレイブ、PAUSE、モード切替に対応するボタンを変更できる
戦闘カメラ	戦闘開始時のカメラモードをTARGET-A、TARGET-B、PARTY、ENEMY、ALLの5タイプから選択できる
ウィンドウカラー	メニュー画面などのウィンドウの色を変更できる
チャットテキスト	フェイスチャットのテキストを表示するかどうかを設定できる
カーソル位置	メニュー中のカーソルの位置を保持するかどうかを設定できる。保持できるのは、メインメニューのカーソル位置、アイテムのカテゴリ、コスチュームのみ

パスワード

「パスワード」を選ぶとパスワード入力画面になり、ここで特定のパスワードを入力することでアイテムや称号を入手できる。318ページに掲載したパスワードをよく見て、16種類の石版から正しいものを選び入力しよう。なお、画面右側の石版の配置は、毎回ランダムで変化するので注意してほしい。

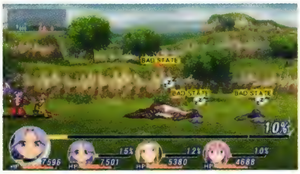
パスワードで入手したアイテムや称号は、画面にアイコンが表示される。

戦闘システム

物語を進めていくうえで多くの敵との戦闘は避けて通れない。戦闘に突入するまでの流れから戦闘中にできること、戦闘で得られるものについて確認しておき、戦いを有利に進めていこう。

戦闘の流れ

戦闘に突入する基本的な方法は、ダンジョンを移動中にランダムで発生するエンカウント。敵に遭遇すると画面が切り替わり戦闘に突入する。これとは異なり、マップ上に敵シンボルが待ち構えている場合がある。これは接触すると戦闘が発生するパターンで、敵シンボルの色や接触の仕方によって右記のような違いがある。さらに、ダンジョンの最深部ではボスとの戦闘になる。ボスの手前にはかならず青い記憶陣があるので、ここで戦闘の準備を整えよう。



ソーサラーリングで敵シンボルを撃ち、背後から接触すると有利に戦える。

● 敵シンボルの色による違い

赤

ランダムエンカウントで戦う敵よりもレベルが高く、強い。捕獲できる敵が出現することが多い。

ピンク

倒すことでダンジョンの扉が開くなど、先へ進むために倒す必要のある敵シンボル。

黒

おもにイベントに絡んで登場する敵シンボル。敵はランダムエンカウントのものと同じ。

● 特殊なエンカウント

アドバンテージエンカウント

敵シンボルの背後から接触した場合の戦闘。敵が状態異常(P25参照)で戦闘が始まり、こちらが有利。

サプライズエンカウント

敵シンボルに背後から接触された場合の戦闘。敵に挟まれることがあるうえ、気絶してしまい、こちらが不利な状態。

戦闘メニュー

戦闘メニューでは、マップ上でのメニュー画面と同じように術技や装備の変更や、アイテムを使用して味方を強化したり敵を弱体化することができる。これを活用し、敵の弱点に合わせて戦闘中に使用する術技を選択したり、装備の属性を変更していくと戦闘をより有利に進められる。また、勝てそうにない強敵に出会ってしまった場合は、逃走も可能。ただし、イベント戦闘では逃走できないので注意しよう。逃走までに要する時間については下記を参照してほしい。

操作していないキャラクターには、メニューから攻撃や回復の指示を出そう。

● 逃走に要する時間の仕組み

逃走に要する時間=360+(敵パーティの平均レベル−戦闘参加味方パーティの平均レベル)×2
+(敵生存人数−味方生存人数)×30+スキル「チキンラン」による秒数軽減

- 単位はフレームで、60フレームが1秒となる
- 逃走に要する時間は、3秒以下には短縮されず、9秒以上には延長しない
- 逃走カウント中に生存する敵や味方が増減した場合は、即座に増減したカウント量が加減される

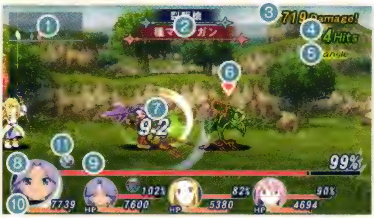
戦闘画面の見方

　戦闘画面には敵に与えたダメージや味方のHP、状態異常などの情報が表示され、それらは戦闘状況によってさまざまに変化する。また、戦闘終了後にはその戦闘で獲得できたものを確認できる。ここで画面に表示される要素がなにを意味しているのか知り、それによって戦い方を変えて戦闘を円滑に進めよう。

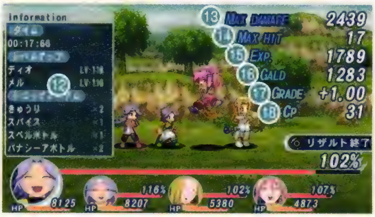
一瞬しか画面に表示されない情報もある。貴重な情報を見逃さないように。

● 戦闘画面の見方

戦闘画面



リザルト画面



❶ ミニマップ
戦闘中の各キャラクターの位置関係を表わすミニマップ。見方は下記のとおり

……操作キャラクター

……味方キャラクター

……ターゲット中の敵キャラクター

……敵キャラクター

❷ 術技名とアイテム名
使用中の術技名が表示される。味方のものは上段に青色で、敵のものは下段に赤色で表示。ガルドやアイテムを盗んだ場合は、ここに情報が表示される

❸ 累積ダメージ
一度のコンボで与えたダメージの合計値

❹ 連携中のコンボ数
操作キャラクターが行なったコンボで敵がのけぞると2ヒット目からカウントが始まり、現在までの連続ヒット数が表示される

❺ テクニカルスマッシュ
戦闘中に行なった行動で特定の条件を満たすと表示され、戦闘終了後の獲得経験値、ガルド、CPにボーナスがつく(P24参照)

❻ ターゲットカーソル
操作キャラクターがターゲットしている敵の上部に表示される

❼ ダメージ表示
与えた(受けた)ダメージが表示される。攻撃属性と弱点属性の関係によって色が下記のように変化し、与えた(受けた)ダメージに倍率がかかる

……±0%(補正なし)

……−30%(耐性によりダメージ減少)

……+20%(弱点によりダメージ増加)

……オーバーキル(P22参照)

……HP回復量

……味方が一定値以上HPを減らされているときに受けるダメージ

❽ 味方キャラクターアイコン
戦闘に参加している味方キャラクターのアイコン。いちばん左側が操作キャラクター

❾ EBG(エモーショナルブレイブゲージ)
各キャラクターのEBG量。敵への攻撃成功、術技の使用などで増減し、EBG量で敵に与えるダメージ量や敵から受けるダメージ量が変化する(P22参照)

❿ HP
各キャラクターのHP量

⓫ 状態異常・状態変化アイコン
各キャラクターの状態異常、状態変化を表わすアイコン。1キャラクターにつきひとつずつ表示される(P25〜26参照)

⓬ インフォメーション
戦闘によって生じたステータスの変化や、獲得したアイテムなどが表示される。内容は以下の通り
タイム……戦闘にかかった時間
レベルアップ……レベルアップした味方キャラクターの名前
なりきりランクアップ……ティオとメルの着ているコスチュームのなりきりランクが上昇したときに表示され、習得したスキルや術技も表示される
ドロップアイテム……倒した敵がドロップしたアイテム
盗んだガルド……術技によって敵から盗んだガルド。この金額はリザルトの「GALD」には含まれない
盗んだアイテム……術技によって敵から盗んだアイテム

⓭ MAX DAMAGE
その戦闘中に一度のコンボで与えた最大ダメージ

⓮ MAX HIT
その戦闘中に一度のコンボで発生させた最大ヒット数

⓯ EXP.
獲得した経験値

⓰ GALD
獲得したガルド

⓱ GRADE
獲得したグレード。ゲームクリア時に出現するグレードショップで2周目以降のプレイにさまざま特典をつけられるポイントで、戦闘中の行動によって増減する(P27参照)

⓲ CP
獲得したCP(コスチュームポイント)

戦闘の基本操作

戦闘中はボタン操作によって敵を攻撃したり、敵の攻撃を防いだりとさまざまな行動を取れる。攻撃の方法ひとつ取っても操作によって発生する術技が異なり、ときにはちょっとした操作ミスがパーティ全滅の危機を招くこともあるので、下記を参照しながら基本的な操作方法を確認してもらいたい。これらのアクションを使いこなすことが、勝利への第一歩となる。また、操作方法がマニュアルかセミオートかによって、動きが若干変化するものもあるので、それぞれの操作方法による違いも理解しておこう。

まずは操作方法を確認し、戦闘をくり返しながらそれらを使いこなしていこう。

戦闘中の操作一覧

※ターゲットしている敵が操作キャラクターの右側にいて、操作キャラクターは右を向いている場合

操作方法	操作モード	動作
➡（⬅）	マニュアル	押しているあいだずっと右（左）前方へダッシュし続ける。ダッシュ中は敵をすり抜けることができ、ボタンを離すとターゲットしている敵の位置に関係なく右（左）方向を向いたままになる
	セミオート	押しているあいだずっと右（左）前方へダッシュし続ける。ダッシュ中は敵をすり抜けることができ、ボタンを離すとターゲットしている敵の方向に自動的に向き直る
⬆	共通	地上にいる場合は真上方向へジャンプする。垂直ジャンプ後の横方向への入力は一度のみ受け付ける。飛行しているキャラクターの場合は真上方向へ上昇する
⬇	共通	飛行しているキャラクターが真下方向へ下降する
➡（⬅）を押しながら⬆	共通	右（左）へ向かってダッシュの移動速度を維持したままジャンプする。ジャンプ後の逆方向への移動入力は受け付けず、セミオート時はターゲットの頭上を通り抜けられない。飛行しているキャラクターの場合は右上（左上）へ向かって移動する。飛行しているキャラクターの縦方向と横方向への移動速度では、横方向の移動速度の方が速い
➡（⬅）を押しながら⬇	共通	飛行しているキャラクターが右下（左下）へ向かって移動する
➡を短く2回押す	共通	右方向へ敵を追いかけるエイミングステップを行なう。味方はすり抜けられるが、敵をすり抜けることはできない。ターゲットが空にいる場合は空中へジャンプする
⬅を短く2回押す	共通	左方向へバックステップを行なう。味方はすり抜けられるが、敵をすり抜けることはできない
⬆（⬇）を短く2回押す	共通	真上（真下）方向へ素早く上昇（下降）する
○ボタン	マニュアル	操作キャラクターが最後に向いていた方向に向かって、装備している武器で攻撃を行なう。8スロットシステム解放後は方向キーと組み合わせて設定した術技も使用できる
	セミオート	攻撃の直前にターゲットしている敵の方向へ自動的に向き直り、装備している武器で攻撃を行なう。8スロットシステム解放後は方向キーと組み合わせて設定した術技も使用できる
×ボタン	マニュアル	操作キャラクターが最後に向いていた方向に向かって、あらかじめメニューで登録しておいた術技を使用する。EBGが足りない場合は代わりに通常技が出る
	セミオート	攻撃の直前にターゲットしている敵の方向へ自動的に向き直り、あらかじめメニューで登録しておいた術技を使用する。EBGが足りない場合は代わりに通常技が出る
□ボタン	共通	押しているあいだ、防御を続ける
□ボタン+➡（⬅）	共通	右（左）方向へ敵の攻撃でのけぞらないパッシングステップを行なう。味方や敵をすり抜けることができる
□ボタン+⬇	共通	スキル「マジックガード」をONにしていれば、ボタンを押しているあいだEBGを消費してマジックガードを行なう
□ボタン+⬆	共通	攻撃中に連携してジャンプを行なえる
△ボタン	共通	戦闘メニューを開き、戦闘を一時停止する。戦闘メニューを開いた状態でもう一度△ボタンを押すとメニューを閉じ、戦闘に復帰する
STARTボタン	共通	戦闘を一時停止する。この状態でもう一度押すと戦闘に復帰する
SELECTボタン	共通	操作キャラクターの操作モードを変更する。押すたびにマニュアル→セミオート→オート→マニュアルと順に変化する
Rボタン	共通	前後を問わず、操作キャラクターからいちばん近い敵にターゲットカーソルを変更する
Rボタン長押し	共通	押しているあいだ戦闘が一時停止し、ターゲットしている敵の情報を表示する。方向キーの左右でターゲットする敵を変更でき、上下で集合・待機の号令を行なえる。また、○ボタンを押すと、敵1体にターゲットを絞る「ロック」といちばん近い敵にターゲットを切り替える「オート」との切り替えができる
Lボタン	共通	EBGが100%以上あるときに押すとオーバーブレイブを発動する。オーバーブレイブ中に使用条件を満たしてもう一度押すことで秘奥義を使用できる
アナログパッド⬆（⬇、➡、⬅）	共通	ショートカット登録している術技の使用を指示する。「チェインパートナー」（P100参照）はここにしかセットできない。指示後、対応した味方キャラクターの頭上にRESERVEの文字が表示され、EBGが足りていれば現在の行動が終わったあとに指示した術技を使用する

移動

戦闘中の移動は方向キーによって行なう。基本的には押した方向キーの方に向かって移動するが、地上に立っているキャラクターと、アーチェやメルの魔術系のようなホウキで浮遊しているキャラクターで若干操作が異なる。地上のキャラクターは方向キーの上を押すとジャンプし、ベーススキル「Aアクション」を習得していると空中でもう一度ジャンプできる。さらに、「タッチダウン」を習得していれば、ジャンプ中に下を2回押すことで素早く降下可能。浮遊しているキャラクターは方向キーの上下で高度を変えることができ、上昇できる上限まで移動したあとさらに上を押し続けることによってジャンプする。

マニュアル操作時は自動で敵の方向を向かない。背後からの攻撃に注意。

ジャンプは空中で術技を使用したり、敵の攻撃を避ける場合などに活用する。

防御や回避

敵から受けるダメージを軽減するためには、ガードや各種ステップを使いこなすことが重要。ガードには物理攻撃によるダメージを減少させる通常のガードと、術攻撃のダメージを軽減するマジックガードがあり、ガードの有無で受けるダメージが大きく変わるので、術技使用後はとりあえずガードするクセをつけたい。ステップのなかで基本的なものがエイミングステップとバックステップ。敵の術攻撃などはこれを使用して素早く移動すれば避けられるものもあるので活用しよう。これ以外にも、ガードしながら素早く移動するパッシングステップや、敵の背後に瞬間移動するロールステップなどがある。

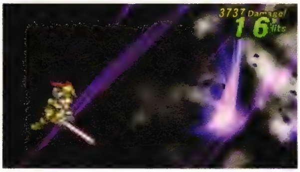
ガード中にダメージを受けるとEBGを消費するので、EBGにも気を配りたい。

各種ステップを使いこなして受けるダメージを減らせば、回復役の負担も減る。

攻撃

攻撃手段は、通常技とそれ以外の術技に大別される。通常技はどのキャラクターでも使用でき、装備した武器で敵を攻撃する。この攻撃はEBGを消費しないので、戦闘開始直後はこれでEBGを溜めることが多い。そのほかの術技はさらに5種類に分類され、それぞれあらかじめ設定しておいたものを方向キーと⊗ボタンの組み合わせで発動する。ストーリーを進めて8スロットシステムが開放されると、◎ボタンにも術技を設定することが可能だ。通常技よりも威力の高い攻撃が特技で、さらに強力なものが奥義だ。接近戦が得意なキャラクターはこれらの攻撃を織り交ぜながら戦うことになる。発動するのに詠唱を必要とするのが術で、攻撃以外にも回復や味方の支援も可能。後方の味方はこれで戦闘をサポートする。

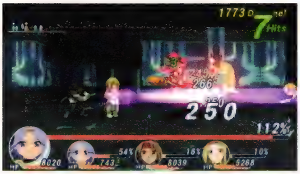
特殊技は、一時的に自身の能力を強化する特別な効果を持ったものが多い。



秘奥義は限られた状況でしか使えないが、苦境を一気に逆転できるほど強力。

EBG

戦闘中、キャラクターアイコンの右側に表示されるゲージがEBG（エモーショナルブレイブゲージ）だ。これは戦闘中のさまざまな行動に必要となるゲージで、通常技以外の術技を発動すると消費され、敵にダメージを与えたり、敵からダメージを受けることで上昇していく。攻撃を複数の敵にヒットさせればそのぶんEBGは多く上昇するので、積極的に多くの敵を巻き込んでいきたい。また、右下の表のようにEBG量が多いと攻撃力が上がって防御力が下がる。防御力を上げたい場合は、あえてEBGを減らす戦い方もできる。



強力な術技ほど消費EBGも多くなる。効率よくEBGを上昇させて戦おう。

● EBGが増減する仕組み

- 戦闘中は、ゆるやかに10%の状態に戻る力が働く
- 10%へ戻ろうとする力は、別の要因でEBGが増減した場合、0.5秒間無効になる
- 10%未満の状態で何もボタン入力をしていないあいだは、10%へ戻ろうとする力は4倍になる
- 敵に攻撃してダメージを与えた場合、その術技の増加EBG値のぶんが増える
- 敵の攻撃でダメージを受けた場合、1ヒットにつき1%増加する
- 通常技以外の術技を使用すると、その術技の消費EBG値のぶんが減る
- ステップ、ガード、空中でのジャンプを行なうと1%減少する
- 戦闘不能時は瞬間的に0%になる

● EBG量による能力補正の例

EBG量	物攻、術攻	物防、術防
0	100%	200%
10	102%	190%
50	110%	150%
100	120%	100%
120	124%	100%

オーバーブレイブ

ゲーム開始時はEBGの上限は100%だが、ストーリーを進めてオーバーブレイブシステムが解放されると上限が120%になる。EBGが100%を超えた状態でLボタンを押すとオーバーブレイブが発動し、敵に攻撃を当てることでEBGがさらに増加していく。オーバーブレイブ中は術技を使用してもEBGを消費しなくなり、キャラクターの移動速度が2倍になる。EBGによる能力の補正もかかるので、ゲージを増加させるほど大ダメージを狙えるのだ。ただしオーバーブレイブ発動中はつねにEBGが減り続け、その速度は発動から時間が経つほど加速していく。徐々にオーバーブレイブを保つのが困難になるので、秘奥義を習得しているならLボタンで使用し、オーバーブレイブを終了するといい。

● オーバーブレイブ時の特徴

- すべての攻撃にダウン状態の敵を強制的に起こす効果が付く
- Lボタンで秘奥義を発動できるが、発動後にオーバーブレイブは終了する
- 術技を使ってもEBGを消費しなくなる
- EBGが10%へ戻ろうとしない
- 2連携目以降、連携を成功させる度にEBGに1%のボーナスが入る
- ターゲットの敵を空中に浮かせている限り、EBGに1秒ごとに2%のボーナスが入り続ける
- EBGが左端のLIMITに触れるか、EBGが9999%に到達するとオーバーブレイブが解除される

コンボをつないでいるあいだはEBGの減少が止まる。できるだけ長く続けたい。

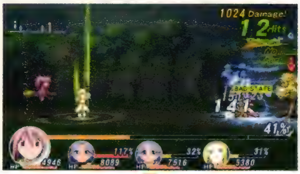
オーバーキル

オーバーブレイブ中は敵のHPが0になっても、コンボが途切れない限り戦闘不能にならない。これをオーバーキルといい、この状態でコンボ数を増やすと獲得経験値などにボーナスが入るのだ。コンボが途切れるか、オーバーブレイブが終了すると敵は戦闘不能になるので、できるだけコンボをつなごう。

オーバーキル中は敵へのダメージ表示が赤色に変化する。見逃さないように。

エクステンドスペル

スキルの「エクステンドスペル」を習得していると、術の詠唱時に⊗ボタンを押し続けることで詠唱時間を延長し、術の性能を変化させることができる。通常、術を使用すると始めにその術に対応したEBGが消費され、そこで⊗ボタンを離すと詠唱が終了したあとに術が発動するが、⊗ボタンを押し続けると術が発動せず、詠唱が継続される。これは「エクステンドスペル」を未習得でも可能なので、敵の動きを見て術を発動させるタイミングを調整していこう。「エクステンドスペル」のスキルを習得している場合は、詠唱時にキャラクターの周囲に光が旋回し、EBGが点滅する。点滅が終了したら効果が高まった状態で術を発動できるので、こちらもタイミングを見て使おう。各術の「エクステンドスペル」による効果は、28ページからの術技データを見てほしい。



EBGの点滅終了前にボタンを離すと効果は発揮されず、通常発動になる。

「エクステンドスペル」で発動しても消費EBGは変化しない。積極的に使おう。

クリティカル

敵に術技をヒットさせると、右表に記載したクリティカル値が敵に加算されていく。この値が100に達するとクリティカルが発生し、与えるダメージとのけぞりの硬直時間、コンボの猶予時間(P24参照)がすべて2倍になる。前衛で戦うキャラクターは、このクリティカルを意識して攻撃していこう。クリティカル発生時は敵が白く光るのが目印だ。また、クリティカルを発生しやすくするスキルの「クリティカル」や「クリティカルレイジ」と特殊技「柔招来」のほか、クリティカル発生時に自身のHPを1～5%回復させる「クリティカルリカバー」といったスキルも活用したい。

● 術技ヒット時の増加クリティカル値(基準値)

術技のタイプ	増加値
通常技	2
特技	5
奥義	10
秘奥義	1

なにも行動しないとクリティカル値は徐々に減少する。積極的に攻撃しよう。

ガードブレイクと鋼体

敵に攻撃をガードされると、与えるダメージは25%まで減少してしまう。しかし、そのまま攻撃し続けていくとガードブレイクが発生し、ガードを突破して通常どおりのダメージを与えられるようになる。これに加えて厄介なのが、敵のみに存在する鋼体。敵はそれぞれ決められた数の鋼体を持っていて、鋼体の数とおなじ回数の攻撃を当てないとのけぞらない。ボスなどの強敵はとくに多くの鋼体を持っているので、ヒット数の多い術技を使用して鋼体を減らしたい。

術はそのほとんどが鋼体を無視して攻撃できる。術を多用してのけぞらせよう。

コンボ

術技を連続で使用して敵を攻撃するとコンボになり、敵に反撃させずに攻撃を続けられる。術技を使用したあとの硬直時間も軽減できるので積極的に狙いたい。コンボには、コンボをつなぐことができる猶予時間があり、これを過ぎてしまうとヒット数がリセットされてしまう。猶予時間は最後にダメージを与えた瞬間から経過し始めるので、途切れさせないように術技をつないでいこう。また、ほかの味方の攻撃もコンボに絡めていくとヒット数を伸ばしやすい。敵の背後に回って味方と挟み撃ちにするといい。また、猶予時間は敵ののけぞり硬直時間でも変化するので、敵のサイズも考えて術技を選択したい。

術技によってコンボのつながりやすさも変わる。いろいろなパターンを試そう。

コンボのルールとコンボ猶予時間

・術技には、通常技>特技>奥義>秘奥義というコンボ優先順位があり、この流れに逆らうコンボはできない
　例：コンボ可能　通常技→特技→奥義
　　　コンボ不可能　通常技→奥義→通常技
・「キャンセラー」や「ADキャンセラー」といったスキルを習得すると、特技同士を連携させられる
・攻撃をガードされた場合、コンボ数は増えない
・コンボには、コンボをつなげられる猶予時間が存在し、この時間を過ぎるとコンボはつながらない
・コンボ猶予時間は、各術技ごとに設定されていて、それぞれで異なるが、空中にいる敵や、敵の背後から攻撃していた場合はさらに8フレーム増加する

敵ののけぞり硬直時間の補正値

条件	補正値
敵のサイズがSS	4フレーム増加
敵のサイズがS	2フレーム増加
敵のサイズがM	補正なし
敵のサイズがL	4フレーム減少
敵のサイズがLL	8フレーム減少
弱点属性で攻撃	4フレーム増加
敵が耐性を持つ属性で攻撃	4フレーム減少

※1フレームは1/60秒

テクニカルスマッシュ

敵を攻撃していると、画面の右側に文字が表示されることがある。これがテクニカルスマッシュで、戦闘中にさまざまな条件を満たすことで表示される。テクニカルスマッシュを達成した数に応じて戦闘終了後に獲得できる経験値やガルドにボーナスが発生するので、発生条件を覚えておき、積極的に狙っていきたい。一度に条件を満たせば複数のテクニカルスマッシュが同時に表示されるが、その戦闘ですでに発生させたものは表示されない。発生させていないものを狙いながら攻撃していこう。

Perfect以外の発生条件は比較的簡単。達成を意識しながら戦闘を進めたい。

テクニカルスマッシュ一覧

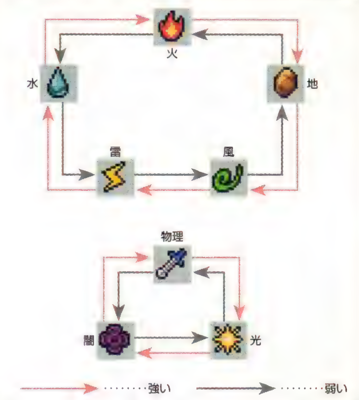
名称	発生条件	リザルトボーナス		
		経験値	ガルド	CP
Buster	連携中に2体以上の敵を倒す	＋（撃破数－1）×3%	＋（撃破数－1）×6%	＋（撃破数－1）×3%
Chain	連携中に通常技を除く4つ以上の術技をつなげる	＋3%	＋6%	＋3%
No Damage	1度もダメージを受けずに敵を倒す	＋3%	＋6%	＋3%
Aerial	敵を空中でHP0の状態にする	＋3%	＋6%	＋3%
Triangle	連携中に3種類以上の術技を使用する	＋3%	＋6%	＋3%
St.Damage	敵を状態異常にする	＋3%	＋6%	＋3%
Action	追加技を使用する	＋3%	＋6%	＋3%
Over Blave	オーバーブレイブを使用する	＋3%	＋6%	＋3%
Perfect	上記、8種の条件をその連携中に満たす	獲得ボーナス×1.25	獲得ボーナス×1.5	獲得ボーナス×1.25

属性

　多くの武器や術技、コスチュームと敵にはそれぞれ属性が設定されている。属性には火、水、雷、風、地からなる魔法属性と、物理、光、闇からなるその他の属性、すべての属性の影響を受けない無属性が存在する。弱点となる属性で攻撃すると与えるダメージが20%増えるが、耐性を持つ属性だと30%減ってしまう。基本的に属性は右図の関係になっており、火属性のモンスターなら弱点が水で耐性が地になるが、弱点と耐性はその都度確認して戦っていこう。

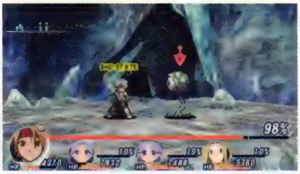
「スペクタクルズ」で敵の情報を確認し、弱点属性を狙って攻撃していこう。

● 属性の強弱関係



状態異常

　特殊な攻撃を受けると、状態異常が発生することがある。状態異常になるとキャラクターアイコンの横に状態異常のアイコンが表示される。どれも戦いが不利になるものばかりなので、できるだけ早く解除しておきたい。状態異常は下記の9種類があり、停止と気絶だけはアイテムや術で解除することができず、自然に回復するのを待つしかない。気絶はボタン連打で効果時間を短縮しよう。ちなみに、ひとりに複数の状態異常が同時に発生することはない。



状態異常を回復できる「キュアボトル」と「ライフボトル」のふたつはつねに準備を。

● 状態異常一覧

名称	優先度※	効果	効果時間軽減法（1フレームは1/60秒）
停止	1	一切の行動が取れなくなり、このあいだはのけぞりと同じ状態になる。停止中はコンボ猶予時間が減少しない	なし
石化	2	一切の行動が取れなくなり、受けるダメージが2倍になる	方向キー、●ボタン、●ボタン、⊗ボタンのいずれかを1回押すごとに－1フレーム
暗闇	3	操作キャラクターが暗闇状態になった場合、キャラクターの周囲が真っ暗になる。このあいだはセミオートでも敵を追いかけない	敵に攻撃を当てるごとに－1フレーム
封印	4	詠唱を必要とする術技が使用できなくなる。詠唱中に封印状態になると詠唱がキャンセルされる	走り続けると0.1秒ごとに－1フレーム
麻痺	5	移動時の速度が減少し、通常技、特技、奥義が使えなくなる	ガードし続けると、0.1秒ごとに－1フレーム
熱毒	6	1秒ごとに最大HPの1%が減り続ける。熱毒で戦闘不能になることはなく、HP1で止まる	なし
睡眠	7	一切の行動が取れなくなり、1秒ごとに最大HPの0.5%が増え続ける（最低回復値は1）	攻撃を受けた瞬間に解除される
気絶	8	6秒間、一切の行動が取れなくなる	方向キー、●ボタン、●ボタン、⊗ボタンのいずれかを1回押すごとに－1フレーム
戦闘不能	－	一切の行動が取れなくなる	なし

※数値が小さいものほど優先度が高い

状態変化

攻撃によって相手に効果を付与することが多い状態異常とは異なり、アイテムや支援術技で能力を変化させるのが状態変化だ。武器の属性を無視して通常技に属性を付与したり、物理攻撃力や物理防御力といった能力を増減させられるものがあり、使いこなせば戦闘をかなり有利に展開できる。とくに、味方の能力を上昇させて敵の能力を減少させると与えるダメージを大幅に増やせるので、ボス戦で活用したい。

能力を変化させる術はほとんどミントが習得する。ぜひ戦闘に参加させたい。

状態変化一覧

名称	効果
属性付与（火）	通常技が火属性になり、通常技で与えるダメージが20%増加
属性付与（水）	通常技が水属性になり、2秒ごとに最大HPの1%が回復
属性付与（風）	通常技が風属性になり、移動速度が15%上昇
属性付与（地）	通常技が地属性になり、最大HPが20%増加
属性付与（雷）	通常技が雷属性になり、10%の確率で相手を麻痺にする
属性付与（光）	通常技が光属性になり、石化しなくなる
属性付与（闇）	通常技が闇属性になり、与えるダメージが10%増加

名称	効果
クリティカル上昇	クリティカル値90でクリティカルが発生するようになる（通常は100）
再生能力	熱毒を解除し、1秒ごとに最大HPの1%が回復し続ける（最低回復値は1）。また、対象がレベル60以上の場合、戦闘不能時に幸運値の確率で復活する
能力アップ	物理攻撃力、物理防御力、術攻撃力、術防御力、敏捷、詠唱速度のいずれかが上昇する
能力ダウン	物理攻撃力、物理防御力、術攻撃力、術防御力、敏捷、詠唱速度のいずれかが減少する

モンスターの捕獲

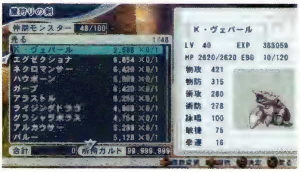
赤い敵シンボルに接触すると、光を発している敵が登場することがある。ディオが獣操系のコスチュームを着た状態で戦闘に勝利すると、モンスターを捕獲し、確率で仲間にすることが可能。捕獲したモンスターはパーティメンバーとして戦闘に参加させることができ、ほかのメンバーと同様に経験値を得て成長するので、いろいろなモンスターを捕獲して戦わせてみよう。捕獲する確率は、魔物使いのマスタースキル「キャプチャープラス」や、名称に捕獲ロープとつくアクセサリを装備することで増やせる。なお、パーティメンバーが10人いるときに捕獲したモンスターは、エトスハウスの休憩所へと送られる。

捕獲に成功した場合は、リザルト画面にモンスターの名前が表示される。

モンスターは独自の術技を多く習得しているが、新たに習得することはない。

仲間モンスターの管理

パーティに参加していない仲間モンスターはエトスハウスの庭にある休憩所に預けられている。第三部以降になれば時空戦士の6人と入れ替えることが可能だ。預けられるのは100体までで、いっぱいになるとモンスターを捕獲できない。その場合は逃がすか、ユークリッドの都にある魔物ギルドで売却しよう。



魔物ギルドに話しかければ、仲間モンスターを売却してガルドを入手できる。

リザルトとグレード

グレード稼ぎは時間がかかる。普段からグレード獲得を意識してプレイしたい。

戦闘終了後にはリザルト画面が表示され、その戦闘で獲得した経験値やガルド、アイテムなどが確認できる。戦闘中にテクニカルスマッシュを達成していればリザルトにボーナスが発生する(P24参照)。ここで獲得できるグレードは、ゲームをクリアして2周目以降のプレイを始めたときに利用できるグレードショップ(P125参照)で買い物をするのに使う貴重なポイントだ。これは戦闘中の行動によって増減するので、下記の条件を確認しておこう。なお、所持グレードは、ライブラリの「レコード」を見れば確認できる。

リザルトボーナス計算式

経験値 = 敵の所持経験値の合計×((【Buster発生時に倒した敵の数−1】+そのほか7種のテクニカルスマッシュ発生数)×0.03[×1.25]+
(オーバーキル時のコンボ数×0.001+1))
ガルド = 敵の所持ガルドの合計×((【Buster発生時に倒した敵の数−1】+そのほか7種のテクニカルスマッシュ発生数)×0.06[×1.5]+(オーバーキル時のコンボ数×0.001+1))
CP = 敵の所持CPの合計×(【Buster発生時に倒した敵の数−1】+そのほか7種のテクニカルスマッシュ発生数)×0.03[×1.25]
ノーマルアイテム = 倒した敵のノーマルアイテムドロップ率×戦闘ランク補正×幸運値による補正(1〜1.9)
×(オーバーブレイブ中のコンボ数−10)×0.01+1
レアアイテム = 倒した敵のレアアイテムドロップ率×戦闘ランク補正×幸運値による補正(1〜1.9)
×((オーバーブレイブ中のコンボ数−10)×0.01+1)×(オーバーキル時のコンボ数×0.001+1)
※テクニカルスマッシュのBusterが発生しなかったときには【　】内は計算せず、[　]内はPerfectが発生したときのみ計算する

グレードの増減条件

条件	増減値
コンボを決める(2ヒット目から1ヒットごとに加算)	0.01
空中の敵にコンボを決める	0.01
敵の弱点属性で攻撃する	0.01
敵の詠唱を中断させる	0.01
敵の攻撃を空振りさせる	0.01
敵の攻撃をガードする	0.01
術技をマジックガードする	0.01
リカバリングを行なう	0.02
オーバーキルを発生させる	0.02
違う術技を連携で使用する(通常技→特技も含む)	0.02
通常技×3→特技のコンボで敵を倒す	0.02
通常技×3→特技×2→奥義のコンボで敵を倒す	0.04
空中で敵を倒す	0.05
仲間の攻撃も含む連携攻撃で敵を倒す。10コンボ以上で撃破していないと無効	0.05
敵を倒す(ボス以外)	0.10
10.01〜20秒以内に勝利する。倒した敵のレベルが10以上低い場合は無効	0.10
10秒以内に勝利する。倒した敵のレベルが10以上低い場合は無効	0.20
チェインパートナーで敵を倒す	0.20
モンスターを捕獲する	0.20
戦闘開始時から操作モードがマニュアル	0.25
合体秘奥義(P63参照)を発動する	0.50
ダメージを受けずに敵を倒す。倒した敵のレベルが10以上低い場合は無効	0.50
ボスを倒す(再戦イベントのときは1回目のみ)	10.00
ダメージを受ける	−0.01
敵が耐性を持つ属性で攻撃する	−0.01
アイテムを使用する	−0.05
味方キャラクターが戦闘不能になる	−0.25
操作キャラクターが戦闘不能になる	−0.50
戦闘参加キャラクターが戦闘不能のまま戦闘を終了させる(人数分加算)	−1.00

キャラクター&術技

ここからは各コスチューム、各キャラクターの能力値や習得スキル、術技を掲載している。多数の術技をひとつずつ紹介しているので、いろいろなキャラクターや術技を使ってみてほしい。

術技の種類

術技には下記の6種類があり、通常技→特技→奥義と連続でくり出せる。また、スキルの「キャンセラー」を習得していると、違う種類の特技を連携させて、つなげることが可能だ。このようなコンボで攻撃すると、小さい隙による連続攻撃で敵を封じることができ、有利に戦える。各術技の特徴をつかんでおこう。

術技の種類と特徴

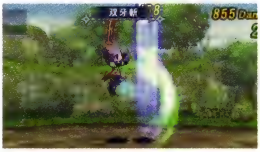
通常技

パンチや斬り上げといった基本的な攻撃。最大4種あり、最初から習得している。威力は低めだが、隙が小さくEBGを消費しないため使いやすい。

攻撃が出るのが早いので、ここから特技に続けてコンボへとつなげていこう。

特技

使用時にEBGを消費するが通常技よりも強力で、連続ヒットしたり、特殊な効果を持つものも多い。種類が豊富で、コンボの要となる。



ボタン押しっぱなしで追加技が発動する特技もある。状況に応じて使い分けていきたい。

術

使用すると詠唱を開始し、詠唱が終わると術が発動する。攻撃や回復、補助など効果はさまざまで、ターゲットが離れた位置にいても使用可能。

詠唱中は無防備になる。アクセサリで詠唱の能力値を上げ、敵から離れた位置で使おう。

特殊技

一時的に能力を高めたり、HPの回復や敵からの逃走など、特殊な効果を得る技。攻撃を目的とする技ではないため、威力は0のものが多い。

一時的にクリティカルを出しやすくする特殊技もある。使用後にすぐコンボを狙おう。

奥義

特技よりも大ダメージを狙えるが、消費EBGも多くなる強力な攻撃技。特技からつなげてコンボとして使用し、確実にヒットさせたい。

EBGがある程度溜まったら、コンボの最後に奥義へと続けて、大ダメージを与えよう。

秘奥義

オーバーブレイブ中に L ボタンを押すと発動する究極の攻撃。複数の秘奥義を習得している場合は、EBGの割合に応じて発動する秘奥義が決まる。

発動時はカットインが入ることが特徴。一部のボスも使ってくるので、HPが少ないと危険だ。

キャラクター&術技ページの見方

❶ キャラクター
解説するキャラクターの名前。ディオ、メル、クルール、6人の時空戦士、ロンドリーネの10人について解説している。仲間モンスターのデータは305ページを見てほしい

❷ 解説
特徴や育成方針、戦い方に関する解説

❸ コスチューム一覧
ディオとメルのみ、入手できるコスチュームの一覧と解説しているページを記載している。各コスチュームの入手条件については258ページを参照のこと

❹ コスチューム
コスチュームの系統とコスチュームの名前

❺ コスチュームの属性とステータス変化
コスチュームの属性となりきり士と比較した場合の能力値の変化。「／」の左がランク1〜9、右がランク10での能力値を表わす。なお、能力値がマイナスでも0より下がることはない

❻ 術技とスキル
習得する術技とスキル。習得欄には習得できるなりきりランクを、「サブ」は習得できるサブイベントの番号(P204参照)、「道具」は習得できる道具の番号(P226参照)を記載した。メインストーリーの進行で習得するものは習得タイミングを記載している(P128参照)。アイコンの意味は下記のとおり

- ……通常技
- ……特技
- ……術
- ……特殊技
- ……奥義
- ……秘奥義
- ……コスチュームスキル
- ……ベーススキル

❼ 術技データ
通常技、特技、術、特殊技、奥義、秘奥義のデータと解説

＋ 術技データの見方 ＋

通常技	❾	❿	⓫	⓬	⓭
通・斬り下ろし	25	物	○	3	1.2
通・❽上げ	25	物	○	3	1.2
通・前進突き	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

「通・前進突き」以外のふたつは連携中に敵を空中へと斬り上げるので、あとに続ける術技が空中発動可能かどうかで使い分けよう。

双牙斬 ❽
❾ 60 ❿ 物
⓫ ○ ⓭ ×
⓮ 費:4 増加:3 —
⓯

斬り下ろしから斬り上げへの2連撃。飛び上がりながら斬り上げるので、敵が落下するまでの時間が稼ぎやすく、コンボのつなぎに最適。

❽ 技名
術技の名前

❾ 威力
術技の威力

❿ 属性
術技の属性

⓫ 空中
空中で使えるものは「○」を記載

⓬ 連携回数
連続でボタンを押したときの攻撃回数。通常技にのみ記載

⓭ 追加技
ボタンを押しっぱなしにすると追加技が出る術技の場合は「○」を記載

⓮ EBG増加／EBG
技を出したときの消費EBGと、ヒットさせたときの増加EBG。EBGを消費しない通常技は、増加値のみを記載している

⓯ 効果
攻撃以外の特殊な効果を持つ術技の場合は、その効果を記載している。「Ex.」はエクステンドスペルの効果を表わす

ディオ

本作の主人公のひとりであり、エトスに育てられた双子の男の子。戦闘では物語全編を通してパーティのメインアタッカーとして活躍する。

最前線で敵を攻撃しよう

ディオのステータスは物理攻撃力、物理防御力が高く、入手するコスチュームも物理攻撃に優れたものが多い。また、物語終盤まで術を使用するコスチュームが手に入らないため、パーティ内では必然的に前線でアタッカーとして立ち回ることになる。敵の攻撃の矢面に立つことも多いので、ガルドに余裕がない場合でも、ディオの防具だけはその時点で最高のものを用意したい。外装には物理防御力を上昇させるブーツ系や、「スルトマント」に代表される最大HPを増やしつつ各属性のダメージを低確率で無効化できる属性マントなどがおすすめ。また、ディオは高性能な精霊との契約具を装備できるのも強みだ。

最前線で敵を食い止め、後方の味方に敵の攻撃が及ばないように立ち回ろう。

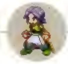
攻撃を受ける機会が多いため、敵の属性に合わせてコスチュームを変更したい。

● ディオのコスチューム一覧

※各コスチュームの入手条件については260ページ参照

		槍術系➡P50	特殊➡P57	重斧系➡P48		
ドラグーン ◀	ファランクス ◀	ランサー	ショットランサー	斧戦士 ▶	重戦士 ▶	破壊戦士
		銃砲系➡P42	特殊➡P55	弓術系➡P40		
スナイパー ◀	シューター ◀	ガンナー	闘弓士	ハンター ▶	ストライカー ▶	ホークアイ
		斬刀系➡P33	なりきり士	剣撃系➡P31		
剣帝 ◀	剣豪 ◀	侍	なりきり士	剣士 ▶	白銀剣士 ▶	黄金剣士
		忍術系➡P38	特殊➡P54	盗術系➡P36		
忍頭 ◀	隠密 ◀	忍	アサシン	シーフ ▶	トリックスター ▶	マスカレイド
		精霊系➡P46	特殊➡P56	獣操系➡P44		
召喚士 ◀	精霊術士 ◀	精霊使い	降魔術士	魔物使い ▶	調教士 ▶	魔操士
特殊➡P52	特殊➡P60	特殊➡P61	特殊➡P64	特殊➡P59	特殊➡P60	特殊➡P62
オロチ	王子	カイト	ディオス	かに	バキュラ	アスベル

なりきり士　なりきり士

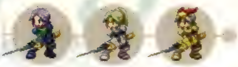


ストーリー序盤に剣士のコスチュームと同時に入手し、同時に「マジックガード」と「リカバリング」のスキルを習得する。なりきり士のコスチュームで戦うこともできるのだが、なりきりランクは上がらず、武器や防具を装備できない。術技も通常技がひとつだけのため、ほかのコスチュームで戦ってCPを稼ごう。

● 術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG補正
通・パンチ	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

剣撃系　剣士／白銀剣士／黄金剣士



ディオのコスチュームのなかで、最初に手に入るのが剣撃系だ。HPや物理攻撃力、物理防御力といったステータスがバランスよく上がり、術技にも多くの属性がそろっているので、ストーリー終盤までディオのメインコスチュームとして使っていける。前線で戦う機会が多いディオにとって剣士のマスタースキルである「バイタリティ」は重要。まずは剣士をマスターしてからほかのコスチュームに手をつけていきたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	剣士	白銀剣士	黄金剣士
防御属性	水	雷	光
耐性	火	水	闇
弱点	雷	風	物
HP	+175／+275	+265／+365	+355／+455
物攻	+27／+47	+40／+60	+53／+73
物防	+15／+25	+23／+33	+31／+41
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	+5／+5	+8／+8	+11／+11
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	+3／+6	+3／+6	+3／+6

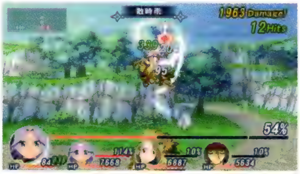
※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

剣撃系共通		剣士		白銀剣士		黄金剣士	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・斬り下ろし	ランク3	海蓮刃	ランク3	瞬迅剣	ランク2	天駆澄想刃
習得済み	通・斬り上げ	ランク5	散時雨	ランク5	狼影牙	ランク3	虎牙破斬
習得済み	通・前進突き	ランク7	氷狼乱牙	ランク7	襲爪雷斬	ランク5	なりきりXスラッシュ
習得済み	双牙斬	ランク8	霞月連斬・天	ランク8	狼影牙・天	ランク7	霞月光桜閃
習得済み	霞月連斬	ランク9	海蓮刃・時雨	ランク9	襲爪・連月斬	ランク8	乱虎・光破襲
サブ34	柔招来	ランク2	ウェルガード	ランク2	パリィ	ランク9	獣破・双牙衝
習得済み	アクアコンカー	ランク4	キャンセラー1	ランク4	クリティカルリカバー	ランク2	Bコンセントレート
習得済み	麻痺軽減	ランク6	アタックプラス1	ランク6	マジックパリィ	ランク4	キャンセラー4
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	アタックプラス2	ランク6	アタックプラス3
		ランク10	バイタリティ	ランク8	Aアーマー	ランク8	キャンセラー5
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	Bチェインセンス
				ランク10	Rキャンセル		

「散時雨」でコンボ数を稼ごう

「散時雨」をくり返すだけで、かなりのコンボ数を稼げるので、通常技3段から「散時雨」、属性を考えて締めは「氷狼乱牙」や「海蓮刃・時雨」につなぐといい。「霞月光桜閃」の追加技「天啓走破」を出し続けるだけでも、途切れることなく攻撃できる。



「散時雨」で可能な限り敵を空中に固定し、落ちてきたところを奥義で締めるといい。

術技データ

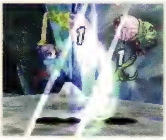
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・斬り下ろし	25	物	○	3	1.2
通・斬り上げ	25	物	○	3	1.2
通・前進突き	25	物	○	3	1.2
―	―	―	―	―	―

「通・前進突き」以外のふたつは連携中に敵を空中へと斬り上げるので、あとに続ける術技が空中発動可能かどうかで使い分けよう。

双牙斬

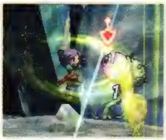
威力	60	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	―		



斬り下ろしから斬り上げへの2連撃。飛び上がりながら斬り上げるので、敵が落下するまでの時間が稼ぎやすく、コンボのつなぎに最適。

霞月連斬

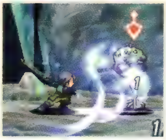
威力	110	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	―		



空中で円を描きながら攻撃し、敵を浮かす。3ヒット目直後には敵の背後に回り込むので、連続して術技を出せばそのまま背後から攻撃できる。

海蓮刃

威力	100	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：6	
効果	―		



水属性の攻撃で斬り払い、敵を浮かす。射程が長めで、地上か空中かで敵の浮く高さが変化。地上の場合はかなり高く打ち上がる。

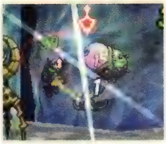
散時雨

威力	60	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8　増加：2		
効果	―		

素早く連続で斬りつける。ヒットすると敵はその位置で固定され、攻撃終了後わずかに浮くので、連発すれば敵を空中に釘付けにできる。

霞月連斬・天

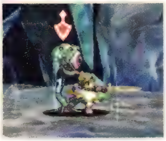
威力	110	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6　増加：3		
効果	―		



空中で円を描きながら3度斬りつける。3ヒット後も敵の正面から移動せず、敵の浮き上がる高さが低めなので、コンボをつなぎやすい。

瞬迅剣

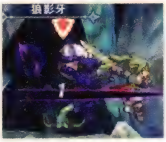
威力	95	属性	雷
空中	○	追加技	○
EBG	消費：4　増加：2		
効果	追加技：瞬迅回帰（威力25）		



雷属性の攻撃で敵を突く。同時に敵を後方に突き飛ばすため、前進してくる敵の足止めにも使える。追加技の「瞬迅回帰」は地上専用。

狼影牙

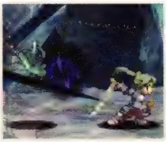
威力	90	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4　増加：3		
効果	―		



敵を突き、ななめ後方に飛び上がりながら斬り上げる2連撃。敵が近くないと2撃目が当たらないので、密接するか、コンボに組み込もう。

狼影牙・天

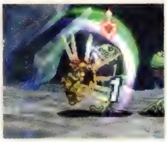
威力	125	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9　増加：4.5		
効果	―		



「狼影牙」の2連撃に加え、最後にもう1回斬り上げる。密接した状態で使用すると3撃目で敵が離れてしまい、攻撃をつなぎづらい。

虎牙破斬

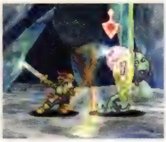
威力	80	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6　増加：4.5		
効果	―		



敵を斬り上げたあと斬り落とす2連撃。敵をのけぞらせた状態で地上に落とすので、空中発動できない術技にもつなぎやすいのが強み。

なりきりXスラッシュ

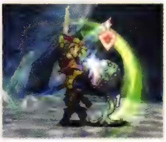
威力	90	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：10　増加：7.5		
効果	―		



1撃目の発生が遅く、空中だと敵に当てづらい。ヒット後は敵がかなり後退するので、コンボに組み込むときは戦場の端で使用するといい。

乱虎・光破襲

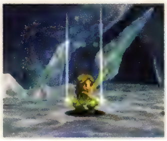
威力	120	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：4		
効果	―		



斬り上げ、斬り下ろし、斬り上げと続く3連撃。ある程度敵から離れていても当てやすく、2撃目にはダウンした敵を起こす効果もある。

柔招来

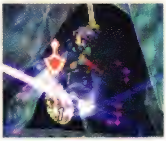
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	クリティカル値増加		



使用すると全身が赤みを帯び、クリティカル値が増加する。敵に攻撃を仕掛けるまえに使用しておくと、ダメージの底上げにつながる。

氷狼乱牙

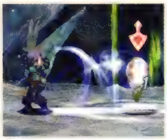
威力	120	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20　増加：6.2		
効果	―		



接近して使用すると素早く敵の背後に斬り抜け、そのあと3連続で斬り上げる。地上と空中で連撃のタイミングが違うので、コンボ時は注意。

海蓮刃・時雨

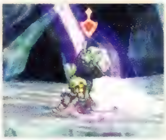
威力	250	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：22　増加：6.8		
効果	―		



「海蓮刃」と「散時雨」の合わせ技。「海蓮刃」同様リーチが長く、密着して使用すると浮き上がらせた敵を自身の背後に飛ばせる。

襲爪雷斬

威力	120	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：16　増加：12		
効果	―		



雷属性の剣撃で敵を斬り上げたあと、斬り下ろす。挙動は「虎牙破斬」に似ているが、2撃目で敵を素早く叩き落とす動きがこちらにはない。

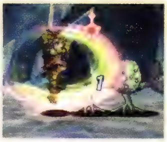
襲爪・連月斬

威力	210	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：24	増加：8	
備考	—		

動きは「霞月連斬」によく似ているが、こちらは雷属性で2ヒット目までディオが飛び上がらず、3ヒット目で敵を追撃するように叩き落とす。

霞月光桜閃

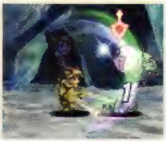
威力	280	属性	雷
空中	○	追加技	○
EBG	消費：30	増加：5.4	
備考	追加技：天啓走破（威力60）		



回転しながら3度斬り上げ、落雷をともなった斬撃で斬り落とす。追加技の「天啓走破」では、ダウンしている敵にさらに2発の落雷が発生。

獣破・双牙衝

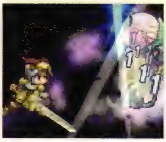
威力	160	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：28	増加：8.7	
備考	—		



斬り上げからの4連撃で敵を真上に浮き上がらせる。連続で使用すると浮いている敵を追撃し、さらに上空へと斬り上げ続けられる。

天駆澄想刃

威力	910	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
備考	—		



連続で斬りつけて敵を高く打ち上げたあと、落下してくる相手に衝撃波で攻撃する。発動時に効果範囲にいる敵をまとめて攻撃できる。

斬刀系　侍／剣豪／剣帝

斬刀系は物理攻撃力、敏捷が高めに上昇するものの、物理防御力がまったく上昇しない。防具も物理防御力が低めのものしか装備できないため、外装などで補っておきたい。戦闘中はステップなどを多用して、敵の攻撃をできる限り受けないように立ち回るといい。「陽炎」や「絶影」といった移動にも利用できるものや、敵を後方へ吹き飛ばす術技を多く習得するので、これらを活用し、ヒット&アウェイを心がけて戦おう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	侍	剣豪	剣帝
防御属性	火	風	物
耐性	地	雷	光
弱点	水	地	闇
HP	＋123／＋213	＋183／＋273	＋243／＋333
物攻	＋28／＋50	＋43／＋65	＋58／＋80
物防	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋15／＋25	＋20／＋30	＋25／＋35
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	＋6／＋12	＋6／＋12	＋6／＋12

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

斬刀系共通		侍		剣豪		剣帝	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・斬り下ろし	ランク3	抜刀斬	ランク3	空翔斬	ランク2	天駆澄想刃
習得済み	通・斬り上げ	ランク5	幻影刃	ランク5	真空破斬	ランク3	虎乱襲
習得済み	通・前進突き	ランク7	魔王炎撃波	ランク7	龍爪旋空破	ランク5	秋沙雨
習得済み	紅破刃	ランク8	幻影翔駆	ランク8	真空破斬・天	ランク7	絶影
習得済み	陽炎	ランク9	幻影・紅破弾	ランク9	空翔・裂斬破	ランク9	秋沙雨・一閃
習得済み	柔招来	ランク2	スピリットアブソート	ランク2	グッドジョブ	ランク2	Bボディ
習得済み	ミネラルコンカー	ランク4	キャンセラー1	ランク4	クラッシュステップ	ランク4	キャンセラー4
習得済み	暗闇軽減	ランク6	アタックプラス1	ランク6	ライフリバース	ランク6	アタックプラス3
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	アタックプラス2	ランク8	キャンセラー5
		ランク10	イベイジョン	ランク8	スタンディングガード	ランク10	ラッキーブレイブ
				ランク9	キャンセラー3		
				ランク10	HPブラスター		

「秋沙雨」でヒット数をのばす

「秋沙雨」はすべての特技のなかで見てもヒット数が多い部類に入り、コンボに一度組み込むだけでヒット数がかなり上昇する。これは敵の鋼体を減らすのにも役立ち、結果としてこちらの攻撃が中断されるのを防いでくれるので、積極的にコンボで使おう。

EBG量によっては通常技からではなく、「秋沙雨」からコンボを始めるのもいい。

● 術技データ

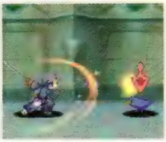
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・斬り下ろし	25	物	○	3	1.2
通・斬り上げ	25	物	○	3	1.2
通・前進突き	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

剣撃系同様、「通・前進突き」以外のふたつは連携中に敵を空中へと斬り上げるので、あとに続ける術技を考えて選択するといい。

紅破刃

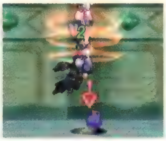
威力	90	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：6	
効果	—		



炎をまとった刀で斬りつけ、離れている敵には刀から発生する熱波で攻撃する。空中発動時は斜め下へ熱波が飛び、ディオも後ろへ下がる。

陽炎

威力	90	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：9	
効果	—		



敵の手前で瞬間的に飛び上がり、上空から急速落下する。かなり離れていても敵の真上に飛べるので、コンボ開始の1撃目に便利。

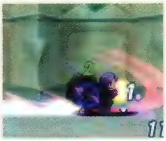
抜刀斬

威力	110	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：7.5	
効果	—		

刀で素早く横へなぎ払う。空中発動可能だが技の発生が遅く、落下中の敵には当てづらい。地上で使用してあとのコンボにつなげよう。

幻影刃

威力	100	属性	闇
空中	○	追加技	○
EBG	消費：6	増加：3	
効果	追加技：幻影回帰（威力30）		



斬り上げから敵の背後へと素早く斬り抜ける2連撃。追加技の「幻影回帰」ではさらにもう1撃突きをくり出すが、こちらは空中発動不可。

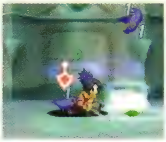
幻影翔駆

威力	100	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：4.5	
効果	—		

斬り上げたあと、ななめ前方に突進し敵の背後に回り込む。敵から少し離れて使用すると効果的。着地する寸前だと技が発動しない。

空翔斬

威力	80	属性	風
空中	○	追加技	○
EBG	消費：8	増加：3	
効果	追加技：空翔烈風（威力40）		



上空から敵を斬り落とす。落下速度が通常よりも速いので、コンボからもれた敵の追撃に便利。追加技は落下後、地上に風の刃を発生させる。

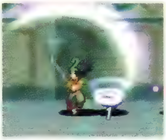
真空破斬

威力	120	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：7	
効果	—		

性能は風属性の「抜刀斬」といったところだが、射程がかなり長いので、「抜刀斬」の難点だった発生の遅さをカバーできる。

真空破斬・天

威力	80	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：13.5	
効果	—		



刀で円を描くように敵を斬り上げる。真上に浮き上がるので、次の技につなぎやすく、コンボの序盤に組み込むと使いやすい。

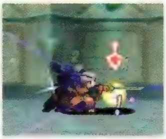
虎乱襲

威力	50	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	—		

斬り上げから敵を斬り落とす2連撃。技の発生が早く、2撃目はななめ前方へとけり下ろすので、連発すると敵を徐々に後退させられる。

秋沙雨

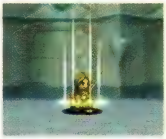
威力	115	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：0.7	
効果	—		



敵を素早く連続で突きながら前進し、最後に力を込めた突きを放つ。連続で使用すると敵の足止めに使えるほか、鋼体を減らすときも役立つ。

柔招来

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：0	
効果	クリティカル値増加		



使用すると全身が赤みを帯び、クリティカル値が増加する。敵に攻撃を仕掛けるまえに積極的に使用し、ダメージの底上げにつなげたい。

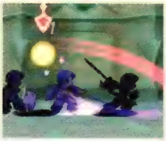
魔王炎撃波

威力	160	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：15		
効果	—		

炎をまとった刀で斬り上げ、1回転しながら力を込めた2撃目を放つ。敵を後方まで吹き飛ばせるので、敵との間隔をあけたいときに使おう。

幻影・紅破弾

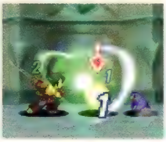
威力	185	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18　増加：6		
効果	—		



斬り上げから敵の背後へと素早く斬り抜け、振り向きざまに刀で斬りつける。動きは「幻影刃」と「紅破刃」の合わせ技だが、属性は火のみ。

龍爪旋空破

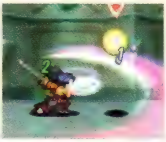
威力	150	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：1.9		
効果	—		



剣圧によって発生した真空に敵を閉じ込めて斬り裂く。発生までのタメが長いので、敵を打ち上げ、落下してくるところを待ちかまえよう。

空翔・裂斬破

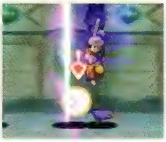
威力	260	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：24　増加：3		
効果	—		



「空翔斬」から「真空破斬・天」、最後に「真空破斬」へとつなぐ奥義。「魔王炎撃波」と同様、最後の1撃で敵を後方まで吹き飛ばす。

絶影

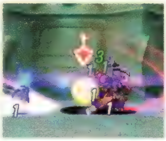
威力	250	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：18　増加：12		
効果	—		



敵の真上に瞬間移動し、斬りつける。瞬間移動の範囲は戦場全体に及び、ディオと敵が戦場の両端にいても、その位置まで移動可能だ。

秋沙雨・一閃

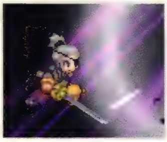
威力	190	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：21　増加：4		
効果	—		



より威力を増した「秋沙雨」。「秋沙雨」と比べると、全体のヒット数は減っているが、最後の1撃で敵の背後に回り込めるようになっている。

天駆澄想刃

威力	910	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	—		



連続で斬りつけて敵を打ち上げたあと、落下してくる相手に衝撃波を放つ。広範囲にヒットするので、できるだけ多くの敵を巻き込もう。

戦闘終了時に聞くことができる掛け合いセリフに注目！　その1

特定のバトルメンバーで戦闘に勝利すると、専用の掛け合いセリフが発生することがある。ここからは、多数のセリフのなかから、ピックアップしたものを紹介していこう。セリフのあるキャラクターがバトルメンバーにいれば、ランダムで聞くことができる。

● 強さのヒケツ

ディオ	「強くなるヒケツは？」
クレス	「精進すること」
またはミント	「努力してください」
ロンドリーネ	「気ままに生きること」
またはチェスター	「ほどほどに遊んどけ」
ディオ	「ど、どっち？」

● 甘いぜ

ディオ	「ちょろいぜ！」
ロンドリーネ	「甘いぜ！」
メル	「ちょろ甘、だね」
またはアーチェ	「ちょろ甘ちょろ甘～♪」

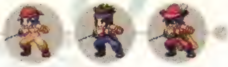
● ロディの戦い

ロンドリーネ	「私が立ち止まれば、世界が止まる……」
ディオ	「おっ、何、それ」
ロンドリーネ	「かっこいいっしょ？」
クルール	「クルール？」

● クルール、強い！

メル	「さすが、クルール！」
ディオ	「ご褒美はフルーツパスタサラダだぜ！」
クルール	「クルール！　クルール！」

シーフ／トリックスター／マスカレイド



盗術系は戦闘でガルドやアイテムを盗めるところが魅力。「ピックガルド」、「ローバーアイテム」ともにストーリー序盤から使用できるので、積極的に使用していくとグミや装備がたくさん手に入る。これをこまめに売却して、高価な装備の購入資金を貯めていこう。また、経験値、ガルド、グレードの取得量が増加する「ハピネスシング」系のコスチュームスキルをすべて覚える点も、各要素を稼ぐときには見逃せない。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	シーフ	トリックスター	マスカレイド
防御属性	地	風	火
耐性	風	雷	地
弱点	火	地	水
HP	+130／+205	+195／+270	+260／+335
物攻	+22／+32	+32／+42	+42／+52
物防	±0／+5	±0／+5	±0／+5
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	+10／+15	+16／+21	+22／+27
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	+9／+15	+9／+15	+9／+15

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

盗術系共通		シーフ		トリックスター		マスカレイド	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・微塵斬り	ランク3	スパイトスナッパー	ランク3	フラッターカード	ランク3	ディジースリンガー
習得済み	通・武器投げ	ランク5	ローバーアイテム	ランク5	ダブルアクセル	ランク5	ライジングアサルト
習得済み	通・上空攻撃	ランク7	ジャッジザギルト	ランク7	タンブルファイア	ランク7	ブラストサーキット
習得済み	ピアシングクロス	ランク9	フォールエンド	ランク9	オリエント	ランク9	スケープゴート
習得済み	ピックガルド	ランク2	熱毒効果武器	ランク2	ハピネスシングGLD	ランク2	ルーズレスソウル
習得済み	レプタイルコンカー	ランク4	アタックプラス1	ランク4	ハピネスシングCP	ランク4	キャンセラー4
習得済み	熱毒軽減	ランク6	キャンセラー1	ランク6	ハピネスシングEXP	ランク6	アタックプラス3
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	アタックプラス2	ランク8	キャンセラー5
		ランク10	ラックプラス	ランク8	サポートエターナル	ランク10	リコール
				ランク9	キャンセラー3		
				ランク10	Bオーバーボーナス I		

コンボを活用して盗もう

「ピックガルド」と「ローバーアイテム」はそれぞれガルドとアイテムを盗める便利な技だが、敵がのけぞっていないと盗めないという特徴がある。それ単体で使わずに、通常攻撃や別の術技からのコンボに組み込んで使用するクセをつけておくと、失敗することもない。

状態異常を発生させる術技といっしょに使うと、敵を同時に弱体化できる。

術技データ

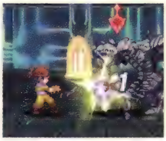
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・微塵斬り	25	物	○	3	1.2
通・武器投げ	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

敵の前後に移動しながら斬りつける「通・上空攻撃」は、マニュアル操作だと3撃目ヒット時に敵に背中を見せて止まるので注意。

ピアシングクロス

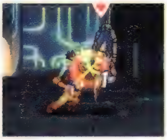
威力	80	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：8	
効果	—		



目の前で交差するように短剣を2本投げ、空中で使用すると少し後ろへ下がる。射程はそれほど長くないが、敵を貫通するのが強み。

ピックガルド

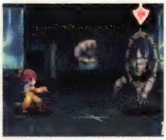
威力	40	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：5	
効果	ガルドを盗む		



敵を斬りつけてガルドを盗む。敵がのけぞっていない場合は攻撃がヒットしても盗めない。ガルドを盗みたいとき以外はほかの術技で攻めよう。

スパイトスナッパー

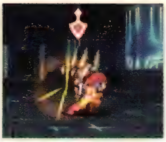
威力	50	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：7.5	
効果	麻痺		



小型の罠を投げつけ、当たった敵を麻痺させる。ダメージ判定は罠のみで着弾した際の衝撃波にはないので、複数の相手にはヒットしない。

ローバーアイテム

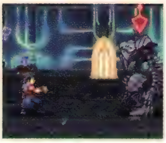
威力	35	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：5		
効果	アイテムを盗む		



斬り抜けながら敵の所持アイテムを盗む。貴重な装備品を持っている敵には積極的に使いたい。敵がのけぞっていないと盗めない。

フラッターカード

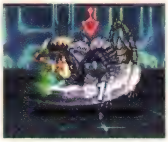
威力	120	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8　増加：4		
効果	詠唱ダウン		



頭上に出現させたカードを前方に飛ばす。発動してからカードが飛ぶまでに若干時間がかかるので、カードといっしょに敵に飛び込もう。

ダブルアクセル

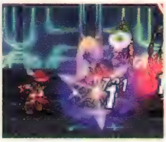
威力	75	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4　増加：6		
効果	ー		



その場で回転しながら短剣で攻撃し、真上に敵を浮かす。ディオを中心に後方にもダメージを与えるので、敵に囲まれたときに使うといい。

ディジースリンガー

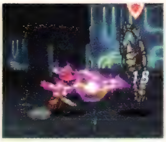
威力	60	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7　増加：5		
効果	熱毒		



毒を塗った短剣を3本敵に投げる。「ピアシングクロス」に似ているが、こちらのほうが射程がわずかに長く、最後の1本はより遠くまで届く。

ライジングアサルト

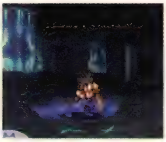
威力	60	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：9　増加：4.5		
効果	ー		



雷をまとい敵に突進する。移動距離が長く、移動中はつねにダメージ判定があるので、進路上にいる敵すべてを攻撃可能。

オリエント

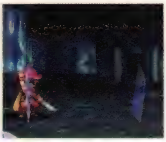
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	クリティカル頻度アップ		



使用すると全身が赤みを帯び、クリティカル値が増加する。効果時間は短めなので、敵に攻撃を仕掛けるたびに使用して、ダメージを増やそう。

スケープゴート

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	瞬間移動		



出現する巨大なカードに身を隠し、後方へと瞬間移動する。バックステップよりも長距離を移動できるが、移動する位置に敵がいると失敗する。

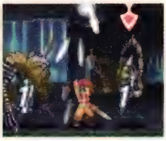
ジャッジザギルト

威力	400	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：20		
効果	ー		

確率で爆発するコインを蹴り飛ばす。ダメージ判定は爆発ではなくコインにあるので、コインが当たらなければダメージは与えられない。

フォールエンド

威力	210	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18　増加：2		
効果	ー		



自身を中心とした範囲に無数の短剣を降らせる。ヒット数は多いものの、短剣が降る範囲はかなり狭いので、なるべく敵に密着しよう。

タンブルファイア

威力	150	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：16　増加：8		
効果	敏捷ダウン		

ななめ後方に飛び上がりながら3本の短剣を投げ、敏捷をダウンさせる。短剣は敵を貫通するのでコンボで敵をまとめてから使うと効果的。

ブラストサーキット

威力	250	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：25　増加：15		
効果	ー		

地面に設置した罠を起爆し、周囲に炎を巻き上げる。敵はディオの向いている方向へ吹き飛ぶので、正面に敵を移動させられる。

忍／隠密／忍頭

忍術系の術技は豊富な属性を兼ね備え、多くの追加効果を発生させるものがそろっているので、さまざまな場面に対応できる。ただし、空中で発動できるものが少ないため、戦闘中の移動は前後の動きが基本になる。コスチュームの特性で大きく上昇する敏捷を活かし、素早く移動しながら戦っていこう。スキルでは、忍頭で習得できるマスタースキル「Bオーバーボーナス G」をできるだけ早く習得しておきたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	忍	隠密	忍頭
防御属性	物	風	闇
耐性	光	雷	物
弱点	闇	地	光
HP	+210／+290	+278／+358	+346／+426
物攻	+33／+45	+43／+55	+53／+65
物防	±0／+5	±0／+5	±0／+5
術攻	+20／+28	+26／+34	+32／+40
術防	±0／±0	±0／±0	±0／±0
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	+12／+20	+12／+20	+12／+20

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

忍術系共通		忍		隠密		忍頭	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・微塵斬り	ランク3	飯綱落とし	ランク3	鎌鼬	ランク3	夢幻刃
習得済み	通・武器投げ	ランク5	水遁・蒼獅子	ランク5	木遁・葉翔舞	ランク5	雷遁・瘴海月
習得済み	通・上空攻撃	ランク7	五月雨	ランク7	影閃手裏剣	ランク7	疾風迅雷
習得済み	飛連斬	ランク9	火遁・焔蜥蜴	ランク2	パリィ	ランク9	土遁・蟻地獄
習得済み	鳶鷹	ランク2	熱毒効果武器	ランク4	睡眠軽減	ランク2	Aアーマー
道具52	不知火	ランク4	アタックプラス1	ランク6	ステップアウェイ	ランク4	キャンセラー4
サブ37	影縫	ランク6	キャンセラー1	ランク7	アタックプラス2	ランク6	アタックプラス3
習得済み	麻痺軽減	ランク8	キャンセラー2	ランク8	イミュニティ	ランク8	キャンセラー5
習得済み	暗闇軽減	ランク10	Aアクション	ランク9	キャンセラー3	ランク10	Bオーバーボーナス G
				ランク10	タッチダウン		

状態異常を使いこなす

忍術系は術技の多くに追加効果があり、敵をさまざまな状態異常にすることができる。術を多用する敵には封印の効果がある「木遁・葉翔舞」、HPの多い敵には熱毒状態にする「火遁・焔蜥蜴」など、敵に合わせて状態異常を使い分けよう。

光以外の属性攻撃が行なえるのも忍術系の強み。弱点を突きつつ敵を弱体化しよう。

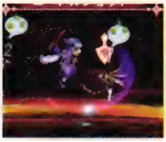
術技データ

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・微塵斬り	25	物	○	3	1.2
通・武器投げ	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

遠距離から武器を投げつける「通・武器投げ」の使い勝手がいい。接近してくる敵をこれで牽制し、至近距離ではほかのふたつを使おう。

飛連斬

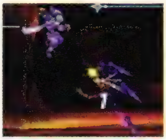
威力	70	属性	物
空中	○	[illegible]	○
EBG	消費：4　増加：2		
[illegible]	追加技：飛連双閃（威力70）		



敵に斬りつけたあと低めに斬り上げる2連撃。追加技の「飛連双閃」はマニュアル操作だと敵に背中を見せて止まるので、すぐに追撃を。

鳶鷹

威力	75	属性	雷
空中	○	[illegible]	×
EBG	消費：3　増加：4.5		
[illegible]	—		



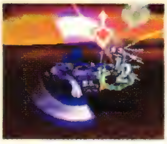
ななめ後方に高く飛び上がり、帯電した短剣を3本投げつける。特技の特性上、そのあとの術技につなげづらいので、牽制に使うといい。

不知火

威力	40	属性	風
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：10　増加：10		
[illegible]	アイテムを盗む		

斬りつけながら敵の背後にすり抜け、同時にアイテムを盗む。敵がのけぞっていないと盗めないので、通常技からコンボでつなごう。

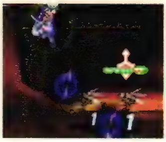
飯綱落とし



威力	220	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：2	
効果	—		

敵をつかんだあと飛び上がり、落下しながら回転斬りを行なう。敵の鋼体があると1撃目以降の攻撃が発生しないので、コンボに組み込もう。

影縫



威力	100	属性	闇
空中	○	追加技	○
EBG	消費：6	増加：3	
効果	敏捷ダウン、追加技：御影砕（威力40）		

闇属性の短剣を投げつけ、敵の敏捷をダウンさせる。追加技の「御影砕」は使用後に敵がダウン状態になるため、コンボ中は控えよう。

鎌鼬

威力	80	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：1.6	
効果	—		

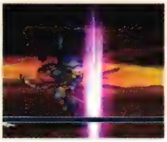
目の前に真空波を起こして連続で斬り裂く。ヒット数が多くて敵をのけぞらせやすく、敵が地上にいればダウン状態にならないのが魅力。

木遁・葉翔舞

威力	95	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：6	
効果	封印		

真上に瞬間移動し、落下して斬りつけたあとバックステップで距離を取る。追加効果で封印状態にできるため、術を使う敵を狙おう。

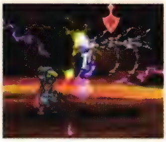
夢幻刃



威力	50	属性	闇
空中	○	追加技	○
EBG	消費：8	増加：3	
効果	追加技：夢幻抱擁（威力48）		

敵の周囲を素早く移動し、斬りつける。1撃目でななめ前方に飛ぶため敵が小さいと当てづらく、当たらないとそこで攻撃は終わる。

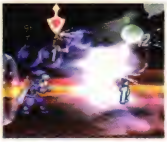
雷遁・痺海月



威力	70	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：2	
効果	麻痺		

球状の雷を飛ばし、触れた敵を麻痺状態にする。最初に発生する円状の雷にはダメージ判定がなく、隙も大きいので、敵から離れて使おう。

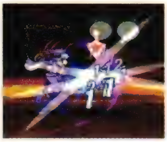
水遁・蒼獅子



威力	400	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12	増加：9	
効果	睡眠		

水の塊をまとって敵に向かって突進する。攻撃の発生が遅めだが、ある程度離れていても届き、のけぞらせれば直後に敵がダウンする。

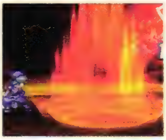
五月雨



威力	105	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18	増加：3	
効果	—		

前進しながら敵を7連続で斬りつける。1撃目で敵に向かって突進するので、少し離れた位置で使用してもヒットし、素早く距離をつめられる。

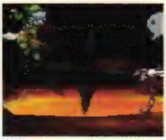
火遁・焔蜥蜴



威力	240	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：4	
効果	熱毒		

火の粉を投げつけ、着弾した地面に巨大な火柱が起こる。効果範囲が広く、追加効果で熱毒状態にできるため、まとまった敵に効果的。

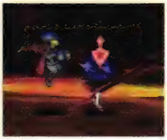
影閃手裏剣



威力	165	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20	増加：6	
効果	—		

ななめ後ろに飛び上がりながら巨大な手裏剣を投げ、敵を後方に吹き飛ばす。射程が長くて貫通するため後方の敵も巻き込める。

疾風迅雷



威力	245	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28	増加：3	
効果	—		

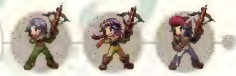
「夢幻刃」の直後に敵を連続で斬りつける奥義。単独で使用すると3撃目の斬り下ろしが敵から離れた位置で発生してしまう。

土遁・蟻地獄

威力	140	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30	増加：1	
効果	敏捷ダウン		

地面を砂に変え、敵を自分に引き寄せる。ディオを中心とした範囲にダメージが発生するので、背後に抜けた敵の足止めにも使える。

弓術系　ハンター／ストライカー／ホークアイ



弓を使った遠距離攻撃を得意とする弓術系は、後方から前線の味方のサポートをするポジションに向いている。敵に近づかれないよう、ほかのキャラクターに壁になってもらい、敵の弱点を確認しながら術技を使い分けて戦おう。「ヒールシャワー」を覚えれば回復役としても立ち回れる。また、あらゆるEBGの消費量が90%になるマスタースキル「ハイテンション」を習得すれば、ほかのコスチュームでも戦いが楽になる。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ハンター	ストライカー	ホークアイ
防御属性	水	光	地
耐性	火	闇	風
弱点	雷	物	火
HP	＋155／＋235	＋230／＋310	＋305／＋385
物攻	＋21／＋26	＋30／＋35	＋39／＋44
物防	＋5／＋10	＋8／＋13	＋11／＋16
術攻	＋5／＋5	＋8／＋8	＋11／＋11
術防	±0／＋15	±0／＋15	±0／＋15
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	＋3／＋6	＋3／＋6	＋3／＋6

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

弓術系共通		ハンター		ストライカー		ホークアイ	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・水平射撃	ランク3	疾風	ランク3	月華	ランク3	衝破
習得済み	通・対空射撃	ランク5	ヒールシャワー	ランク5	星覇	ランク5	魔人滅殺弾
習得済み	通・下方射撃	ランク6	紅蓮	ランク7	聖填討伐弓	ランク7	夢幻轟爆弓
習得済み	震天	ランク7	死天滅殺弓	ランク2	ラッキーアイテム	ランク2	スタンディングガード
習得済み	凍牙	ランク4	キャンセラー1	ランク4	パワーストレンジ	ランク4	アタックプラス2
サブ35	豪烈	ランク8	アタックプラス1	ランク6	マジックパリィ	ランク6	キャンセラー4
習得済み	スカイコンカー	ランク9	キャンセラー2	ランク7	スピリットアブソート	ランク8	キャンセラー5
習得済み	暗闇軽減	ランク10	マジックウェルガード	ランク8	ルーズレスソウル	ランク9	ヘッドハンター
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	Bオーバーボーナス H
				ランク10	ハイテンション		

敵の弱点を見てコンボを選ぶ

多くの属性を持った術技を習得する弓術系は、敵の弱点を確認してから使用する術技を選択するといい。通常攻撃からそれぞれの属性術技につなぐだけで、敵の足止めが簡単にできる。接近されたら「豪烈」などの敵を後退させる術技で距離を取ろう。

いかに敵を近づかせないかがポイント。後退させられる術技を頻繁に使おう。

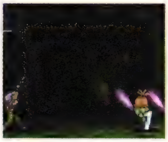
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・水平射撃	25	物	○	3	1.2
通・対空射撃	25	物	○	3	1.2
通・下方射撃	25	物	○	3	1.2
−	−	−	−	−	−

山なりに矢を飛ばす「通・対空射撃」はうまく使えば奥にいる敵を攻撃できる。敵を浮き上がらせたいときは「通・下方射撃」を使おう。

震天

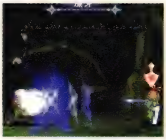
威力	75	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：8		
効果	気絶		



複数の矢を上空に放ち、広範囲に矢の雨を降らせる。敵を気絶させるので、EBGに余裕があれば連発すると敵をかなり足止めできる。

凍牙

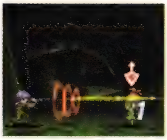
威力	105	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8　増加：6		
効果	−		



冷気をまとった矢を放ち、のけぞった敵を後退させる。効果範囲が上下に広く、敵を貫通してまっすぐ飛ぶので、空中にいる敵にも当てやすい。

豪烈

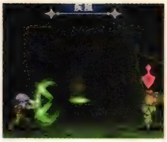
威力	260	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22　増加：0.8		
効果	−		



地属性の矢を撃ち、敵を後退させる。撃つまでのタメが長めなので離れて撃ちたいが、離れすぎると通常2ヒットするところが1ヒットになる。

疾風

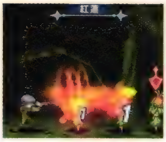
威力	60	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	−		



風をまとった矢を素早く3連射する。消費EBGが低めなので撃ち続けることも可能。空中で使用すると、発動した位置に溜まって攻撃する。

紅蓮

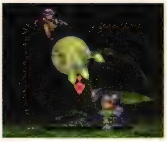
威力	75	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：8	
効果	−		



炎をまとった矢が山なりに飛んでいき、前方の広範囲を攻撃できる。空中の場合は矢の軌道がななめ下を向き、射程距離が少し短くなる。

月華

威力	160	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：5	
効果	−		



高く飛び上がり、上空から複数の矢を放つ特技だが、空中発動は不可。増加EBGが多めなので、複数の敵を巻き込めばEBGがすぐ溜まる。

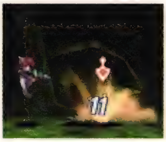
星覇

威力	75	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：1.2	
効果	−		

光属性の連続射撃で敵を浮かす。射程が短く、近接武器と同じ感覚で使用しないと届かないので、近距離でのコンボに組み込もう。

衝破

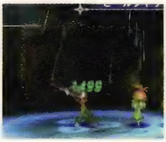
威力	120	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：5	
効果	−		



地面を撃ち、着弾した地点に衝撃波を発生させる。敵を高く浮かすので、敵がまとまっているところに使用し、空中コンボの起点にしよう。

ヒールシャワー

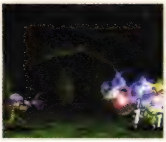
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：10	
効果	HP15%回復 (戦闘中のみ使用可)		



自身を中心とした範囲に回復効果のある矢を降らせ、HPを15%回復する。発動に時間がかかるので、味方に守ってもらえる位置で使おう。

死天滅殺弓

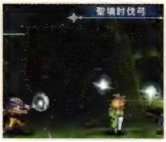
威力	75	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：12	増加：2	
効果	−		



敵に当たるとはじける矢を放ち、しばらく敵の周囲でダメージを与え続ける。空中で使うとはじけた状態で射出され、敵を追尾する。

聖壊討伐弓

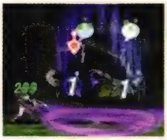
威力	200	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28	増加：9	
効果	−		



高速で飛ぶ光の矢を放つ。自身と敵が戦場の両端にいても届き、瞬間的に画面端まで到達するので、敵の詠唱を中断するのに便利。

魔人滅殺弾

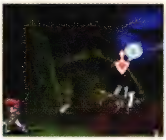
威力	220	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：3	
効果	熱毒		



闇属性の弾を前方に撃ちだし、地面に着弾すると衝撃波が広がる。射程は短いが効果範囲は広く、敵をまとめて熱毒状態にできる。

夢幻轟爆弓

威力	150	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：6	
効果	−		



空に矢を放ち、上空に作り出した空間から矢の雨を降らせる。最初の矢がヒットすると、上空からの矢が当たる位置に敵を後退させられる。

銃砲系　ガンナー／シューター／スナイパー

銃砲系は多くのステータスがバランスよく上昇するが、上昇量は多くないため過信は禁物。始めは後方での援護射撃が主体になるが、スキルの「パワーストレンジ」を習得するとEBG効率がかなり向上し、多少無理な術技の連発もできるようになる。以降は前線に出て敵を押し戻すようにして戦おう。「クリティカル」や「レジスト」といった効果の大きいマスタースキルを習得するので、早めにランクを上げておきたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ガンナー	シューター	スナイパー
防御属性	火	闇	水
耐性	地	物	火
弱点	水	光	雷
HP	＋145／＋215	＋215／＋290	＋285／＋360
物攻	＋5／＋15	＋8／＋18	＋11／＋21
物防	＋5／＋15	＋8／＋18	＋11／＋21
術攻	＋5／＋15	＋8／＋18	＋11／＋21
術防	＋5／＋15	＋8／＋18	＋11／＋21
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	−4／−1	−4／−1	−4／−1

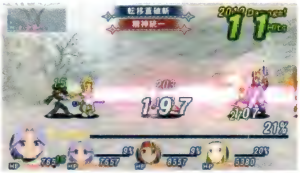
※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

銃砲系共通		ガンナー		シューター		スナイパー	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・水平射撃	ランク3	クイックリロード	ランク3	フリップチェイサー	ランク3	レッグアスパイラ
習得済み	通・対空射撃	ランク5	リフターフィア	ランク5	グランドクランチ	ランク5	ヘッドショット
習得済み	通・下方射撃	ランク7	セブンウェイ	ランク7	ガトリングショット	ランク7	ハートブレイカー
習得済み	ワンコインピアース	ランク9	クイックバスター	ランク9	ラジエートフレア	ランク9	ファイナルヴォレイ
習得済み	トライショット	ランク2	クリティカルブレイク	ランク2	パワーストレンジ	ランク2	Bコンセントレート
習得済み	アニマルコンカー	ランク4	アタックプラス1	ランク4	ヘヴィショット	ランク4	アタックプラス2
習得済み	石化軽減	ランク6	キャンセラー1	ランク6	サポートエターナル	ランク6	キャンセラー4
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	グッドジョブ	ランク8	キャンセラー5
		ランク10	クリティカル	ランク8	ライフリバース	ランク10	Rイース
				ランク9	キャンセラー3		
				ランク10	レジスト		

複数の敵を巻き込む戦い方を

銃砲系の術技は強力なものが揃っているが、そのぶん、消費EBGも多い。後方で術技を使用するだけだとEBGがどんどん減るので、前に出て「クイックバスター」や「ラジエートフレア」といった敵を貫通させる術技で、多くの敵を巻き込みながら戦おう。



複数の敵を巻き込めばEBGは溜まる一方となり、奥義連発の力押しも可能。

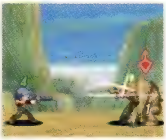
術技データ

通常技	威力	属性	空中	消費EBG	EBG増加
通・水平射撃	25	物	○	3	1.2
通・対空射撃	25	物	○	3	1.2
通・下方射撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

直線にしか飛ばない「通・対空射撃」は空中の敵に対して使い、敵を浮かしたいときは地面に弾をバウンドさせる「通・下方射撃」がいい。

ワンコインピアース

威力	100	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	気絶		



投げたコインを射抜くように射撃する。射程は短めで、投げたコインの辺りまでしか届かない。近づく敵を気絶させ、足止めするのに使おう。

トライショット

威力	75	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	—		

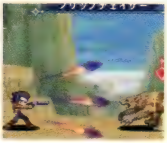
高速で3発の弾を射出し、ほぼ同時に敵に着弾させる。そのため敵に全弾ヒットさせやすく、連射するだけでEBGをどんどん溜められる。

リフターフィア

威力	80	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12	増加：2.5	
効果	—		

銃の柄で敵を打ち上げて連続射撃を行なう。離れすぎると当たらず、最初の1撃で敵が浮かせないと、そのあとの射撃では浮かせられない。

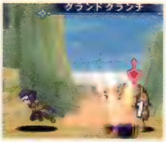
フリップチェイサー



威力	70	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：5	
効果	—		

ターゲットを自動追尾する弾を3発撃つ。弾は上中下の3方向に射出されたあと追尾を始めるので、ジャンプ後に撃つと上空の敵を巻き込める。

グランドクランチ



威力	80	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	—		

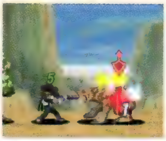
バックステップしつつ地面を撃ち、着弾した位置に衝撃波を発生させる。当たった敵は真上に高く浮くため、敵から離れる時間を稼げる。

レッグアスパイラ

威力	120	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：10	増加：12	
効果	敏捷ダウン		

敵の脚を射撃し、敏捷をダウンさせる。射程は戦場の両端に届くほど長い。弾はターゲットの脚元に瞬時に当たるため、遠距離狙撃が可能。

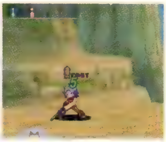
ヘッドショット



威力	120	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：12	
効果	気絶		

敵の頭を狙って射撃し、気絶させる。「レッグアスパイラ」と同様に射程が長く、弾が瞬時に当たるため、後方の敵の詠唱中断に役立つ。

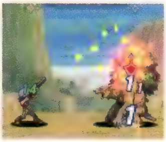
クイックリロード



威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：0	
効果	攻撃後の隙の減少		

使用すると頭上に専用のアイコンが表示され、術技発動後のリロードするアクションが省略される。隙が減るので、こまめに使いたい。

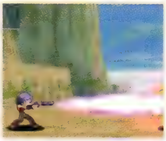
セブンウェイ



威力	150	属性	火
空中	×	追加技	○
EBG	消費：16	増加：4	
効果	追加技：セブンウェイ（水平射撃）（威力240）		

大量のコインを上空にばら撒き、それを狙って連続射撃する。追加技になると水平方向に弾が飛ぶので、地上の敵には追加技を使おう。

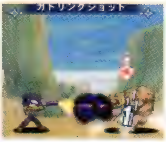
クイックバスター



威力	200	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：25	増加：3	
効果	—		

前方に向けて3連続で敵を貫通して後方まで届くレーザーを放つ。消費EBGが多いので、使う場合は2体以上の敵を巻き込むようにしたい。

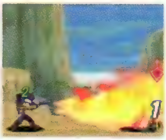
ガトリングショット



威力	90	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：30	増加：7	
効果	—		

正面に向けて高速で弾を連射する。射程が短いので、ある程度こちらに敵を近寄らせてから使用して、敵を後退させていくといい。

ラジエートフレア



威力	150	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20	増加：4.8	
効果	—		

銃口から火炎放射を行なう。炎の上下幅が広く、空中で使用すれば前方の敵を巻き込める。敵がまとまっているところで連発するといい。

ハートブレイカー

威力	200	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：3	
効果	石化		

射程が長く、射出された弾はターゲットへと瞬時に着弾する。敵を石化させる確率は低めだが、発生すれば敵を無力化できて戦闘が楽になる。

ファイナルヴォレイ

威力	280	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30	増加：2	
効果	—		

複数の銃器を取り出し、一斉掃射を行なう。弓から放たれる攻撃のみ射程が長く、レーザーは短い。敵に近づいて使用すると効果的だ。

獣操系	魔物使い／調教士／魔操士

さまざまな魔物を呼び出して戦わせられる獣操系は、書物を携えたその見た目とは裏腹に、術技は前線で戦うためのものが多い。物理防御力、術防御力ともに上昇するので、ほかの近接戦闘向きのコスチュームに引けを取らない。また、一部のモンスターを仲間にできるのもこのコスチュームの特徴。モンスターを捕獲する確率が上がるマスタースキル「キャプチャープラス」は獣操系でのみ効果を発揮する特殊なスキルだ。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	魔物使い	調教士	魔操士
防御属性	闇	雷	地
耐性	物	水	風
弱点	光	風	火
HP	＋160／＋255	＋240／＋335	＋320／＋415
物攻	＋24／＋35	＋35／＋46	＋46／＋57
物防	＋10／＋17	＋16／＋23	＋22／＋29
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋20／＋31	＋29／＋40	＋38／＋49
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

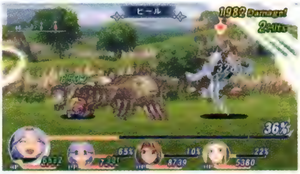
※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

獣操系共通		魔物使い		調教士		魔操士	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・殴り攻撃	ランク3	風迅バニー	ランク3	クラムバーニュ	ランク3	ロックブラスト
習得済み	通・上空攻撃	ランク5	プチプリハンマー	ランク5	クラムバニュオン	ランク5	ハイロックブラスト
習得済み	ピヨ破斬	ランク6	エメラルドヒール	ランク7	アルカウサーブレス	ランク7	ジェントルゲート
習得済み	ボア戦吼	ランク7	爆炎ファイガ	ランク2	ライフリバース	ランク2	ヒールサプライ
習得済み	熱毒軽減	ランク9	ボアピヨ破斬	ランク4	ラッキーアイテム	ランク4	アタックプラス2
習得済み	睡眠軽減	ランク2	パリィ	ランク6	ホーリィソウル	ランク6	Bボディ
		ランク4	アタックプラス1	ランク8	グッドジョブ	ランク8	キャンセラー4
		ランク6	キャンセラー1	ランク9	キャンセラー3	ランク9	キャンセラー5
		ランク8	キャンセラー2	ランク10	オールチェック	ランク10	マネッコプラス
		ランク10	キャプチャープラス				

敵を後退させて一網打尽に

獣操系は通常技以外のすべての術技が空中発動できないので、基本的に地上で戦うことになる。魔物を呼び出す際に隙が生じやすく、複数の敵を同時に相手にすると不利だ。「ボア戦吼」などで敵を押し返し、「アルカウサーブレス」でまとめて攻撃しよう。



敵を後退させる「ボア戦吼」や、技の発動が早い「風迅バニー」がおすすめ。

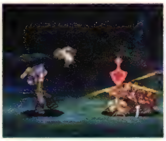
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EG増加
通・殴り攻撃	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

どちらも地上で使用した場合はほぼ挙動が同じ3連撃。空中だと「通・殴り攻撃」は敵を叩き落とし、「通・上空攻撃」は敵を打ち上げる。

ピヨ破斬

威力	80	属性	物
空中	×	追加技	×
EG	消費：7　増加：7		
効果	―		



召喚したピヨファットの突き上げと突き下ろしの2連撃。当たると敵がわずかに浮くので、素早く次の術技につなげてダメージを増やそう。

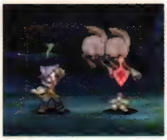
ボア戦吼

威力	100	属性	物
空中	×	追加技	○
EG	消費：10　増加：10		
効果	追加技：猛進ボア戦吼（威力100）		

召喚したラジアータボアによる突進。囲まれたときに使って敵を後退させよう。追加技の「猛進ボア戦吼」はさらに大きく後退させる。

風迅バニー

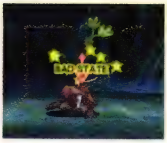
威力	180	属性	風
空中	×	追加技	×
EG	消費：8　増加：6		
効果	―		



召喚したオーグバニーによる素早い蹴り。隙が少なく、敵を後方へ大きく吹き飛ばす。1撃目で敵が吹き飛ばなかった場合は2ヒットする。

ブチブリハンマー

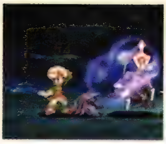
威力	50	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：4	
効果	気絶		



ターゲットしている敵ではなく、ディオにもっとも近い敵の頭上にブチブリを落とす。発動までの隙が大きいので、敵から離れて使おう。

クラムバーニュ

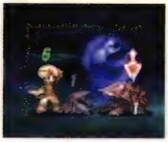
威力	60	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：2	
効果	—		



クラムボンを呼び出し、敵に泡を吹きつけさせる。発動にタメがあることに加え、射程がかなり短く、ほぼ密着していないと当たらない。

クラムバニュオン

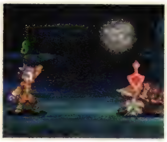
威力	90	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：2	
効果	—		



見た目は「クラムバーニュ」とほぼ変わらないが、射程が少し延び、威力も上がっている。コンボに組み込んで使用するのが効果的だ。

ロックブラスト

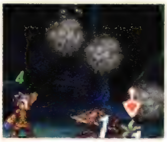
威力	60	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：8	
効果	—		



ロックを呼び出し、敵の頭上に岩を落下させる。コンボに組み込むときやマニュアル操作で使用する場合、近づきすぎると岩が当たらない。

ハイロックブラスト

威力	120	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12	増加：4	
効果	—		



落下させる岩が3つになった強化版の「ロックブラスト」。やはり敵に近づきすぎると当たらないので、この術技単体で使うといい。

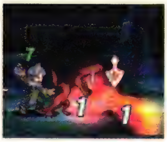
エメラルドヒール

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：10	
効果	HP30%回復（戦闘中のみ使用可）		

味方ひとりのHPを30%回復させる。ひとりしか回復できないが、味方の回復が追いつかない場合に使うと、回復役のEBGの負担を減らせる。

爆炎ファイガ

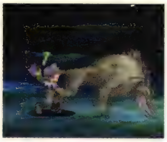
威力	195	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18	増加：6	
効果	—		



ファイガが正面に向かって火炎放射を行なう。炎は敵を貫通するので、敵がまとまっているところで使うと効果的だが、発動がやや遅い。

ボアピヨ破斬

威力	180	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：5	
効果	—		



「ピヨ破斬」と「ボア戦吼」の合わせ技。使用後は敵が離れるのでコンボの途中には使いづらい。敵を下がらせたいときや、コンボの締めに。

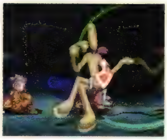
アルカウサーブレス

威力	250	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：25	増加：3.5	
効果	—		

アルカウサーを呼び出し、雷属性のブレスで攻撃する。敵を大きく後退させるうえ遠くまで届くので、敵をまとめて攻撃したいときにいい。

ジェントルゲート

威力	175	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：4	
効果	—		



ジェントルを呼び出し、発生させた空間に敵を引きずり込む。複数の敵を1ヵ所にまとめられるので、味方の術技発動までの足止めに最適。

精霊系　精霊使い／精霊術士／召喚士

精霊系はどれだけコスチュームのランクを上げてもイフリート以外の術を習得せず、ほかの術を習得するには、それぞれの精霊と契約を交わさなければならない(P209参照)。そのため、本領が発揮できるのはすべての精霊との契約が終わってからとなる。最終的にはすべての属性をひとりでカバーできるようになり、強力な術アタッカーとして立ち回れる。また、精霊使いで「マジカル」、精霊術士で「キャスティング」と、術士向けのマスタースキルを徐々に習得するので、上位のコスチュームになればなるほど飛躍的に強くなる。敵の弱点に合わせて、使用する術を選択していこう。精霊の召喚術はどれも詠唱が長いのが難点なので、詠唱速度が上昇する「ミスティシンボル」や「ターコイズ」といったアクセサリを装備しておきたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	精霊使い	精霊術士	召喚士
防御属性	雷	物	光
耐性	水	光	闇
弱点	風	闇	物
HP	+160／+225	+240／+305	+320／+385
物攻	+13／+18	+19／+24	+25／+30
物防	+15／+15	+23／+23	+30／+30
術攻	+20／+30	+30／+40	+40／+50
術防	+28／+38	+41／+51	+53／+63
詠唱	+3／+6	+6／+9	+9／+12
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

EBGが不足したら、通常攻撃でEBGを溜めるよりもグミで回復したほうがいい。

術技とスキル

精霊系共通		精霊使い		精霊術士		召喚士	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・殴り攻撃	ランク2	エクステンドスペル	ランク2	マジックパリィ	ランク2	イミュニティ
習得済み	通・上空攻撃	ランク4	アタックプラス1	ランク4	ラッキーアイテム	ランク4	アタックプラス2
サブ21	イフリート	ランク6	ハピネスシングGLD	ランク6	スピリットアブソート	ランク6	ライフリバース
サブ22	ウンディーネ	ランク8	ハピネスシングCP	ランク7	エンドラッキー	ランク10	スペルエンド
サブ22	シルフ	ランク10	マジカル	ランク8	ガーディングキャスト		
サブ22	ノーム			ランク9	ハピネスシングEXP		
サブ22	マクスウェル			ランク10	キャスティング		
サブ22	ルナ						
サブ22	アスカ						
サブ22	ヴォルト						
サブ22	オリジン						
サブ22	シャドウ						
ランク6	ライトアップ						
習得済み	封印軽減						
習得済み	暗闇軽減						

術技データ

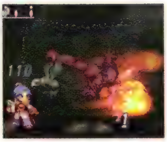
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・殴り攻撃	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－

どちらも地上で使用した場合はほぼ挙動が変わらない。空中だと「通・殴り攻撃」は敵を叩き落とし、「通・上空攻撃」は敵を打ち上げる。

イフリート

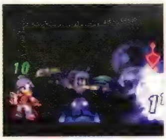
威力	300	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：14	増加：2	
効果	－		



イフリートを召喚し、大量の火球を飛ばす。火球は敵に当たるまで消えることはなく、上下の幅が広いため、空中の敵にもヒットする。

ウンディーネ

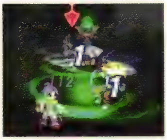
威力	300	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：13	増加：1.5	
効果	－		



ウンディーネを召喚し、3本の水の刃を飛ばす。水の刃は敵を貫通して後方の敵にもヒットするが、距離が離れすぎていると届かない。

シルフ

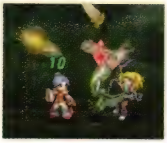
威力	200	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12	増加：2	
効果	－		



敵の頭上にシルフを召喚し、風の刃で敵を巻き上げる。効果範囲の横幅が狭く、敵同士が接近していないと複数の相手には当たらない。

ノーム

威力	360	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：2	
効果	—		



多数のノームがさまざまな方向から敵に突進する。ノームはディオの目の前の空間に出現するため、敵に近づいたほうがヒット数は増える。

マクスウェル

威力	500	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18	増加：2	
効果	—		

マクスウェルを召喚し、4つの球体を飛ばす。球体は無属性なので敵を選ばずに使用できる点は強みだが、小さい敵には当たりづらい。

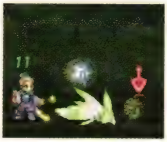
ルナ

威力	360	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：1	
効果	—		

ルナを召喚し、上空から光の帯を降らせる。光の帯はディオから少し離れた位置に集中して降るため、ある程度敵に近づいて使うといい。

アスカ

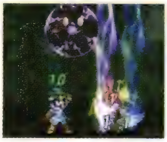
威力	300	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：21	増加：2.4	
効果	—		



アスカを敵の正面に召喚し、さまざまな角度から素早く突進させたあと、最後に敵を突き上げる。敵との距離を気にせず使える点が魅力。

ヴォルト

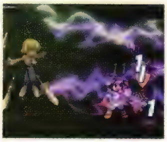
威力	360	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：2.4	
効果	—		



ディオの頭上に召喚されたヴォルトが落雷をともないながら正面に直進する。雷はディオの周辺に多く落ちるので、敵に近づいて使おう。

オリジン

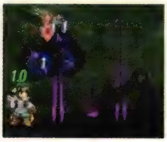
威力	400	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：32	増加：1.5	
効果	—		



オリジンが敵を挟み込むように出現し、雷を放射する。EBG消費量が多いので、敵がまとまっているところを狙い、複数の敵を巻き込もう。

シャドウ

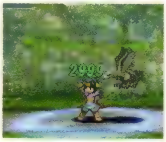
威力	400	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：3	
効果	—		



ディオの目の前にシャドウを召喚し、シャドウの足元から闇属性のトゲが突き上がる。敵に近づかないと攻撃が当たらない。

ライトアップ

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：10	
効果	HP30%回復（戦闘中のみ使用可）		



範囲内の味方のHPを30%回復する。効果範囲が狭いので、回復したいキャラクターを中心に使用し、ほかの味方も巻き込むのが理想。

戦闘終了時に聞くことができる掛け合いセリフに注目！　その2

バトルメンバーを変えることで、やりとりが変化するパターンもある。下で紹介している「獲物は逃がさず」の掛け合いだと、最後のセリフはディオ、メル、すずの3パターンがあり、ランダムで決まるのだ。また、最後のセリフが発生しないこともある。

獲物は逃がさず

チェスター	「獲物は逃がさないぜ」
アーチェ	「女の子は逃がすけどね」
チェスター	「おい、アーチェ」
ディオ	「え？　どういうこと？」
またはメル	「意外……」
またはすず	「何があったのですか……？」

オレたちの武器は その1

クレス	「僕たちの武器は」
ミント	「あ、愛と」
チェスター	「勇気と！」
ロンドリーネ	「色仕掛け♥」
またはクラース	「わが知能」

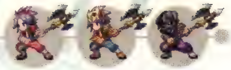
美女軍団 その1

アーチェ	「これぞ美女軍団の実力！」
メル	「び、美女なんて……」
すず	「自分で言うものではありません」
メル	「すずちゃん、きびしー！」

ダジャレ合戦

クレス	「この剣があれば誰にもまケン！」
クラース	「本が水の中に、ブックブック…」
アーチェ	「こんなホウキ、放棄しちゃう！」

轟斧系　斧戦士／重戦士／破壊戦士



全コスチュームのなかでもHPと物理攻撃力の上昇量がトップクラスの轟斧系。防具に物理防御力の高いものを多く装備できるため、アクセサリには物理攻撃力をさらに高める「フィートシンボル」や、増加EBG量にボーナスがつく「ブレイブシンボル」など、攻撃面をさらに伸ばすものを選ぶといい。マスタースキルの「ストレングス」を習得すればさらに物理攻撃力が上昇するので、圧倒的な攻撃力で敵をなぎ払おう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	斧戦士	重戦士	破壊戦士
防御属性	地	火	雷
耐性	風	地	水
弱点	火	水	風
HP	＋300／＋500	＋450／＋650	＋600／＋800
物攻	＋30／＋50	＋50／＋70	＋70／＋90
物防	＋5／＋10	＋10／＋15	＋15／＋20
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋4／＋4	＋7／＋7	＋9／＋9
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	−10／−5	−10／−5	−10／−5

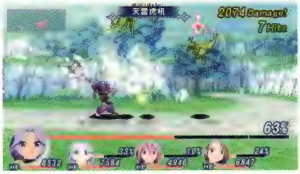
※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

轟斧系共通		斧戦士		重戦士		破壊戦士	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・叩きつけ	ランク3	剛招来	ランク3	紅蓮刃	ランク2	ファイナルブロー
習得済み	通・振り上げ	ランク5	地塵招	ランク5	轟炎打	ランク3	天雷撃
習得済み	通・水平突き	ランク7	岩斬滅砕陣	ランク7	魔王絶炎煌	ランク5	天雷虎吼
習得済み	爆・魔神剣	ランク9	土竜衝・剛剣	ランク9	瞬・鋼体装	ランク7	烈風爆雷陣
習得済み	土竜衝	ランク2	クリティカルブレイク	ランク2	Bボディ	ランク9	迅雷瞬迅殺
習得済み	ドラゴンコンカー	ランク4	アタックプラス1	ランク4	ウェルガード	ランク2	スタンディングガード
習得済み	睡眠軽減	ランク6	キャンセラー1	ランク6	アタックプラス2	ランク4	アタックプラス3
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	ウェルプッシュ	ランク6	キャンセラー4
		ランク10	プッシュガード	ランク8	クリティカルリカバー	ランク8	キャンセラー5
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	ライフアップ
				ランク10	ストレングス		

浮き上がらせて敵の自由を奪う

轟斧系は敵を吹き飛ばしたり、高く浮き上がらせる術技が多い。浮き上がった敵は完全に無防備になる。通常技3段から「天雷撃」へつなぎ、落ちてきたところを「天雷虎吼」で再び浮き上がらせ、「迅雷瞬迅殺」で締めるなどのコンボが有効だ。



「天雷虎吼」は高く敵が浮き上がるので、そのあとの術技につなぐ時間が稼げる。

術技データ

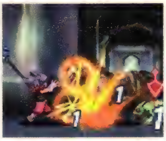
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・叩きつけ	25	物	○	3	2.4
通・振り上げ	25	物	○	3	2.4
通・水平突き	25	物	○	3	2.4
—	—	—	—	—	—

どれもリーチが長く、先手を取りやすい。敵が近づいてきたら「通・振り上げ」で浮かし、コンボにつないでいくと敵の攻撃を受けにくい。

爆・魔神剣

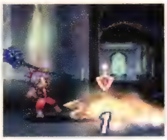
威力	110	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：9	
効果	—		



斧を振り上げ、地上に衝撃波を発生させる。衝撃波に当たった敵が地上に落ちるとダウンするので、落とさないようにコンボをつなごう。

土竜衝

威力	110	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	—		



地面に衝撃を与え、前方に砂煙を巻き上げる。振り上げる斧と砂煙は敵を後退させ、地面を走る砂煙はダウンしている敵を起こすことも可能。

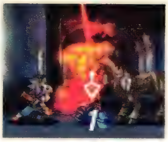
地塵招

威力	40	属性	地
空中	×	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
効果	暗闇、追加技：地塵穿甲（威力35）		

斧を振り上げ、目の前に粉塵を吹き上げる。敵を後退させ、確率で暗闇状態にする。追加技の「地塵穿甲」は接近しないと3撃目が当たらない。

紅蓮刃

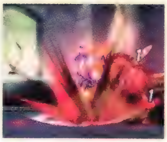
威力	125	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10.5	
効果	－		



その場で飛び上がり、炎をまとった斧を叩きつける。空中で使用すると地面へ急降下するので、コンボからもれた敵を追撃するときに使おう。

轟炎打

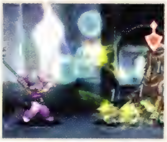
威力	130	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：10	増加：5	
効果	－		



斧を地面に突き立て、ディオを中心とした範囲に衝撃波を発生させる。効果範囲は狭いが、周囲の敵をまとめて吹き飛ばすことができる。

天雷撃

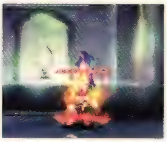
威力	120	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：3	
効果	－		



敵を斬り上げて真上に高く浮かし、上空からの落雷で追撃する。ディオの背後にいる敵にもヒットして浮かせるが、落雷が当たらない。

剛招来

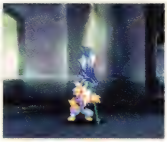
威力	15	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：0	
効果	物攻アップ		



物理攻撃力を一時的に上昇させる特殊技。戦闘が始まった直後に使って与えるダメージを増やしていこう。効果時間が長いのもポイント。

瞬・鋼体装

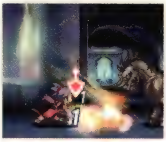
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：0	
効果	無敵		



ディオの体が輝いているあいだはすべてのダメージを受けなくなる。時間はかなり短いので、ボスの強力な攻撃の直前に使えるとベスト。

岩斬滅砕陣

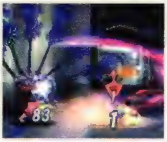
威力	100	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：10	
効果	－		



地面に斧を叩きつけ、大地の破片を飛ばす。敵に密着すると飛んだ破片が当たらないので、斧の刃がちょうど当たるくらいの位置で使おう。

土竜衝・剛剣

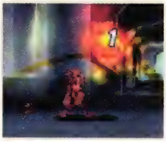
威力	140	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：8	
効果	物攻アップ		



斧を地面に叩きつけて粉塵を巻き上げ、浮いた敵を斧でなぎ払う。使用と同時に物理攻撃力も上昇する。密接するとなぎ払いが当たらない。

魔王絶炎煌

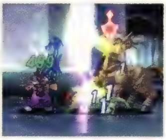
威力	320	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28	増加：16	
効果	－		



炎をまとった斧を振り回し、敵を大きく吹き飛ばす。背後にいる敵に当たった場合も正面に吹き飛ばせるので、敵に囲まれた場合に使おう。

天雷虎吼

威力	200	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：3	
効果	－		



敵を斬り上げて真上に浮かし、上空からの落雷で地面に叩き落とす。敵が真下に落ちるので、コンボの途中に組み込むと技をつなぎやすい。

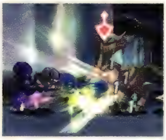
烈風爆雷陣

威力	150	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：4	
効果	－		

素早い斬り下ろしから「天雷撃」につなぐ奥義。空中の落雷に当たった敵は高く浮くので、落下してきたところにすかさず追撃をかけよう。

迅雷瞬迅殺

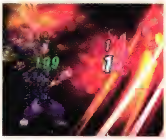
威力	330	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：32	増加：4	
効果	－		



前進しながらの2段斬りのあと、素早い連続突きにつなぐ。消費EBGが多いので、敵を後ろに押し戻しながら進路にいる敵を巻き込みたい。

ファイナルブロー

威力	650	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	－		



炎をまとった斧で敵を斬り上げ、浮いた敵に斧を投げつつ渾身の力を込めたパンチをくり出す。もっとも近い敵を中心に効果が発動する。

槍術系　ランサー／ファランクス／ドラグーン

物理防御力が大きく上昇する槍術系のコスチュームは、その長所を活かし味方を守る盾として立ち回ると活躍できる。マスタースキルで「ディフェンド」も習得できるので、それほど高くない物理攻撃力を伸ばすよりは、物理防御力に特化した装備を選んだほうがいい。外装に物理防御力を上昇させるブーツ系を装備し、戦闘中に「堅招来」や「裂駆閃・堅装」を使用すれば、ボスの攻撃ですら楽に耐えられるようになる。

● コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ランサー	ファランクス	ドラグーン
防御属性	物	水	風
耐性	光	火	雷
弱点	闇	雷	地
HP	＋280／＋480	＋410／＋610	＋540／＋740
物攻	＋28／＋33	＋43／＋48	＋58／＋63
物防	＋20／＋40	＋32／＋52	＋44／＋64
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋20／＋30	＋32／＋42	＋44／＋54
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	－15／－10	－15／－10	－15／－10

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

● 術技とスキル

槍術系共通		ランサー		ファランクス		ドラグーン	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・叩きつけ	ランク3	堅招来	ランク3	氷煌牙	ランク2	ファイナルブロー
習得済み	通・振り上げ	ランク5	断空槍	ランク5	滅水槍	ランク3	旋風槍
習得済み	通・水平突き	ランク7	裂走天翔撃	ランク7	氷爆旋風牙	ランク5	臥竜滅閃
習得済み	裂駆槍	ランク9	裂駆閃・堅装	ランク9	瞬・共鳴壁	ランク7	滅殺旋風牙
習得済み	魔神剣・翔牙	ランク2	マジックパリィ	ランク2	ウェルガード	ランク9	裂風迅槍衝
習得済み	コンポーズコンカー	ランク4	アタックプラス1	ランク4	クラッシュステップ	ランク2	ガーディアン
習得済み	石化軽減	ランク6	キャンセラー1	ランク6	アタックプラス2	ランク4	アタックプラス3
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	ルーズレスソウル	ランク6	キャンセラー4
		ランク10	ガーディングスキル	ランク8	ステップアウェイ	ランク8	キャンセラー5
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	ADキャンセラー
				ランク10	ディフェンド		

長いリーチを活かして攻撃する

槍術系は通常技を始めとしてリーチが長い術技が多く、一方的に攻撃することも可能だ。近づいてくる敵に対して通常技3段から「旋風槍」をくり返すだけでも、敵を後方に吹き飛ばし続けられる。これで壁際まで追い込んでから、コンボでの大ダメージを狙おう。

追いつめて「断空槍」や「滅殺旋風牙」などのヒット数が多い技で攻めよう。

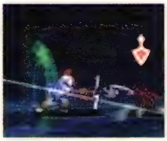
● 術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・叩きつけ	25	物	○	3	2.4
通・振り上げ	25	物	○	3	2.4
通・水平突き	25	物	○	3	2.4
―	―	―	―	―	―

どの通常技もリーチが長く、敵より先にこちらの攻撃が届く。敵が近づいてきたら「通・振り上げ」で浮かしてからコンボにつなごう。

裂駆槍

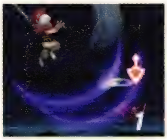
威力	120	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：4.5	
効果	―		



素早く突進しながら槍を正面へまっすぐ突く。敵を後退させる効果がそれほどなく、攻撃しながら敵との距離をつめたい場合に便利。

魔神剣・翔牙

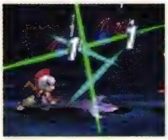
威力	100	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	―		



なめ前方に飛び上がり、振り上げた槍から衝撃波を発生させる。空中で使うとその位置で槍を振り上げるので、敵の位置に合わせて使おう。

断空槍

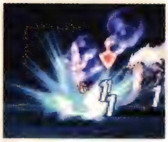
威力	60	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：2	
効果	―		



槍を振り下ろすと同時に、さまざまな方向から斬撃が飛ぶ。斬撃は前方の広範囲に広がるため、敵をまとめて攻撃してEBGを溜めやすい。

氷煌牙

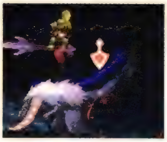
威力	60	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	―		



槍を地面に叩きつけ、氷の刃を地面から突き出させる。氷の刃に当たった敵は、ヒット後少し時間が経過してから後方へ吹き飛ばされる。

滅水槍

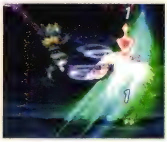
威力	105	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：5	
効果	―		



敵を打ち上げたあと叩き落とす3連撃。1撃目が当たった時点で敵の鋼体が残っていると2撃目以降が発生しない。鋼体を減らしてから狙おう。

旋風槍

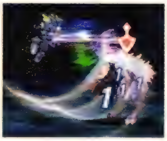
威力	125	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：4.5	
効果	―		



槍を振り上げ、敵を遠くまで吹き飛ばす。背後にいる敵も正面に吹き飛ばせるので、敵に囲まれた場合はこれでまとめて吹き飛ばすといい。

臥竜滅閃

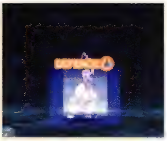
威力	60	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：2	
効果	―		



槍を振り回し衝撃波を発生させる。「魔神剣・翔牙」に似ているがヒット数はこちらが上なので、EBGを溜めたい場合はこちらを使おう。

堅招来

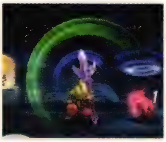
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：0	
効果	物防アップ		



物理防御力を一時的に上昇させる特殊技で、効果時間は長め。戦闘開始直後に使い、以降は効果が切れるたびに使ってダメージを減らそう。

瞬・共鳴壁

威力	0	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：0	
効果	飛び道具を打ち消す		



敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。混戦時はとっさに使いにくいが、後方の味方に飛び道具が届きそうな場合はぜひ活用したい。

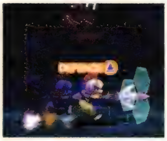
裂走天翔撃

威力	180	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：9	
効果	―		

「裂駆槍」につづけて槍を振り上げ、敵を打ち上げる奥義。打ち上げと同時に敵が後方へ吹き飛ぶため、コンボの途中には使いづらい。

裂駆閃・堅装

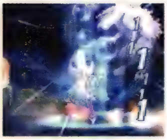
威力	200	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：27	増加：10	
効果	物防アップ		



正面に発生させた防壁を槍にまとわせて突進し、敵を真上に吹き飛ばす。物理防御力も上昇するので、「堅招来」の代わりにも使える。

氷爆旋風牙

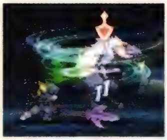
威力	180	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：24	増加：8	
効果	―		



地面に槍を突き立て、広範囲に衝撃波を発生させる。効果範囲は前方に広く後方は狭いので、なるべく前方に敵をまとめてから使おう。

滅殺旋風牙

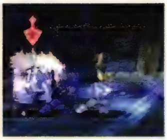
威力	315	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28	増加：2	
効果	―		



「滅水槍」につづけて、発生させた竜巻に敵を巻き込む。「滅水槍」同様に1撃目が当たった時点で敵の鋼体が残っていると2撃目が出ない。

裂風迅槍衝

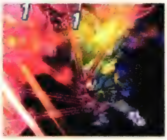
威力	60	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：23	増加：8	
効果	―		



風をまとわせた槍で敵に突進する。敵を吹き飛ばすことなく、接近して出せば貫通して後ろ側に回りこめるので、敵の背後を取れる。

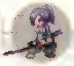
ファイナルブロー

威力	650	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	―		



もっとも近い敵に炎をまとった槍で連続攻撃し、浮き上がった敵に向かって槍を投げつける。同時に渾身の力を込めたパンチをくり出す。

特殊　オロチ



オロチは斬刀系の能力をより攻撃に特化させた特殊コスチューム。装備まで含めれば、ディオのコスチュームのなかで物理攻撃力がもっとも高くなる。そのぶん、物理防御力と術防御力はなりきり士よりも下がるので、防具やアクセサリでしっかりと補強しておきたい。術技は斬刀系で習得できるものが一部使えなくなっている代わりに、剣撃系のものもある程度使用できる。防御力の低さを考慮して戦っていこう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	オロチ	ー	ー
防御属性	闇	ー	ー
耐性	物	ー	ー
弱点	光	ー	ー
HP	＋123／＋489	ー	ー
物攻	＋32／＋112	ー	ー
物防	－10／－10	ー	ー
術攻	±0／±0	ー	ー
術防	－10／－10	ー	ー
詠唱	±0／±0	ー	ー
敏捷	＋8／＋18	ー	ー

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・斬り下ろし	ランク9	狼影・鉄砕牙	ランク7	キャンセラー4		
習得済み	通・斬り上げ	ランク9	天眼澄想刃	ランク8	アタックプラス3		
習得済み	通・前進突き	習得済み	エレメントコンカー	ランク9	キャンセラー5		
習得済み	抜刀斬	習得済み	暗闇軽減	ランク10	ラッキーコール		
習得済み	霞月連斬	習得済み	クラッシュステップ				
サブ34	柔招来	習得済み	アタックプラス1				
ランク2	空翔斬	習得済み	キャンセラー1				
ランク3	陽炎	習得済み	キャンセラー2				
ランク4	真空破斬・天	ランク2	ステップアウェイ				
ランク5	狼影牙	ランク3	アタックプラス2				
ランク6	絶影	ランク4	スピリットアブソート				
ランク7	抜砕牙	ランク5	キャンセラー3				
ランク8	やりすぎXオーバー	ランク6	ライフリバース				

ヒット&アウェイを意識しよう

剣撃系と斬刀系の術技を多く使用できるオロチだが、「散時雨」や「秋沙雨」といったヒット数の多い術技を使えないのが難点。そのため、敵の正面に立ち止まらず、「陽炎」や「絶影」で懐に飛び込んで、素早くバックステップして反撃を受けないようにしよう。

ディオが敵に背中を向けた状態で「陽炎」を使用すれば、敵の背後に回れる。

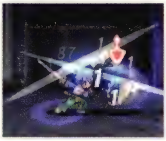
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・斬り下ろし	25	物	○	3	1.2
通・斬り上げ	25	物	○	3	1.2
通・前進突き	25	物	○	3	1.2
ー	ー	ー	ー	ー	ー

「通・前進突き」以外のふたつは連撃中に敵を空中へと斬り上げるので、あとに続けたい術技の性能を考えて、使用する通常技を選ぼう。

抜刀斬

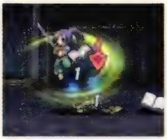
威力	110	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：7.5	
効果	ー		



腰の位置で刀をかまえ、素早く横へとなぎ払う。空中発動可能だが、技の発生が遅く、落下中の敵には当てづらいので地上で使おう。

霞月連斬

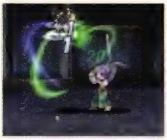
威力	110	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	ー		



空中で円を描きながら攻撃し、敵を空中へと浮かす。3ヒット目の直後に敵の背後に回りこむので、そのまま背後から追撃することが可能。

空翔斬

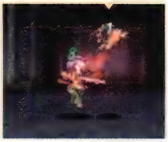
威力	80	属性	風
空中	○	追加技	○
EBG	消費：8	増加：3	
効果	追加技：空翔烈風（威力40）		



上空から敵を斬り落とす。落下速度が通常よりも速くなるので、コンボからもれた敵の追撃に便利。追加技は落下後、風の刃を発生させる。

陽炎

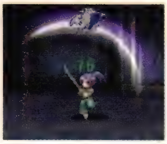
威力	90	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：9	
効果	―		



瞬間的に飛び上がり、いちばん近い敵に急速落下する。かなり離れていても敵の真上に飛べるので、敵との距離を素早くつめるときに便利。

真空破斬・天

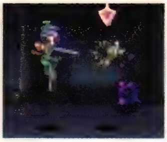
威力	80	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：13.5	
効果	―		



腰の位置で刀をためたあと、円を描くように敵を斬り上げる。真上に浮き上がるため、コンボの序盤に組み込むと次の術技につなぎやすい。

狼影牙

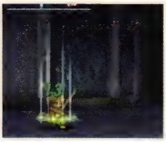
威力	90	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：3	
効果	―		



敵を突き、ななめ後方に飛び上がりながら斬り上げる2連撃。敵から離れていると2撃目が当たりにくいので、密接するかコンボで使おう。

柔招来

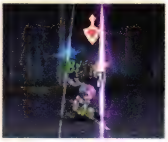
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：0	
効果	クリティカル値増加		



使用すると全身が赤みを帯び、クリティカル値が増加する。敵に攻撃を仕掛けるまえに使用しておけば、与えるダメージを底上げできる。

絶影

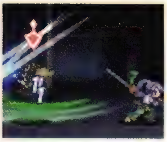
威力	250	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：18	増加：27	
効果	―		



「陽炎」と同様にディオからもっとも近い敵の真上に瞬間移動し、上空から斬りつける。瞬間移動できる範囲は広く、戦場全体に及ぶ。

抜砕牙

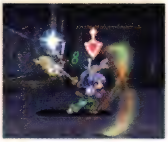
威力	150	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：22.5	
効果	―		



敵をすり抜けつつ、斬り払う。敵がまとまっていれば複数の敵を後退させられる。使用直後の隙が大きいので、すぐに次の攻撃を出そう。

やりすぎXオーバー

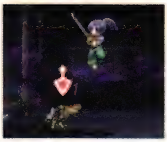
威力	120	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：18	増加：2	
効果	―		



連続でX字に敵を斬り裂く奥義。敵は最後の1撃がヒットしてしばらくしてから後方へ吹き飛ぶ。空中だと徐々に上昇しながら斬りつける。

狼影・鉄砕牙

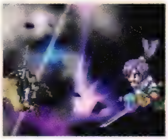
威力	240	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：24	増加：9	
効果	―		



「狼影牙」で斬り上げた敵に空中でさらに2連撃を加える。使用後は敵からやや離れた位置に着地するため次の術技につなぎづらい。

天駆澄想刃

威力	910	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	―		



連続で斬りつけて敵を高く打ち上げ、落下してくる相手に刀から発生させた衝撃波で攻撃する。ディオからいちばん近い敵を攻撃する。

特殊　アサシン

盗術系をより攻撃的にしたような性能を持つのがアサシンだ。ステータスを見ても、術防御力以外の多くの項目でアサシンのほうが優れている。習得術技は、その多くが盗術系でも習得できたものだが、「ローバーアイテム」は使用できないので、アイテムを盗みたいときは盗術系や忍術系に着替えよう。戦闘では「ディジースリンガー」と「クレイジースリンガー」を併用して敵を状態異常にしつつ、「レモーテスラッシュ」を組み込んだコンボで攻めていくといい。また、アサシンのマスタースキル「ロールステップ」を習得すると、エイミングステップをターゲットの背後へワープできるステップに変化させられる。

「レモーテスラッシュ」は威力が高くて隙が小さく高性能。多用していこう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	アサシン	—	—
防御属性	闇	—	—
耐性	物	—	—
弱点	光	—	—
HP	＋303／＋458	—	—
物攻	＋47／＋69	—	—
物防	±0／＋10	—	—
術攻	＋16／＋24	—	—
術防	＋11／＋16	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	＋11／＋25	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・微塵斬り	習得済み	アタックプラス1
習得済み	通・武器投げ	習得済み	キャンセラー1
習得済み	通・上空攻撃	習得済み	キャンセラー2
習得済み	ピアシングクロス	ランク2	麻痺軽減
習得済み	ピックガルド	ランク3	アタックプラス2
サブ08	キャストアシャドウ	ランク4	ルーズレスソウル
ランク3	ディジースリンガー	ランク5	キャンセラー3
ランク6	レモーテスラッシュ	ランク6	Aアーマー
ランク9	クレイジースリンガー	ランク7	キャンセラー4
習得済み	ヒューマンコンカー	ランク8	アタックプラス3
習得済み	熱毒軽減	ランク9	キャンセラー5
習得済み	熱毒効果武器	ランク10	ロールステップ

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・微塵斬り	25	物	○	3	1.2
通・武器投げ	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

遠距離から武器を投げる「通・武器投げ」の使い勝手が抜群。また、「通・上空攻撃」を2撃目で止めると敵の後ろに回り込み、背後を取れる。

ピアシングクロス

威力	80	属性	物
空中	○	追加効果	×
EBG	消費：8	増加：12	
効果	—		

目の前で交差するように短剣を2本投げつける。敵を貫通するので複数の敵を同時に攻撃可能で、空中で使用すると少し後ろへ下がる。

ピックガルド

威力	40	属性	物
空中	×	追加効果	×
EBG	消費：10	増加：5	
効果	ガルドを盗む		

敵を斬りつけると同時にガルドを盗むが、敵がのけぞっていないとヒットしても盗めない。ガルドを盗みたいとき以外はほかの術技を使おう。

キャストアシャドウ

威力	80	属性	闇
空中	○	追加効果	×
EBG	消費：9	増加：10	
効果	暗闇		

自身の頭上からななめ下に向かって闇属性の短剣を3本投げつける。消費EBGよりも増加EBGが多く、当たりさえすればEBGは減らない。

ディジースリンガー

威力	60	属性	火
空中	○	追加効果	×
EBG	消費：7	増加：5	
効果	熱毒		

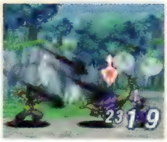
毒を塗った貫通する短剣を3本敵に投げつける。「ピアシングクロス」よりわずかに射程が長く、最後に投げる1本はより遠くまで届く。

レモーテスラッシュ

威力	220	属性	物
空中	×	追加効果	×
EBG	消費：20	増加：5	
効果	—		

ワイヤーで絡めとった敵を斬り刻む。発動の際の隙が少なく、ヒット数も多めでコンボに向いている。また、射程が長い点も強み。

クレイジースリンガー

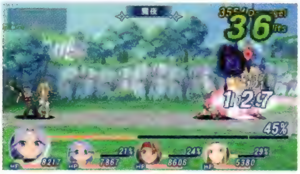


威力	60	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：15　増加：4		
効果	熱毒、暗闇		

「ディジースリンガー」と「キャストアシャドウ」の合わせ技。敵を貫通し熱毒と暗闇を与えるので、敵がまとまっているところで使おう。

特殊　闘弓士

闘弓士は弓術系のコスチュームに見た目は似ているが、より近距離で戦える。ステータス面で見ても、弓術系の上位コスチュームであるホークアイより物理防御力と術防御力で上回っている。術技にも「虚封」や「飛竜」、「ストックアサルト」といった接近戦での使用を想定されたものが多い。そのため、装備はある程度敏捷を犠牲にすることになっても物理防御力を上昇させるものを選びたい。マスタースキルの「エンドレスパレード」はオーバーキル時に10コンボ以上加算するとEBGが50%残るというもの。習得しておくとオーバーブレイブを簡単に連発できるようになる。



矢の雨を降らせる「魔夜」が強力。コンボで敵を追い込んだあと使いたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	闘弓士	—	—
防御属性	物	—	—
耐性	光	—	—
弱点	闇	—	—
HP	＋295／＋445	—	—
物攻	＋25／＋40	—	—
物防	＋11／＋26	—	—
術攻	＋11／＋21	—	—
術防	＋6／＋31	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	±0／＋6	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・水平射撃	習得済み	アタックプラス1
習得済み	通・対空射撃	習得済み	キャンセラー1
習得済み	通・下方射撃	習得済み	キャンセラー2
習得済み	紅蓮・天	ランク2	クラッシュステップ
習得済み	ストックアサルト	ランク3	アタックプラス2
ランク3	虚封	ランク4	クリティカルブレイク
ランク5	走蛇	ランク5	キャンセラー3
ランク7	飛竜	ランク6	スタンディングガード
ランク9	魔夜	ランク7	ライフリバース
習得済み	プラントコンカー	ランク8	キャンセラー4
習得済み	暗闇軽減	ランク9	キャンセラー5
習得済み	パワーストレンジ	ランク10	エンドレスパレード

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・水平射撃	25	物	○	3	1.2
通・対空射撃	25	物	○	3	1.2
通・下方射撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

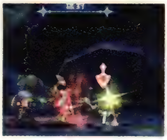
弓による通常攻撃は射程の長いものから「通・対空射撃」、「通・水平射撃」、「通・下方射撃」となる。敵との距離に応じて使い分けよう。

紅蓮・天

威力	80	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8　増加：12		
効果	—		

炎をまとった矢を山なりに飛ばし、前方の広範囲を攻撃する。弓術系で習得する「紅蓮」に酷似しているが、こちらは敵を高く浮かせる。

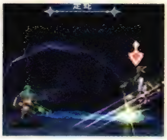
虚封



威力	120	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：3		
効果	—		

前方に衝撃波を起こす矢を放つ。射程は短いが敵を貫通し、衝撃波に触れた敵はこちらに吹き飛ぶので、敵を引き寄せるのに使える。

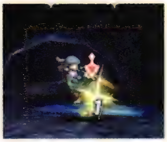
走蛇



威力	100	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：10		
効果	—		

地面でバウンドする矢を3本同時に放つ。「通・下方射撃」の3段攻撃をまとめたような性能だが、貫通するので複数の敵を浮かすことも可能。

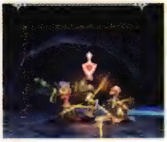
飛竜



威力	125	属性	物
空中	○	追加技	○
EBG	消費：6	増加：3	
特殊	追加技：飛竜連屠（威力45）		

敵に飛び掛かって蹴りつけ、もともと立っていた位置に着地する。空中で使用すると遠くまで飛ぶことができ、自然落下時の隙もなくせる。

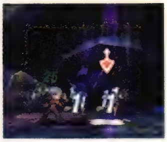
ストックアサルト



威力	50	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：8	
特殊	—		

弓の柄で敵を殴り、高く打ち上げる。特殊技のためコンボの途中に組み込むことはできないので、これで打ち上げてからコンボを始めよう。

魔夜



威力	200	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18	増加：2	
特殊	—		

闇属性の矢の雨を降らせ、ヒットした敵を浮かす。矢が降ってくるまでに少し時間がかかり、効果範囲も狭いので複数の敵には当てにくい。

特殊　降魔術士

降魔術士は精霊系と同様にサブイベントを進めて魔界の者との契約を結ばないと術技をひとつも習得しない。まずは契約イベントをすべて終了することが最優先だ。精霊系と違う部分は、精霊系で習得する術技はクラースも使用可能だが、こちらの術技はディオ専用だということ。詠唱が長いことが難点なのは変わらないため、降魔術士の場合も詠唱速度が上昇する「ミスティシンボル」などを忘れず装備しておこう。マスタースキルの「グレイス」があると詠唱中に攻撃を受けてものけぞらなくなるので、敵に接近した状態で術技を使用することもできるようになる。

射程が長い「ビッグアイ」や「ジェストーナ」が強力で使い勝手もいい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	降魔術士	—	—
防御属性	風	—	—
耐性	雷	—	—
弱点	地	—	—
HP	＋320／＋480	—	—
物攻	＋31／＋47	—	—
物防	＋26／＋33	—	—
術攻	＋20／＋30	—	—
術防	＋46／＋67	—	—
詠唱	＋5／＋8	—	—
敏捷	±0／±0	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

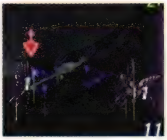
習得	名称	習得	名称
習得済み	通・殴り攻撃	習得済み	エンドラッキー
習得済み	通・上空攻撃	習得済み	エクステンドスペル
サブ22	グレムリンレアー	ランク2	マジックパリィ
サブ22	ブルート	ランク3	アタックプラス1
サブ22	フラムベルク	ランク4	ガーディングキャスト
サブ22	フェンビースト	ランク5	ライフリバース
サブ22	ビッグアイ	ランク6	アタックプラス2
サブ22	ジェストーナ	ランク7	Bボディ
サブ22	イシュラント	ランク8	スタンディングガード
習得済み	封印軽減	ランク9	ルーズレスソウル
習得済み	暗闇軽減	ランク10	グレイス

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・殴り攻撃	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

どちらも地上で使用した場合はほぼ同じ挙動。空中発動の場合「通・殴り攻撃」は敵を叩き落とし、「通・上空攻撃」は敵を打ち上げる。

グレムリンレアー



威力	170	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18	増加：3	
特殊	—		

グレムリンレアーが爪で斬りつける。効果範囲が広めで複数の敵を巻き込みやすく、敵を後退させる。敵が近づいてきたときに活用しよう。

プルート

威力	420	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：32　増加：3		
効果	―		

プルートを召喚し、闇属性の炎を前方に飛ばす。プルートはディオの目の前に召喚されるため、敵が遠すぎると攻撃が届かないので注意。

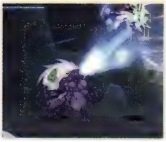
フラムベルク

威力	180	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16　増加：2.4		
効果	―		

フラムベルクを召喚し、炎をまとった大剣を投げつける。大剣は弧を描いて戻るので、ディオの後方にいる敵にヒットさせることも可能。

フェンビースト

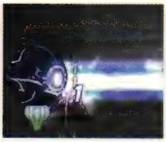
威力	620	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24　増加：3		
効果	―		



フェンビーストが敵の頭上より拳を叩きつけ、浮き上がった敵に水のブレスをあびせる。ブレスにヒットした敵は後方まで吹き飛ばされる。

ビッグアイ

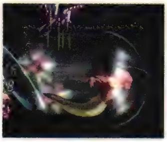
威力	300	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：26　増加：2		
効果	―		



ビッグアイからレーザーが照射され、射線上にいるすべての敵を巻き込む。射程は長いが、敵から離れすぎていると当たらないこともある。

ジェストーナ

威力	300	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22　増加：6		
効果	―		



ジェストーナを高速で突進させ、当たった敵は高く浮き上がる。1ヒットしかしないが威力は高く、どこで使用しても戦場の端まで届く。

イシュラント

威力	300	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：32　増加：4		
効果	―		

イシュラントが大地に向かって光線を放ち、地面からは火柱が上がる。射程が短めで、ある程度敵に近づいてから使用しないと当たらない。

特殊　ショットランサー

物理攻撃力と物理防御力がバランスよく上昇するコスチューム。しかし、術技に強力なものが少なく、コンボを多用して地道にダメージを稼ぐ戦い方が基本になる。ヒット数が多く使い勝手がいい「断空槍」や複数の敵をまとめて攻撃しやすい「アトミックランス」などを中心に使っていくといい。「堅招来」が使えることもあって物理防御力は高めなので、不足しがちなダメージを補うためにも物理攻撃力が上昇する「フィートシンボル」を装備しておこう。また、ショットランサー固有の「ツイスターランス」や「バスターランス」はEBGの消費が激しく、気づくとEBGがなくなっていることが多い。「ブレイブシンボル」や「マインドシンボル」を装備するのも効果的だ。

コンボでEBGを溜めつつオーバーブレイブし、秘奥義も使って攻撃しよう。

● コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ショットランサー	―	―
防御属性	光	―	―
耐性	闇	―	―
弱点	物	―	―
HP	＋570／＋970	―	―
物攻	＋64／＋89	―	―
物防	＋30／＋55	―	―
術攻	±0／±0	―	―
術防	＋27／＋37	―	―
詠唱	±0／±0	―	―
敏捷	－12／－2	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

● 術技とスキル

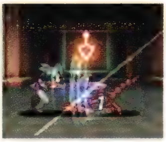
習得	名称	習得	名称
習得済み	通・叩きつけ	習得済み	石化軽減
習得済み	通・振り上げ	習得済み	クラッシュステップ
習得済み	通・水平突き	習得済み	アタックプラス1
習得済み	裂駆槍	習得済み	キャンセラー1
習得済み	堅招来	習得済み	キャンセラー2
ランク2	魔神剣・翔牙	ランク2	Bボディ
ランク2	ファイナルブロー	ランク3	アタックプラス2
ランク3	ショットランス	ランク4	ステップアウェイ
ランク4	臥竜滅閃	ランク5	キャンセラー3
ランク5	バスターランス	ランク6	ルーズレスソウル
ランク6	断空槍	ランク7	キャンセラー4
ランク7	アトミックランス	ランク8	アタックプラス3
ランク9	ツイスターランス	ランク9	キャンセラー5
習得済み	インセクトコンカー	ランク10	エンデューロ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・叩きつけ	25	物	○	3	2.4
通・振り上げ	25	物	○	3	2.4
通・水平突き	25	物	○	3	2.4
―	―	―	―	―	―

どれもリーチが長く、敵より先にこちらの攻撃が届く。複数の敵を巻き込みながら「通・振り上げ」で浮き上がらせ、コンボにつなごう。

裂駆槍

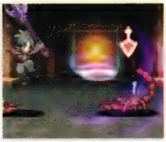
威力	120	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6　増加：4.5		
効果	―		



素早く突進しながら槍を正面へまっすぐ突く。敵を後退させる効果がそれほどないので、攻撃しながら敵との距離をつめたい場合に使おう。

魔神剣・翔牙

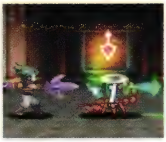
威力	100	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4　増加：3		
効果	―		



なめ前方に飛び上がり、槍から衝撃波を発生させる。空中発動時はその位置で槍を振るので、敵の位置を確認し、複数の敵を巻き込もう。

ショットランス

威力	115	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：7		
効果	―		



槍の先端から闘気を飛ばして攻撃する。闘気が飛んでいくまでに時間がかかり、射程もそれほど長くない。近づいてきた敵への牽制に使おう。

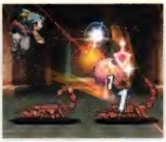
臥竜滅閃

威力	60	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6　増加：2		
効果	―		

前方に飛び上がり、槍から衝撃波を放つ。類似した動きをする「魔神剣・翔牙」よりヒット数が多いので、EBGを溜めたい場合に使いたい。

バスターランス

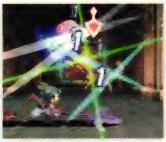
威力	120	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：11　増加：7		
効果	―		



飛び上がり、敵に槍を投げつける。単体で連続使用するとEBGがどんどん減るので、コンボに組み込みたい。空中だと少し飛距離が伸びる。

断空槍

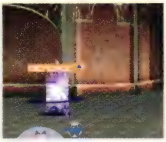
威力	60	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5　増加：2		
効果	―		



槍を振り下ろし、斬撃を飛ばす。斬撃は前方の広範囲に広がるので、敵をまとめて攻撃したいときやEBGを溜めたいときに使うといい。

堅招来

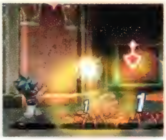
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	物防アップ		



物理防御力を一時的に上昇させる特殊技。効果時間が長めなので、戦闘開始直後と効果が切れたときに使用して受けるダメージを減らそう。

アトミックランス

威力	180	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16　増加：8		
効果	―		



「バスターランス」を水平方向に行なう。当たると爆発し、敵を吹き飛ばす。敵を貫通して後方まで届き、射程も長いので使い勝手がいい。

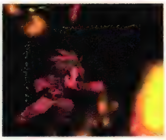
ツイスターランス

威力	150	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：1.5		
効果	―		

槍を振り上げ、目の前に竜巻を発生させる。増加EBGが少ないので、多くの敵を巻き込まないとEBGが枯渇する。敵をまとめてから使おう。

ファイナルブロー

威力	650	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	―		



炎をまとった槍で連続攻撃してから浮き上がった敵に槍を投げつけ、同時にパンチをくり出す。もっとも近い敵を中心に効果が発動する。

特殊 | かに

コスチュームのなかでもかなりの異彩を放つ、かに。ステータス面では術防御力がすさまじく跳ね上がり、敏捷の上昇量も全コスチュームでトップだ。ただし、武器と防具が装備できないという欠点もある。文句のつけようがない術防御力とは対照的に、物理防御力はほとんど上昇しないので、意外と打たれ弱い。アクセサリには少しでも物理防御力が上昇するものを装備させておきたい。物語の進行中にあえて使う利点はないが、マスタースキルの「全状態異常耐性」はすべての状態異常を完全に防御するので、習得以降は状態異常への対策が必要なくなる。弱い敵相手に連戦して早めに習得しておくと、冒険がかなり楽になる。

リーチは短いが、術技にバランスのいいものが揃っているので、意外と戦える。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	かに	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	+92／+92	―	―
物攻	+10／+10	―	―
物防	+5／+5	―	―
術攻	±0／±0	―	―
術防	+9200／+9200	―	―
詠唱	±0／±0	―	―
敏捷	+30／+60	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキルの習得ランク

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・かにかに		
習得済み	カニアッパー		
習得済み	カニタックル		
習得済み	インセクトコンカー		
習得済み	熱毒軽減		
習得済み	麻痺軽減		
習得済み	石化軽減		
習得済み	睡眠軽減		
習得済み	暗闇軽減		
ランク10	全状態異常耐性		

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・かにかに	15	物	○	3	2.4
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

「通・かにかに」の連携数は3回だが、1撃につき2ヒットするので、実質6回攻撃。術技の少ないかににとっては強力な攻撃手段だ。

カニアッパー

威力	120	属性	物
空中	○	追加性	×
EBG	消費：5	増加：3	
効果	―		

力をためたあと、アッパーをくり出す。コンボで使うと力をためる隙を軽減できる。空中発動もできるが、発動前に落下すると不発となる。

カニタックル

威力	175	属性	物
空中	×	追加性	×
EBG	消費：9	増加：6	
効果	―		

前進しながら力をため、高速で敵に突進する。力をためている最中に発生する光にもダメージ判定があり、コンボで使用すると効果的。

特殊　バキュラ

かによりも極端な性能をもつバキュラ。このコスチュームは物理・術防御力が大きく上昇する代わりに物理・術攻撃力が激減する。そのためダメージをほとんど受けないが、敵にダメージを与えられない。術技も「通・ぐるぐる」しかなく、これといって使いたい場面はない。

敵を足止めできる技術があれば、ほかの味方を守る壁として立ち回れる。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	[illegible]
通・ぐるぐる	100	物	○	1	2.4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

通常技のなかでは高い威力を誇るが、コスチュームの効果で物理攻撃力が0になるため、どれほど弱い敵でもダメージを与えられない。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	バキュラ	—	—
防御属性	無	—	—
耐性	—	—	—
弱点	—	—	—
HP	＋255／＋255	—	—
物攻	－9999／－9999	—	—
物防	＋8960／＋8960	—	—
術攻	－9999／－9999	—	—
術防	＋8960／＋8960	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	－50／±0	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・ぐるぐる		
習得済み	イミュニティ		
習得済み	スタンディングガード		
習得済み	パリィ		
習得済み	マジックパリィ		
ランク10	1ダメージ		

特殊　王子

物理攻撃力、物理防御力、術攻撃力、術防御力の4項目が大きく上昇するが、アクセサリ以外の装備ができず、ストーリー終盤の戦いをこの上昇量で乗り切るのはきびしい。コスチュームランクを上げる以外の目的で使いたい場合は、物理防御力が上昇するアクセサリで固めておこう。通常技よりも「王子ダッシュ」のほうが使い勝手がよく、ヒットさせると敵がどんどん後退するので、簡単に戦場の端まで追い込むことができる。追い込んだところに味方の攻撃で追い討ちをかけるようにするといい。マスタースキルの「ハピネスドロップ」はレアアイテムのドロップ率が2倍になるスキル。習得しておいて損はない。

遠距離から「王子ダッシュ」で接近し、近づいたら「王子ダッシュS」で攻めよう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	王子	—	—
防御属性	無	—	—
耐性	—	—	—
弱点	—	—	—
HP	＋300／＋600	—	—
物攻	±0／＋100	—	—
物防	＋100／＋100	—	—
術攻	±0／＋100	—	—
術防	＋100／＋100	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	±0／±0	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	転がす		
習得済み	王子ダッシュ		
習得済み	王子ターン		
習得済み	王子ダッシュS		
ランク5	塊魂！		
習得済み	ハピネスシングEXP		
習得済み	ハピネスシングGLD		
習得済み	ハピネスシングCP		
習得済み	グッドジョブ		
習得済み	ラッキーアイテム		
習得済み	ミネラルコンカー		
ランク10	ハピネスドロップ		

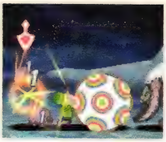
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
転がす	25	物	×	3	2.4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

巨大な玉を転がす。攻撃間隔が長く隙が大きいのが難点。前進するため敵と離れていても攻撃が届くので、離れた地点から連携していこう。

王子ダッシュ

威力	30	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：7	
効果	—		



玉を高速で転がしながら突進する。移動距離が長く、当たった敵を後退させられるので、通常技よりもこちらを連発したほうがいい。

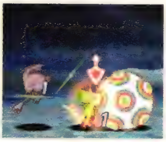
王子ターン

威力	35	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：2	
効果	—		

前進したあと、素早く背後にターンする。敵に密接して使用すると敵の背後に回り込める。離れて使うと敵に背中を見せて止まるので注意。

王子ダッシュS

威力	30	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：5	
効果	—		



「王子ダッシュ」と威力は同じだが移動距離が短く小回りが効く。敵に接近したらこちらをメインに使おう。戦場の端まで到達すると跳ね返る。

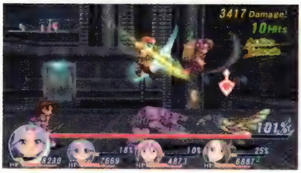
塊魂！

威力	800	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	—		

玉を転がしながら敵の周囲を往復してダメージを与える。往復するたびに玉が大きくなっていくが、与えるダメージが増えることはない。

特殊　カイト

カイトは素早い動きでの連続攻撃が魅力。このコスチュームも武器や防具が装備できず、そのわりに物理攻撃力・防御力ともに低く、アクセサリでどちらを補うかが悩みどころ。移動速度は速いので、ヒット&アウェイをこころがければ敵の攻撃をそれほど受けずに済む。操作に自信があれば物理攻撃力を、そうでなければ物理防御力を上げておくといいだろう。攻撃では「左右薙ぎ払い」からの「疾風双刃」で敵を浮き上がらせ、落ちてきたところに「一双燕返し」を決めるといったコンボが手軽で強力だ。マスタースキルの「クールマインド」は全術技の消費EBGを15%減少させる強力なものなので、ぜひ習得しておきたい。



通常技の4連撃から「天下無双飯綱舞い」につなぐコンボもおすすめ。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	カイト	—	—
防御属性	無	—	—
耐性	—	—	—
弱点	—	—	—
HP	＋303／＋458	—	—
物攻	＋47／＋69	—	—
物防	±0／＋10	—	—
術攻	＋16／＋24	—	—
術防	＋11／＋16	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	＋11／＋25	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキルの習得ランク

習得	名称	習得	名称
習得済み	左右薙ぎ払い		
習得済み	疾風双刃		
習得済み	一双燕返し		
習得済み	天下無双飯綱舞い		
ランク5	三爪炎痕		
習得済み	スライムコンカー		
習得済み	麻痺軽減		
習得済み	クリティカルリカバー		
習得済み	アタックプラス1		
習得済み	キャンセラー1		
習得済み	キャンセラー2		
ランク10	クールマインド		

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
左右薙ぎ払い	25	物	○	4	1.2
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

双剣で素早く斬りつける4連撃。隙が小さく、連発すると敵を徐々に後退させられる。通常技ながら高性能なので、コンボの起点にしよう。

疾風双刃

威力	170	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費:6　増加:3		
効果	―		

素早く連続で斬りつけ、敵を高く浮かす。空中へ追撃するのもいいし、落下してきたところを「一双燕返し」でさらに浮き上がらせてもいい。

一双燕返し

威力	260	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費:8　増加:2		
効果	―		

素早い連撃から、斬撃によって発生した衝撃波で追い討ちをかける。敵を壁際に追い詰めて使うと、浮かせた状態のまま一方的に攻撃可能。

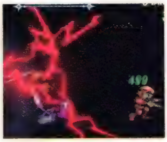
天下無双飯綱舞い

威力	170	属性	物
空中	×	追加技	○
EBG	消費:22　増加:6		
効果	追加技:追撃(威力170)		

敵を高く打ち上げたあと飛び上がり、上空から矢を放つ。追加技では着地したあと再び矢を放ち、さらに連撃を加えて敵を後退させる。

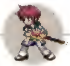
三爪炎痕

威力	800	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費:100　増加:2.4		
効果	―		



高速で突進し、すれ違いざまに斬り刻む。複数の敵に囲まれた状態で使うと、ディオの後方にいる敵にだけダメージが発生するので注意。

特殊　アスベル



アスベルもカイトと同様に武器や防具が装備できないにもかかわらず、物理攻撃力・防御力ともに低い。忘れずにアクセサリで補っておこう。術技では通常技の「アーツ技」がかなり高性能。ヒット数が多く、これだけで戦うことも不可能ではないほどだ。これを起点にしてコンボを決めていくのがアスベルの基本的な戦い方になる。「雷斬衝」と「幻魔衝裂波」以外の特技、奥義は消費EBGよりも増加EBGのほうが多いので、それらの術技を積極的に使用すればEBGが枯渇することはそうない。マスタースキルの「クリティカルレイジ」はクリティカル発生率をアップさせる効果。習得すれば全体的なダメージの上昇につながる。

「アーツ技」以外の術技が空中発動できない。空中の敵は地上に落とそう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	アスベル	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	+99／+489	―	―
物攻	+28／+98	―	―
物防	+10／+26	―	―
術攻	±0／±0	―	―
術防	+15／+28	―	―
詠唱	±0／±0	―	―
敏捷	+5／+14	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	アーツ技	習得済み	ガーディアン
習得済み	雷斬衝	ランク10	クリティカルレイジ
習得済み	砕氷刃		
習得済み	魔神剣		
習得済み	風牙絶咬		
道具58	獣破轟衝斬		
ランク3	魔王炎撃波		
ランク5	幻魔衝裂波		
習得済み	デモンズコンカー		
習得済み	睡眠軽減		
習得済み	アタックプラス1		
習得済み	ウェルガード		
習得済み	パリィ		

● 術技データ

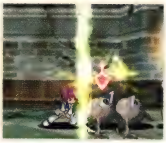
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
アーツ技	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

3連携の通常技だが、2撃目と3撃目がそれぞれ3ヒットするので、実際は7ヒットもする。これをくり返すだけでもコンボ数を稼げる。

雷斬衝

威力	60	属性	雷
空中	×	追加技	○
EBG	消費：10　増加：9		
効果	追加技：雷斬衝（威力60）		



落雷とともに敵に斬りつける。追加技はさらに落雷をともなって斬り上げる。普通に使用すると1ヒットなので、追加技につなげたい。

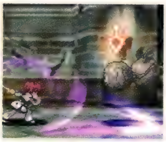
砕氷刃

威力	50	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4　増加：6		
効果	—		

冷気をまとった剣で2回斬りつける。わずかだが敵を後退させられるので、コンボの途中に組み込んで、敵を壁際まで追い込もう。

魔神剣

威力	70	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：7		
効果	—		



地表を走る衝撃波を飛ばす。射程は短めで貫通しないので後方の敵は攻撃しづらいが、技の発生が早く、連射しやすい。牽制に向いている。

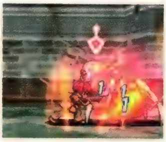
風牙絶咬

威力	100	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7　増加：9		
効果	—		

前方に高速で突進しながら突きを放つ。敵との間合いを素早くつめたい場合に重宝し、増加EBGが多いため、移動しながらEBGを溜められる。

魔王炎撃波

威力	150	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：13　増加：14		
効果	—		



前に踏み込みながら炎をまとった剣で前方をなぎ払う。射程が短く、敵に接近してから使わないと当たらないので、コンボに組み込みたい。

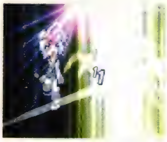
幻魔衝裂波

威力	180	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16　増加：6		
効果	—		

巨大な真空波を発生させる2連撃。上下の幅が広く、空中の敵にも当たり、後退させる。敵から離れたいときや、コンボの締めに使おう。

獣破轟衝斬

威力	800	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	—		



抜刀術からつないで激しく斬り上げる秘奥義。基本的にいちばん近い敵に対して攻撃するが、2撃目はターゲットしている敵にヒットする。

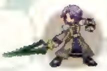
ディオとメルの合体秘奥義「双咎連翔波（そうきゅうれんしょうは）」を使おう！

ディオとメルにはふたりで力を合わせて放つ合体秘奥義が存在する。使用するにはディオとメルが第三部開始時に習得する「チェインパートナー」を使えることが必須条件なので、ストーリーをそこまで進めよう。発動方法だが、まずディオのコスチュームを剣撃系、斬刀系、盗術系、メルは魔術系、獣斧系、旋槍系のいずれかにして戦闘に突入する。戦闘が始まったら「チェインパートナー」を発動し、ふたりのEBGを100%以上の状態にしてオーバーブレイブを発動しよう。すると、ふたりが同時にオーバーブレイブ状態になるのでこの状態で敵を前後に挟む。あとは敵を攻撃しながら L ボタンを押せばOKだ。

敵を挟んでから「チェインパートナー」を使用すると合体秘奥義を狙いやすい。

成功すれば「双咎連翔波」が発動。第三部が開始したら一度は見ておきたい。

特殊　ディオス



ディオスも武器、防具が装備できないコスチュームだが、物理攻撃力・防御力が大きく上昇するので、装備がないぶんを十分に補える。そのため、アクセサリは好きなものを選択しても問題ない。術技にはヒット数が多く、使いやすいものが揃っている。通常技だけで6ヒット稼げる点は大きく、ここから「虎牙破斬」や「蒼破刃」につなぎ、最後に「封殺連涛衝」を放つコンボがシンプルながら強力だ。マスタースキルの「グローリー」は、地上にいるときに限りすべての攻撃にのけぞらなくなるスキル。ほぼすべてのコスチュームで接近戦をすることになるディオにとってはかなり重要なスキルで、習得すれば攻撃を受けながらコンボを決め続けることもできる。

ヒット数を稼いだあと敵から離れることもできる「封殺連涛衝」が使いやすい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ディオス	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	+1000／+1600	―	―
物攻	+255／+305	―	―
物防	+255／+305	―	―
術攻	±0／±0	―	―
術防	±0／+15	―	―
詠唱	±0／±0	―	―
敏捷	+10／+14	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続斬り		
習得済み	蒼破刃		
習得済み	虎牙破斬		
習得済み	爆火猛進襲		
習得済み	封殺連涛衝		
ランク5	イグナイトキャリバー		
習得済み	スカイコンカー		
習得済み	イミュニティ		
習得済み	クリティカルブレイク		
ランク10	グローリー		

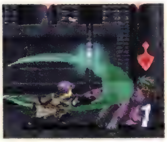
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・連続斬り	25	物	○	6	1.2
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

前進しながら斬りつける6連撃。背後にもわずかにダメージ判定が発生するので、敵に囲まれた場合はこれを使用して脱出することも可能。

蒼破刃

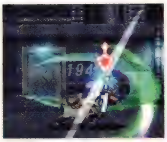
威力	60	属性	風
空中	×	追加技	○
EBG	消費：6　増加：8		
効果	追加技：蒼破追蓮（威力60）		



素早く斬り下ろし、衝撃波を飛ばす。追加技の「蒼破追蓮」は直後に突きをくり出す。衝撃波の射程は短めなので、敵に接近して使おう。

虎牙破斬

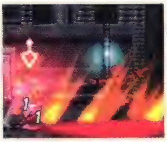
威力	150	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：5		
効果	―		



敵を斬り上げた直後、ほぼ真下に斬り落とす2連撃。剣撃系で習得するものと比べて威力が倍近く高い。積極的にコンボに組み込もう。

爆火猛進襲

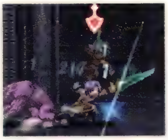
威力	175	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：8		
効果	―		



素早く突進して斬りつける。このあと、敵の正面にいた場合は前進してもう一度斬りつけ、背後にいた場合は振り返ってから斬りつける。

封殺連涛衝

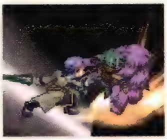
威力	250	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：4		
効果	―		



敵に走り寄り、素早い連続攻撃をくり出す。最後には浮き上がった敵を遠くへ斬り飛ばすため、敵との間合いを開けたいときに使おう。

イグナイトキャリバー

威力	400	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	―		



剣から業火を巻き上げ、敵に斬り下ろす秘奥義。もっとも近い敵に対して発動し、ターゲットしている敵が離れすぎていると当たらない。

メル

本作の主人公のひとりであり、エトスに育てられた双子の女の子。コスチュームを着替えることで攻撃から回復までこなせる万能キャラクターだ。

メンバーに合わせて役割を変えていこう

メルのコスチュームは、序盤こそ術攻撃を主体としたものや回復に特化したものが多いが、中盤以降は近接攻撃に優れたものが多く手に入る。このあたりまで物語が進むとすべての役割をこなせる万能キャラクターになれるので、ほかのパーティメンバーに合わせて、欠けている役割をメルが埋める形にしていくとバランスのよいパーティが組みやすい。ミントが本格的にパーティに加入する第三部までは回復役として立ち回ることが多くなるため、詠唱速度を上昇させるアクセサリを装備させておけばさらに楽になる。近接攻撃向きのコスチュームに着替えるときはアクセサリを付け替えるのを忘れないようにしよう。

序盤はディオに接近戦をまかせ、後方から術を使って味方を支援していこう。

終盤になってコスチュームが充実すれば、最前線で敵と戦う役割もこなせる。

メルのコスチューム一覧

※各コスチュームの入手条件については260ページ参照

蹴撃系 ➡ P80			特殊 ➡ P89	拳闘系 ➡ P78		
バトルマスター ◀	モンク ◀	グラップラー	歌姫	格闘家 ▶	拳闘士 ▶	拳聖
詩人系 ➡ P72			特殊 ➡ P86	法術系 ➡ P70		
トルヴェール ◀	セントバード ◀	バード	アルケミスト	シスター ▶	ナース ▶	ビショップ
賢術系 ➡ P68			なりきり士	魔術系 ➡ P66		
アークセイジ ◀	セイジ ◀	スカラー	なりきり士	魔女っ娘 ▶	ウィッチ ▶	ハイウィッチ
獣斧系 ➡ P82			特殊 ➡ P92	旋槍系 ➡ P84		
ビーストウォーリア ◀	キティウォーリア ◀	ウォーリア	アマゾネス	ランシア ▶	ペネトレイター ▶	戦姫
騎士系 ➡ P73			特殊 ➡ P90	妖剣系 ➡ P76		
聖騎士 ◀	甲騎士 ◀	騎士	チェインブレイダー	フェンサー ▶	マジックフェンサー ▶	ロイヤルフェンサー
特殊 ➡ P87	特殊 ➡ P95	特殊 ➡ P97	特殊 ➡ P98	特殊 ➡ P93	特殊 ➡ P94	特殊 ➡ P96
大魔術士	飛鳥	春香	メルティア	かに	バキュラ	ワンダーモモ

なりきり士　なりきり士

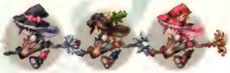
ディオのものと同様に序盤に入手し、「マジックガード」と「リカバリング」のスキルを習得済み。武器や防具を装備できず、CPを稼いでも成長しない点も同じだ。通常技の「通・平手打ち」は連携ができないので、ディオのなりきり士よりもさらに戦闘に不向きとなる。ほかのコスチュームにすぐに着替えておこう。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・平手打ち	25	物	○	1	2.4
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

魔術系

魔女っ娘／ウィッチ／ハイウィッチ



メルが最初に入手するコスチュームの魔術系。下級の魔女っ娘では味方の支援役に甘んじるが、上級のハイウィッチで習得する術はどれも一撃必殺の威力を持つ。そのぶん詠唱時間も比例して長くなるので、早めに「ミスティシンボル」を装備させたい。術攻撃力が上昇する「マジカル」と、オーバーキル時に10コンボ以上加算で獲得グレードが2倍になる「Bオーバーボーナス G」はグレード稼ぎに役立つスキルだ。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	魔女っ娘	ウィッチ	ハイウィッチ
防御属性	水	雷	火
耐性	火	水	地
弱点	雷	風	水
HP	＋135／＋185	＋195／＋245	＋255／＋305
物攻	＋5／＋5	＋8／＋8	＋11／＋11
物防	±0／±0	＋3／＋3	＋6／＋6
術攻	＋27／＋42	＋40／＋55	＋53／＋68
術防	＋20／＋30	＋30／＋40	＋40／＋50
詠唱	＋10／＋16	＋20／＋26	＋30／＋36
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

魔術系共通		魔女っ娘		ウィッチ		ハイウィッチ	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・きっくー	ランク3	ストーンブラスト	習得済み	トラクタービーム	習得済み	アースクェイク
習得済み	通・メルボム	ランク5	ライトニング	ランク3	アイストーネード	ランク3	エクスプロード
習得済み	通・突撃飛行	ランク7	ストーム	ランク5	ファイアストーム	ランク5	ゴッドブレス
習得済み	ファイアボール	ランク9	ボムレイン	ランク6	魔障壁	ランク7	タイダルウェーブ
習得済み	シャンパーニュ	ランク2	パリィ	ランク9	ブラッディハウリング	ランク9	インデグニション
サブ36	テンペスト	ランク4	アタックプラス1	ランク2	封印軽減	ランク2	Bボディ
サブ23	ブラックホール	ランク6	ハピネスシングCP	ランク4	ルーズレスソウル	ランク4	アタックプラス2
道具69	メテオスォーム	ランク10	マジックウェルガード	ランク7	ガーディングキャスト	ランク6	ライフリバース
道具70	ビッグバン			ランク8	エンドラッキー	ランク10	Bオーバーボーナス G
習得済み	エクステンドスペル			ランク10	マジカル		
習得済み	麻痺軽減						

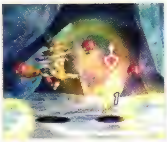
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連続回数	EBG増加
通・きっくー	25	物	○	1	2.4
通・メルボム	25	火	×	1	2.4
通・突撃飛行	25	物	×	1	2.4
―	―	―	―	―	―

素早く突進する「通・突撃飛行」の使い勝手がいい。敵に接近されたらこれで離れよう。「通・メルボム」は火属性だが、発動までが長い。

ボムレイン

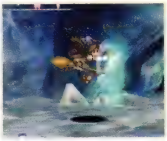
威力	90	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10	
効果	―		



爆弾をいくつも投げ落とす特技。「通・メルボム」の強化版で、発動までの時間も短い。周囲に爆弾を投げるので、敵に囲まれたときに便利。

魔障壁

威力	0	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10	
効果	飛び道具を打ち消す		



敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。ほかの術の詠唱中に使用するのは難しいが、詠唱の合間に飛び道具が届きそうな場合に使おう。

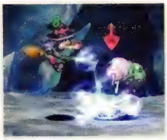
ファイアボール

威力	75	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：1	増加：2	
効果	Ex.火炎弾が増加		

火炎弾を正面に発射する攻撃術。発動までの時間が短く、消費EBGがわずか1なので、戦闘開始直後はこれに頼ってEBGを溜めるといい。

シャンパーニュ

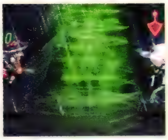
威力	75	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：0.5	
効果	Ex.泡の数が増加		



沸き立つ泡で敵を攻撃する。移動中の敵には当てづらいので、味方と戦っている敵を狙おう。エクステンドスペル時はヒット数も上昇する。

テンペスト

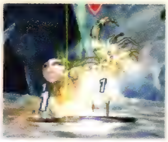
威力	220	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：0.5	
効果	Ex.威力と攻撃回数が増加		



ターゲットの敵を中心に竜巻が巻き起こる。広範囲の敵を巻き込めるので、ある程度まとまっている敵の中心にいる個体に対して使おう。

ストーンブラスト

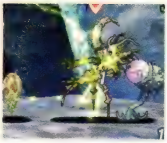
威力	135	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：2	
効果	Ex.岩石が増加		



地面から岩石をななめ前方に向かって飛ばし、当たった敵をわずかに後退させる。前方への射程が長めなので、敵の足止めに向いている。

ライトニング

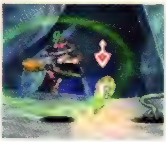
威力	150	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：3	
効果	Ex.威力が増加		



落雷を発生させる雷系攻撃術。詠唱時間が短く、空中の敵にも当てやすい。習得時期が早いわりに威力は高いので、連発するといい。

ストーム

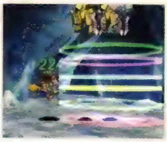
威力	90	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：3.5	
効果	Ex.威力が増加		



敵の前方に突風を吹かせる風系攻撃術。突風は放射状に発生し、敵を後退させる。前方への射程が長めなので、敵の足止めに使おう。

トラクタービーム

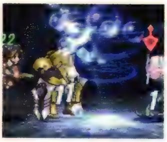
威力	150	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：4.5	
効果	Ex.威力が増加		



地上の敵を空に持ち上げ、落下させる。空中の敵には効果がなく、落下中の敵に別の攻撃がヒットすると、この術のダメージが発生しない。

アイストーネード

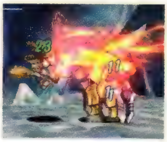
威力	160	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：0.8	
効果	Ex.効果範囲と吹き飛ばす威力が増加		



氷の竜巻を発生させ、巻き込んだ敵を打ち上げる。エクステンドスペル時はかなり高く打ち上げるので、別の味方でコンボをつなぐといい。

ファイアストーム

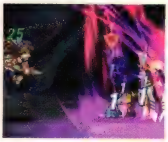
威力	200	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：1.7	
効果	Ex.効果範囲が拡大		



前方に発生させた魔方陣から炎の渦を放射する。通常詠唱では射程が短く、敵に届きにくい。遠距離からはエクステンドスペルで使おう。

ブラッディハウリング

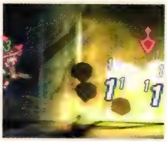
威力	270	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：0.8	
効果	Ex.威力が増加		



地面から闇属性の瘴気を吹き上げる。その場で敵を数秒間足止めしたままダメージを与え続けるので、まとまった敵に使うと効果大。

アースクェイク

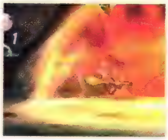
威力	225	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：2.4	
効果	Ex.威力が増加		



大地震を引き起こし、地割れから岩石を吹き上げる強力な攻撃術。敵は岩石とともに吹き上げられ、その場で身動きが取れなくなる。

エクスプロード

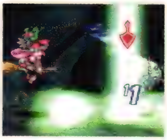
威力	350	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：10	
効果	Ex.威力が増加		



上空より飛来した火球が、地面に着弾して大爆発を起こす。効果範囲がかなり広く、火球が着弾した位置を中心に敵を大きく吹き飛ばす。

ゴッドブレス

威力	360	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24	増加：2.1	
効果	Ex.威力が増加		



上空に出現させた魔方陣から強力な風圧を発生させ、その圧力で敵を押しつぶす。効果範囲の横幅が狭いので、素早い敵には当てづらい。

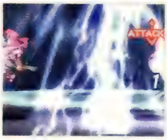
タイダルウェーブ

威力	480	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：29	増加：2.8	
効果	Ex.威力が増加		

はるか彼方から押し寄せる大津波で敵を押し流す。効果範囲が横に広く、津波は画面最上部まで及ぶので、打ち上げられた敵にも当たる。

インデグニション

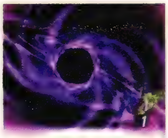
威力	500	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：40	増加：15	
効果	Ex.威力が増加		



大地より立ち上る雷球が上空で結合し、巨大な落雷を発生させる。周囲の細かな雷にもダメージは発生するので、まとまった敵を狙おう。

ブラックホール

威力	650	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：30	増加：2.4	
効果	EBG3割未満で発動		



魔力で空間を歪め、時空の裂け目に敵を吸い込む。ほかの秘奥義に比べて効果範囲が狭いので、戦場の中心にいる敵を狙いたい。

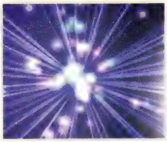
メテオスォーム

威力	700	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：60	増加：2.4	
効果	EBG3割～6割で発動		

巨大な隕石を飛来させ、敵に衝突させる。隕石が敵に当たらなくても、地表に発生する衝撃波で少しは敵にダメージを与えることができる。

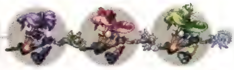
ビッグバン

威力	810	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	EBG6割以上で発動		



空中に出現した魔力の塊が大爆発を起こす。広範囲の敵に当てやすく、ヒット数も稼げるのでほかの味方のコンボにつなげると効果的。

賢術系　スカラー／セイジ／アークセイジ



賢術系は攻撃術と回復術をバランスよく使いこなせる万能コスチューム。しかし、どちらも上位の術は使用できないため、ストーリー終盤になって各キャラクターの役割が確立してくると器用貧乏に陥りやすい。第三部以降は経験値やガルドを稼ぐ場合に活躍させるといい。スカラーが習得するマスタースキル「オールチェック」はひとつの「スペクタクルズ」ですべての敵を調べられる便利なスキル。できるだけ序盤に習得しておこう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	スカラー	セイジ	アークセイジ
防御属性	火	風	水
耐性	地	雷	火
弱点	水	地	雷
HP	+120／+165	+170／+215	+220／+265
物攻	+5／+5	+8／+8	+11／+11
物防	+10／+10	+16／+16	+22／+22
術攻	+32／+62	+48／+78	+64／+94
術防	+5／+10	+8／+13	+11／+16
詠唱	+3／+6	+6／+10	+9／+13
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

賢術系共通		スカラー		セイジ		アークセイジ	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・きっくー	ランク3	アンチドート	ランク3	シャープネス	ランク3	リカバー
習得済み	通・メルボム	ランク5	ストーンブラスト	ランク5	バリアー	ランク5	アイストーネード
習得済み	通・突撃飛行	ランク7	ボムレイン	ランク7	トラクタービーム	ランク7	ヒール
習得済み	ストーム	ランク2	マジックパリィ	ランク2	ヒーリングアーツ	ランク9	ファイアストーム
習得済み	ファーストエイド	ランク4	アタックプラス1	ランク4	グッドジョブ	ランク2	スピリットアブソート
習得済み	エクステンドスペル	ランク6	サポートエターナル	ランク6	ヒールサプライ	ランク4	アタックプラス2
習得済み	熱毒軽減	ランク10	オールチェック	ランク8	ガーディングキャスト	ランク6	エンドラッキー
				ランク10	キャスティング	ランク10	スペルエンド

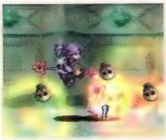
術技データ

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・きっくー	25	物	○	1	2.4
通・メルボム	25	火	×	1	2.4
通・突撃飛行	25	物	×	1	2.4
—	—	—	—	—	—

敵に接近されたら場合は素早く突進する「通・突撃飛行」で敵を攻撃しよう。「通・メルボム」は発動までのタメが長いので注意すること。

ボムレイン

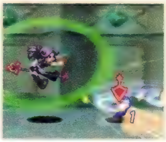
威力	60	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：4	
効果	—		



コスチュームによって異なる爆弾をいくつも投げ落とす。「通・メルボム」の強化版で、発動時間も短い。魔術系のものよりも威力が低い。

ストーム

威力	90	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：3.5	
効果	Ex.威力が増加		



敵の前方に突風を吹かせる。突風は放射状に発生するので広範囲の敵に当たりやすく、前方への射程も長めで、敵の足止めに使いやすい。

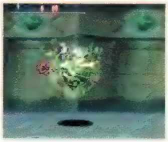
ファーストエイド

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：4	
効果	Ex.回復量が45%に増加		

味方ひとりのHPを30%回復する。詠唱速度がかなり早く、エクステンドスペルで使用しても2秒程度。連発できるので終盤でも多用する。

アンチドート

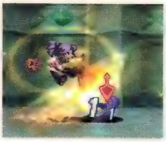
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：6	
効果	Ex.60秒間、熱毒にならなくなる		



味方ひとりの熱毒を解除する。熱毒は一度に受けるダメージ量は少ないが、放置しておくと思わぬピンチを招くので、早めに回復しよう。

ストーンブラスト

威力	135	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：2	
効果	Ex.岩石が増加		



地面から岩石をななめ前方に飛ばす攻撃術。前方への射程が長く、当たった敵をわずかに後退させることができ、敵の足止めが可能。

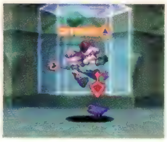
シャープネス

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：5	
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		

味方ひとりの物理攻撃力を30秒間、15%上昇させる。使用される味方の物理攻撃力が高いほど効果が大きくなるので、終盤でも多用したい。

バリアー

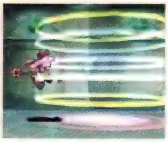
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：6	
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		



味方ひとりの物理防御力を30秒間、2倍にする。「シャープネス」と同様に味方が強くなるほど効果が上がるが、同時には使えない。

トラクタービーム

威力	150	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：4.5	
効果	Ex.威力が増加		



地上の敵を上空に浮き上がらせ、そのまま落下させる。空中の敵には無効で、落下中の敵に別の攻撃を行なうと術のダメージが発生しない。

リカバー

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：12	
効果	Ex.ターゲットの周囲の味方の状態異常も回復		

味方ひとりの停止と気絶を除く状態異常を解除する。「アンチドート」との消費EBGの差は4しかないので、熱毒にもこれを使うと操作が楽。

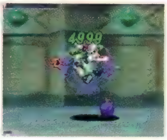
アイストーネード

威力	160	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：0.8	
効果	Ex.効果範囲と吹き飛ばす威力が増加		

氷の嵐を発生させ、巻き込んだ敵を打ち上げる。エクステンドスペルで使用すると敵がかなり高く浮くので、別の味方で追撃するといい。

ヒール

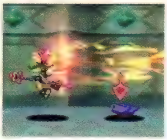
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：6	
効果	Ex.回復量が75%に増加		



味方ひとりのHPを50%回復する。「ファーストエイド」より若干詠唱時間は長いが、回復量を考えると気にならない程度の差だ。

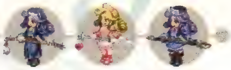
ファイアストーム

威力	200	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：1.7	
効果	Ex.効果範囲が拡大		



前方に発生させた魔方陣から炎の渦を発射する火属性の攻撃術。敵が離れている場合はエクステンドスペルで使用し、射程を伸ばそう。

法術系　シスター／ナース／ビショップ



法術系は回復術のエキスパート。回復専門のキャラクターがひとりいるだけで戦闘の安定感がかなり高まるので、ミントがパーティにいない場合は、メルにはこのコスチュームを着せておきたい。詠唱速度が明暗を分けることもあるので、アクセサリで詠唱を上げよう。また、ナースのマスタースキル「ハイテンション」はEBG消費量が多い術を多用するメルにとって、かなり重要なスキルなのでいちはやく習得させたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	シスター	ナース	ビショップ
防御属性	水	光	風
耐性	火	闇	雷
弱点	雷	物	地
HP	+160／+225	+240／+305	+320／+385
物攻	+13／+18	+19／+24	+25／+30
物防	+15／+15	+23／+23	+30／+30
術攻	+20／+30	+30／+40	+40／+50
術防	+28／+38	+41／+51	+53／+63
詠唱	+3／+6	+6／+9	+9／+12
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

法術系共通		シスター		ナース		ビショップ	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・振り下ろし	ランク3	シャープネス	ランク3	リカバー	ランク3	ディスペル
習得済み	通・振り回し	ランク5	アンチドート	ランク5	ナース	ランク5	ホーリィウォール
習得済み	通・突き刺し	ランク7	バリアー	ランク7	キュア	ランク7	レイズデッド
習得済み	ファーストエイド	ランク9	ヒール	ランク9	ピコピコハンマー	ランク9	リザレクション
習得済み	ピコハン	ランク2	ウェルガード	ランク2	ヒールサプライ	ランク2	ガーディングキャスト
習得済み	エクステンドスペル	ランク4	アタックプラス1	ランク4	ヒーリングアーツ	ランク4	アタックプラス2
習得済み	封印軽減	ランク6	スピリットアブソート	ランク6	エンドラッキー	ランク6	サポートエターナル
		ランク10	ラックプラス	ランク7	ホーリィソウル	ランク10	リコール
				ランク10	ハイテンション		

術技データ

通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・振り下ろし	25	物	○	3	2.4
通・振り回し	25	物	○	3	2.4
通・突き刺し	25	物	○	3	2.4
—	—	—	—	—	—

「通・振り回し」は敵を浮かせるが、そのあとに続けられる攻撃がないので、敵を後退させるほかの2種類の通常技をメインに使っていこう。

ファーストエイド

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：4	
効果	Ex.回復量が45%に増加		

味方ひとりのHPを30%回復する。詠唱速度がかなり早いので、エクステンドスペルで使用していきたい。消費EBGも少なくて連発できる。

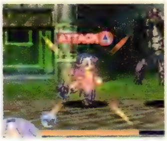
ピコハン

威力	80	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：1	増加：3	
効果	Ex.ハンマー落下速度アップ		

敵の頭上に小さなハンマーを落下させて、気絶させる。詠唱時間が短いぶん、気絶時間も短い。前線で戦っている味方のサポートに使おう。

シャープネス

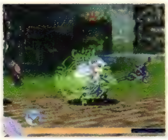
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：5	
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		



味方ひとりの物理攻撃力を15%上昇させる。効果時間は30秒。「バリアー」と同時に効果を得ることはできないので、使い分けていこう。

アンチドート

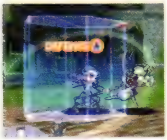
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：6	
効果	Ex.60秒間、熱毒にならなくなる		



味方ひとりの熱毒状態を解除する。熱毒はつい放置しがちだが、積み重なると結構なダメージ量になるので、早めに回復しておきたい。

バリアー

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：6	
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		



味方ひとりの物理防御力を2倍にする。効果時間は30秒。強力な敵が相手のときは「シャープネス」よりこちらを優先すると安全に戦える。

ヒール

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：6		
効果	Ex.回復量が75%に増加		

味方ひとりのHPを50%回復する。詠唱は「ファーストエイド」より若干長い程度なので、味方のHPが半分以上減った場合はこちらを使おう。

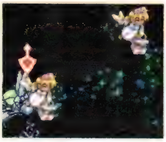
リカバー

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6　増加：12		
効果	Ex.ターゲットの周囲の味方の状態異常も回復		

味方ひとりの停止と気絶を除く状態異常を解除する。回復アイテムに頼らないで済むが、使用者の石化に備えてアイテムは持っておこう。

ナース

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：12		
効果	Ex.回復量が60%に増加		



味方全員のHPを40%回復する。味方が戦場のどこにいても回復効果が及ぶので使いやすい。ボス戦で連発して、味方のHPを高く保とう。

キュア

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12　増加：8		
効果	Ex.回復量が100%に増加		

味方ひとりのHPを70%回復する。回復量がとても多く、エクステンドスペルで使用すれば全快できる。味方がピンチのときは迷わずこれを。

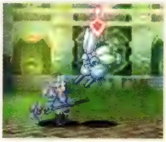
ピコピコハンマー

威力	60	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：4		
効果	Ex.気絶時間が増加		

敵の頭上に巨大なハンマーを落下させ、気絶させる。「ピコハン」よりもハンマーが大きくなって気絶時間が延び、複数の敵に当てやすい。

ディスペル

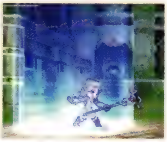
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：10		
効果	Ex.効果範囲が拡大		



範囲内の敵と味方の状態変化を解除する。強力な敵はたびたび自身を強化するので積極的に使いたいが、味方の強化も解除してしまう。

ホーリィウォール

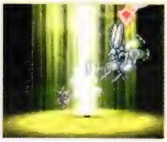
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：0		
効果	Ex.持続時間が4秒に増加		



使用者を中心に敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。効果時間は2秒。攻撃術を詠唱中の味方の前で使って守ってあげよう。

レイズデッド

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：10		
効果	Ex.復活時のHP量が75%になる		



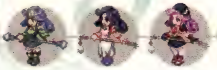
味方ひとりを戦闘不能からHP50%の状態で復活させる。道具の「ライフボトル」が切れてもこれを使えばいい。復活させたらすぐに回復を。

リザレクション

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：7.5		
効果	Ex.回復量が90%に増加		

範囲内の味方のHPを60%回復する。効果範囲は広めだが、前方の味方に使うと後方の味方に届かない場合が多い。「ナース」と使い分けよう。

バード／セントバード／トルヴェール



歌の力でさまざまな状態異常を敵に与えるのが詩人系の特徴。しかし、歌は発動までの時間が長く、敵に当てるのが難しい。また、分類上は特技なので詠唱時間を早めるアクセサリの効果を受けられないのも難点だ。できるだけほかの味方に敵を引きつけさせ、隙を見ながら使っていこう。自身を回復しつつ攻撃できる「護法蓮」など、性能がいい術技を多く習得し、物理防御力を補強しておけば十分前線で活躍できる。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	バード	セントバード	トルヴェール
防御属性	風	光	雷
耐性	雷	闇	水
弱点	地	物	風
HP	＋160／＋255	＋240／＋335	＋320／＋415
物攻	＋24／＋35	＋35／＋46	＋46／＋57
物防	＋10／＋17	＋16／＋23	＋22／＋29
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋20／＋31	＋29／＋40	＋38／＋49
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

詩人系共通		バード		セントバード		トルヴェール	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・振り下ろし	ランク3	かけあしリズム	ランク3	脛砕	ランク3	そぷらのシャウト
習得済み	通・振り回し	ランク5	天ツ返	ランク5	ぱららボイス	ランク7	五輪砕・裏法
習得済み	通・突き刺し	ランク2	パリィ	ランク2	暗闇軽減	ランク2	Bボディ
習得済み	護法蓮	ランク4	アタックプラス1	ランク4	イミュニティ	ランク4	アタックプラス2
習得済み	ねむれララバイ	ランク6	キャンセラー1	ランク6	ライフリバース	ランク6	キャンセラー4
習得済み	デモンズコンカー	ランク9	キャンセラー2	ランク7	ステップアウェイ	ランク8	キャンセラー5
習得済み	石化軽減	ランク10	レジスト	ランク8	ホーリィソウル	ランク10	Bオーバーボーナス I
				ランク9	キャンセラー3		
				ランク10	マネッコプラス		

術技データ

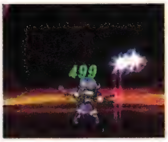
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・振り下ろし	25	物	○	3	2.4
通・振り回し	25	物	○	3	2.4
通・突き刺し	25	物	○	3	2.4
―	―	―	―	―	―

前進しながら攻撃する「通・振り下ろし」をメインに、離れている敵には「通・突き刺し」、敵を浮かすときは「通・振り回し」を使おう。

護法蓮

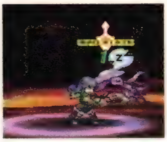
威力	35	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：1	
効果	―		



正面に圧縮した気で敵を吹き飛ばす。使用すると自身のHPが回復する便利な特技で、この効果は敵に攻撃が当たらなくても発生する。

ねむれララバイ

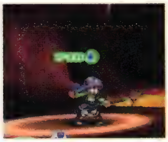
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：1	
効果	睡眠		



歌の力で自身の周囲にいる敵を眠らせる。決まれば効果は大きいが、効果範囲が狭く、発動までの時間もかなり長いので使いにくい。

かけあしリズム

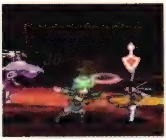
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：1	
効果	範囲内の味方の敏捷アップ		



自身と周囲の味方の敏捷を上昇させる歌。移動速度が2倍近く速くなるが、発動までの時間が長いので、使うなら戦闘が始まった直後に。

天ツ返

威力	160	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：6	
効果	―		



杖を地面に激しく叩きつけたあと、正面を突く。地面に発生する衝撃波は敵を後退させられるので、敵と距離を取りたい場合に使うといい。

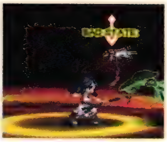
脛砕

威力	60	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：6	
効果	敏捷ダウン		

敵の脚を攻撃し、敏捷をダウンさせる。攻撃性能は低めだが、コンボに組み込んで敵を弱体化させるといい。効果が切れたら再度狙おう。

ばららボイス

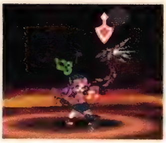
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：1		
効果	麻痺		



歌の力で周囲にいる敵を麻痺状態にする。ほかの歌術同様に発動までの時間が長いので、味方が敵を引きつけている隙に詠唱するといい。

そぷらのシャウト

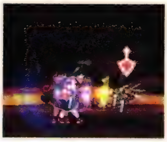
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：1		
効果	封印		



周囲の敵を封印状態にする歌。やはり発動までの時間は長いが、封印状態にしたい敵は大抵術を詠唱するので、ほかの歌よりは当てやすい。

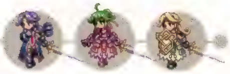
五輪砕・裏法

威力	190	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：3		
効果	—		



素早い連続攻撃で敵を後方へ吹き飛ばす奥義。詩人系は奥義がこれしかないのでコンボの締めに使うが、単体で使っても十分な威力を誇る。

騎士系　騎士／甲騎士／聖騎士



騎士系は物理防御力がとても高いコスチュームなので、それを活かして味方を守る盾として立ち回るのがいいだろう。「ホーリィコート」や「ブロックコート」を積極的に使っていけば、そうそう戦闘不能になることはない。物理攻撃力は低めだが、術技には敵を押し返すことに長けた優秀なものが多く戦いやすい。アクセサリでは物理攻撃力を補強するよりも、長所である物理防御力を伸ばしたほうがいい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	騎士	甲騎士	聖騎士
防御属性	闇	地	光
耐性	物	風	闇
弱点	光	火	物
HP	＋230／＋390	＋350／＋510	＋470／＋630
物攻	＋5／＋10	＋8／＋13	＋11／＋16
物防	＋30／＋50	＋45／＋65	＋60／＋80
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋15／＋20	＋23／＋28	＋31／＋36
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	－3／±0	－3／±0	－3／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

騎士系共通		騎士		甲騎士		聖騎士	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続斬り	ランク3	守護方陣	習得済み	ブロックコート	習得済み	フレイムコート
習得済み	通・上空攻撃	ランク4	散氷雨	ランク3	地砕衝	ランク2	シャイニングブレード
習得済み	通・刺突攻撃	ランク5	氷月翔閃	ランク5	烈砕衝破	ランク3	閃光衝
習得済み	空牙衝	ランク6	レストレーション	ランク7	裂震天衝	ランク5	絶氷刃
習得済み	風迅剣	ランク8	空破絶風撃	ランク9	ファランクス	ランク7	守護氷槍陣
習得済み	ホーリィコート	ランク2	ウェルガード	ランク2	パリィ	ランク9	閃煌・氷槍陣
道具54	風迅穿氷針	ランク4	キャンセラー1	ランク4	Bコンセントレート	ランク2	マジックパリィ
習得済み	アニマルコンカー	ランク7	アタックプラス1	ランク6	サポートエターナル	ランク4	キャンセラー4
習得済み	ガーディアン	ランク9	キャンセラー2	ランク7	アタックプラス2	ランク6	アタックプラス3
		ランク10	バイタリティ	ランク8	Aアーマー	ランク8	キャンセラー5
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	Bチェインセンス
				ランク10	ライフアップ		

吹き飛ばしで敵を自由にさせない

騎士系は術技に敵を浮き上がらせるものがとても多いので、これらを使って敵に攻撃されないように戦うといい。普段は通常技からの「散氷雨」や「風迅穿氷針」でヒット数を稼ぎながらコンボをくり返していき、最後を「守護氷槍陣」で締めればすぐに距離を取れる。

「守護氷槍陣」や「閃煌・氷槍陣」で吹き飛ばせば、敵と距離を取れる。

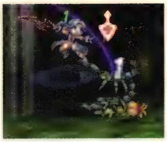
通常技

通常技	威力	属性	空中	消費EBG	EBG増加
通・連続斬り	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
通・刺突攻撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

どれも隙が少なく、素早い連携を行なえる。3連続で斬り上げる「通・上空攻撃」で敵を真上へ打ち上げ、空中コンボを決めよう。

空牙衝

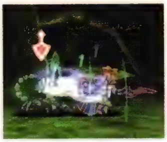
威力	55	属性	物
空中	○	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
効果	追加技：空牙聖痕（威力55）		



ななめ後方に飛び上がり、剣から真空波を発生させる。もう一度真空波を放つ追加技の「空牙聖痕」を積極的に使って攻めていこう。

風迅剣

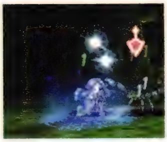
威力	60	属性	風
空中	×	追加技	○
EBG	消費：6	増加：4.5	
効果	追加技：風迅裂昇（威力60）		



素早く突進し、正面に剣を突く。「風迅裂昇」につなげると敵を高く斬り上げるので、空中コンボにつなぐか落ちてきたところを狙おう。

守護方陣

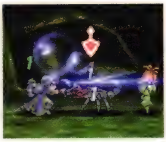
威力	120	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	—		



地面に剣を突き立て、自身の周囲に光の壁を発生させる。地上で使用すると隙だらけなので、空中から落下しながら使って隙をなくそう。

散氷雨

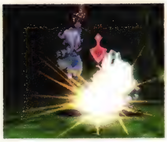
威力	90	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：1	
効果	—		



冷気をまとった剣を連続で突く。ヒット数が多く、敵の鋼体を減らしたい場合に便利。前進しながら突くので、徐々に敵を後退させられる。

氷月翔閃

威力	140	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：6	
効果	—		



斬りつけた位置を凍結させ、そこをもう一度斬り上げる。空中で使うと最後の斬り上げが突きに変化し、敵を大きく後方へ吹き飛ばす。

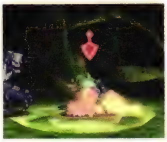
地砕衝

威力	100	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：6	
効果	—		

地面に剣を突き立て、衝撃波を発生させる。敵をその場に浮かすので、コンボのつなぎに使おう。空中で使うと攻撃しながら素早く落下できる。

烈砕衝破

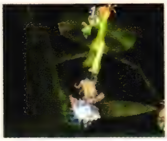
威力	120	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：9	
効果	—		



ななめ前方に飛び上がり、地面に剣を突き立てる。落下地点から発生する衝撃波で敵を高く浮かせる。落ちてきたところを追撃しよう。

閃光衝

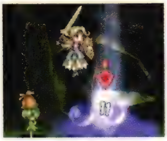
威力	55	属性	光
空中	×	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
効果	追加技：閃光翔墜（威力55）		



光をまとった剣で敵を素早く斬り上げる。追加技の「閃光翔墜」につなぐとそこからななめ上に突き、さらに高く突き上げることが可能。

絶氷刃

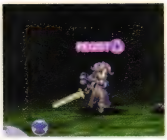
威力	130	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10.5	
効果	—		



剣に闘気をまとわせて斬り上げ、敵を浮き上げる。消費EBGよりも増加EBGのほうが多く、コンボに組み込むとEBGを保つ点で役に立つ。

ホーリィコート

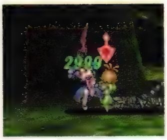
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：0	
効果	光属性付与、石化無効、術防アップ		



術防御力を上昇させ、攻撃に光属性を付与する。光属性が弱点の敵や術を多用する敵に使おう。「ブロックコート」等とは併用できない。

レストレーション

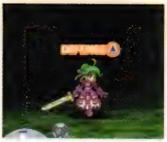
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：10	
効果	HP30%回復		



自身のHPを30%回復する。発動までに時間がかかるので、使いたいときは後方に下がるか、「ファランクス」を使用してから使うといい。

ブロックコート

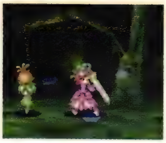
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	地属性付与、最大HPアップ、物防アップ		



一定時間、物理防御力を上昇させ、攻撃に地属性を付与する。最大HPも上昇するので、地属性に耐性を持たない強敵と戦う際におすすめ。

ファランクス

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：2.4		
効果	鋼体を得る		



六角形の結晶がメルの周囲を旋回し、鋼体の効果を得る。確実にコンボを決めたいときや「レストレーション」使用前に使うと効果的。

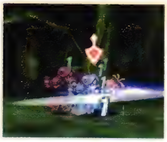
フレイムコート

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	火属性付与、物攻アップ		

一定時間、物理攻撃力を上昇させ、攻撃に火属性を付与する。通常モンスターと戦うときに使っておくと手早く敵を全滅させることが可能。

風迅穿氷針

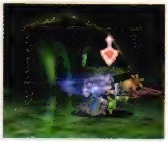
威力	275	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30　増加：5		
効果	−		



風と冷気をまとった剣で素早く連続突きをくり出す。ただし、物理属性なので、水や風が弱点の敵に対して使ってもダメージは上昇しない。

空破絶風撃

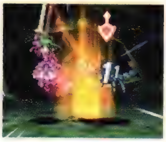
威力	180	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16　増加：11		
効果	−		



風をまとった剣で斬り上げ、距離を取ったあとに前進しながら突く。斬り上げ、突きともに敵を後退させるので、敵を端に追い込める。

裂震天衝

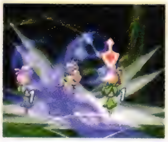
威力	240	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24　増加：6		
効果	−		



素早い突きの直後に激しく斬り上げ、地面から衝撃波を吹き上げる。敵が高く浮き上がるので、敵が落ちてきたところにコンボをつなごう。

守護氷槍陣

威力	200	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16　増加：12		
効果	−		



大地に剣を突き立て、地面から氷の刃を出現させる。氷の刃が砕け散った瞬間に、敵を大きく吹き飛ばす。コンボで使うなら締めに。

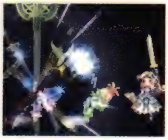
閃煌・氷槍陣

威力	125	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30　増加：13		
効果	−		

飛び上がっての斬り上げから「守護氷槍陣」につなぐ奥義。「守護氷槍陣」は一歩下がるが、こちらは一歩前に出る。状況で使い分けよう。

シャイニングブレード

威力	1000	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	−		



魔力で生み出した剣を敵に突き刺し、最後に巨大な剣を上空から落下させる。距離に関係なくターゲットしている敵を中心に効果を発揮。

妖剣系　フェンサー／マジックフェンサー／ロイヤルフェンサー

接近戦に加え、術による遠距離攻撃も可能な高性能コスチューム。術使用者を悩ませるEBGの枯渇を、自身で前線に出て補給できる点は大きい。それぞれのコスチュームで強力な術を習得し、下級のフェンサーでも「インデグニション」が使用可能なのも心強い。欠点を挙げるならば、エクステンドスペルが使用できないことくらい。接近戦と術攻撃、どちらを重視して戦うかによってアクセサリを付け替えて、強化しておこう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	フェンサー	マジックフェンサー	ロイヤルフェンサー
防御属性	雷	闇	火
耐性	水	物	地
弱点	風	光	水
HP	＋175／＋275	＋265／＋365	＋355／＋455
物攻	＋27／＋47	＋40／＋60	＋53／＋73
物防	＋5／＋5	＋8／＋8	＋11／＋11
術攻	＋17／＋37	＋26／＋46	＋35／＋55
術防	＋5／＋5	＋8／＋8	＋11／＋11
詠唱	＋5／＋5	＋10／＋10	＋15／＋15
敏捷	＋3／＋6	＋3／＋6	＋3／＋6

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

妖剣系共通		フェンサー		マジックフェンサー		ロイヤルフェンサー	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続斬り	ランク3	ライトニング	ランク3	魔神剣	ランク2	シャイニングブレード
習得済み	通・上空攻撃	ランク4	サンダービーム	ランク4	シャンパーニュ	ランク3	紅蓮襲
習得済み	通・刺突攻撃	ランク5	雷煌鈴	ランク5	流影斬	ランク4	ファイアボール
習得済み	魔障壁	ランク6	ストーム	ランク6	アイストーネード	ランク5	屠龍閃
習得済み	雷神剣	ランク7	風雷神剣	ランク7	魔神滅招角	ランク6	ファイアストーム
習得済み	スライムコンカー	ランク9	インデグニション	ランク9	ブラッディハウリング	ランク7	魔王絶炎煌
習得済み	麻痺軽減	ランク2	グッドジョブ	ランク2	Bボディ	ランク9	エクスプロード
		ランク4	キャンセラー1	ランク4	クラッシュステップ	ランク2	クリティカルリカバー
		ランク6	アタックプラス1	ランク6	ライフリバース	ランク4	キャンセラー4
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	アタックプラス2	ランク6	アタックプラス3
		ランク10	Aアクション	ランク8	ガーディングキャスト	ランク8	キャンセラー5
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	HPブラスター
				ランク10	ラッキーブレイブ		

「魔神滅招角」でEBGを溜める

妖剣系の術技でおすすめなのが「魔神滅招角」。この奥義は遠距離攻撃ができ、ヒットした敵を後ろへ吹き飛ばせる。さらにダウンした敵を強制的に起こせるので、敵を端に追い込んでいけばEBGがどんどん溜まる。敵が複数いれば3回程度で100%まで届く。

消費EBGが30と多めだが、それを補う高性能。これでもうEBGに困らない。

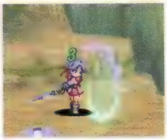
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連続回数	EBG増加
通・連続斬り	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	1.2
通・刺突攻撃	25	物	○	3	1.2
―	―	―	―	―	―

どれも隙が少なく、使いやすいものが揃っている。3連続で斬り上げる「通・上空攻撃」は敵を高く打ち上げるので、空中コンボ向き。

魔障壁

威力	0	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7　増加：10		
効果	飛び道具を打ち消す		



敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。前線での戦闘中には使用しづらいが、発動は早いので、後方の味方が危険なら使っていこう。

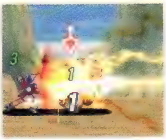
雷神剣

威力	50	属性	雷
空中	○	追加技	○
EBG	消費：6　増加：2		
効果	追加技：雷神双招（威力50）		

剣を振り上げたあとに落雷で追撃する。追加技の「雷神双招」はそこからさらに斬りつけ、落雷を発生させるが、空中では発動できない。

サンダービーム

威力	175	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：15　増加：1		
効果	麻痺		



雷をともなった突きをくり出す。射程が長く、通常技では届かない距離でも当たる。発動までの隙が大きいので、敵から少し離れて使おう。

魔神剣

威力	85	属性	闇
空中	○	追加技	○
EBG	消費：5	増加：7.5	
効果	追加技：魔神剣・双牙（威力30）		

地表を走る衝撃波を飛ばす。技の発生が早く、連射できるのが強み。追加技は接近していないと当たらないので、敵が遠いときは控えよう。

流影斬

威力	75	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：3	増加：4.5	
効果	–		

後方へステップしながら斬りつける特技で、敵から離れたいときに便利。密接して使うと攻撃が背中に当たり、下がった位置まで敵を引っ張れる。

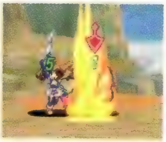
紅蓮襲

威力	70	属性	火
空中	○	追加技	○
EBG	消費：3	増加：2	
効果	追加技：リフレクトヒート（威力30）		

炎をまとった剣で斬りつけ、追加技の「リフレクトヒート」につなぐと剣から炎を放射するが、「紅蓮襲」で敵を後退させると当たらない。

屠龍閃

威力	130	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10.5	
効果	–		



剣を振り上げ、地面から真上に衝撃波を放つ。のけぞった敵はその場で高く浮くので、落下してきたところをほかの術技で追撃しよう。

ライトニング

威力	150	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：3	
効果	–		

落雷を発生させる攻撃術。詠唱時間が短く、上空からの攻撃なので空中の敵に当てやすい。威力も高いので、これを連発するのもいい。

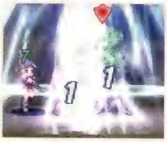
ストーム

威力	90	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：3.5	
効果	–		

敵の前方に突風を発生させる攻撃術。突風は放射状に発生するため広範囲の敵に当てやすく、前方への射程も長め。敵の足止めに使おう。

インデグニション

威力	500	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：40	増加：15	
効果	–		



立ち上るふたつの雷球が上空で結合し、巨大な落雷を発生させる。周囲の細かな雷でもダメージを与えるので、まとまった敵を狙おう。

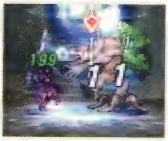
シャンパーニュ

威力	75	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：0.5	
効果	–		

地面から沸き立つ泡で攻撃する。効果範囲が狭いので、移動してくる敵には当てづらい。味方が敵を引きつけている隙に詠唱するといい。

アイストーネード

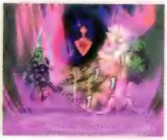
威力	160	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：0.8	
効果	–		



氷の竜巻を発生させ、巻き込んだ敵を打ち上げる。ヒット数が多く、そこから別の術技でコンボをつなげば、かなりヒット数を稼げる。

ブラッディハウリング

威力	270	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：0.8	
効果	–		



地面から闇属性の瘴気を吹き上げる。味方に敵をまとめてもらってから使うと複数の敵を巻き込むことが可能。敵の足止めにも向いている。

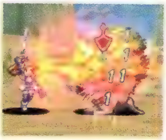
ファイアボール

威力	75	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：1	増加：2	
効果	–		

火炎弾を正面に向かって発射する。詠唱時間がとても短く、消費EBGはわずか1なので、EBGが枯渇した場合はこれを連発して溜めよう。

ファイアストーム

威力	200	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：1.7	
効果	–		



正面に発生させた魔方陣から炎の渦を放射する。射程が短いが、前線で戦える妖剣系なら、敵の隙を見て使っていくことも難しくない。

エクスプロード

威力	350	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：10	
効果	—		

上空より飛来した火球が地面に着弾し、大爆発を起こす。効果範囲がかなり広く、火球が着弾した位置を中心に敵を左右に吹き飛ばせる。

雷煌鈴

威力	120	属性	雷
空中	×	追加技	○
EBG	消費：16	増加：2	
効果	追加技：雷煌鈴・解（威力40）		

剣先に発生させた雷玉で敵を突く。追加技の「雷煌鈴・解」につなぐと、そこから斬り上げて斬り下ろし、次の術技につなぎやすい。

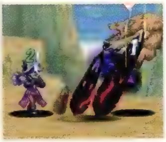
風雷神剣

威力	190	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：12	
効果	—		

風と雷をまとった剣で前進しながら敵を突く。攻撃属性は雷で、風属性はない。発動が早く、敵を後退させるので、距離を取るのに最適。

魔神滅招角

威力	195	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30	増加：8	
効果	—		



衝撃波を飛ばし、地面から闇属性の剣を突き上げる。ダウンした敵を起こす効果があるので、画面端で使えば敵を浮かせ続けることも可能。

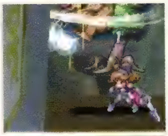
魔王絶炎煌

威力	250	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：26	増加：15	
効果	—		

炎をまとった剣を斬り上げ、浮き上がった敵を斬り下ろす。斬り下ろしがヒットした敵はダウンするので、次の術技につなげづらい。

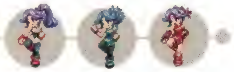
シャイニングブレード

威力	1000	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	—		



巨大な剣を上空から落下させ、敵に突き立てる。距離に関係なくターゲットしている敵を中心に攻撃するので、まとまった敵に使おう。

拳闘系　格闘家／拳闘士／拳聖



自身の拳を武器として戦う拳闘系は素早い連続攻撃が魅力。これといったコンボを決めずに術技をくり出してもコンボがつながるので、積極的にいろいろな術技で攻撃していこう。物理攻撃力と物理防御力がバランスよく上昇していくため、アクセサリは好みのもので問題ない。敵の攻撃を受けない自信があるならば攻撃力を上昇させる「フィートシンボル」や増加EBGにボーナスがつく「ブレイブシンボル」をつけておくといい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	格闘家	拳闘士	拳聖
防御属性	地	風	物
耐性	風	雷	光
弱点	火	地	闇
HP	＋155／＋245	＋220／＋310	＋285／＋375
物攻	＋20／＋35	＋30／＋45	＋40／＋55
物防	＋20／＋35	＋30／＋45	＋40／＋55
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	±0／±0	±0／±0	±0／±0
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	＋6／＋12	＋6／＋12	＋6／＋12

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

拳闘系共通		格闘家		拳闘士		拳聖	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連撃	ランク3	鋼拳	ランク3	破甲	ランク2	千鬼鋭蹄弾
習得済み	通・対空連撃	ランク5	烈破掌	ランク5	天破掌	ランク3	魔神拳
習得済み	通・掴み技	ランク7	灼岩拳	ランク7	絶破烈氷撃	ランク5	練気砲
習得済み	連牙弾	ランク9	烈鋼・重牙弾	ランク2	クラッシュステップ	ランク7	魔障・昇雷拳
習得済み	衝華	ランク2	マジックパリィ	ランク4	ラッキーアイテム	ランク9	浮流
習得済み	コンポーズコンカー	ランク4	キャンセラー1	ランク6	熱毒効果武器	ランク2	スピリットアブソート
習得済み	熱毒軽減	ランク6	アタックプラス1	ランク7	アタックプラス2	ランク4	キャンセラー4
習得済み	カウンターアタック	ランク8	キャンセラー2	ランク8	ステップアウェイ	ランク6	アタックプラス3
		ランク10	イベイジョン	ランク9	キャンセラー3	ランク8	キャンセラー5
				ランク10	タッチダウン	ランク10	クリティカル

術技データ

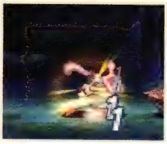
通常技

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・連撃	25	物	○	3	1.2
通・対空連撃	25	物	○	3	1.2
通・掴み技	25	物	○	3	1.2
―	―	―	―	―	―

敵を蹴り上げる「通・対空連撃」と4ヒットする「通・連撃」を使い分けよう。距離を取りたいときは「通・掴み技」で敵を投げ飛ばそう。

連牙弾

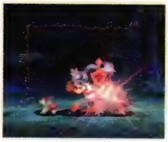
威力	100	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：1	
備考	―		



前進しつつの連撃。最後の1撃で敵を少し後退させるが、ヒット数が多くコンボで使いやすい。空中で使うと、攻撃中はその場に留まる。

衝華

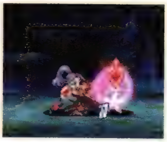
威力	60	属性	物
空中	×	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
備考	追加技：衝華無散（威力30）		



体当たりで敵を吹き飛ばす。追加技の「衝華無散」は、吹き飛んだ敵に素早く接近してアッパーを放ち、真上に高く浮き上がらせる。

鋼拳

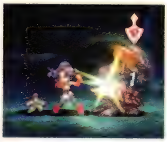
威力	85	属性	地
空中	×	追加技	○
EBG	消費：3	増加：2	
備考	追加技：烈鋼重拳（威力25）		



気をまとわせた拳で敵を殴りつけ、敵をわずかに後退させる。追加技の「烈鋼重拳」につなぐと、一歩踏み込んで、さらにもう1撃殴る。

烈破掌

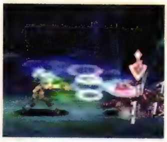
威力	125	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：1	
備考	―		



拳に込めた気を敵に押しつけ、炸裂させる。射程が短いのでコンボに組み込もう。拳を中心に衝撃が広がり、周囲の敵を巻き込める。

破甲

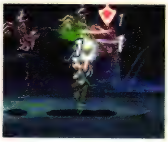
威力	90	属性	風
空中	×	追加技	○
EBG	消費：3	増加：0.8	
備考	追加技：嵐鬼甲（威力5）		



気を拳から打ち出す攻撃。射程は通常技よりもわずかに長い程度。追加技の「嵐鬼甲」は前進しながら気を連続で打ち出し、敵を押し戻す。

天破拳

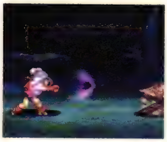
威力	90	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：4	
備考	―		



体から放出した気で敵を打ち上げ、拳からの気の放射で追撃する。それほど高く浮かず、落下後ダウンしないので、次の術技につなぎやすい。

魔神拳

威力	75	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：5	
備考	―		



闇属性の衝撃波を打ち出す。射程はそれほど長くないが、近距離攻撃ばかりの拳闘系の術技のなかでは最長。遠距離からの牽制に使おう。

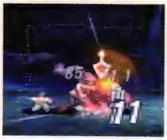
練気砲

威力	125	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：2	
備考	―		

気を練り上げ、掌から一気に放出する。空中で使うと攻撃中は使用した位置に留まる。敵が大きく後退するので、離れたいときに便利。

灼岩拳

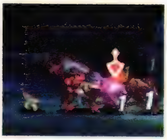
威力	180	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：1.6	
備考	―		



強化版の「烈破掌」といった性能の奥義。威力は上がるが、EBGの消費が激しい。EBG効率を考えると「烈破掌」のほうが使い勝手はいい。

烈鋼・重牙弾

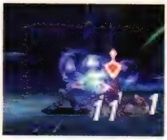
威力	240	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：16	増加：4	
備考	―		



拳に気をまとわせ、素早い連撃を行なう。空中で使用した場合は使用した位置に留まって発動する。敵を吹き飛ばすので、コンボの締めに。

絶破烈氷撃

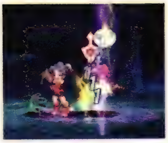
威力	250	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：2.2	
備考	―		



敵を凍結させる水属性の「烈破掌」。当たった敵はわずかに後退するが、こちらも前進するので間合いは変わらない。すかさず追撃を。

魔陣・昇雷拳

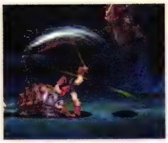
威力	280	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：27　増加：2.4		
効果	―		



拳を地面に突き立て、複数の落雷で範囲内の敵を襲う。効果範囲が拳闘系の術技のなかでは広いほうなので、敵をまとめてから使うといい。

浮流

威力	90	属性	物
空中	○	追加技	○
EBG	消費：20　増加：10		
効果	追加技：浮流追月閃（威力90）		



かかとで敵を蹴り上げる。敵が落ちてきたところに当てると同じ高さまで浮くので、画面端でくり返すと延々と蹴り上げ続けることが可能。

千鬼鋭蹄弾

威力	730	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	―		

高速で敵に連続攻撃をくり出し、大地に起こす衝撃波で敵を激しく吹き飛ばす。ターゲットの敵ではなく、もっとも近い敵に攻撃を行なう。

蹴撃系　グラップラー／モンク／バトルマスター

蹴りと投げ技を主体とした戦い方を得意とする蹴撃系は、物理防御力とHPが大きく上昇する。それに加えて敵を遠くへ投げ飛ばす術技を多く習得するため、コンボの最後に「激震フルスイング」などで敵を投げ飛ばしていけば危機に陥ることはほとんどない。物理攻撃力が低いことが欠点なので、これはアクセサリで補っておこう。「カウンターアタック」を活用するために「リフレクトリング」をつけるのもおすすめだ。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	グラップラー	モンク	バトルマスター
防御属性	物	水	地
耐性	光	火	風
弱点	闇	雷	火
HP	＋290／＋470	＋430／＋610	＋570／＋750
物攻	＋15／＋20	＋23／＋28	＋31／＋36
物防	＋24／＋34	＋36／＋46	＋48／＋58
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋5／＋10	＋8／＋13	＋11／＋16
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	±0／±0	±0／±0	±0／±0

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

蹴撃系共通		グラップラー		モンク		バトルマスター	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連撃	ランク3	鷹爪襲撃	ランク3	三散華	ランク2	千鬼鋭蹄弾
習得済み	通・対空連撃	ランク5	衝華	ランク5	月旋翔撃	ランク3	飛燕連脚
習得済み	通・掴み技	ランク7	激震フルスイング	ランク7	鷹爪猛襲脚	ランク5	裂焔蹴
習得済み	裂蹴撃	ランク9	桜華・裂焔蹴	ランク9	蹂走ランドリッパー	ランク7	三華猛蹴脚
習得済み	天月旋	ランク2	ウェルガード	ランク2	暗闇軽減	ランク9	爆砕トルネード
習得済み	ミネラルコンカー	ランク4	キャンセラー1	ランク4	麻痺軽減	ランク2	ルーズレスソウル
習得済み	睡眠軽減	ランク6	アタックプラス1	ランク6	Aアーマー	ランク4	キャンセラー4
習得済み	カウンターアタック	ランク8	キャンセラー2	ランク7	アタックプラス2	ランク6	アタックプラス3
		ランク10	Rイース	ランク8	スタンディングガード	ランク8	キャンセラー5
				ランク9	キャンセラー3	ランク10	Bオーバーボーナス H
				ランク10	Rキャンセル		

投げ技の特徴を知る

蹴撃系は術技のなかに投げ技と分類できるものがある。これを使用する場合、敵がのけぞっていないと不発に終わってしまう。そのため、コンボに組み込むなどして敵の鋼体を減らした状態を作ろう。使いこなせばどこに敵を飛ばすか自由自在だ。

慣れると空中コンボの途中で投げ技を挟み、落としたところに追撃できる。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・連撃	25	物	○	3	1.2
通・対空連撃	25	物	○	3	1.2
通・掴み技	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

4ヒットする「通・連撃」と、敵を遠くへ投げ飛ばせる「通・掴み技」が使いやすい。敵がのけぞっていないと投げ飛ばせないので注意。

裂蹴撃

威力	80	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：3	増加：3	
効果	—		

素早く回し蹴りを放つ。発動時の隙が小さく、消費EBGと増加EBGが同量なため連発してもEBGが減らない。コンボに積極的に組み込もう。

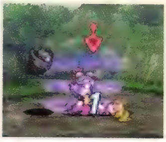
天月旋

威力	130	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：4	
効果	—		

後方に宙返りしながら敵を蹴り上げる。発動後に少し硬直時間がある。空中発動可能で、別の技で敵を浮かせてから蹴り上げることもできる。

鷹爪襲撃

威力	115	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：5	
効果	—		



ななめ前方に飛び、着地と同時に衝撃波を発生させる。ダウンしている敵を浮かせられるので、敵によっては延々と踏み続けることも可能。

衝華

威力	60	属性	物
空中	×	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
効果	追加技：衝華無散（威力30）		

気を込めた体当たりで敵を後方に吹き飛ばす。追加技につなぐと吹き飛んだ敵に素早く接近してアッパーをくり出し、真上に高く浮かせる。

三散華

威力	120	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：2.5	
効果	—		

間合いをつめ、3連続で蹴りつける。空中で発動すると1撃目がななめ前方への飛び蹴りに変化し、着地した位置から次の2連撃につながる。

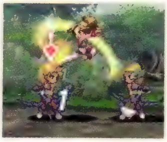
月旋翔撃

威力	90	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：2	
効果	—		

「天月旋」で蹴り上げた敵をサマーソルトでさらに打ち上げ、「鷹爪襲撃」で追撃する。こちらの「鷹爪襲撃」はダウンした敵には無効。

飛燕連脚

威力	135	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	—		



蹴り上げた敵に対して回し蹴りを2発放つ。回し蹴りがヒットすると真上に高く浮き上がるので、落下してきたところを追撃しよう。

裂焔蹴

威力	110	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：5	
効果	—		

炎属性の「裂蹴撃」。空中で使用した場合は「裂蹴撃」のように前方に移動しない。当てさえすれば連発してもEBGが減らない点は同様。

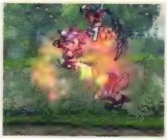
激震フルスイング

威力	155	属性	物
空中	○	追加技	○
EBG	消費：18	増加：9	
効果	追加技で「スイングダウン」に変化（威力は同じ）		

つかんだ敵を空中で振り回し、投げ飛ばす。「スイングダウン」に派生させると投げる方向がななめ下になる。ほかの敵にぶつけよう。

桜華・裂焔蹴

威力	150	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：14	増加：6	
効果	—		



炎をまとい、アッパーから蹴り、サマーソルトとつなぐ3連撃。地上で使用した場合は、最後のサマーソルトで敵が高く浮き上がる。

鷹爪猛襲脚

威力	210	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：24	増加：6	
効果	—		

飛び上がったあと高速で落下し、衝撃波を発生させる。ダウンしている敵を起こせるが、「鷹爪襲撃」のように浮き上がりはしない。

蹂走ランドリッパー

威力	280	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28　増加：14		
効果	―		

つかんだ敵を激しく引きずったあとに吹き飛ばす。つかんだ敵を吹き飛ばす位置にほかの敵がいた場合は、その敵も吹き飛ばすことが可能。

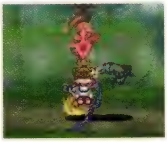
三華猛蹴脚

威力	160	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20　増加：5		
効果	―		

飛び蹴りで敵の懐に飛び込み、蹴りの3連撃をくり出す。最後の1撃で敵を後方に吹き飛ばすので、コンボに組み込みたい場合は最後に。

爆砕トルネード

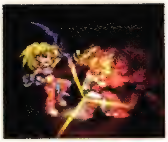
威力	245	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：25　増加：12		
効果	―		



敵をつかんで高く飛び上がり、高速で回転しながら地面に叩きつける。叩きつけたときに発生する衝撃波でもダメージを与えることが可能だ。

千鬼鋭蹄弾

威力	730	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	―		



高速の連続攻撃で敵を圧倒し、最後に大地に起こす衝撃波で敵を激しく吹き飛ばす。ターゲットに関係なくもっとも近い敵に発動する。

獣斧系　ウォーリア／キティウォーリア／ビーストウォーリア

メルのコスチュームのなかではトップクラスの物理攻撃力を持つ獣斧系は、術技に敵を吹き飛ばすものが多く、騎士系を攻撃的にしたような立ち回りができる。マスタースキルで「ストレングス」や「ADキャンセラー」も習得するため、攻撃面ではかなり優秀なコスチュームといえる。ただし、そのぶん物理防御力は低めなので、騎士系と同じ感覚で操作すると危険。斧のリーチを活かして、敵の先手を取り続けると有利に戦える。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ウォーリア	キティウォーリア	ビーストウォーリア
防御属性	闇	雷	火
耐性	物	水	地
弱点	光	風	水
HP	＋300／＋500	＋450／＋650	＋600／＋800
物攻	＋30／＋50	＋50／＋70	＋70／＋90
物防	＋5／＋10	＋10／＋15	＋15／＋20
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋4／＋4	＋7／＋7	＋9／＋9
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	－10／－5	－10／－5	－10／－5

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

獣斧系共通		ウォーリア		キティウォーリア		ビーストウォーリア	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・叩きつけ	ランク3	刹那	ランク3	瞬刃狼牙	ランク3	獅吼旋舞
習得済み	通・振り上げ	ランク5	烈空斬	ランク5	獅子雷吼	ランク5	牙旋豪斧
習得済み	通・水平突き	ランク7	裂風迅斧衝	ランク7	烈風爆雷陣	ランク7	炎爆旋風牙
習得済み	剛・魔神剣	ランク9	烈空斬・刹牙	ランク9	瞬・鋼体装	ランク9	牙旋・鋼舞炎
習得済み	獅子戦吼	ランク2	クリティカルブレイク	ランク2	ウェルガード	ランク2	Bボディ
習得済み	プラントコンカー	ランク4	アタックプラス1	ランク4	石化軽減	ランク4	アタックプラス3
習得済み	睡眠軽減	ランク6	キャンセラー1	ランク6	アタックプラス2	ランク6	キャンセラー4
		ランク8	キャンセラー2	ランク7	ウェルプッシュ	ランク8	キャンセラー5
		ランク10	プッシュガード	ランク8	スタンディングガード	ランク10	ADキャンセラー
				ランク9	キャンセラー3		
				ランク10	ストレングス		

「獅子戦吼」で距離を取る

獣斧系は物理防御力が低いため、敵の群れに飛び込んでいくと危険。そのため、一撃離脱を心がけて戦うのがおすすめ。「獅子戦吼」や「獅吼旋舞」といった敵を吹き飛ばせる術技をコンボに組み込んで、敵との距離を素早く広げると安全だ。

近づく敵を押し返せば後方に被害が及ぶこともなく、パーティ全体が安全だ。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	消費EBG	EBG増加
通・叩きつけ	25	物	○	3	1.2
通・振り上げ	25	物	○	3	1.2
通・水平突き	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

前進しつつ、回転しながら斬りつける「通・叩きつけ」がヒット数も多く使いやすい。打ち上げたいときは「通・振り上げ」を使おう。

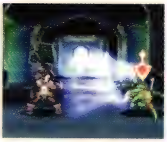
剛・魔神剣

威力	135	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10 増加：3		
効果	—		

斧を激しく地面に打ちつけ、いくつもの衝撃波を発生させる。衝撃波の先まで敵を後退させられるので、複数の敵を押し返すために使おう。

獅子戦吼

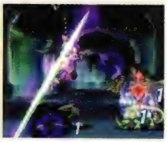
威力	115	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：11 増加：7		
効果	—		



獅子のような衝撃波を発生させ、敵を激しく吹き飛ばす。連発すれば敵をすぐに画面端まで押し返せる。距離を取りたい場合は活用しよう。

刹那

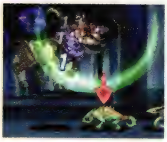
威力	70	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8 増加：6		
効果	—		



ななめ前方に斬り上げ、敵を真上に浮かす。浮き上がった敵の下を抜けるようにして背後に回れるので、味方と敵を挟みたいときに使おう。

烈空斬

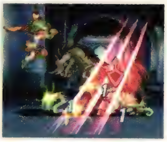
威力	120	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：14 増加：3.5		
効果	—		



斧を激しく縦回転させながら、前方に飛ぶ。地上で使うと進路上の敵をほぼすべて巻き込めるので、まとまっている敵に突撃しよう。

瞬刃狼牙

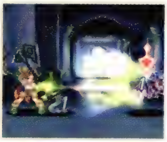
威力	120	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10 増加：5		
効果	—		



斧を振り上げ、敵を真上に浮かす。斧を振り上げた勢いで自身も飛び上がるが、先に着地できるので落ちてきたところを追撃しよう。

獅子雷吼

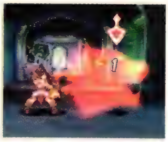
威力	95	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9 増加：6		
効果	—		



雷をまとって発動する「獅子戦吼」。空中発動ができず、威力もこちらが劣るので、敵の弱点が雷属性の場合以外は「獅子戦吼」を使おう。

獅吼旋舞

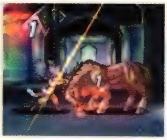
威力	105	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8 増加：5		
効果	—		



斧を振り回して敵を浮かし、炎属性の「獅子戦吼」をくり出す。浮き上がらせたぶん、「獅子戦吼」よりも遠くへ敵を吹き飛ばせる。

牙旋豪斧

威力	130	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6 増加：4		
効果	—		



炎をまとわせた斧を振り回し、浮かした敵にさらに斧を振り上げる。浮き上がった敵は落下後にダウンしないので、コンボをつなぎやすい。

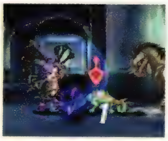
瞬・鋼体装

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10 増加：0		
効果	無敵		

一時的にすべてのダメージを受けつけなくなる。効果時間はかなり短く、メルの体が輝いているあいだのみ。強力な攻撃の直前に使いたい。

裂風迅斧衝

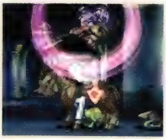
威力	240	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：25 増加：3		
効果	—		



闇をまとった斧を振り回し、踏み込んで正面を突く。踏み込みと斧のリーチで離れた敵にも届くが、近距離で使い振り回しを活かしたい。

烈空斬・刹牙

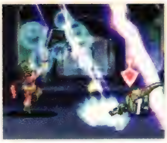
威力	90	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18 増加：4.5		
効果	—		



「刹那」で敵を浮かし、「烈空斬」で追撃する奥義。このときの「烈空斬」は空中で発動して真下に落下し、巻き込んだ敵を吹き飛ばす。

烈風爆雷陣

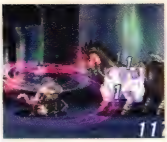
威力	190	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18　増加：4		
効果	—		



雷をともなった斬り下ろし、斬り上げの2連撃で打ち上げた敵に複数の落雷で追撃する。ヒットした敵は落雷に押されて大きく離れる。

炎爆旋風牙

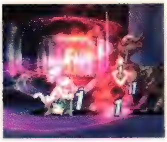
威力	235	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24　増加：3		
効果	—		



斧を振り回しながら地面に突き立て、広範囲に熱波を発生させる。後方にいる敵も巻き込むことができ、ヒットすると大きく吹き飛ばす。

牙旋・鋼舞炎

威力	250	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：2		
効果	—		



「牙旋豪斧」の直後に斧を地面に突き立て、広範囲に熱波を発生させる。「炎爆旋風牙」の熱波とは異なり、敵はその場でダウンする。

旋槍系　ランシア／ペネトレイター／戦姫

HP、物理攻撃力、物理防御力、術防御力と、接近戦に必要なステータスがすべて上昇する優秀なコスチューム。武器がリーチの長い槍なことも戦闘ではかなり有利。獣斧系と同様に敵の先手を取ることを意識して戦っていこう。習得できるマスタースキルは「ガーディングスキル」や「ディフェンド」といった防御を意識したもの。習得後はさらに戦闘の安定感が増すので、コスチュームを手に入れたら早めにランクを上げたい。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ランシア	ペネトレイター	戦姫
防御属性	地	闇	物
耐性	風	物	光
弱点	火	光	闇
HP	＋280／＋480	＋410／＋610	＋540／＋740
物攻	＋28／＋33	＋43／＋48	＋58／＋63
物防	＋20／＋44	＋32／＋52	＋44／＋64
術攻	±0／±0	±0／±0	±0／±0
術防	＋20／＋30	＋32／＋42	＋44／＋54
詠唱	±0／±0	±0／±0	±0／±0
敏捷	−15／−10	−15／−10	−15／−10

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

旋槍系共通		ランシア		ペネトレイター		戦姫	
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・叩きつけ	ランク3	轟破槍	ランク3	瞬裂牙	ランク3	旋風槍
習得済み	通・振り上げ	ランク5	霧氷翔	ランク5	滅翔槍	ランク5	天雷槍
習得済み	通・水平突き	ランク7	迅雷轟衝撃	ランク7	滅殺旋風牙	ランク7	迅雷瞬迅殺
習得済み	剛・魔神剣	ランク2	ガーディアン	ランク9	瞬・共鳴壁	ランク2	Bコンセントレート
習得済み	裂駆槍	ランク4	アタックプラス1	ランク2	クラッシュステップ	ランク4	アタックプラス3
習得済み	アクアコンカー	ランク6	キャンセラー1	ランク4	クリティカルリカバー	ランク6	キャンセラー4
習得済み	暗闇軽減	ランク8	キャンセラー2	ランク6	アタックプラス2	ランク8	キャンセラー5
		ランク10	ガーディングスキル	ランク7	ステップアウェイ	ランク10	ハピネスドロップ
				ランク8	ホーリィソウル		
				ランク9	キャンセラー3		
				ランク10	ディフェンド		

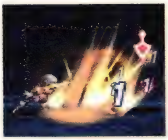
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・叩きつけ	25	物	○	3	1.2
通・振り上げ	25	物	○	3	1.2
通・水平突き	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

前進しながら斬りつける「通・叩きつけ」は3連携で4ヒットし、敵を後退させられるため使いやすい。基本的にはこれを使って攻めていこう。

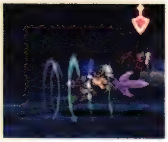
剛・魔神剣

威力	135	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6　増加：4.5		
効果	—		



槍を地面に叩きつけ、いくつもの衝撃波を発生させる。敵を後退させられるので、複数の敵が接近してきたときには押し返すために使おう。

裂駆槍



威力	80	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：6	
効果	—		

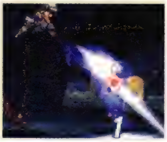
突進しつつ槍を正面に突く。突進のぶんリーチが長く見えるが、実際は通常技とそれほど変わらないので、敵から離れすぎずに使おう。

轟破槍

威力	120	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：10	増加：3	
効果	—		

槍を激しく振り回して地面に突き立て、大地から衝撃波を発生させる。空中で使用した場合は振り回しが省略され、高速落下して地面を突く。

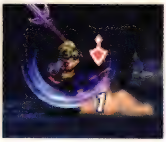
霧氷翔



威力	90	属性	水
空中	○	追加技	○
EBG	消費：9	増加：3.5	
効果	追加技：霧氷鎚閃(威力30)		

ななめ後方に飛び上がり、槍の先から冷気を放射する。追加技に派生させると、素早く着地して冷気を浴びた敵に突きをくり出す。

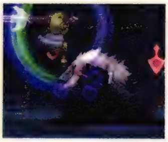
瞬裂牙



威力	100	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10	
効果	—		

槍の柄で打ち上げ、敵を空中に浮かす。射程が短く、通常技がヒットする位置からでも届かないことがあるので、密接して使おう。

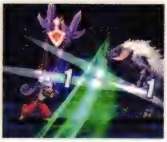
滅翔槍



威力	140	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：4.5	
効果	—		

槍を回転させながら敵を素早く斬り上げ、浮かしたところに逆回転の斬り下ろしを行なう。使用後の隙が小さく、使い勝手のいい術技だ。

旋風槍



威力	125	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：4	
効果	—		

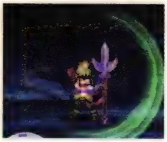
槍を2回転させたあと、豪快に振り上げる。槍を回転させているときに当ててもダメージを与えられないので、ある程度離れて使おう。

天雷槍

威力	100	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：2	
効果	—		

斬り上げて浮かした敵をもう一度斬り上げ、振り上げた槍に雷を落とす。浮き上がった敵は落雷に当たると同時に後方に吹き飛ばされる。

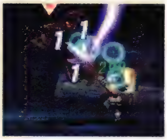
瞬・共鳴壁



威力	0	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：0	
効果	飛び道具を打ち消す		

敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。とっさに使うのは難しいが、後方の味方に飛び道具が届きそうな場合は使用して食い止めたい。

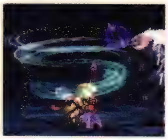
迅雷轟衝撃



威力	150	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：3	
効果	—		

「天雷槍」の直後に槍を地面に突き立て、衝撃波で落下してきた敵を追撃する。敵はわずかに後退するだけで「天雷槍」ほどは吹き飛ばない。

滅殺旋風牙



威力	250	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：25	増加：2	
効果	—		

「滅翔槍」から高速で落下しつつ槍を地面に突き立て、竜巻を発生させる。竜巻は効果範囲が「滅翔槍」より広く、周囲の敵を巻き込みやすい。

迅雷瞬迅殺

威力	210	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30	増加：6	
効果	—		

斬り下ろし、斬り上げの2連撃のあと、前進しながら連続で突きをくり出す。敵が後方に大きく吹き飛ぶので、コンボの締めに組み込もう。

特殊

アルケミスト

アルケミストは術攻撃力が大きく上昇するが、習得できる術が「インデグニション」しかなく、「エクステンドスペル」も習得できないため、せっかくの術攻撃力を活かしづらい。「鉄球マシーン」や「ミサイル設置」など、使いやすい術技を活用してEBGを溜め、隙を見て「インデグニション」を使っていくのが基本的な戦い方になる。マスタースキルは詠唱中にダメージを受けてものけぞらなくなる「グレイス」。アルケミストではその効果を実感しづらいが、術をメインに戦うコスチュームを多く持つメルにとって、もっとも重要なスキルと言っても過言ではない。アルケミストを入手次第、すぐにランクを上げて習得しておこう。

鉄球を周回させて敵を攻撃する「鉄球マシーン」は発生が早く高性能な特技だ。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	アルケミスト	―	―
防御属性	光	―	―
耐性	闇	―	―
弱点	物	―	―
HP	＋238／＋333	―	―
物攻	＋11／＋11	―	―
物防	＋14／＋14	―	―
術攻	＋59／＋104	―	―
術防	＋26／＋41	―	―
詠唱	＋20／＋30	―	―
敏捷	±0／±0	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・きっくー	習得済み	暗闇軽減
習得済み	通・メルボム	習得済み	アタックプラス1
習得済み	通・突撃飛行	習得済み	ハピネスシングGLD
習得済み	パンチマシーン	習得済み	ラッキーアイテム
サブ23	ブラックホール	ランク2	グッドジョブ
道具74	メテオスォーム	ランク4	ルーズレスソウル
道具75	ビッグバン	ランク6	スタンディングガード
ランク3	鉄球マシーン	ランク8	アタックプラス2
ランク4	ボムレイン	ランク9	ホーリィソウル
ランク5	サンダービーム	ランク10	グレイス
ランク7	ミサイル設置		
ランク9	インデグニション		
習得済み	石化軽減		

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連続回数	EBG増加
通・きっくー	25	物	○	1	2.4
通・メルボム	25	火	×	1	2.4
通・突撃飛行	25	物	×	1	2.4
―	―	―	―	―	―

素早く突進し、敵を浮き上がらせる「通・突撃飛行」の使い勝手が抜群にいいので、敵に接近されたときはこれで敵を攻撃しつつ離れよう。

パンチマシーン

威力	100	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20	増加：10	
効果	―		

びっくり箱を設置し、触れた敵を吹き飛ばす。びっくり箱は一定時間経つと消えてしまうので、設置しておくより直接ぶつけたほうがいい。

鉄球マシーン

威力	90	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：9	増加：4.5	
効果	―		

トゲつきの鉄球がメルの周囲を旋回し、敵に向かって飛ぶ。発動が早く、近づいてくる敵を吹き飛ばすので、敵に囲まれたらこれを使おう。

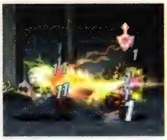
ボムレイン

威力	60	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：4	
効果	―		

「通・メルボム」の強化版で、爆弾をいくつも投げ落とす。発動までの時間も短い。賢術系のものと同じ威力だが、爆弾がフラスコ型だ。

サンダービーム

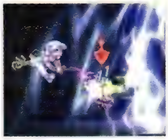
威力	175	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：15	増加：1	
効果	麻痺		



目の前の空間から激しい雷を発生させ、正面に向けて放射する。発動までの隙が大きいので、近づいてくる敵を待ち構えるように使うといい。

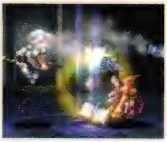
インデグニション

威力	500	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：40	増加：15	
効果	―		



ふたつの雷球を上空で結合させ、巨大な落雷を発生させる。横方向にも効果範囲が広いので、敵がまとまっているところを狙おう。

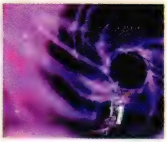
ミサイル設置



威力	315	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：11	増加：1	
効果	―		

空中に出現した3つのミサイルが敵に向かって飛んでいく。ミサイルに敵が触れると爆発が発生し、その爆発に巻き込んでダメージを与える。

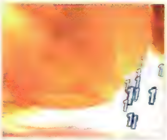
ブラックホール



威力	650	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：30	増加：2.4	
効果	EBG3割未満で発動 ※		

魔力で空間を歪め、時空の裂け目に敵を吸い込む。ほかの2種の秘奥義と比べると効果範囲が狭いので、戦場の中心にいる敵を狙うといい。

メテオスォーム



威力	700	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：60	増加：2.4	
効果	EBG3割～6割で発動 ※		

巨大な隕石を飛来させ、敵に衝突させる。地表に発生する衝撃波でもダメージを与えられるので、できるだけ多くの敵を巻き込もう。

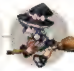
ビッグバン

威力	810	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	EBG6割以上で発動 ※		

空中に出現した魔力の塊が大爆発を起こす。広範囲の敵に当てやすく、ヒット数を稼げる。ほかの味方のコンボに合わせるとさらに効果的。

※秘奥義の発動条件となるEBGの割合は表示される%の数値ではなく、赤いゲージの長さの割合で決まる

特殊　大魔術士



全コスチュームのなかで術攻撃力がトップの大魔術士は、術のなかでもとくに強力なものばかりを習得する。習得スキルも術士に必要なものが一式揃っているので、その名が示すとおり強力な術アタッカーとして活躍させよう。アクセサリは詠唱速度を上昇させるものよりも、術のEBG消費量が多いという難点を解決するために、EBGを自然回復させる「マインドシンボル」やEBG消費量を軽減する「フェアリィリング」がおすすめ。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	大魔術士	―	―
防御属性	闇	―	―
耐性	物	―	―
弱点	光	―	―
HP	±0／+95	―	―
物攻	±0／±0	―	―
物防	±0／±0	―	―
術攻	+32／+109	―	―
術防	±0／+26	―	―
詠唱	+9／+19	―	―
敏捷	±0／±0	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

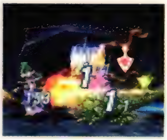
習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・きっくー	ランク4	ブラッディハウリング	ランク4	グッドジョブ		
習得済み	通・メルボム	ランク5	アースクェイク	ランク6	Bボディ		
習得済み	通・突撃飛行	ランク6	リザレクション	ランク8	アタックプラス2		
習得済み	サンダービーム	ランク7	タイダルウェーブ	ランク9	ライフリバース		
習得済み	魔障壁	ランク8	インデグニション	ランク10	ラッキーコール		
習得済み	エクスプロード	ランク9	レイズデッド				
サブ23	ブラックホール	習得済み	アタックプラス1				
道具76	メテオスォーム	習得済み	エンドラッキー				
道具77	ビッグバン	習得済み	エクステンドスペル				
ランク2	ゴッドブレス	習得済み	ガーディングキャスト				
ランク3	ホーリィウォール	ランク2	スピリットアブソート				

術技データ

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・きっくー	25	物	○	1	2.4
通・メルボム	25	火	×	1	2.4
通・突撃飛行	25	物	×	1	2.4
―	―	―	―	―	―

素早く突進しながら移動できる「通・突撃飛行」が使いやすい。敵に接近された場合はこれで攻撃しつつ、敵のいない地点まで移動しよう。

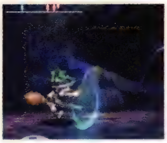
サンダービーム



威力	175	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：15	増加：1	
効果	麻痺		

目の前の空間から激しい雷を発生させ、正面に放射する。発動までの時間が長いので、近づいてくる敵を確認したらすぐに使用するといい。

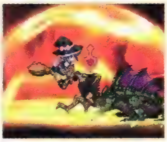
魔障壁



威力	0	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10	
効果	飛び道具を打ち消す		

敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。ほかの術を詠唱していないときに飛び道具が自分まで届きそうなら使用して攻撃を防ぐといい。

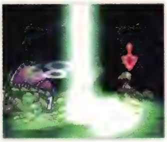
エクスプロード



威力	350	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：10	
効果	Ex.威力が増加		

上空より飛来した火球が地面に着弾し、大爆発を起こす。効果範囲がかなり広く、火球が着弾した位置を中心に敵を大きく吹き飛ばせる。

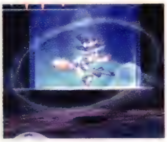
ゴッドプレス



威力	360	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24	増加：2.1	
効果	Ex.威力が増加		

上空に出現させた魔法陣から風圧を発生させ、その力で敵を押しつぶす。効果範囲の横幅が狭いので、動きの素早い敵を狙う場合は慎重に。

ホーリィウォール



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：0	
効果	Ex.持続時間が4秒に増加		

使用者を中心に敵の飛び道具を打ち消す障壁を2秒間発生させる。詠唱中の味方の位置まで移動して使い、味方もいっしょに守ると効果的。

ブラッディハウリング

威力	270	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：0.8	
効果	Ex.威力が増加		

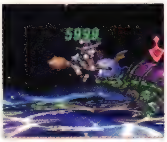
地面から闇属性の瘴気を吹き上げる。ヒットした敵はその場で数秒間足止めされ、ダメージを受け続ける。まとまっている敵を狙おう。

アースクエイク

威力	225	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：2.4	
効果	Ex.威力が増加		

大地震を引き起こし、地割れから岩石を吹き上げる。敵は岩石とともに吹き上げられ、その場で身動きが取れなくなるので足止めにも便利。

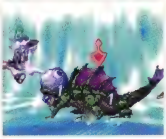
リザレクション



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：10	
効果	Ex.回復量が90%に増加		

範囲内の味方のHPを60%回復する。効果範囲はかなり広いが、前方の味方と後方の味方を同時に回復したい場合は「ナース」のほうが確実。

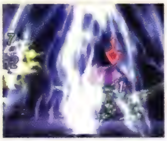
タイダルウェーブ



威力	480	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：29	増加：2.8	
効果	Ex.威力が増加		

はるか彼方から押し寄せる大津波で敵を押し流す。効果範囲がかなり横に広く、よほど敵同士が離れていない限りは全体を巻き込める。

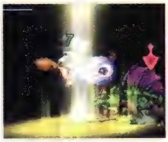
インデグニション



威力	500	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：40	増加：15	
効果	Ex.威力が増加		

ふたつの雷球を上空で結合させ、巨大な雷を落とす。周囲の細かな雷もダメージは発生するので、敵がまとまっているところを狙いたい。

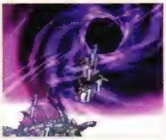
レイズデッド



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：6	
効果	Ex.復活時のHP量が75%になる		

味方ひとりを戦闘不能からHP50%の状態で復活させる。HP50%のままでは安全とはいえないので、復活させたら回復術などですぐに回復を。

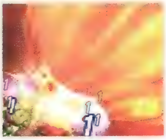
ブラックホール



威力	650	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：30	増加：2.4	
効果	EBG3割未満で発動		

空間を歪め、時空の裂け目に敵を吸い込む。ほかの2種の秘奥義に比べて効果範囲が狭いので、なるべく戦場の中心にいる敵を狙うといい。

メテオスォーム

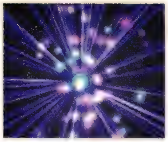


威力	700	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：60	増加：2.4	
効果	EBG3割～6割で発動		

巨大な隕石を飛来させ、敵に衝突させる。隕石のダメージは当たった敵にしか発生しないが、地表に起こる衝撃波でもダメージを与えられる。

ビッグバン

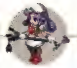
威力	810	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	EBG6割以上で発動		



魔力の塊が、星のように輝きながら大爆発を起こす。広範囲の敵に当てやすく、ヒット数を簡単に稼げる。ほかの味方のコンボにつなげよう。

※秘奥義の発動条件となるEBGの割合は表示される%の数値ではなく、赤いゲージの長さの割合で決まる

特殊　歌姫



歌姫は多くの歌を使い分けて敵と戦う特殊コスチューム。詩人系と同様に発動までに時間がかかる術技が多いので、ほかの味方を攻撃している敵の隙を狙いながら戦おう。習得する接近戦向きの術技はヒット数が多いのが特徴で、通常技の3連携から「まわれロンド」、さらに「リフレクトレイジ」へとつなぐとかなりのヒット数を期待できる。どちらの術技も周囲の敵をまとめて攻撃できるので、敵集団の中心に移動して使用し、効率よくダメージを与えていこう。回復手段として「ぐみLOVEソング」も習得するので、いざというときに回復役として立ち回れるのもうれしい。

「リフレクトレイジ」は発動の隙も小さく、歌姫の術技のなかでは抜群の性能。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	歌姫	―	―
防御属性	水	―	―
耐性	火	―	―
弱点	雷	―	―
HP	＋320／＋480	―	―
物攻	＋36／＋52	―	―
物防	＋26／＋33	―	―
術攻	＋20／＋30	―	―
術防	＋46／＋67	―	―
詠唱	＋5／＋8	―	―
敏捷	±0／±0	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・振り下ろし	習得済み	暗闇軽減
習得済み	通・振り回し	習得済み	アタックプラス1
習得済み	通・突き刺し	習得済み	ハピネスシングCP
習得済み	ねむれララバイ	ランク2	ウェルガード
サブ38	まわれロンド	ランク4	イミュニティ
ランク3	かけあしリズム	ランク6	アタックプラス2
ランク4	ぱららボイス	ランク7	ルーズレスソウル
サブ38	ミラクルボイス	ランク8	サポートエターナル
ランク6	グミLOVEソング	ランク9	ホーリィソウル
ランク6	リフレクトレイジ	ランク10	エンデューロ
ランク8	そぷらのシャウト		
習得済み	石化軽減		

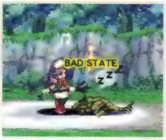
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・振り下ろし	25	物	○	3	2.4
通・振り回し	25	物	○	3	2.4
通・突き刺し	25	物	○	3	2.4
―	―	―	―	―	―

前進しながら攻撃する「通・振り下ろし」が使いやすく、敵を選ばない。敵を浮かしたいときのみ「通・振り回し」を使用するといい。

ねむれララバイ

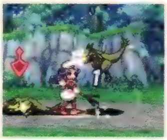
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：1		
効果	睡眠		



歌の力で自身の周囲にいる敵を眠らせる。効果範囲が狭く、発動までに時間がかかるので、敵の攻撃がほかの味方に向いているときに使おう。

まわれロンド

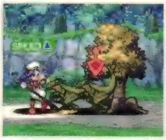
威力	150	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：1		
効果	―		



自身の周囲に音波を旋回させ、触れた敵を攻撃する。使用してからダメージが発生するまでわずかに隙があるので、コンボに組み込みたい。

かけあしリズム

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3　増加：1		
効果	範囲内の味方の敏捷アップ		



自身と周囲の味方の敏捷を上昇させる。発動までの時間が長いので、戦闘中に使用するのは難しい。戦闘が始まった直後に使用しておこう。

ぱららボイス

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：1		
効果	麻痺		

周囲の敵を麻痺状態にする。コンボに組み込んでも敵に妨害されずに使うのは難しいので、味方に敵の注意を引いてもらってから使いたい。

そぷらのシャウト

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：1		
効果	封印		

周囲の敵を封印状態にする。発動までの時間が長いが、封印状態にしたい敵は術を詠唱していることが多く、ほかの歌術よりは当てやすい。

ミラクルボイス

威力	100	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：15		
効果	—		

大声を物質化して敵にぶつける。射程は短いが敵を大きく後ろへ吹き飛ばせるので、後方の味方が攻撃されそうなときなどに活用しよう。

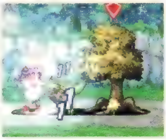
ぐみLOVEソング

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：10		
効果	HP30%回復（戦闘中のみ使用可）		

自身と周囲の味方のHPを30%回復する。ほかの歌術より効果範囲が広く、味方を集合させてから使うようにすれば、頼りになる回復手段だ。

リフレクトレイジ

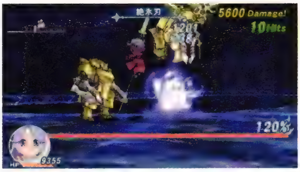
威力	215	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18　増加：1		
効果	—		



自身の周囲に音波の壁を発生させる。ヒット数が多く、威力も高いので、敵がまとまっているところで使うと大ダメージが期待できる。

特殊　チェインブレイダー

騎士系と妖剣系の特技、奥義を多く使いこなせるチェインブレイダーは接近戦のエキスパート。物理攻撃力では妖剣系に、物理防御力では騎士系に及ばないものの、すべてのステータスがバランスよく上昇する万能なコスチュームだ。コスチュームスキルで「キャンセラー」を6段階習得できるので、とくに考えて術技を使用せずともコンボをつなぎやすく、ヒット数は自然と多くなるが、そのぶんEBGが不足しがちになる。「ブレイブシンボル」や「マインドシンボル」を装備し、増加EBGの多い術技を多用してEBGを増やしながら戦おう。マスタースキルの「エンドレスパレード」を習得すれば、アイテムでEBGを回復せずとも毎戦闘オーバーブレイブすることも容易になる。



「絶氷刃」や「屠龍閃」など、増加EBGが多い術技を積極的にコンボに組み込もう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	チェインブレイダー	—	—
防御属性	風	—	—
耐性	雷	—	—
弱点	地	—	—
HP	＋413／＋673	—	—
物攻	＋32／＋57	—	—
物防	＋36／＋56	—	—
術攻	＋18／＋38	—	—
術防	＋21／＋26	—	—
詠唱	＋8／＋8	—	—
敏捷	±0／＋6	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続斬り	ランク7	魔神滅招角
習得済み	通・上空攻撃	ランク8	守護氷槍陣
習得済み	通・刺突攻撃	ランク9	空破絶風撃
習得済み	空牙衝	習得済み	アタックプラス1
習得済み	地砕衝	習得済み	アタックプラス2
習得済み	閃光衝	習得済み	アタックプラス3
習得済み	絶氷刃	ランク2	キャンセラー1
ランク2	魔神剣	ランク3	キャンセラー2
ランク2	シャイニングブレード	ランク4	キャンセラー3
ランク3	雷神剣	ランク5	キャンセラー4
ランク4	流影斬	ランク6	キャンセラー5
ランク5	屠龍閃	ランク7	キャンセラー6
ランク6	氷月翔閃	ランク10	エンドレスパレード

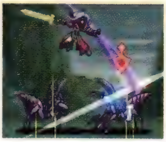
術技データ

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・連続斬り	25	物	○	3	1.2
通・上空攻撃	25	物	○	3	2.4
通・刺突攻撃	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

どれも動きが素早く使いやすい通常技ばかり。3連続で斬り上げる「通・上空攻撃」で敵を高く打ち上げ、空中コンボへとつないでいこう。

空牙衝

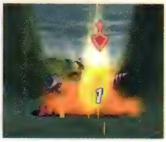
威力	55	属性	物
空中	○	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
効果	追加技：空牙聖痕（威力55）		



後方に飛び上がり、真空波を発生させる。追加技につなぐともう一度真空波を放つ。追加技はEBG消費がないので、積極的に使いたい。

地砕衝

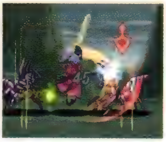
威力	100	属性	地
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：6	
効果	—		



地面に剣を突き立て、衝撃波を発生させる。空中で使用すると攻撃しながら素早く落下できるので、敵の懐に飛び込みたいときにも便利。

閃光衝

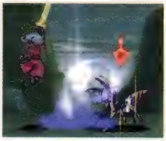
威力	55	属性	光
空中	×	追加技	○
EBG	消費：4	増加：3	
効果	追加技：閃光翔墜（威力55）		



光をまとった剣で敵を素早く斬り上げる。「閃光翔墜」は前進しながら敵を突き上げる追加技で、近づきすぎると当たらないこともある。

絶氷刃

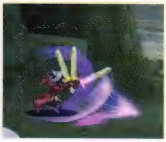
威力	130	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10.5	
効果	—		



水属性の斬撃で敵を素早く真上に斬り上げる。消費EBGより増加EBGのほうが多い術技なので、コンボに組み込んでEBGを高く保ち続けよう。

魔神剣

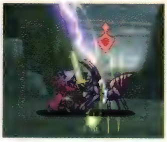
威力	85	属性	闇
空中	○	追加技	○
EBG	消費：5	増加：7.5	
効果	追加技：魔神剣・双牙（威力30）		



剣を振り上げ衝撃波を飛ばす。空中で使うと発動したときの高さを保ったまま飛んでいく。使用後の硬直時間が短く、連射できる点もいい。

雷神剣

威力	50	属性	雷
空中	○	追加技	○
EBG	消費：6	増加：2	
効果	追加技：雷神双招（威力25）		



剣を振り上げたあとに落雷で追撃するが、振り上げた剣が敵に命中しないと、落雷は発生しない。空中発動した場合は追加技を使えない。

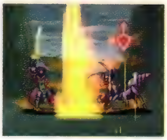
流影斬

威力	75	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：3	増加：4.5	
効果	—		

後方へステップしながら斬りつける。密接して使用すると攻撃が敵の背中に当たるので、ステップで下がった位置まで敵を引っ張れる。

闇龍閃

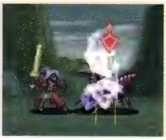
威力	130	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7	増加：10.5	
効果	—		



剣を振り上げ、地面から真上に向かって衝撃波を発生させる。ダメージが発生するのは衝撃波のみで、振り上げた剣では敵を攻撃できない。

氷月翔閃

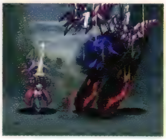
威力	140	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：6	
効果	—		



氷をまとった剣で斬りつけた位置を凍結させ、斬り上げる。空中で使用すると最後の斬り上げが突きに変化し、敵を後方へ吹き飛ばせる。

魔神滅招角

威力	195	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30	増加：8	
効果	—		



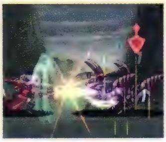
地面を走る衝撃波を飛ばし、衝撃波が当たった位置の地面から闇属性の剣を突き上げる。「魔神剣」に似ているが、こちらは空中発動不可。

守護氷槍陣

威力	200	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：12	
効果	—		

大地に剣を突き立て、地面から氷の刃を出現させる。砕け散る氷の刃に触れていた敵を大きく吹き飛ばせるので、距離を取るのにも便利。

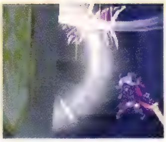
空破絶風撃



威力	180	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：11	
効果	—		

風をまとった剣で斬り上げ、距離を取ったあとに前進しながら突く。敵を後退させやすいので、連発すれば敵を簡単に画面端まで追い込める。

シャイニングブレード



威力	1000	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	—		

魔力によって生み出した剣をつぎつぎと敵に突き刺し、最後に巨大な剣を敵に突き立てる。効果範囲が狭く、複数の敵に当てるのは難しい。

特殊　アマゾネス

独特な名前の術技を習得するアマゾネスだが、その性能は獣斧系で習得する術技に似ているものが多い。しかし、獣斧系が多く習得した敵を大きく吹き飛ばす術技がアマゾネスにはないので、敵と接近した状態で戦う時間が長い。「刹ニャ」や「瞬刃ニャーゴ」で敵を浮き上がらせて「真空烈ニャン」で追撃すると楽に戦える。低めの物理防御力はアクセサリで補強しておき、敵の攻撃をガードしながら戦っていこう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	アマゾネス	—	—
防御属性	風	—	—
耐性	雷	—	—
弱点	地	—	—
HP	＋570／＋970	—	—
物攻	＋64／＋89	—	—
物防	＋30／＋55	—	—
術攻	±0／±0	—	—
術防	＋27／＋37	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	－12／－2	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・叩きつけ	習得済み	睡眠軽減	ランク9	キャンセラー5		
習得済み	通・振り上げ	習得済み	石化軽減	ランク10	ロールステップ		
習得済み	通・水平突き	習得済み	アタックプラス1				
習得済み	刹ニャ	習得済み	キャンセラー1				
習得済み	瞬刃ニャーゴ	習得済み	キャンセラー2				
ランク3	GO・魔猫剣	ランク2	スタンディングガード				
ランク4	瞬・鋼体装	ランク3	アタックプラス2				
ランク5	真空烈ニャン	ランク4	熱毒効果武器				
ランク6	瞬・共鳴壁	ランク5	キャンセラー3				
ランク7	裂走天翔撃	ランク6	クリティカルブレイク				
ランク9	豹牙	ランク7	キャンセラー4				
習得済み	ドラゴンコンカー	ランク8	アタックプラス3				

術技データ

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・叩きつけ	25	物	○	3	1.2
通・振り上げ	25	物	○	3	1.2
通・水平突き	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

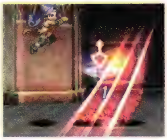
前進しつつ、回転しながら斬りつける「通・叩きつけ」が使いやすい。基本的にはこれを使い、打ち上げたいときは「通・振り上げ」を。

刹ニャ

威力	50	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：4	
効果	—		

ななめ前方に素早く斬り上げ、敵を真上に浮かす。空中でも使用できるが、発動の瞬間に着地してしまうと技が発生しない点に注意。

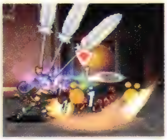
瞬刃ニャーゴ



威力	100	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：6	
効果	—		

ななめ前方に斧を振り上げ、敵をほぼ真上に浮かす。「刹ニャ」によく似ているが、こちらは空中発動できず、そのぶん威力が高い。

GO・魔猫剣



威力	150	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：3	
効果	—		

斧を地面に打ちつけ、衝撃波を発生させる。さらに、敵が衝撃波に触れるとそこに竜巻を巻き起こす。射程は通常技より少し長い程度。

真空烈ニャン

威力	60	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：14　増加：3.5		
効果	—		

飛び上がり、縦方向に高速回転しながら落下する。後方にいる敵に当たるとメルの正面に吹き飛ぶので、位置を入れ替えたいときに便利。

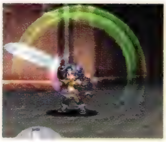
瞬・鋼体装

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：0		
効果	無敵		

一時的にすべてのダメージを受けつけなくなる特殊技で、メルの体が輝いているあいだ効果がある。強力な攻撃を受けるまえに使いたい。

瞬・共鳴壁

威力	0	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：0		
効果	飛び道具を打ち消す		



敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。効果範囲は広めなので、後方の味方に敵の飛び道具が届きそうな場合に使って食い止めよう。

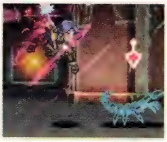
裂走天翔撃

威力	240	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18　増加：3		
効果	—		

突進しながら素早く突き、斧を激しく振り上げて敵を吹き飛ばす。初撃の突きが敵にヒットしないと、そのあとの振り上げが発生しない。

豹牙

威力	240	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：5		
効果	—		



斧を振り回しながら前方に飛び、敵を蹴りつける。振り回しが終了した時点での敵との位置によって、着地する場所が変化する点に注意。

特殊　かに

術防御力がすさまじく跳ね上がり、敏捷も大きく上昇するが、武器と防具を装備できないので無闇に敵に突っ込んでいくのは危険。高い敏捷を活かし、一撃離脱を心がけよう。マスタースキルの「全状態異常耐性」を習得すると状態異常に注意する必要がなくなる。冒険がかなり楽になるので、できるだけ早めに習得しよう。

「通・かにかに」から「カニタックル」へのコンボをくり返すだけでも強い。

「カニアッパー」を空中発動する場合は、できるだけジャンプの頂点で使おう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	かに	—	—
防御属性	無	—	—
耐性	—	—	—
弱点	—	—	—
HP	+92／+92	—	—
物攻	+10／+10	—	—
物防	+5／+5	—	—
術攻	±0／±0	—	—
術防	+9200／+9200	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	+30／+60	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・かにかに		
習得済み	カニアッパー		
習得済み	カニタックル		
習得済み	インセクトコンカー		
習得済み	熱毒軽減		
習得済み	麻痺軽減		
習得済み	石化軽減		
習得済み	睡眠軽減		
習得済み	暗闇軽減		
ランク10	全状態異常耐性		

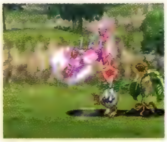
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・かにかに	15	物	○	3	2.4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

「通・かにかに」は1撃につき2ヒットするため、3連携で6ヒットする。通常攻撃にしては強力なので、EBGが十分な場合でも多用していきたい。

カニアッパー

威力	120	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5　増加：3		
効果	—		



ハサミでアッパーをくり出し、コンボに組み込むと隙を軽減できる。空中発動もできるが、発動前に地面に落下すると不発となるので注意。

カニタックル

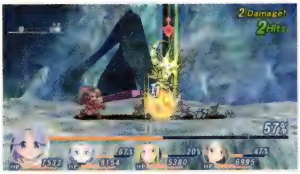
威力	175	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9　増加：6		
効果	—		

前進しながら力をため、敵に突進する。力をためているときに発生する光でもダメージを与えられるので、通常攻撃からのコンボで使おう。

特殊　バキュラ

防御力が大きく上昇する代わりに、攻撃力が激減するバキュラ。敵からダメージをほとんど受けない反面、敵にダメージを与えられないので、戦闘では敵の攻撃を受け止める壁になるしかない。マスタースキルの「1ダメージ」はグレード稼ぎに役に立つスキルだ。

ガードしなくても受けるダメージはほぼ1。積極的に動き回って敵を妨害しよう。



「1ダメージ」を習得すると、バキュラでも敵にダメージを与えられるようになる。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・ぐるぐる	100	物	○	1	2.4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

連携回数は1だが、威力は全通常技のなかでトップ。とはいえ、バキュラは物理攻撃力が0になるため、ダメージを与えられない。

コスチュームの属性とステータス変化

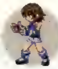
コスチューム	バキュラ	—	—
防御属性	無	—	—
耐性	—	—	—
弱点	—	—	—
HP	＋255／＋255	—	—
物攻	−9999／−9999	—	—
物防	＋8960／＋8960	—	—
術攻	−9999／−9999	—	—
術防	＋8960／＋8960	—	—
詠唱	±0／±0	—	—
敏捷	−50／±0	—	—

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・ぐるぐる		
習得済み	イミュニティ		
習得済み	スタンディングガード		
習得済み	パリィ		
習得済み	マジックパリィ		
ランク10	1ダメージ		

特殊 | 飛鳥



飛鳥は術技の多くが空中発動できない。「鬼殺し」や「竜車蹴り」で敵を浮き上がらせ、落下してきたところを狙って攻撃していこう。「白鷺遊舞」や「刈脚白縫い」など、敵を吹き飛ばす術技も充実しているので、コンボの最後にはそれらを使い、距離を取りながら戦うといい。前線で戦うため敵の攻撃にさらされやすいが、武器と防具を装備できないため、物理防御力と術防御力が上昇する「レジストリング」で補強しておきたい。マスタースキルの「クールマインド」はすべての術技の消費EBGを15%軽減してくれる。飛鳥は消費EBGの少ない術技が多いので効果を実感しづらいが、ほかのコスチュームのために習得しておこう。

短いリーチが欠点。「白鷺遊舞」などの距離をつめられる術技で攻めよう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	飛鳥	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	＋427／＋697	―	―
物攻	＋36／＋56	―	―
物防	＋44／＋69	―	―
術攻	±0／±0	―	―
術防	＋6／＋11	―	―
詠唱	±0／±0	―	―
敏捷	＋3／＋9	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	キック	習得済み	ウェルガード
習得済み	パンチ	習得済み	アタックプラス1
習得済み	鬼殺し	習得済み	キャンセラー1
習得済み	白鷺遊舞	習得済み	キャンセラー2
習得済み	鬼首落とし	ランク10	クールマインド
習得済み	竜車蹴り		
習得済み	霞蹴り		
習得済み	禊ぎ払い		
習得済み	刈脚白縫い		
ランク5	飛鳥コンボ		
習得済み	ヒューマンコンカー		
習得済み	石化軽減		

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連続回数	EBG増加
キック	35	物	○	3	1.8
パンチ	35	物	○	3	1.8
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

どちらもリーチが短めなので、前進しながら攻撃する「パンチ」のほうが使いやすい。その場から動きたくない場合は「キック」を使おう。

鬼殺し

威力	80	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：7		
効果	―		

素早く踏み込み拳で敵を打ち上げる。消費EBGより増加EBGのほうが多く、浮き上がらせた敵がダウン状態にならないためコンボで使いやすい。

白鷺遊舞

威力	205	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：14　増加：4		
効果	―		

前進しながら蹴りと拳を連続でくり出す4回攻撃。最後の蹴りで敵を吹き飛ばすので、あとに術技をつなげるのは難しい。コンボの締めに。

鬼首落とし

威力	180	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：8		
効果	―		

回転しながら敵に近づき、強烈な蹴りを放つ。敵を大きく吹き飛ばせるが、発動までに時間がかかるのでコンボには組み込みづらい。

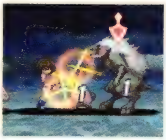
竜車蹴り

威力	80	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7　増加：9		
効果	―		

後方に宙返りしながら敵を蹴り上げる。のけぞっていない敵は浮かないので、コンボで使い、落ちてくる敵をほかの術技で追撃したい。

霞蹴り

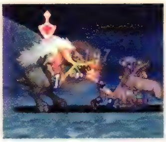
威力	100	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3　増加：5		
効果	―		



回し蹴りを放つ。見た目は最初の回転をなくした「鬼首落とし」だが、こちらの場合、のけぞっている敵に当たるとその場でダウンさせる。

裸き払い

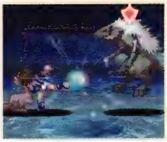
威力	100	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5 増加：7		
効果	―		



素早く放つ裏拳。発動の隙が小さく敵を大きく吹き飛ばせるので、距離を取りたいときに便利。射程は短く、かなり接近しないと当たらない。

刈脚白縫い

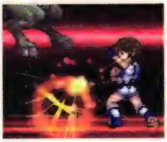
威力	135	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4 増加：4		
効果	―		



足払いから間髪いれずに回し蹴りを放つ2連撃。敵がのけぞっていれば回し蹴りで吹き飛ばす。つなげづらいので、コンボの締めに。

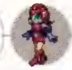
飛扇コンボ

威力	845	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100 増加：2.4		
効果	―		

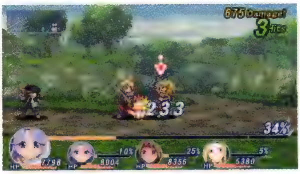


素早い連続攻撃で敵を吹き飛ばす。正面にいる敵しか巻き込めず、射程も短め。複数の敵を攻撃したい場合は1ヵ所に集めてから使おう。

特殊　ワンダーモモ



通常技と秘奥義を除くと術技が「ワンダーリング」しかないため、基本的に通常技で戦うことになる。ランク10まで成長させればステータスは大きく上昇するが、武器と防具が装備できず、戦闘能力が高いとはいえない。アクセサリでできるだけ物理防御力を上げておこう。通常技はどれもリーチが短く、敵に密接しないと当たらないのが難点。左右を同時に攻撃でき、当たると敵を後退させられる「たち開脚キック」を中心に攻めていこう。秘奥義の「ワンダータイフーン」は効果範囲が広く、ヒット数も多い強力な攻撃なので、積極的にオーバーブレイブして使用するといい。



「開脚キック」は「たち開脚キック」とは違い、敵を吹き飛ばせない。注意しよう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	ワンダーモモ	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	＋100／＋600	―	―
物攻	＋20／＋100	―	―
物防	±0／＋100	―	―
術攻	＋20／＋100	―	―
術防	±0／＋100	―	―
詠唱	±0／±0	―	―
敏捷	±0／±0	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク１～９／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	しゃがみキック		
習得済み	たちキック		
習得済み	開脚キック		
習得済み	たち開脚キック		
習得済み	ワンダーリング		
ランク９	ワンダータイフーン		
習得済み	アニマルコンカー		
習得済み	睡眠軽減		
習得済み	ハピネスシングEXP		
習得済み	イミュニティ		
ランク10	クリティカルレイジ		

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
しゃがみキック	50	物	○	3	2.4
たちキック	50	物	○	3	2.4
開脚キック	50	物	○	3	2.4
立ち開脚キック	50	物	○	3	2.4

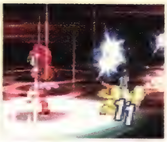
「たちキック」はリーチが短いので敵に密接して使おう。左右の敵を同時に攻撃できる「たち開脚キック」は、敵に囲まれたときに便利。

ワンダーリング

威力	120	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20 増加：30		
効果	―		

光のリングを敵に向かって投げつける。かなり遠くまで届く使い勝手のいい術技だが、消費EBGが多いため、あまり多用できないのが難点。

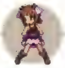
ワンダータイフーン



威力	800	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	―		

回転しながら左右に光弾を高速で撃ち出し、周囲に発生させた光のリングで敵を吹き飛ばす。効果範囲が広く、かなり離れた敵にも当たる。

特殊　春香



術技の数は少ないものの、使いやすいものが多い春香。とくに「発声練習」の追加技である「ドレミレド♪」が強力だ。かなり遠距離まで届き、ボタンを押し続けることで最大5回攻撃になる。加えて通常技なのでEBGを消費せず、威力は全通常技のなかでトップと、非の打ちどころがない。接近せずにこれをくり返すだけで十分戦力になれるので、どんどんEBGを溜めて秘奥義へとつなごう。マスタースキルの「EBGリジェネ」を習得すると2.5秒ごとにEBGが自然回復するようになり、アクセサリに「マインドシンボル」を装備して回復量を増やせばすぐにオーバーブレイブできる。

「ドレミレド♪」は空中では発動できない。空中の敵はほかの味方にまかせよう。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	春香	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	＋320／＋575	―	―
物攻	＋41／＋68	―	―
物防	＋24／＋38	―	―
術攻	＋10／＋20	―	―
術防	＋42／＋74	―	―
詠唱	＋3／＋6	―	―
敏捷	±0／±0	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	転んだ!?		
習得済み	発声練習		
習得済み	一緒に歌いましょ♪		
習得済み	パイ投げ		
ランク5	コンサート♪		
習得済み	熱毒軽減		
習得済み	石化軽減		
習得済み	睡眠軽減		
習得済み	ホーリィソウル		
ランク10	EBGリジェネ		

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連続回数	EBG増加
転んだ!?	50	物	○	1	2.4
発声練習	100	物	×	1	2.4
―	―	―	―	―	―
―	―	―	―	―	―

通常技のなかで唯一追加技が存在する「発声練習」が使いやすい。射程が遠距離攻撃武器に匹敵するほど長く、最大5回連続で攻撃できる。

一緒に歌いましょ♪

威力	250	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3　増加：10		
効果	―		

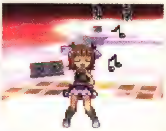
マイクを持った状態で転び、敵に激突する。射程は短めだが、敵の鋼体を無視して吹き飛ばせるので、囲まれた場合や敵の詠唱中断に便利。

パイ投げ

威力	250	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：6		
効果	―		

パイを敵に向かって投げつける。消費EBGが少ないわりに威力が高く、射程もかなり長い。「発声練習」でEBGを溜めながら使うといい。

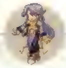
コンサート♪



威力	800	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	―		

周囲をコンサート会場に変化させ、歌声で敵を攻撃する。効果範囲は戦場全体に及ぶので、オーバーブレイブしたら迷わず使っていきたい。

特殊	メルティア



遠距離攻撃に優れるメルティアは、敵との距離を保ち、こちらから一方的に攻撃することが可能だ。通常技で射出された弾は、どれも敵を貫通するので複数の敵を攻撃しやすく、とくに遠距離まで届く「通・ビット」の使い勝手がいい。まずは遠距離からこれを連射し、EBGを溜めていこう。ほかの術技の射程はどれも「通・ビット」より短い。EBGが溜まり次第接近し、中距離で効果を発揮する「フォトンレイジ」と「スプレッド・ゼロ」での攻撃に切り替えるといい。近づかれすぎた場合は「エリアルレイザー」で敵を大きく吹き飛ばそう。これらをくり返し、敵の攻撃を一切受けないように戦うのがおすすめだ。

画面端の敵に「スプレッド・ゼロ」と「フォトンレイジ」を連射するのも強力。

コスチュームの属性とステータス変化

コスチューム	メルティア	―	―
防御属性	無	―	―
耐性	―	―	―
弱点	―	―	―
HP	＋750／＋950	―	―
物攻	＋255／＋295	―	―
物防	±0／＋40	―	―
術攻	±0／＋40	―	―
術防	＋255／＋295	―	―
詠唱	＋10／＋11	―	―
敏捷	±0／＋1	―	―

※数値は「なりきり士」と比較したもので、「ランク1～9／ランク10」を表わす

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・ビット		
習得済み	通・対空ビット		
習得済み	通・対地ビット		
習得済み	スプレッド・ゼロ		
習得済み	フォトンレイジ		
習得済み	エリアルレイザー		
ランク5	プリズムデステロア		
習得済み	デモンズコンカー		
習得済み	イミュニティ		
習得済み	クリティカルブレイク		
ランク10	グローリー		

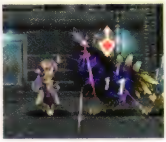
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・ビット	15	物	○	3	2.4
通・対空ビット	15	物	○	3	2.4
通・対地ビット	15	物	○	3	2.4
―	―	―	―	―	―

弾が水平に飛ぶ「通・ビット」がいちばん使いやすい。空中の敵には「通・対空ビット」が向いているが、射程が短いので近づいて使おう。

スプレッド・ゼロ

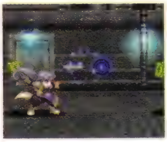
威力	325	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：3	
効果	―		



自身の頭上に出現させた魔科学兵器から前方に光の雨を降らす。ほかの術技に比べると射程は短いが、発動までの時間が短く、威力も高い。

フォトンレイジ

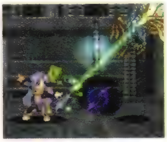
威力	210	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：2	
効果	―		



圧縮されたエネルギーの塊を射出する遠距離攻撃。エネルギーは一定距離を進むか敵に当たると拡散し、周囲に闇属性のダメージを与える。

エリアルレイザー

威力	300	属性	闇
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：4	
効果	―		



足元に出現した魔科学兵器からななめ前方に向けて高出力のビームを放つ。使用前に敵をのけぞらせておくと、遠くまで吹き飛ばせる。

プリズムデステロア

威力	400	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	―		

魔科学兵器から照射された光が敵を襲う。もっとも近い敵を中心に発動するので、敵が集まっているところに近づいて使いたい。

クルール Kruelle

ディオ、メルの冒険に同行する謎の生物。序盤は貴重な回復役として大活躍し、中盤以降は素早い動きを活かした攻撃役として参戦する。

敵を攻撃しつつ、回復を補助しよう

クルールはストーリー序盤からパーティに加わり、ほぼ全編に渡って行動をともにする。とくに序盤は「ぽよよんダンス」が貴重な回復手段になるので、戦闘時には回復に専念させるのもいいだろう。また、術技の多くをアイテムで習得することも特徴。これらのアイテムを入手したら忘れずに使っておきたい。クルールの武器であるバッジはショップで購入することができず、宝箱に扮したモンスターを倒して入手する。ダンジョンで宝箱を見逃すといつまでも武器が増えず、能力が低いままになるので、探索は怠らないようにしよう。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・回転攻撃	習得済み	Aアクション
習得済み	通・頭突き攻撃	習得済み	チキンラン
習得済み	空破特攻弾	習得済み	マジックガード
道具55	イカスヒップ	習得済み	ラッキーアイテム
習得済み	ピコハンッ！		
習得済み	ぽよよん回避術		
道具57	まるのみファイア		
習得済み	ぽよよんダンス		
道具53	えりくしるダンス		
道具56	ぐるぐるぐんぐにる		
2-44	森羅万象ヒップ		
習得済み	リカバリング		

「まるのみファイア」で敵を解析

「まるのみファイア」は敵を攻撃することで「スペクタクルズ」の効果を得られる特殊技。これを習得すれば「スペクタクルズ」がなくても敵の弱点を確認できる。敵の弱点を突くとダメージが跳ね上がるので、判明した弱点に合わせた攻撃を行なおう。

「スペクタクルズ」は消費が激しく、足りなくなることも多い。活用していきたい。

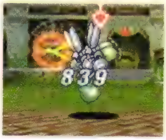
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・回転攻撃	25	物	○	3	3.6
通・頭突き攻撃	25	物	○	3	3.6
–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–

どちらの通常技も最後に回転しながら敵を打ち上げる。「通・頭突き攻撃」は、敵に密接して使用すると敵の背後に回り込むことが可能。

空破特攻弾

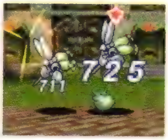
威力	100	属性	物
空中	○	連携技	×
EBG	消費：7	増加：12	
効果	–		



飛び上がり、身体を丸めて敵に突進するが、発動してから敵に当たるまでに時間がかかりすぎるとダメージを与えられない。近くで使おう。

イカスヒップ

威力	100	属性	物
空中	○	連携技	×
EBG	消費：8	増加：10	
効果	–		



性能は「空破特攻弾」とほぼ同じだが、こちらは敵を貫通する。こちらを習得してからは「空破特攻弾」よりもこちらを使ったほうがいい。

ピコハンッ！

威力	35	属性	物
空中	○	連携技	×
EBG	消費：6	増加：8	
効果	気絶		

高く飛び上がって敵に体当たりし、気絶させる。マニュアル操作だと距離を測るのが難しいので、使うときはセミオートに切り替えたい。

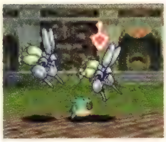
ぽよよん回避術

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：0	
効果	無敵		

前方へ素早く回転し、回転中のみあらゆる攻撃を受けつけなくなる。発動が早く使いやすいので、強力な攻撃を受けそうなときに使いたい。

まるのみファイア

威力	30	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：5	
効果	敵情報を記録する		



敵を飲み込んで、勢いよく吐き出し遠くまで吹き飛ばす。敵の鋼体が残っていると飲み込めないので、ほかの術技からのコンボで使おう。

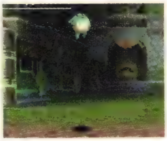
ぽよよんダンス

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：16	
効果	HP回復（戦闘中のみ使用可）		

味方ひとりのHPをクルールのレベル×5+150回復する。レベルが上がるほど回復量も増えるが、ほかの回復術に及ばない。

えりくしるダンス

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：30	増加：0	
効果	仲間の戦闘不能解除、HP・EBG全回復		



自身が戦闘不能になるのと引き換えに、味方全員を全快させる。バトルメンバーがクルールひとりの状態で使うとゲームオーバーになる。

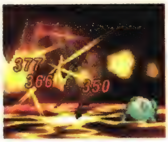
ぐるぐるぐんぐにる

威力	160	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：5	
効果	－		

激しく回転しながら旋回する。左右にいる敵を同時に攻撃できるが、効果範囲は前方に広く後方には狭いので、後ろの敵は巻き込みづらい。

森羅万象ヒップ

威力	945	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	－		



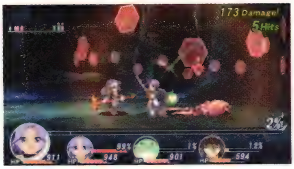
さまざまな方向から激しく突進したあと、急降下してヒップアタックを行なう。ヒップアタックで生じた地割れに敵を巻き込むことも可能。

「チェインパートナー」を使いこなそう

序盤で攻略するダンジョンのローンヴァレイで貴重品の「チャネリング」を入手すると、クルールが「チェインパートナー」を習得する。これはクルールが操作しているキャラクターに変身し、ふたりのキャラクターで同時攻撃を行なうというかなり特殊な術技だ。「チェインパートナー」を使用するには、事前に操作キャラクターの術技ショートカットに「チェインパートナー」を登録しておき、そのキャラクターとクルールが状態異常になっていないことが条件。戦闘が始まったら、まずは操作キャラクターとクルールのEBGを30%以上溜めよう。EBGが足りないと、クルールは違う術技を発動してしまう。発動すると、クルールは操作キャラクターとまったく同じ攻撃行動をとるので、単純に攻撃回数を倍にできるほか、敵を挟み込む戦法も有効だ。発動中は操作モードをオートに切り替えられず、操作キャラクターの変更もできなくなるので注意しておこう。また、第三部までストーリーを進めると、ディオとメルも「チェインパートナー」を習得する。ふたりの場合はクルールのように変身しないため動きに若干の誤差が出るが、うまく使えば強力な術技となる。

操作キャラクターが術技を使用時にクルールのEBGが足りないと通常技になる。

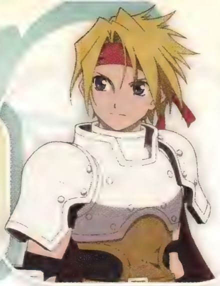
チェインパートナーを使えるのは、一度の戦闘につき1回だけとなる。



時間経過か、どちらかの戦闘不能、チェインパートナー発動の再入力で終了する。

クレス・アルベイン

ダオスを倒して世界を救った時空戦士のひとりで、剣の達人。豊富な術技を使いこなせば、文句なく最強のアタッカーとして立ち回れる。



豊富な術技を使って多彩な攻撃をくり出そう

クレスは全キャラクターのなかで習得する術技がもっとも多く、物理攻撃力もトップ。前線で術技を連発すれば大活躍ができる。しかし、すべての術技を使いこなすのは困難なので、発動が早い「虎牙破斬」や素早く連続攻撃できる「秋沙雨」、敵の頭上へ瞬間移動できる「空間翔転移」など、使いやすいものからコンボをつなげていこう。EBGの消費が激しい点は、アクセサリの装備で補うといい。

いろいろな術技を試し、使いやすいものを選んでコンボを組み上げよう。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・斬り下ろし	2-44	虚空蒼破斬	2-44	獅子吼破斬	2-44	殺劇舞荒剣
習得済み	通・斬り上げ	2-44	空間翔転移	2-44	獅子千裂破	2-44	冥空斬翔剣
習得済み	通・中段突き	2-44	次元斬	2-44	獅子閃空破	2-44	HP ブラスター
習得済み	虎牙破斬	習得済み	飛連閃	2-44	襲爪飛燕脚	習得済み	キャンセラー 1
習得済み	飛燕連脚	習得済み	襲爪雷斬	2-44	襲爪雷斬破	2-44	キャンセラー 2
習得済み	秋沙雨	習得済み	柔招来	2-44	襲爪千裂破	2-44	リカバリング
習得済み	鳳凰天駆	習得済み	剛招来	2-44	襲爪閃空破	2-44	A アクション
習得済み	魔神剣	習得済み	集気法	2-44	鳳凰天翔脚	習得済み	マジックガード
習得済み	守護方陣	習得済み	魔神飛燕脚	2-44	鳳凰翔破斬	習得済み	クリティカルブレイク
習得済み	真空破斬	2-44	魔神双破斬	2-44	鳳凰千裂破	習得済み	ウェルガード
習得済み	獅子戦吼	2-44	魔神千裂破	2-44	鳳凰天空破		
習得済み	閃空裂破	2-44	魔神閃空破	2-44	時空蒼破斬		
習得済み	紅蓮剣	2-44	獅子飛燕脚	2-44	転移蒼破斬		

術技データ

通常技

通常技	威力	属性	空中	連続回数	EBG増加
通・斬り下ろし	25	物	○	3	1.2
通・斬り上げ	25	物	○	3	1.2
通・中段突き	25	物	○	3	1.2
—	—	—	—	—	—

素早く敵を突く「通・中段突き」が隙も小さく使いやすい。基本的にはこれで攻撃し、状況に応じてほかの2種類を使い分けて戦うといい。

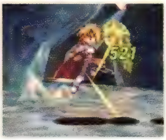
虎牙破斬

威力	110	属性	物
空中	○	連続技	×
EBG	消費：7	増加：3	
効果	—		

敵を斬り上げたあと、ほぼ真下に素早く斬り落とす。敵をのけぞらせた状態で地上に落とすので、そこからほかの術技にもつなぎやすい。

飛燕連脚

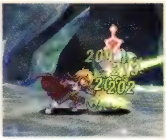
威力	120	属性	物
空中	○	連続技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	—		



空中で敵を2回蹴り上げたあと剣を突き下ろし、敵の目の前に着地する。空中で使用すると最後の突き下ろしが着地するまで持続する。

秋沙雨

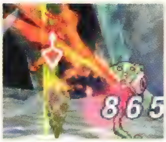
威力	140	属性	物
空中	×	連続技	×
EBG	消費：6	増加：1	
効果	—		



敵を素早く連続で突き、最後に力を込めたひと突きを放つ。連続で使用すると敵をどんどん後退させられる。鋼体を減らすときも役立つ。

鳳凰天駆

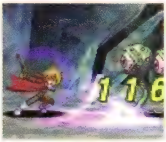
威力	120	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：9	増加：3	
効果	—		



炎をまとって飛び上がり、敵に突進する。ある程度離れていても届くが、最初の飛び上がりにもダメージがあるため、近づいて使いたい。

魔神剣

威力	75	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5	増加：6	
効果	—		



剣を振り上げ、地表を走る衝撃波を飛ばす。射程はそれほど長くなく、衝撃波は一定距離を進むと消滅する。接近する敵への牽制に使おう。

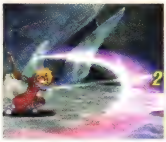
守護方陣

威力	90	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：1	
効果	—		

地面に剣を突き立て自身の周囲に光の壁を作り出し、光の壁に触れた敵にダメージを与える。効果範囲がかなり狭いので接近して使おう。

真空破斬

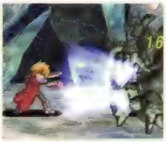
威力	150	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：3	
効果	—		



剣に力を溜め、振り抜いた剣先から真空波を発生させる。当たった敵は後方に吹き飛ぶ。見た目より射程が短く、離れすぎると当たらない。

獅子戦吼

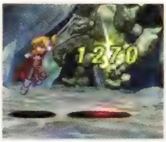
威力	100	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：10	増加：4	
効果	—		



獅子のような衝撃波を発生させ、敵を大きく後方へ吹き飛ばす。空中でも発動できるので、空中コンボに組み込めばすぐに距離を取れる。

閃空裂破

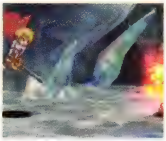
威力	150	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：4	
効果	—		



闘気で敵を巻き上げ、浮かしたところを剣で突き上げる。落下した敵がダウン状態にならないので、そこから別の術技につないでいきたい。

紅蓮剣

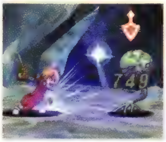
威力	145	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：8	増加：4	
効果	—		



炎をまとった剣を斬り上げ、剣から炎の塊を飛ばす。中途半端な位置で使うとどちらも当たらないので、状況に合わせて距離を決めよう。

虚空蒼破斬

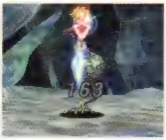
威力	205	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：14	増加：2	
効果	—		



剣先に溜めた闘気を、斬りながら放射する。離れて使うと隙が大きく、体から立ち上る闘気でもダメージを与えられるので近づいて使いたい。

空間翔転移

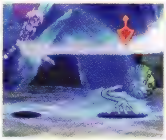
威力	175	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：14	増加：1	
効果	—		



敵の頭上に瞬間移動し、突き下ろしからの連続攻撃で敵を浮かす。戦場のどこにいてもターゲットの頭上に移動できるのでとても便利。

次元斬

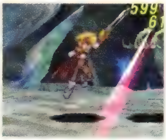
威力	180	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：3	
効果	—		



飛び上がり、渾身の力で敵に斬りつける。飛び上がったときに発生する半円状の空間にはダメージ判定はない。前方へ効果範囲がやや広い。

飛連閃

威力	90	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：4	増加：2	
効果	—		



素早い斬り下ろしからの突き上げで、V字の軌跡を描く。前方に飛び込みながら斬り下ろすため、少し離れて使うと敵の反撃を受けづらい。

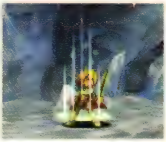
襲爪雷斬

威力	120	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：3	
効果	—		

落雷をともなった剣撃で敵を斬り上げたあと、素早く斬り下ろす。敵を移動させず、ダウンもさせないので、ほかの術技につなぎやすい。

柔招来

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	クリティカル値増加		



全身が赤みを帯び、そのあいだクリティカル値が増加する。攻撃を仕掛けるまえに使用しておくと全体的なダメージの底上げにつながる。

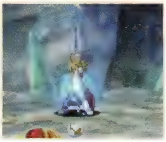
剛招来

威力	15	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	物攻アップ		

物理攻撃力を一定時間上昇させる。使用後には明らかに与えるダメージが増えるので、戦闘開始直後と効果が切れたときに使っていこう。

集気法

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：35　増加：0		
効果	HP回復35%（戦闘中のみ使用可）		



自身のHPを35%回復する。効果発動までにやや時間がかかり、そのあいだは無防備。回復したいときはいったん敵から離れると安全だ。

魔神飛燕脚

威力	175	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：14　増加：3		
効果	—		

「魔神剣」と「飛燕連脚」の合わせ技。地面を走る衝撃波を追いかけるように接近し、空中で敵を2回蹴り上げたあと剣を突き下ろす。

魔神双破斬

威力	255	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：20　増加：3		
効果	—		

「魔神剣」と「虎牙破斬」の合わせ技。地面を走る衝撃波を追いかけるように敵の懐に飛び込み、斬り上げと斬り下ろしを2連続で行なう。

魔神千裂破

威力	200	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：3		
効果	—		

「魔神剣」と「秋沙雨」の合わせ技。敵を素早く連続で突き、吹き飛んだところに追撃の衝撃波を飛ばす。敵に近づくほど遠くまで吹き飛ぶ。

魔神閃空破

威力	150	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12　増加：6		
効果	—		

「魔神剣」と「閃空裂破」の合わせ技。闘気を込めた拳で敵を真上に打ち上げたあと、落下してきたところに衝撃波を飛ばして追撃する。

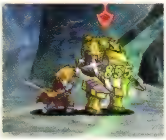
獅子飛燕脚

威力	220	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：17　増加：3		
効果	—		

「獅子戦吼」と「飛燕連脚」の合わせ技。空中で敵を2回蹴り上げたあと剣を突き下ろし、敵が落下したところを衝撃波で大きく吹き飛ばす。

獅子吼破斬

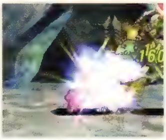
威力	210	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17　増加：4		
効果	—		



「獅子戦吼」と「虎牙破斬」の合わせ技。敵を斬り上げたあと素早く斬り落とし、敵がのけぞっているところを衝撃波で大きく吹き飛ばす。

獅子千裂破

威力	225	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：2		
効果	—		



「獅子戦吼」と「秋沙雨」の合わせ技。敵を素早く連続で突き、吹き飛んだところに追撃の衝撃波を放ち、さらに大きく吹き飛ばす。

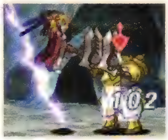
獅子閃空破

威力	250	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16　増加：6		
効果	—		

「獅子戦吼」と「閃空裂破」の合わせ技。拳で敵を打ち上げたあと、落下してきたところを突き上げ、さらに衝撃波で大きく吹き飛ばす。

襲爪飛燕脚

威力	240	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：14　増加：2.5		
効果	—		



「襲爪雷斬」と「飛燕連脚」の合わせ技。落雷をともなった剣撃で敵を斬り上げたあと斬り下ろし、空中へ敵を蹴り上げて鋭く突き下ろす。

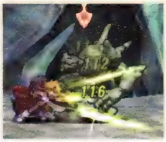
襲爪雷斬破

威力	300	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22　増加：2.2		
効果	－		

「襲爪雷斬」と「虎牙破斬」の合わせ技。落雷をともなった剣撃で敵を斬り上げたあと斬り下ろし、斬り上げと斬り下ろしを2連続で行なう。

襲爪千裂破

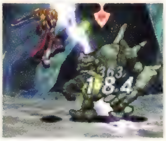
威力	260	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：21　増加：1.8		
効果	－		



「襲爪雷斬」と「秋沙雨」の合わせ技。落雷をともなった剣撃での斬り上げから斬り下ろし、敵に素早い連続突きを放って吹き飛ばす。

襲爪閃空破

威力	250	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：18　増加：5		
効果	－		



「襲爪雷斬」と「閃空裂破」の合わせ技。拳で敵を打ち上げ、落下したところに落雷をともなった剣撃での斬り上げと斬り下ろしを行なう。

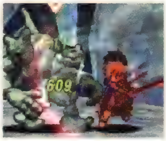
鳳凰天翔脚

威力	170	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：15　増加：4		
効果	－		

「鳳凰天駆」と「飛燕連脚」の合わせ技。空中で敵を3回蹴り上げたあと、炎をまとって敵に突進する。かなり近づかないと蹴りが当たらない。

鳳凰翔破斬

威力	300	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：22　増加：3		
効果	－		



「鳳凰天駆」と「虎牙破斬」の合わせ技。炎をまとって飛び上がったあと敵に突進し、敵の背後から斬り上げと斬り下ろしを2連続で行なう。

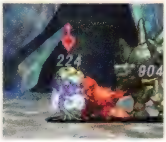
鳳凰千裂破

威力	290	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：19　増加：2		
効果	－		

「鳳凰天駆」と「秋沙雨」の合わせ技。炎をまとって飛び上がったあと敵に向かって突進し、敵の背後から連続突きを放って吹き飛ばす。

鳳凰天空破

威力	195	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：6		
効果	－		



「鳳凰天駆」と「閃空裂破」の合わせ技。炎をまとって飛び上がったあと敵に向かって突進し、敵の背後から闘気を込めた拳で打ち上げる。

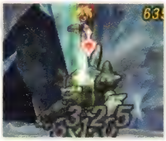
時空蒼破斬

威力	325	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：23　増加：7		
効果	－		

「次元斬」と「虚空蒼破斬」の合わせ技。真上に飛び上がり渾身の力で斬りつけたあと、剣先に溜めた闘気を正面に放出して敵を吹き飛ばす。

転移蒼破斬

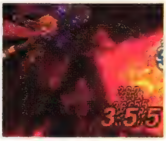
威力	310	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：25　増加：4		
効果	－		



「空間翔転移」と「虚空蒼破斬」の合わせ技。敵の頭上に瞬間移動して突き下ろし、蹴り上げたあと剣先に溜めた闘気で敵を吹き飛ばす。

殺劇舞荒剣

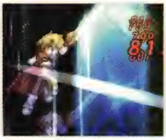
威力	750	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	EBG1.5割以上で発動 ※		



炎を巻き上げながらくり出す怒涛の連続攻撃。効果範囲がかなり狭く、複数の敵に当てるのは困難。敵をまとめて画面端に追い込んで使おう。

冥空斬翔剣

威力	1050	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：15　増加：2.4		
効果	気絶、EBG1.5割未満で発動 ※		

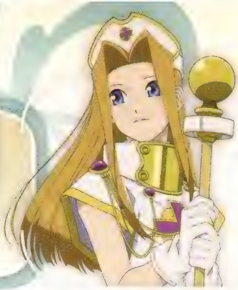


斬り払い、斬り下ろし、斬り上げとつなげる3連撃。敵が気絶状態になったら追撃のチャンス。こちらも効果範囲は狭いので画面端で。

※秘奥義の発動条件となるEBGの割合は表示される%の数値ではなく、赤いゲージの長さの割合で決まる

ミント・アドネード

時空戦士のひとりで、回復に長けた法術師。メインヒーラーとして味方全体を支えながら敵を弱体化する、パーティの要となるキャラクター。



回復術で味方を強力にサポートする

ミントは攻撃術技をひとつも習得しないが、回復と戦闘補助を任せたら右に出るものはいないほどの能力を持つ。とくにメルでは習得できない戦闘補助術が強力で、敵の物理攻撃力をダウンさせる「ディープミスト」と物理防御力をダウンさせる「アシッドレイン」は戦闘を有利に進めるためには必須と言っていい。後方で回復に専念しながら手が空いたときに敵を弱体化していくと、強敵とも安定した戦いができるようになる。

広範囲の敵に有効な「アシッドレイン」は、戦闘開始時に必ず使っていこう。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・振り下ろし	習得済み	リカバー	習得済み	マジックウェルガード		
習得済み	通・上空攻撃	2-44	ディスペル	習得済み	ヒールサプライ		
習得済み	通・足払い	2-44	キュア	2-44	ヒーリングアーツ		
習得済み	ファーストエイド	2-44	ピコピコハンマー	2-44	スピリットアブソート		
習得済み	ピコハン	2-44	バリアー	習得済み	エクステンドスペル		
習得済み	チャージ	2-44	ホーリィウォール				
習得済み	ディープミスト	2-44	ヘイスト				
習得済み	アンチドート	2-44	ディレイ				
習得済み	シャープネス	2-44	レイズデッド				
習得済み	ヒール	2-44	リザレクション				
習得済み	アシッドレイン	2-44	タイムストップ				
習得済み	サイレンス	2-44	HP ブラスター				
習得済み	ナース	習得済み	マジックガード				

術技データ

通常技

通常技	威力	属性	空中	[illegible]	EBG増加
通・振り下ろし	25	物	○	2	2.4
通・上空攻撃	25	物	○	2	2.4
通・足払い	25	物	○	2	2.4
—	—	—	—	—	—

ミントが前線で戦うことはまずないが、敵に接近されたときは2撃目で敵をダウン状態にする「通・足払い」を使って素早く逃げよう。

ファーストエイド

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4　増加：4		
効果	Ex.回復量が45%に増加		

味方ひとりのHPを30%回復する。詠唱速度がかなり早く、消費EBGも少ないため連発できる。物語の終盤までお世話になる回復呪文だ。

ピコハン

威力	80	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：1　増加：3		
効果	Ex.ハンマー落下速度アップ		

敵の頭上に小さなハンマーを落とし、気絶させる。気絶時間は短いが、手が空いているときに使って前線で戦っている味方をサポートしよう。

チャージ

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：10		
効果	Ex.術技の消費EBGを2回まで0%にする		

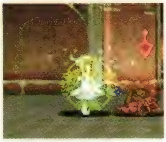
味方ひとりの術技の消費EBGを、一度だけ0%にする。まずは味方にこれを使用してから、強力な術技を使わせるように心がけるといい。

ディープミスト

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3　増加：5		
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		

敵の物理攻撃力を50%ダウンさせる。効果時間は30秒。消費EBGが少ないわりに強力な効果なので、強力な敵に対しては忘れずに使いたい。

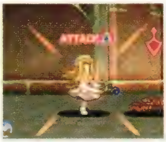
アンチドート



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2　増加：6		
効果	Ex.60秒間、熱毒にならなくなる		

味方ひとりの熱毒状態を解除する。熱毒は積み重なると結構なダメージ量になるので、熱毒になったのを確認したら早めに解除しておこう。

シャープネス



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3　増加：5		
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		

味方ひとりの物理攻撃力を15%上昇させる。効果時間は30秒。「バリアー」と同時には使用できないので、状況に応じて使い分けていこう。

ヒール

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：6		
効果	Ex.回復量が75%に増加		

味方ひとりのHPを50%回復する。詠唱時間は「ファーストエイド」より若干長い程度。HPが半分以上減らされていたらこちらを使いたい。

アシッドレイン

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6　増加：6		
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		

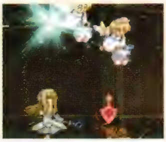
範囲内の敵の物理防御力を50%ダウンさせる。効果時間は30秒。「チャージ」と同様に効果が強力なので、戦闘が始まったらすぐに使おう。

サイレンス

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：5		
効果	Ex.ターゲットにダメージを与える		

敵を封印状態にする。術を詠唱してくる敵を確認したらすぐに使うようにすると、被害を抑えられる。詠唱時間が短いのもうれしい。

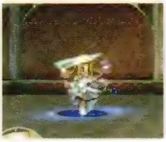
ナース



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20　増加：12		
効果	Ex.回復量が60%に増加		

味方全員のHPを40%回復する。味方が戦場のどこにいても回復できる優秀な回復術。強敵が相手の場合に連発し、つねにHPを高く保とう。

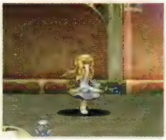
リカバー



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6　増加：12		
効果	Ex.ターゲットの周囲の味方の状態異常も回復		

味方ひとりの停止、気絶を除く状態異常を解除する。状態異常のアイコンを確認したら、とりあえずこれを詠唱するクセをつけておきたい。

ディスペル



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：10		
効果	Ex.効果範囲が拡大		

範囲内のすべての敵、味方の状態変化を解除する。味方の強化も解除するため使いどころが難しいが、敵の強化を確認したら迷わず使いたい。

キュア

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12　増加：8		
効果	Ex.回復量が100%に増加		

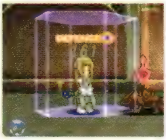
味方ひとりのHPを70%回復する。回復量がとても多く、エクステンドスペルで使用すれば全快する。ピンチのときには迷わずこれを使おう。

ピコピコハンマー

威力	60	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10　増加：4		
効果	Ex.気絶時間が増加		

敵の頭上に巨大なハンマーを落とし、気絶させる。「ピコハン」よりも気絶時間がかなり長くなり、複数の敵に当てることも容易になっている。

バリアー



威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3　増加：6		
効果	Ex.持続時間が60秒に増加		

味方ひとりの物理防御力を2倍にする。効果時間は30秒。「シャープネス」と同時には使えないので、一撃が強力な相手にはこちらを使おう。

ホーリィウォール

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：0	
効果	Ex.持続時間が4秒に増加		

使用者を中心に敵の飛び道具を打ち消す障壁を発生させる。効果時間は2秒。障壁の中に味方が入るように詠唱すれば、ほかの味方も守れる。

ヘイスト

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：9	
効果	Ex.持続時間が倍増		

味方ひとりの敏捷を30上昇させる。前線で戦う味方に使っておくと移動速度が大幅に上がり、危険になったら素早く逃げられるので便利。

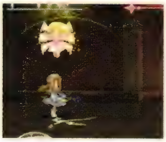
ディレイ

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：9	
効果	Ex.持続時間が倍増		

敵の敏捷を60減少させる。敵の移動速度が大きく下がるので、接近してくるまでの時間を稼ぐことができ、攻撃も回復も行ないやすくなる。

レイズデッド

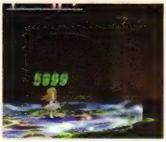
威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：6	
効果	Ex.復活時のHP量が75%になる		



味方ひとりを戦闘不能からHP50%の状態で復活させる。HP50%のままだとまた戦闘不能になりかねないので、復活後はすぐに回復しよう。

リザレクション

威力	0	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：10	
効果	Ex.回復量が90%に増加		



範囲内の味方のHPを60%回復する。効果範囲は広めだが戦場全体をカバーできるほどではない。確実に回復したい場合は「ナース」を使おう。

タイムストップ

威力	0	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	—		

敵全体を停止状態にする強力な秘奥義。ダメージは与えられないが、数秒間はこちらのやりたい放題になるので、すかさず攻撃や回復を。

戦闘終了時に聞くことができる掛け合いセリフに注目！　その3

忍びであるすずのセリフにはかっこいいものが多く、ディオとメルも憧れているようす。なお、ディオとメルは、一部の特殊コスチュームだとリザルト画面で通常のコスチュームに戻らず専用のセリフをしゃべり、掛け合いセリフが発生しないので注意だ。

美少女軍団

アーチェ	「戦え！　美少女軍団」
メル	「た、戦え、美少女軍団」
すず	「戦え、美少女軍団ですか」
ディオ	「美少女って何歳まで？」

美女軍団 その2

ロンドリーネ	「宣誓、美しくあり続ける為に！」
アーチェ	「おやつは1日3度まで！」
メル	「食べすぎです…」

つまらないもの

すず	「つまらないものを斬ってしまいました……」
メル	「つまらないものって？」
ミント	「なんでしょうか？」
またはクラース	「己の情けだな」
またはクレス	「命のはかなさかな？」

可憐なる妙技

アーチェ	「可憐さで圧倒勝利！」
ロンドリーネ	「可憐さで完全勝利！」
ディオ	「カレンさぁ？」
メル	「ディオ！」

友情パワー

チェスター	「クレス、ナイスファイト！」
クレス	「フォローありがとう、チェスター」
メル	「息ぴったりです」
ディオ	「オレも混ぜてほしい……」

忍びの一族 その1

すず	「わが一族は不滅です」
ディオ	「かっこいい！」
メル	「りりしいよね」

忍びの一族 その2

すず	「戦い抜きます、この命尽きるまで」
ディオ	「オレ、すずちゃんについていく」
メル	「わ、わたしも！」

戦いはつづく

すず	「戦い、それが忍びのさだめ」
メル	「悲しい、ね……」
すず	「いえ、もう選びましたから」
またはクレス	「人はいつも何かと戦ってる……」

チェスター・バークライト

時空戦士のひとりで弓の達人。高い攻撃力と長いリーチを活かし、遠距離から一方的に敵を攻撃していき、前線のメンバーをサポートしよう。

遠距離から敵をなぎ倒すアタッカー

チェスターは弓による遠距離攻撃を得意とするキャラクターながら、物理攻撃力もすずに並ぶ程度はあるので、立派な攻撃役として活躍できる。遠距離攻撃に必須な「パワーストレンジ」を習得し、複数の敵をまとめて攻撃していけばEBGが溜まるのも早く、術技を連発するのも容易だ。また、気絶させる確率を上げるスキル「ヘッドハンター」を習得しているため、追加効果で気絶させる「震天」で敵をその場に釘付けにできる。敵の攻撃にさらされることはほとんどないため、アクセサリには物理攻撃力を上昇させる「フィートシンボル」や、クリティカル発生率が上がる「アタックシンボル」を装備し、与えるダメージを増やそう。

● 術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続射撃	習得済み	ヘッドハンター
習得済み	通・特殊射撃	習得済み	ヘヴィショット
習得済み	通・下方射撃	習得済み	マジックガード
習得済み	紅蓮	習得済み	パワーストレンジ
習得済み	凍牙		
習得済み	轟天		
習得済み	衝破		
習得済み	震天		
習得済み	鷲羽		
習得済み	疾風		
習得済み	大牙		
習得済み	屠竜		
2-44	天威浄破弓		
2-44	HP ブラスター		
2-44	キャンセラー 1		
2-44	キャンセラー 2		
2-44	クリティカル		

「震天」の効果は強力で、後方からこれを連発しているだけでも役に立つ。

「鷲羽」は空中で使うよりも地上で連発した方が多くの敵を巻き込める。

● 術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・連続射撃	25	物	○	3	1.8
通・特殊射撃	25	物	○	3	1.8
通・下方射撃	25	物	○	3	1.8
―	―	―	―	―	―

山なりに矢を放つ「通・特殊射撃」は敵の頭上を越えて奥に隠れている敵も攻撃可能。飛距離もいちばん長いので、これを中心に戦おう。

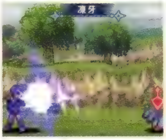
紅蓮

威力	100	属性	火
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：6	
効果	―		

炎をまとった矢が山なりに飛んでいき、前方の広範囲を攻撃できる。空中で使用すると矢の軌道がななめ下を向き、射程距離が少し短くなる。

凍牙

威力	100	属性	水
空中	○	追加技	×
EBG	消費：9	増加：4.5	
効果	麻痺		



冷気をまとった矢を放つ。矢の見た目以上に上下の効果範囲が広く、敵を貫通してまっすぐ飛ぶので、空を飛んでいる敵にも当てやすい。

轟天

威力	100	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：7	
効果	―		

矢を上空に向かって放ち、矢から落雷を発生させる。落雷の効果範囲が見た目以上に横に広く、敵がまとまっているところに使うと効果的。

衝破

威力	120	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：3		
効果	―		

地面を撃ち、着弾した地点に衝撃波を発生させる。ヒットした敵はかなり高く浮き上がる。射程が短めなので、敵に接近してから使おう。

震天

威力	90	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8　増加：6		
効果	気絶		

複数の矢を上空に放ち、広範囲に矢の雨を降らせる。敵を気絶させる効果があり、これを連発すると敵をかなり足止めすることができる。

鷲羽

威力	110	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6　増加：6		
効果	―		

飛び上がり、地上を掠めて上空へと抜ける矢を放つ。空中を飛ぶ敵に当てやすく、敵を浮かせる。使用後の硬直が短く、連発しやすい。

疾風

威力	120	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：5　増加：3		
効果	―		

風をまとった矢を素早く3連射する。消費EBGが低めで連発しやすい。空中で発動すると落下しながら矢を放ち、3段階の高さを攻撃できる。

大牙

威力	200	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24　増加：8		
効果	―		

高速の矢を水平に放つ。戦場の両端に及ぶほど射程が長く、敵を貫通するのですべての敵に当てることも可能。消費EBGが多いのが難点。

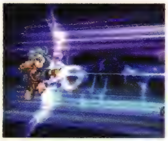
屠竜

威力	180	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：12　増加：7		
効果	―		

敵に命中するとはじける弾を撃つ。はじけた弾は周囲を旋回するので近くの敵も巻き込める。空中で使うとはじけた状態の弾が飛んでいく。

天威浄破弓

威力	700	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	麻痺		



目にも留まらない速度で矢を連射し、最後に渾身の力を込めた矢を放つ。敵を麻痺状態にもできるので、EBGが溜まったら積極的に使おう。

戦闘終了時に聞くことができる掛け合いセリフに注目！　その4

下で紹介している「クルールって？」でも話題になっているクルールの性別。女性のみのバトルメンバーでラスボスを倒すことが条件の勲章「お色気軍団」は、クルールがいても入手できる。逆に男性のみで倒すことが条件となる「根性軍団」はクルールがいると成立しない。クルールは女の子なのだ。

● クルールって？

クラース	「男ばっかでむさくるしいな」
ディオ	「クルールって女か？」
またはクレス	「クルールって女の子なの？」
またはクルール	「クルール！」
チェスター	「え？　おまえ女？」

● 顔洗って

クラース	「顔洗って出直してこい」
ディオ	「あ、今朝顔洗ってねー！」
メル	「汚いよ……」

● 大人の余裕

クラース	「ふん、他愛のない」
ディオ	「大人の余裕だな」
ロンドリーネ	「大人？　おっさん、でしょ」
またはミント	「見習いたいですね」

● オレたちの武器は　その2

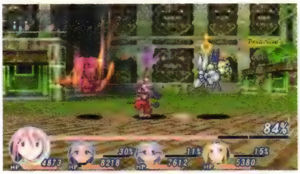
チェスター	「オレたちの武器は弓と」
クラース	「召喚術と」
アーチェ	「あたしの美貌♥」
またはすず	「闇討ちです」
チェスター	「最後の、待て……」

アーチェ・クライン

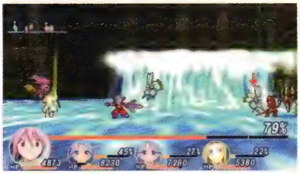
時空戦士のひとりで、さまざまな攻撃術を扱う魔術師。敵の弱点を的確に突きながら戦えば、前線のキャラクター以上の攻撃能力を発揮する。

強力な術を連発して敵を圧倒しよう

ストーリーの序盤で登場するものの、実際にパーティに加わるのは時空戦士のなかでいちばん遅い。アーチェ加入時にはすでにメルが魔術系のハイウィッチを入手しているため、あえてアーチェをパーティに入れるメリットは少ないように思える。しかし、アーチェはレベルを上げていくと術攻撃力がどんどん伸び、最終的にはメルのコスチュームでもっとも術攻撃力が高い大魔道士をはるかに上回るので、パーティに術アタッカーが必要な場合はアーチェを成長させたほうがいい。術を使用するときには消費EBGが問題になるため、詠唱時間を短縮する「ミスティシンボル」を装備して下級攻撃術を連発し、素早くEBGを溜めよう。面倒でなければ、そのあとにアクセサリを消費EBGを軽減する「フェアリィリング」に付け替えると、強力な術もある程度連発できるようになる。



周囲の状況を確認しつつ、余裕があれば「エクステンドスペル」で術を使用したい。



強力な術は効果範囲が広いものが多いので、できるだけ多くの敵を巻き込もう。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・ホウキ回転	習得済み	ファイアストーム	習得済み	マジックウェルガード		
習得済み	通・突撃～	習得済み	ロックマウンテン	習得済み	スペルエンド		
習得済み	ファイアボール	習得済み	テンペスト	習得済み	スピリットアブソート		
習得済み	アイスニードル	習得済み	メイルストローム	習得済み	エクステンドスペル		
習得済み	ストーンブラスト	習得済み	アースクェイク	習得済み	ガーディングキャスト		
習得済み	ライトニング	習得済み	ゴッドブレス				
習得済み	ストーム	習得済み	エクスプロード				
習得済み	グレイブ	習得済み	インデグニション				
習得済み	アイストーネード	習得済み	タイダルウェーブ				
習得済み	イラプション	習得済み	ブラックホール				
習得済み	トラクタービーム	習得済み	メテオスォーム				
習得済み	サンダーブレード	習得済み	ビッグバン				
習得済み	サイクロン	習得済み	HP ブラスター				
習得済み	レイ	習得済み	マジックガード				

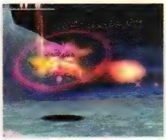
術技データ

通常技	威力	属性	空中	攻撃回数	EBG増加
通・ホウキ回転	25	物	○	1	2.4
通・突撃～	25	物	○	1	2.4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

どちらにも敵を吹き飛ばす能力があるが、移動しながら攻撃できる「通・突撃～」で敵を吹き飛ばしつつ、素早く離脱するのがおすすめ。

ファイアボール

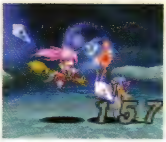
威力	75	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：1	増加：2	
効果	Ex.火炎弾が増加		



火炎弾を正面に向かって発射する。発動までの時間が短く、消費EBGが1なので、戦闘開始直後はこれを使ってEBGを溜めていこう。

アイスニードル

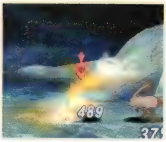
威力	90	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：1.8	
効果	Ex.氷刃が増加		



上空から氷の刃を発射する。空中にいる敵に当てやすく、敵がまとまっているところをターゲットすれば周囲も巻き込むことができる。

ストーンブラスト

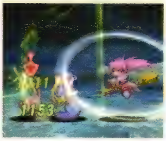
威力	135	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：2	
効果	Ex.岩石が増加		



地面から出現させた岩石をななめ前方に向かって飛ばす。前方への効果範囲が長めなので、近づいてくる敵の足止めに向いている。

ライトニング

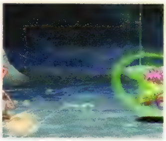
威力	150	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：3	
効果	Ex.威力が増加		



落雷を発生させる攻撃術。詠唱時間が短く、空中の敵にも当てやすい。威力が高いので、敵が雷耐性を持っていないなら連発しよう。

ストーム

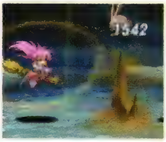
威力	90	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：3.5	
効果	Ex.威力が増加		



敵の前方に突風を吹かせる攻撃術。突風は放射状に発生し、敵を後退させられる。前方への射程が長いので、敵の足止めに使おう。

グレイブ

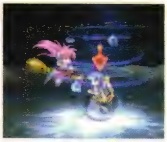
威力	135	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：5	
効果	Ex.威力が増加		



地面から鋭い岩を突き出す攻撃術。当たった敵は大きく浮き上がるので、敵がダウンしているあいだに別の術を詠唱すると効率がいい。

アイストーネード

威力	160	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：0.8	
効果	Ex.効果範囲と吹き飛ばす威力が増加		



氷の竜巻を発生させ、巻き込んだ敵を打ち上げる攻撃術。エクステンドスペル時はかなり高く打ち上がるので、別の味方で追撃しよう。

イラプション

威力	150	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：10	増加：5	
効果	Ex.吹き飛ばす威力と溶岩弾が増加		

地面から溶岩を吹き上げ、落下してきた溶岩弾で追撃する攻撃術。溶岩弾は広範囲に降り注ぐので、周囲の敵もまとめて攻撃できる。

トラクタービーム

威力	150	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：4.5	
効果	Ex.威力が増加		

地上の敵を空に持ち上げ、落下させる無属性攻撃術。落下中の敵に対して別の攻撃を当てると、この術のダメージは発生しないので注意。

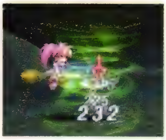
サンダーブレード

威力	175	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28	増加：10	
効果	Ex.衝撃波が追加		

敵の頭上から全方向に向かって雷を放射する。詠唱時間がかなり短く、地上、空中にかかわらず広範囲の敵を巻き込むことができる。

サイクロン

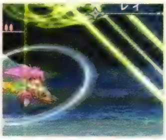
威力	160	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9	増加：0.8	
効果	Ex.威力と攻撃回数が増加		



大きな竜巻を発生させる攻撃術。巻き込まれた敵は竜巻の中心に引っ張り込まれる。効果範囲が狭いので、複数の敵を攻撃するのは困難。

レイ

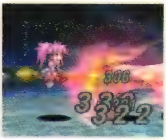
威力	90	属性	光
空中	×	追加技	×
EBG	消費：4	増加：2	
効果	Ex.レーザーの数が増加		



上空から複数のレーザーを敵に向かって降り注ぐ攻撃術で、攻撃術では唯一の光属性。当たった敵は後退するので、足止めに使うのもいい。

ファイアストーム

威力	200	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15	増加：1.7	
効果	Ex.効果範囲が拡大		



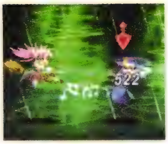
自身の前方に発生させた魔法陣から炎を放射する攻撃術。通常詠唱では射程が短めなので、遠距離からはエクステンドスペルで使おう。

ロックマウンテン

威力	240	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：6	
効果	Ex.威力が増加		

地面から岩を浮き上がらせ、空中で結合した大岩を敵に向かって落下させる攻撃術。効果範囲が上下に長く、空中の敵にも当てやすい。

テンペスト



威力	220	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：16	増加：0.5	
効果	Ex.威力と攻撃回数が増加		

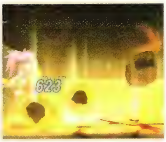
敵を中心にふたつの竜巻を巻き起こす攻撃術。広範囲の敵を巻き込めるので、ある程度敵がまとまっているところに使用すると効率がいい。

メイルストローム

威力	280	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：17	増加：1.2	
効果	Ex.威力が増加		

敵の足元を中心に激しい大渦を発生させる攻撃術。全方向に渡ってかなり広範囲の敵を巻き込めるので、敵をまとめてから使用したい。

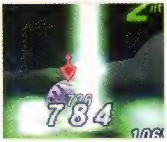
アースクェイク



威力	225	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：20	増加：2.4	
効果	Ex.威力が増加		

大地震を起こし、地割れから岩石を吹き上げる攻撃術。岩石に吹き上げられた敵は身動きが取れなくなるので、ほかの味方で追撃しよう。

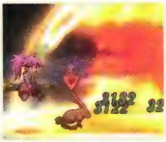
ゴッドブレス



威力	360	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：24	増加：2.1	
効果	Ex.威力が増加		

上空の魔法陣から強力な風圧を発生させ、その圧力で敵を押しつぶす攻撃術。効果範囲の横幅が狭いので、素早い敵には当てづらい。

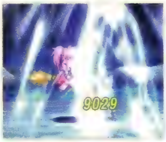
エクスプロード



威力	350	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：22	増加：10	
効果	Ex.威力が増加		

火球を地面に着弾させ、その瞬間に大爆発を起こす攻撃術。効果範囲はかなり広く、火球が着弾した位置を中心に敵は大きく吹き飛ぶ。

インデグニション



威力	500	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：40	増加：15	
効果	Ex.威力が増加		

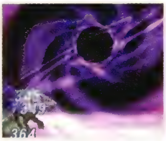
ふたつの雷球を上空で結合させ、巨大な落雷を発生させる攻撃術。周囲の細かな雷にもダメージは発生するので、うまく敵を巻き込みたい。

タイダルウェーブ

威力	480	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：29	増加：2.8	
効果	Ex.威力が増加		

戦場の彼方から押し寄せる大津波で敵を押し流す攻撃術。効果範囲が全方向に広く、ほかの術技で打ち上げられている敵にも当たる。

ブラックホール



威力	650	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：30	増加：2.4	
効果	EBG3割未満で発動 ※		

空間を歪め、時空の裂け目に敵を吸い込む。ほかの2種類の秘奥義に比べて効果範囲が狭いので、なるべく戦場の中心にいる敵を狙おう。

メテオスォーム

威力	700	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：60	増加：2.4	
効果	EBG3割～6割で発動 ※		

巨大な隕石を敵に衝突させる。隕石のダメージは当たった敵にしか発生しないが、地表に起こる衝撃波でも敵にダメージを与えられる。

ビッグバン

威力	810	属性	光
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	EBG6割以上で発動 ※		

魔力の塊が星のようにきらめきながら大爆発を起こす。広範囲の敵に当てやすく、ヒット数も稼げるので味方のコンボにつなげると効果的。

※秘奥義の発動条件となるEBGの割合は表示される%の数値ではなく、赤いゲージの長さの割合で決まる

クラース・F・レスター

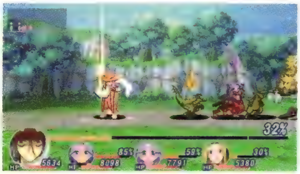
時空戦士のひとりで、召喚術を操る魔法学者。中盤までは活躍させづらいが、精霊との契約を終えるとどんな敵にも対応できる術師になる。

精霊と契約してからが本領発揮

クラースは精霊との契約イベントを進めないと「イフリート」しか術を覚えないので、序盤はともかく中盤以降は戦闘メンバーとして使っていくには戦力不足になってくる。精霊と契約できる第三部までは、あえて戦闘に参加させる必要もないだろう。しかし、多くの精霊との契約を済ませ、召喚術が充実してくれば強力な魔法アタッカーに変貌する。全属性をカバーできるので、敵の弱点を突いていけば大ダメージを期待できる。召喚術はどれも威力が高いが、消費EBGの多さが難点。クラースはアクセサリに精霊との契約具を装備できるので、詠唱時間と消費EBGを同時に軽減する「ターコイズ」を装備させておくといい。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・振り下ろし	2-44	マジックウェルガード
習得済み	通・上空攻撃	2-44	スペルエンド
習得済み	通・前進攻撃	習得済み	スピリットアブソート
習得済み	イフリート	習得済み	エクステンドスペル
サブ22	ウンディーネ	2-44	ガーディングキャスト
サブ22	シルフ		
サブ22	ノーム		
サブ22	マクスウェル		
サブ22	ルナ		
サブ22	アスカ		
サブ22	ヴォルト		
サブ22	オリジン		
サブ22	シャドウ		
2-44	テトラリーダー		
2-44	HP ブラスター		
習得済み	オールチェック		
習得済み	マジックガード		



「エクステンドスペル」は召喚術に効果はないが、EBGを溜めるのに活用できる。

「オールチェック」を習得しているので、「スペクタクルズ」を使う役にしてもいい。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・振り下ろし	25	物	○	2	2.4
通・上空攻撃	25	物	○	2	2.4
通・前進攻撃	25	物	○	2	2.4
—	—	—	—	—	—

EBGを溜めたいときは、浮かした敵をダウン状態にする「通・上空攻撃」と、前進しながら攻撃する「通・前進攻撃」を使い分けて戦おう。

イフリート

威力	300	属性	火
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：14　増加：2		
[illegible]	—		

イフリートを召喚し、正面の敵に対して大量の火球を飛ばす。火球は敵に当たるまで消滅せず、上下の幅が広いため空中の敵にも当たる。

ウンディーネ

威力	300	属性	水
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：13　増加：3		
[illegible]	—		

ウンディーネを召喚し、地面を走る3本の水の刃を飛ばす。水の刃は敵を貫通して飛ぶが、距離が離れすぎていると届かないこともある。

シルフ

威力	200	属性	風
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：12　増加：2		
[illegible]	—		

敵の頭上にシルフを召喚し、発生させた風の刃で敵を巻き上げる。見た目よりも効果範囲の横幅が狭く、複数の敵に当てるのは難しい。

ノーム

威力	360	属性	地
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：16　増加：2		
[illegible]	―		

召喚された多くのノームがさまざまな方向から敵に突進する。ノームは目の前の空間に出現するため、敵に近づくとヒット数が増える。

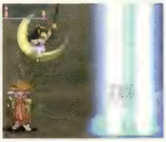
マクスウェル

威力	500	属性	無
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：18　増加：2		
[illegible]	―		

マクスウェルを召喚し、火、水、風、土の4属性を思わせる球体を飛ばす。無属性なので敵を選ばないが、小さい敵には当たりづらい。

ルナ

威力	360	属性	光
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：20　増加：1		
[illegible]	―		



ルナを召喚し、上空から光の帯を降らせる。光の帯は少し離れた位置に集中して降るため、敵に近づいて使用したほうがヒット数は増える。

アスカ

威力	300	属性	光
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：21　増加：2.4		
[illegible]	―		

召喚したアスカをさまざまな角度から突進させたあと敵を突き上げる。アスカはつねに敵の正面に出現するため、距離を気にせず使用できる。

ヴォルト

威力	360	属性	雷
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：24　増加：3		
[illegible]	―		

頭上に召喚されたヴォルトが落雷をともないながら正面に直進する。雷はクラースの近くに多く落ちるので、できるだけ敵に近づきたい。

オリジン

威力	400	属性	無
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：32　増加：3		
[illegible]	―		

オリジンが敵を挟み込むように出現し、雷を放射する。EBG消費量がかなり多いので、できるだけ多くの敵を巻き込んでEBGを回復したい。

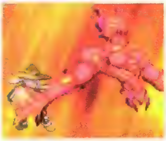
シャドウ

威力	400	属性	闇
空中	×	[illegible]	×
EBG	消費：20　増加：3		
[illegible]	―		

召喚したシャドウの足元から闇属性のトゲが突き上がる。シャドウはクラースの目の前に出現するため、敵に近づかないと攻撃が当たらない。

テトラリーダー

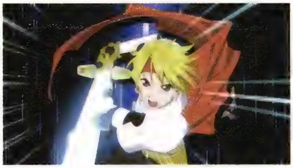
威力	1075	属性	無
空中	○	[illegible]	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
[illegible]	―		



四大精霊をつぎつぎと召喚し、敵に一斉攻撃を仕掛ける。全秘奥義のなかで最高の威力を誇るが、四大精霊との契約状況で威力が変わる。

時空戦士の秘奥義に隠された秘密 クレス編

クレスには「冥空斬翔剣」と「殺劇舞荒剣」のふたつの秘奥義があるが、このどちらにも隠された要素がある。「冥空斬翔剣」は術技が発動するときに◎・⊗・▣ボタンを同時押ししていると台詞が変化。通常は「奥義、冥空斬翔剣！」と言うところが「奥義、負けるものかぁー！」になる。「殺劇舞荒剣」は少し複雑で、秘奥義が発動してからタイミングよく◎・⊗・◎・⊗・▣・◎・◎・▣とボタンを押すと威力が増すのだ。「冥空斬翔剣」の同時押しとは違ってすぐに成功させるのは難しいコマンドなので、慣れてくるまで練習してみよう。どちらも細かい変化ではあるが、一度は試してみたい。

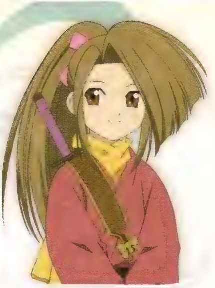


「冥空斬翔剣」は台詞が変化しても威力は変わらない。好みで台詞を楽しもう。

「殺劇舞荒剣」のコマンドは複雑だが、慣れれば自然に押せるようになる。

藤林すず

時空戦士のひとりで、伊賀栗流忍者たちの頭領。敵の後方に抜けるのが得意なので、素早く背後に回り込んで戦っていくと活躍が期待できる。



敵の背後に回り込んで戦おう

通常技に遠距離攻撃を持つすずは、戦闘開始直後は中距離で敵を攻撃しつつ、味方が敵を攻撃している隙をみて素早く背後に回る戦法がおすすめ。スキルに「ロールステップ」があることに加え、「写身」や「不知火」といった敵をすり抜ける術技も習得しているので簡単に回り込めるはずだ。後方に移動したら、そこからコンボを活用して攻撃していこう。敵を挟み込むことによって、コンボもつなぎやすくなる。発生が早い「鎌鼬」などを起点にして「五月雨」や「雷迅獣連撃」につないでいくといいだろう。前線で戦うキャラクターにしては物理防御力が極端に低いので、アクセサリは物理防御力が上がるものを選びたい。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続斬り	習得済み	リカバリング
習得済み	通・上空蹴り	習得済み	ロールステップ
習得済み	通・投擲攻撃	習得済み	Aアクション
習得済み	写身	習得済み	マジックガード
習得済み	不知火		
習得済み	飯綱落とし		
習得済み	曼珠沙華		
習得済み	雷電		
習得済み	鎌鼬		
習得済み	葉隠		
習得済み	五月雨		
習得済み	雷迅獣連撃		
習得済み	児雷也		
習得済み	HPブラスター		
習得済み	キャンセラー1		
習得済み	キャンセラー2		
習得済み	クリティカル		

積極的に「不知火」を使っていくとアイテムが増えるので財布に優しい。

「雷迅獣連撃」は発動するまでの隙が大きい。味方にフォローさせよう。

術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EG増加
通・連続斬り	25	物	○	3	1.8
通・上空蹴り	25	物	○	3	1.8
通・投擲攻撃	25	物	○	3	1.8
—	—	—	—	—	—

3本のクナイを投げつける「通・投擲攻撃」と4ヒットする「通・上空蹴り」の使い勝手がいい。状況に応じてこのふたつを使い分けよう。

写身

威力	130	属性	物
空中	×	追加効果	×
EG	消費：3　増加：4		
備考	—		

分身を作り出し、駆け抜けながら分身とともに斬る。初撃が当たらないと2撃目以降は発生せず、接近して使うと敵の背後に回り込める。

不知火

威力	50	属性	物
空中	×	追加効果	×
EG	消費：10　増加：3		
備考	アイテムを盗む		

斬りつけながら敵の背後にすり抜け、同時にアイテムを盗む。アイテムを盗みたい場合、敵がのけぞっていないと成功しないので注意。

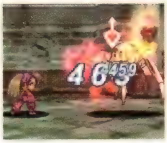
飯綱落とし

威力	140	属性	物
空中	×	追加効果	×
EG	消費：15　増加：3		
備考	—		

敵の頭上から素早く斬りつけ、着地後に再び飛び上がって回転しながら斬りつける。ある程度離れていても敵の頭上まで飛べるのが便利。

曼珠沙華

威力	120	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3	
効果	－		



炎をまとわせたクナイを3本投げる。着弾したときの炎のエフェクトは敵を貫通するが、ダメージはいちばん前にいる敵にしか与えられない。

雷電

威力	125	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：3	
効果	－		

飛び上がり、地面に向かって投げたクナイに雷を落とす。クナイと雷にそれぞれダメージ判定があり、雷に当たった敵は高く浮き上がる。

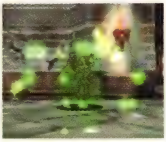
鎌鼬

威力	135	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：4	
効果	－		

目の前に真空波を起こしながら敵を素早く斬りつける。かなり接近していないと当たらないので、コンボに組み込むなどして使いたい。

葉隠

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5	増加：2.4	
効果	逃走		



自身の周囲に木の葉をまとい、逃走する。発動までに少し時間がかかり、敵に攻撃を受けると失敗する。使うときは味方に守ってもらおう。

五月雨

威力	210	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：12	増加：3	
効果	－		

素早い連続攻撃で敵を斬り上げる。最初に大きく一歩踏み込んでから連撃を開始するので、少し離れた位置で使用してもヒットする。

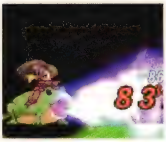
雷迅獣連撃

威力	300	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：28	増加：1	
効果	－		

「五月雨」に分身での攻撃も加えた奥義。「五月雨」で敵を斬り上げたあと素早く敵の足もとに斬り抜け、浮いた敵を分身が追撃する。

児雷也

威力	800	属性	無
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100	増加：2.4	
効果	－		

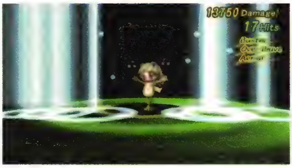


大蝦蟇を呼び出し、ブレスによって敵を攻撃する。効果範囲がそれほど広くないので、コンボで複数の敵を追い込んでから使うと効果的。

時空戦士の秘奥義に隠された秘密 クラース・すず編

クラースの秘奥義「テトラリーダー」はイフリート、ウンディーネ、シルフ、ノームの4体のうち、どの精霊と契約しているかによって、演出と能力が変化する。契約している精霊の数が増えるほど秘奥義の威力も上昇していき、4体すべてと契約している場合は発動したときの台詞まで変わる。また、すずの秘奥義「児雷也」は、発動したときに5%の確率で失敗することがある。この場合、通常なら呼び出されるはずの大蝦蟇が出現せず、すずがカエルのスーツを着て敵を攻撃する。このときの攻撃はブレスではなく、すずを中心に水柱のようなものが立ち上るものに変化する。どちらも一見の価値ありだ。

精霊1体ごとに演出が変わるので、契約するたびに使うとその変化がわかる。



5%だとなかなか出ない。アイテムでEBGを増やして秘奥義を連発しよう。

ロンドリーネ・E・エッフェンベルグ

ダオスを追い続ける謎の女性。育てていけば、高い攻撃力を活かしての接近戦から術による遠距離攻撃、回復役までこなす万能キャラクターになる。

状況に合わせて立ち回りを変えよう

ロンドリーネはたびたびパーティから出入りするので、彼女とほかのメンバーで固定していると使いづらい印象があるが、レベルが上がると何でもこなせる万能キャラクターに成長する。ステータスを見ても、物理攻撃力はクレスに匹敵するほど高く、詠唱もトップクラスだ。術技にも優秀なものが多く、追加技が使用できる「サーペントエッジ」と「トリックグライド」はそれ単体で使用しても強力。また、ロンドリーネ独自の攻撃術は性能がよく、多くの敵を巻き込みながら遠距離まで攻撃できる「エイミングヒート」などは、とくに敵の弱点でなくても積極的に使っていきたい。接近戦と術攻撃を状況に応じて切り替えながら戦っていくことになるので、アクセサリにはどちらの場合でも恩恵を受けられる「フェアリィリング」や「ブレイブシンボル」を装備しておき、少しでもEBGの負担を減らしたい。

「サーペントエッジ」からの「燕閃牙」はとても使いやすいのでおすすめだ。

ロンドリーネ独自の術はどれも高性能。敵の弱点にかかわらず使っていきたい。

術技とスキル

習得	名称	習得	名称	習得	名称	習得	名称
習得済み	通・連続攻撃	習得済み	ライトニング	2-44	連波女雨纏	2-44	エクステンドスペル
習得済み	通・斬りツバメ	習得済み	ストーム	2-44	HP ブラスター		
習得済み	通・ワタリドリ	習得済み	グレイブ	習得済み	ムーヴ CV		
習得済み	燕閃牙	習得済み	アイストーネード	習得済み	キャスト CV		
2-44	サーペントエッジ	習得済み	トラクタービーム	2-44	アタックプラス 1		
2-44	レインボーロード	2-44	エイミングヒート	習得済み	キャンセラー 1		
習得済み	天翔翼	2-44	アクアキャノン	2-44	キャンセラー 2		
2-44	トリックグライド	2-44	クロスウィンド	2-44	キャンセラー 3		
習得済み	燕返し	習得済み	リトルチアー	習得済み	リカバリング		
2-44	連波女返し	習得済み	センシティブアイ	2-44	A アクション		
習得済み	燕転身	2-44	連塵燕翔剣	2-44	マジックガード		
2-44	封翼爪	2-44	飛燕斬空脚	習得済み	ステップアウェイ		
習得済み	ファイアボール	2-44	デモンズランスレイン	2-44	エンドラッキー		

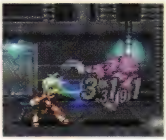
術技データ

通常技	威力	属性	空中	連携回数	EBG増加
通・連続攻撃	25	物	○	3	1.2
通・斬りツバメ	25	物	○	3	1.2
通・ワタリドリ	25	物	○	3	1.2
―	―	―	―	―	―

どれも3連携ながらヒット数が多い。前進しながら敵を後退させていく「通・連続攻撃」と遠距離まで届く「通・ワタリドリ」が使いやすい。

燕閃牙

威力	105	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：3　増加：2		
備考	―		



手もとで短剣を高速回転させ、敵に斬りつける。射程がかなり短く、接近していないと当たらないため、コンボに組み込んで使いたい。

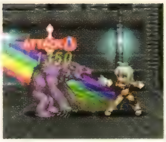
サーペントエッジ

威力	150	属性	水
空中	×	追加技	○
EBG	消費：5	増加：2.4	
備考	追加技：燕閃牙（威力105）		

刃を伸ばし、触れた敵を目の前まで引き寄せる。追加技につなぐと直後に「燕閃牙」が発動する。敵がのけぞっていないと引き寄せられない。

レインボーロード

威力	75	属性	光
空中	×	追加技	○
EBG	消費：5	増加：4	
備考	追加技：虹天疾駆（威力75）		



虹の軌跡を描く短剣をななめ前方に向かって投げ、近距離で使うと敵を吹き飛ばせる。追加技では虹の軌跡に沿って移動し、斬りつける。

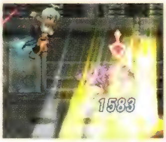
天翔翼

威力	130	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：7	増加：3.5	
備考	—		

素早く一歩踏み込み、旋風をともないながら敵を真上に斬り上げる。周囲の旋風にもダメージ判定はあるが、見た目ほど効果範囲は広くない。

トリックグライド

威力	130	属性	地
空中	×	追加技	○
EBG	消費：9	増加：4	
備考	追加技：天翔翼（威力130）		



地面をえぐり、衝撃波を吹き上げる。後方に飛び上がりながら発動するので、射程はやや短め。追加技は空中で「天翔翼」を発動する。

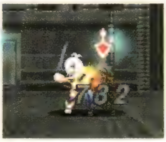
燕返し

威力	100	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：6	増加：3.5	
備考	—		

敵を素早く斬り上げ、浮き上がっているところに背後からもう一度斬りつける。落下した敵がダウンしないのでコンボに組み込みやすい。

連波女返し

威力	85	属性	物
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：4	
備考	—		



一歩下がったあと、間髪いれずに前進して蹴り上げる。敵の攻撃に合わせて使えば敵の攻撃を回避できる。消費EBGも少ないので多用したい。

燕転身

威力	110	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：3	増加：4	
備考	—		

敵の背後に素早く回り込み、もとの位置に戻りながら斬り抜ける。敵の背後に回れなかった場合は、敵の正面からそのまま斬り上げを行なう。

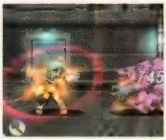
封翼爪

威力	135	属性	雷
空中	○	追加技	×
EBG	消費：12	増加：5	
備考	—		

飛び上がったあと敵に向かって刃を伸ばし、電撃を流す。刃が敵に当たらないと電撃が発生しないので、敵に近い位置で使っていこう。

ファイアボール

威力	75	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：1	増加：2	
備考	Ex.火炎弾が増加		



火炎弾を正面に向かって発射する攻撃術。詠唱時間が短く、消費EBGがわずか1なので、遠距離からこれを使ってEBGを溜めるのもいい。

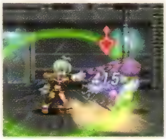
ライトニング

威力	150	属性	雷
空中	×	追加技	×
EBG	消費：8	増加：3	
備考	Ex.威力が増加		

落雷を発生させる攻撃術。発動が早く、空中の敵にも当てやすい。威力が高いので、敵が雷耐性を持っていなければ連発するといい。

ストーム

威力	90	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：3	増加：3.5	
備考	Ex.威力が増加		



敵の前方に突風を発生させる攻撃術。突風は放射状に吹き、前方への射程が長い。敵を後退させられるので、敵の足止めに使おう。

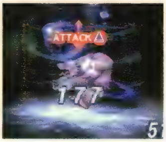
グレイブ

威力	135	属性	地
空中	×	追加技	×
EBG	消費：2	増加：5	
備考	Ex.威力が増加		

地面から岩の槍を突き出す攻撃術。当たった敵は真上に大きく浮き上がるので、落下してきたところに別の術技で追撃をかけるといい。

アイストーネード

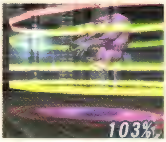
威力	160	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9　増加：0.8		
効果	Ex.効果範囲と吹き飛ばす威力が増加		



水の竜巻を発生させ、周囲の敵を巻き込む攻撃術。エクステンドスペルで使用すると、巻き込んだ敵をかなり高く浮き上げることが可能。

トラクタービーム

威力	150	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：9　増加：4.5		
効果	Ex.威力が増加		



敵を空中に持ち上げ、落下させる無属性攻撃術。落下中の敵に対して別の攻撃が当たると、術のダメージが発生しないので注意しておこう。

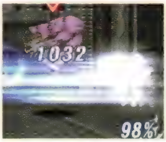
エイミングヒート

威力	130	属性	火
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7　増加：3.5		
効果	Ex.炎の流れが2本になる		

敵に向かって炎の帯を飛ばす。詠唱時間がとても短く、射程もかなり長いので使いやすい。炎は敵を貫通するので、多くの敵を巻き込める。

アクアキャノン

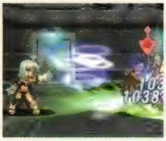
威力	130	属性	水
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7　増加：3.5		
効果	Ex.威力が増加		



手もとから発生させた水流で敵を吹き飛ばす。敵は高く浮き上がるが後方にはそれほど吹き飛ばない。距離を取りたいときは連発しよう。

クロスウィンド

威力	130	属性	風
空中	×	追加技	×
EBG	消費：7　増加：3.5		
効果	Ex.威力が増加		



地面を走る風が敵を十字に斬り裂く。敵の足もとに効果が発生するので、距離を考えずに使用できる。効果範囲が広めで敵を巻き込みやすい。

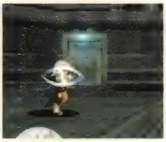
リトルチアー

威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：15　増加：10		
効果	Ex.回復量が45%に増加		

味方ひとりのHPを30%回復する。「ファーストエイド」ほど詠唱は早くないが、ピンチのときに頼りになる。消費EBGがかなり多いのが難点。

センシティブアイ

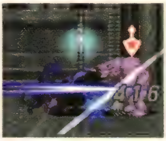
威力	0	属性	無
空中	×	追加技	×
EBG	消費：5　増加：0		
効果	クリティカル頻度アップ＋物攻、術攻、詠唱のいずれかがアップ		



ランダムで自身に状態変化を発生させる。状態変化の効果は使用するたびに切り替わるので、好みの効果が発生するまで連発するといい。

連塵燕翔剣

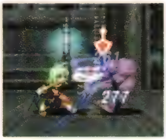
威力	250	属性	物
空中	○	追加技	○
EBG	消費：20　増加：1		
効果	追加技：バックスティンガー（威力145）		



剣を突きながら素早く突進し、連続攻撃を行なう。初撃が当たらないとそれ以降の連撃が発生しない。追加技は背後からさらに連撃を加える。

飛燕斬空脚

威力	225	属性	風
空中	○	追加技	×
EBG	消費：24　増加：4		
効果	—		



鋭い蹴りと剣撃によって発生させた十字の真空波を敵に蹴り飛ばす。最初の蹴りと剣撃にもダメージがあるので近づいてから使いたい。

デモンズランスレイン

威力	700	属性	闇
空中	○	追加技	×
EBG	消費：100　増加：2.4		
効果	EBG5割以上で発動 ※		

地の底より呼び出した槍を敵に投げつけ、手もとから発生させた衝撃波で追撃する。敵を大きく後退させるので、敵から離れたいときに。

連波女雨纏

威力	960	属性	物
空中	○	追加技	×
EBG	消費：50　増加：2.4		
効果	EBG5割未満で発動 ※		

剣撃から発生させた真空波で敵を攻撃し、短剣を投げつけたあと連続攻撃で斬りつける。威力が高いので、できればこちらの秘奥義を使おう。

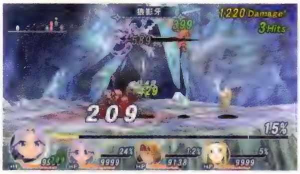
※秘奥義の発動条件となるEBGの割合は表示される%の数値ではなく、赤いゲージの長さの割合で決まる

テクニック

ここでは戦闘を有利に進めていくためのコツや、経験値やガルドなどの稼ぎ方を紹介する。少し意識するだけでも変化が実感できるので、この情報を覚えておき、冒険で活用してほしい。

戦闘の基礎知識

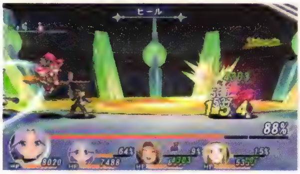
まずは攻略を進めていくうえで覚えておきたいポイントを紹介しよう。戦闘を有利に進めていくためには戦闘中だけでなく、戦闘前の準備も大切になる。各キャラクターのパーティ内での役割を把握し、敵の情報をしっかりと確認してから対応すれば、強敵を相手にしてもそうそう負けることはない。



敵の状態を確認し、それに合わせて柔軟に立ち回りを変えていくことが重要だ。

パーティ編成のバランス

本作ではコスチュームによってディオとメルの能力が大きく変化することに加え、時空戦士とロンドリーネがパーティを頻繁に出入りする。そのときどきに応じてバランスを考えた編成を心がけたい。とくに回復役が重要になるので、ミントの不在時はできるだけメルに回復役を任せて、戦いを安定させよう。



回復役の有無で戦闘の難易度は大きく変わる。とくにボス戦では必須だ。

● おすすめパーティ編成と役割の一例

パターンA

剣撃系	旋槍系	ミント	アーチェ
近接攻撃	近接攻撃	回復	術攻撃

パターンB

精霊系	法術系	クレス	チェスター
術攻撃	回復	近接攻撃	遠距離攻撃

敵の攻撃を受けない立ち回り

攻撃に集中していると、防御が疎かになりがち。弱い敵相手なら力押しも悪くはないが、強敵相手にはリスクが高い。そのため、普段の戦闘でもできるだけダメージを受けないように立ち回るクセをつけておこう。まずは敵の隙を狙って攻撃することが第一。敵はある程度連続攻撃するといったん止まり、また攻撃へという行動パターンを取るので、止まったところを攻撃すると反撃を受けづらい。防御の場合はステップを多用し、敵の攻撃範囲外に素早く逃げよう。

● 敵に倒されないためのポイント

- 敵が連携終了時に一瞬止まるところを狙う
- 各種ステップを使って素早く移動する
- 攻撃を避けられない場合は素早くガードしてダメージを減らす
- 回復専門のキャラクターをパーティに入れておく

有利な属性で戦う

属性によるダメージの補正はかなり大きいので、これを利用しない手はない。それぞれのダンジョンに出現する敵には属性に傾向があり、同じダンジョン内に出現する敵は、弱点属性も同じである場合がとても多い。また、敵が使ってくる術技の属性は、敵の属性と同じことが多いのも覚えておきたい。各ダンジョンに出現する敵の属性傾向を確認して、つねに有利に戦える属性の武器や術技を選択していけば戦いが楽になる。

武器の威力よりも属性を優先したほうが多くのダメージを与えられることも。

ダンジョンの属性傾向

ダンジョン名	敵の属性	有利な属性	ダンジョン名	敵の属性	有利な属性	ダンジョン名	敵の属性	有利な属性
きらめきの塔	火	水	スルト深林	地	火	氷狼王の礎	水	雷
熱砂の洞窟	火	水	超古代都市トール	物	闇	ウェーランド平原	風	地
ローンヴァレイ	風	地	ムジョルニア洞窟	雷	風	ロキ魔科学研究館	雷	風
精霊の洞窟	地	火	闇の神殿	闇	光	グリトニル山岳	地	火
侵食洞	水	雷	トレントの森	地	火	ダオス城	闇	光
モーリア坑道	物	闇	ネルヴィの洞窟	闇	光	審理の晶谷	光	物
12星座の塔	光	物	焔王の楔	火	水			

コスチュームの属性

耐性	弱点	ディオ	メル
火	雷	剣士、スナイパー、ハンター、ファランクス	アークセイジ、歌姫、シスター、魔女っ娘、モンク
水	風	精霊使い、調教士、破壊戦士、白銀剣士	ウィッチ、キティウォーリア、トルヴェール、フェンサー
地	水	ガンナー、侍、重戦士、マスカレイド	スカラー、ハイウィッチ、ビーストウォーリア、ロイヤルフェンサー
風	火	斧戦士、シーフ、ホークアイ、魔操士	格闘家、甲騎士、バトルマスター、ランシア
雷	地	隠密、剣豪、降魔術士、ドラグーン、トリックスター	アマゾネス、拳闘士、セイジ、チェインブレイダー、バード、ビショップ
光	闇	剣帝、忍、精霊術士、闘弓士、ランサー	戦姫、グラップラー、拳聖
闇	物	黄金剣士、召喚士、ショットランサー、ストライカー	アルケミスト、聖騎士、セントバード、ナース
物	光	アサシン、オロチ、忍頭、シューター、魔物使い	ウォーリア、騎士、大魔術士、ベネトレイター、マジックフェンサー
−	−	アスベル、王子、カイト、かに、ディオス、なりきり士、バキュラ	飛鳥、かに、なりきり士、バキュラ、春香、メルティア、ワンダーモモ

属性武器一覧

属性	No.	名称	物攻	術攻
火	004	コテツ	95	−
	011	フランヴェルジュ	195	−
	023	忍刀牡丹	128	−
	057	イフリート	50	−
	104	グレネードガン	130	−
	125	フラムファング	175	−
	143	フレアウェポン	90	−
	176	フレアスプレッド	140	−
	186	炎の冒険者のバッジ	27	−
水	003	フェイムフェイス	78	−
	016	エンジェルティア	41	−
	024	忍刀菖蒲	134	−
	040	シャークトゥース	200	−
	045	ウンディーネ	110	−
	052	アクアトリーピア	250	−
	073	アクアディンゲン	50	146
	089	バブルクロスボウ	35	−
	110	アイスコフィン	170	−
	123	ヴォーパルソード	190	5

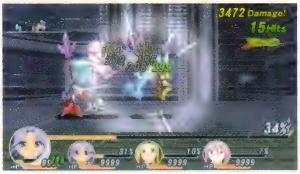
属性	No.	名称	物攻	術攻
水	145	アクアウェポン	120	−
	177	アクアスプレッド	162	−
	189	鋭き感覚者のバッジ	72	−
風	027	忍刀螺旋	230	−
	047	シルフ	70	−
	053	ビッグフェザー	200	−
	093	スラッシュビート	150	−
	107	ペトロネル	170	−
	129	シルフィブルーム	58	220
	166	エウロス	−	172
	174	ゲイルスプレッド	89	−
	188	駆け抜ける風のバッジ	42	−
地	025	忍刀桔梗	148	−
	059	ノーム	90	−
	118	ドラゴントゥース	200	5
	119	オリジナルブレード	185	−
	137	ダイヤナックル	164	−
	175	サンドスプレッド	125	−
	187	堅牢なる盾のバッジ	59	−

属性	No.	名称	物攻	術攻
雷	008	紫電	182	−
	190	野生の力のバッジ	80	−
光	019	レーザーブレード	156	−
	041	コンゴウラカン	220	−
	078	トゥルーマジック	100	220
	096	ライトニングトリガー	138	−
	114	ホーリィソード	128	60
	117	セントレイピア	150	100
	141	スターブレイカー	225	−
	178	クレセントアロー	188	−
	191	己を知る者のバッジ	93	−
闇	026	忍刀黒百合	154	−
	029	忍刀血桜	235	−
	072	レイバーイオニス	31	127
	076	ネクロノミコン	80	175
	121	ドゥームブレイド	170	−
	192	小さき策士のバッジ	100	−

※No.は229ページからのコレクター図鑑に掲載している武器の番号を表わす

効率よく稼ぐ方法

ここでは戦闘で獲得する経験値、ガルド、CP、グレードの効率のいい稼ぎ方を紹介していく。これらはゲームを進めていけば自然と増えていくが、どれも十分な量が入手できるとはいえない。稼ぐプレイを意識して、獲得量を増やしていこう。ここで紹介する手段は一例なので、これらの方法を応用しながら、より稼げる方法を模索してもらいたい。



ストーリーを進めながら稼ぐよりも、一度進行を止め、集中して稼ぐといい。

経験値

経験値を稼ぎたいときにもっとも有効なのが、獲得経験値を2倍にするアクセサリの「デモンズシール」。ただし、このアクセサリを装備すると通常技しか使えなくなるため、戦闘で重要な役割を果たすアタッカーや回復役のキャラクターに装備するとパーティが全滅しかねない。「デモンズシール」を装備させるキャラクターの代わりとして活躍できるバトルメンバーを用意しておこう。なお、戦闘に参加していないパーティメンバーも経験値を獲得できるが、バトルメンバーよりも獲得量が少し減り、戦闘に参加しないパーティメンバーに「デモンズシール」を装備しても獲得経験値を増やす効果は得られない。

経験値を稼ぐときのポイント

- あまり「ホーリィボトル」は使わないようにし、ゲーム進行中に出会う敵としっかり戦っていく
- アクセサリの「デモンズシール」を利用する
- テクニカルスマッシュとオーバーキルを狙う

戦闘の途中で「デモンズシール」を装備しても効果は得られないので注意。

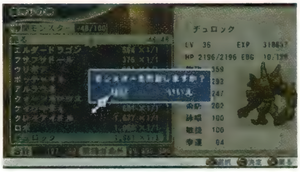
ガルド

ガルドは使わなくなった装備などを売却していけばそれほど困ることもないが、装備には属性が付与されていたり、特殊な効果があったりと、終盤まで所持しておきたいものも多く、売却をためらうプレイヤーも多いだろう。そこで、敵が落とすアクセサリを売却する方法がおすすめだ。ストーリー終盤に登場する敵には高値で売れるアクセサリを落とす敵が多く、経験値やCPを稼ぎながらアイテムを収集し、アイテムが集まり次第ショップで売却していくとすぐにガルドが貯まる。また、モンスターを捕獲して売却する方法も有効だ。赤い敵シンボルはマップに入りなおせば復活するので、連戦してモンスターをどんどん捕獲し、ユークリッドの都で買い取ってもらおう。さらに、2周目以降にアイテムを引き継げば取得ガルドを50%増加させるアクセサリの「セフィラ」を複数所持できる。「セフィラ」を複数装備していると効果が重複されるので、バトルメンバー4人に装備しておけば、取得ガルドが3倍になるのだ。

ガルドを稼ぐときのポイント

- 獲得ガルドが50%増える「セフィラ」の効果は重複するので、通常の敵と連戦する場合は全員につけておく
- 売却額が高いアクセサリなどをドロップする敵と戦い、ドロップアイテムを売る
- 捕獲したモンスターをユークリッド城にある魔物ギルドで売る

レアアイテムのドロップ率が2倍になるスキル「ハピネスドロップ」も便利。



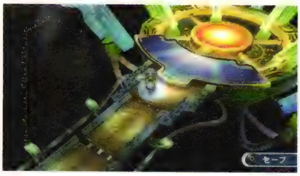
モンスターのレベルが高いほど高く売れるが、すぐに売ったほうが効率的。

CP

CPは獲得量を増加させるアクセサリがなく、地道に稼ぐしかないが、ある程度効率を上げることはできる。まずはストーリーを中盤辺りまで進めておこう。序盤に登場する敵は戦闘にかかる時間は短くて済むが、獲得できるCPが少なく、連戦してもコスチュームのランクがなかなか上がらない。中盤の敵と終盤の敵には獲得できるCP量に大差がないので、本格的にCPを稼ぐのは中盤以降がいい。また連戦する場合は記憶陣の近くで戦うと、コスチュームランクが10になったらすぐに着替えられる。すでにクリアしたダンジョンのボスの手前にある青い記憶陣の近くで戦うと、ワープ魔方陣も利用できて便利だ。

● CPを稼ぐときのポイント

・序盤に登場する敵から獲得できるCPはかなり低いので、まずはゲーム中盤あたりまで進めておく
・すぐにコスチュームを着替えられるよう、ダンジョン入り口か、記憶陣の近くで戦闘する



青い記憶陣なら回復もできるので、余計なアイテムの消費を抑えられる。

グレード

グレードの増減条件(P27参照)でもっとも効果が大きいのはボスを倒すことだが、これは回数が限られるのでグレードを稼ぐ場合はほかの条件に頼ることになる。稼ぎ始めるまえに習得しておきたいのがマスタースキルの「Bオーバーボーナスの G」。これはオーバーキル中に10ヒット以上のコンボを行なってから戦闘に勝利すると獲得グレードを2倍にしてくれるスキルで、グレード稼ぎには必須といってもいい。これを習得してから、少し弱い敵を相手に連戦するのがいいだろう。意外と効果的なのが、操作モードを戦闘開始前にマニュアルにしておくこと。マニュアル操作で勝利すれば0.25のグレードを獲得できる。

● グレードを稼ぐときのポイント

・強い敵と時間をかけて戦うよりも、少し弱いくらいの敵と連戦したほうが効率は上がる
・スキル「Bオーバーボーナスの G」を早めに習得しておき、積極的に10コンボ以上のオーバーキルを狙う
・ラスボス戦だけでも戦闘ランクはいちばん高いものにしておく

ヒット数は1ヒットにつき0.01しか獲得できないが、積み重なると思いのほか大きい。

グレードの稼ぎ方の一例

グレードを稼ぐのにおすすめの方法をひとつ紹介しよう。事前に右記の内容を準備し、メルのコスチュームを「ブラックホール」を使用できるものに変更してから、超古代都市トールへ移動しよう。超古代都市トールに到着後はアイテムでメルのEBGを100%以上に増やしておく。そのあとダンジョン内を歩き回り敵とエンカウントしよう。戦闘が始まったら、すぐにオーバーブレイブを発動させ、「ブラックホール」を使う。敵を全滅させれば20を超えるグレードをわずか十数秒で獲得できる。倒しきれずに追撃した場合でも獲得グレードが10を切ることはないので、安定してグレードを稼ぐことが可能だ。「ビッグバン」を習得している場合はネルヴィの洞窟で同じように行動すれば、そちらでも稼げる。

● 事前に準備しておくこと

・EBGを回復するアイテムをたくさん購入しておく
・メルにスキル「Bオーバーボーナスの G」、秘奥義「ブラックホール」を習得させておく
・操作モードをマニュアル、戦闘ランクをいちばん高いものにしておく

スキルの「エンドレスパレード」があると回復アイテムの消費量を減らせて便利。

コンボのコツ

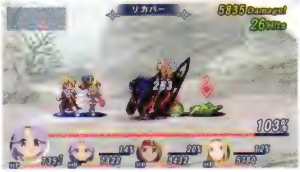
戦闘を有利に進めていくためには、コンボの活用が重要になる。コンボを使いこなせば与えるダメージを増やすだけでなく、敵からの反撃を減らすことにもつながる。ここでは、限られたコンボ猶予時間のなかで多くの術技をつなぐコツを紹介する。これらを意識しながら術技をつなぎ、ヒット数を伸ばそう。

短いコンボ猶予時間のなかでも、多くの術技をつなげるポイントはある。

EBGを溜められる術技を使う

コンボを成立させるには、通常技から特技にはつなげられるが、その逆はできない、というルールがある(P24参照)。そのため、EBG消費なしで発動できるのは最初の通常技のみで、次に続ける術技にはEBGの消費がつきまとう。コンボ終盤になるほど奥義などの消費EGBの多い術技になるため、しっかりEBGを溜めていないとコンボの途中でEBGが不足して、コンボが強制的に終わってしまう。コンボ開始前にEBGを溜めておくことはもちろん、EBGを増やせる術技をコンボに組み込んでいくことが重要だ。各術技の増加EBG値は画面に表示されないので、30ページからの術技データを見て、使う術技を選んでいこう。

ヒット数の多い技は増加EBGが少ないので、しっかり当てないとEBGが減る。



コンボの最中に複数の敵を巻き込めればEBGが溜まり、有利に戦える。

敵の背後から攻撃する

コンボの猶予時間は特定の条件を満たすと延長されるので、それを積極的に狙いたい。もっとも簡単な条件なのが敵の背後から攻撃すること。うまく背後に回り空中に吹き飛ばせれば、最高で1秒以上もコンボ猶予時間が得られる。これを活かせば、通常ではつなぎづらい術技同士をつなぐことも可能だ。

ロールステップや敵の後方に回れる術技を使用し、背後からコンボを始めよう。

ダウンした敵は素早く起こす

敵がダウン状態になるとコンボは終了と思いがちだが、ダウン状態の敵を強制的に起き上がらせる術技を使うことで、コンボを強引につなぐことができる。この効果を持つ術技には蹴撃系で習得する「鷹爪襲撃」や、妖剣系で習得する「魔神滅招角」などがあるほか、オーバーブレイブ中はダウンした敵を攻撃することで起こすことが可能。コンボの最中にとっさにこれらの術技を使うことは難しいので、あらかじめ敵がダウンするコンボであることを確認し、これらの術技でさらにコンボをつなげられるか試そう。

ダウンから起こせる術技は少ないが優秀。覚えている術技から探してみよう。

クリア後の要素

クリアデータをロードしてゲームを始めると、各種項目を引き継いだり、新たな要素が追加された2周目を楽しむことができる。1周目には登場しないEXダンジョンやスタッフルームを楽しもう。

グレードショップ

2周目以降はゲーム開始時にグレードショップを利用できる。獲得したグレードを使うことで、クリア時の要素を引き継いだり、獲得経験値やガルドを増やすなどの特典を得ることが可能だ。まずはコスチュームやレベルを引き継ぎ、獲得グレードも増やしたい。

● 戦闘ランクによるクリア後の獲得グレード

戦闘ランク	獲得グレード
EASY	500
NORMAL	1000
HARD	1500
UNKNOWN	2500

● グレードショップの項目

No.	項目	必要グレード	効果
1	アイテム所持最大数 99 個	400	所持できるアイテムの上限数が 99 個になる
2	アイテム引継ぎ	500	所持しているアイテムを、コスチュームと貴重品を除いて引き継ぐ
3	ガルド引継ぎ	1000	所持しているガルドを引き継ぐ
4	コレクター図鑑引継ぎ	10	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ。No.33 との併用不可
5	モンスター図鑑引継ぎ	10	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ。No.34 との併用不可
6	称号引継ぎ	500	入手した称号を引き継ぐ
7	料理引継ぎ	100	習得した料理レシピと熟練度を引き継ぐ
8	レコード引継ぎ	10	メニュー画面「レコード」に記載された各種記録を引き継ぐ
9	LV 引継ぎ	350	ディオとメルのレベルを引き継ぐ
10	コスチューム引継ぎ	1500	獲得したコスチュームとなりきりランク（取得した術技・スキル）を、ディオとメル共に引き継ぐ
11	パーティーキャラ引継ぎ	500	時空戦士、ロンドリーネ、クルールのレベルと術技・スキルを引き継ぐ
12	捕獲モンスター引継ぎ	300	捕獲したモンスターとレベルを引き継ぐ
13	最大 HP 増加	500	最大 HP が通常の 120%になる。No.14 との併用不可
14	最大 HP 減少	10	最大 HP が通常の 80%になる。No.13 との併用不可
15	EBG 上昇率 0.5 倍	10	戦闘時、EBG の上昇率が 0.5 倍になる。No.16、17 との併用不可
16	EBG 上昇率 1.2 倍	1000	戦闘時、EBG の上昇率が 1.2 倍になる。No.15、17 との併用不可
17	EBG 上昇率 2 倍	3000	戦闘時、EBG の上昇率が 2 倍になる。No.15、16 との併用不可
18	獲得経験値 0.5 倍	10	獲得できる経験値が 0.5 倍になる。No.19、20 との併用不可
19	獲得経験値 2 倍	1000	獲得できる経験値が 2 倍になる。No.18、20 との併用不可
20	獲得経験値 10 倍	3000	獲得できる経験値が 10 倍になる。No.18、19 との併用不可
21	テクニカルバトル	50	基本経験値が 1 になり、ボーナス経験値が 5 倍になる
22	獲得ガルド 2 倍	600	戦闘後に獲得できるガルドの量が 2 倍になる
23	獲得 GRADE2 倍	3000	戦闘後に獲得できるグレードの量が 2 倍になる
24	獲得 CP2 倍	1000	戦闘後に獲得できる CP 量が 2 倍になる
25	アイテムドロップ率 2 倍	500	戦闘後に獲得できるアイテムのドロップ率が 2 倍になる
26	スペシャルフラッグ	1500	パーティキャラをひとり（ソロモード）にして、戦闘をすることができる
27	パートナーフリー	1500	チェインパートナーの組み合わせが自由にできるようになる
28	フリーチェインパートナー	3000	チェインパートナーの回数制限と時間制限が無限になる
29	8 スロットシステム開放	1000	8 スロットシステムが最初から使えるようになる
30	オーバーブレイブ開放	500	ゲーム開始時から最大 EBG が 120%になり、オーバーブレイブを使用できる。No.31 とは併用不可
31	オーバーブレイブ禁止	10	ゲーム開始時の最大 EBG が 80%になり、オーバーブレイブができなくなる。No.30 とは併用不可
32	フェイスチャット全開放	1000	ナム孤島のチャットプレイヤーですべてのフェイスチャットを見ることができる
33	コレクター図鑑全開放	10000	コレクター図鑑をコンプリートしている状態になる。No.4 との併用不可
34	モンスター図鑑全開放	10000	モンスター図鑑をコンプリートしている状態になる。No.5 との併用不可
35	オールイン	18000	称号、料理、コレクター図鑑、モンスター図鑑がコンプリートしている状態になる
36	即死フラグ	1	全キャラクターの HP が 1 で固定になり、EBG 上昇率と獲得経験値が 20 倍になる

※勲章とバトルメモのデータ、パスワードの取得物は自動的に引き継がれる

自由なメンバー編成

2周目以降のプレイではディオとメルをバトルメンバーから外せる。また、ダオス戦ではロンドリーネが強制参加だったが、これも自由な編成で戦えるようになる。メンバー編成の制限が解除されることで、「根性軍団」、「お色気軍団」、「魔物軍団」といった勲章の入手条件も満たすことができるようになる。

グレードショップでスペシャルフラッグを購入すれば、ソロモードも可能。

EXダンジョン「追憶の歪み」

2周目以降のプレイでは、EXダンジョンの「追憶の歪み」に挑戦できる。ただし、挑戦できるタイミングは、ラストダンジョンとなる審理の晶谷の地下8階でボスを倒したあとと、ストーリー終盤になる。追憶の歪みに出現する敵はレベル81～180の強敵ばかりで、敵シンボルを全滅させないと次のフロアへ進めないという過酷なダンジョンになっている。そのぶん、貴重なアイテムを入手できるほか、強力なボスを捕獲することもできるので、パーティを十分に強化してから挑みたい。詳細は、214ページで紹介しているサブイベント46「追憶の歪み」を見てほしい。

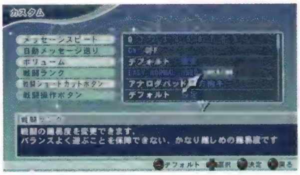
● 「追憶の歪み」出現条件

①2周目以降のプレイで審理の晶谷 地下8階に登場するボスを倒す
②ヴァルハラ町(AC.4408)に移動すると発生するイベントを見る
③AC.4408のワールドマップに追憶の歪みが出現する

レベル100を超える強力なボスが登場するが、倒せば捕獲のチャンスもある。

戦闘ランク「UNKNOWN」

2周目以降では、戦闘ランクに「HARD」の1ランク上として「UNKNOWN」が追加される。敵の最大HPが「NORMAL」の2倍に増えるほか、攻撃力や防御する確率も1.5倍と、強力になっている。そのぶん、獲得経験値やガルド、CPは「HARD」よりもさらに増えていて、稼ぎやすい。とくに獲得グレードが2倍になる点は魅力だ。3周目に備えてグレードを稼ぐのに役立てよう。



グレードやCPを稼ぎたいときだけ「UNKNOWN」に変更してもかまわない。

スタッフルーム

AC.4408のエトスハウスの女神像の部屋に配置される宝箱を開けることで、スタッフルームへ移動することができる。スタッフルームには数多くのキャラクターに扮したスタッフがいて、話しかけるとコメントやメッセージを聞くことが可能だ。最初の部屋はスタッフルームAで奥に行くとスタッフルームBにも行ける。すべてのキャラクターに話しかけてみよう。

さまざまなキャラクターがいて、見た目にも楽しい。クリアのご褒美だ。

TACTICS

シナリオ攻略

メインストーリーチャート

ゲーム開始からエンディングまでのメインストーリーの流れをチャートにまとめている。ディオ&メルと『テイルズ オブ ファンタジア』のキャラクター達が織り成す物語を楽しもう。

3つの章で紡がれる時代を超えた物語

本書ではゲームの進行を、メインストーリーの展開に合わせて第一部～第三部の3つに分けて紹介している。なお、1周目のプレイではディオとメルがバトルメンバーとして固定され、残りの2枠にほかのキャラクターを編入して戦うことになるが、これらのキャラクターはストーリーの途中で参入、離脱することがある。離脱するときには基本的にそれまで装備していたアイテムを置いていくが、再加入したときは何も装備をしていないことが多いため、改めてアイテムを装備し直すことが大切。なかでもロンドリーネは、ストーリー終盤の一部のボス戦で強制参加となるので、忘れずに装備を整えよう。

離脱時は装備品を置いていくので、大事なものが使えなくなることはない。

一部の戦闘では参加メンバーが固定。あらかじめ装備を整えておこう。

メインストーリーチャートの見方

❶ ゲームパート
ゲーム開始からクリアまでを第一部～第三部の3つのパートに分けて掲載している

❷ 年代
ストーリー、及びイベントが進行する時代

❸ マップ
ストーリーが進行、またはイベントが発生するマップの名称。マップの解説をしているページもあわせて表記してある。なお■などの番号は、それぞれマップページのマップ番号に対応している

❹ No.
本書が独自につけたイベントのナンバー

❺ 手順やイベント
イベントを発生させるための方法とイベントの内容

❻ FACE CHAT
そのタイミングで発生するフェイスチャット。赤字のものは、発生に特殊な条件が必要なものを表わしている。なお、ストーリーの進行とは関係なく発生するフェイスチャットは記載していない。発生条件やそのほかのフェイスチャットについては222ページを見てほしい

❼ 解説
イベントに関する補足解説

第一部

なりきり士の力を得たディオとメルは、その力を人々のために役立てるべく、彼らが育ったエトスハウスから広い世界へと第一歩を踏み出す。

AC.4408

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
エトスハウス →P143	2	1-01	アルベルトかエトスと話す ディオのコスチューム「なりきり士」、「剣士」、 メルのコスチューム「なりきり士」、「魔女っ娘」入手 FACE CHAT 001【どっちが上か】	Check：1-01 1-01終了後、エトスハウスの居間の卓上にある花を調べると、ディオが花についてコメントするイベントが発生する。これは、ヴァルハラ町に入るまでのあいだしか見ることができないので、忘れずにチェックしておこう。
		1-02	ワールドマップに出る 貴重品「ワールドマップ」入手	
ヴァルハラ町 →P[illegible]		1-03	ヴァルハラ町に入る FACE CHAT 002【ずっと探してた】	
		1-04	道具屋 天地無用に入る 貴重品「コレクター図鑑」、「モンスター図鑑」、 「バトルメモ」入手 FACE CHAT 003【エトスはみんなのお母さん】	Check：1-04 ここで入手した貴重品は、冒険の手助けになるだけでなく、勲章や称号の入手にも関わる。とくに「バトルメモ」は、戦闘におけるさまざまな知識を得ることができるので、こまめにチェックするといい。
		1-05	町の入り口に行くとイベント戦闘 VS：ポコボア[LV1]。 戦闘後、武器「ロングソード」、「ブルーム」入手	
きらめきの塔 →P[illegible]	1	1-06	きらめきの塔に入るとイベント戦闘 VS：ピヨピヨドール[LV1]×2。戦闘前にクルール参入 FACE CHAT 004【メルメルは悪くない、悪いのは…】 005【あの仮面のヤツ】 006【クルールってなんて生物】	Check：1-06 きらめきの塔での最初のイベント戦闘開始時にクルールが参入し、3人パーティでの戦闘が可能となる。バトルカスタムで隊列を調整し、術を使うメルを後衛に、接近戦を行なうディオとクルールを前衛に配置しておくと、より戦いやすくなる。
	3	1-07	3階に入る	
		1-08	黒い敵シンボルとイベント戦闘 VS：ポコボア[LV1]	
	4	1-09	4階に入る	
		1-10	5階に続く階段に近づく	
	5	1-11	5階に入る	
	6	1-12	最上階でミラクルD・Xと戦闘 VS：ミラクルD・X[LV8]。戦闘後にディオのコスチューム「ハンター」、メルのコスチューム「シスター」、貴重品「太陽の絵」、「似顔絵」、勲章「ミラクルD・X撃破！」入手 FACE CHAT 008【[illegible]】 007【[illegible]】	Check：1-12 ここで入手した絵の力で、別の時代に行くことができるようになる。絵の力を使うためには、エトスハウスの4に設置された絵を調べればいい。なお、ボス戦のあとはアーチェと話してフェイスチャット008【太陽の絵】を見ておこう。
エトスハウス →P[illegible]	4	1-13	女神像の部屋に入りAC.4203へ	

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
ユークリッド村		1-14	ユークリッド村に入る	
		1-15	巨大トロフィーに近づく おにぎりのレシピ、レシピの食材×3入手 FACE CHAT 181【不思議な料理長】	Check : 1-15 ワンダーシェフと出会う。これ以降、世界各地のタウンで怪しげな物に変装したワンダーシェフを調べると、新たなレシピを教えてくれる。HPやEBGの回復効果が得られるので、食材を集めて積極的に料理を作っていこう。
		1-16	クラースの家に入る 武器「エンジェルティア」、「バブルクロスボウ」入手 FACE CHAT 009【こいつはくせぇ】 010【しっかりしなさい】 012【クラースについて】 013【傷だらけの少年】 014【メルの暗黒面】 185【仲良く喧嘩しな1】	
熱砂の洞窟	1	1-17	熱砂の洞窟に入る	
	4	1-18	地下3階の宝箱から「ソーサラーリング」を入手 貴重品「ソーサラーリング」入手 FACE CHAT 011【ソーサラーリング怖い】	Check : 1-18 「ソーサラーリング」入手後は、◉ボタンで火花を発射できる。これを当てると、離れた位置のスイッチを入れたり、衝撃で物を動かしたりすることが可能だ。また、敵シンボルに当てると動きを止めたり状態異常にすることもできるので、ダンジョン探索時にうまく活用していこう。きらめきの塔にもソーサラーリングで火を点けることができる燭台があるため、戻ってアイテムを回収してもいい。
	5	1-19	???でイフリートと戦闘 VS : イフリート[LV13]。 戦闘後にディオのコスチューム「斧戦士」、 メルのコスチューム「ランシア」、勲章「イフリート撃破!」入手	
ユークリッド村		1-20	クラースの家に入る クラース参入	Check : 1-20 クラースは精霊を召喚して戦うのだが、この時点ではイフリートしか召喚できない。第三部に入ったらサブイベント22「精霊との契約」を進めて、召喚できる精霊を増やそう。
ヴァルハラ村		1-21	ヴァルハラ村に入る クラース離脱	
		1-22	東側の橋近くにいる泣きじゃくる子どもと話す	
		1-23	ヴァルハラ村の奥へ行く 貴重品「エレメンツポット」、「火の精霊晶核」入手、 クラース参入 FACE CHAT 015【エトスの天敵】	
ローンヴァレイ	1	1-24	ローンヴァレイに入る ロンドリーネ参入 FACE CHAT 016【ロディたんにご挨拶】 018【ミラルドさんって誰なの?】 019【200年後の魔法少女】 020【おしえてディオ】 021【魔王ダオス】	Check : 1-24 ロンドリーネが参入すると、パーティは5人となる。戦闘に参加できるのは4人までなので、パーティ編成を見直そう。クルールは途中で離脱せず、戦力が安定するため入れておきたい。残るひとり分は、前衛が欲しければロンドリーネ、後衛ならクラースにするといい。

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
● ローンヴァレイ ➡P158	4 1-25	洞窟地下2階 西の中央部へ行く FACE CHAT 017【なんでもなれる「なりきり士」】	
	6 1-26	最深部でシルフと戦闘 VS：シルフ[LV13]、シルフ(赤)[LV11]。戦闘後にディオのコスチューム「ガンナー」、メルのコスチューム「スカラー」、貴重品「風の精霊晶核」、勲章「シルフ撃破！」入手	
	1-27	少し戻るとイベント戦闘 VS：ポコポア[LV1]。ディオ、メル、クルールは強制参加。戦闘後に貴重品「チャネリング」、勲章「初めてのチェインパートナー」入手。チェインパートナーが使用可能になる FACE CHAT 022【精霊晶核って何？】	Check：1-27 ここからチェインパートナーが可能となる。2周目以降では、グレードショップで「パートナーフリー」を購入していればクルール以外のキャラクターともチェインパートナーを行なえる。
● 精霊の洞窟 ➡P160	1 1-28	精霊の洞窟に入る エトス離脱 FACE CHAT 024【エトがいなくて……】 025【エトス奪還作戦】	Check：1-28 一時的にエトスが離脱する。これにより、1-30まではエトスが必要となる一部のサブイベントやフェイスチャットは見ることができなくなる。
	5 1-29	地下4階 南でノームと戦闘 VS：ノーム[LV14]。敵のHP75%以下で戦闘終了 FACE CHAT 026【ノームの混乱】	Check：1-29 ここでのノーム戦は、敵のHPを75%以下にすると戦闘が自動的に終了する。経験値なども入手できず、決着は次回の戦いに持ち越される。
	7 1-30	地下4階 最深部でノームと戦闘 VS：ノーム[LV17]。戦闘後にディオのコスチューム「白銀騎士」、メルのコスチューム「ウィッチ」、貴重品「地の精霊晶核」、勲章「ノーム撃破！」入手。エトス参入	
	1 1-31	ワールドマップに出る FACE CHAT 023【アルベルトの秘密1】	
● ヴァルハラ村 ➡[illegible]	1-32	ヴァルハラ村に入る クラース、ロンドリーネ離脱	
	1-33	村の南東にいる声のごつい男、声のでかい女に近づく	
	1-34	村の北西にいるお兄ちゃん好きの男の子、悲しみを背負った母親に近づく	
	1-35	村の北にいる元気のない老人、元気のない老婆に近づく クラース、ロンドリーネ参入。貴重品「浸食洞の立入許可証」入手 FACE CHAT 030【なんにでもなれる】	
	1-36	ワールドマップに出る FACE CHAT 027【なんで逃げなかったの？】 028【貧しいヴァルハラ村】	Check：1-36 サブイベント04「バジルの頼みごと」は、第二部に入ると発生させることができなくなってしまう。ここでワールドマップに出たら、ヴァルハラ村に戻って掲示板のところにいるバジルと話しておこう。

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
浸食洞 ➡P162	1	1-37	浸食洞に入る FACE CHAT 029【ケンカするふたり】	
	3	1-38	地下2階の北へ行く FACE CHAT 031【丁寧に扱え】	
	6	1-39	最深部でウンディーネと戦闘 VS：ウンディーネ[LV20]、アルメディップ[LV17]、スターフィッシュ[LV18]。戦闘後にディオのコスチューム「ランサー」、メルのコスチューム「騎士」、貴重品「水の精霊晶核」、勲章「ウンディーネ撃破！」入手	
	1	1-40	入り口に近づく クラース、ロンドリーネ離脱	Check：1-41 AC.4408へ戻ると、第三部開始までAC.4203へは行けなくなる。やり残しがないか確認してから「似顔絵」を調べよう。
エトスハウス ➡P143	4	1-41	「似顔絵」を調べてAC.4408へ	

AC.4408

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
エトスハウス ➡P143	1	1-42	庭に出る	
ヴァルハラ町 ➡[illegible]		1-43	ヴァルハラ町に入る FACE CHAT 032【ポジティブディオとネガティブメル】	
オリーブヴィレッジ ➡[illegible]		1-44	道具屋の横にいる常夏の村の魔術師と話す	

第二部

4つの精霊の力も、「虹輪」を封印するには至らなかった。絶望するディオとメルの前に、すでに滅んだはずの魔王ダオスが現われる。果たして彼の目的は……？

AC.4408

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
エトスハウス ➡[illegible]	1	2-01	庭に入る 貴重品「星の絵」、クルールの称号「ゆうかんなるもの」入手 FACE CHAT 033【金髪野郎】 035【ノルンについて】 036【全然大丈夫】 145【グミなんて嫌い】	Check：2-01 ノルンからもらった「星の絵」は、AC.4306の時代に行くためのもの。これ以降、エトスハウスの女神像の部屋に設置される。
	4	2-02	「星の絵」を調べてAC.4306へ	

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
トーティス村 →P148		2-03	トーティス村に入る FACE CHAT 186【仲良く喧嘩しな2】	Check：2-03 AC.4306にいるあいだはオリーブヴィレッジとユークリッドの都へも行くことができる。買い物をしたり、サブイベントを見ておくのもいいだろう。
		2-04	クレスの家の前にいるステキな師範代と話す	
		2-05	教会に並んでいる行列のおばさんと話す	
		2-06	クレスの家の前にいる銀髪の青年と話す チェスター参入 FACE CHAT 034【チェスターの評判】	Check：2-06 チェスターは弓を武器に戦う。遠距離から連続で素早く攻撃してくれるので、支援役としては最適だ。
モーリア坑道 →P1[illegible]	1	2-07	モーリア坑道に入るとイベント戦闘 VS：デスサーヴァント[LV18]×3。戦闘後にディオのコスチューム「魔物使い」入手。このあと、ディオが一時的に魔物使いとなりVS：デュロック[LV24]と連戦。この戦闘でデュロック捕獲。貴重品「孤高のリング」、勲章「初めての捕獲」入手。フリーパーティシステム開放 FACE CHAT 037【妹!?】 039【もっとフランクに】 040【魔物使いの服】 043【平和の代償】	Check：2-07 ここから一部のモンスターを捕獲して、仲間にすることができるようになる。仲間モンスターを集めるなら、赤い敵シンボルと戦う際にディオを魔操系にしよう。
	3	2-08	地下3階のレバーCを調べる FACE CHAT 041【妙な声は何の声？】	
	6	2-09	地下9階の中央付近に行く FACE CHAT 038【妖精ってどんなもの】	
	9	2-10	地下10階 マクスウェルの間でマクスウェルと話すとマクスウェルと戦闘 ディオとメルのみ参加でVS：マクスウェル[LV25]。戦闘後に勲章「マクスウェル撃破！」入手。その後オーバーブレイブが使用可能になりVS：ボコボア[LV1]と連戦。戦闘後にディオのコスチューム「重戦士」、メルのコスチューム「グラップラー」、ディオの称号「パワーアップディオ」、メルの称号「パワーアップメル」、勲章「初めてのオーバーブレイブ」入手。オーバーブレイブ、オーバーキル開放 FACE CHAT 042【読めない文字】	Check：2-10 EBGが120%まで溜まるようになり、オーバーブレイブの発動が可能になる。EBGはワールドマップに出ると10%になるので、強敵との戦闘では惜しまずオーバーブレイブや秘奥義を狙っていこう。
トーティス村 →P148		2-11	トーティス村に入る チェスター離脱	
		2-12	教会でミントに近づく メル、クルール離脱	
		2-13	クレスの家の前でクレスと話すとクレスと戦闘 VS：クレス[LV30]。負けても問題はない。戦闘後にクレスの称号「剣士」入手、メルのコスチューム「ナース」。メル、クルール参入	Check：2-13 ディオとクレスの1対1の戦いとなる。勝てば経験値やガルドを入手できるが、この戦闘では負けてもゲームオーバーにはならない。以降の展開も変わらないので、アイテムを使ってまで勝ちにいく必要はない。
		2-14	トーティス村の入り口でクレスと話し、「ばっちり！」を選ぶ	
ヴァルハラ村 →P148		2-15	ヴァルハラ村に入る	

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
ヴァルハラ村 ➡P148		2-16	野営地でクレスと話し、「はい」を選ぶ クレス、ミント参入	Check：2-16 野営地にいる物販兵と話すと、アイテムを購入できる。グミなどの残数に不安があるようならば、買っておくといい。なお、ここではクレスとミントのふたりが参入する。クレスは頼りになる前衛で、ミントは数少ない回復役。ミントが戦闘メンバーにいるあいだは、メルを攻撃主体のコスチュームに着替えさせておくと効率よく戦える。
		2-17	ヴァルハラ村の奥でイベント戦闘 VS：ザコ兵士［LV22］。戦闘後、クレス、ミント離脱	
12星座の塔	1	2-18	12星座の塔に入る クレス、ミント参入。貴重品「エレメンツポット」、火、水、地、風の「精霊晶核」消失 FACE CHAT 044【ミーたまにご挨拶】 [illegible] 046【クレスとともに戦いたい】 047【「なりきり士」の力がほしい？】 048【ディオのナビゲーション】	
	52	2-19	6階でルナと話すとルナと戦闘 VS：ルナ［LV28］。戦闘後にディオのコスチューム「ストライカー」、メルのコスチューム「拳闘士」、勲章「（ニセ）ルナ撃破！」入手	Check：2-19 ここでルナを倒すと、第三部まで12星座の塔のエントランスから先へは入れなくなる。スタートレイサーは第三部では出現しなくなるので、仲間にするならルナを倒すまえに捕獲しておこう。
	53	2-20	最上階でルナと話す 貴重品「ルナのアンク」入手	
	1	2-21	エントランスへ行く FACE CHAT 050【捨てがたい】	
スルト深林	1	2-22	スルト深林に入る チェスター参入 FACE CHAT 051【人生は波乱万丈】 052【アーチェを思い出す】 053【ディオの葛藤とメルの優しさ】 054【三人の子どもたち】	
	3	2-23	Bでイベント戦闘 VS：バグベア［LV27］、ロック［LV28］］×2	
	4	2-24	最深部でイベント戦闘 VS：クレイデーモン［LV28］×3。戦闘後にVS：クレイデーモン［LV28］×3と連戦	
		2-25	最深部でグレムリンレアーと戦闘 VS：グレムリンレアー［LV31］、クレイデーモン［LV28］×2。戦闘後にディオのコスチューム「トリックスター」、メルのコスチューム「マジックフェンサー」、勲章「グレムリンレアー撃破！」入手。クレス、ミント、チェスター離脱	Check：2-25 スルト深林のグレムリンレアーを倒すと自動的にエトスハウスに移動してしまう。アイテムの回収やモンスターの捕獲を済ませてからグレムリンレアーに挑もう。
エトスハウス	1	2-26	エトスハウスの外で仮面の男、仮面の女と戦闘 VS：仮面の男［LV25］、仮面の女［LV25］。戦闘後にディオの称号「一つ大きくなった少年」、メルの称号「勇気がめばえた少女」入手 FACE CHAT 055【ディオを追いかけて】	Check：2-26 2-13のクレス戦と同様、このイベント戦闘も勝敗に関係なく、ストーリーが進む。2周目以降、戦力の整ったところで挑むといいだろう。

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
トーティス村 ▶P148	2-27	クレスの家でクレスたちと話す 貴重品「真・エレメンツポット」、「火、水、地、風の精霊晶核」、クレスの称号「ブレイブフェンサー」入手。クレス、ミント、チェスター参入 FACE CHAT 049【アルベルトの秘密2】	
超古代都市トール ▶P172	1 2-28	超古代都市トールに入る	
	2-29	入り口にある宝箱を調べる 貴重品「トランプ」、ロンドリーネの称号「再び時空越え女剣士」入手。ロンドリーネ参入 FACE CHAT 056【[illegible]】 057【フニャフニャとゴツゴツ】 058【[illegible]】	
	3 2-30	コモンルームに入るとイベント戦闘 VS：ブレイクゴイル[LV30] FACE CHAT 059【英雄って……】	
	10 2-31	マザーコンピューターを調べるとアスカと戦闘、その後、AC.4354へ VS：アスカ[LV33]。戦闘後にメルのコスチューム「セイジ」、勲章「アスカ撃破！」入手。クレス、ミント、チェスター、ロンドリーネ離脱	

AC.4354

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
超古代都市トール ▶P172	1 2-32	入り口に行く エトス離脱	Check : 2-32 一時的にエトスが離脱する。これにより、2-43まではエトスが必要となる一部のサブイベントやフェイスチャットは見ることができなくなる。
忍者の里 ▶P162	2-33	すず、ロンドリーネ参入	Check : 2-33 ここで参入するすずは、近〜中距離での戦いを得意とするキャラクター。若干打たれ弱いので、回復役のキャラクターも戦闘メンバーに加えておきたい。
超古代都市トール ▶P172	1 2-34	超古代都市トールに入る FACE CHAT 060【[illegible]】 061【すずちんにご挨拶】 062【汚名をそそげ】 063【クルールは温泉に】 064【エトスがいないけど】	
ムジョルニア洞窟 ▶P174	1 2-35	ムジョルニア洞窟に入るとイベント戦闘 VS：クレイデーモン[LV31]×3	
	4 2-36	1階東に入る すずの称号「ビリビリちゃん」入手	
	9 2-37	地下1階南に入る	
	12 2-38	最深部でヴォルトと戦闘 VS：ヴォルト[LV37]。戦闘後にディオのコスチューム「調教士」、メルのコスチューム「セントバード」、貴重品「雷の精霊晶核」、勲章「ヴォルト撃破！」入手 FACE CHAT 066【ロディの時間】	

マップ		No.	手順や発生イベント	補足
闇の神殿 →P178	1	2-39	闇の神殿に入る	
			FACE CHAT 067【魔界の王】	
	2	2-40	地下2階に入る	Check：2-40 8スロットシステム開放後は、通常技のスロットにも特技や奥義をセットできるようになる。より多彩な連携が組めるので、積極的に活用して強力なコンボを狙っていこう。
			8スロットシステム開放	
	4	2-41	地下3階 北に入る	
			FACE CHAT 068【すずの見た幻】	
	6	2-42	地下4階 北に入る	
	9	2-43	最深部でシャドウと戦闘	
			VS：シャドウ[LV39]。戦闘後にディオのコスチューム「破壊戦士」、メルのコスチューム「ハイウィッチ」、勲章「シャドウ撃破！」入手。エトス参入	
忍者の里 →P182		2-44	忍者の里に入る	Check：2-44 ここで初参入となるアーチェは、クラースと同様に術を使って戦う。精霊との契約を必要とするクラースに比べ、手軽に高い攻撃力を発揮できるという強みがある。反面、極端に打たれ弱いので、バトルメンバーに入れる際は後衛に配置し、安全な場所から強力な魔法を使わせよう。
			クレスの称号「ラストフェンサー」入手。クレス、ミント、チェスター、アーチェ、クラース参入	
			FACE CHAT 065【絵を描く魔法少女】 070【ぼくのかわいい双子】 072【バジルの顛末とクラースの覚悟】 073【これってすげーことじゃん？】 074【[illegible]】 075【再会の余韻】 076【シャドウの物まね】	
ネルヴィの洞窟 →P180	1	2-45	ネルヴィの洞窟に入る	
			FACE CHAT 071【アーチェにご挨拶（？）】	
トレントの森 →P178	1	2-46	トレントの森に入る	
	6	2-47	Eの中央付近に近づく	
			FACE CHAT 069【憧れのあの人】	
	8	2-48	最深部でオリジンと戦闘	
			VS：オリジン[LV42]。戦闘後にディオのコスチューム「黄金剣士」、メルのコスチューム「甲騎士」、貴重品「オリジンの精霊晶核」、勲章「オリジン撃破！」入手	
			FACE CHAT 077【ロディの時間転移について】 078【「音」の精霊】	
ネルヴィの洞窟 →P180	1	2-49	ネルヴィの洞窟に入る	
			クルールの称号「ひみつってなぁに？」入手	
			FACE CHAT 079【乙女のヒミツ】	
	5	2-50	地下5階の中央部に近づく	
	9	2-51	最深部でプルートと戦闘	
			VS：プルート[LV45]。戦闘後にディオのコスチューム「スナイパー」、メルのコスチューム「拳聖」、ディオの称号「世界を救った少年」、メルの称号「世界を救った少女」、勲章「プルート撃破！」入手	
			FACE CHAT 080【衝撃の真実】	
超古代都市トール →P172	10	2-52	マザーコンピューターを2回調べてAC.4408へ	

AC.4408

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
ヴァルハラ町 ➡P144	2-53	ヴァルハラ町に入るとダオスと戦闘 VS：ダオス[LV46]。戦闘後、パーティ解散し、エンディング	Check：2-53 1周目の場合、ダオスとの戦闘はロンドリーネが強制参加となるので準備をしておこう。ダオスとの戦いに勝利すると、いったんエンディングを迎えてから、第三部の開始となる。

第三部

ディオとメルの活躍で「虹輪」は封印され、世界は平穏を取り戻した。だがある日、仮面の男女が再びディオたちのまえに姿を現わし、ふたりをとある世界へと誘う。

AC.4408

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
エトスハウス ➡P143	4 3-01	貴重品「雲の絵」入手 FACE CHAT 081【暴走の原因】 084【仮面の人物の思惑】 187【仲良く喧嘩しな3】 194【シャイなあんちくしょう】 「雲の絵」を調べてAC.????へ	Check：3-01 第三部が始まると、さまざまなサブイベントを開始できるようになる。また、時空戦士たちのもとを訪れると、彼らをパーティに参入させられる。これ以降の戦いは非常に厳しいものになるので、まずは時空戦士たちを集め、戦力を整えてからサブイベントやストーリーを進めていくといいだろう。

AC.????

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
エトスハウス ➡P143	1 3-02	エトスハウスから外に出る FACE CHAT 083【真っ暗な場所】 088【ダオスについて】	Check：3-03 ワールドマップに出ると、焔王の楔と氷狼王の礎のふたつのダンジョンが出現している。氷狼王の礎は、入り口が凍っていて先に進めないが、ちょっとしたイベントがあるので行っておくのもいい。
焔王の楔 ➡P122	1 3-03	焔王の楔に入る FACE CHAT 082【破られた平穏】 085【てめぇ！】	
	20 3-04	最深部でフラムベルクと戦闘 VS：フラムベルク[LV51]、ヴォルケーナ[LV45]×2。戦闘後にディオのコスチューム「マスカレイド」、メルのコスチューム「トルヴェール」、勲章「フラムベルク撃破！」入手	
	1 3-05	1階の入り口に近づく	

マップ	No	手順や発生イベント	補足
氷狼王の礎 [illegible]	1 3-06	氷狼王の礎に入る ロンドリーネ参入 FACE CHAT 087【捨てられた子ども】	
	3 3-07	地下3階 南東に入る FACE CHAT 086【指輪の意味】	
	8 3-08	地下5階の中央付近に近づく FACE CHAT 097【ロディの思い出1】	
	11 3-09	地下4階 最深部でフェンビーストと戦闘 VS：フェンビースト[LV55]。戦闘後にディオのコスチューム「剣帝」、メルのコスチューム「バトルマスター」、勲章「フェンビースト撃破！」入手。1階入り口近くに強制移動 FACE CHAT 089【フラムベルクの真意】	
ウェーランド平原 [illegible]	1 3-10	ウェーランド平原に入る FACE CHAT 090【メルの憂鬱】	Check：3-10 ウェーランド平原とロキ魔科学研究窟は同時に出現するため、どちらから挑んでも問題はない。ただし、フェイスチャット090【メルの憂鬱】はロキ魔科学研究窟を先にクリアしたときにしか見られないので注意しよう。
	7 3-11	最深部に入る	
	3-12	最深部でイシュラントと戦闘 VS：イシュラント[LV59]、ドラゴントゥース[LV58]]×2。戦闘後にメルのコスチューム「ビショップ」、勲章「イシュラント撃破！」入手	
ロキ魔科学研究窟 ➡P190	1 3-13	ロキ魔科学研究窟に入る	
	17 3-14	最深部でジェストーナと戦闘 VS：ジェストーナ[LV59]。戦闘後に勲章「ジェストーナ撃破！」入手 FACE CHAT 095【アルベルトの秘密3】	
グリトニル山岳 [illegible]	1 3-15	グリトニル山岳に入る FACE CHAT [illegible] [illegible] 093【記憶のカケラ】	
	6 3-16	上層A、もしくは上層Cに入る FACE CHAT 098【ロディの思い出2】	
	9 3-17	頂上でビッグアイと戦闘 VS：ビッグアイ[LV61]。戦闘後に勲章「ビッグアイ撃破！」入手 FACE CHAT 094【運命の所産】 096【よみがえるもうひとりの自分】	
	1 3-18	ワールドマップに出る FACE CHAT 102【呼び捨てにしてね】 101【魔法の理由】 [illegible]	Check：3-18 グリトニル山岳をクリアしてワールドマップにダオス城が出現すると、いくつかのサブイベントを発生させることができる。時空戦士たちの最強武器が報酬となるサブイベントは、ダオス城へ進むまえにこなしておきたい。

マップ	No	手順や発生イベント	補足
ダオス城 ➡P[illegible]	1	**3-19** ダオス城に入る FACE CHAT 100［ダオス城について］	
	13	**3-20** 11階 西に入るとイベント戦闘 VS：シルバーバーグ［LV61］、バンデット［LV65］×2	
	24	**3-21** 21階でイベント戦闘 VS：シルバーバーグ［LV61］、セキュラー［LV66］、ミサレクイエム［LV66］、ナイトベア［LV64］ FACE CHAT 099［希望のひとしずく］	
	26	**3-22** 33階の回廊中央部まで進む 貴重品「デリス・エリュシオン」消失	
	28	**3-23** ???でダオスと戦闘 VS：ダオス［LV66］。戦闘後、VS：ダオス［LV67］と連戦。戦闘後にディオの称号「真実を知る少年」、メルの称号「運命を選び取る少女」、ロンドリーネの称号「ありがとうさようなら」、勲章「ダオス撃破！」入手 FACE CHAT 104［戦争の原因は］	
エトスハウス ➡P143	4	**3-24** 「似顔絵」を調べてAC.4408年へ	

AC.4408

マップ	No.	手順や発生イベント	補足
エトスハウス ➡P143	1	**3-25** 庭に出る	**Check：3-25** AC.4408のワールドマップに出ると、審理の晶谷と同時にナム孤島とユークリッドの都も出現している。審理の晶谷へ進む前に買い物やサブイベントを済ませておこう。
審理の晶谷 ➡P[illegible]	1	**3-26** 審理の晶谷に入る FACE CHAT 105［[illegible]］ 109［[illegible]］	**Check：3-26** 審理の晶谷に入ると、サブイベント47「ロディとダオス」を始められる。報酬の「真デリス・エリュシオン」は、ダンジョン内からワールドマップへ瞬時に出られる便利な貴重品なので、ぜひとも入手しておきたい。
	9	**3-27** 9に入る	
	12	**3-28** 12に入る	
	15	**3-29** 15に入る	
	17	**3-30** 地下8階でディオス、メルティアと戦闘 VS：ディオス［LV72］、メルティア［LV72］。戦闘後に勲章「ディオス、メルティア撃破！」入手 FACE CHAT 106［ふしぎな[illegible]］ 107［[illegible]1］ 108［どこの[illegible]へ2］	**Check：3-30** ディオス、メルティア戦に勝利すると残すは最終決戦のみ。エンディングを迎えるまえにサブイベントを楽しんだり、グレードを稼いでおくといい。万全の体勢を整えてから最深部へ進もう。
	22	**3-31** 最深部でノルンと戦闘 VS：ノルン［LV79］。戦闘後、VS：ノルン［LV80］と連戦。戦闘後に勲章「ノルン撃破！」入手 エンディング	

ワールドマップ

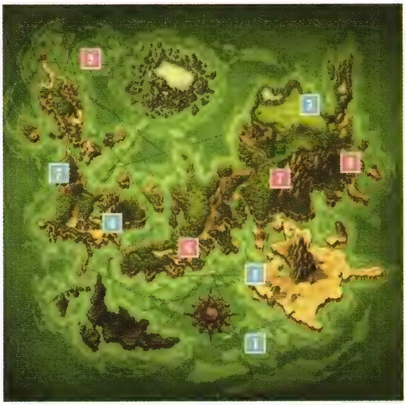
ディオとメル、その仲間たちが活躍する5つの時代のワールドマップを掲載している。サブイベントで各地へ向かう際は、ここで時代や位置、マップ掲載ページを調べてほしい。

各年代でのタウンとダンジョンの位置

クラースの時代 アセリア暦 AC.4203

タウン	1	エトスハウス	P143
タウン	3	ユークリッド村	P145
タウン	5	ヴァルハラ村	P148
ダンジョン	2	熱砂の洞窟	P156
ダンジョン	3	ローンヴァレイ	P158
ダンジョン	4	精霊の洞窟	P160
ダンジョン	5	浸食洞	P162

クレスの時代 アセリア暦 AC.4306



タウン	1	エトスハウス	P143
タウン	4	オリーブヴィレッジ	P146
タウン	5	ヴァルハラ村	P148
タウン	6	トーティス村	P149
タウン	7	ユークリッドの都	P150
ダンジョン	6	モーリア坑道	P164
ダンジョン	7	12星座の塔	P166
ダンジョン	8	スルト深林	P170
ダンジョン	9	超古代都市トール	P172

すずの時代

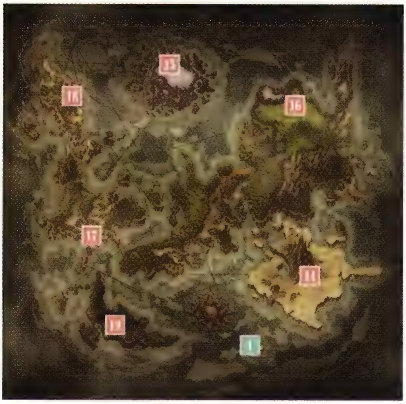
アセリア暦 AC.4354

タウン	1	エトスハウス	P143
タウン	2	ヴァルハラ町	P144
タウン	4	オリーブヴィレッジ	P146
タウン	7	ユークリッドの都	P150
タウン	8	忍者の里	P152
ダンジョン	9	超古代都市トール	P172
ダンジョン	10	ムジョルニア洞窟	P174
ダンジョン	11	闇の神殿	P176
ダンジョン	12	トレントの森	P178
ダンジョン	13	ネルヴィの洞窟	P180

ディオ、メルの時代

アセリア暦 AC.4408

タウン	1	エトスハウス	P143
タウン	2	ヴァルハラ町	P144
タウン	4	オリーブヴィレッジ	P146
タウン	7	ユークリッドの都	P150
タウン	9	ナム孤島	P153
ダンジョン	1	きらめきの塔	P154
ダンジョン	9	超古代都市トール	P172
ダンジョン	20	審理の晶谷	P198
ダンジョン	21	追憶の歪み	P214



暗黒時空

アセリア暦 AC.????

タウン	1	エトスハウス	P143
ダンジョン	14	焔王の楔	P182
ダンジョン	15	氷狼王の礎	P185
ダンジョン	16	ウェーランド平原	P188
ダンジョン	17	ロキ魔科学研究窟	P190
ダンジョン	18	グリトニル山岳	P192
ダンジョン	19	ダオス城	P195

マップガイド

ここからはディオとメルの冒険の舞台となるタウンやダンジョンを紹介していく。掲載したマップでモンスターの捕獲やアイテムの取りこぼしなどをチェックしながら、探索を進めていこう。

データの見方

town(タウン)

dungeon(ダンジョン)

❶ マップ番号
本書がつけたタウンとダンジョンの番号

❷ マップ名
マップの名称

❸ 時代
そのマップを利用できる時代。白く表示している時代で利用可能

❹ 敵のおもな属性
ダンジョンに出現する敵のおもな属性

❺ おすすめコスチューム
敵の属性との関係で、戦闘を有利に展開できるコスチューム。コスチュームを引き継いだ2周目以降のプレイを考慮し、初めて訪れた時点では入手できないコスチュームも記載している

❻ マップ
マップのつながりや入手できるアイテム、ギミックなどを記載。詳しくは下記「マップ上のアイコンの見方」を参照

❼ MONSTER
そのマップに出現する敵の名称、データを掲載しているページを記載。は捕獲できる敵、はイベント戦闘でのみ戦う敵、BOSS はボスを表わす。捕獲できる敵に記載している a などのアルファベットは、その敵が赤い敵シンボルとしてどこに出現するのかをマップと対応したアイコンで記載している

❽ ショップリスト
ショップや民家などの施設と、売っているもののリスト

❾ 解説
マップの解説。メインストーリー はマップの特徴やダンジョンを進むための手順、サブイベント はそのマップに関係するサブイベント、BOSS はボス攻略について、それぞれ解説している。タイトルについている番号は、128ページのメインストーリーチャートの番号や204ページのサブイベント番号に対応している

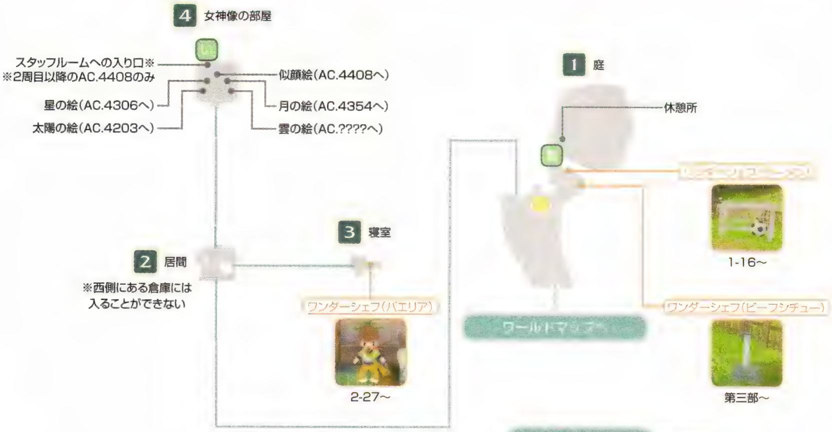
+ マップ上のアイコンの見方 +

- ワールドマップへ …… ワールドマップへの出口。出口が複数あるタウンの場合は、ワールドマップから入った場合のスタート地点に記載している
- 1 2 3 …… 本書独自のエリア番号
- A……▶ …… エリアのつながり。タウンは青、ダンジョンは赤のラインになっている。離れた場所につながっている場合は、同じアルファベットでつながりを示している。破線と矢印の場合は、矢印方向への一方通行を表わす
- …… 解説ポイント。解説欄で説明している場所を示す
- …… 宝箱や光っている場所など、調べることでアイテムを入手できる場所と入手アイテム。は開けるのに「おうごんのカギ」が必要な宝箱、はミミック系のモンスターを表わす。なお、[アクセ]はアクセサリ、[コス]はコスチュームを意味し、青字はディオ、赤字はメルのコスチュームを表わす
- …… セーブができる記憶障(回復機能なし)
- …… セーブができる記憶障(回復機能あり)
- …… ダンジョンのボスを倒すと出現する、入りロにワープできる魔方陣
- 休憩所 …… スイッチやレバーといった仕掛け、調べられるものや施設
- 1 2 3 …… ショップや民家など、入ることのできる施設。ショップリストのアイコンに対応している
- 2-28〜 …… ワンダーシェフの位置。習得できるレシピ、ワンダーシェフが変装している物の写真、出現するタイミングを記載している
- → …… 一方通行となる場所
- a b c …… 赤い敵シンボルが出現する場所。そこに出現する可能性のある敵は、❼MONSTERに記載している
- BOSS …… ボスと戦う場所

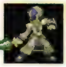
town 01

エトスハウス

AC.4203　AC.4306　AC.4354　AC.4408　AC.????



MONSTER


仮面の男
BOSS

仮面の女
BOSS

メインストーリー　**1-01、1-13 ほか**

時代の移動とパーティメンバーの変更

冒険の拠点となるエトスハウスは、すべての時代で利用できる。メインストーリーを進めていくことで4に絵が追加されていき、その絵を調べると各時代への移動が可能だ。1にある休憩所は、パーティから外したキャラクターや仲間にしたモンスターが待機する場所で、□の立て札を調べてメンバーの入れ替えを行なう。なお、2周目以降では□の宝箱を調べると、開発スタッフのコメントを聞けるスタッフルームに行ける。

サブイベント　**02、07、27**

ディオやメルたちの昔話が聞ける

ディオとメルは、これまでの13年間のほとんどをこのエトスハウスで過ごしてきた。サブイベント02や27では、双子たちのこれまでの暮らしぶりやエトスの苦労をうかがい知ることができる。

BOSS　**2-26**

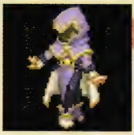
勝敗は以後の展開に影響しない

ここでの戦いでは、負けてもストーリーは問題なく進む。勝利を狙う場合は攻撃を集中させ、どちらか片方を先に倒したい。その際はHPの少ない仮面の女を先に狙うといい。仮面の男は「爆火猛崔襲」や「封殺連涛衝」など、大きく移動しながらの攻撃を多用する。ガードを固めて敵の攻撃を待ち、特技を出し切ったあとの隙に攻撃していこう。

仮面の男

LV	HP
25	24000

[illegible]	[illegible]	[illegible]
無	—	—



仮面の女

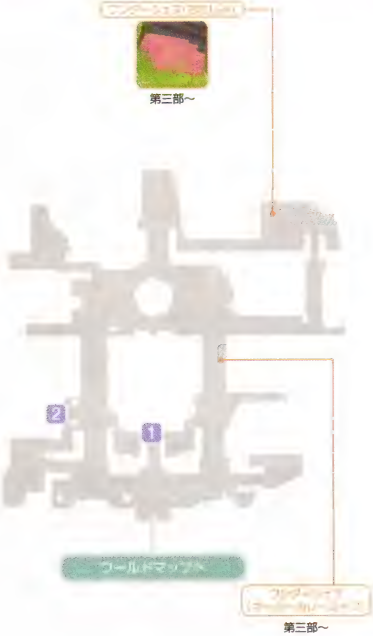
LV	HP
25	20000

[illegible]	[illegible]	[illegible]
無	—	—

town 02

ヴァルハラ町

AC.4354　AC.4408



1 民家

2 道具屋 天地無用(AC.4408 〜第二部)

アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
スペクタクルズ	10
マント	200
レザーブーツ	200

2 道具屋 天地無用(AC.4354)

アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
パナシーアボトル	500
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
ヒールマーク	8000
ブレイブマーク	7500
ホーリィマーク	8500
マインドマーク	9200
ミスティマーク	12000
シーブスマント	1500

2 道具屋 天地無用(AC.4408 第三部)

アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ミラクルグミ	3000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
パナシーアボトル	500
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
ラビットシンボル	777
アタックシンボル	3000
フィートシンボル	5000
ヒールシンボル	30000
ブレイブシンボル	32000
ホーリィシンボル	45000
マインドシンボル	40000
ミスティシンボル	80000

MONSTER

ダオス
BOSS

メインストーリー　1-03、1-43、2-53

虹輪の発生中は入ることができない

AC.4408のヴァルハラ町は、1-05終了時に虹輪(プリズムリング)が発生し、第二部の終盤までは利用不可となる。第三部からは通常どおり利用できるようになり、道具屋の品揃えも変わる。

サブイベント　34、35、43

ディオの術技を習得できる

第三部でダオス城に到達後、クレスとチェスターを連れてヴァルハラ町に入ると、ディオは術技を、クレスとチェスターは称号を入手できる。

BOSS　2-53

攻撃範囲の広い技に注意しよう

「テトラアサルト」や「ダオスコレダー」など、攻撃範囲が広く、威力の高い特技を使ってくる。技名が表示されたら、すぐにガードすること。「テトラアサルト」後は背後ががら空きになるので、素早く後ろに回りこめば大ダメージを与えられる。

ダオス

LV	HP
46	50000

無	−	−

town 03

ユークリッド村

AC.4203

ワンダーシェフ（マシュマロカレー）

第三部～

ワンダーシェフ（おにぎり）

1-15

ワンダーシェフ（貴重品「万能包丁κ」）

すべてのワンダーシェフを発見後

- ❶ ［アクセ］アクアマリン
- ❷ ［アクセ］ファイアマント
- ❸ ［道具］ミラクルグミ×3 ※
- ❹ ［道具］エリクシール ※
- ❺ ［武器］的確なる分析のバッジ ※
- ❻ ［ガルド］5000ガルド ※
- ❼ ［道具］レモングミ×3 ※
- ❽ ［道具］オレンジグミ×2
- ❾ ［ガルド］500ガルド

※第三部から出現

1 武器屋 ビショップ	
ムメイブレード	3000
フェイムフェイス ※	12000
ファルクス	14500
スティレット	2750
ハルバード	3500
スピアー	2600
セラノフラグメン ※	4250
クレインクイン	3300
パワータクシュ ※	5980
ハッピートリガー	3600
フルーレ	4000
レイピア ※	8500
パワーナックル	8500
ワンド	2500
グランドセプター	1980
チェインメイル	840
チェインガード	3600
アイアンガード ※	6600
シルバークローク	3600
メイジクローク ※	7200
フェザーローブ	7200
カーネリアンローブ ※	14400
アイアンガントレット	1500
アイアンブレス ※	2700
ホワイトミトン	1950
フェザーミトン ※	3600
アーメットヘルム ※	2250
イエローリボン	1500
グリーンリボン ※	2850
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
ポイズンチャーム	7000
パラライチャーム	7000
ストーンチャーム	7500
スリープチャーム	7500
シールチャーム	7500
ブラインドチャーム	8000
ファイアマント	9500
ウィンドマント	9500
アースマント	9500
ウォーターマント	9500
メッシュブーツ	300
チェインブーツ	500

※精霊の洞窟をクリア後に追加

2 道具屋 猫目	
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
ライフボトル	1000

3 クラースの家

4 食材屋 ベジット	
ライス	32
ブレッド	20
パスタ	60
ビーフ	64
ポーク	56
チキン	40
ミルク	30
たまご	20
チーズ	40
スパイス	240
いたのり	16
にんじん	150
たまねぎ	210
トマト	190

5 民家

メインストーリー 1-14、1-20

第三部開始時に宝箱が出現

熱砂の洞窟をクリアしたら、3のクラースの家を訪れてクラースを仲間にしよう。また、村内のあちこちに置かれている宝箱は遠慮なく開けて、中のアイテムをもらっていい。❶の宝箱に入っている「アクアマリン」は、サブイベント22「精霊と契約」で、ウンディーネと契約するために必要となるアクセサリだ。宝箱を開けるのに必要な貴重品「おうごんのカギ」は、サブイベント21で入手できる。

サブイベント 01、20、21、33

第三部では精霊との契約を進めよう

第三部が開始したら、クラースの家でクラースを再び仲間にしよう。いったん村を出たら、すぐにもう一度クラースの家へ入るといい。ディオのコスチューム「精霊使い」とアクセサリ「ガーネット」を入手できる。ここから22「精霊との契約」のスタートだ。また、すべてのワンダーシェフを見つけたら、最初にワンダーシェフに会った場所に出現するゴエモン風呂を調べて「万能包丁κ」をもらおう。

town 04

オリーブヴィレッジ

AC.4306 | AC.4354 | AC.4408

1 民家	

2 道具屋 スパイシー (AC.4408 ～第二部)	
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
スペクタクルズ	10
マント	200
レザーブーツ	200

2 道具屋 スパイシー (AC.4306)	
フレアボトル	200
ハードボトル	200
マジックボトル	200
レジストボトル	200
スピードボトル	200
スペルボトル	200
赤精石	1000
緑精石	1000
黄精石	1000
水精石	1000
リキュールボトル	500
カクテルボトル	700
ファイアマント	9500
ウィンドマント	9500
アースマント	9500
ウォーターマント	9500
サンダーマント	9500
ライトマント	14500
ダークマント	14500

メインストーリー 1-44

3つの時代でショップを利用できる

メインストーリーを進めるうえでは、第一部の終盤で魔術師に会うために訪れるだけだが、それ以外にもショップやサブイベントの目的で度々訪れることになる。時代ごとにショップの品揃えは異なるので、新しい時代に行ったら買い物に来よう。AC.4408のオリーブヴィレッジは、第三部開始時に新たなアイテムが入荷される。海辺の熱帯地方の町だけあって、食材屋には海産物とフルーツが多い。

サブイベント 05、14、23、24、28

狭い町だがサブイベントは多め

第二部以降、エトスがいる状態で町に入ると、05「傍若無人アルベルト」の最初のイベントが発生する。ほかのサブイベントで話しかける必要のある人物は、14「なりきり士のお仕事・幽霊退治」は□、23「禁魔術の謎」は□、28「いたずらっ娘」は□にいる。また、24「グーングニル」は、槍を使えるすべてのコスチュームを入手した状態で、□の石碑に近づけば開始となる。

道具屋 スパイシー（AC.4354）

フレアボトル	200
ハードボトル	200
マジックボトル	200
レジストボトル	200
スピードボトル	200
スペルボトル	200
赤精石	1000
緑精石	1000
黄精石	1000
水精石	1000
紫精石	1000
白精石	1500
黒精石	1500
リキュールボトル	500
カクテルボトル	700
スペシフィック	3000
トリート	4000
ファイアマント	9500
ウィンドマント	9500
アースマント	9500
ウォーターマント	9500
サンダーマント	9500
ライトマント	14500
ダークマント	14500

道具屋 スパイシー（AC.4408 第三部）

フレアボトル	200
ハードボトル	200
マジックボトル	200
レジストボトル	200
スピードボトル	200
スペルボトル	200
赤精石	1000
緑精石	1000
黄精石	1000
水精石	1000
紫精石	1000
白精石	1500
黒精石	1500
リキュールボトル	500
カクテルボトル	700
スペシフィック	3000
トリート	4000
ファイアマント	9500
ウィンドマント	9500
アースマント	9500
ウォーターマント	9500
サンダーマント	9500
ライトマント	14500
ダークマント	14500

武器屋 ガーリック（AC.4408 ～第二部）

シミター	6500
ボウイナイフ	1500
バブルクロスボウ	1980
レザーメイル	360
レザーガード	420
マジッククローク	600
シルクローブ	1920
レザーガントレット	300
ブレスレット	450
ミトン	300
レザーヘルム	180
ずきん	210
リボン	270

武器屋 ガーリック（AC.4306）

オークナイェン	8500
ワジールレイピア	14600
ニードルナックル	9800
マインドクライ	6980
ドルイドクローク	9600
シルバーローブ	19200
シルバーヘルム	5700
シルバーブレス	8100

武器屋 ガーリック（AC.4354）

シュバルツレーヴェ	30000
ミスリルランス	18500
魔物図鑑・昆虫類	18500
ワジールレイピア	14600
シャクジョウ	23100
マインドクライ	6980
ケセラセラ	22000
ナイツアーマー	27600
ドルイドクローク	9600
シルバーローブ	19200
シルバーヘルム	5700
グリーンベレー	7500
シルバーブレス	8100
ゴールドブレス	10500

武器屋 ガーリック（AC.4408 第三部）

マサムネ	32500
レーザーブレード	42500
忍刀桔梗	14500
チンクエディア	22500
バトルアックス	19500
トランスフィクション	46000
アクアディンゲン	29800
魔物図鑑・不定形類	30500
スラッシュビート	40000
フリントロック	24500
エペ	30000
マジカルブルーム	9800
カイザーナックル	33000
ミスリルウェポン	38000
オーバーロード	32500
リリックセプター	14500
レアメイル	37200
ロイヤルガード	57600
ミラージュクローク	55200
ミラージュローブ	38400
ミスリルヘルム	10650
シルバーハット	9750
ミスリルサークレット	13500
マジカルリボン	15300
レアガントレット	21450
レアブレス	18000
ミスリルミトン	21300

食材屋 サーロイン（AC.4408 ～第二部）

ライス	32
ブレッド	20
パスタ	60
えび	160
いか	50
いたのり	16

食材屋 サーロイン（AC.4306）

えび	160
いか	50
あじ	140
いわし	100
まぐろ	240
いたのり	16
こんぶ	180
イチゴ	220
バナナ	190
りんご	40
パイナップル	430
メロン	3000
マンゴスチン	640
プルーン	500
ぶどう	250

食材屋 サーロイン（AC.4354）

えび	160
いか	50
あじ	140
いわし	100
まぐろ	240
たこ	60
いたのり	16
こんぶ	180
イチゴ	220
バナナ	190
りんご	40
パイナップル	430
メロン	3000
マンゴスチン	640
プルーン	500
ぶどう	250
レモン	160

食材屋 サーロイン（AC.4408 第三部）

えび	160
いか	50
あじ	140
いわし	100
まぐろ	240
たこ	60
いたのり	16
こんぶ	180
イチゴ	220
バナナ	190
りんご	40
パイナップル	430
メロン	3000
マンゴスチン	640
プルーン	500
ぶどう	250

town

05

ヴァルハラ村

AC.4203　AC.4306

1 民家1	
2 民家2	

3 道具屋 天地無用（AC.4203）	
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
ヒールマーク	8000
ブレイブマーク	7500
ホーリィマーク	8500
マインドマーク	9200
ミスティマーク	12000
レザーマント	500
レザーブーツ	200
メッシュブーツ	300
チェインブーツ	500
ピヨハン	6000

道具屋 天地無用（AC.4306 キャンプ物販兵）	
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
スペクタクルズ	10
マント	200
レザーブーツ	200

3 道具屋 天地無用（AC.4306）	
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
ヒールマーク	8000
ブレイブマーク	7500
ホーリィマーク	8500
マインドマーク	9200
ミスティマーク	12000
レザーマント	500

MONSTER

ザコ兵士

メインストーリー 1-21、1-32、2-15

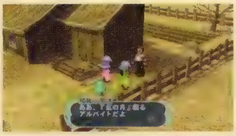
貧しい人々が移り住んで作った村

第一部でのAC.4203のヴァルハラ村は、2度にわたってバジルに会うために訪れる。第二部でのAC.4306のヴァルハラ村は、武装集団シグルドに占拠されており、村の解放を目指してクレスたちとともに乗り込む。このときは村の中に黒い敵シンボルが出現し、接触するとザコ兵士との戦闘が発生。村の奥へ進むとザコ兵士とのイベント戦闘となり、この戦闘に勝利すると村を解放できる。その後、12星座の塔に一度入ったあと訪れると、村は平穏を取り戻し、ショップも利用できるようになっている。

サブイベント 04、13、17、44

忘れずにバジルに会っておこう

ヴァルハラ村のサブイベントは4つあるが、注意したいのが04「バジルの頼みごと」だ。これは、第一部で浸食洞に行けるようになったあと、▢の掲示板の近くにいるバジルに話しかけることで開始となり、第三部に入ってから「水精石」を10個届けると完了となる。第二部でクレスと共にヴァルハラ村へ向かうと発生させることができなくなる期間限定のサブイベントなので、貴重品「浸食洞の立入許可証」を手に入れたあとワールドマップに出たら、すぐにヴァルハラ村に戻るといい。



サブイベント13「なりきり士のお仕事・紅の月堀り」はこの屈強の男性に話しかけて開始。

town

06

トーティス村

AC.4306

第三部～

1	クレスの家	
2	教会	
3	民家	
4	武器屋 ティーゼル	
	コテツ	20200
	ミスリルソード	24500
	メイルブレイカー	4500
	ミスティブルーム	5800
	フルプレート	11520
	ラウンドベレット	2700
	シルバーガントレット	4500
	スチールブレス	6000
5	雑貨屋 ゴーリ1号店（食材屋）	
	ライス	32
	ブレッド	20
	パスタ	60
	ミルク	30
	たまご	20
	チーズ	40
	キャベツ	40
	じゃがいも	250
	にんじん	150
	たまねぎ	210
	トマト	190
6	雑貨屋 ゴーリ2号店（道具屋）	
	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	500
	パイングミ	1000
	ライフボトル	1000
	キュアボトル	100
	ディネイボトル	150
	ダークボトル	300
	ホーリィボトル	300
	スペクタクルズ	10
	フィッティングマント	2500
	リバースドール	3000
	ピヨハン	6000

MONSTER

クレス

BOSS

メインストーリー 2-03、2-11、2-27

クレス、ミント、チェスターが参入

第二部の最初にチェスターが仲間になり、クレスとのイベント戦闘後、ヴァルハラ村に着くとクレスとミントが仲間になる。なお、クレスの家のトイレを調べると「アップルグミ」と勲章「トイレは清潔に!!」を入手できるので忘れずに調べよう。

サブイベント 08、16、29、30、31、32

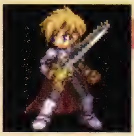
クレスの最強武器を手に入れよう

トーティス村のサブイベントは、第三部でダオス城に到達してから開始できるものがほとんどとなる。32「英雄にふさわしきもの」をクリアすると入手できるクレス専用の武器「エターナルソード」は、本作でもっとも物理攻撃力の高い武器なので、クレスを戦闘メンバーに加えているならいち早く入手しておきたい。ただし、このサブイベントを始めるには、サブイベント13～16の一連の「なりきり士のお仕事」をクリアしておく必要があるため、そちらもしっかりと進めておこう。

BOSS 2-13

ガードを固めて特技後の隙を狙おう

敵は単発で特技を繰り出してくるのでガードを固めて待ち、特技を出し終えたところに反撃していくといい。1周目では戦力的に厳しいため、こまめに回復しながら戦おう。ただし、負けても展開に変化はないが、勝てば経験値、CP、ガルドを入手できる。



クレス

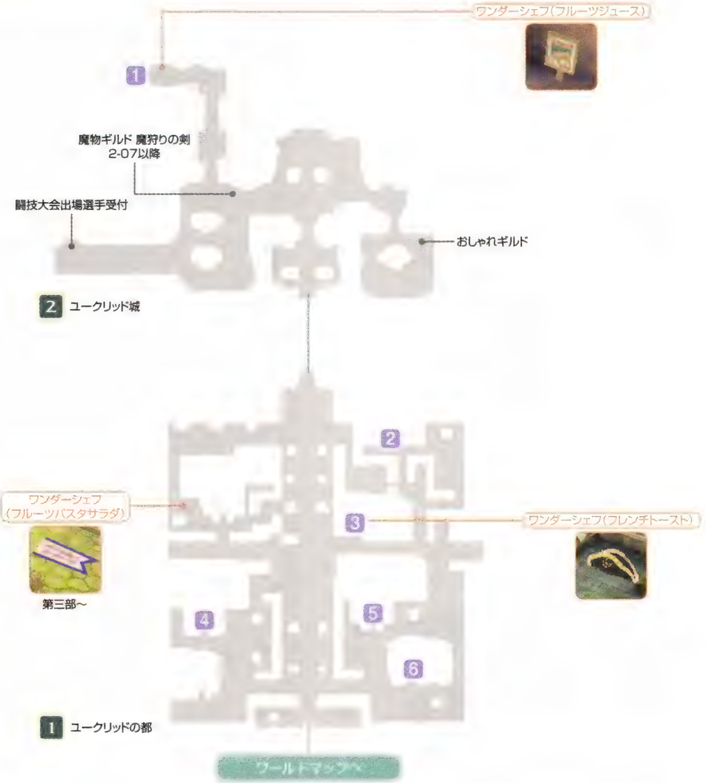
LV	HP
30	16000

属性	弱点	耐性
無	―	―

town 07

ユークリッドの都

AC.4306　AC.4354　AC.4408



サブイベント　06、11、12、18、19、38

闘技場やショップなどの施設が充実

メインストーリーを進めるうえでは訪れる必要がないのだが、ショップの品揃えが充実しており、サブイベントも多い。ただし、AC.4408のユークリッドの都に行けるようになるのは、ナム孤島と同じくダオス城クリア後となる。AC.4408のユークリッドの都にある食材屋ではすべての食材を売っているので、料理の材料が足りなくなった場合はここを利用するといい。闘技場は、第三部に入るとようやく参加できる。

魔物ギルドでは、仲間にしたモンスターを売却できる。ガルドが不足したら利用しよう。

おしゃれギルドでは、条件を満たすことで新たなコスチュームを入手できる(P208参照)。

闘技場観覧席

ガスト ユークリッド店

食材屋 マリオン（AC.4306）

ライス	32
ブレッド	20
パスタ	60
ビーフ	64
ポーク	56
チキン	40
ミルク	30
たまご	20
チーズ	40
とうふ	50
スパイス	240

食材屋 あじおう（AC.4354）

ライス	32
ブレッド	20
パスタ	60
ビーフ	64
ポーク	56
チキン	40
ミルク	30
たまご	20
チーズ	40
とうふ	50
スパイス	240

食材屋 あじおう（AC.4408）

ライス	32
ブレッド	20
パスタ	60
ビーフ	64
ポーク	56
チキン	40
たまご	20
ミルク	30
チーズ	40
スパイス	240
いたのり	16
にんじん	150
たまねぎ	210
トマト	190
キャベツ	40
レタス	110
きゅうり	90
じゃがいも	250
だいこん	1600
イチゴ	220
りんご	40
ぶどう	250
メロン	3000
プルーン	500
レモン	160
バナナ	190
パイナップル	430
マンゴスチン	640
あじ	140
こんぶ	180
いわし	100
まぐろ	240
いか	50
えび	160
たこ	60
とうふ	50
こんにゃく	300
みそ	80000

民家

武器屋 ホーリーナイトⅠ（AC.4306）※

バルチザン	8400
トラドール	9500
レザーレガース	4200
アイアンウェポン	11500
ケイン	7900
ディヴァインロッド	10000

武器屋 ホーリーナイトⅡ（AC.4306）※

ハーフガード	13200
シルバーサークレット	5700
プリティリボン	8250
ミスティックミトン	7500

武器屋 ホーリーナイトⅠ（AC.4354）※

ヘビーハルバード	8500
魔物図鑑・獣類	13400
アクゥアル	14500
トラドール	9500
ジェザイル	10000
レザーレガース	4200
アイアンウェポン	11500
ケイン	7900
ディヴァインロッド	10000

武器屋 ホーリーナイトⅡ（AC.4354）※

シルバープレート	30000
ハーフガード	13200
ナイツガード	31200
デュエルヘルム	9450
シルバーサークレット	5700
ゴールドサークレット	8700
プリティリボン	8250
ロイヤルガントレット	12300
ミスティックミトン	7500

武器屋 ホーリーナイトⅠ（AC.4408）※

デュナミス	34500
アルバレスト	56000
ペトロネル	75000
ダイヤシェル	65000
ウィザーズケイン	43800

武器屋 ホーリーナイトⅡ（AC.4408）※

ブリガンダイン	67200
レアプロテクター	88800
ウィザーズハット	12900
エレメンタルリボン	17700
Hガントレット	30300

道具屋 ベイビー（AC.4306）

アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
ポイズンチャーム	7000
パラライチャーム	7000
ストーンチャーム	7500
スリープチャーム	7500
シールチャーム	7500
ブラインドチャーム	8000
プレートブーツ	1000
ヘヴィブーツ	1500
バトルブーツ	3000

道具屋 ほっかむり（AC.4354）

アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
パナシーアボトル	500
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
ポイズンチャーム	7000
パラライチャーム	7000
ストーンチャーム	7500
スリープチャーム	7500
シールチャーム	7500
ブラインドチャーム	8000
グリーヴ	3000
コンバットブーツ	5000

道具屋 ほっかむり（AC.4408）

アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ミラクルグミ	3000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
パナシーアボトル	500
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
リキュールボトル	500
カクテルボトル	700
スペシフィック	3000
トリート	4000
ローレル	30000
アミュレット	30000
ポイズンチェック	12000
パラライチェック	15000
ストーンチェック	20000
スリープチェック	15000
シールチェック	20000
ブラインドチェック	22000
ゴシックブーツ	15000
エルヴンブーツ	10000
グリムブーツ	18000

※ホーリーナイトⅠはカウンター内左側の男性で武器を販売、ホーリーナイトⅡはカウンター内右側の女性で防具を販売している

town 08

忍者の里

AC.4354 | AC.4408 | AC.????

2 頭領の屋敷

❶ [コス] 忍

1 里

❶ [武器] 己を知る者のバッジ

1 男湯	
2 女湯	
3 よろず屋 くりきんとん壱	
マサムネ	32500
忍刀若菜	2200
忍刀牡丹	3000
ソードブレイカー	13500
ナイツフェンサー	22000
ヴェノム	23000
アクアウェポン	16500
エルダークローク	24000
黒い服	34800
エンシェントリボン	12900
ウィッチミトン	13200

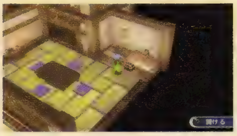
3 よろず屋 くりきんとん弐	
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
レモングミ	500
パイングミ	1000
ライフボトル	1000
キュアボトル	100
ディネイボトル	150
パナシーアボトル	500
ダークボトル	300
ホーリィボトル	300
スペクタクルズ	10
フィッティングマント	2500
ミカグラの足袋	3000
水蜘蛛	3000

3 よろず屋 くりきんとん参	
ライス	32
キャベツ	40
じゃがいも	250
にんじん	150
たまねぎ	210
トマト	190
レタス	110
だいこん	1600
きゅうり	90
こんにゃく	300
とうふ	50
こんぶ	180
みそ	80000
いたのり	16

メインストーリー 2-33、2-44

プルート討伐に時空戦士が集結

AC.4354の超古代都市トールにやってきたディオとメルが、不審者として捕らえられ、目隠しされて連れてこられる。誤解はすぐに解けて、ロンドリーネとすずが仲間になり、闇の神殿のクリア後には時空戦士も参入、10人が勢揃いとなる。



頭領の屋敷にある宝箱から、ディオのコスチューム「忍」を忘れずに手に入れておこう。

サブイベント 15、25、26、37

温泉イベントは第三部まで我慢

15「なりきり士のお仕事・情報収集」は、すずがいる状態で、□の困っている忍びと話すと開始。クレスとミントのラブラブな様子を覗ける25「ラブラブ・クレミン」は、第三部以降、時空戦士やロンドリーネなど全員がいる状態で忍者の里に入ればOKだ。26「温泉はいいね」は、時空戦士全員とロンドリーネがパーティにいる状態で女湯に近づくと自動的に開始。イベント後、戦闘を1回以上行なってから、再度女湯に近づけば続きが見られる。

サブイベント37「忍者の秘技書」では、ディオの忍術系の特技「影縫」を習得できる。

town

09

ナム孤島

AC.4203 / AC.4305 / AC.4356 / **AC.4408** / AC.????

❶ [武器] 奔放なる遊撃のバッジ

❶ さすらうありじごくにん	
守護者のスキル書	25000
抵抗力のスキル書	25000
俊敏性のスキル書	30000
速唱術のスキル書	20000
英雄のスキル書	30
跳躍のスキル書	2000
臆病者のスキル書	5000
高重力のスキル書	10000
超重力のスキル書	15000
必殺のスキル書	50000
ヤサカニノマガタマ	65000
タスクフォース	50000
デモンズシール	100000
エルヴンマント	10000
ブラックオニキス	30000
ビジョンブラッド	10000
テクニカルリング	30000
プロテクトリング	70000
リフレクトリング	5000
レジストリング	50000
エメラルドリング	200000
エーギルマント	35000
トールマント	35000
フォルセティマント	35000
フレイヤマント	35000
スルトマント	35000
ヴォーダンマント	50000
バルドルマント	50000
N・T・S	78000
セントレイピア	79800
スタークローク	84000
エルダーローブ	90000
レアヘルム	12300
エレメンタルクレスト	16950
スターブレスレット	27900
スノウミトン	30000

❷ ちゃっとうしにん

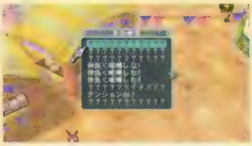
❸ むーびーうしにん

❹ おとのありじごくにん

サブイベント　39、40、41、42

お楽しみ施設もあるワンダーランド

ナム孤島は、ダオス城をクリアすると、AC.4408のワールドマップに出現する。メインストーリーを進めるうえでは訪れる必要のない場所だが、ここでしか売っていないスキル書やアクセサリを扱うショップがあるほか、特殊コスチュームを入手できるサブイベントもあるので、ぜひ足を運びたい。また、❷のちゃっとうしにんはフェイスチャット、❸のむーびーうしにんはムービー、❹のおとのありじごくにんは音楽と、これまでに見たり聞いたりしたものを鑑賞できる。フェイスチャットはグレードショップの利用ですべてを見られるようにすることも可能だ。40「タルロウX」は、□に行くと発生するイベントを見たあと、□でタルロウXに話しかけることで始まり、クリアするとアクセサリの「珊瑚」を入手できる。



❷で楽しめるチャットプレイヤー・クロス。未発生のフェイスチャットは見ることができない。

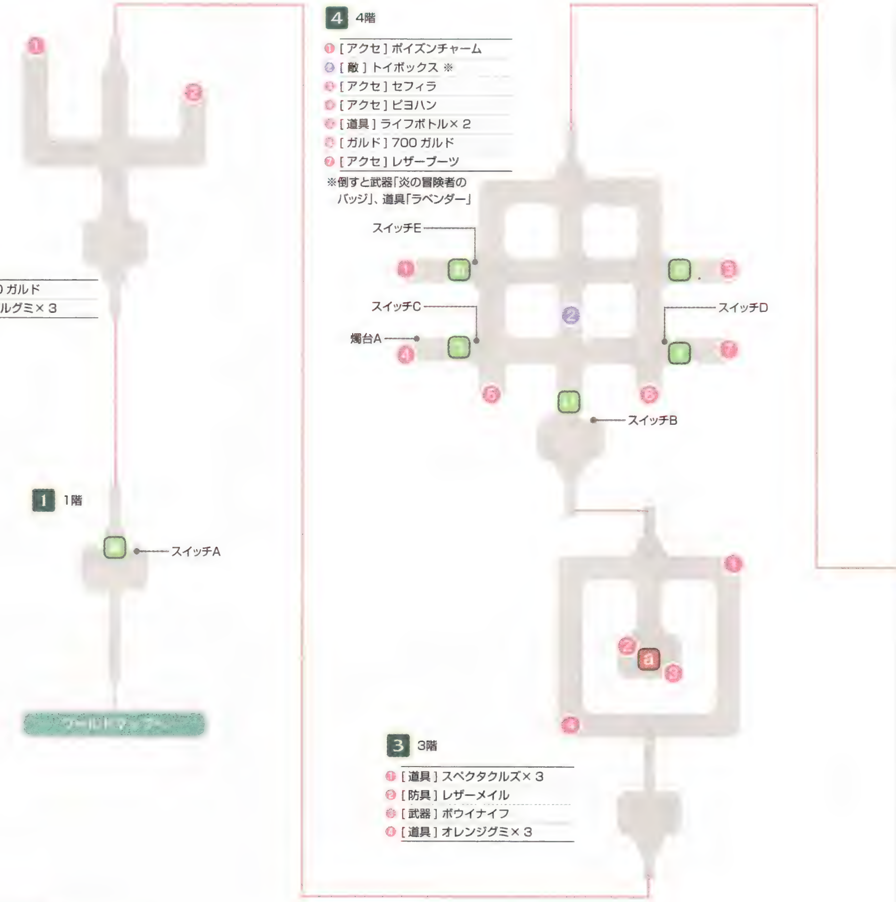
□では、41「うしうしにんにん」が発生。渡したアイテムが変化するのだが……。

一定数の精霊や魔界の者と契約を交わしたら、□にいるサーウー・ギスキーに話しかけよう。

dungeon 01 きらめきの塔

AC.4408

おすすめコスチューム：
- ティオ　剣士、ハンター、スナイパー、ファランクス
- メル　魔女っ娘、シスター、モンク、アークセイジ、歌姫



4 4階
- ❶ [アクセ] ポイズンチャーム
- ❷ [敵] トイボックス ※
- ❸ [アクセ] セフィラ
- ❹ [アクセ] ピヨハン
- ❺ [道具] ライフボトル× 2
- ❻ [ガルド] 700 ガルド
- ❼ [アクセ] レザーブーツ

※倒すと武器「炎の冒険者のバッジ」、道具「ラベンダー」

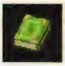
2 2階
- ❶ [ガルド] 500 ガルド
- ❷ [道具] アップルグミ× 3

1 1階

3 3階
- ❶ [道具] スペクタクルズ× 3
- ❷ [防具] レザーメイル
- ❸ [武器] ボウイナイフ
- ❹ [道具] オレンジグミ× 3

MONSTER

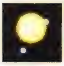
イミテートプリン

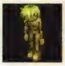
 オトギノエホン

トイボックス

ピヨピヨドール

フサフサドール

 フルオライト

 マニプドール

ロボ

ミラクルD・X

5 5階

❶ [貴重品] (c) レッドカード
❷ [道具] オールディバイド
❸ [防具] レザーガントレット
❹ [防具] ローブ
❺ [アクセ] アイヴォリー
❻ [防具] キッチンミトン
❼ [アクセ] マント
❽ [道具] ライフボトル
❾ [道具] キュアボトル×3

6 最上階

❶ [防具] リボン

メインストーリー 1-06

ソーサラーリング入手後にも来よう

アーチェのいる最上階を目指して1フロアずつ登っていく。途中で道を塞ぐ□はスイッチA、□はスイッチBを調べることで仕切りが下がり、通れるようになる。同様に□～□も、近くにあるスイッチを調べれば、奥の宝箱を取れる。□は燭台Aに、□と□は近くにある燭台B~Eにそれぞれ火を灯すと開くのだが、それにはこの次に向かうダンジョンの熱砂の洞窟で手に入る貴重品「ソーサラーリング」が必要だ。入手後にもう一度戻ってアイテムを回収しよう。□と□は近くにある燭台型のスイッチE、Fを調べることで開く。なお、各所にある落とし穴のように見える黒い部分は、単なるアーチェの落書きなので、乗っても落ちることはない。

BOSS 1-12

しっかりと役割分担をして戦おう

敵は防御力が高いので、ディオは敵の近くでガードを固めながら隙を見て攻撃し、メルはその後ろから術を使ってダメージを与えていくといい。「フォール・ザ・サン」は攻撃範囲が非常に広く強力。敵が飛び上がったら攻撃を中断し、しっかりガードしよう。

ミラクルD・X

LV	HP
8	3800

[illegible]	[illegible]	[illegible]
火	水	地

サブイベント 10、36

第三部に入ったら再び訪れよう

第三部開始後、最上階に行くとアーチェを再び仲間にできる。また、グリトニル山岳クリア後、メルのハイウィッチがランク6以上の状態でアーチェを連れて□に入ると、36「アーチェからのご教授」が発生し、メルの術技、メルとアーチェの称号が手に入る。

dungeon

02 熱砂の洞窟

AC.4203

敵のおもな属性：火

おすすめコスチューム：
ディオ 剣士、ハンター、スナイパー、ファランクス
メル 魔女っ娘、シスター、モンク、アークセイジ

1 1階

- ❶ [貴重品] おうごんのカギ ※
- ❷ [道具] 赤精石×３
- ❸ [アクセ] レザーマント
- ❹ [コス] シーフ

※サブイベント21「召喚の指輪」進行中に出現

5 ???

- ❶ [武器] イフリート ※
- ❷ [アクセ] 黒檀

※イフリート撃破後に出現

4 地下3階

- ❶ [貴重品] ソーサラーリング
- ❷ [道具] オレンジグミ×３
- ❸ [武器] グランドセプター

MONSTER

エルダードラゴン P278 c

クリスタルホーク P280 a

ナイトメアミラー P288

ファイアフライ P291

ファイガ P293 b

フェニックス P292

リビングスキッド P298

イフリート BOSS

2 地下1階

- ❶［アクセ］ファイアマント
- ❷［防具］フェザーローブ
- ❸［ガルド］1000ガルド
- ❹［貴重品］溶岩のカギ
- ❺［防具］ホワイトミトン

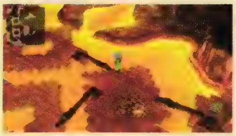
3 地下2階

- ❶［道具］キュアボトル×2
- ❷［道具］ライフボトル
- ❸［防具］レザーガード
- ❹［防具］ベレット
- ❺［武器］クレインクイン

メインストーリー　1-17

ソーサラーリングで道を切り開く

まずは東側から**4**に降りて、❶の宝箱から「ソーサラーリング」を入手しよう。ソーサラーリングを撃つことで、手の届かない場所にあるスイッチAとBを作動させることができる。スイッチAを撃って▢が通れるようになったら、**2**に降りて、❹の宝箱から「溶岩のカギ」を手に入れよう。アイテムを回収しつつ**3**と**4**を通って**1**に戻ったら、スイッチBをソーサラーリングで撃って▢を開ける。**5**では「溶岩のカギ」があれば▢を調べて先へ進むことが可能だ。

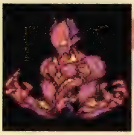


▢から先は、柱をソーサラーリングで撃つと、倒れた柱を橋代わりにして先へ進める。

BOSS　1-19

広範囲の「イラプション」に注意

イフリートの使う技では、攻撃範囲が広いうえ、連続でダメージを受けてしまう「イラプション」が厄介。幸い「イラプション」は発動するまでに時間がかかるので、敵が術の詠唱を始めたらすぐにマジックガードを使うか、ダッシュで距離を取ろう。



イフリート

LV	HP
13	10000

属性	弱点	耐性
火	水	火、地

サブイベント　21

すべての宝箱を開けるカギがここに

第三部に入ってサブイベント21「召喚の指輪」を見たら、クラースを連れて再び訪れよう。**1**に行くと❶の場所が光っていて、そこを調べると「おうごんのカギ」が手に入る。これで世界各地にあるカギのかかった宝箱を開けられるようになる。

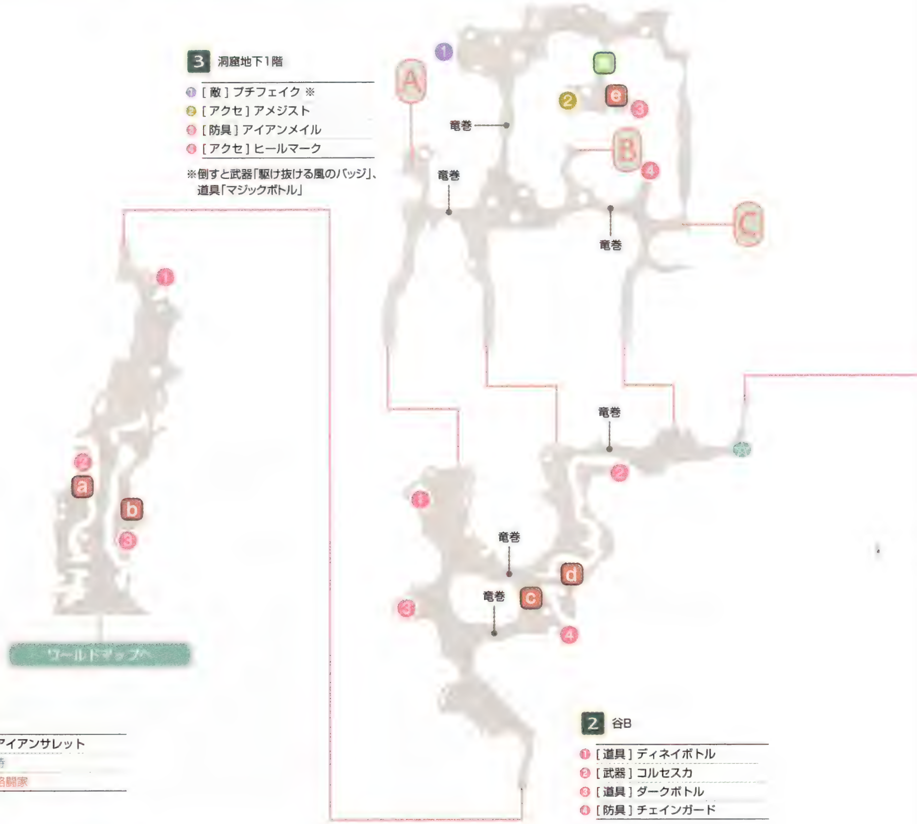
dungeon 03

ローンヴァレイ

AC.4203 | AC.4306 | AC.4354 | AC.4408 | AC.9977

敵のおもな属性：風

おすすめコスチューム：
ディオ　シーフ、斧戦士、ホークアイ、魔操士
メル　ランシア、格闘家、バトルマスター、甲騎士



3 洞窟地下1階

- ❶ [敵] プチフェイク ※
- ❷ [アクセ] アメジスト
- ❸ [防具] アイアンメイル
- ❹ [アクセ] ヒールマーク

※倒すと武器「駆け抜ける風のバッジ」、道具「マジックボトル」

1 谷A

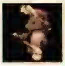
- ❶ [防具] アイアンサレット
- ❷ [コス] 侍
- ❸ [コス] 格闘家

2 谷B

- ❶ [道具] ディネイボトル
- ❷ [武器] コルセスカ
- ❸ [道具] ダークボトル
- ❹ [防具] チェインガード

MONSTER

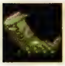
アルジャーノン P276


ウリボア P277 c d

エアロフローラ P277

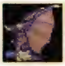
オークロット P278

オウルベア P278 a b


キャリオンクロラ P279

ケイブモス P282

ケイヴンニードル P282

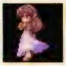

ショウスリ P283

ジルウォーム P284

プチフェイク P284

ラッキーホワイト e f g

シルフ P283 BOSS


シルフ(赤) P283 BOSS

4 洞窟地下2階 西

- ❶［武器］バルディッシュ
- ❷［防具］チェインガントレット
- ❸［アクセ］ウィンドマント

5 洞窟地下2階 東

- ❶［武器］ベアナックル
- ❷［アクセ］メッシュブーツ
- ❸［道具］緑精石×３
- ❹［武器］ドリームフランジ

6 最深部

- ❶［防具］プリティミトン
- ❷［貴重品］ティアの花 ※1
- ❸［武器］シルフ ※2

※1：サブイベント17「一輪の花」進行中に出現
※2：シルフ撃破後に出現

メインストーリー 1-24

竜巻を避けて最深部を目指そう

各所に竜巻が発生していて、その部分は通ることができない。竜巻は最深部でのシルフ戦に勝利すると消えるので、アイテムの回収はシルフ戦を終えてから行なうのも手だ。最深部へは、1→2→3と北へまっすぐ進み、3からロープで4に降りたら、□と□の岩をソーサラーリングで破壊する。5からロープで3に上がったら、2を経由して最深部である6へ到達できる。なお、□と□の岩もソーサラーリングで破壊可能だ。

サブイベント 17

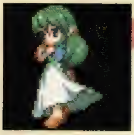
「ティアの花」を求めて最深部へ

ヴァルハラ村の17「一輪の花」で必要となる貴重品の「ティアの花」は、最深部となる6にある。サブイベントを発生させたら、❷の光る場所を調べよう。

BOSS 1-26

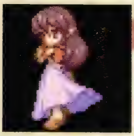
まずはシルフ(赤)から倒そう

この戦いで相手をするのは、シルフとシルフ(赤)の2体。敵の攻撃は術が主体なので、マジックガードをうまく使おう。シルフとシルフ(赤)はどちらも似たような攻撃を使ってくるが、シルフ(赤)のほうがHPが少なく、倒しやすい。まずはこちらを狙って攻撃し、先に倒してしまおう。シルフ1体だけになれば、あとは力押しでも楽に倒せる。



シルフ

LV	HP	
13	8000	
属性	弱点	耐性
風	地	風、雷



シルフ(赤)

LV	HP	
11	5000	
属性	弱点	耐性
風	地	雷

dungeon 04

精霊の洞窟

AC.4203

1 1階

- ❶ [道具] ミックスグミ×3
- ❷ [アクセ] ストーンチャーム
- ❸ [アクセ] アースマント
- ❹ [コス] フェンサー
- ❺ [武器] オサフネ

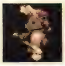
3 地下2階

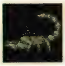
- ❶ [防具] シルバークローク

4 地下3階

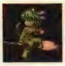
- ❶ [道具] 黄精石×3
- ❷ [防具] キューティミトン

MONSTER


ウリボア P277 a

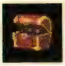

クラッグスコピオ P280

クレイアイドル ※


ケイヴキティ a

スタウトマッシュ

ストーンゴーレム P285


プチフェイク

マンドラゴラ

メルドウォーム b c d

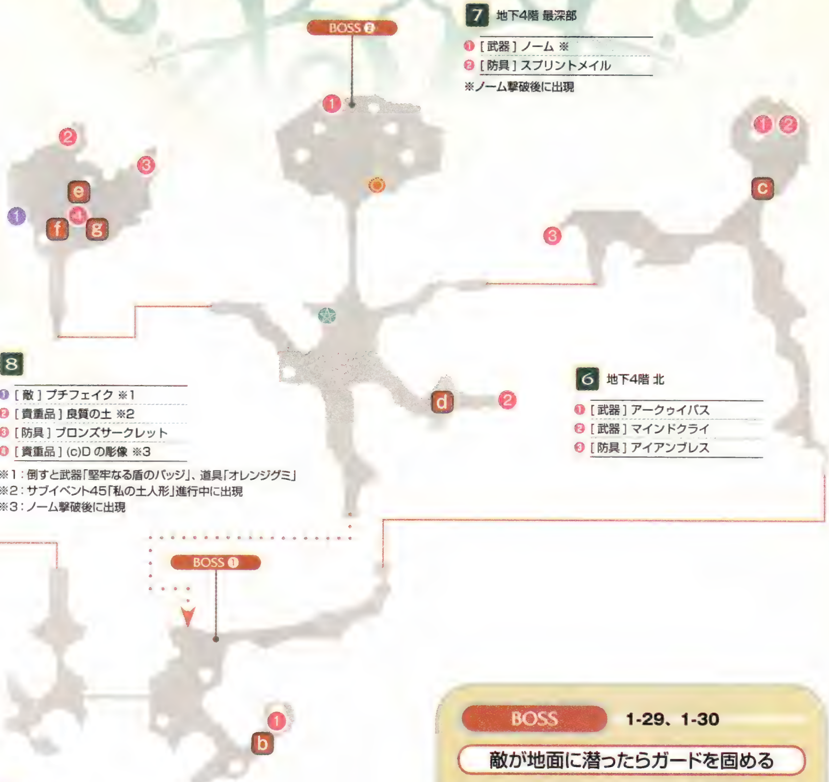
モサモサ

ラクシャサ P288

ノーム(1回目) BOSS

ノーム(2回目) P289 BOSS

※クレイアイドルは1-36以降に出現



7 地下4階 最深部

1 [武器] ノーム ※
2 [防具] スプリントメイル

※ノーム撃破後に出現

8

1 [敵] プチフェイク ※1
2 [貴重品] 良質の土 ※2
3 [防具] ブロンズサークレット
4 [貴重品] (c)D の彫像 ※3

※1：倒すと武器「堅牢なる盾のバッジ」、道具「オレンジグミ」
※2：サブイベント45「私の土人形」進行中に出現
※3：ノーム撃破後に出現

6 地下4階 北

1 [武器] アークウィバス
2 [武器] マインドクライ
3 [防具] アイアンブレス

5 地下4階 南

1 [防具] アーメットヘルム

メインストーリー 1-28

ひたすら奥を目指すだけでいい

精霊の洞窟に入るとエトスがさらわれてしまうが、最深部でノームを撃破すると無事に戻ってくる。ダンジョン内には仕掛けがまったくないので、アイテムを回収しながら先へ進んでいくだけでいい。ただし、ノーム戦のあとに8に入ると襲ってくるクレイアイドルには要注意。この敵には術の「トラクタービーム」以外の攻撃ではダメージを与えることができない。戦闘メンバーに「トラクタービーム」を使える魔術系か賢術系のメル、アーチェ、ロンドリーネがいない状態でクレイアイドルとの戦闘に突入した場合は、逃走しよう。第二部でモンスターを捕獲できるようになったら、第三部開始後にもう一度来て、クレイアイドルを仲間にするといい。

BOSS 1-29、1-30

敵が地面に潜ったらガードを固める

ノームとは2回戦うことになるが、最初はHPを75%以下にすると戦闘が終了し、決着は最深部でつけることになる。ノームは地面にあいた穴に出入りして攻撃してくるので、敵が地中に消えたらガードして待ち、出てきたところに集中攻撃を加えていこう。

ノーム(2回目)

LV	HP
17	14000

属性	弱点	耐性
地	火	地、風

サブイベント 45

貴重品「良質の土」を手に入れよう

モーリア坑道でマクスウェルに話しかけると発生する45「私の土人形」では、貴重品の「良質の土」が必要になる。これはサブイベントを受けたあと8で光っている2を調べれば入手することが可能。左の項で述べたクレイアイドルに注意しよう。

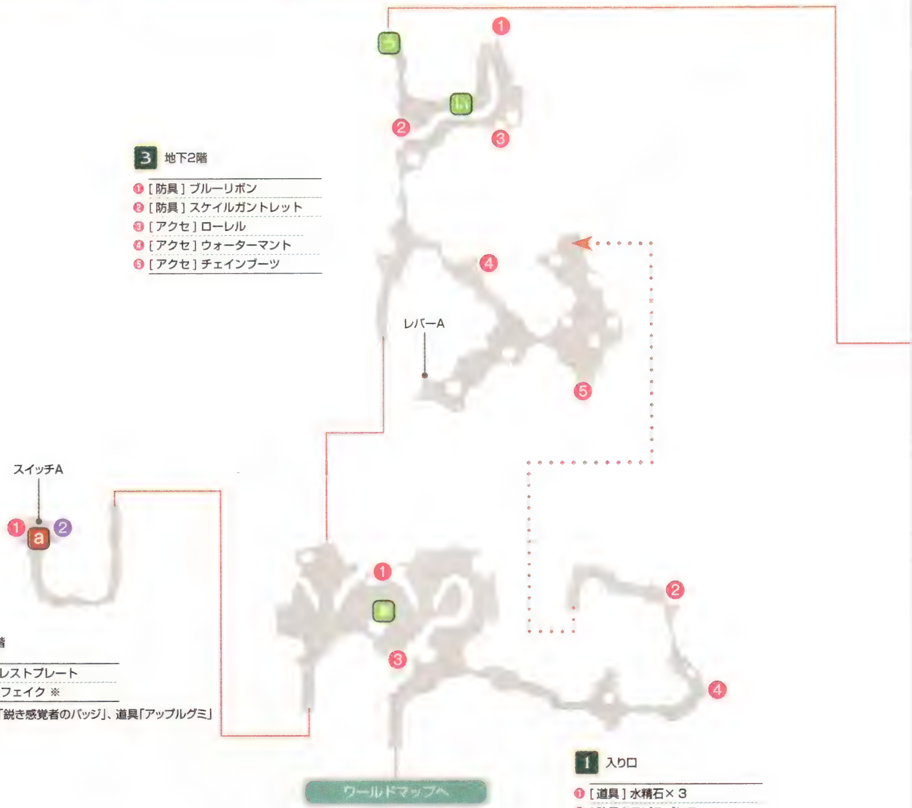
dungeon 05

浸食洞

AC.4203 AC.4408

敵のおもな属性：水

おすすめコスチューム：
ディオ 白銀剣士、破壊戦士、精霊使い、調教士
メル ウィッチ、フェンサー、キティウォーリア、トルヴェール



3 地下2階

❶ [防具] ブルーリボン
❷ [防具] スケイルガントレット
❸ [アクセ] ローレル
❹ [アクセ] ウォーターマント
❺ [アクセ] チェインブーツ

2 地下1階

❶ [防具] ブレストプレート
❷ [敵] プチフェイク ※

※倒すと武器「鋭き感覚者のバッジ」、道具「アップルグミ」

1 入り口

❶ [道具] 水精石×3
❷ [防具] ラピスブレス
❸ [武器] ニンブルレイピア
❹ [道具] ミックスグミ×3

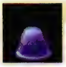
MONSTER

K・ヴェパール P275 a ※

アルメディップ P276

クラムボン P280

スターフィッシュ P285


チルドフルール P287

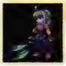
プチフェイク P284

レンメデュズ P299 c

ロックトータス P300

ヴァサーゴ P300 b

ヴェパール P301 a


ウンディーネ P277 BOSS

※K.ヴェパールは、ウンディーネ撃破後、aでまれにヴェパールに代わって出現する

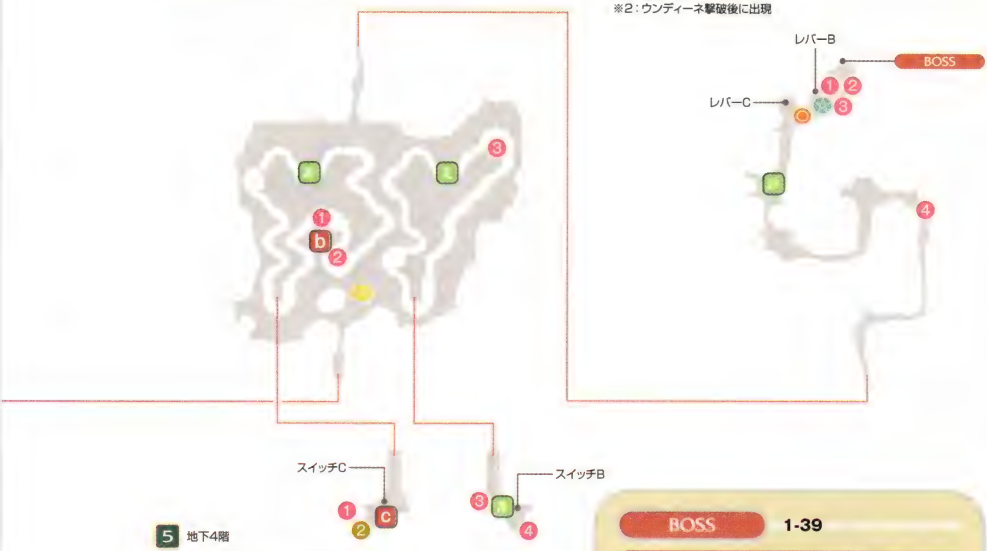
4 地下3階

1. [武器] アキュラスィ
2. [アクセ] ストーンチャーム
3. [防具] シルバーミトン

6 最深部

1. [コス] かに ※1
2. [コス] かに ※1
3. [武器] ウンディーネ ※2
4. [アクセ] ホーリィマーク

※1：第三部開始時に出現
※2：ウンディーネ撃破後に出現



5 地下4階

1. [防具] ブレストガード
2. [アクセ] オパール
3. [防具] スチールヘルム
4. [道具] 跳躍のスキル書

メインストーリー 1-37

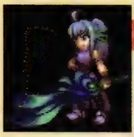
レバーで水位を調整して進もう

まずは東側から3に降りて、ソーサラーリングでレバーAを撃とう。そうするととに溜まっていた水が引いて通行可能になる。次に2にあるスイッチAをソーサラーリングで撃つと、の扉が開いて、4へ進める。4ではとのどちらかに水が溜まっていて、6にあるレバーBをソーサラーリングで撃つことで水位を切り替えられる。最初はの水が引いているので、5に降りてスイッチBをソーサラーリングで撃とう。そうしたらレバーBでの水位を下げて、スイッチCも起動させる。あとは6に戻ってソーサラーリングでレバーCを撃つと、に水が溜まり、ウンディーネとの戦闘に突入する。ボス戦の準備を整えてからレバーCを操作しよう。

BOSS 1-39

アウトレンジからの攻撃が有効だ

術と特技を使い分けてくるのでとっさにガードを合わせるのが困難なだけでなく、「アイストーネード」など強力な術も使ってくる。ディオは銃砲系や弓術系で、離れた位置から攻撃すると安全に戦え、敵の攻撃に対してガードもしやすくなる。



ウンディーネ

LV	HP
20	15000

属性	弱点	耐性
水	雷	水、火

サブイベント 03、20

行方不明の猫の1匹はここにいる

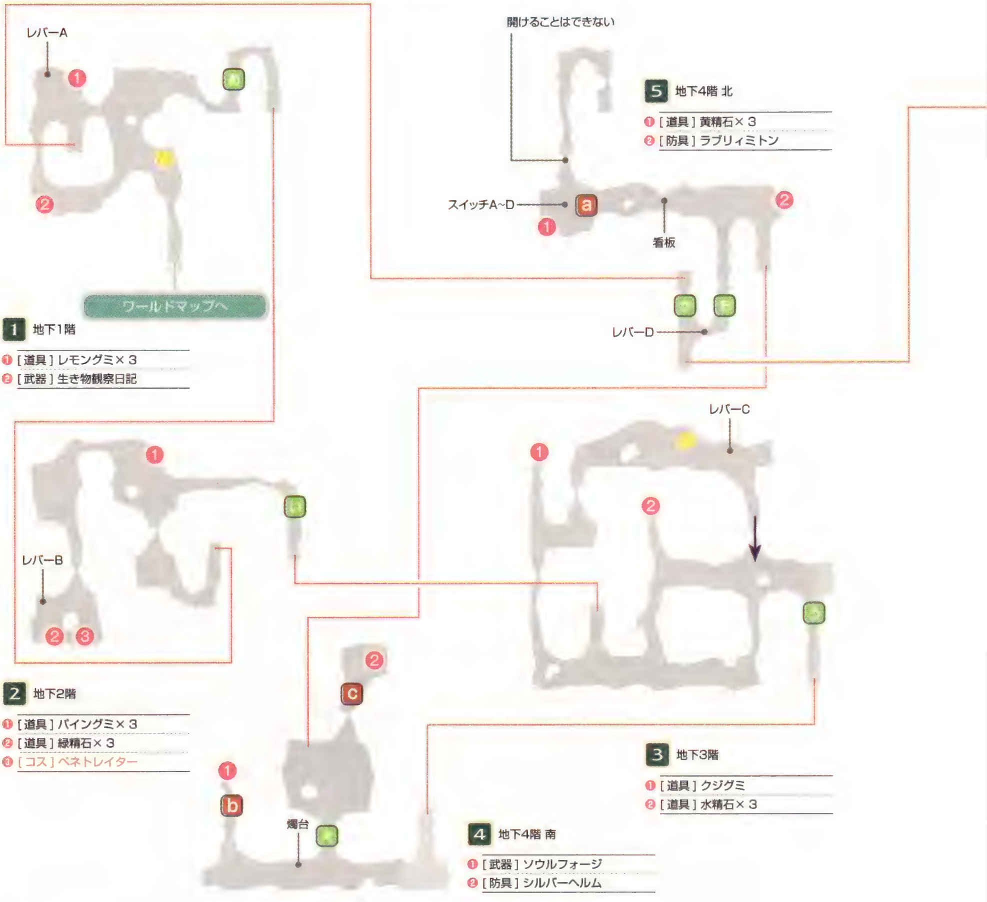
メインストーリーを進めるためにスイッチBに近づいた際、自動的に03「スキル書と宝箱」が発生する。同じ場所のに、20「メルの猫好き？」で捜す必要のある4匹の猫のうちの1匹がいるので、6のレバーBで水位を切り替えて捜しに来よう。

dungeon
06
モーリア坑道

AC.4306

敵のおもな属性：物

おすすめコスチューム：
ディオ　魔物使い、シューター、忍頭、アサシン、オロチ
メル　騎士、ペネトレイター、ウォーリア、マジックフェンサー



1 地下1階
- ❶［道具］レモングミ×３
- ❷［武器］生き物観察日記

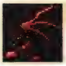
2 地下2階
- ❶［道具］パイングミ×３
- ❷［道具］緑精石×３
- ❸［コス］ペネトレイター

3 地下3階
- ❶［道具］クジグミ
- ❷［道具］水精石×３

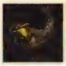
4 地下4階 南
- ❶［武器］ソウルフォージ
- ❷［防具］シルバーヘルム

5 地下4階 北
- ❶［道具］黄精石×３
- ❷［防具］ラブリィミトン

MONSTER


デスサーヴァント P287

デュロック P288 a d


ナイトジャッカー P288

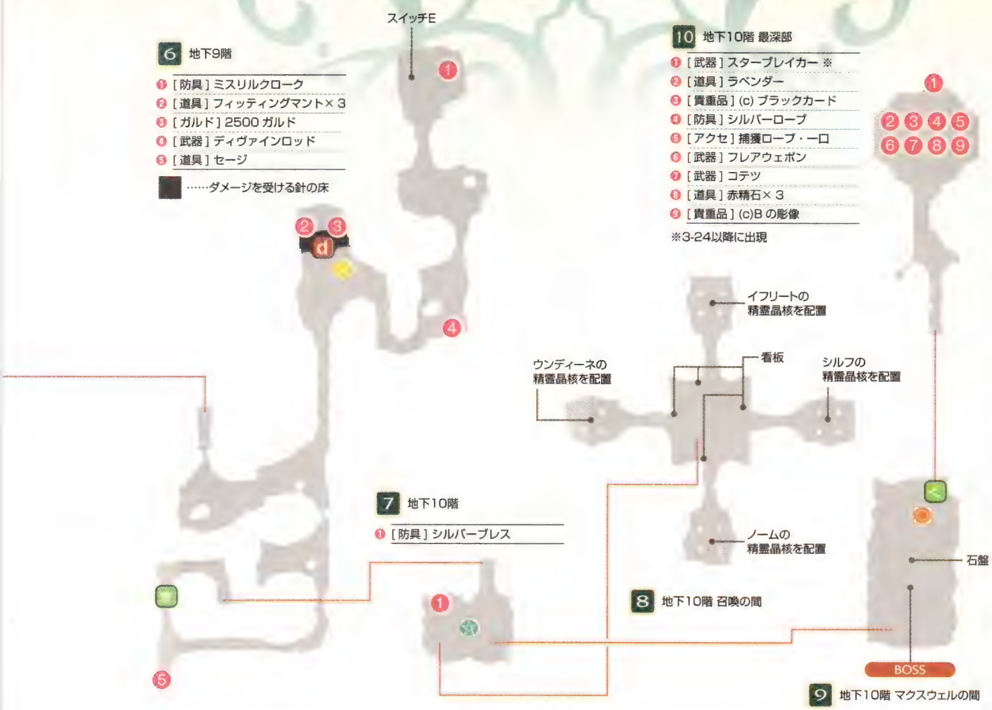
ブルーワイバーン P294 b c

マッドイール P296

リビングシールド P298

レッサータウルス P299

マクスウェル P296 BOSS



メインストーリー 2-07

多彩な仕掛けを解いて奥へ進もう

モーリア坑道に入るとイベントが発生し、ディオのコスチューム「魔物使い」が手に入る。これでいよいよモンスターの捕獲が可能となる。このイベントでデュロックを捕獲するので、モーリア坑道ではブルーワイバーンの捕獲を狙おう。進路を塞ぐ、、は、それぞれ同じフロアにあるレバーA、B、Cを操作することで開く。レバーを操作して1→2→3→4と順に進んだら、ソーサラーリングで燭台に火を灯そう。するとの部分が通れるようになり、5に進める。5では、スイッチA～Dを正しい順番で踏めばが開く。正解は近くの看板に書いてあるとおり、「上下上下左右左右」だ。レバーDを操作してを開けたら、6に降りてスイッチEを踏んでを開けよう。2と3の宝箱はダメージを受ける床を通ることになるので、アイテムで回復すること。あとは8で正しい位置に精霊晶核を配置すればいい。マクスウェルを倒すとの扉も開く。

BOSS 2-10

「エレメンツボール」をガード

敵は宙に浮いているため、上方向に広い攻撃範囲を持つ轟斧系や槍術系のコスチュームで挑むと戦いやすい。「エレメンツボール」は単発の攻撃力が高く、複数ヒットすると大ダメージとなる。敵の近くで戦う際は、いつでもガードできるように準備しておこう。

マクスウェル

LV	HP
25	12000

属性	弱点	耐性
無	―	―

サブイベント 45

マクスウェルの手助けをしよう

ダオス城クリア後、マクスウェルに話しかけると、人形を作るために「良質の土」が必要なことがわかる。「良質の土」は精霊の洞窟で入手可能だ。

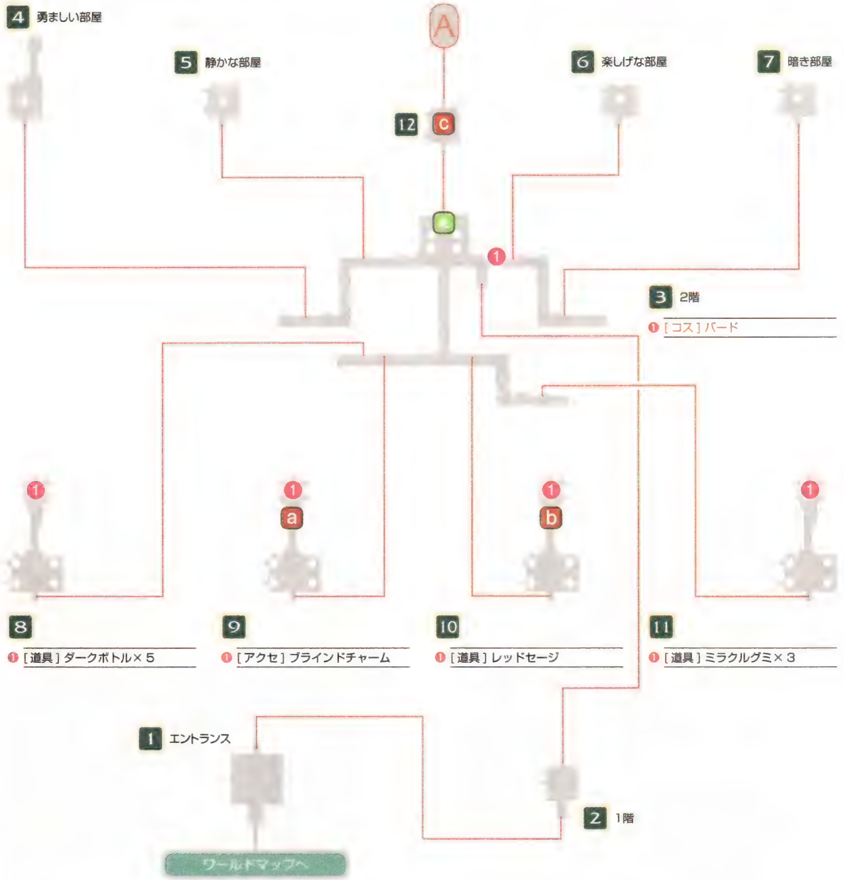
dungeon 07

12星座の塔

AC.4203 | **AC.4306**

敵のおもな属性：光

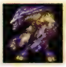
おすすめコスチューム：
- ディオ　ランサー、忍、剣帝、精霊術士、闘弓士
- メル　グラップラー、拳聖、戦姫

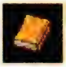


MONSTER

エメラドウォーム　P277

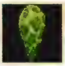
カメレオン　P279

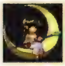

ゲイトスタチュー　P282　a～r


スタートレイサー　P295　c g k o ※

マーブルメア　P296

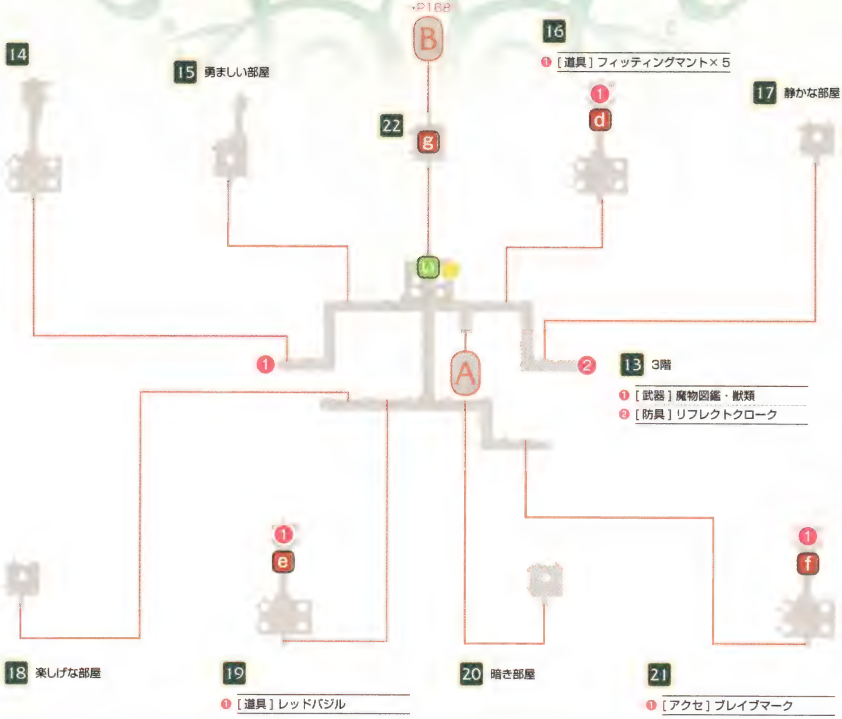
ミチビキノヤイバ　P297


ワイズエメラルド　P300


ルナ　P298　BOSS ❶

ルナ（本物）　P299　BOSS ❷

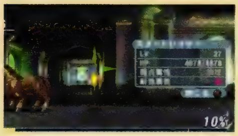
※スタートレイサーは第二部にのみ出現



メインストーリー 2-18

スタートレイサーを捕獲しておこう

各フロアに多数の小部屋があるが、第二部に訪れた際はこれらの部屋に入ることはできない。小部屋以外のアイテムを回収しながら、ひたすら上のフロアを目指すだけでいい。ただし、52でルナ戦に勝利すると、12星座の塔のエントランスより先には入ることができなくなり、再び入れるようになるのは第三部に入ってからとなる。第三部では、敵のスタートレイサーが出現しなくなっているので、モンスター図鑑の仲間率100%を目指す場合は、第二部でルナ戦を迎えるまえに、スタートレイサーを捕獲しておくこと。捕獲に失敗したら、いったんワールドマップに出て入りなおせば何度でも戦える。

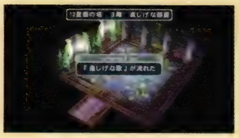


スタートレイサーは、c、g、k、oの敵シンボルで出現することがある。捕獲の準備を。

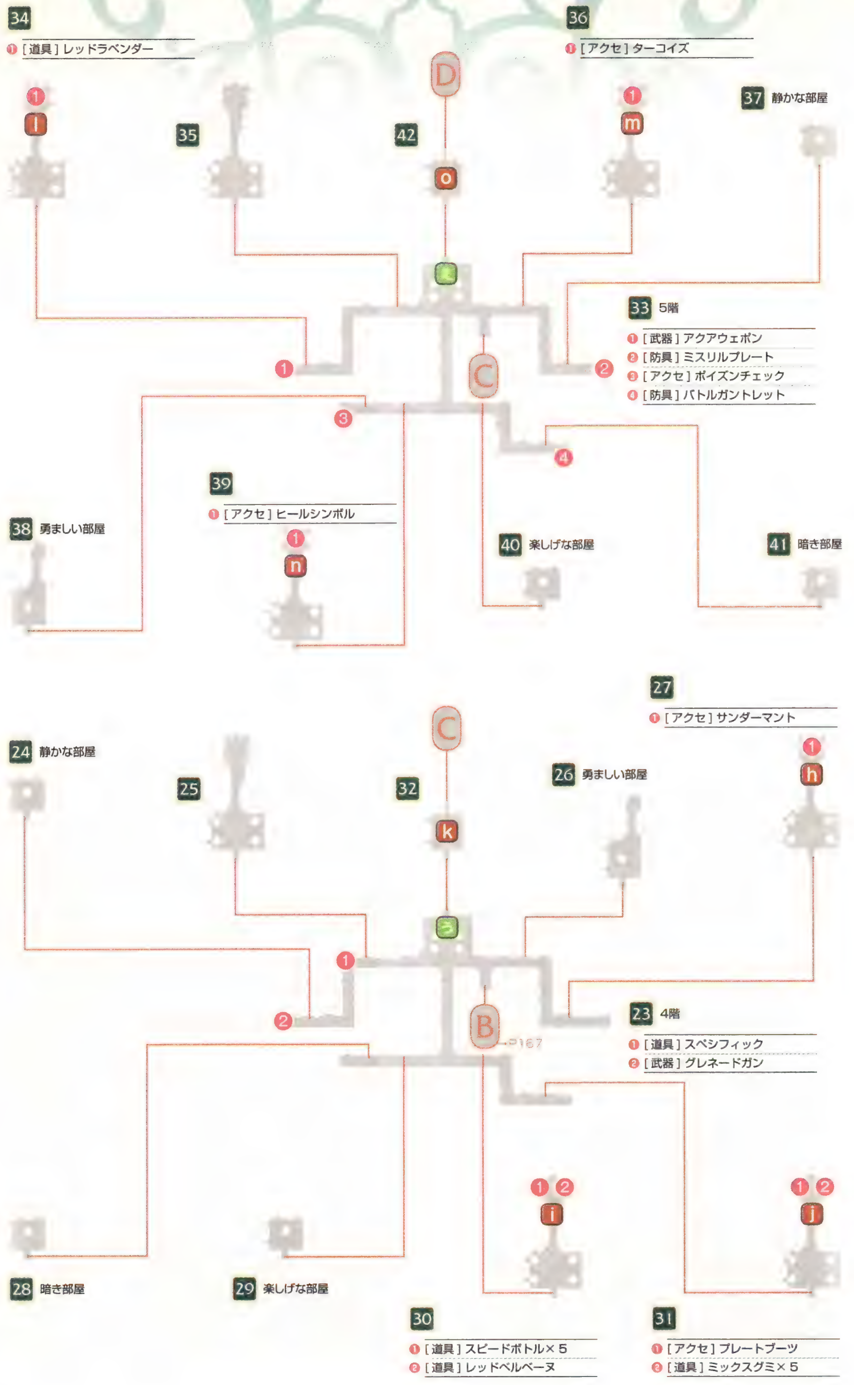
サブイベント 22

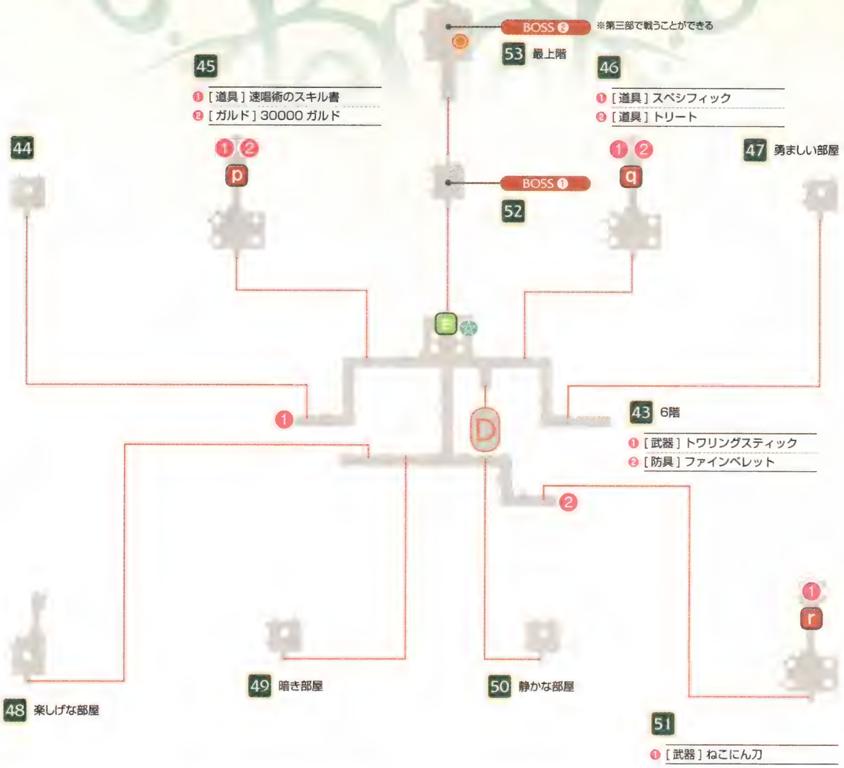
正しい歌を流せば道は開く

第三部になると、カギがかかっていた多数の小部屋にも入れるようになっている。マップを参考に宝箱のある小部屋からアイテムを回収しつつ、最上階を目指そう。ただし、アルテミスのいたずらにより、正しい歌を流さなければ上の階へは進めない。[illegible]〜[illegible]にある上の階への扉を調べれば、正しい歌がわかるので、対応する部屋で装置を調べて歌を流そう。3階への扉は、勇ましい歌を望んでいるため、4にある装置を調べて勇ましい歌を流せば3階へ進むことが可能だ。次の4階への扉は、楽しげな歌を望んでいる。18にある装置で楽しげな歌を流して、4階へと進もう。



部屋の装置を調べれば歌が流れる。時間で歌が切れることはないので、急ぐ必要はない。


34
❶ [道具] レッドラベンダー
36
❶ [アクセ] ターコイズ
D
1
l
35
42
o
1
m
37 静かな部屋
33 5階
❶ [武器] アクアウェポン
❷ [防具] ミスリルプレート
❸ [アクセ] ポイズンチェック
❹ [防具] バトルガントレット
1
2
C
3
4
39
❶ [アクセ] ヒールシンボル
1
n
38 勇ましい部屋
40 楽しげな部屋
41 暗き部屋
27
❶ [アクセ] サンダーマント
C
24 静かな部屋
25
32
k
26 勇ましい部屋
1
h
1
2
B
P167
23 4階
❶ [道具] スペシフィック
❷ [武器] グレネードガン
1 2
i
1 2
j
28 暗き部屋
29 楽しげな部屋
30
❶ [道具] スピードボトル×5
❷ [道具] レッドベルベーヌ
31
❶ [アクセ] プレートブーツ
❷ [道具] ミックスグミ×5

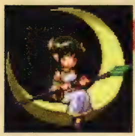


BOSS 2-19

術よりも特技による攻撃が有効

ルナは術に対する防御力が非常に高いので、ディオはもちろん、メルも物理攻撃を得意とするコスチュームにして挑むといい。なお術以外の攻撃はそれほど怖くないが「セレスティアルムーン」だけは連続ヒットし、ダメージも大きい。確実にガードすること。

敵は空中にいるので、空中でも使える技をセットして戦うと効率よくダメージを与えられる。



ルナ

LV	HP
28	30000

属性	弱点	耐性
光	物	光、闇

サブイベント 22

本物のルナと戦うチャンス

4階では 24 にある装置で静かな歌を流せば、5階へ進める。同様に5階では 41 で暗き歌、6階では 47 で勇ましい歌をそれぞれ流して、上の階へと進んでいこう。サブイベント22「精霊との契約」が進行中にクラースを連れて最上階へ行き、ルナに話しかければ、契約するか戦うかを選択できる。14「なりきり士のお仕事・幽霊退治」の報酬「ムーンストーン」を所持した状態で契約を選べば、ディオとクラースが「ルナ」を習得し、武器「クレセントアロー」を入手できる。戦う場合はルナとの戦闘に突入。第二部で戦ったルナはアルテミスが化けた偽者なので、本物のルナとの戦闘はここが初めて。忘れずに「スペクタクルズ」を使おう。ダンジョンに入りなおせば何度でも戦えるが、契約してから戦えば一度で済むため手間がかからない。

dungeon
08
スルト深林

AC.4306

敵のおもな属性：地

おすすめコスチューム：
ディオ　ガンナー、侍、重戦士、マスカレイド
メル　スカラー、ハイウィッチ、ビーストウォーリア、ロイヤルフェンサー

2 A

❶［アクセ］ヘヴィブーツ
❷［コス］ウォーリア
❸［道具］カモミール
❹［武器］トライデント
❺［道具］レモングミ×3

1 入り口

❶［アクセ］スルトマント
❷［防具］ライトガントレット
❸［道具］カクテルボトル
❹［道具］セージ
❺［道具］バジル
❻［武器］ケセラセラ

MONSTER

クラッカーナッツ P279

ピヨサイド P291 d

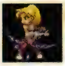
ピヨピヨ P291

ピヨファット P291 b

プチヒュドラ P294

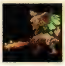
フライマンティス P293

ホールドツリー P295 a c


マッドハンター P296

ロック P300

クレイデーモン P280 EVENT


バグベア P290 EVENT

グレムリンレアー P281 BOSS

4 最深部

- ❶ [アクセ] ルビー
- ❷ [道具] ラベンダー
- ❸ [アクセ] ブラインドチェック
- ❹ [コス] シューター
- ❺ [武器] ゲイルスプレッド
- ❻ [武器] ミセリコルデ

3 B

- ❶ [防具] クロスヘルム
- ❷ [道具] ハードボトル
- ❸ [道具] ベルベーヌ
- ❹ [道具] パイングミ×3
- ❺ [防具] ミスリルガード
- ❻ [武器] オークナイエン

メインストーリー **2-22**

草むらをソーサラーリングで燃やす

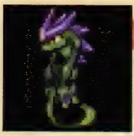
スルト深林に入るとチェスターが再び仲間になるので、編成を見直そう。ダンジョンの構造はシンプルで、アイテムを回収しながら順番に先へ進むだけで最深部にたどり着ける。最深部でのグレムリンレアー戦に勝利すると、自動的にエトスハウスに移動して連続でボス戦となるため、アイテムは最深部へ行くまでにすべて回収しておきたい。各所にある草むらは、ソーサラーリングで燃やそう。

3と4でイベント戦闘がある。4のクレイデーモン戦後は記憶陣でセーブしておくといい。

BOSS **2-25**

「ダブルクロス」後の隙を狙う

「ダブルクロス」を受けると大きく吹き飛ばされるため、非常に近づきづらくなる。ガードを固めて待ち、技のあとに動きを止めたところを狙おう。前衛の足止め役をほかの味方に任せ、離れた位置から弓術系や鉄砲系で攻撃するのも有効だ。



グレムリンレアー

LV	HP	
31	28000	
[illegible]	[illegible]	[illegible]
闇	光	闇、物

dungeon 09

超古代都市トール

AC.4200 | AC.4306 | AC.4354 | AC.4408

敵のおもな属性：物

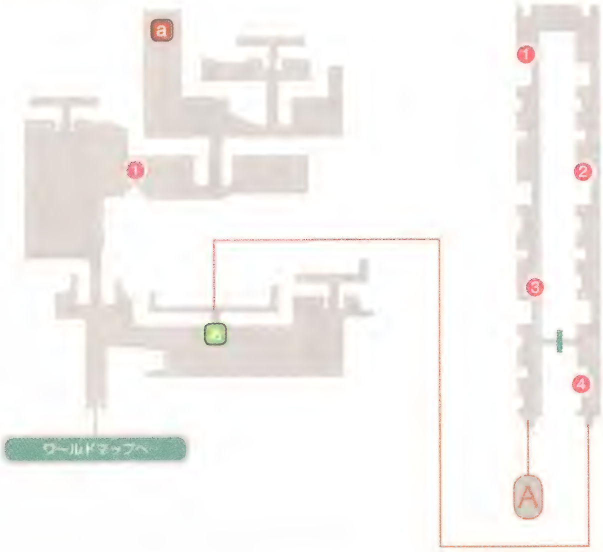
おすすめコスチューム：
- ディオ　魔物使い、シューター、忍頭、アサシン、オロチ
- メル　騎士、ペネトレイター、ウォーリア、マジックフェンサー

1 入り口

1 [貴重品] トランプ

2 地下1階

1 [武器] ジェザイル
2 [道具] フレアボトル× 3
3 [道具] ミラクルグミ
4 [防具] チェックリボン



……アスカを倒すと消える仕切り

MONSTER

HRX-3
P274

ゴールドパラビィ
P282
a

シンプルパラビィ
P283

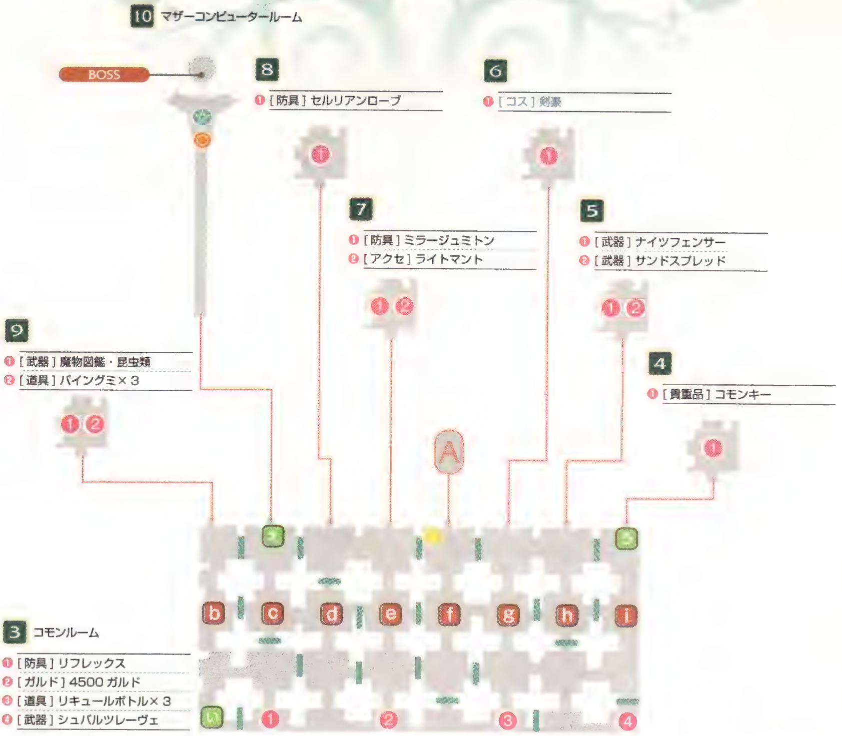
ブレイクゴイル
P294

プロトタイプ
P295
b ～ i

ボーンアーム
P295

ルビナスマテル
P299

アスカ
P276
BOSS



メインストーリー 2-28、2-34、2-52

時間移動ができる謎の遺跡

1で宝箱から「トランプ」を入手したら、それでを開けて、内部を進む。3では、上のマップを参考に仕切りを避けて進み、にある宝箱を調べて、スイッチを押そう。そうするとの扉が開き、を開けるために必要な「コモンキー」を入手できる。このダンジョンは3つの時代に存在するが、宝箱の配置はどの時代から入っても同じ。アスカを倒すと邪魔な仕切りが消えるので、アイテムの回収はボス戦のあとにするのもいいだろう。10にあるマザーコンピューターを調べることで時間移動ができ、第二部の中盤でAC.4306からAC.4354へ、第二部の最後にAC.4354からAC.4408へ時間移動することになる。ただし、時間移動ができるのはこのイベントのときのみで、それ以外で時間移動に利用することはできないので覚えておこう。

BOSS 2-31

敵が近づいてきたところを狙おう

攻撃しながら長い距離を移動する「真・光翼閃」が厄介。後を追っても追いつけないため、ガードを固めて待ち、敵が近くに来たときだけを狙って攻撃を仕掛けていくといい。動きが速いので、こちらも素早い通常技を持つコスチュームで挑もう。

フィールドを往復する「真・光翼閃」は、ガードして待っていれば敵の攻撃後に反撃が可能。

アスカ

LV	HP
33	36000

属性	弱点	耐性
光	物	光、闇

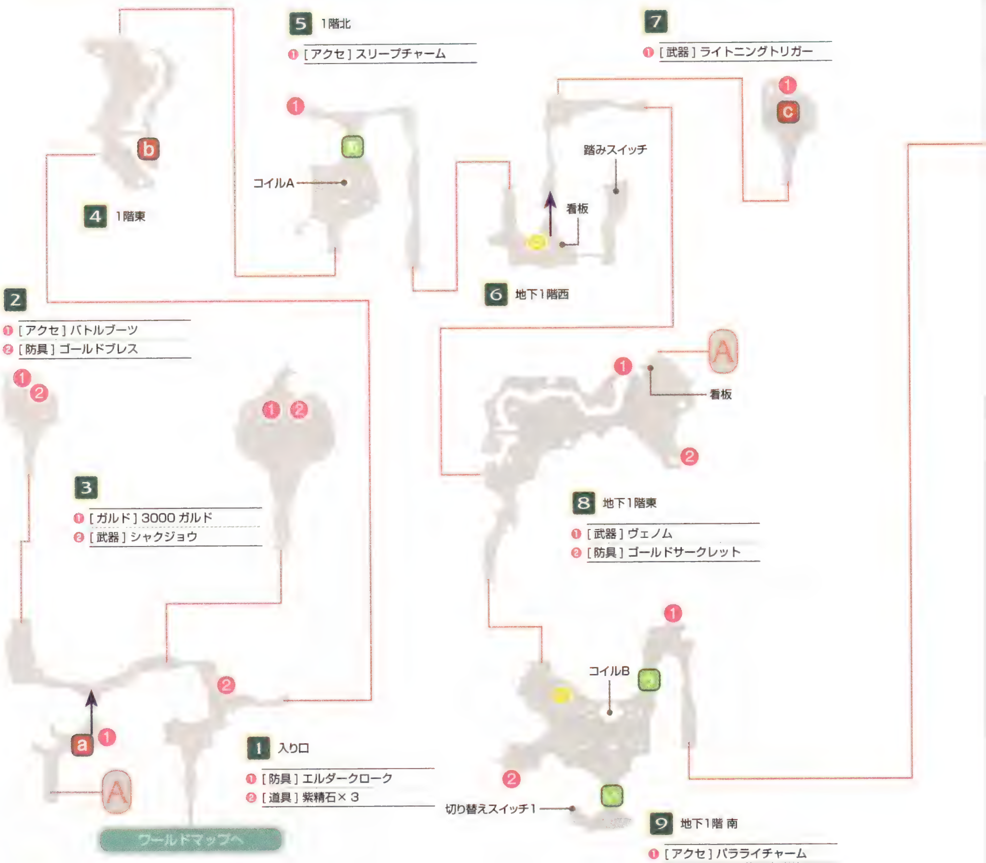
dungeon 10

ムジョルニア洞窟

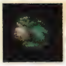
AC.4354

敵のおもな属性：雷

おすすめコスチューム：
ディオ 剣豪、隠密、トリックスター、ドラグーン、降魔術士
メル バード、拳闘士、セイジ、ビショップ、アマゾネス、チェインブレイダー

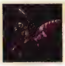


MONSTER

 アポストル P275

クレイデーモン P280

スタミネイト P285 c

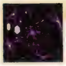
 スライアンティス P286 a b

デジーフィッシュ P287

デッドスラッジ P287

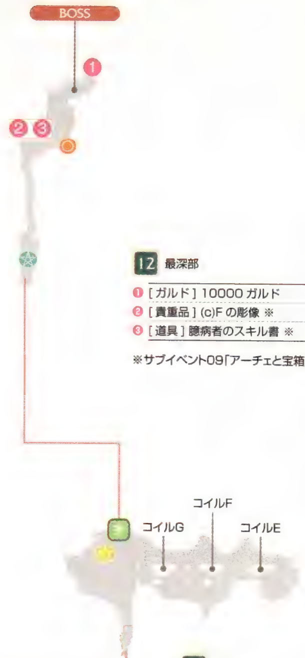
ネガティヴエッグ P289

ロードモンク P300

 ヴォルト P301 BOSS

10 地下2階南

- ❶ [武器] 忍刀菖蒲
- ❷ [ガルド] 2000 ガルド
- ❸ [道具] ライフボトル× 5
- ❹ [道具] レモングミ× 3
- ❺ [道具] パナシーアボトル× 3



12 最深部

- ❶ [ガルド] 10000 ガルド
- ❷ [貴重品] (c)F の彫像 ※
- ❸ [道具] 臆病者のスキル書 ※

※サブイベント09「アーチェと宝箱」で入手可能

11 地下2階北

メインストーリー 2-35

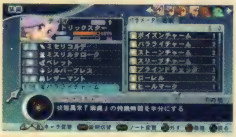
コイルを通電させて扉を開く

各所にあるコイルは、ソーサラーリングで撃つと通電し、対応する扉が開く仕掛けになっている。5でコイルAを撃って□を開けたら、6で踏みスイッチに乗ってから先へ進もう。このスイッチで□が開いたら、その先にある切り替えスイッチ1を調べて操作する。切り替えスイッチが青になっている状態でコイルBを撃つと、□が開いて先へ進める。10では、切り替えスイッチ2→切り替えスイッチ3の順番で操作後、コイルCを撃つと□の扉が開く。扉は13秒ほどで閉まるため急ぐこと。間に合わなかった場合は、もう一度コイルCを撃てばいい。なお、戦闘中の時間経過は含まない。また、コイルDは撃つ必要がない。11は、コイルE→F→Gの順に撃って、□の扉を開ける。約3秒で通電が切れて扉が閉まるので、ここも急ごう。

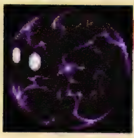
BOSS 2-38

麻痺対策を整えてから戦おう

「◎▽Z×!」や「△□♯◎×▽」を受けると麻痺状態になりやすい。あらかじめアクセサリで麻痺耐性を上げてから挑もう。動きも速くはなく戦いやすい相手だが、「インデグニション」は非常に強力なので確実に回避かマジックガードすること。



前衛で戦うキャラクターには、なるべく「パラライチャーム」を装備させておこう。9で入手できる。



ヴォルト

LV	HP
37	40000

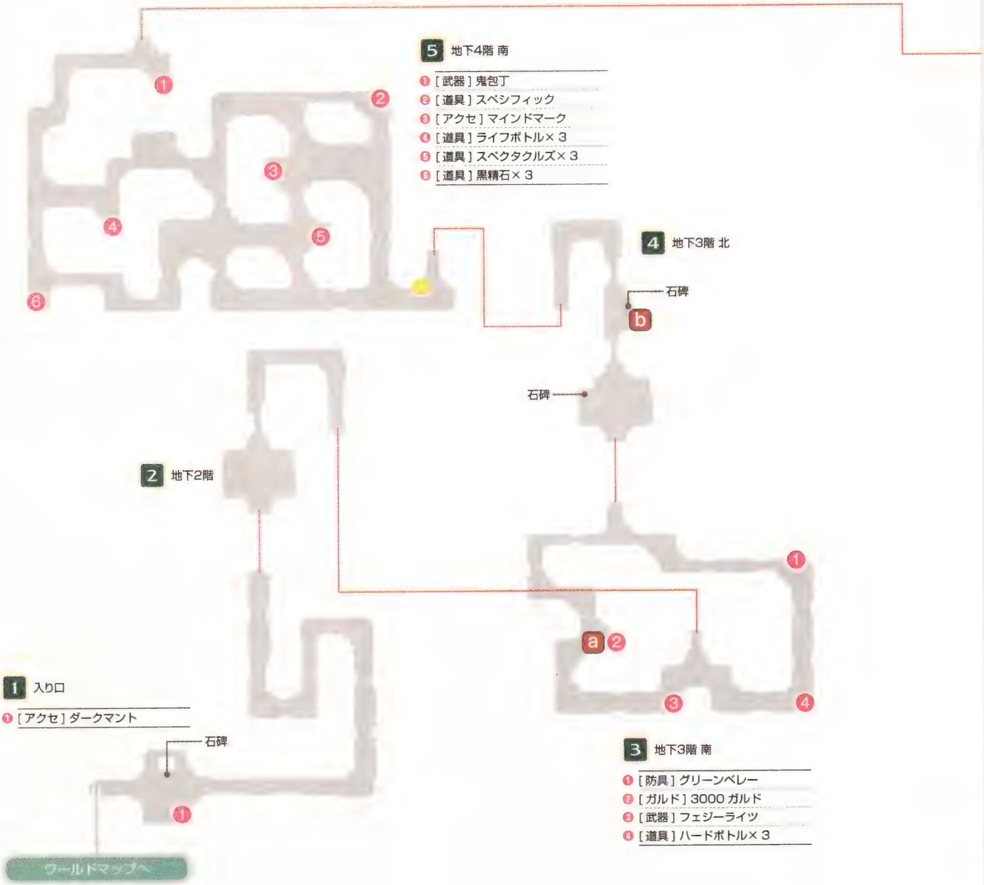
属性	弱点	耐性
雷	風	雷、水

dungeon
11
闇の神殿

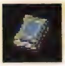
AC.4354

敵のおもな属性：闇

おすすめコスチューム：
ディオ ストライカー、黄金剣士、召喚士、ショットランサー
メル ナース、セントバード、聖騎士、アルケミスト



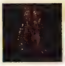
MONSTER


クロノメモリー P281

グレムリン P281

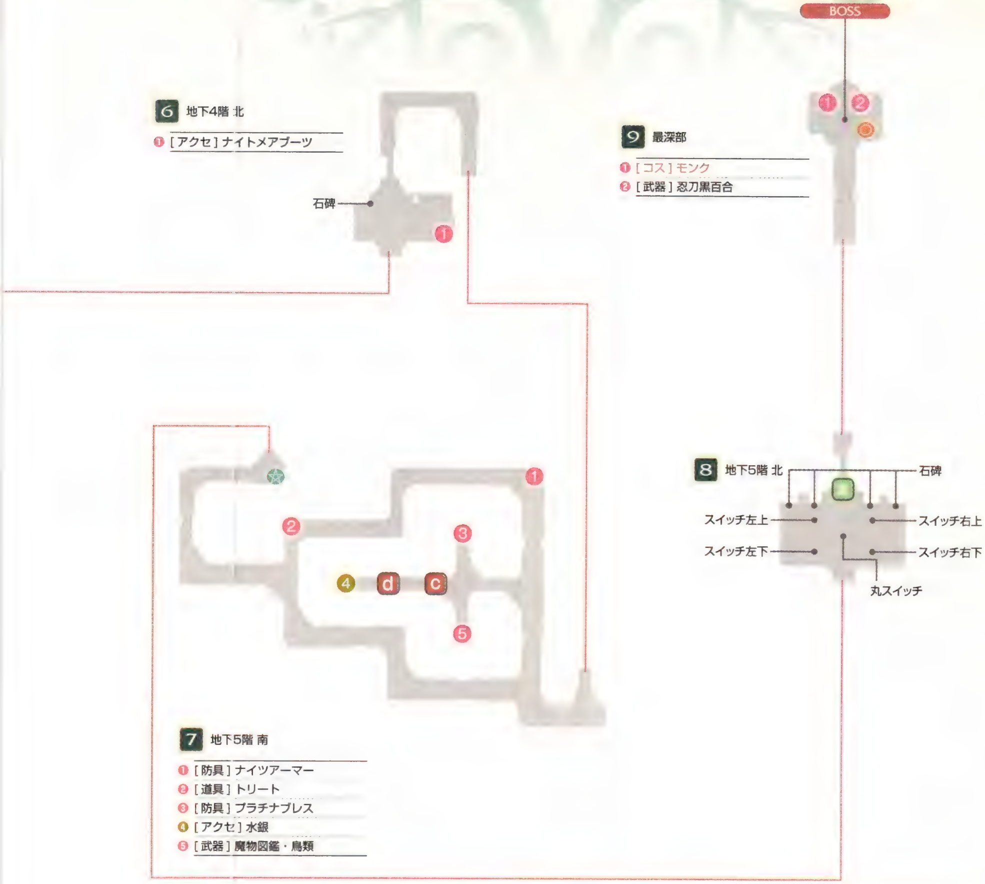
シャドウトリズン P283

ダークチェイサー P286 a ~ d


ヘンデル P295

ワンダーフライ P300

シャドウ P283 BOSS



メインストーリー 2-39

視界が狭いのでマップを見よう

周囲を闇が覆い、視認できる範囲が狭くなる。Lボタンでミニマップの表示を拡大して、本書のマップを参考に進もう。ネルヴィの洞窟で入手できる貴重品「ブルーキャンドル」を所持していると視界範囲が広がるので、アイテムの回収はあとまわしにしてもいい。8にあるスイッチは、同じ場所にある石碑のヒントどおり頭の部分だけを読むと「右舌と左上乗赤りおつケ手丸の上出惨重秒末→右下と左上の灯りをつけて丸の上で30秒待つ」とわかる。スイッチ右下と左上だけを点灯させた状態で、丸スイッチの上で30秒間待てば■が開くのだ。

BOSS 2-43

ガードして待ち、攻撃後の隙に反撃

とりたてて強力な術技を持っておらず、戦いやすい相手といえる。「黒竜吐息」は攻撃動作が長いので、使ってきたところを素早く背後に回りこめば安全にコンボを狙っていける。「ピアースシャドウ」は強力だが、敵が姿を消したらガードしておけば簡単に対処が可能だ。その後の隙に攻撃しよう。

シャドウ

LV	HP
39	38000

属性	弱点	耐性
闇	光	闇、物

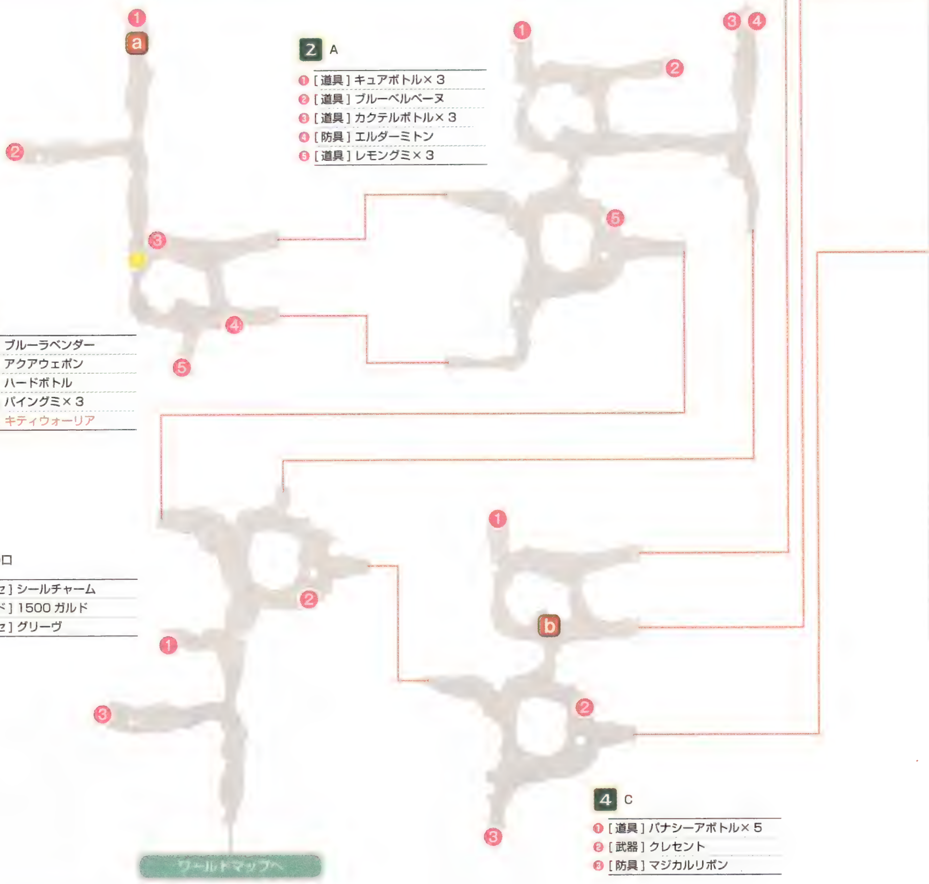
dungeon 12

トレントの森

AC.4354

敵のおもな属性：地

おすすめコスチューム：
ディオ　ガンナー、侍、重戦士、マスカレイド
メル　スカラー、ハイウィッチ、ビーストウォーリア、ロイヤルフェンサー



1 入り口

- ❶ [アクセ] シールチャーム
- ❷ [ガルド] 1500 ガルド
- ❸ [アクセ] グリーヴ

2 A

- ❶ [道具] キュアボトル× 3
- ❷ [道具] ブルーベルベーヌ
- ❸ [道具] カクテルボトル× 3
- ❹ [防具] エルダーミトン
- ❺ [道具] レモングミ× 3

3 B

- ❶ [道具] ブルーラベンダー
- ❷ [武器] アクアウェポン
- ❸ [道具] ハードボトル
- ❹ [道具] パイングミ× 3
- ❺ [コス] キティウォーリア

4 C

- ❶ [道具] パナシーアボトル× 5
- ❷ [武器] クレセント
- ❸ [防具] マジカルリボン

MONSTER

アルラウネ P276 d e f

オンドゥ大カブト P278 a

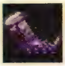
カメレオンビー P279

グラスランナー P281

グラフウィング P281

バイトプラント P290 b c

フェイク P292


ヘヴィクロウラー P295

ワイルドウッド P300

オリジン P276 BOSS

6 E

- ❶ [コス] ファランクス
- ❷ [道具] フィッティングマント×5
- ❸ [敵] フェイク ※
- ❹ [防具] 黒い服

※倒すと武器「小さき策士のバッジ」、道具「ぷにぷに奥義書」

8 最深部

- ❶ [防具] ミスリルブレス
- ❷ [アクセ] エメラルドリング

7 F

- ❶ [武器] ドゥサンガ
- ❷ [道具] ブルーバジル

5 D

- ❶ [道具] ライフボトル×3
- ❷ [道具] ラベンダー
- ❸ [道具] ブルーカモミール
- ❹ [道具] ブルーセージ
- ❺ [道具] レジストボトル×3
- ❻ [武器] フレアスプレッド
- ❼ [ガルド] 2500ガルド

メインストーリー 2-46

アイテムの取りのがしに注意

仕掛けは何もないが、迷いやすく、宝箱も見落としやすい。掲載しているマップ番号の順番に進んで、アイテムをすべて回収してから最深部へ進んでいこう。ディオとメルのコスチュームもひとつずつあるので、取り忘れることのないように。

「キティウォーリア」はここ。隠れて見えない宝箱が多いので、画面右下に注目して探そう。

BOSS 2-48

味方が狙われているときがチャンス

強力な攻撃をくり出してくるが、なかでも「悪鬼撃滅」はとくに危険。一撃で大ダメージを受けるので、早めの回復を心がけよう。反面、攻撃の動作が長く、味方がこの特技を受けた場合は絶好の攻撃チャンスとなる。見逃さずにコンボを叩き込んでいこう。

オリジン

LV	HP
42	40000

属性	弱点	耐性
無	−	光

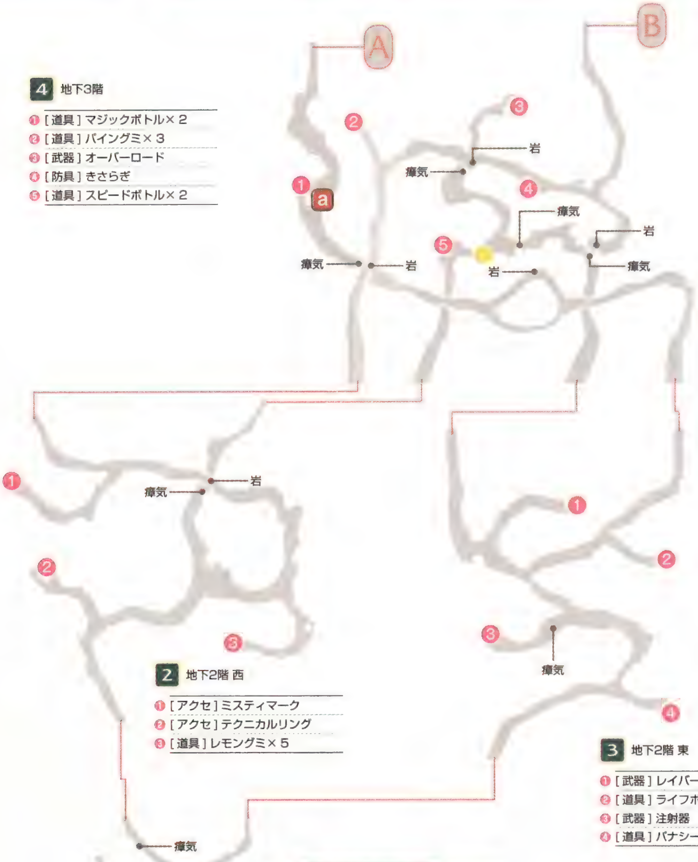
dungeon 13

ネルヴィの洞窟

AC.4354

敵のおもな属性：闇

おすすめコスチューム：
ディオ　ストライカー、黄金剣士、召喚士、ショットランサー
メル　ナース、セントバード、聖騎士、アルケミスト



4 地下3階

❶ [道具] マジックボトル× 2
❷ [道具] パイングミ× 3
❸ [武器] オーバーロード
❹ [防具] きさらぎ
❺ [道具] スピードボトル× 2

2 地下2階 西

❶ [アクセ] ミスティマーク
❷ [アクセ] テクニカルリング
❸ [道具] レモングミ× 5

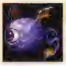
3 地下2階 東

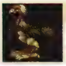
❶ [武器] レイバーイオニス
❷ [道具] ライフボトル× 3
❸ [武器] 注射器
❹ [道具] パナシーアボトル× 3

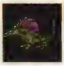
1 入り口

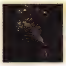
❶ [道具] ミラクルグミ× 3
❷ [アクセ] ポイズンチェック

MONSTER


イービルアイ　P276


コーコー　P282


チューブワーム　P287


ネクロワンド　P289

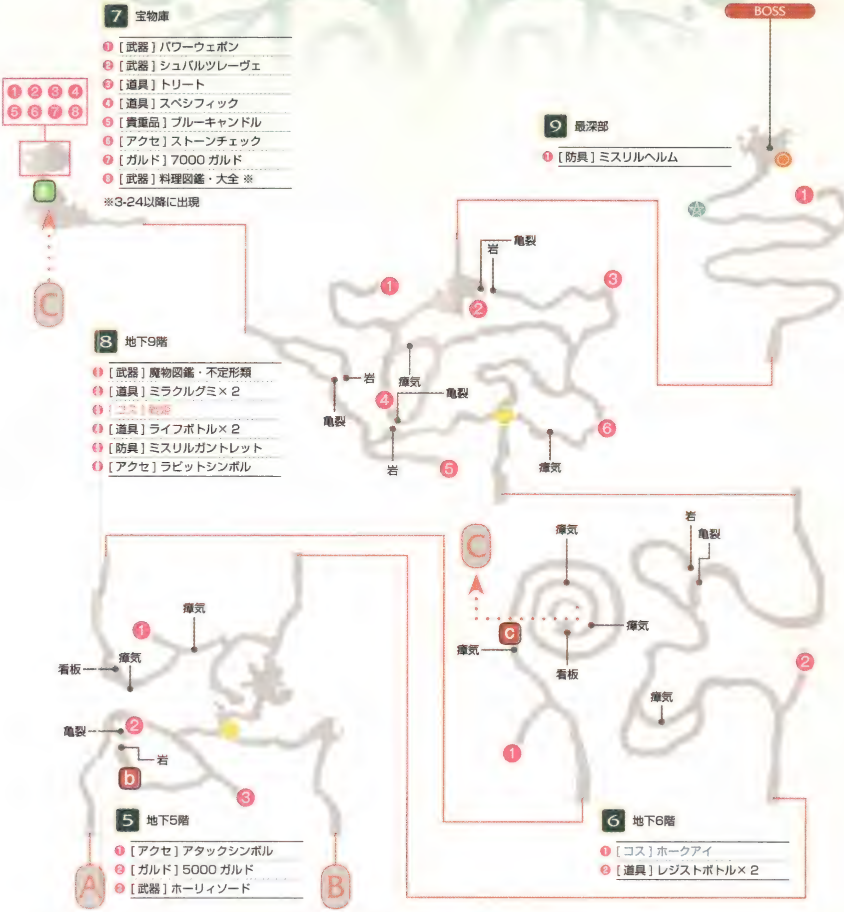
ノクトファルク　P289　a

ブラックオマリダ　P293　b

マーロンエイプ　P296　c

ランドタートル　P298

プルート　P298　BOSS



7 宝物庫

- ❶ [武器] パワーウェポン
- ❷ [武器] シュバルツレーヴェ
- ❸ [道具] トリート
- ❹ [道具] スペシフィック
- ❺ [貴重品] ブルーキャンドル
- ❻ [アクセ] ストーンチェック
- ❼ [ガルド] 7000 ガルド
- ❽ [武器] 料理図鑑・大全 ※

※3-24以降に出現

9 最深部

- ❶ [防具] ミスリルヘルム

8 地下9階

- ❶ [武器] 魔物図鑑・不定形類
- ❷ [道具] ミラクルグミ× 2
- ❸ [コス] [illegible]
- ❹ [道具] ライフボトル× 2
- ❺ [防具] ミスリルガントレット
- ❻ [アクセ] ラビットシンボル

5 地下5階

- ❶ [アクセ] アタックシンボル
- ❷ [ガルド] 5000 ガルド
- ❸ [武器] ホーリィソード

6 地下6階

- ❶ [コス] ホークアイ
- ❷ [道具] レジストボトル× 2

メインストーリー　2-45、2-49

岩で瘴気や亀裂を塞いで進もう

各所に瘴気が吹き出る場所があり、瘴気に触れるとダメージを受ける。近くに岩がある場合は、ソーサラーリングで撃って落とすことで、瘴気を止めることが可能だ。また、亀裂のある場所は通行できないが、これも岩を落として亀裂を塞ぐことで通れるようになる。6 から 7 に降りると、多数の敵との戦闘に突入し、計7つの黒い敵シンボルを全滅させると、▢が開いてアイテムを入手できる。なお、1 と 5 と 6 にある看板には攻略のヒントが書かれており、ディオが獣操系か降魔術士だと読める。

BOSS　2-51

うまく敵の背後に回り、隙を突こう

「ブラッディハウリング」や「魔界の扉」など、効果時間の長い術技をよく使う。術技の発動にあわせて背後に回りこみ、コンボを決めていこう。「パイルデストラクト」が強力で危険だが、プルートと重なる位置で攻撃していれば隙間に入れるため、安全だ。

プルート

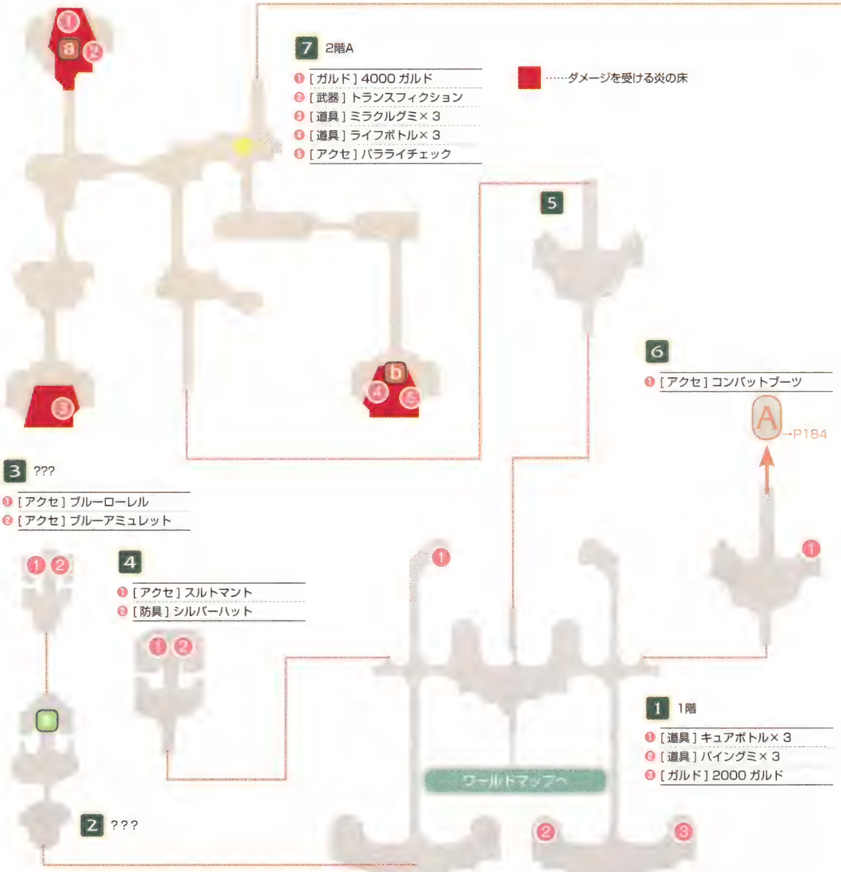
LV		HP
45		42000
属性	弱点	耐性
闇	光	闇、物

dungeon
14 焔王の楔

AC.????

敵のおもな属性：火

おすすめコスチューム：
ディオ 剣士、ハンター、スナイパー、ファランクス
メル 魔女っ娘、シスター、モンク、アークセイジ、歌姫



■……ダメージを受ける炎の床

7 2階A
- ❶［ガルド］4000ガルド
- ❷［武器］トランスフィクション
- ❸［道具］ミラクルグミ×3
- ❹［道具］ライフボトル×3
- ❺［アクセ］パラライチェック

5

6
- ❶［アクセ］コンバットブーツ

3 ???
- ❶［アクセ］ブルーローレル
- ❷［アクセ］ブルーアミュレット

4
- ❶［アクセ］スルトマント
- ❷［防具］シルバーハット

1 1階
- ❶［道具］キュアボトル×3
- ❷［道具］パイングミ×3
- ❸［ガルド］2000ガルド

2 ???

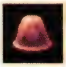
MONSTER

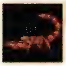
クレオン P280

スカウトアイボル P284

ダビアスクック
d i j k

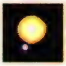
フェイク P292

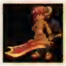

フリッドヘイト P293

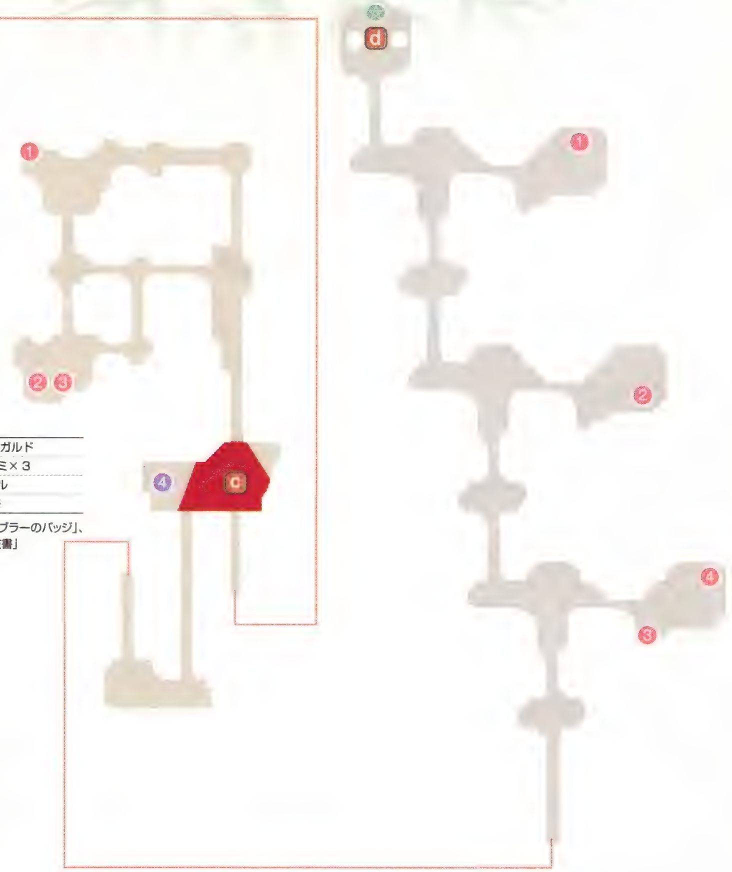

ラーヴァテイル P297

ラジアータボア P288
d 意外の場所

レグタイト P299


ヴォルケーナ P301


フラムベルク
BOSS



8 3階A

- ❶ [ガルド] 1500 ガルド
- ❷ [道具] レモングミ× 3
- ❸ [防具] レアメイル
- ❹ [敵] フェイク ※

※倒すと武器「ギャンブラーのバッジ」、道具「たぷたぷ特技書」

9 4階A

- ❶ [道具] スピードボトル× 2
- ❷ [武器] エウロス
- ❸ [道具] パナシーアボトル× 2
- ❹ [道具] ベルベーヌ

メインストーリー **3-03**

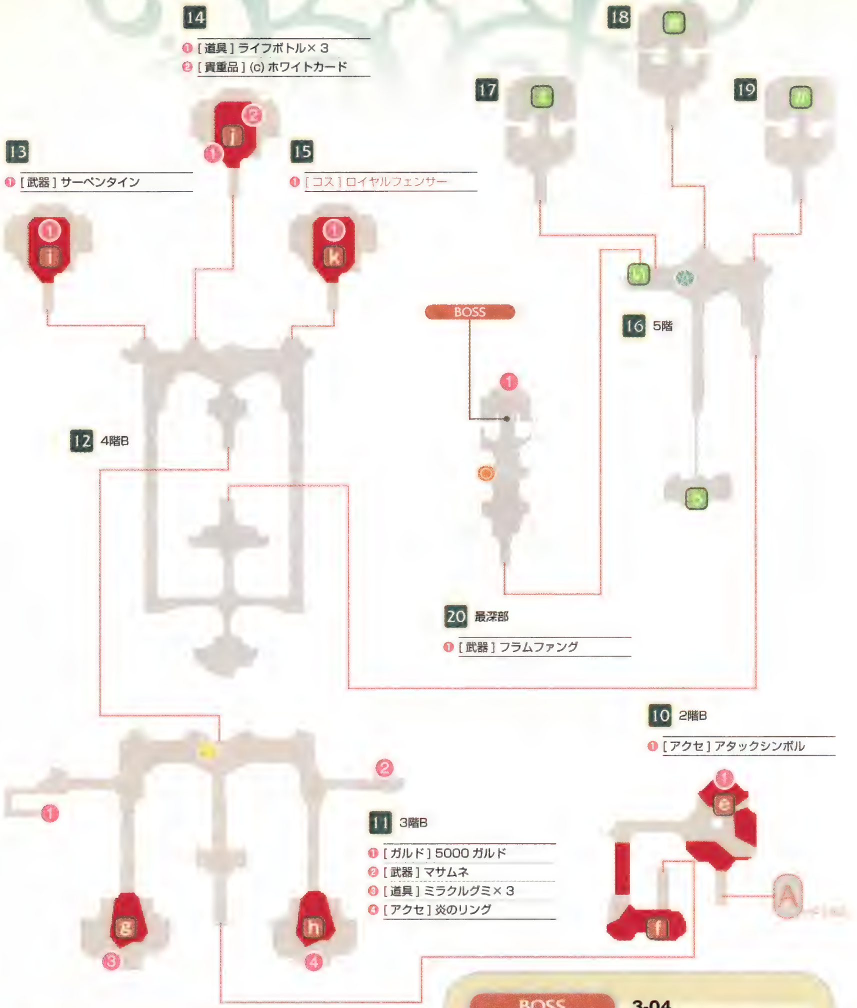
まずはアイテムを回収しよう

かなり広いダンジョンだが、最深部へ急ぐ場合は1から6へ進めばよく、2～5と7～9は行かなくてもいい。ただし、宝箱が多いのでまずはアイテムを回収してしまおう。4、5、7、8、9と探索していき、9の奥にある記憶陣でHPを全回復させてから1に戻ってくるといい。

サブイベント **24**

グーングニルの真の力を解放

24「グーングニル」を開始し、さらにフラムベルクと契約済みか再戦して勝利していると、2にある■から3へ進めるようになる。ここではイベントで武器の「グーングニル」の真の力が解放されて、物理攻撃力が20から255へと大きく上昇し、強力な槍「グーングニル（解放）」へと生まれ変わるのだ。



メインストーリー **3-03**

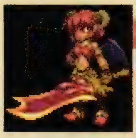
炎の床で受けたダメージの回復を

10に到達したら、上のマップ番号の順にアイテムを回収しながら16を目指そう。炎の床で受けたダメージはアイテムや料理で回復しておくこと。□の扉は、□～□にいるピンク色の敵シンボルを全滅させることで開く。16にある記憶陣でこまめに回復しながら、戦うといい。敵はいずれもレグタイトと2体のヴォルケーナで、水属性が弱点だ。すべて倒したら、セーブしてフラムベルクの待つ20へ進もう。

BOSS **3-04**

敵の術技の範囲外から攻撃しよう

フラムベルクの使う術技はいずれも火属性なので、火耐性のあるコスチュームで挑むといい。「フラムファング」など、横方向に攻撃範囲の広い術技が厄介だが、上空を飛んでいれば当たらずに済む。メルを操作し、魔術系や賢術系で戦うと楽だ。



フラムベルク		
LV	HP	
51	42000	
属性	弱点	耐性
火	水	闇、地

dungeon 15

氷狼王の礎

AC.????

敵のおもな属性：水

おすすめコスチューム：
ディオ 白銀剣士、破壊戦士、精霊使い、調教士
メル ウィッチ、フェンサー、キティウォーリア、トルヴェール

1 1階～地下1階

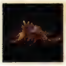
❶［武器］アイスコフィン ※
❷［アクセ］ストーンチェック
❸［道具］レモングミ×３

※フェンビースト撃破後に出現

2 地下1階～地下2階

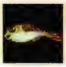
❶［道具］ライフボトル×２
❷［ガルド］2500 ガルド
❸［アクセ］エーギルマント

MONSTER


アーウィッグ P275

アイスフロトベア P275

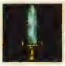
オーグバニー P278


シャケ P282

ジェントルオクス P284

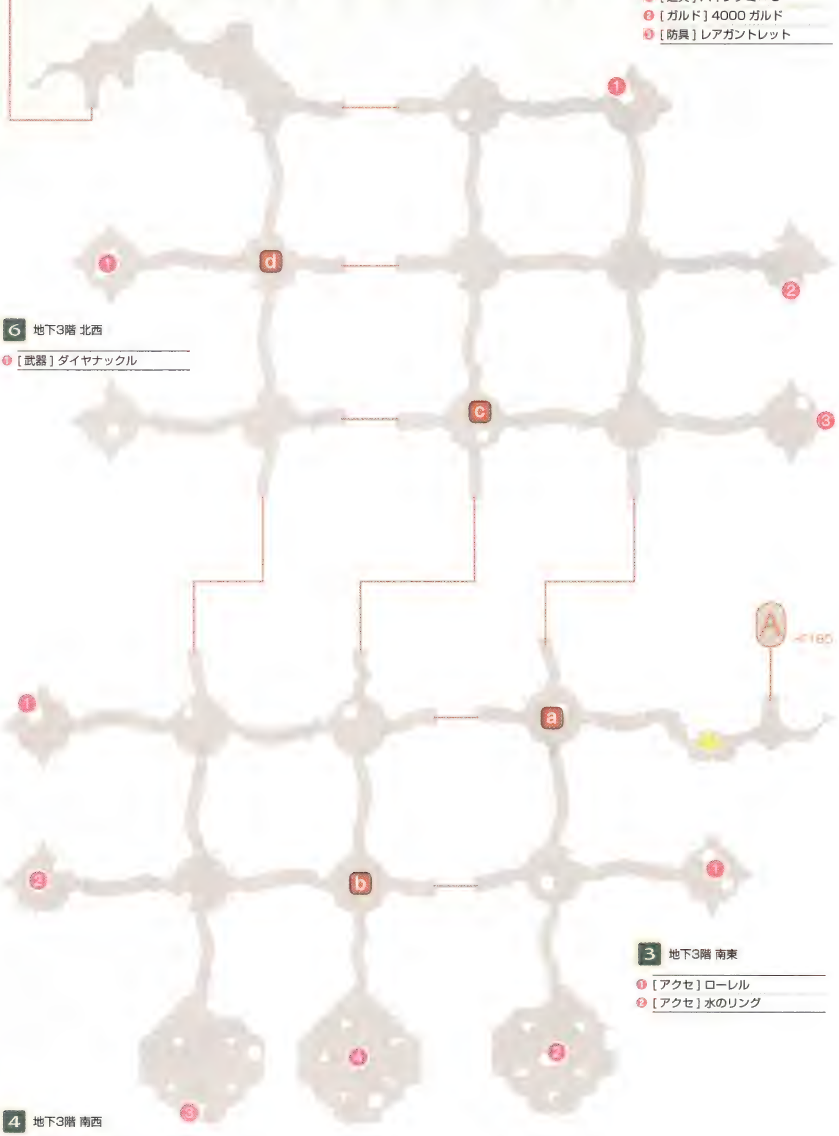
ネレウス P289

ピアステンタクル P291 e


フローズウェポン P293 a～d

フローリック P293

フェンビースト P292 BOSS



5 地下3階 北東

- ❶ [道具] パイングミ× 3
- ❷ [ガルド] 4000 ガルド
- ❸ [防具] レアガントレット

6 地下3階 北西

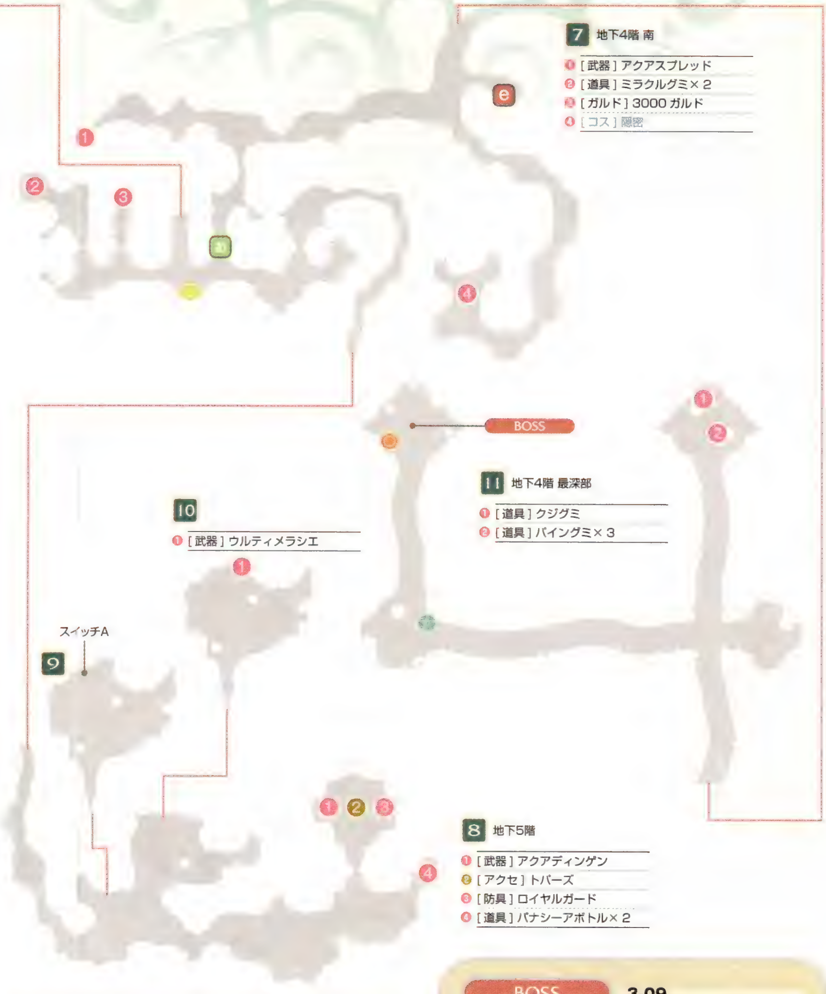
- ❶ [武器] ダイヤナックル

3 地下3階 南東

- ❶ [アクセ] ローレル
- ❷ [アクセ] 水のリング

4 地下3階 南西

- ❶ [道具] スペルボトル× 2
- ❷ [道具] ライフボトル× 3
- ❸ [アクセ] プロテクトリング
- ❹ [コス] アークセイジ



メインストーリー 3-06

復帰したロンドリーネと進もう

氷狼王の礎に入るとロンドリーネが復帰する。出現する敵は雷属性を弱点とするものが多いので、コスチュームと編成を見直そう。かなり広いダンジョンだが仕掛けはほとんどなく、9 にあるスイッチAで 7 にある を開けるだけで最深部まで進める。最深部でフェンビーストを倒すと、自動的にダンジョンの入り口まで戻るため、アイテムをすべて回収しながら最深部を目指すといい。

BOSS 3-09

敵を追って背後から攻撃していく

「纏氷襲」や「アイアンクロー」など、移動しながらの攻撃が多いが、大きなダメージを与えてくる術技はない。敵のあとをダッシュで追いつつ、積極的に攻めていこう。敵のオーバーブレイブ中は追いつけないので、ガードしながら時間の経過を待つといい。

フェンビースト

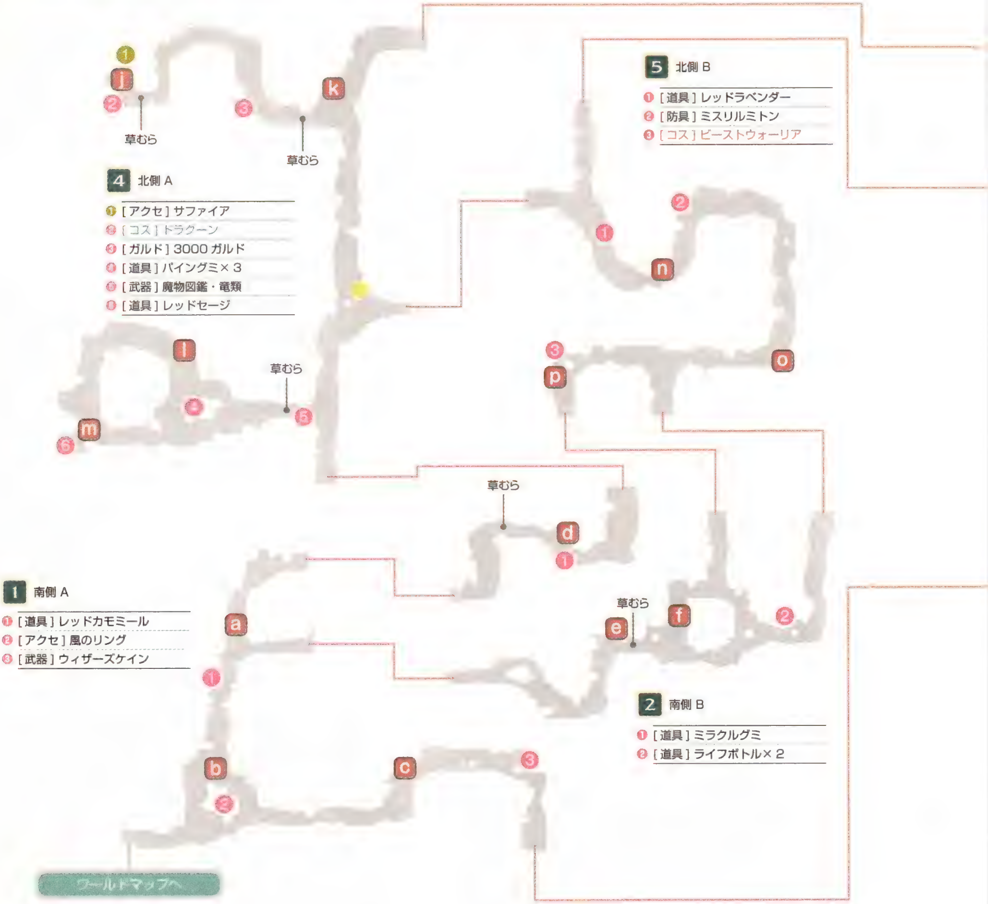
LV	HP
55	50000

属性	弱点	耐性
水	雷	闇、火

dungeon
16 ウェーランド平原

AC.????

おすすめコスチューム：
- ディオ シーフ、斧戦士、ホークアイ、魔操士
- メル ランシア、格闘家、バトルマスター、甲騎士



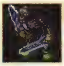
MONSTER

アサルトボア P275

アルカウサー P276 j

イースター P276

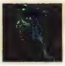
ダンデリオン P286


ドラゴントゥース P288

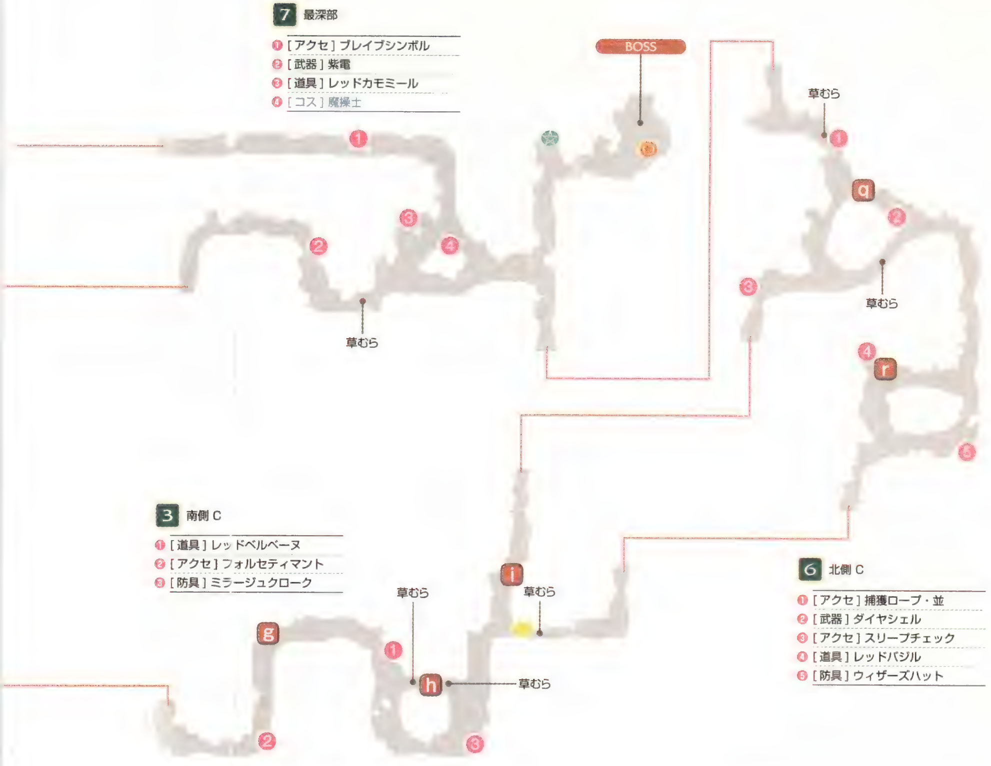
ナイトメアー P288

ハエトリソウ P290

バルー P290 j 以外


ビヤーキー P291

イシュラント P278 BOSS



メインストーリー 3-10

アイテムを残さず取っていこう

スルト深林と同じように草むらをソーサラーリングで燃やして進んでいく。赤い敵シンボルが非常に多いので、戦闘を避けたい場合は「ホーリィボトル」を多めに用意しておこう。なお、ボス以外の敵のほとんどは地属性が弱点となっている。

見えない場所に宝箱が多い。掲載マップを参考に、ひとつずつ回収をチェックしていこう。

BOSS 3-12

接近戦は避けて遠距離から攻撃だ

「震天」や「ワイドブレス」で敵の周囲を広範囲に攻撃してくるので、離れた位置から攻撃できる弓術系のコスチュームで挑むといい。「シャドウブレス」を受けると盲目状態になるため、あらかじめ「リキュールボトル」などで対策をとっておこう。

イシュラント

LV	HP
59	52000

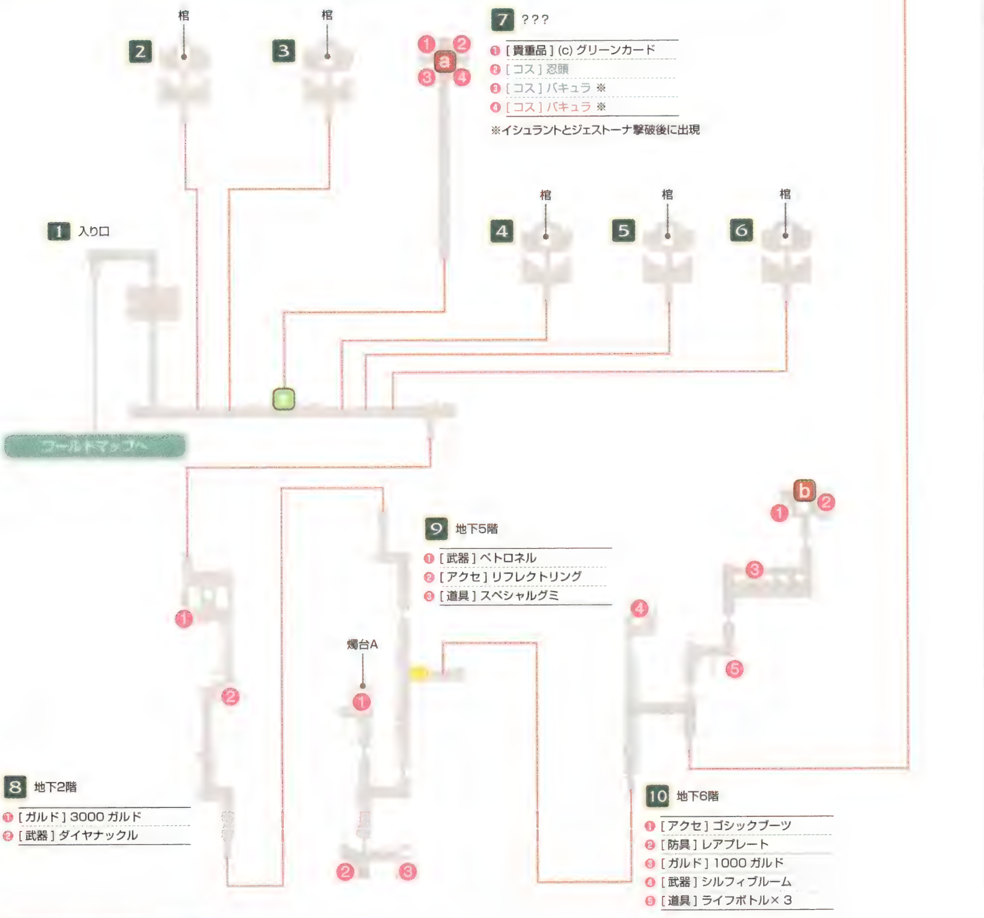
属性	弱点	耐性
無	ー	闇

dungeon
17
ロキ魔科学研究窟

AC.????

敵のおもな属性：

おすすめコスチューム：
ディオ　剣豪、隠密、トリックスター、ドラグーン、降魔術士
メル　バード、拳闘士、セイジ、ビショップ、アマゾネス、チェインブレイダー



7 ???
- ❶ [貴重品] (c) グリーンカード
- ❷ [コス] 忍頭
- ❸ [コス] バキュラ ※
- ❹ [コス] バキュラ ※

※イシュラントとジェストーナ撃破後に出現

8 地下2階
- ❶ [ガルド] 3000 ガルド
- ❷ [武器] ダイヤナックル

9 地下5階
- ❶ [武器] ペトロネル
- ❷ [アクセ] リフレクトリング
- ❸ [道具] スペシャルグミ

10 地下6階
- ❶ [アクセ] ゴシックブーツ
- ❷ [防具] レアプレート
- ❸ [ガルド] 1000 ガルド
- ❹ [武器] シルフィブルーム
- ❺ [道具] ライフボトル× 3

MONSTER

イエロースリップ P276

オンルッカー P278

グラシャラボラス P281 a

シンセサイザー P283

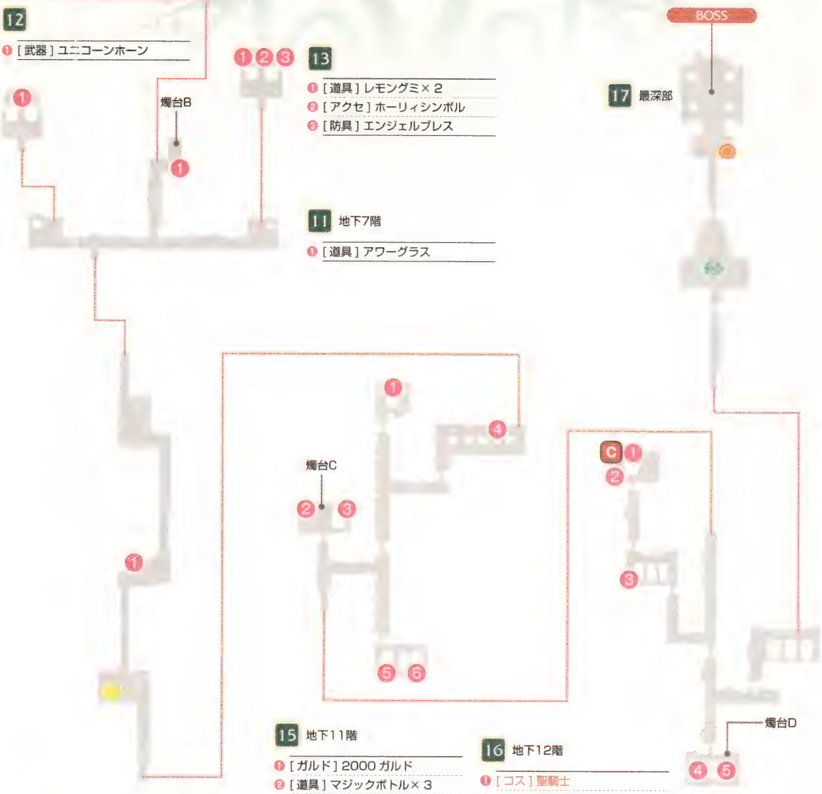
フィズケイノ P292

ボッチャイル P295 b

ライジングドラヴ P297 c

ライゾム P298

ジェストーナ P294 BOSS



12
❶ [武器] ユニコーンホーン

13
❶ [道具] レモングミ× 2
❷ [アクセ] ホーリィシンボル
❸ [防具] エンジェルブレス

17 最深部

11 地下7階
❶ [道具] アワーグラス

15 地下11階
❶ [ガルド] 2000 ガルド
❷ [道具] マジックボトル× 3
❸ [アクセ] シールチェック
❹ [道具] ミラクルグミ× 2
❺ [武器] レーザーブレード
❻ [道具] ブルーラベンダー

16 地下12階
❶ [コス] 聖騎士
❷ [アクセ] 雷のリング
❸ [道具] オールディバイド
❹ [道具] ブルーベルベーヌ
❺ [道具] ブルーカモミール

14 地下8階
❶ [アクセ] トールマント

メインストーリー 3-13

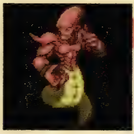
4ヵ所の燭台への点火を忘れずに

このダンジョンに出現する敵は、ボスを除いてすべて風属性が弱点なので、風属性の術技を多用していこう。2～6にある棺を調べると、フィズケイノ2体、シンセサイザーとの戦闘になるが、経験値やガルドを稼ぐ必要がないなら無視して8へ進もう。封印されている▢の扉は、ソーサラーリングで燭台A～Dに火を点けると開き、グリトニル山岳が出現すると「バキュラ」のコスチュームが入った宝箱も出現する。すべての燭台に点火してボスを倒したあと7に入って回収しよう。

BOSS 3-14

「貴様らなぞ！」後はすぐに回復

戦闘画面の端から端まで移動しつつ攻撃する「貴様らなぞ！」が非常に強力で、連発してくることも多い。敵がこの特技を使い始めたらガードを固めて動きが止まるのを待とう。このとき、後衛も攻撃されるので、減ったHPはすぐに回復すること。



ジェストーナ

LV	HP
59	54000

[illegible]	[illegible]	[illegible]
無	ー	闇

グリトニル山岳

AC.????

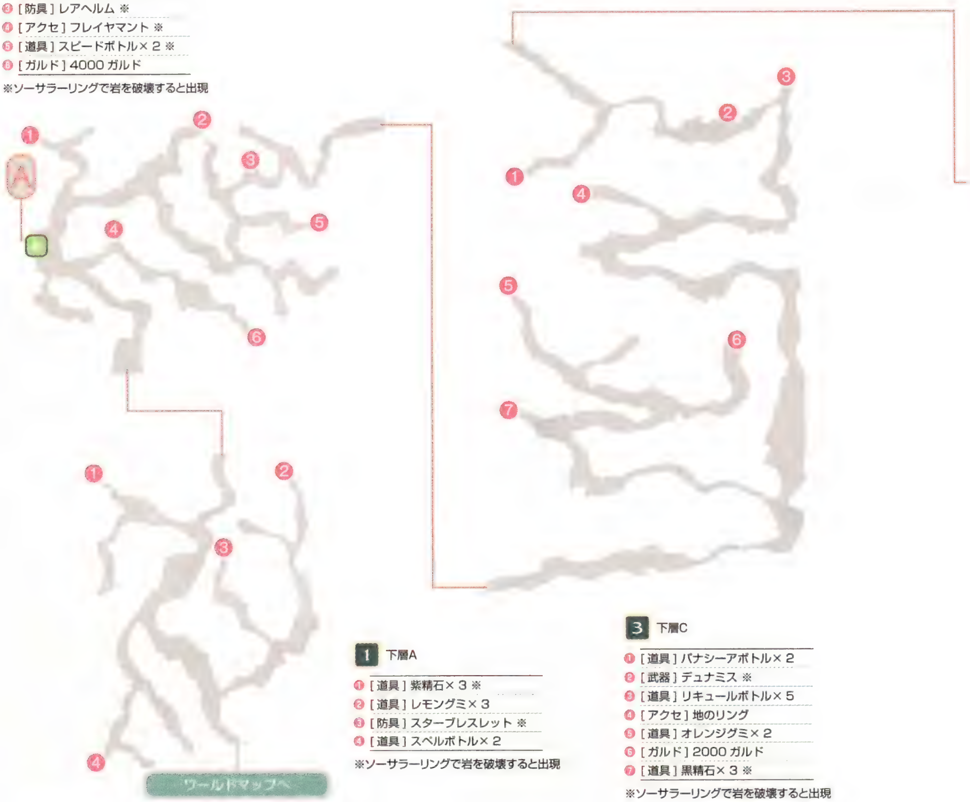
敵のおもな属性：地

おすすめコスチューム：
ディオ　ガンナー、侍、重戦士、マスカレイド
メル　スカラー、ハイウォッチ、ビーストウォーリア、ロイヤルフェンサー

2 下層B

- ❶ [道具] ライフボトル× 3
- ❷ [道具] パイングミ× 3
- ❸ [防具] レアヘルム ※
- ❹ [アクセ] フレイヤマント ※
- ❺ [道具] スピードボトル× 2 ※
- ❻ [ガルド] 4000 ガルド

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現



1 下層A

- ❶ [道具] 紫精石× 3 ※
- ❷ [道具] レモングミ× 3
- ❸ [防具] スターブレスレット ※
- ❹ [道具] スペルボトル× 2

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

3 下層C

- ❶ [道具] パナシーアボトル× 2
- ❷ [武器] デュナミス ※
- ❸ [道具] リキュールボトル× 5
- ❹ [アクセ] 地のリング
- ❺ [道具] オレンジグミ× 2
- ❻ [ガルド] 2000 ガルド
- ❼ [道具] 黒精石× 3 ※

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

MONSTER

ウィッチ P277

クィーンネレウス P279 a

グレンデル P281

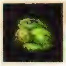
スノーバニー P285

デザートベリー P287

ハウボーン P280 b

フェイク P292

ルーインフローラ P298


レッドアイトード P299

ビッグアイ P290 BOSS

4 下層D

- ❶ [武器] 忍刀地桜 ※
- ❷ [道具] ミラクルグミ× 2
- ❸ [道具] トリート× 2 ※
- ❹ [ガルド] 5000 ガルド
- ❺ [アクセ] ビジョンブラッド ※
- ❻ [道具] レジストボトル× 2

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

6 上層A

- ❶ [道具] レモングミ× 2
- ❷ [道具] 白精石× 3
- ❸ [道具] 3000 ガルド ※
- ❹ [道具] フレアボトル× 2
- ❺ [防具] ナイツローブ ※

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

5 下層E

- ❶ [敵] フェイク ※1、2
- ❷ [道具] ハードボトル× 2
- ❸ [道具] ホーリィボトル× 3
- ❹ [アクセ] タスクフォース ※2

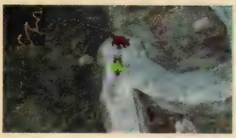
※1：倒すと武器「突き進む者のバッジ」、道具「ぽよよん特技書」
※2：ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

メインストーリー 3-15

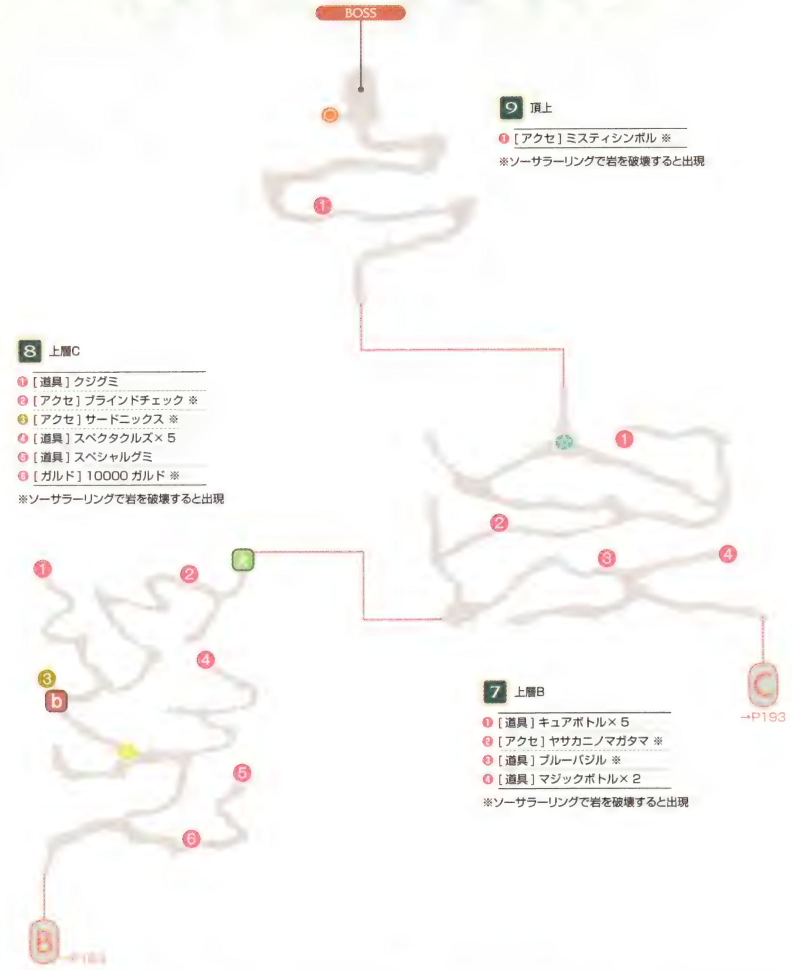
行きと帰りでアイテムをすべて取る

山肌に隠された宝箱は、ソーサラーリングを撃って岩を壊すことで回収できる。□、□、□、□で道を塞ぐ岩も、同様に破壊して、ボスの待つ頂上を目指そう。□と□と□の岩は上のマップ側からでは破壊できないので、1→2→5→8→7→9と進んでボス戦を終えたら、6→4→3を通って帰れば、無駄なくすべてのアイテムを回収可能だ。

何もないように見える場所でも、ソーサラーリングで道が開ける。ミニマップをよく見て進もう。



bの敵シンボルの奥には、ヴォルトとの契約に必要となる「サードニックス」の入った宝箱がある。



9 頂上

❶ [アクセ] ミスティシンボル ※

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

8 上層C

❶ [道具] クジグミ
❷ [アクセ] ブラインドチェック ※
❸ [アクセ] サードニックス ※
❹ [道具] スペクタクルズ× 5
❺ [道具] スペシャルグミ
❻ [ガルド] 10000 ガルド ※

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

7 上層B

❶ [道具] キュアボトル× 5
❷ [アクセ] ヤサカニノマガタマ ※
❸ [道具] ブルーバジル ※
❹ [道具] マジックボトル× 2

※ソーサラーリングで岩を破壊すると出現

BOSS 3-17

敵の攻撃をまとめて受けないように

「フォトンアイ」を始めとした、広い範囲を攻撃する術技を使ってくる。ほかの味方と、敵を挟み込むように位置取りをして戦うと、パーティ全体が一度に受けるダメージを減らせる。「プリズムアイ」は強力だが、予備動作が大きいため攻撃タイミングが分かりやすい。敵が姿を消したら「プリズムアイ」を撃ってくる合図なので、ガードを固めよう。

この位置で攻撃すれば、どちらかが敵の攻撃を受けても逆側は無傷で攻撃を続行できる。

ビッグアイ

LV	HP
61	58000

属性	弱点	耐性
無	―	闇

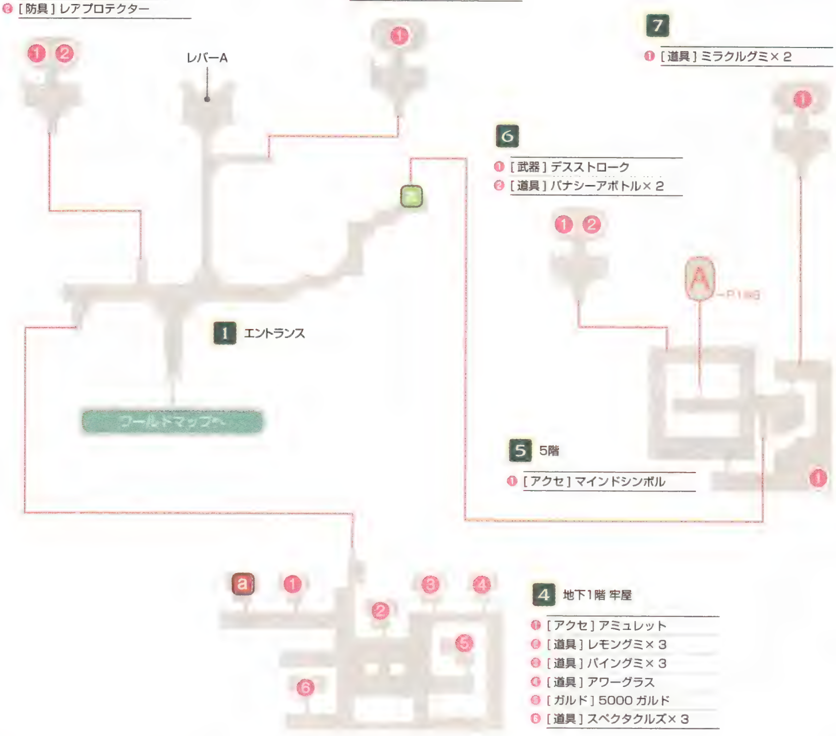
dungeon 19

ダオス城

AC.????

敵のおもな属性：闇

おすすめコスチューム：
ディオ ストライカー、見習剣士、白騎士、ショットランサー
メル ナース、セントバード、聖騎士、アルケミスト



2
1. [道具] ライフボトル×3
2. [防具] レアプロテクター

3
1. [道具] エリクシール

7
1. [道具] ミラクルグミ×2

6
1. [武器] デスストローク
2. [道具] パナシーアボトル×2

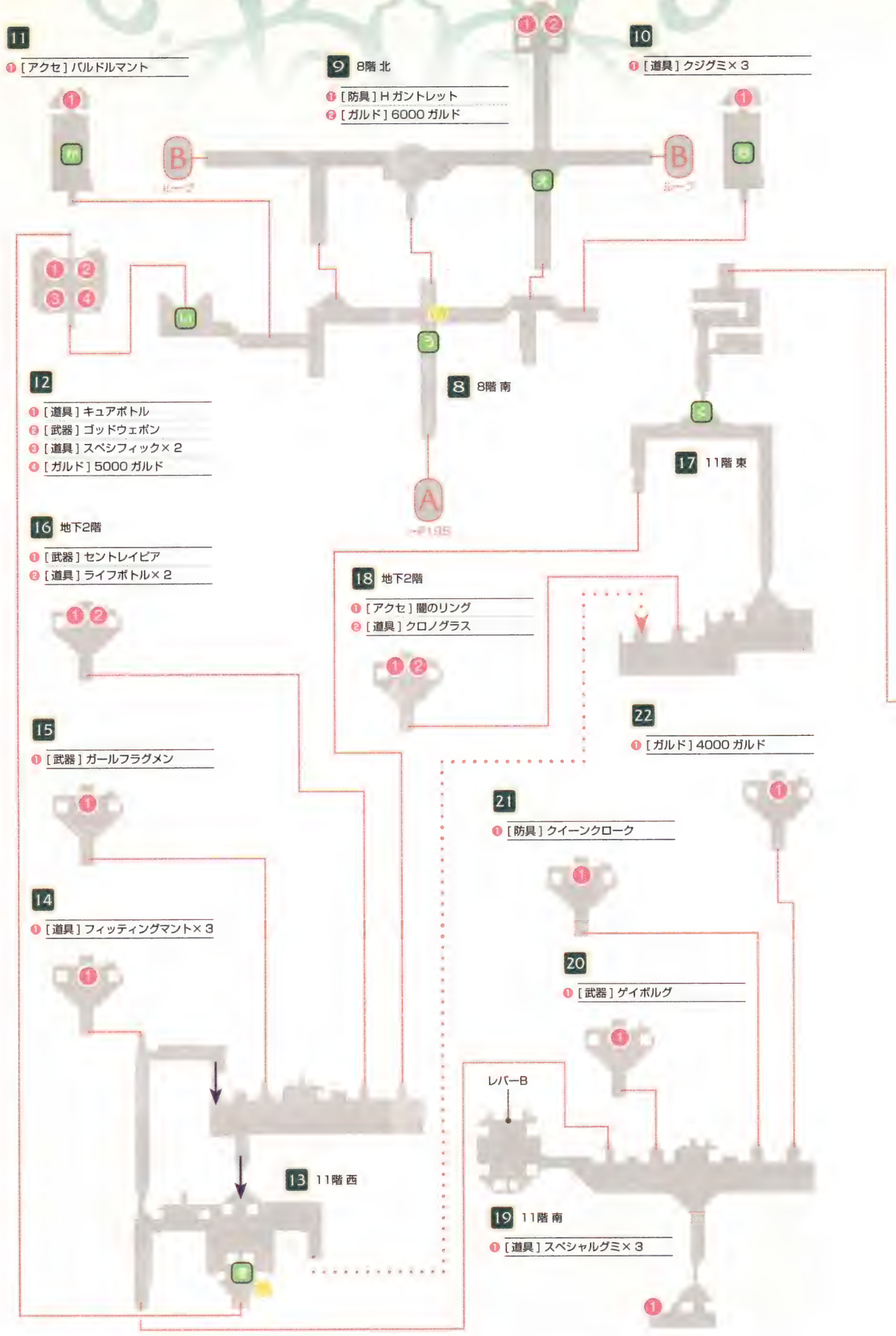
1 エントランス

5 5階
1. [アクセ] マインドシンボル

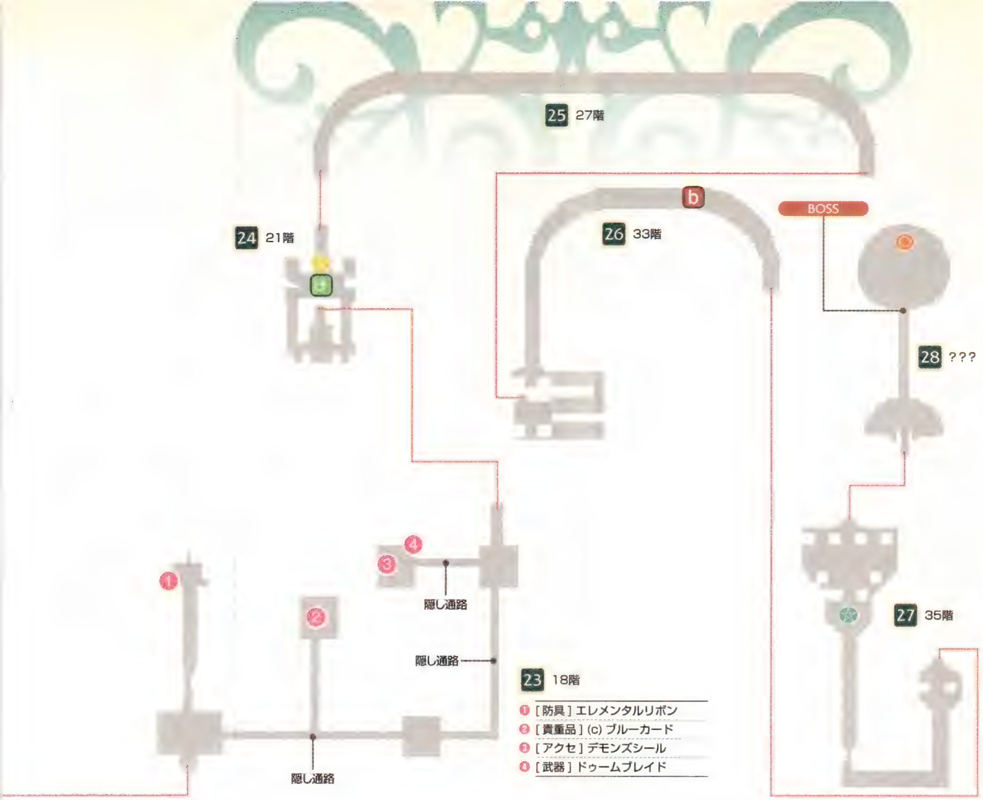
4 地下1階 牢屋
1. [アクセ] アミュレット
2. [道具] レモングミ×3
3. [道具] パイングミ×3
4. [道具] アワーグラス
5. [ガルド] 5000ガルド
6. [道具] スペクタクルズ×3

MONSTER

アマゾネス	P275	
アラストル	P275	a
暗躍せし者	P301	
ガーブ	P278	b
ガーブスドール	P279	
セキュラー	P286	
ナイトベア	P288	
ネクロマンサー	P289	a
バンデット	P290	
ミサレクイエム	P297	
シルバーバーグ	P283	
ダオス(第1形態)	P298	BOSS
ダオス(第2形態)	P298	BOSS



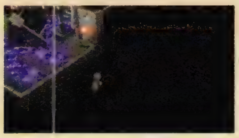
11
❶［アクセ］バルドルマント
9 8階 北
❶［防具］Hガントレット
❷［ガルド］6000 ガルド
10
❶［道具］クジグミ×３
B
B
12
❶［道具］キュアボトル
❷［武器］ゴッドウェポン
❸［道具］スペシフィック×２
❹［ガルド］5000 ガルド
8 8階 南
17 11階 東
A
16 地下2階
❶［武器］セントレイピア
❷［道具］ライフボトル×２
18 地下2階
❶［アクセ］闇のリング
❷［道具］クロノグラス
22
❶［ガルド］4000 ガルド
15
❶［武器］ガールフラグメン
21
❶［防具］クイーンクローク
14
❶［道具］フィッティングマント×３
20
❶［武器］ゲイボルグ
レバーB
13 11階 西
19 11階 南
❶［道具］スペシャルグミ×３



メインストーリー 3-19

万全の準備を整えてから挑もう

アイテムを回収しながら進むと長丁場となるうえ、回復できる記憶陣は最深部近くにある。回復アイテムと食材を十分に用意しておこう。1にある[illegible]の扉は、レバーAをソーサラーリングで撃てば開く。8にある[illegible]の扉は、[illegible]～[illegible]の敵シンボルをすべて倒すと開く。いずれも暗躍せし者が3体出現する。[illegible]と[illegible]で発生するシルバーバーグとのイベント戦闘では、弱点の光属性を突ける術技や道具の「白精石」を使おう。[illegible]の扉を開けるには、離れた位置にある19のレバーBをソーサラーリングで撃つ必要があるので注意すること。2回目のシルバーバーグを倒せば、ダオスが待つゴールはもうすぐだ。



23には隠し通路があるが、画面のミニマップには表示されない。マップを見れば迷うことはない。

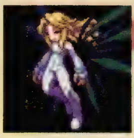
BOSS 3-23

時間を止める「ダオスフラッシャー」に注意

1周目では、強制参加となるロンドリーネの装備を整えておくこと。ダオスとの戦いは2連戦となり、最初のダオスは秘奥義を使うこと以外は2-53で戦ったときとほぼ同じだ。第2形態のダオスは、使う術技の種類が増えている点に注意。なかでも停止効果のある「ダオスフラッシャー」は危険なので、技名が表示されたらガードを固めよう。

ダオス(第1形態)

LV	HP	
66	50000	
属性	弱点	耐性
無	—	—



ダオス(第2形態)

LV	HP	
67	72000	
属性	弱点	耐性
無	—	—

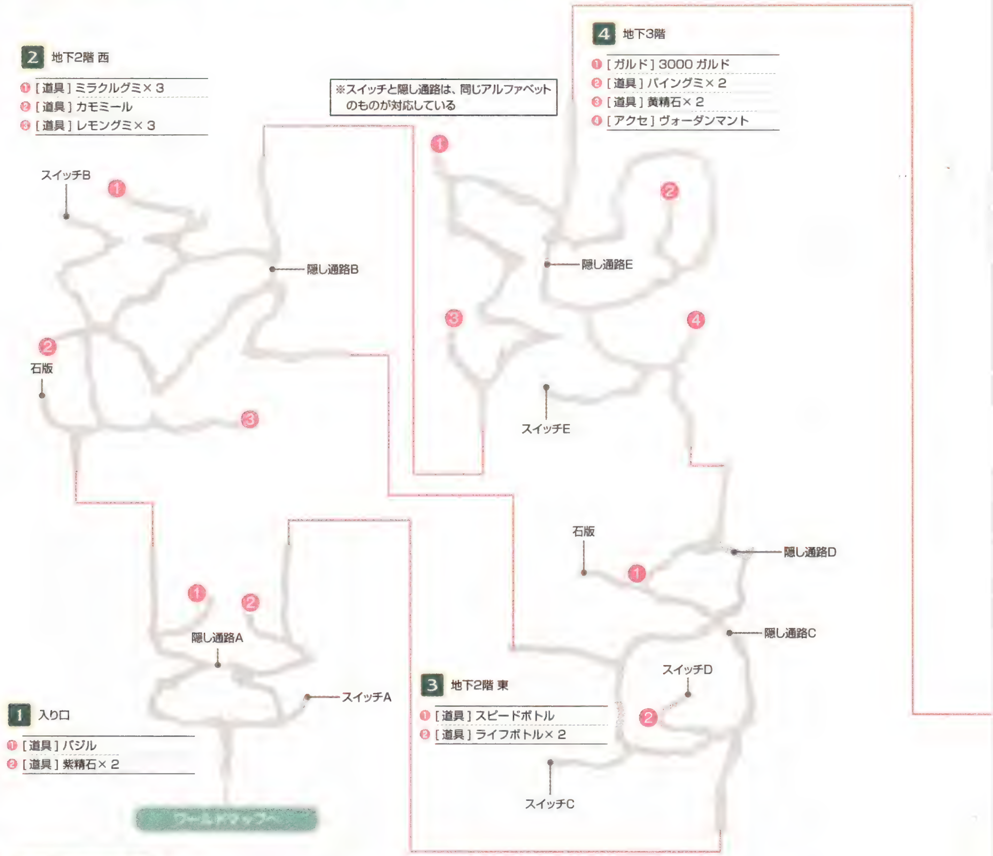
dungeon
20

審理の晶谷

AC.4408

敵のおもな属性：光

おすすめコスチューム：ディオ ランサー、忍、剣帝、精霊術士、闘弓士
メル グラップラー、拳聖、戦姫



1 入り口
- ❶［道具］バジル
- ❷［道具］紫精石×2

2 地下2階 西
- ❶［道具］ミラクルグミ×3
- ❷［道具］カモミール
- ❸［道具］レモングミ×3

3 地下2階 東
- ❶［道具］スピードボトル
- ❷［道具］ライフボトル×2

4 地下3階
- ❶［ガルド］3000ガルド
- ❷［道具］パイングミ×2
- ❸［道具］黄精石×2
- ❹［アクセ］ヴォーダンマント

MONSTER

Gブリガンディン P274

エグゼクショナ P277 a

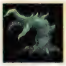
ステルコーブ P285

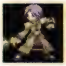
ターミナルアイ P286

ドライアールータ P288

ファイロクセン P292

ブラックボックス P294

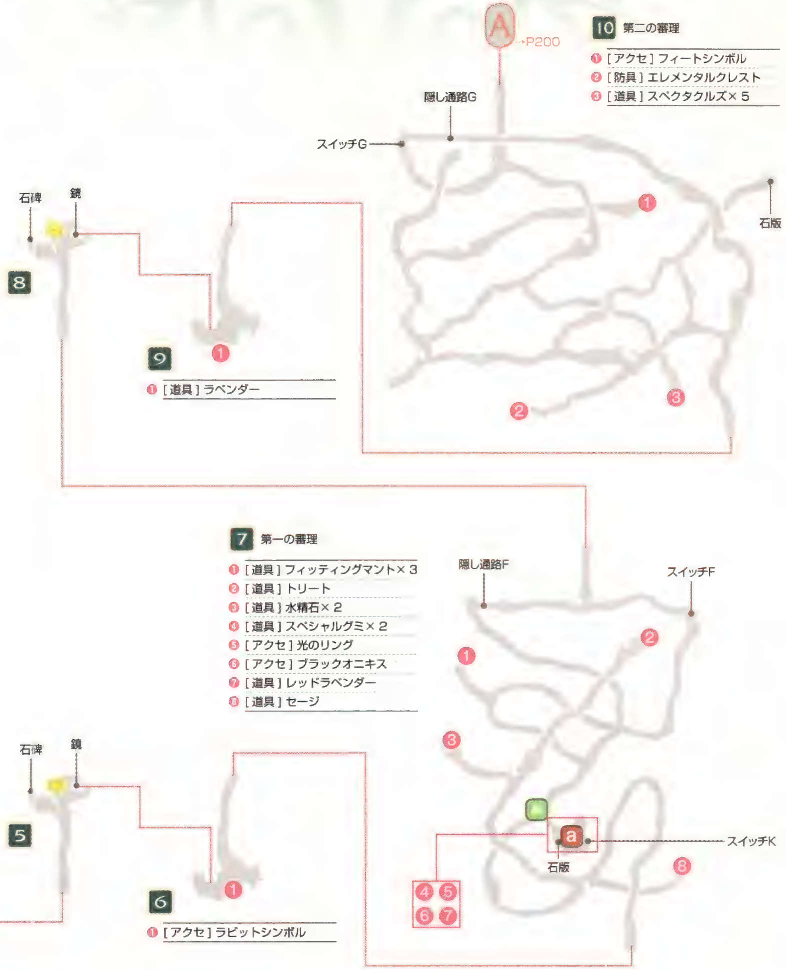

マラカイトツリー P296


ディオス [illegible] BOSS ❶

メルティア [illegible] BOSS ❶

ノルン(第1形態) P289 BOSS ❷

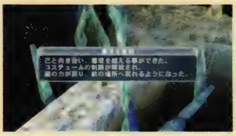
ノルン(第2形態) P290 BOSS ❷



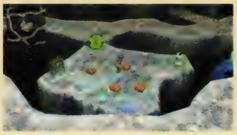
メインストーリー 3-26

第一～第三の審理はコスチューム限定

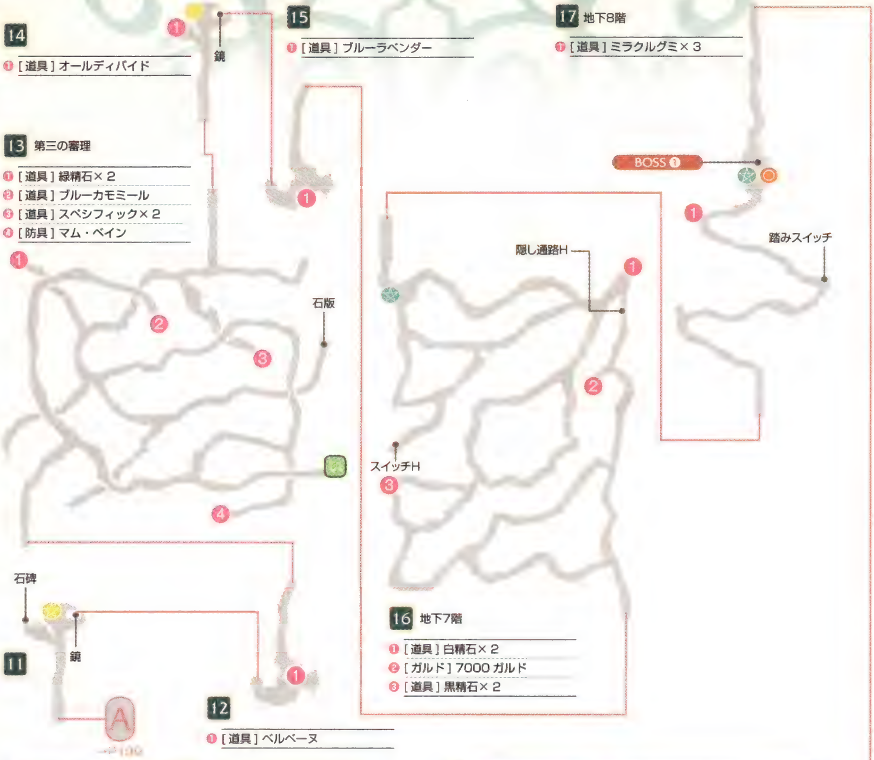
各所にあるスイッチをソーサラーリングで撃つと、対応する隠し通路が現われて、探索がしやすい。5ではディオが斬刀系でメルが魔術系、8ではディオが轟斧系でメルが法術系に着替えて鏡を調べることで、先へ進むことができる。次の鏡付近へ到達するまでは、「フィッティングマント」が使用不可になり、コスチュームを着替えることはできなくなるので先を急ごう。



審理の場所を抜けるとコスチューム制限が解除。アイテムはこのあとに回収してもいい。



□は17にある踏みスイッチに乗ることで通路ができる。ディオス戦のあとに戻ってこよう。



メインストーリー 3-28

ディオス戦後に踏みスイッチを起動

11 ではディオを獣操系、メルを騎士系にして鏡を調べ、13 第三の審理を突破しよう。17 に到達すると、ディオス&メルティアとボス戦になる。戦闘後は踏みスイッチを忘れずに起動させること。スイッチはディオス&メルティア戦後でなければ起動できない。起動させたら 17 のワープ魔方陣で脱出し、後半戦の準備を整えて 7 でスイッチKを起動しよう。

サブイベント 47

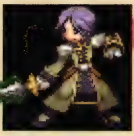
真デリス・エリュシオンを入手

審理の晶谷に入ったあと、ロンドリーネを連れてエトスハウスからワールドマップへ出ようとするとイベントが発生し、そのあと▢に近づくと貴重品の「真デリス・エリュシオン」が手に入る。ワールドマップへワープできる便利な一品だ。

BOSS 3-30

HPは常に高い状態をキープしよう

2-26の戦いとほぼ同じだが、今回は負けるとゲームオーバーになるうえ、敵が秘奥義を使ってくる。一気にHPを減らされてしまうので、敵がオーバーブレイブモードに入ったら早めの回復を心がけよう。やはりメルティアから狙っていくと戦いやすいが、近距離で「フォトンレイジ」を受けると危険。遠距離攻撃が可能なコスチュームで挑むと楽だ。



ディオス

LV	HP
72	30000

属性	弱点	耐性
無	—	—

メルティア

LV	HP
72	28000

属性	弱点	耐性
無	—	—

19 虚空空間 B

1. [道具] 赤精石×2
2. [アクセ] 大理石
3. [アクセ] グリムブーツ
4. [道具] ブルーベルベーヌ
5. [敵] ブラックボックス ※
6. [防具] ヴィリジアンローブ
7. [道具] エリクシール
8. [アクセ] フェアリィリング
9. [防具] かんなづき
10. [アクセ] 捕獲ロープ・大盛
11. [道具] ブルーバジル

※倒すと武器「消えぬ情熱のバッジ」

20 虚空空間 C

1. [アクセ] レジストリング
2. [道具] スペクタクルズ×5
3. [道具] クロノグラス
4. [アクセ] エルヴンマント

※スイッチと隠し通路は、同じアルファベットのものに対応。隠し通路K1はスイッチKに対応している。

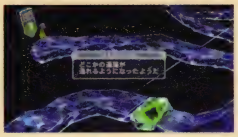
18 虚空空間 A

1. [道具] クジグミ×2
2. [防具] スノウミトン
3. [道具] ライフボトル×3
4. [道具] ブルーセージ

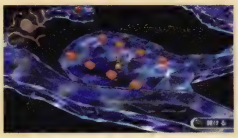
メインストーリー 3-26

正しい順で紋章をまわり、お宝を入手

▢に道を作るヒントは、石版に書かれている。太陽→星→月→雲の順に紋章にソーサラーリングを撃ち、最後に21にある男女の紋章を調べればOK。順番を間違えたり、男女の紋章にソーサラーリングを撃ってしまった場合は、太陽の紋章からやり直すことになるので注意すること。なお、アイテムが必要ないなら、紋章を無視して最深部へ進んでもいい。



最後に男女の紋章を調べれば▢に道ができる。これにソーサラーリングを撃たないこと。



▢に道を作れば、8つの宝箱からアイテムを入手できる。回収して最終戦に備えたい。

21 虚空空間D

❶［道具］オールディバイド
❷［道具］ミラクルグミ×3
❸［道具］スペシャルグミ

BOSS 3-31

「サテライトスォーム」は確実にガード

ノルンとは2連戦となり、1戦目はクルールが参戦できない。第1形態の「アスティルペ」はダメージが大きいので、しっかりとガードしよう。それ以外では警戒すべき術技はとくになく、力押しでも十分戦える。EBGは2戦目に向けて温存しておくといい。第2形態になると各種の召喚術を使うようになり攻撃力が増すが、敵の術詠唱中は絶好の攻撃チャンス。ここにコンボを決めていこう。なお、「サテライトスォーム」を受けて停止状態になってなってしまったところに、続けて秘奥義を使われると非常に危険であるため注意が必要だ。敵がオーバーブレイブモードに入ったら回復しつつガードを固め、時間の経過を待とう。

ノルンと完全に重なれば「サテライトスォーム」を避けられるが、ガードした方が確実だ。

ノルン(第1形態)

LV	HP
79	66000

属性	弱点	耐性
無	–	–

ノルン(第2形態)

LV	HP
80	126600

属性	弱点	耐性
無	–	–

DATA

データ

サブイベント

ここからはゲーム中に発生するサブイベントの開始方法やクリア手順について解説していく。
サブイベントでしか入手できないアイテムや称号が数多くあるので全制覇を目指そう。

SUB EVENT 01 ワンダーシェフ登場

場所 ユークリッド村ほか
入手 各種レシピと食材、貴重品「万能包丁κ」

第一部でユークリッド村を訪れた際にワンダーシェフに出会い、おにぎりのレシピと食材3セットをもらえる。以降は各地でさまざまな物に変装しているワンダーシェフを見つけてレシピと食材を入手しよう。下の表に記載しているワンダーシェフにすべて出会ったあと、ユークリッド村でゴエモン風呂に変装しているワンダーシェフを調べると、貴重品の「万能包丁κ」をもらえる。これは料理の追加食材の効果が10%アップするという便利なアイテムだ。あとは料理をくり返して全レシピのマスターを目指そう。

ワンダーシェフの場所

タイミング	場所	ページ	調べる物	習得レシピ
第一部（1-15）	ユークリッド村	145	巨大トロフィー	おにぎり
第一部（1-16）～	エトスハウス 庭	143	サッカーゴール	ラーメン
	オリーブヴィレッジ（AC.4306）	146	レトロゲーム機	にくなべ
	ヴァルハラ村 民家	148	牛のぬいぐるみ	ハンバーガー
	トーティス村 民家	149	アーケードゲーム筐体	カレーライス
	ユークリッドの都 食材屋	150	パティの海賊帽	フレンチトースト
	ユークリッドの都 ユークリッド城	150	立て看板	フルーツジュース
	忍者の里	152	箱庭	トンカツ
	忍者の里 頭領の屋敷	152	扇風機	たまごどうふ
第二部（2-28）～	エトスハウス 寝室	143	暴走特大ちびっ子	パエリア
第三部～	エトスハウス 庭	143	台座に突き刺さった剣	ビーフシチュー
	ヴァルハラ町（AC.4408）	144	（強制イベント）	マーボカレースープ
	ヴァルハラ町	144	マグロの刺身	おさしみ
	ユークリッド村	145	電話ボックス	マシュマロカレー
	オリーブヴィレッジ（AC.4408）	146	（強制イベント）	マーボーカレー
	オリーブヴィレッジ	146	自動販売機	やさいサラダ
	ヴァルハラ村	148	テント	フルーツピザ
	トーティス村 クレスの家	149	チンチロリン	フルーツパフェ
	ユークリッドの都	150	ペナント	フルーツパスタサラダ
	忍者の里 頭領の屋敷	152	体重計	ちゃわんむし
	ナム孤島	153	全自動麻雀卓	からあげ

SUB EVENT 02 お手伝い大好き

場所 エトスハウス
入手 武器「指さし棒」

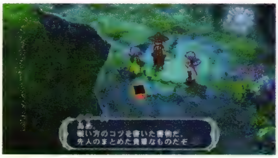
エトスとロンドリーネがパーティにいるときにエトスハウスの居間に入るとイベントが発生し、ディオとメルの幼い頃の思い出話を聞ける。このサブイベントでエトスからもらえる「指さし棒」は、旋棍系のコスチュームに着替えたメル専用の武器だ。

家のお手伝いが好きなメルだが、やんちゃなディオの相手をしているうちに白熱して……。

SUB EVENT 03 スキル書と宝箱

場所 浸食洞
入手 道具「跳躍のスキル書」

浸食洞 地下4階の東側にある「跳躍のスキル書」が入った宝箱に近づくと発生する。自動的に宝箱から「跳躍のスキル書」を入手し、クラースがスキル書について教えてくれる。サブイベントではあるが、浸食洞をクリアするうえで必ず発生する。



「跳躍のスキル書」はナム孤島でも買えるアイテムなので、もったいぶらずに使ったほうがいい。

SUB EVENT 04 バジルの頼みごと

場所	ヴァルハラ村(AC.4203)
入手	5000ガルド

第一部で浸食洞に行けるようになったあと、第一部終盤でもとの時代(AC.4408)へ戻るまでのあいだに、ヴァルハラ村(AC.4203)の掲示板の近くにいるバジルに話しかけよう。その後、第三部で「水精石」を10個以上所持している状態でヴァルハラ村(AC.4203)の掲示板に近づくと、バジルの助手が登場するので、彼に「水精石」を10個渡せばいい。なお、あとで渡す場合、助手は掲示板の東にいる。

SUB EVENT 05 傍若無人アルベルト

場所	オリーブヴィレッジ
入手	なし

アルベルトの傍若無人ぶりと意外な一面を垣間見ることができる連続サブイベント。まずは第二部以降にエトスがパーティにいる状態でオリーブヴィレッジに入ると発生するイベントを見よう。次に「真・エレメンツポット」入手後、エトスがパーティにいる状態でヴァルハラ村に入ると発生するイベントを見る。最後はナム孤島でおとのありじごくにんに話しかけており、なおかつフェイスチャット187「仲良く喧嘩しな3」を見ている状態でユークリッドの都に入ればOK。なお、終了時に称号「おらは正直者」を入手するが、アルベルトが称号を突き返すため報酬はない。

SUB EVENT 06 謎の三つ子シスターズ

場所	ユークリッドの都
入手	貴重品「Gカード」、「チーズINハンバーグ」のレシピと食材1セット、メルの称号「かわいいメイド!?」

エトスがいる状態の時、ユークリッドの都にあるガスト ユークリッド店にいるウェイトレスさんに話しかけると、店を手伝える。店内にいる三つ子の少女、三つ子の女の子、三つ子の女子に話しかけてそれぞれから注文を聞き、ウェイトレスさんに注文を正しく伝えよう。ただし、三つ子のうち正しいことを言っているのはひとりだけで、あとのふたりはウソをついている。失敗した場合はワールドマップに出てから戻れば再挑戦可能だ。ちなみに正解は「本まぐろ丼」。

SUB EVENT 07 エトスの過去話

場所	エトスハウス
入手	なし

まず、第二部の12星座の塔クリア後にエトスがいる状態でエトスハウスの寝室に入ったときに発生するイベントを見よう。次は第三部でロンドリーネがいる状態でガスト ユークリッド店の東にある木に近づいたときに発生するイベントを見れば完了だ。

SUB EVENT 08 ロディの父

場所	トーティス村
入手	ディオのコスチューム「アサシン」、ディオの特技「キャストアシャドウ」、武器「ドラグノフRV」、ロンドリーネの称号「エクリプスの子」

ロンドリーネの過去の一端がわかる連続サブイベント。まず、第二部で超古代都市トールに到達後、ロンドリーネとエトスがいる状態でトーティス村に入ると発生するイベントを見よう。次に第三部で氷狼王の礎に到達後、ロンドリーネがいる状態でトーティス村で村を愛するおばさんと話す。さらにロンドリーネがいる状態でユークリッド村に行き、記憶を失った老人→気にかけるお姉さんの順で話そう。最後は審理の晶谷へ行けるようになったあと、ロンドリーネがいる状態でエトスハウス(AC.4354)の庭にいるさすらいの鍛冶屋に話しかければ完了だ。

SUB EVENT 09 アーチェと宝箱

場所	ムジョルニア洞窟
入手	貴重品「(c)Fの影像」、道具「臆病者のスキル書」

アーチェがパーティにいる状態で、ムジョルニア洞窟 最深部の北西へ近づくと、通常では取れない宝箱からアーチェがアイテムを取ってきてくれる。

SUB EVENT 10 時空戦士たち

場所	トーティス村ほか
入手	勲章「時空戦士勢揃い」

第三部開始後、それぞれの時代の時空戦士たちのもとへ行くと、彼らがパーティに復帰する。第三部が始まったらすぐに向かって戦力強化を図ろう。

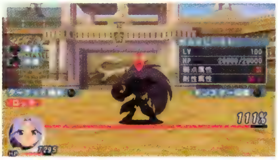
SUB EVENT 11

闘技場

場所 ユークリッドの都
入手 下の表参照

第三部開始後、ユークリッド城の西にある闘技大会出場選手受付で黒服の男に話しかけると、闘技場に挑戦できる。キャラクターをひとり選んで8回戦を勝ち抜き、優勝賞品を手に入れよう。なお、ミントとクラース、仲間モンスターは参加できない。

最初に挑戦できるのはビギナーのランクだけだが、3人のキャラクターで優勝すると、より強力な敵と戦えるエキスパートに挑戦可能となる。エキスパートで優勝すると、右の表のとおり、キャラクターごとに武器やアクセサリを入手できるので、8人全員でのエキスパート優勝を目指そう。闘技場では1対3の状況になることが多く、詠唱時に攻撃を受けやすいため術中心の戦いは危険を伴う。攻撃の出が早い特技やヒット数の多い攻撃で攻めるか、敵から離れて遠距離攻撃中心で戦うといい。攻撃が術中心となるキャラクターの場合は、アクセサリの「ミスティシンボル」を装備し、詠唱時間の短い術を使おう。また、HPを回復できるアイテムの数に限りがあるため、HP回復術技を使えると戦いやすい。敵を残り1体にしたら、安全な距離まで離れてHPを回復させてから残りの敵を倒し、次のラウンドへ進むようにしたい。



ガルフビーストは闘技場にのみ出現する敵だ。支給品の「スペクタクルズ」を使ってから倒そう。

大会ルール

①敵をすべて倒せば勝利
②ひとりで８回戦まで勝ち抜けば優勝
③途中で戦闘不能になった場合は敗北だが、
　ゲームオーバーにはならない
④使用できるのは下記の支給アイテムのみ
　（アップルグミ×５、オレンジグミ×１、ミックスグミ×１、
　キュアボトル×３、スペクタクルズ×１）

ビギナーでの優勝賞品

下記の道具を６個ずつ
・アップルグミ　・オレンジグミ　・レモングミ　・パイングミ
・ミックスグミ　・ミラクルグミ　・クジグミ

エキスパートでの優勝賞品

キャラクター	賞品
ディオ	武器「クサナギノツルギ」、称号「ちゃんぴょん」
メル	武器「スターロッド」
クルール	武器「マイクスタンド」
クレス	武器「ハリセン」、称号「チャンピオン」
チェスター	武器「バット」
アーチェ	アクセサリ「ダイヤモンド」
すず	武器「ロリポップ」
ロンドリーネ	武器「ソウルクラッシュ」

エキスパートでの2回目以降の優勝賞品

下記の道具を６個ずつ
・ダークボトル　・ホーリィボトル　・ライフボトル
・リキュールボトル　・カクテルボトル　・パナシーアボトル
・キュアボトル　・ディネイボトル　・オールディバイド
・フレアボトル　・ハードボトル　・マジックボトル
・レジストボトル　・スピードボトル　・スペルボトル
・スペシフィック

ビギナーで戦う敵

ラウンド	名称	数	LV	HP	弱点	耐性
１回戦	レッサータウルス	1	21	1850	闇	光
	リビングシールド	1	20	1220	闇	火、光
２回戦	マーブルメア	1	27	2350	物	闇
	ワイズエメラルド	1	25	1350	物	闇
３回戦	クラッカーナッツ	1	27	1454	火	風
	マッドハンター	1	27	2100	火	風
４回戦	ボーンアーム	1	30	2700	闇	光
	ルピナスマテル	1	32	1840	闇	光
５回戦	ネガティヴエッグ	1	32	1920	風	水
	デッドスラッジ	2	33	2130	風	水
６回戦	グレムリン	2	37	2450	光	物
	シャドウトリズン	1	36	2305	光	物
７回戦	カメレオンビー	2	40	2722	物	闇
	ワイルドウッド	1	41	4800	火	風
８回戦	チューブワーム	1	43	5000	光	物
	ネクロワンド	2	42	2500	光	物

エキスパートで戦う敵

ラウンド	名称	数	LV	HP	弱点	耐性
１回戦	ラーヴァテイル	1	46	2800	水	火、地
	ヴォルケーナ	2	45	2310	水	火、地
２回戦	シャケ	3	52	3240	風	水
３回戦	フィズケイノ	2	57	4341	風	雷、水
	オンルッカー	1	56	3020	風	雷、水
４回戦	ドラゴントゥース	2	58	4598	光	風、物
	ピヤーキー	1	58	3820	地	風、雷
５回戦	バンデット	2	65	3610	光	物
	ウィッチ	1	61	3540	水	地
６回戦	ガーブスドール	3	65	4780	光	闇、物
７回戦	ステルコーブ	1	68	9500	物	光、闇
	ファイロクセン	2	69	5000	物	光、闇
８回戦	ガルフビースト	1	100	20000	雷	闇、火

SUB EVENT 12 父の形見

場所 ユークリッドの都(AC.4354orAC.4408)

入手 武器「忍刀血桜」

ロンドリーネがいる状態で、すずで闘技場のエキスパートに挑戦して優勝すると、優勝賞品の武器「ロリポップ」に加えて、武器「忍刀血桜」が手に入る。すずの父の形見であるこの武器は、攻撃力235で闇属性となる、すず専用の最強武器だが、エキスパートでの優勝となると入手タイミングは終盤になるだろう。

SUB EVENT 13 なりきり士のお仕事・紅の月堀り

場所 ヴァルハラ村(AC.4306)

入手 15000ガルド、アクセサリ「ジェットブーツ」

第三部開始後、ヴァルハラ村(AC.4306)の北東にいる屈強な男性に話しかけて「手伝う」を選ぶと、ディオのなりきり士のお仕事がスタート。ディオのショットランサー、重戦士、破壊戦士、トリックスターのいずれかのなりきりランクが6以上になっていれば仕事は成功。報酬として15000ガルドとアクセサリの「ジェットブーツ」がもらえる。なお、なりきり士のお仕事シリーズのサブイベントに共通だが、失敗してももう一度話しかければ再挑戦可能だ。

「ジェットブーツ」をパーティの誰かが装備していればマップでの移動速度が上昇する。

SUB EVENT 14 なりきり士のお仕事・幽霊退治

場所 オリーブヴィレッジ(AC.4306)

入手 38500ガルド、アクセサリ「ムーンストーン」

第三部開始後、オリーブヴィレッジ(AC.4306)の北東にいる旅を続ける好男子か情報通のお姉さんに話しかけて「手伝う」を選ぶと、メルのなりきり士のお仕事が始まる。メルのビショップ、バード、トルヴェール、シスター、セントバードのいずれかのなりきりランクが6以上になっていれば仕事は成功となり、報酬として38500ガルドとルナとの契約に必要なアクセサリの「ムーンストーン」がもらえる。

SUB EVENT 15 なりきり士のお仕事・情報収集

場所 忍者の里

入手 77700ガルド、武器「ビッグフェザー」

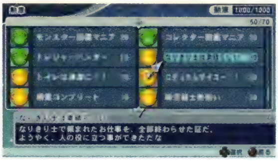
第三部開始後、すずがパーティにいる状態で忍者の里の入り口近くにいる困っている忍びに話しかけて「手伝う」を選ぼう。ディオの忍、隠密、忍頭のいずれかのなりきりランクが6以上になっていれば仕事は成功となり、報酬として77700ガルドと武器の「ビッグフェザー」がもらえる。「ビッグフェザー」は、獣斧系かアマゾネスのメル専用の武器だ。

SUB EVENT 16 なりきり士のお仕事・冬の準備

場所 トーティス村

入手 100000ガルド、アクセサリ「エメラルド」

サブイベント13～15をすべてクリアしたら、クレスがパーティにいる状態でトーティス村の中心付近にいるステキな師範代に話しかけ、「手伝う」を選ぼう。ディオのストライカー、ホークアイ、シューター、スナイパーのいずれかのなりきりランクが6以上、さらにメルのウィッチ、ハイウィッチ、アークセイジのいずれかのなりきりランクが6以上になっていれば成功だ。報酬としてもらえる「エメラルド」はプルートとの契約に必要となるアクセサリだ。



クリアするとなりきり士の仕事制覇となり、勲章「なりきり士は素晴らしい」も入手できる。

SUB EVENT 17 一輪の花

場所 ヴァルハラ村(AC.4203)

入手 なし

第三部開始後、ヴァルハラ村(AC.4203)の西の橋の上にいる悲しい目をした女性に話しかけると、ローンヴァレイに咲いているティアの花を取ってきてほしいと頼まれる。ローンヴァレイの最深部で光っている場所を調べて「ティアの花」を入手したら、再度女性と話し、村の東側にある川沿いに面した建物の前にいる悲しい目をした母親からも話を聞こう。

SUB EVENT 18 おしゃれギルド

場所 ユークリッドの都
入手 各種コスチューム(下の表参照)

特定のコスチューム2種類のなりきりランクを両方ともランク10にした状態で、ユークリッド城の南東にいる恰幅のいいオバチャン(サスーン・ド・モホルン)に話しかけると、新たなコスチュームをもらえる。ランク10にする必要のあるコスチュームは、下の表の12種類。戦闘ランクを上げたり、テクニカルスマッシュを決めて、CPを稼いでいこう。

入手できるコスチューム

キャラクター	入手コスチューム	必要コスチューム
ディオ	ショットランサー	ドラグーン
		スナイパー
	闘弓士	黄金剣士
		ホークアイ
メル	アルケミスト	魔女っ娘
		セイジ
	チェインブレイダー	聖騎士
		ロイヤルフェンサー
	歌姫	トルヴェール
		戦姫
	アマゾネス	ビーストウォーリア
		バトルマスター

SUB EVENT 19 マネークレイジー

場所 ユークリッドの都(AC.4354)
入手 道具「金の特技書」、貴重品「ボエボエのバッグ」

第三部開始後、ユークリッドの都(AC.4354)の東にいる商才を育てる青年に話しかけて「会いに行く」を選ぼう。その後、ディオがシーフのコスチュームを所持している状態で食材屋あじおうに入れば成功。失敗した場合は、熱砂の洞窟でシーフのコスチュームを入手して再挑戦しよう。もう一度商才を育てる青年に話しかけて「金の特技書」をもらったら、次はオリーブヴィレッジ(AC.4354)の食材屋にいる鼻つまみの商人に話しかけて依頼を受けよう。ヴァルハラ町の道具屋にいる下ばかり見てる青年に話しかけると、「ボエボエのバッグ」をもらえるので、これをボエボエに渡せば完了だ。

お礼として50万ガルド、さらに50万ガルドの計100万ガルドをもらうが、これは返却する。

SUB EVENT 20 メルの猫好き？

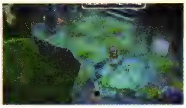
場所 ユークリッド村
入手 アクセサリ「ねこじゃらし」

第三部開始後、「キティウォーリア」のコスチュームを入手している状態で、ユークリッド村にいる猫好きのじいさんに話しかけると、いなくなった猫を捜すことになる。行方不明の猫は全4匹で下の写真の場所にいる。すべてに話しかけたあと、もう一度猫好きのじいさんと話せばOKだ。

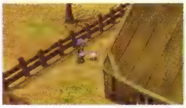
猫好きのじいさんがいる場所はココ。なお、「キティウォーリア」はトレントの森で入手できる。

猫のいる場所

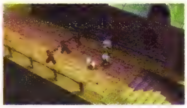
エトスハウス(AC.4203)の庭



浸食洞(AC.4203)の地下4階(東側)



ヴァルハラ村(AC.4203)の南西



ヴァルハラ町(AC.4408)の北西

SUB EVENT 21 召喚の指輪

場所 ユークリッド村
入手 ディオのコスチューム「精霊使い」、アクセサリ「ガーネット」、貴重品「おうごんのカギ」

第三部開始後、クラースがパーティにいる状態でユークリッド村のクラースの家に入ると、ディオのコスチューム「精霊使い」とアクセサリ「ガーネット」が手に入る。「ガーネット」はイフリートとの契約を済ませた状態になっているが、ほかの精霊を召喚するには、必要な契約具であるアクセサリを入手したうえで各精霊と契約を結ぶ必要がある。契約具が入っている宝箱を開けるには「おうごんのカギ」が必要となるので、クラースとともに熱砂の洞窟 1階の北西で光っている場所を調べて入手しよう。

SUB EVENT 22 精霊との契約

場所 浸食洞ほか
入手 下の表参照

サブイベント21「召喚の指輪」で貴重品の「おうごんのカギ」を入手したら、これまでに倒してきた各ダンジョンのボスである精霊や魔界の者のもとへクラースを連れてもう一度訪れ、契約を交わしておこう。契約を交わすと精霊系のディオとクラースは精霊を、降魔術士のディオは魔界の者を召喚できるようになる。契約には対応するアクセサリが必要となるので、下の表で入手方法を確認し、準備を整えてからボスに会いにいくこと。ユークリッド村で「アクアマリン」を入手したら、ウンディーネと契約しに浸食洞へ行き、そのときに「オパール」を入手する、というようにボスのもとへ向かう途中で次の契約に必要なアクセサリを入手していくと効率がいい。また、「契約をする」と「もう一度戦う」の選択肢で後者を選んだ場合は、ボスとの再戦が可能。下の表に挙げた一部のボスは、再戦で勝利すると報酬をもらうことができる。ただし、レベル60やレベル75と、最初に戦ったときよりもレベルアップしているため、十分に強化してから挑むこと。倒したボスはいったん消えるが、ダンジョンに入りなおせば何度でも戦えるうえ、契約も可能。契約を交わしたあとに話しかけて戦うと、一度に済むのでおすすめだ。なお、イフリートはすでに契約済みとなっているが、再戦が行なえることから下の表に掲載している。契約した数はサブイベント42～44にも影響する要素だ。

一部のボスは「契約をする」を選んでも戦闘になるので準備を。戦闘に勝利すれば契約できる。

契約で入手できる称号

称号	キャラクター	条件
テイマー	クラース	イフリート以外の精霊と契約
サモナー		マクスウェルと契約
エレメンタラー		オリジンと契約
ウォーロック		7体の精霊と契約
サモンマスター		すべての精霊と契約
モンスターマスター		クラースをつれてすべての魔界の者と戦う
魔界を操る男	ディオ	プルートと契約

契約できる精霊および魔界の者

対象		場所	出現タイミング	契約に必要なアクセサリ	契約に必要なアクセサリの入手方法
精霊	イフリート	熱砂の洞窟	第三部開始後	ガーネット	サブイベント21「召喚の指輪」
	ウンディーネ	浸食洞	第三部開始後	アクアマリン	宝箱：ユークリッド村
	ルナ	12星座の塔	第三部開始後	ムーンストーン	サブイベント14「なりきり士のお仕事・幽霊退治」
	シルフ	ローンヴァレイ	第三部開始後	オパール	宝箱：浸食洞
	シャドウ	闇の神殿	第三部開始後	アメジスト	宝箱：ローンヴァレイ
	アスカ	超古代都市トール	第三部開始後	トパーズ	宝箱：氷狼王の礎
	ノーム	精霊の洞窟	第三部開始後	ルビー	宝箱：スルト深林
	ヴォルト	ムジョルニア洞窟	第三部開始後	サードニックス	宝箱：グリトニル山岳
	マクスウェル	モーリア坑道	第三部開始後	ターコイズ	宝箱：12星座の塔
	オリジン	トレントの森	第三部開始後	ダイヤモンド	闘技場エキスパートをアーチェで優勝する
魔界の者	フラムベルク	焔王の楔	3-25以降	黒檀	宝箱：熱砂の洞窟
	フェンビースト	氷狼王の礎	3-25以降	水銀	宝箱：闇の神殿
	イシュラント	ウェーランド平原	3-25以降	珊瑚	サブイベント40「タルロウX」
	グレンムリンレアー	スルト深林	第三部開始後	サファイア	宝箱：ウェーランド平原
	ビッグアイ	グリトニル山岳	3-25以降	大理石	宝箱：審理の晶谷
	ジェストーナ	ロキ魔科学研究窟	3-25以降	アイヴォリー	宝箱：きらめきの塔
	プルート	ネルヴィの洞窟	第三部開始後	エメラルド	サブイベント16「なりきり士のお仕事・冬の準備」

※赤字のものは「契約をする」を選ぶと戦闘になり、勝利すると契約できる

契約時に報酬を得られる精霊および魔界の者

対象	報酬
ルナ	武器「クレセントアロー」
グレンムリンレアー	武器「シャクナゲ」
ノーム	武器「珍獣図鑑・大全」
マクスウェル	ディオのコスチューム「精霊術士」
ジェストーナ	武器「ミストセブンサン」
オリジン	ディオのコスチューム「召喚士」
プルート	武器「F・ナインティナイン」

再戦での勝利時に報酬を得られる精霊および魔界の者

対象	報酬
フラムベルク	武器「フランヴェルジュ」
フェンビースト	武器「ヴォーパルソード」
アスカ	道具「弾ける古の禁呪書」
イシュラント	道具「弾ける研究資料」
グレンムリンレアー	道具「堕ちる研究資料」
ビッグアイ	道具「弾ける魔の禁呪書」
オリジン	道具「堕ちる古の禁呪書」
プルート	道具「堕ちる魔の禁呪書」

※報酬を得られるのは、初回勝利時のみ

SUB EVENT 23 禁魔術の謎

場所 オリーブヴィレッジ(AC.4408)

入手 ディオのコスチューム「降魔術師」、メルの秘奥義「ブラックホール」

サブイベント21「召喚の指輪」でディオが「精霊使い」のコスチュームを入手したら、オリーブヴィレッジ（AC.4408）にいる常夏の村の魔術師に話しかけよう。彼に40000ガルドを支払うと、ディオのコスチューム「降魔術師」が手に入り、契約を交わした魔界の者を召喚できるようになる。同時に魔術系メルの秘奥義「ブラックホール」も習得できるので、40000ガルドは安い買い物だ。なお、サブイベントの条件にはなっていないが、クレスとミントを連れて来るとクレスのセリフを聞くことができる。

SUB EVENT 24 グーングニル

場所 オリーブヴィレッジ

入手 武器「グーングニル」、「グーングニル（解放）」

第三部開始後、槍を使えるコスチュームをすべて入手してオリーブヴィレッジの石碑に近づくと発生するイベントを見て、武器「グーングニル」を手に入れよう。槍を使うコスチュームは、ディオのランサー、ドラグーン、ファランクス、ショットランサー、メルのランシア、戦姫、ペネトレイターの計8種だ。その後、焔王の楔でフラムベルクと契約済みか再戦で勝利した状態で、1階の南西から？？？へ進み、ワープ装置で隠し部屋へ進もう。これで「グーングニル」の真の力が開放されて「グーングニル（解放）」となり、攻撃力255の強力な槍へと生まれ変わる。

SUB EVENT 25 ラブラブ・クレミン

場所 忍者の里

入手 ミントの称号「捧げる愛」

第三部開始後、時空戦士やロンドリーネたちも含めた全員がいる状態で、忍者の里に入ると発生する。買い物に行くと言ってディオたちから離れたクレスとミントが久しぶりのふたりきりの時間を作るイベント。ふたりのアツアツぶりと、英雄として祭り上げられるクレスの苦悩の一面を見ることができる。

SUB EVENT 26 温泉はいいね

場所 忍者の里

入手 各種称号(下の表参照)

第三部が開始したら、時空戦士全員とロンドリーネがパーティにいる状態で忍者の里 頭領の家にある女湯に近づこう。シリーズおなじみの温泉イベントが発生し、イベントのあと女性メンバーの称号を入手できる。その後、戦闘を1回以上行なったら、女湯に再度近づこう。つづきの温泉イベントが発生し、今度は男性メンバーとすずの称号が手に入る。

ミントの胸が大きくなったのはクレスのおかげ？ チェスターはクレスにこの件を詰問する。

■入手称号

イベント	キャラクター	称号
1回目	メル	まだまだこれから
	ミント	ボインちゃん
	アーチェ	ぺったんこ
	ロンドリーネ	ダイナマイッ！
2回目	ディオ	照れ屋さん
	クレス	割れた腹筋
	チェスター	二の腕ガチガチ
	クラース	メタボ博士
	すず	気にしない

SUB EVENT 27 やんちゃ坊主

場所 エトスハウス

入手 武器「デッキブラシ」

第三部でダオス城の出現後、サブイベント02「お手伝い大好き」を見ている状態で、ロンドリーネを連れてエトスハウスの居間にある柱を調べると発生。ディオの小さな頃のやんちゃエピソードが聞ける。

SUB EVENT 28 いたずらっ娘

場所 オリーブヴィレッジ(AC.4408)

入手 武器「スターブルーム」、アーチェの称号「わたしブライトローズ」

第三部でダオス城の出現後、アーチェを連れてオリーブヴィレッジ（AC.4408）の南東にいる話が長い女性に話しかければOK。アーチェがやったとされる数々のいたずらのぬれぎぬが晴れるが……。

SUB EVENT 29
法術師の宿命

場所	トーティス村
入手	武器「BCロッド」、ミントの称号「宿命の輪」

第三部でダオス城が出現したら、ミントを連れてトーティス村の教会の奥にいる3人のシスターに話しかけよう。ここで入手できる「BCロッド」は、術攻撃力が255というミント専用の最強武器で、EBGを5秒ごとに最大値の1%分回復する優れものだ。

「BCロッド」を譲ってくれたのは、カイという法術師。それはひょっとして有名なあの女性？

SUB EVENT 30
奮闘！　漆黒の翼

場所	トーティス村
入手	武器「エルヴンボウ」、チェスターの称号「たくましい兄貴」

第三部でダオス城が出現したあと、チェスターを連れてトーティス村にあるクレスの家に入るとイベントが発生。ミリーに道具の「黒精石」をひとつ渡すと、子どもたちが「エルヴンボウ」を修理してくれる。チェスター専用の最強武器となるので、ダオス城での戦いに備えてぜひとも入手しておきたい。

SUB EVENT 31
クレスたちの未来

場所	トーティス村
入手	なし

サブイベント30「奮闘！　漆黒の翼」をクリアしたら、時空戦士やロンドリーネを含む全員がパーティにいる状態でトーティス村に行き、クレスの家の前にいるグリッド、ミリー、ジョンに話しかけよう。このサブイベントでは、クレスたち時空戦士の未来について、アーチェから衝撃の事実が語られる。

クレスたちは悲劇的な結末を迎えるはずだったが、ディオとメルとの出会いで変わったようだ。

SUB EVENT 32
英雄にふさわしきもの

場所	トーティス村
入手	武器「エターナルソード」

第三部でダオス城が出現後、クレスがパーティにいて、なおかつサブイベント16「なりきり士のお仕事・冬の準備」をクリアした状態で、トーティス村のクレスの家にいるステキな師範代に話しかけよう。クラースの手によって封印したはずのクレスの最強武器「エターナルソード」が再びその手に戻ってくる。

再びクレスの手に帰った名剣。攻撃力が275と全武器中で最高なうえ、防御力等も上昇する。

SUB EVENT 33
父の手紙

場所	ユークリッド村
入手	貴重品「父の手紙」、武器「トゥルーマジック」

第三部でダオス城が出現後、クラースを連れてユークリッド村のクラースの家にいるミラルドに話しかけると、貴重品「父の手紙」が手に入る。このあと、クラースがパーティにいる状態でユークリッド村の道具屋近くにある井戸を調べると、クラース専用の最強武器「トゥルーマジック」が手に入る。

SUB EVENT 34
クレスの荒行

場所	ヴァルハラ町
入手	ディオの特殊技「柔招来」、クレスの称号「奥義伝承」

第三部でダオス城が出現後、クレス、ミント、チェスターがパーティにいる状態でヴァルハラ町に入ると、クレスの特訓にディオも参加することに。この特訓によりディオは、一時的にクリティカル発生率を上昇させる剣撃系の特殊技「柔招来」を習得できる。

特訓はランニングからスタート。各地をまわったあと、休憩もなく素振り1000回へと続く。

SUB EVENT 35 チェスターの特訓

場所	ヴァルハラ町
入手	ディオの特技「豪烈」、チェスターの称号「努力家」

サブイベント34「クレスの荒行」のあと、再度クレスとチェスターがパーティにいる状態でヴァルハラ町に入ると、今度はディオがチェスターの特訓に参加することになる。この特訓で習得できる「豪烈」は、弓術系のディオで使える威力の高い特技だ。

SUB EVENT 36 アーチェからのご教授

場所	きらめきの塔
入手	アーチェの称号「スペルマスター」、メルの称号「魔女弟子」、メルの術「テンペスト」

第三部でダオス城が出現後、メルのハイウィッチのなりきりランクが6以上になっている状態で、アーチェを連れてきらめきの塔に入るとイベントが発生する。メルとアーチェの称号を入手できるほか、メルが「テンペスト」を習得できる。これは魔術系のコスチュームで使える風属性の術だ。

弟子のひとりもいないと魔術師としての箔がつかないと、メルに魔術の指導を行なうが……。

SUB EVENT 37 忍者の秘技書

場所	忍者の里
入手	ディオの特技「影縫」

第三部でダオス城が出現後、すずを連れて忍者の里の頭領の家に入るとイベントが発生。ディオが「忍」のコスチュームを所持していれば、忍術系ディオの特技「影縫」を習得できる。「忍」のコスチュームは頭領の家にある宝箱から入手可能だ。

忍者の里も、すずたちにとっては、かりそめの地。数々の芸術品はすべてレプリカだった。

SUB EVENT 38 ミスタースランプ&歌姫メル

場所	ユークリッドの都(AC.4408)
入手	メルの特技「まわれロンド」、術「ミラクルボイス」

メルの「歌姫」のコスチュームを入手後、ユークリッドの都(AC.4408)のユークリッド城前にいる鋭いアーティストに話しかけると歌姫の特技「まわれロンド」を習得できる。このあと、戦闘を5回以上行なってから、再度鋭いアーティストと話したら、ナム孤島の北にいるうしにんと話そう。うしにんの「あんたが歌い手さんさん？」の問いに「はい」を選ぶと、歌姫の術「ミラクルボイス」を習得できる。

SUB EVENT 39 ナム孤島

場所	ナム孤島
入手	なし

第三部終盤でダオス城をクリアすると、AC.4408のワールドマップにナム孤島が出現する。ここではこれまでに見たムービーやフェイスチャットを鑑賞したり、音楽を聴いたりすることができるほか、さまざまなサブイベントも発生する。買い物もできるので、ぜひ足を運ぼう。詳細は153ページを見てほしい。

SUB EVENT 40 タルロウX

場所	ナム孤島
入手	アクセサリ「珊瑚」

ナム孤島の北側にあるステージに近づき、謎のロボット(タルロウX)を見つけたら、南西に移動したタルロウXに話しかけよう。その後、サブイベント06「謎の三つ子シスターズ」をクリアした状態で、ユークリッドの都(AC.4408)のガスト ユークリッド店にいるウェイトレスさんと話し、もう一度タルロウXと話そう。このときメルの歌姫、セントバード、天海春香、ワンダーモモのいずれかのなりきりランクが10になっていると、イシュラントとの契約に必要な「珊瑚」を入手できる。

ダンスのレッスンにメルも参加。タルロウXとダンスの先生の会話は、かなりおかしい。

SUB EVENT 41 うしうしにんにん

場所 ナム孤島
入手 下の表参照

ロンドリーネを連れて、ナム孤島にいる丸出しのうしにんか丸見えなありじごくにんに話しかけたあと、特定のアイテムを渡すことで、別のアイテムを入手できる。対応アイテムは下の表のとおりで、渡したアイテムよりも価値の下がる品に変化するが、最後となる5回目は貴重なアイテムが大量に手に入る。なお、一度アイテムを渡したあとは一定回数以上戦闘を行なわないと次のアイテムを渡せない。1回目のあとは戦闘を1回、2回目のあとは2回、3回目のあとは3回、4回目のあとは5回以上の戦闘が必要だ。

■必要アイテムと報酬

回数	渡すアイテム	報酬
1回目	道具「オレンジグミ」	道具「アップルグミ」
2回目	食材「みそ」	食材「じゃがいも」
3回目	武器「シャクナゲ」	武器「スティレット」
4回目	アクセサリ「プロテクトリング」	食材「ミルク」
5回目	道具「レッドセージ」、道具「レッドベルベーヌ」、道具「レッドバジル」	道具「スペシャルグミ」、道具「レッドセージ」、道具「レッドベルベーヌ」、道具「レッドバジル」、道具「風と水の奥義書」、武器「バハムートティア」、武器「カドゥケウス」、武器「スケベほん」、アクセサリ「ピジョンブラッド」、貴重品「(c)L の彫像」、ディオの称号「うに」

SUB EVENT 42 うさギルド

場所 ナム孤島
入手 メルのコスチューム「飛鳥」、ディオのコスチューム「カイト」、「王子」、メルの称号「うさギルダー」

イフリート以外の精霊か魔界の者と契約を行なったら、ナム孤島の北西にいる精力的なおじいさん（サーウー・ギスキー）に話しかけて、「ラブリーうさギルド」の宣伝に協力しよう。以降は契約数が一定以上の状態で話しかけると、特殊コスチュームがもらえる。すべての契約を終えて話しかけると称号を入手でき、サーウー・ギスキーは姿を消す。

■必要契約数と報酬

契約数※	報酬
3体以上	メルのコスチューム「飛鳥」
6体以上	ディオのコスチューム「カイト」
9体以上	ディオのコスチューム「王子」
13体以上	サブイベント43「Gの記憶」が発生可能になる
16体	メルの称号「うさギルダー」

※イフリートを除いた数

SUB EVENT 43 Gの記憶

場所 ヴァルハラ町(AC.4408)
入手 道具「Gの記憶」

サブイベント42「うさギルド」を契約数13体以上のところまで進めて、ナム孤島のサーウー・ギスキーからヒリップという人物を紹介されたら、ヴァルハラ町の北にいるヒリップと話そう。その後、ディオかメルが闘技場のビギナーとエキスパートで優勝している状態で再度ヒリップと話すと「Gの記憶」をもらえる。「Gの記憶」を使うと、ディオのコスチューム「アスベル」の秘奥義「獣破轟衝斬」を習得することができる。なお、「アスベル」はパスワードでの入手となる。

SUB EVENT 44 社長

場所 ヴァルハラ村
入手 メルのコスチューム「春香」

サブイベント42「うさギルド」を最後までクリアして、ヴァルハラ村の井戸に近づくとイベントが発生。その後、サブイベント32で「エターナルソード」を入手してからクレスを連れて井戸の中の人と話すと、メルの特殊コスチューム「春香」が手に入る。

クレスは井戸の中の社長を送り返す際にライブを堪能してきたようで、アルベルトが羨む。

SUB EVENT 45 私の土人形

場所 モーリア坑道
入手 貴重品「良質の土」、30000ガルド

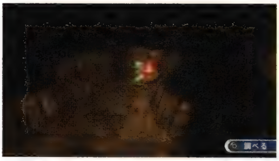
第三部の終盤となる審理の晶谷出現後、モーリア坑道の地下10階 マクスウェルの間にいるマクスウェルに話しかけると、人形を作るために「良質の土」を取ってきてほしいと頼まれる。精霊の洞窟の8で光っている場所を調べて入手し、マクスウェルに渡せば完了だ。「良質の土」がある場所には、「トラクタービーム」以外の攻撃が利かないクレイアイドルがいるので、魔術系メルやアーチェ、ロンドリーネの「トラクタービーム」を使って倒そう。

SUB EVENT 46 追憶の歪み

場所 追憶の歪み

入手 クルールの称号「兄弟（？）との出会い」、「兄弟（？）との決別」、勲章「クルールニグルム撃破！」

2周目以降のプレイの場合、審理の晶谷でディオスとメルティアを倒したあとヴァルハラ町（AC.4408）に入るとイベントが発生し、AC.4408のワールドマップにEXダンジョンである追憶の歪みが出現する。追憶の歪みに入ったときにクルールの称号「兄弟（？）との出会い」、ダンジョンの最深部となるフロア35で、クルールニグルムを倒したときに勲章「クルールニグルム撃破！」とクルールの称号「兄弟（？）との決別」を入手できる。それ以外にも多数の貴重なアイテムが手に入ったり（P216参照）、強力なボスを捕獲することができるので、パーティを十分に強化して何度も探索しよう。追憶の歪みでは、画面にマップが表示されず、各フロアにいる敵シンボルをすべて倒すと出現するワープ魔方陣を利用することで次のフロアへと進んでいく。215ページの図のように一方通行となっており、前のフロアに戻ることはできず、回復やセーブができる記憶陣とショップも存在しない。また、特定のフロアからしかワールドマップに戻れないため、回復アイテムや「フィッティングマント」を十分用意し、サブイベント47「ロディとダオス」をクリアして「真デリス・エリュシオン」を入手しておくこと。探索は必ずフロア1から始めることになるが、中盤以降の敵はレベル100以上の強敵ばかり。無理せずにワールドマップに戻って再挑戦したほうがいい。

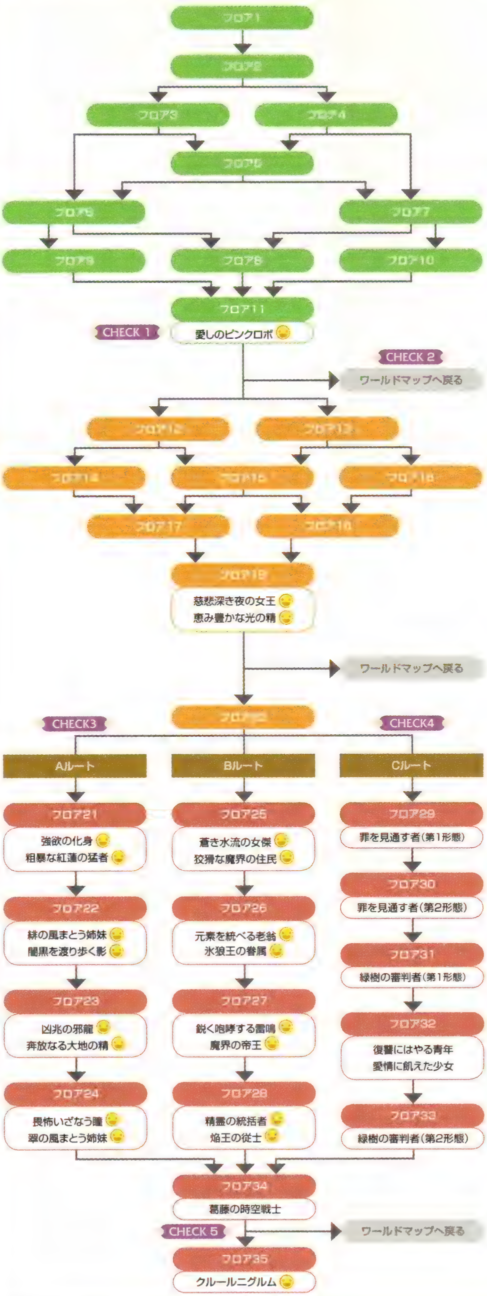


敵シンボルを全滅させたら、赤い炎を調べてアイテムを回収してから次のフロアへ進もう。

追憶の歪みに出現する敵

敵	ページ	出現
クロボア	P251	フロア1～10
デストロイヤー	P287	フロア1～10
ピュアゴールド	P291	フロア1～10
プチプリ	P294	フロア1～10
レアブロッブ	[illegible]	フロア1～10
愛しのピンクロボ	P301	フロア11 BOSS
HRX-3	[illegible]	フロア12～18
イービルアイ	P276	フロア12～18
エメラドウォーム	[illegible]	フロア12～18
カメレオンビー	P275	フロア12～18
グレムリン	P281	フロア12～18
シンセサイザー	P283	フロア12～18
ナイトメアー	[illegible]	フロア12～18
ネクロワンド	[illegible]	フロア12～18
ビヤーキー	[illegible]	フロア12～18
ファイロクセン	[illegible]	フロア12～16
フライマンティス	P293	フロア12～18
ミサレクイエム	P287	フロア12～18
ロードモンク	[illegible]	フロア12～18
ヴォルケーナ	P301	フロア12～18
ジェントルメン	[illegible]	[illegible]
ジェントルカレー	P284	[illegible]
ジェントルレディ	[illegible]	[illegible]
ジェントルカゲ	[illegible]	[illegible]
恵み豊かな光の精	P302	フロア19 BOSS
慈悲深き夜の女王	P300	フロア19 BOSS
強欲の化身	[illegible]	フロア21 BOSS
粗暴な紅蓮の猛者	[illegible]	フロア21 BOSS
闇黒を渡り歩く影	P301	フロア22 BOSS
緋の風まとう姉妹	P304	フロア22 BOSS
凶兆の邪龍	P302	フロア23 BOSS
奔放なる大地の精	P304	フロア23 BOSS
畏怖いざなう瞳	P301	フロア24 BOSS
翠の風まとう姉妹	P303	フロア24 BOSS
蒼き水流の女傑	P303	フロア25 BOSS
狡猾な魔界の住民	[illegible]	フロア25 BOSS
元素を統べる老翁	P303	フロア26 BOSS
氷狼王の眷属	P304	フロア26 BOSS
鋭く咆哮する雷鳴	P302	フロア27 BOSS
魔界の帝王	P304	フロア27 BOSS
焔王の従士	P302	フロア28 BOSS
精霊の統括者	P303	フロア28 BOSS
罪を見通す者（第1形態）	P303	フロア29 BOSS
罪を見通す者（第2形態）	P303	フロア30 BOSS
緑樹の審判者（第1形態）	P304	フロア31 BOSS
愛情に飢えた少女	P301	フロア32 BOSS
復讐にはやる青年	[illegible]	フロア32 BOSS
緑樹の審判者（第2形態）	P304	フロア33 BOSS
葛藤の時空戦士	P302	フロア34 BOSS
クルールニグルム	P280	フロア35 BOSS

追憶の歪みの構造



CHECK 1
ボスの捕獲を狙っていこう

ボスがいるフロアには敵シンボルが出現しない。ボスに背後から接触してアドバンテージエンカウントで戦闘に入ろう。捕獲できるボスなら、獣操系のディオを戦闘に参加させて捕獲を狙いたい。審理の晶谷で入手できる「捕獲ロープ・大盛」、フロア32の復讐にはやる青年から入手できる「捕獲ロープ・特盛」で捕獲確率を上げよう。

CHECK 2
ワールドマップへ戻るか進むか

フロア11、19、34、35のボスを倒したときだけ、ワールドマップへ戻れるワープ魔方陣も出現する。先へ進むのが苦しいと感じたら、ワールドマップへ戻ろう。

CHECK 3
仲間率100%を目指すには

AとBのルートには、各フロアにボスが2体ずつおり、すべて仲間にできる。ただし、1回の戦闘で捕獲できるのは1体のみなので、すべて捕獲するには最低でも両ルートを2回ずつ通る必要がある。

CHECK 4
Cルートへ進むための条件

フロア20の最後の敵シンボルを戦闘ランク「UNKNOWN」で倒せば、フロア29へ進むためのワープ魔方陣も出現する。Cルートは、レベル155～175のボスが出現する難度の高いルートなので、十分な準備と強化を図った状態で進むこと。

CHECK 5
フロア35は「貝殻」が必要

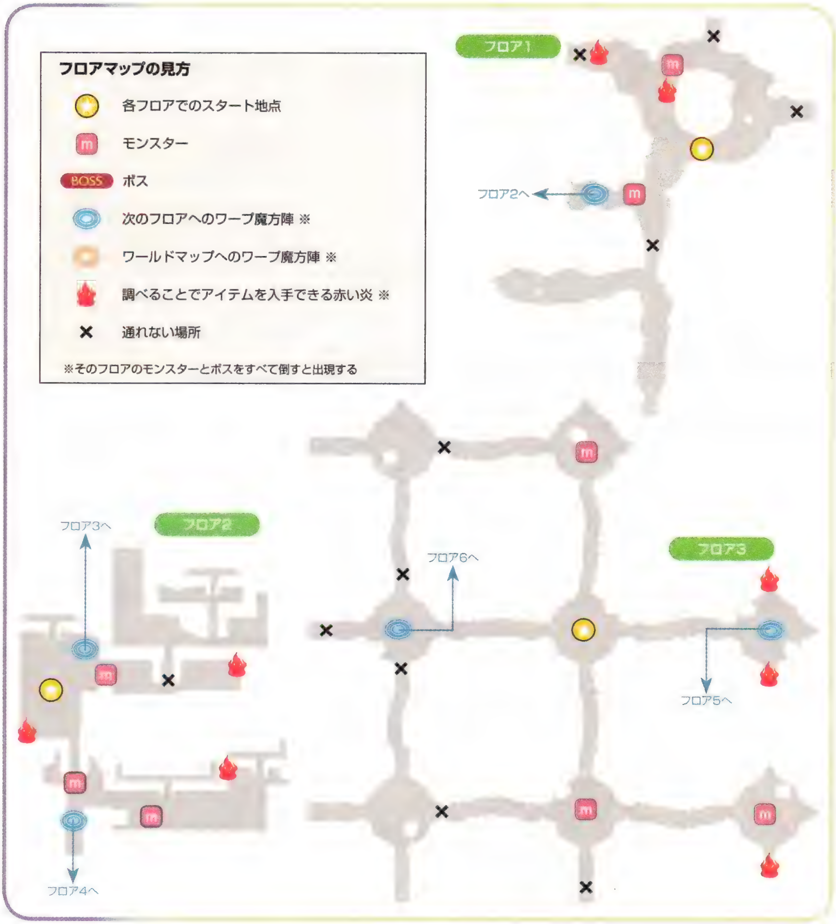
フロア35へ進むには、貴重品の「貝殻」が15個必要になる。「貝殻」は追憶の歪みの赤い炎を調べると2～5%の確率で入手できるほか、ボスの撃破報酬で手に入る。Cルートのボスが落とす確率が高いので、繰り返し倒して集めよう。

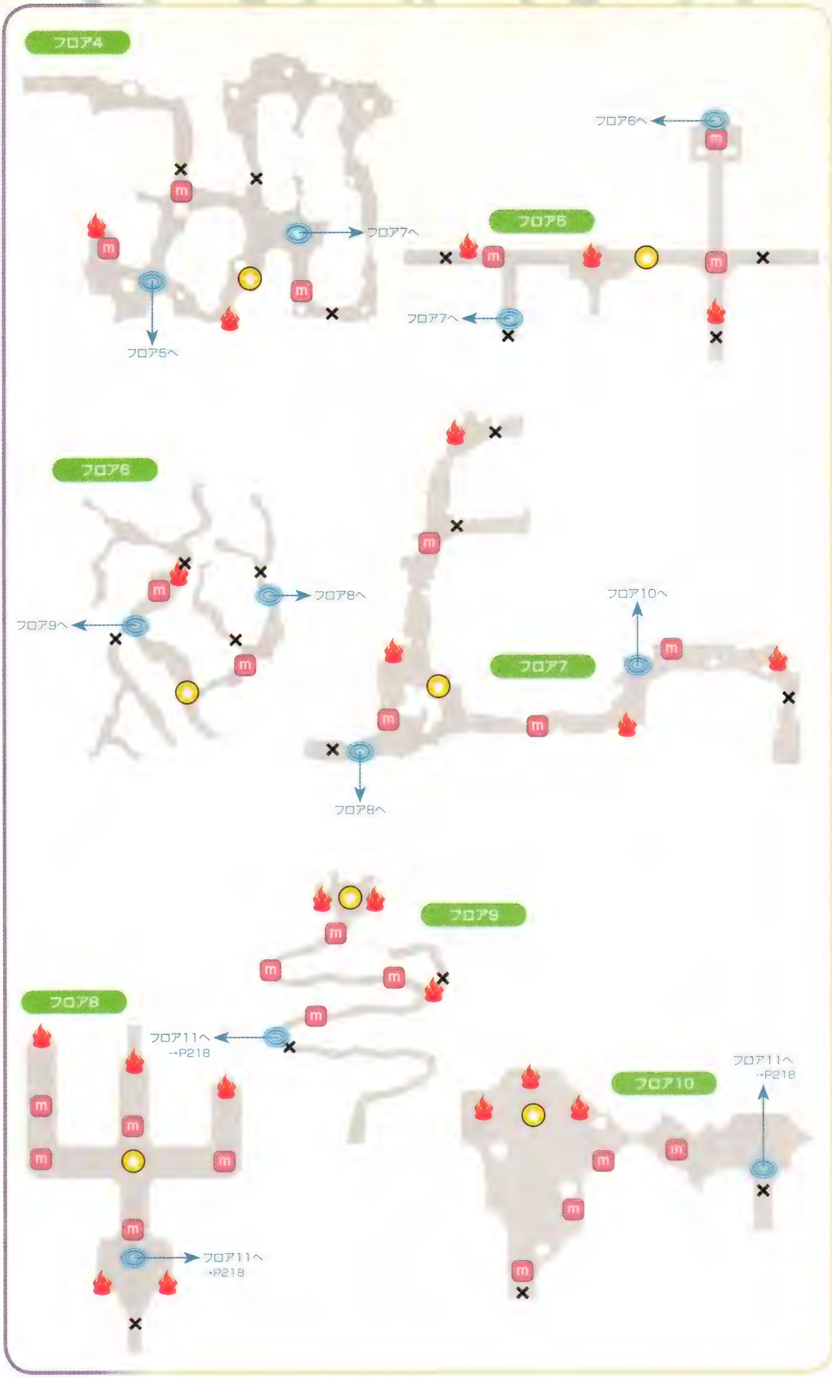
● 赤い炎から入手できるアイテムと確率

中身	確率	中身	確率	中身	確率	中身	確率
フロア1～フロア11		貝殻	2%	ヤサカニノマガタマ	2%	ブルーアミュレット	3%
100～500ガルド	5%	タマグシの篭手	5%	デモンズシール	2%	ヒールシンボル	3%
200～1000ガルド	6%	アイフリードハット	5%	プロテクトリング	2%	ブレイブシンボル	3%
1000～4000ガルド	5%	ロンギヌス	5%	レジストリング	2%	ホーリーシンボル	3%
2000～5000ガルド	5%	忍刀螺旋	5%	リフレクトリング	2%	マインドシンボル	3%
アップルグミ	8%	フロア12～フロア19		ブルーセージ	2%	ミスティシンボル	2%
オレンジグミ	6%	5000～12000ガルド	7%	ブルーラベンダー	2%	エメラルドリング	5%
ミックスグミ	5%	レモングミ	5%	ブルーベルベーヌ	2%	フェアリィリング	2%
ライフボトル	5%	パイングミ	5%	ブルーカモミール	2%	リバースドール	6%
黄精石	3%	ミラクルグミ	7%	ブルーバジル	2%	ブラックオニキス	6%
赤精石	3%	スペシフィック	5%	冷徹なるスキル書	2%	ピジョンブラッド	3%
水精石	3%	トリート	5%	鈍き者のスキル書	2%	テクニカルリング	2%
緑精石	3%	オールディバイド	2%	貝殻	3%	レッドセージ	2%
紫精石	3%	アワーグラス	2%	グローリーアーツ	5%	レッドラベンダー	2%
セージ	2%	白精石	3%	プリンセスガード	5%	レッドベルベーヌ	2%
ラベンダー	2%	黒精石	3%	ヤタノカガミ	5%	レッドカモミール	2%
ベルベーヌ	2%	ポイズンチェック	2%	フロア20～フロア35		レッドバジル	2%
カモミール	2%	パラライチェック	2%	10000～30000ガルド	7%	貝殻	5%
バジル	2%	ストーンチェック	2%	10000～40000ガルド	3%	エクスカリバー	5%
ラビットシンボル	2%	スリープチェック	2%	20000～90000ガルド	2%	ゴールドアーマー	5%
フィートシンボル	2%	シールチェック	2%	スペシャルグミ	7%	ゴールデンヘルム	5%
アタックシンボル	2%	ブラインドチェック	2%	エリクシール	7%		
タスクフォース	2%	アミュレット	2%	ブルータリスマン	3%		

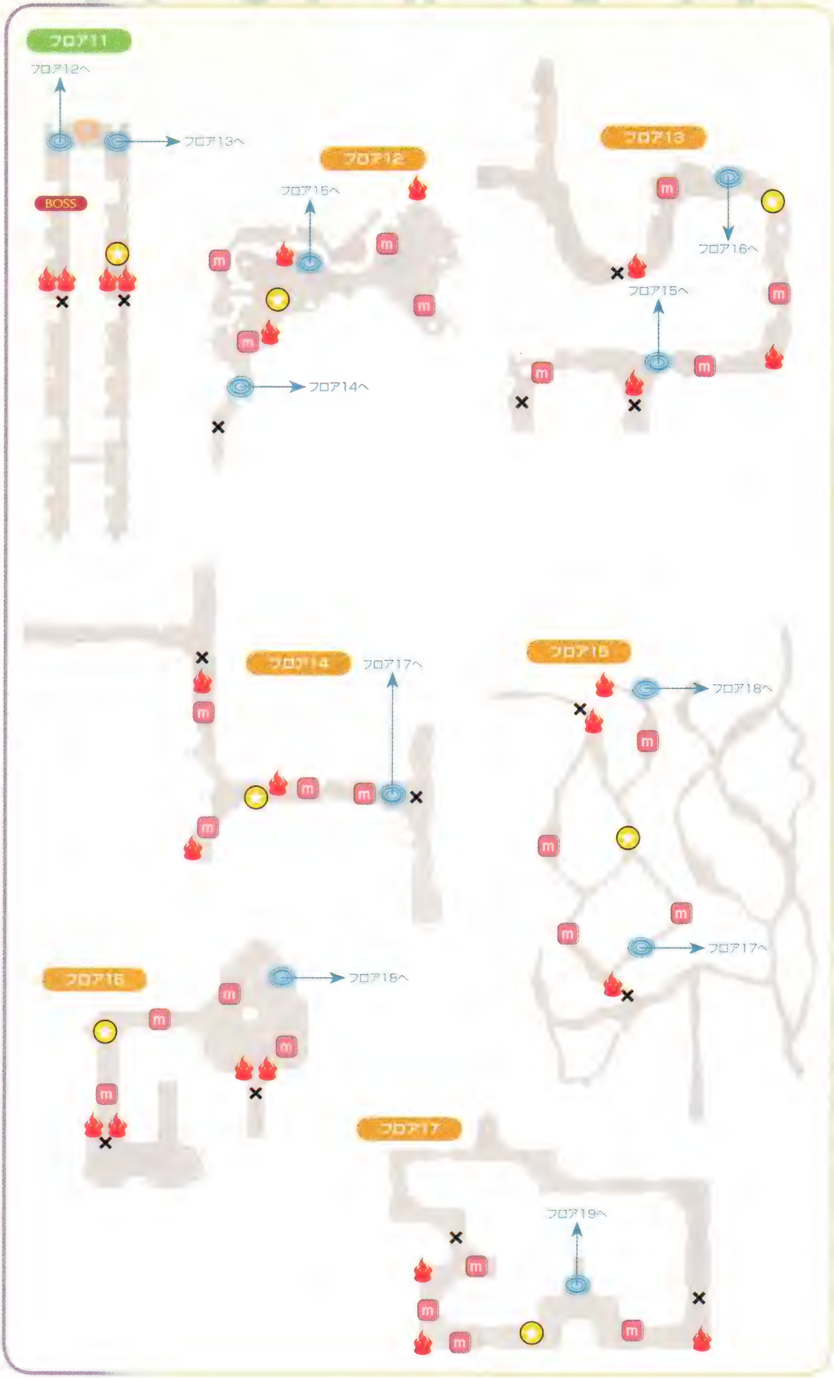
※赤字は追憶の歪みのみで手に入るアイテム

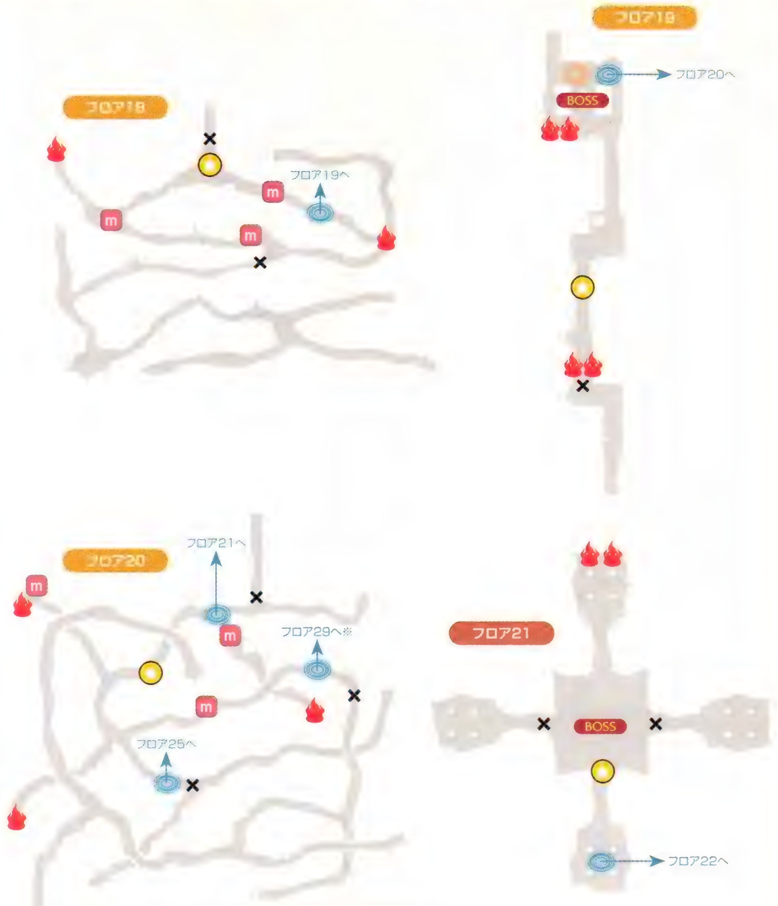
フロアマップ



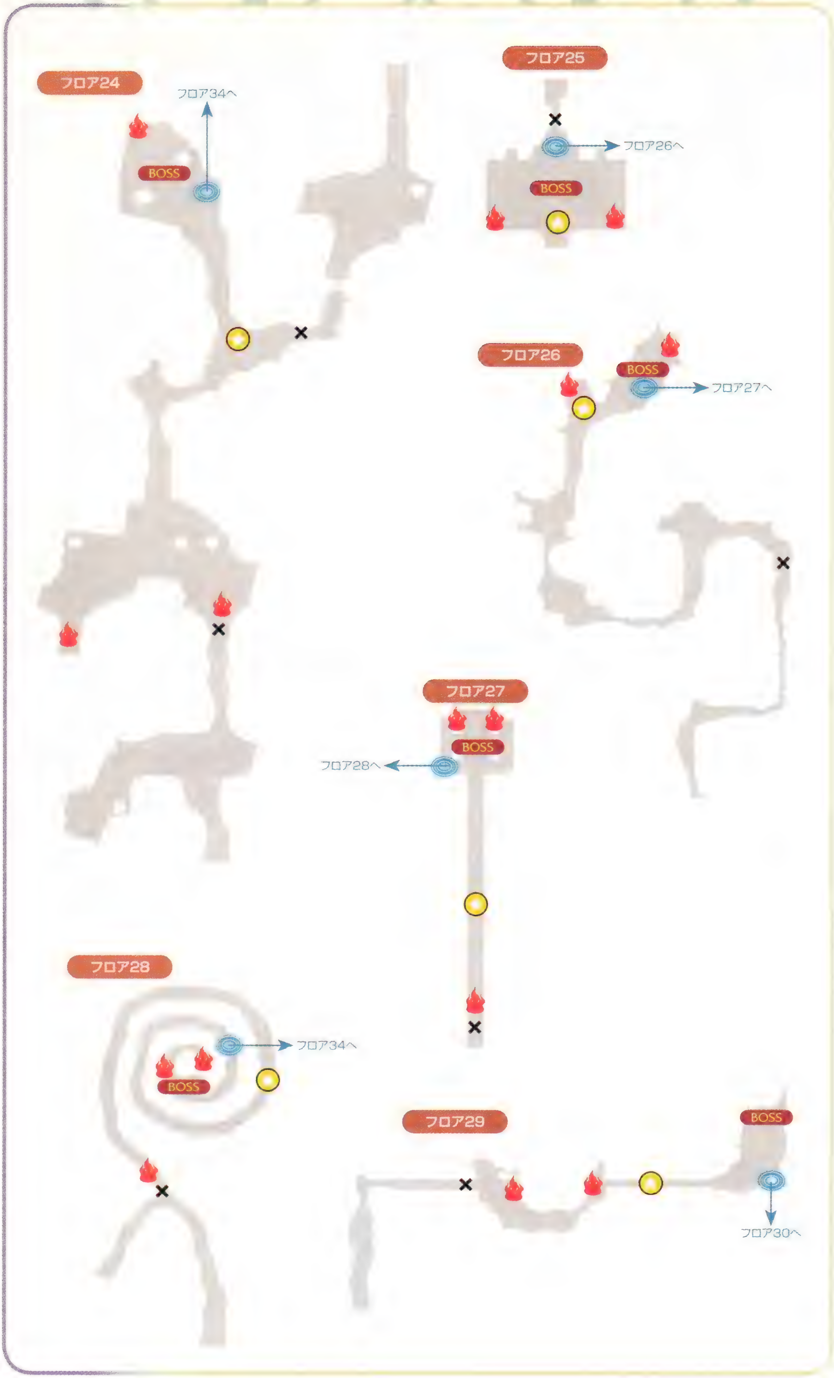


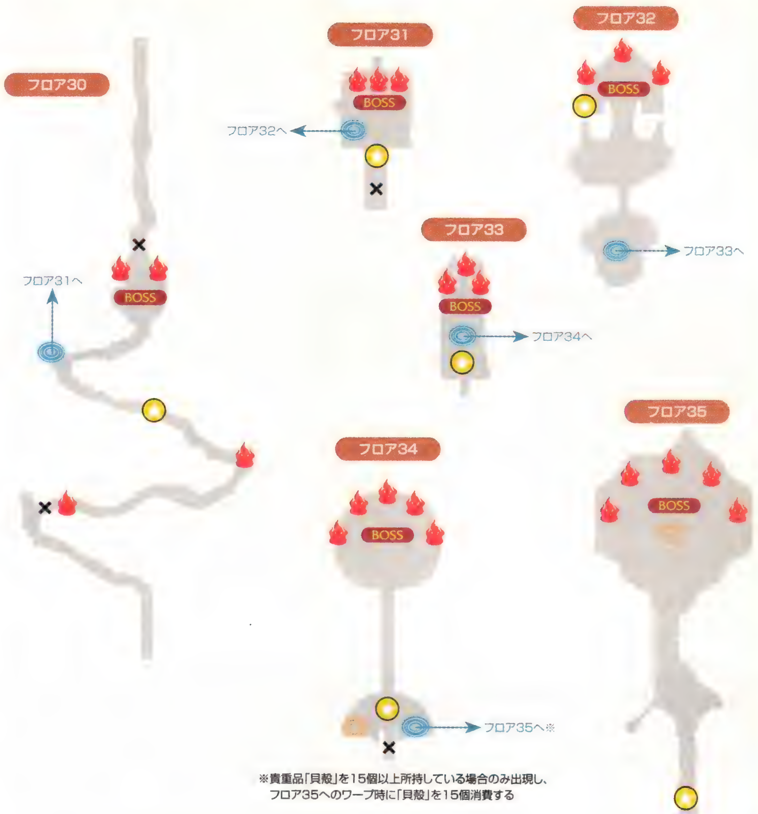
フロア4
フロア7へ
フロア5へ
フロア5
フロア6へ
フロア7へ
フロア6
フロア8へ
フロア9へ
フロア7
フロア10へ
フロア8へ
フロア9
フロア8
フロア11へ
→P218
フロア11へ
→P218
フロア10
フロア11へ
→P218


フロア11
フロア12へ
フロア13へ
BOSS
フロア12
フロア15へ
フロア14へ
フロア13
フロア16へ
フロア15へ
フロア14
フロア17へ
フロア15
フロア18へ
フロア17へ
フロア16
フロア18へ
フロア17
フロア19へ



※戦闘ランク「UNKNOWN」でフロア20の最後の敵を倒した場合のみ出現


フロア24
フロア34へ
BOSS
フロア25
フロア26へ
BOSS
フロア26
BOSS
フロア27へ
フロア27
BOSS
フロア28へ
フロア28
フロア34へ
BOSS
フロア29
BOSS
フロア30へ



※貴重品「貝殻」を15個以上所持している場合のみ出現し、
フロア35へのワープ時に「貝殻」を15個消費する

SUB EVENT 47 ロディとダオス

場所	エトスハウス
入手	貴重品「真デリス・エリュシオン」、ロンドリーネの称号「真実の愛」

審理の晶谷に入ったあと、ロンドリーネがパーティにいる状態でエトスハウスからワールドマップに出ようとすると発生するイベントを見よう。その後、審理の晶谷 第三の審理を抜けてコスチューム制限が解除されてから第三の審理の南東へ行くと、貴重品「真デリス・エリュシオン」とロンドリーネの称号「真実の愛」が手に入る。どこからでもワールドマップへワープできる「真デリス・エリュシオン」は、サブイベントを進めるうえでも非常に便利なアイテムだ。

SUB EVENT 48 クロスマスター

場所	いずれかのタウン
入手	アクセサリ「スーパー金メダル」、ディオの称号「クロスマスター」

すべての勲章を入手していずれかのタウンに入ると、アルベルトからのメッセージが表示されるので、エトスハウスの女神像の部屋へ行こう。ご褒美として移動速度が上がるうえに敵とエンカウントしなくなる便利なアクセサリ「スーパー金メダル」とディオの称号「クロスマスター」が手に入る。2周目以降のノルンを特定の条件で倒すことが条件の勲章もあるため、達成できるのは3周目からだ。勲章の入手条件については、266ページを見てほしい。

フェイスチャット

フェイスウィンドウを伴う会話イベントでゲームを盛り上げる、本作の魅力のひとつフェイスチャット。ここでは、198個にも及ぶすべてのフェイスチャットの発生条件を紹介する。

フェイスチャットリストの見方

種別 ①	No. ②	タイトル ③	発生 ④	条件／備考 ⑤	必要メンバー ⑥ ディオ	メル	エトス	クルール	クレス	ミント	チェスター	アーチェ	クラース	すず	ロンドリーネ
	001	どっちが上か	1-01	–	○	○	○								

❶ 種別
フェイスチャットの種別。ナム孤島で見られるチャットプレイヤー・クロスに準拠している

❷ No.
本書が独自につけたフェイスチャットの番号。262ページからの称号や勲章の入手条件の欄と対応している

❸ タイトル
フェイスチャットの名称

❹ 発生
フェイスチャットが発生するタイミング。特殊な条件が必要なものはここに記載したタイミング以降で、条件を満たしたときに発生する。なお、なかには条件を満たしたあと、一度ワールドマップに出ないと発生しないものもある

❺ 条件　備考
フェイスチャットを発生させるための条件。また、発生する場所が限定される場合などは、備考としてその旨を明記している

❻ 必要メンバー
フェイスチャットに登場するキャラクター。イベントなどによりメンバーが離脱し必要メンバーが足りない場合、そのフェイスチャットは発生しない

種別	No.	タイトル	発生	条件／備考	必要メンバー ディオ	メル	エトス	クルール	クレス	ミント	チェスター	アーチェ	クラース	すず	ロンドリーネ
第一部	001	どっちが上か	1-01	–	○	○	○								
	002	ずっと探してた	1-03	ヴァルハラ町にいるときのみ	○	○	○								
	003	エトスはみんなのお母さん	1-04	–	○	○	○								
	004	メルメルは悪くない、悪いのは…	1-06	–	○	○		○							
	005	あの仮面のヤツ	1-06	–	○	○	○	○							
	006	クルールってなんて生物	1-06	–	○	○	○	○							
	007	回復する力	1-12	ワールドマップにいるときのみ	○	○		○							
	008	太陽の絵	1-12	アーチェに話しかける	○	○	○	○							
	009	こいつはくせぇ	1-16	–	○	○	○	○							
	010	しっかりしなさい	1-16	–	○	○	○	○							
	011	ソーサラーリング怖い	1-18	–	○	○	○	○							
	012	クラースについて	1-16	–	○	○		○							
	013	傷だらけの少年	1-16	–	○	○	○	○							
	014	メルの暗黒面	1-16	–	○	○		○							
	015	エトスの天敵	1-23	–	○	○	○	○					○		
	016	ロディたんにご挨拶	1-24	–	○	○		○							○
	017	なんでもなれる『なりきり士』	1-25	–	○	○	○	○					○		○
	018	ミラルドさんって誰なの？	1-24	–	○	○	○	○					○		○
	019	200年後の魔法少女	1-24	–	○	○	○	○					○		○
	020	おしえてディオ	1-24	–	○	○		○					○		○
	021	魔王ダオス	1-24	–	○	○		○					○		○
	022	精霊晶核って何？	1-27	–	○	○		○					○		○
	023	アルベルトの秘密 1	1-31	–	○	○	○	○							
	024	エトがいなくて……	1-28	–	○	○		○					○		○
	025	エトス奪還作戦	1-28	フェイスチャット024【エトがいなくて……】を見る	○	○		○					○		○
	026	ノームの混乱	1-29	–	○	○		○					○		○
	027	なんで逃げなかったの？	1-36	–	○	○	○	○					○		○
	028	貧しいヴァルハラ村	1-36	–	○	○		○					○		○

種別	No.	タイトル	発生	条件・備考	必要メンバー										
					ディオ	メル	エトス	クルール	クレス	ミント	チェスター	アーチェ	クラース	すず	ロンドリーネ
第一部	029	ケンカするふたり	1-37	–	○	○		○					○		○
	030	なんにでもなれる	1-35	–	○	○		○					○		○
	031	丁寧に扱え	1-38	浸食洞にいるときのみ	○	○	○	○							
	032	ポジティブディオとネガティブメル	1-43	–	○	○	○	○							
第二部	033	金髪野郎	2-01	–	○	○	○	○							
	034	チェスターの評判	2-06	–	○	○		○			○				
	035	ノルンについて	2-01	–	○	○									
	036	全然大丈夫	2-01	–	○	○	○	○							
	037	妹!?	2-07	–	○	○		○			○				
	038	妖精ってどんなもの	2-09	–	○	○	○	○			○				
	039	もっとフランクに	2-07	–	○	○		○			○				
	040	魔物使いの服	2-07	–	○	○	○	○			○				
	041	変な声は何の声?	2-08	モーリア坑道にいるときのみ	○	○	○	○			○				
	042	読めない文字	2-10	–	○	○	○	○							
	043	平和の代償	2-07	–	○	○		○			○				
	044	ミーたまにご挨拶	2-18	–	○	○		○	○	○					
	045	今も残る妹の影	2-18	ディオが魔物使いのコスチュームを着ている	○	○		○	○	○					
	046	クレスとともに戦いたい	2-18	–	○	○	○	○	○	○					
	047	「なりきり士」の力がほしい?	2-18	–	○	○		○	○	○					
	048	ディオのナビゲーション	2-18	–	○	○	○	○	○	○					
	049	アルベルトの秘密2	2-27	–	○	○	○	○							
	050	捨てがたい	2-21	–	○	○	○	○							
	051	人生は波乱万丈	2-22	–	○	○	○	○	○	○	○				
	052	アーチェを思い出す	2-22	–	○	○		○	○	○	○				
	053	ディオの葛藤とメルの優しさ	2-22	–	○	○		○	○	○	○				
	054	三人の子どもたち	2-22	スルト深林にいるときのみ	○	○		○	○	○	○				
	055	ディオを追いかけて	2-26	–		○	○	○							
	056	ロディは何でこんなところに?	2-29	超古代都市トールにいるときのみ	○	○		○	○	○	○				○
	057	フニャフニャとゴツゴツ	2-29	–	○	○		○	○	○	○				○
	058	おらだけが知ってる	2-29	フェイスチャット057【フニャフニャとゴツゴツ】を見る	○	○		○							○
	059	英雄って……	2-30	–	○	○			○		○				
	060	朝のいっぱい	2-34	いずれかのタウンにいるときのみ	○	○		○						○	○
	061	すずちんにご挨拶	2-34	–	○	○		○						○	
	062	汚名をそそげ	2-34	–	○	○		○						○	○
	063	クルールは温泉に	2-34	–	○	○		○						○	○
	064	エトスがいないけど	2-34	–	○	○		○						○	○
	065	絵を描く魔法少女	2-44	忍者の里にいるときのみ	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	066	ロディの時間	2-38	–	○	○		○						○	○
	067	魔界の王	2-39	–	○	○		○						○	○
	068	すずの見た幻	2-41	–	○	○		○						○	○
	069	憧れのあの人	2-47	–		○	○								○
	070	ぼくのかわいい双子	2-44	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	071	アーチェにご挨拶(?)	2-45	–	○	○		○			○	○			
	072	バジルの顛末とクラースの覚悟	2-44	–	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	073	これってすげーことじゃん?	2-44	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	074	時空戦士ってつおいの?	2-44	フェイスチャット073【これってすげーことじゃん?】を見る	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	075	再会の余韻	2-44	–	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	076	シャドウの物まね	2-44	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	077	ロディの時間転移について	2-48	–	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	078	「音」の精霊	2-48	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	079	乙女のヒミツ	2-49	–	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	080	衝撃の真実	2-51	–	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
第三部	081	暴走の原因	3-01	–	○	○	○	○							
	082	破られた平穏	3-03	エトスハウス以外の場所にいるときのみ	○	○	○	○							
	083	真っ暗な場所	3-02	AC.???? の時代において、エトスハウス以外の場所にいるときのみ	○	○	○	○							
	084	仮面の人物の思惑	3-01	–	○	○	○	○							
	085	てめぇ!	3-03	焔王の楔にある炎の床でダメージを受ける	○	○		○							
	086	指輪の意味	3-07	–	○	○		○							○
	087	捨てられた子ども	3-06	–	○	○		○							○
	088	ダオスについて	3-02	–	○	○	○	○							
	089	フラムベルクの真意	3-09	–	○	○	○	○							○
	090	メルの憂鬱	3-10	先にロキ魔科学研究窟をクリアしてからウェーランド平原に入る	○	○	○	○							○
	091	戦争について	3-15	グリトニル山岳にいるときのみ	○	○	○	○							○

種別	No.	タイトル	発生	条件／備考	ディオ	メル	エトス	クルール	クレス	ミント	チェスター	アーチェ	クラース	すず	ロンドリーネ
第三部	092	人の世のあやまち	3-15	グリトニル山岳にいるときのみ	○	○	○	○							○
	093	記憶のカケラ	3-15	–	○	○		○							○
	094	運命の所産	3-17	–	○	○		○	○	○	○		○		○
	095	アルベルトの秘密３	3-14	–	○	○	○	○							
	096	よみがえるもうひとりの自分	3-17	–	○	○		○							○
	097	ロディの思い出１	3-08	–	○	○		○							○
	098	ロディの思い出２	3-16	–	○	○		○							○
	099	希望のひとしずく	3-21	–	○	○	○	○							○
	100	ダオス城について	3-19	ダオス城にいるときのみ	○	○		○			○	○	○		○
	101	魔法の理由	3-18	–	○	○	○	○							○
	102	呼び捨てにしてね	3-18	–	○	○	○	○							○
	103	おらもおらも	3-18	フェイスチャット 102【呼び捨てにしてね】を見る	○	○		○							○
	104	戦争の原因は	3-23	–	○	○		○							○
	105	ふたりの決意	3-26	審理の晶谷にいるときのみ	○	○		○							○
	106	ふしぎな空間	3-30	審理の晶谷の 18、19、20、21 にいるときのみ	○	○	○	○							○
	107	さいごの場所へ１	3-30	審理の晶谷の 18、19、20、21 にいるときのみ	○	○		○							○
	108	さいごの場所へ２	3-30	審理の晶谷の 18、19、20、21 にいるときのみ	○	○		○							○
	109	つまらんよー	3-26	審理の晶谷にいるときのみ	○	○		○							○
戦闘系	110	強くなったよ	–	ディオとメルがレベル 100 以上になる	○	○	○								
	111	もっと強くなったよ	–	ディオとメルがレベル 200 以上になる	○	○	○								○
	112	けっこう戦ったね	–	敵と 250 回エンカウントする	○	○									
	113	戦いに戦って	–	敵と 700 回エンカウントする	○	○						○			
	114	ディオ、はじめての秘奥義	–	ディオが初めて秘奥義を使う	○	○									
	115	メル、はじめての秘奥義	–	メルが初めて秘奥義を使う		○	○								
	116	クルール、はじめての秘奥義	–	クルールが初めて秘奥義を使う	○			○							
	117	ロディ、はじめての秘奥義	–	ロンドリーネが初めて秘奥義を使う	○		○								○
	118	ナイスパートナー	–	ディオとメルでチェインパートナーを行ない、50 コンボ以上を決める	○	○	○	○							
	119	ベストパートナー	–	ディオとメルでチェインパートナーを行ない、100 コンボ以上を決めて敵を倒す	○	○									
	120	一匹狼	–	ソロモード（P125 参照）でディオを初めて使う	○	○	○	○							
	121	一人になりたい時もあるのよ	–	ソロモード（P125 参照）でメルを初めて使う	○	○	○								
	122	本当に怖いのは・・・	–	ソロモード（P125 参照）でロンドリーネを使い、HP が 0 になった敵にさらに 20 コンボ以上追加する	○	○									○
	123	テイルズオブクルール	–	ソロモード（P125 参照）でクルールを使い、100 コンボ以上を決める	○	○		○							
	124	ディオの底力	–	ソロモード（P125 参照）でディオを使い、100 コンボ以上を決める	○	○	○								
	125	やればできる子	–	ソロモード（P125 参照）でメルを使い、100 コンボ以上を決める	○	○	○								
	126	しゃべりたいクルール１	1-07	フルーツパスタサラダのレシピを所持しているうえで、クルールを操作し、ショートカット（P10 参照）で仲間に命令を送って失敗する	○	○	○	○							
	127	しゃべりたいクルール２	–	フェイスチャット 126【しゃべりたいクルール】を見たうえで、クルールを操作し、ショートカット（P10 参照）で仲間に 30 回命令を送って失敗する	○	○	○	○							
	128	最高の一撃	–	ディオがオーバーブレイブ中に秘奥義を使い、敵を倒す	○	○	○								
	129	容赦ない一撃	–	メルがオーバーブレイブ中に秘奥義を使い、敵を倒す	○	○									
	130	体に叩き込む？！	–	ディオが「剣士」、「白銀剣士」、「黄金剣士」のいずれかのコスチュームを着る	○				○						
	131	男は黙って～１	–	チェスターが 10 回戦闘する	○	○		○	○	○	○				
	132	男は黙って～２	–	フェイスチャット 131【男は黙って～１】を見たうえで、ディオが「ハンター」、「ストライカー」、「ホークアイ」のいずれかのコスチュームを着る	○			○			○				
	133	クルールで実験	2-18	ミントが 10 回戦闘を行ったうえで、メルが「魔女っ娘」、「ウィッチ」、「ハイウィッチ」のいずれかのコスチュームを着る		○	○	○		○					
	134	ディオで実験	2-18	フェイスチャット 133【クルールで実験】を見たうえで、メルが「シスター」、「ナース」、「ビショップ」のいずれかのコスチュームを着る	○	○		○							
	135	ホウキ論争？？	2-44	アーチェが 10 回戦闘する	○	○					○	○			
	136	ホウキライダー	–	フェイスチャット 135【ホウキ論争？？】を見たうえで、メルが「魔女っ娘」、「ウィッチ」、「ハイウィッチ」のいずれかのコスチュームを着る		○					○	○			
	137	これって召喚？	2-44	ノームと契約後、クラースが 10 回戦闘したうえで、暗黒時空以外のワールドマップに出る	○		○						○		
	138	すずめにんじゃ	–	ディオが「忍」、「隠密」、「忍頭」のいずれかのコスチュームを着て、初めて戦闘する	○	○								○	
	139	つるにんじゃ	–	ディオがレベル 80 以上で、「忍」、「隠密」、「忍頭」のいずれかのコスチュームを着たうえで、セーブ、ロード、ゲーム終了といった行動をはさまずに連続 50 回戦闘する	○									○	
	140	見ていられない二人	2-44	クレスとミントのチェインパートナーで敵を倒し、戦闘を終了する					○	○	○	○			
	141	チャンピオンディオ	–	ディオが闘技場のエキスパートモードで優勝する	○	○	○	○							
	142	チャンピオンメル	–	メルが闘技場のエキスパートモードで優勝する	○	○	○	○							
	143	チャンピオンロディ	–	ロンドリーネが闘技場のエキスパートモードで優勝する	○	○		○							○
	144	ちゃんぴょんクルール	–	クルールが闘技場のエキスパートモードで優勝する	○		○	○							○
	145	グミなんて嫌い	2-01	第二部開始時点まで、戦闘中にグミをひとつも使わない	○	○	○								
	146	ダメージなし	–	ダメージを受けずに５戦連続で勝利する	○	○									

種別	No.	タイトル	発生	条件・備考	必要メンバー										
					ディオ	メル	エトス	クルール	クレス	ミント	チェスター	アーチェ	クラース	すず	ロンドリーネ
戦闘系	147	クルールはライバル 1	−	クルールが 10 回戦闘する	○	○		○							
	148	クルールはライバル 2	3-01	クルールの戦闘参加率が 50% を超える	○	○		○							
	149	ハーレム	2-45	女性のみのパーティで連続 10 回戦闘する（2 周目以降限定）	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	150	ざまぁない	−	ディオを戦闘パーティから外す（2 周目以降限定）	○	○		○							
	151	立ち上がるメル	−	メルが妖剣系、騎士系、拳闘系、蹴撃系、獣斧系、強槍系のいずれかのコスチュームで戦闘に勝利する	○	○									
	152	ポーズ研究 1	−	ディオが「忍頭」のコスチュームを着る	○	○	○	○							
	153	ポーズ研究 2	−	ディオが「ガンナー」、「シューター」、「スナイパー」のいずれかのコスチュームを着る	○	○	○								
	154	かにの気持ち	−	ディオが「かに」のコスチュームを着て戦闘する	○	○									
	155	職業病	−	ディオが「シーフ」、「トリックスター」、「マスカレイド」のいずれかのコスチュームを着てピックガルドを 50 回使う	○	○	○	○							
	156	危ない治療	−	メルが「ナース」のコスチュームを着て戦闘に勝利する	○	○	○								
	157	興味なし	3-01	ディオがすべてのコスチュームをマスターする	○	○		○							
	158	メルメル最高！	3-01	メルがすべてのコスチュームをマスターする	○	○		○							
	159	着替え女王	2-01	メルが 100 回以上コスチュームを着替える	○	○	○								
	160	生着替え	3-01	メルが 200 回以上コスチュームを着替える	○	○		○							
料理系	161	野菜なんて大嫌い	−	やさいサラダかポテトサラダを連続 10 回作る	○	○	○								
	162	味の濃い料理	−	フレンチトーストのレシピを入手したうえで、いずれかの料理を 10 回作る	○	○	○	○							
	163	片付けは苦手	2-01	いずれかの料理 10 個の熟練度を最大にする	○	○	○								
	164	食べるの大好き	−	料理を 50 回作る	○	○									○
	165	甘いものは別腹	−	フェイスチャット 164【食べるの大好き】を見たうえで、フルーツサンド、フルーツピザ、フルーツジュース、フルーツケーキ、フルーツパフェ、フルーツポンチのいずれかを 10 回作る	○	○	○								○
	166	料理上手は食べ上手	−	フェイスチャット 179【美味し！】を見たうえで、すべての料理の熟練度を最大にする	○	○									
	167	肉食系ディオ	−	フェイスチャット 161【野菜なんて大嫌い】を見たうえで、にくなべ、さかななべ、ビーフシチュー、トンカツ、ステーキ、すき焼き、おさしみ、からあげ、チーズ IN ハンバーグのいずれかの料理を 10 回連続で作る	○	○	○								
	168	なんでも食べられるよ	3-01	フェイスチャット 165【甘いものは別腹】を見たうえで、すべての料理を 5 回ずつ作る	○	○	○								○
	169	ポークとチキン	−	クレス、ミント、チェスターが参入している状態で料理を 10 回作る		○				○		○			
	170	フルーツのおいしいいただき方	2-45	ミント、チェスター、アーチェが参入している状態で料理を 10 回作る	○					○	○	○			
	171	すず、とうふの思い出	−	にくなべ、すき焼き、やみなべ、たまごどうふのいずれかの料理を 5 回連続で作る								○		○	
	172	○○な味わい	1-24	ロンドリーネが参入している状態で料理を 10 回作る	○	○	○	○							○
	173	こっちを見てる	1-25	ロンドリーネが参入している状態でパエリア、そば、ペスカトーレ、さかななべ、おさしみ、すし、おでんのいずれかの料理を 5 回作る	○	○	○								○
	174	すばらしき職人芸	−	おさしみの熟練度を最大にしたうえで、おさしみを作る	○	○									○
	175	クラースの活力源	2-44	クラースが参入している状態で料理を 10 回作る	○	○						○	○		
	176	カレーはかれぇ	−	カレー系の料理を 20 回作る	○					○		○		○	
	177	ミルクは大切	−	材料にミルクを使う料理を 30 回作る						○	○	○			○
	178	××料理人	2-45	料理を 100 回作る	○	○	○		○	○	○	○	○	○	
	179	美味し！	3-01	45 個すべての料理の熟練度を最大にする	○	○		○							
	180	変装の名人	1-23	22 個の料理の熟練度を最大にする	○	○									
	181	不思議な料理長	1-15	−	○	○									
その他	182	モンスターいっぱい	3-25	モンスター図鑑の全体取得率を 85%以上にする	○	○	○								
	183	アイテムいっぱい	−	コレクター図鑑の全体取得率を 85%以上にする	○	○	○								○
	184	温泉大好き	−	頭領の屋敷にある温泉に 10 回入る。男湯、女湯のどちらでも問題はないが、一度温泉に入ると忍者の里を出るまではカウントが加算されない	○	○	○								
	185	仲良く喧嘩しな 1	1-16	−	○	○	○	○							
	186	仲良く喧嘩しな 2	2-03	−	○	○	○								
	187	仲良く喧嘩しな 3	3-01	−	○		○								
	188	苦悩の日々	3-23	3-23 以降、必要メンバーが全員パーティにいる状態でパーティメンバーを入れ替えずに 5 時間以上が経過する	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
	189	テンション up ↑	−	ナム孤島に入る	○	○	○	○							
	190	クール＆ドライ	−	サブイベント 47「ロディとダオス」をクリアする	○	○		○							○
	191	お・ん・せ・ん	−	サブイベント 26「温泉はいいね」で女湯のイベントを見る	○	○		○		○		○		○	○
	192	どうにでもなぁ〜れ	−	サブイベント 26「温泉はいいね」をクリアする	○	○		○		○		○		○	○
	193	将来の夢	−	総プレイ時間が 100 時間を越える	○	○	○	○							
	194	シャイなあんちくしょう	3-01	2 周目以降に第三部に入る	○	○		○							
	195	たくさん貯まったね	1-04	累計で 60 万ガルド以上取得する	○	○									
	196	たくさん使ったね	−	累計で 50 万ガルド以上使用する	○	○									○
	197	計画的にね	−	100 万ガルド以上貯めたあと、所持金を 1000 ガルド以下にする	○	○			○	○	○	○	○	○	○
	198	グミうめぇ！	−	グミを 200 個以上使用する	○	○									○

コレクター図鑑

このコレクター図鑑では、ゲーム中のライブラリのものと同様に、パスワードで入力できるものを含めたすべてのアイテムを掲載している。活用して全体取得率100%を達成しよう。

道具　全77種

道具リストの見方

名称	価格	使用	効果	説明	おもな入手方法
①01 アップルグミ	②購入：100 売却：50	③マップ ④バトル	HPを最大値の⑤30%分回復	アップル味の⑥ぷるぷるグミ	⑦店：ヴァルハラ町 敵：ネクロワンド

① 名称
道具の番号と名称。番号は全体取得率100%のコレクター図鑑での順番に対応している。

② 価格
ショップでの購入価格と売却価格。「ー」とあるものは、非売品、または売却したり、捨てることができないことを表す

③ マップ
その道具をマップ上や戦闘中で使用できるかどうかの表示
マップ……マップ上で使用できる
マップ……マップ上で使用できない

④ バトル
その道具を戦闘中に使用できるかどうかの表示
バトル……戦闘中に使用できる
バトル……戦闘中に使用できない

⑤ 効果
道具を使用したときに得られる効果

⑥ 説明
道具の説明文

⑦ おもな入手方法
道具の主な入手方法。見方は以下のとおりで、入手方法が複数ある場合は、店や敵といった、より入手しやすいものを記載している
店……ショップで購入できる。売っているショップのあるマップ名を記載
敵……敵が落とす。落とす可能性のある敵の名前を記載。なお、落とす敵が複数いる場合は、落とす確率が高いもの、レベルが低いもの、通常のエンカウントバトルで戦える敵を優先して選んでいる
盗……特定の術技を使うことで敵から盗める。盗める敵の名前を記載
宝……マップ上の宝箱や光っている場所を調べることで入手できる。入手できるマップ名を記載
サ……サブイベントで入手できる。サブイベントの番号とタイトルを記載（P204参照）

名称	価格	使用	効果	説明	おもな入手方法
01 アップルグミ	購入：100 売却：50	マップ バトル	HPを最大値の30%分回復	アップル味のぷるぷるグミ	店：ヴァルハラ町 敵：ネクロワンド
02 オレンジグミ	購入：200 売却：100	マップ バトル	EBGを最大値の30%分回復	オレンジ味のジューシーなグミ	店：ヴァルハラ町 敵：ピュアゴールド
03 レモングミ	購入：500 売却：250	マップ バトル	HPを最大値の60%分回復	レモン味のさわやかグミ	店：トーティス村 敵：ハウボーン
04 パイングミ	購入：1000 売却：500	マップ バトル	EBGを最大値の60%分回復	パイン味の甘酸っぱいグミ	店：トーティス村 敵：ピヨファット
05 ミックスグミ	購入：500 売却：250	マップ バトル	HPとEBGを最大値の30%分回復	様々なフルーツの味を混ぜ合わせたグミ	店：ユークリッド村 敵：アルラウネ
06 ミラクルグミ	購入：3000 売却：1500	マップ バトル	HPとEBGを最大値の60%分回復	ある意味ミラクルな味のグミ	店：ユークリッドの都（AC.4408） 敵：レアブロップ
07 クジグミ	購入：ー 売却：100	マップ バトル	「クジグミ」を除くいずれかのグミの効果がランダムで発動	ヘンなものは入っていないと業者は言うが……？	宝：モーリア坑道 敵：ファイロクセン
08 スペシャルグミ	購入：ー 売却：5000	マップ バトル	HPとEBGを全回復	とっても便利だが材料がとっても貴重らしい	宝：ロキ魔科学研究窟 盗：ノルン
09 ダークボトル	購入：300 売却：150	マップ	約60秒間、敵を引き寄せる	周囲にいる魔物を引き寄せる、とても危険な薬	店：ユークリッド村 敵：フィズケイノ
10 ホーリィボトル	購入：300 売却：150	マップ	約60秒間、敵が逃げていく	敵意ある者を寄せ付けない聖水。別に臭いわけではない	店：ユークリッド村 敵：ノクトファルク

名称	価格	使用	効果	説明	おもな入手方法
11 ライフボトル	購入：1000 売却：500	バトル	戦闘不能を回復し、HPを最大値の50%分回復	即効性の気付け薬	店：ヴァルハラ町 敵：ガーブ
12 リキュールボトル	購入：500 売却：250	バトル	状態異常にかからなくなる	状態異常を無効化してくれる薬。味はまあまあ	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：グラフウィング
13 カクテルボトル	購入：700 売却：350	バトル	状態変化にかからなくなる	状態変化にかからなくなる薬。かなり苦い……	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ルビナスマテル
14 パナシーアボトル	購入：500 売却：250	マップ バトル	戦闘不能と停止以外の状態異常と状態変化をすべて回復	状態異常・変化をすべて回復できる万能薬。いざというときのために	店：忍者の里 敵：ダンデリオン
15 キュアボトル	購入：100 売却：50	マップ バトル	戦闘不能と停止以外の状態異常をすべて回復	戦闘後にも効果が継続される状態異常をすべて回復することができるステキな薬	店：ヴァルハラ町 敵：バルー
16 ディネイボトル	購入：150 売却：75	バトル	状態変化をすべて回復	戦闘中のみ効果のある状態変化をすべて解除することができる	店：ヴァルハラ町 敵：エルダードラゴン
17 オールディバイド	購入：– 売却：15000	バトル	あらゆるダメージが半減	敵・味方問わずすべてのダメージが半減する不思議空間を作り出してくれる	宝：きらめきの塔 敵：クルールニグルム
18 フレアボトル	購入：200 売却：100	バトル	一定時間、攻撃力を30%増加	一定時間攻撃力を増加させるドーピング薬。ちょっと辛い	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ラーヴァテイル
19 ハードボトル	購入：200 売却：100	バトル	一定時間、防御力を50%増加	一定時間防御力を増加させるドーピング薬。ちょっと塩辛い	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：レッドアイトード
20 マジックボトル	購入：200 売却：100	バトル	一定時間、術攻撃力を30%増加	一定時間術攻撃力を増加させるドーピング薬。ヒンヤリとする	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ダビアスクック
21 レジストボトル	購入：200 売却：100	バトル	一定時間、術防御力を50%増加	一定時間術防御力を増加させるドーピング薬。体がほんのり暖かくなる	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：スライアンティス
22 スピードボトル	購入：200 売却：100	バトル	一定時間、敏捷を50%増加	一定時間敏捷性を増加させるドーピング薬。無味無臭	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 盗：バンデット
23 スペルボトル	購入：200 売却：100	バトル	一定時間、詠唱速度を50%増加	一定時間詠唱速度を増加させるドーピング薬。ねっとりと絡みつく飲みごたえ	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ダンデリオン
24 スペシフィック	購入：3000 売却：1500	マップ バトル	全員のHPを最大値の30%分回復	みんな元気になーれ！　周囲にまいて使う	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 敵：プルート
25 トリート	購入：4000 売却：2000	マップ バトル	全員のEBGを最大値の30%分回復	みんなのやる気を奮い立たせる薬。周囲にまいて使う	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 敵：フラムベルク
26 エリクシール	購入：– 売却：25000	マップ バトル	HP、EBG、状態異常、状態変化をすべて回復	あらゆる傷、病をたちどころに治すといわれる秘薬	宝：ダオス城 敵：ノルン(第2形態)
27 アワーグラス	購入：– 売却：40000	バトル	敵の動きを3秒間止める	敵の動きを少しの間止めることができる。いざというときの切り札に！	宝：ロキ魔科学研究窟 敵：復讐にはやる青年
28 クロノグラス	購入：– 売却：80000	バトル	敵の動きを6秒間止める	敵の動きをやや長めに止めることができる。ここぞという時に！	宝：ダオス城 敵：愛情に飢えた少女
29 スペクタクルズ	購入：10 売却：5	バトル	モンスター図鑑に敵情報を登録	敵の詳しい情報が見える不思議アイテム。覗いた敵を記録する	店：ヴァルハラ町 敵：ダークチェイサー
30 セージ	購入：– 売却：50	マップ	HPの最大値を10増加(効果は永続)	滋養強壮の効果がある薬草	宝：モーリア坑道　敵：ミラクルD・X 盗：暗黒を渡り歩く影
31 ブルーセージ	購入：– 売却：100	マップ	HPの最大値を20増加(効果は永続)	セージの中でも選りすぐりの高級品	宝：トレントの森 敵：元素を統べる老翁
32 レッドセージ	購入：– 売却：200	マップ	HPの最大値を30増加(効果は永続)	神々しさすら感じるセージの中のセージ	宝：ウェーランド平原 敵：凶兆の邪龍
33 ラベンダー	購入：– 売却：50	マップ	キャラクターの物理攻撃力を1増加(効果は永続)	煎じて飲むと力がつくといわれる薬草	宝：スルト深林　敵：トイボックス 盗：奔放なる大地の精
34 ブルーラベンダー	購入：– 売却：100	マップ	キャラクターの物理攻撃力を2増加(効果は永続)	ラベンダーのなかでも選りすぐりの高級品	宝：トレントの森 敵：ダオス(第1形態)
35 レッドラベンダー	購入：– 売却：200	マップ	キャラクターの物理攻撃力を3増加(効果は永続)	100年に一度採れるか採れないかという一級品のラベンダー	宝：12星座の塔 敵：奔放なる大地の精
36 ベルベーヌ	購入：– 売却：50	マップ	キャラクターの物理防御力を1増加(効果は永続)	体を丈夫にし、スタミナをつけるといわれる薬草	宝：スルト深林　敵：フェンビースト 盗：粗暴な紅蓮の猛者
37 ブルーベルベーヌ	購入：– 売却：100	マップ	キャラクターの物理防御力を2増加(効果は永続)	採取するタイミングをギリギリまで計り、熟成させたベルベーヌ	宝：トレントの森 敵：ダオス(第2形態)
38 レッドベルベーヌ	購入：– 売却：200	マップ	キャラクターの物理防御力を3増加(効果は永続)	香り高い究極のベルベーヌ	宝：12星座の塔 敵：粗暴な紅蓮の猛者
39 カモミール	購入：– 売却：50	マップ	キャラクターの術攻撃力を1増加(効果は永続)	集中力アップの効果があるとされる薬草	宝：スルト深林　敵：イシュラント 盗：畏怖いざなう瞳

名称	価格	使用	効果	説明	おもな入手方法
40 ブルーカモミール	購入：– 売却：100	マップ	キャラクターの術攻撃力を2増加(効果は永続)	ごく稀に見つかる、より効果の高いカモミールの変異種	宝：トレントの森 敵：蒼き水流の女傑
41 レッドカモミール	購入：– 売却：200	マップ	キャラクターの術攻撃力を3増加(効果は永続)	選りすぐりのカモミールを特別な手法で育てたという幻の逸品	宝：ウェーランド平原 敵：恵み豊かな光の精
42 バジル	購入：– 売却：50	マップ	キャラクターの術防御力を1増加(効果は永続)	何にもくじけない強い心をつくるといわれる、非常に苦い薬草	宝：スルト深林 敵：ジェストーナ 盗：翠の風まとう姉妹
43 ブルーバジル	購入：– 売却：100	マップ	キャラクターの術防御力を2増加(効果は永続)	バジルの何倍も苦いという薬草	宝：トレントの森 敵：翠の風まとう姉妹
44 レッドバジル	購入：– 売却：200	マップ	キャラクターの術防御力を3増加(効果は永続)	大人でも悶絶する程に苦い薬草	宝：12星座の塔 敵：翠の風まとう姉妹 盗：ダオス
45 黄精石	購入：1000 売却：500	バトル	一定時間、通常技が地属性となり、HPの最大値を20%上昇	一定時間、武器に地属性を付与し、使用者の体力を高める神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ノーム 盗：ファイロクセン
46 黒精石	購入：1500 売却：750	バトル	一定時間、通常技が闇属性となり、通常技で与えるダメージを10%増加	一定時間、武器に闇属性を付与し、攻撃の力を高める神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 敵：チューブワーム
47 赤精石	購入：1000 売却：500	バトル	一定時間、通常技が火属性となり、通常技で与えるダメージを20%増加	一定時間、武器に火属性を付与し、物理攻撃の力を高める神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ラーヴァテイル
48 水精石	購入：1000 売却：500	バトル	一定時間、通常技が水属性となり、2秒毎にHPを最大値の1%分回復	一定時間、武器に水属性を付与し、使用者の体力を徐々に回復する神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：ジェントルオクス
49 白精石	購入：1500 売却：750	バトル	一定時間、通常技が光属性となり、石化抵抗が100%になる	一定時間、武器に光属性を付与し、使用者を石化から守る神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 敵：ドライアールータ
50 緑精石	購入：1000 売却：500	バトル	一定時間、通常技が風属性となり、敏捷を15%増加	一定時間、武器に風属性を付与し、使用者の敏捷性を高める神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：シンプルパラビィ
51 紫精石	購入：1000 売却：500	バトル	一定時間、通常技が雷属性となり、10%の確率で状態異常「麻痺」効果が付く	一定時間、武器に雷属性を付与し、攻撃にマヒの効果が付く神秘的な石	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 敵：ピュアゴールド
52 金の特技書	購入：– 売却：–	マップ	特技「不知火」を習得する(忍術系のディオ専用)	忍系ディオの奥義「不知火」の使い方が載っている本	サ：19「マネークレイジー」
53 ぷりぷり特技書	購入：– 売却：–	マップ	術「えりくしるダンス」を習得する(クルール専用)	クルールの術技「えりくしるダンス」の使い方が載っている本	敵：葛藤の時空戦士
54 風と水の奥義書	購入：– 売却：–	マップ	奥義「風迅穿氷針」を習得する(騎士系のメル専用)	騎士系メルの奥義「風迅穿氷針」の使い方が載っている本	サ：41「うしうしにんにん」
55 ぼよよん特技書	購入：– 売却：–	マップ	特技「イカスヒップ」を習得する(クルール専用)	クルールの術技「イカスヒップ」の使い方が載っている本	敵：フェイク
56 ぷにぷに奥義書	購入：– 売却：–	マップ	奥義「ぐるぐるぐんぐにる」を習得する(クルール専用)	クルールの奥義「ぐるぐるぐんぐにる」の使い方が載っている本	敵：フェイク
57 たぷたぷ特技書	購入：– 売却：–	マップ	術「まるのみファイア」を習得する(クルール専用)	クルールの術技「まるのみファイア」の使い方が載っている本	敵：フェイク
58 Gの記憶	購入：– 売却：–	マップ	秘奥義「獣破轟衝斬」を習得する(アスベルのディオ専用)	誰かの秘奥義「獣破轟衝斬」の使い方が載っている本	サ：43「Gの記憶」
59 守護者のスキル書	購入：25000 売却：12500	マップ	ベーススキル「ディフェンドCV」を習得する(ディオ、メル専用)	術防を犠牲に物防を高めるスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島
60 抵抗力のスキル書	購入：25000 売却：12500	マップ	ベーススキル「レジストCV」を習得する(ディオ、メル専用)	物防を犠牲に術防を高めるスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島
61 俊敏性のスキル書	購入：30000 売却：15000	マップ	ベーススキル「ムーヴCV」を習得する(ディオ、メル専用)	詠唱速度を犠牲に敏捷性を高めるスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島
62 速唱術のスキル書	購入：20000 売却：10000	マップ	ベーススキル「キャストCV」を習得する(ディオ、メル専用)	敏捷性を犠牲に詠唱速度を高めるスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島 宝：12星座の塔
63 英雄のスキル書	購入：30 売却：15	マップ	ベーススキル「ワンセルフ」を習得する(ディオ、メル専用)	ひとりで戦う猛者により多くの経験を与えるスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島
64 跳躍のスキル書	購入：2000 売却：1000	マップ	ベーススキル「ノーマルステップ」を習得する(ディオ、メル専用)	真横に一定距離移動するステップを可能にするスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島 サ：03「スキル書と宝箱」
65 臆病者のスキル書	購入：5000 売却：2500	マップ	ベーススキル「チキンラン」を習得する(ディオ、メル専用)	逃げ足を速くするスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島 サ：09「アーチェと宝箱」
66 高重力のスキル書	購入：10000 売却：5000	マップ	ベーススキル「ヘヴィウェイト1」を習得する(ディオ、メル専用)	使用者の身体を重くするスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島
67 超重力のスキル書	購入：15000 売却：7500	マップ	ベーススキル「ヘヴィウェイト2」を習得する(ディオ、メル専用)	使用者の身体を重くするスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島
68 必殺のスキル書	購入：50000 売却：25000	マップ	ベーススキル「Bクリティカルレイジ」を習得する(ディオ、メル専用)	EBGの増加量を犠牲にオーバーブレイブ時に効果を発揮するスキルの使い方が載っている本	店：ナム孤島

名称	価格	使用	効果	説明	おもな入手方法
69 堕ちる魔の禁呪書	購入：－ 売却：－	マップ	秘奥義「メテオスォーム」を習得する(魔術系のメル専用)	魔術系メルの禁呪文「メテオスォーム」の使い方が載っている本	サ：22「精霊との契約」
70 弾ける魔の禁呪書	購入：－ 売却：－	マップ	秘奥義「ビッグバン」を習得する(魔術系のメル専用)	魔術系メルの禁呪文「ビッグバン」の使い方が載っている本	サ：22「精霊との契約」
71 冷徹なるスキル書	購入：－ 売却：40000	マップ	ベーススキル「Bクールマインド」を習得する(ディオ、メル専用)	全ステータスの20%を犠牲にオーバーブレイブ時に効果を発揮するスキルの使い方が載っている本	宝：追憶の歪み
72 鈍き者のスキル書	購入：－ 売却：60000	マップ	ベーススキル「Bコントロール」を習得する(ディオ、メル専用)	オーバーブレイブ時の移動速度アップを50%和らげるスキルの使い方が載っている本	宝：追憶の歪み
73 フィッティングマント	購入：2500 売却：1250	マップ	ダンジョン内でコスチュームを着替えられる	どこでもお着替えできるマント。ただし、一度使うと破けてしまう	店：トーティス村 敵：オンルッカー 盗：マッドイール
74 堕ちる研究資料	購入：－ 売却：－	マップ	秘奥義「メテオスォーム」を習得する(アルケミストのメル専用)	アルケミストメルの禁呪文「メテオスォーム」の使い方が載っている本	サ：22「精霊との契約」
75 弾ける研究資料	購入：－ 売却：－	マップ	秘奥義「ビッグバン」を習得する(アルケミストのメル専用)	アルケミストメルの禁呪文「ビッグバン」の使い方が載っている本	サ：22「精霊との契約」
76 堕ちる古の禁呪書	購入：－ 売却：－	マップ	秘奥義「メテオスォーム」を習得する(大魔術士のメル専用)	誰かの禁呪文「メテオスォーム」の使い方が載っている本	サ：22「精霊との契約」
77 弾ける古の禁呪書	購入：－ 売却：－	マップ	秘奥義「ビッグバン」を習得する(大魔術士のメル専用)	誰かの禁呪文「ビッグバン」の使い方が載っている本	サ：22「精霊との契約」

武器

全198種

武器リストの見方

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
① 001 ムメイブレード	② 物攻 37 術攻 －	③ －	④ 東の国、ジャポンから伝来したという反身の片刃が特徴の剣	⑤ 購入 3000 売却 1500	⑥ 店：ユークリッド村 敵：エアロフローラ
⑦ 装備可能者：ディオ(斬刀系、オロチ)					

❶ 名称
武器の番号と名称。番号は全体取得率100%のコレクター図鑑での順番に対応している

❷ 攻撃力
武器の攻撃力。「物攻」は物理攻撃力、「術攻」は術攻撃力を表わす

❸ そのほかの効果
武器に特殊な効果がある場合に記載

❹ 説明
武器の説明

❺ 価格
ショップでの購入価格と売却価格。「ー」とあるものは、非売品、または売却したり、捨てることができないことを表わす

❻ おもな入手方法
武器のおもな入手方法。見方は以下のとおりで、入手方法が複数ある場合は、店や敵といった、より入手しやすいものを記載している

店……ショップで購入できる。売っているショップのあるマップ名を記載

敵……敵が落とす。落とす可能性のある敵の名前を記載。なお、落とす敵が複数いる場合は、落とす確率が高いもの、レベルが低いもの、通常のエンカウントバトルで戦える敵を優先して選んでいる

盗……特定の術技を使うことで敵から盗める。盗める敵の名前を記載

宝……マップ上の宝箱や光っている場所を調べることで入手できる。入手できるマップ名を記載

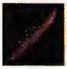
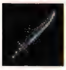
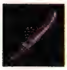
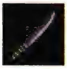
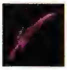
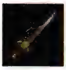
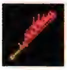
サ……サブイベントで入手できる。サブイベントの番号とタイトルを記載(P204参照)

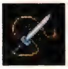
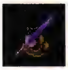
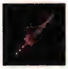
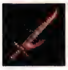
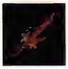
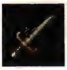
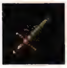
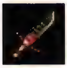
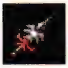
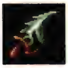
イ……メインストーリーを進めるうえでのイベントで入手できる。入手できるタイミングを記載(P128参照)

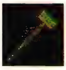
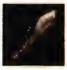
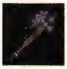
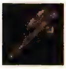
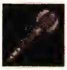
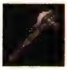
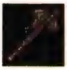
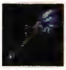
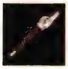
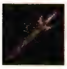
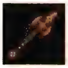
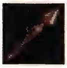
パスワード……メニュー画面の「システム」からパスワードを入力することで入手できる(P318参照)

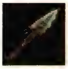
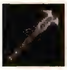
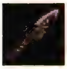
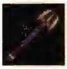
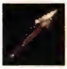
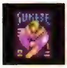
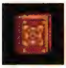
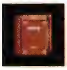
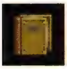
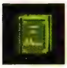
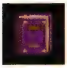
❼ 装備可能者
武器を装備できるキャラクター

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
001 ムメイブレード	物攻：37 術攻：－	－	東の国、ジャポンから伝来したという反身の片刃が特徴の剣	購入：3000 売却：1500	店：ユークリッド村 敵：エアロフローラ
装備可能者：ディオ(斬刀系、オロチ)					
002 オサフネ	物攻：54 術攻：－	－	「長船」の名を冠する東の国伝来の名刀。研ぎ澄まされた刃は美しく輝く	購入：－ 売却：3900	宝：精霊の洞窟
装備可能者：ディオ(斬刀系、オロチ)					
003 フェイムフェイス	物攻：78 術攻：－	敏捷+5、水属性武器	東の国、ジャポン伝来の品。蒼き刀身はうっすらと冷気を纏う	購入：12000 売却：6000	店：ユークリッド村 敵：フローズウェポン 盗：シンセサイザー
装備可能者：ディオ(斬刀系、オロチ)					

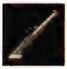
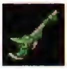
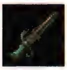
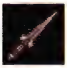
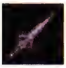
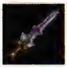
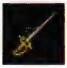
名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
 004 コテツ 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 95 術攻: –	火属性武器	希代の名匠「虎徹」の名を得た名刀。赤き刀身は斬ることによって炎を発する	購入: 20200 売却: 10100	店:トーティス村 宝:モーリア坑道
005 鬼包丁 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 132 術攻: –	クリティカル発生値+5	東の国、ジャポン伝来の品。鬼の名に恥じない切れ味で、敵に大ダメージを与える	購入: – 売却: 13750	宝:闇の神殿
 006 マサムネ 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 152 術攻: –	敏捷+5	東の国、ジャポン伝来の品。「竜手斬り」の異名を持つ、鋭い切れ味の刀	購入: 32500 売却: 16250	店:忍者の里 宝:焔王の楔
 007 ムラマサ 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 210 術攻: –	–	秘伝の製法で作られた名刀。その切れ味は敵に痛みを感じさせないほど	購入: – 売却: 37500	敵:ガーブ 盗:ガーブ
 008 紫電 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 182 術攻: –	敏捷+5、雷属性武器	豊穣を願う嵐と雷鳴の宝刀。多くは美術品としてコレクターの手にわたっている	購入: – 売却: 18500	宝:ウェーランド平原 盗:フェンビースト
 009 シャクナゲ 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 190 術攻: –	敵を3%の確率で熱毒状態にする	葉に毒を持つ花をモチーフに鍛えられた刀。その刀身は美しくも危険	購入: – 売却: –	サ:22「精霊との契約」
 010 クサナギノツルギ 装備可能者:ディオ(斬刀系、オロチ)	物攻: 235 術攻: –	物防+10、術防+10、敏捷+5、火属性の攻撃を30%の確率で無効化する	時に武力の象徴として、時におとぎ話として語られた伝説の剣。持つ者に様々な恩恵を与える	購入: – 売却: 50000	サ:11「闘技場」
 011 フランヴェルジュ 装備可能者:ディオ(剣撃系)、クレス	物攻: 195 術攻: –	物防+5、術防+5、敏捷+3、火属性武器	炎を象った刀身を持つ魔剣。本物であれば三種の武具のひとつだがこれはレプリカ	購入: – 売却: 70000	サ:22「精霊との契約」
012 マナ・ミュート 装備可能者:ディオ(剣撃系)	物攻: 185 術攻: –	物防+8、術防+8	ディオスがたずさえる、周囲のマナを圧縮し刀身を生み出す剣	購入: – 売却: 35000	敵:ディオス
013 ハリセン 装備可能者:ディオ(剣撃系)	物攻: 77 術攻: –	受ける物理ダメージを10%の確率で1にする	緩いボケにはこれでお仕置き!	購入: – 売却: 777	サ:11「闘技場」
014 ロングソード 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)	物攻: 23 術攻: –	–	一般的な長剣だが、強度を出すための厚みがあり簡単には扱えない	購入: – 売却: 1400	イ:1-05(ヴァルハラ町) 敵:マッドハンター
015 シミター 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)	物攻: 35 術攻: –	–	粗雑なつくりの曲刀。特徴的な護拳は昔話にでてくるランプをモチーフにしているらしい	購入: 6500 売却: 3250	店:オリーブヴィレッジ(AC.4408〜第二部) 敵:ロボ
016 エンジェルティア 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)、クレス	物攻: 41 術攻: –	水属性武器	天使の流す涙に例えられる程の美しさを誇る剣	購入: – 売却: 5000	イ:1-16(ユークリッド村)
017 ファルクス 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)、クレス	物攻: 74 術攻: –	–	湾曲した鎌のような刃を持つ剣。きわめて高い殺傷能力を持つ	購入: 14500 売却: 7250	店:ユークリッド村
018 ミスリルソード 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)	物攻: 90 術攻: –	–	「失われた金属」で作られた古代の剣のひとつ。強固な刀身はまるで磨きあげた鏡のよう	購入: 24500 売却: 12250	店:トーティス村 敵:デュロック 盗:デュロック
019 レーザーブレード 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)、クレス	物攻: 156 術攻: –	術防+5、光属性武器	光で生み出される刀身を持つ、古代技術で作られた剣	購入: 42500 売却: 21250	店:オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝:ロキ魔科学研究所
020 シュバルツレーヴェ 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)、クレス	物攻: 124 術攻: –	–	ファルクスを軍事用に強化・改良した武器。威力と重量が増している	購入: 30000 売却: 15000	店:オリーブヴィレッジ(AC.4354) 宝:超古代都市トール
021 ソウルクラッシュ 装備可能者:ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)	物攻: 190 術攻: –	与えたダメージの3%のHPを回復する	斬り裂いた相手の魂を刈り取る、禍々しい輝きの刀身を持つ邪法の剣	購入: – 売却: 40000	サ:11「闘技場」
022 忍刀若葉 装備可能者:ディオ(忍術系)、すず	物攻: 74 術攻: –	–	シノビ用の短剣。修練を始めたばかりの者が持つ訓練用	購入: 2200 売却: 1100	店:忍者の里

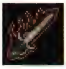
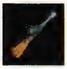
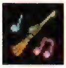
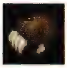
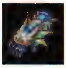
画像	名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法	装備可能者
	023 忍刀牡丹	物攻：128 術攻：－	火属性武器	シノビ用の短剣。地の属性の魔物に効果が高く、くノ一は幼い頃からこれを持っている	購入：3000 売却：1500	店：忍者の里	ディオ(忍術系)、すず
	024 忍刀菖蒲	物攻：134 術攻：－	水属性武器	シノビ用の短剣。火の属性の魔物に効果が高い	購入：－ 売却：2750	宝：ムジョルニア洞窟 盗：暗躍せし者	ディオ(忍術系)、すず
	025 忍刀桔梗	物攻：148 術攻：－	地属性武器	シノビ用の短剣。刀身は青紫色。風の属性の魔物に効果が高い	購入：14500 売却：7250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)	ディオ(忍術系)、すず
	026 忍刀黒百合	物攻：154 術攻：－	闇属性武器	シノビ用の短剣。漆黒を纏う業物で、使いこなせる者は数少ない	購入：－ 売却：9900	宝：闇の神殿	ディオ(忍術系)、すず
	027 忍刀螺旋	物攻：230 術攻：－	敏捷+10、風属性武器	シノビ用の短剣。重さをまったく感じさせない	購入：－ 売却：56000	宝：追憶の歪み	ディオ(忍術系)
	028 忍刀地桜	物攻：173 術攻：－	－	シノビ用の短剣。とある名刀のレプリカ	購入：－ 売却：14000	宝：グリトニル山岳	ディオ(忍術系)、すず
	029 忍刀血桜	物攻：235 術攻：－	闇属性武器	シノビ用の短剣。血が桜の花びらのように散ることから名付けられた	購入：－ 売却：－	サ：12「父の形見」	すず
	030 ロリポップ	物攻：205 術攻：－	受ける魔法ダメージを10%の確率で1にする	大きなぐるぐるうずまきは子ども達に大人気。振り回すと危ないよ！	購入：－ 売却：21250	サ：11「闘技場」	ディオ(忍術系)
	031 ねこにん刀	物攻：77 術攻：－	空中で↓↓入力で瞬時に着地、攻撃が可能	絵本に登場する、「猫の姿のシノビ」をモチーフに作られた業物	購入：－ 売却：777	宝：12星座の塔	ディオ(忍術系)
	032 ピコピコナイフ	物攻：30 術攻：－	受ける物理ダメージを10%の確率で1にする	ピコッ！ ピコッ！ もひとつピコッ！ 魔物限定で大ダメージ！	購入：－ 売却：777	パスワード(P318参照)	ディオ(盗術系、アサシン)
	033 ボウイナイフ	物攻：33 術攻：－	－	実用第一のハンティングナイフ	購入：1500 売却：750	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408～第二部) 宝：きらめきの塔	ディオ(盗術系、アサシン)
	034 スティレット	物攻：54 術攻：－	－	使いやすい長さを考えて作られた短剣	購入：2750 売却：1375	店：ユークリッド村	ディオ(盗術系、アサシン)
	035 メイルブレイカー	物攻：78 術攻：－	－	鋼板を貫通する程の鋭さを秘めた短剣	購入：4500 売却：2250	店：トーティス村	ディオ(盗術系、アサシン)
	036 ミセリコルデ	物攻：94 術攻：－	－	相手を苦しませずに葬る慈悲の短剣	購入：－ 売却：3925	宝：スルト深林	ディオ(盗術系、アサシン)
	037 ソードブレイカー	物攻：122 術攻：－	敵のガードを崩しやすくなる	相手の武器を破砕するのが目的の短剣	購入：13500 売却：6750	店：忍者の里 敵：ルナ	ディオ(盗術系、アサシン)
	038 デスストローク	物攻：168 術攻：－	敵を3%の確率で熱毒状態にする	刀身に毒が仕込まれた、致命の一撃を放つ短剣	購入：－ 売却：21000	宝：ダオス城	ディオ(盗術系、アサシン)
	039 チンクエディア	物攻：144 術攻：－	－	精緻な装飾がほどこされた短剣。外見とは裏腹に鋭い切れ味を持つ	購入：22500 売却：11250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 敵：エグゼクショナ	ディオ(盗術系、アサシン)
	040 シャークトゥース	物攻：200 術攻：－	水属性武器	人喰い鮫の牙のように鋭い短剣	購入：－ 売却：25000	敵：ライジングドラグ 盗：ライジングドラグ	ディオ(盗術系、アサシン)
	041 コンゴウラカン	物攻：220 術攻：－	最大HP+500、術防+5、敏捷+5、幸運+5、光属性武器	無骨な外見の短剣。一切の無駄がなく機能的な逸品	購入：－ 売却：36250	敵：罪を見通す者(第2形態) 盗：罪を見通す者(第2形態)	ディオ(盗術系、アサシン)

	名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	042 デッキブラシ	物攻：77 術攻：–	物防+5、敏捷–5	お掃除にも使えて一石二鳥！ トイレは清潔にね	購入：– 売却：777	サ：27「やんちゃ坊主」
	装備可能者：ディオ(轟斧系)					
	043 ハルバード	物攻：40 術攻：–	物防+5、敏捷–5	とても重厚な戦斧。その重量はやわな戦士では扱えないほど	購入：3500 売却：1750	店：ユークリッド村
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	044 バルディッシュ	物攻：56 術攻：–	物防+5、敏捷–5	威圧感たっぷりの巨大な戦斧。柄の長いものは正規軍にも採用されている	購入：– 売却：3125	宝：ローンヴァレイ
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	045 ウンディーネ	物攻：110 術攻：–	物防+5、敏捷–5、水属性武器	蒼く輝く美しき戦斧。ウンディーネの力が宿っている	購入：– 売却：100	宝：浸食洞
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	046 ヘビーハルバード	物攻：126 術攻：–	物防+5、敏捷–5	多くの軍隊で採用される万能斧。様々な使い方ができるが、熟練には時間を要する	購入：8500 売却：4250	店：ユークリッドの都(AC.4354)
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	047 シルフ	物攻：70 術攻：–	物防+5、敏捷–5、風属性武器	羽が生えたように軽い戦斧。シルフの力が宿っている	購入：– 売却：100	宝：ローンヴァレイ
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	048 クレセント	物攻：150 術攻：–	物防+5、敏捷–5	三日月型の刃を取りつけた戦斧	購入：– 売却：5000	宝：トレントの森
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	049 バトルアックス	物攻：172 術攻：–	物防+5、敏捷–5	強い衝撃にも耐えられるように設計された戦斧	購入：19500 売却：9750	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 盗：ブラックオマリダ
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	050 デュナミス	物攻：198 術攻：–	物防+5、敏捷–5	美しさと凶悪さを併せ持つ戦斧。数多の命を刃に吸いあげ、さらに輝くことだろう	購入：34500 売却：17250	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：グリトニル山岳
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	051 バハムートティア	物攻：230 術攻：–	物防+5、敏捷–3	巨竜の死骸から出てきたとされる斧。その重量故に並の者では扱えない	購入：– 売却：25000	サ：41「うしうしにんにん」
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	052 アクアトリーピア	物攻：250 術攻：–	物防+10、水属性武器	水の力を凝縮し、精霊の手によって生み出された貴重な武器	購入：– 売却：35000	敵：蒼き水流の女傑 盗：蒼き水流の女傑
	装備可能者：ディオ(轟斧系)、メル(獣斧系、アマゾネス)					
	053 ビッグフェザー	物攻：200 術攻：–	物防+5、敏捷–2、風属性武器	この大きさは何だ！ こんな羽を落とす鳥がいるというのか……	購入：– 売却：20000	サ：15「なりきり士のお仕事・情報収集」
	装備可能者：メル(獣斧系、アマゾネス)					
	054 指さし棒	物攻：77 術攻：–	–	手が届かない場所を指し示すのにとても便利！	購入：– 売却：777	サ：02「お手伝い大好き」
	装備可能者：メル(旋槍系)					
	055 スピアー	物攻：37 術攻：–	–	長い木の棒に刃先を取り付けただけの簡素な武器	購入：2600 売却：1300	店：ユークリッド村
	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)					
	056 コルセスカ	物攻：50 術攻：–	–	ポールウェポンの類型。三叉槍、ウィングドスピアとも呼ばれる	購入：– 売却：2725	宝：ローンヴァレイ
	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)					
	057 イフリート	物攻：50 術攻：–	火属性武器	刃の部分が熱く燃えたぎった槍。イフリートの力が宿っている	購入：– 売却：100	宝：熱砂の洞窟
	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)					
	058 パルチザン	物攻：102 術攻：–	–	スピアーの脆さを補った改良版。多少手荒に使っても壊れない	購入：8400 売却：4200	店：ユークリッドの都(AC.4306) 敵：ヴァサーゴ 盗：ヴァサーゴ
	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)					
	059 ノーム	物攻：90 術攻：–	地属性武器	先端がドリル状に尖った強靭な槍。ノームの力が宿っている	購入：– 売却：100	宝：精霊の洞窟
	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)					
	060 トライデント	物攻：116 術攻：–	–	元は魚をとるための槍。命中率を上げるために三つ又になっている	購入：– 売却：5500	宝：スルト深林
	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)					

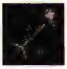
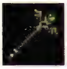
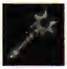
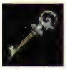
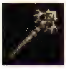
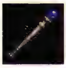
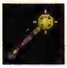
	名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法	装備可能者
	061 ミスリルランス	物攻：130 術攻：－	－	刃を「失われた金属」で鍛えた古代の槍	購入：18500 売却：9250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354)	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	062 ドゥサンガ	物攻：145 術攻：－	－	刃先が波打っている特殊な槍。斬られた者はより深い傷を負うことになる	購入：－ 売却：12000	宝：トレントの森	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	063 トランスフィクション	物攻：164 術攻：－	－	その名が示す通り、突くことに特化した槍。その威力は鉄の鎧を貫通するほど	購入：46000 売却：23000	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408 第三部) 宝：焔王の楔	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	064 ゲイボルグ	物攻：192 術攻：－	－	英雄の槍の名を継ぐ名槍。さらなる伝説を築くための持ち主を探しているかのよう	購入：－ 売却：34000	宝：ダオス城	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	065 ロンギヌス	物攻：230 術攻：－	－	神の血を吸ったと噂される槍。その血痕にどのような悲劇がこめられているのだろう	購入：－ 売却：42500	宝：追憶の歪み	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	066 グーングニル	物攻：20 術攻：－	－	すべてを貫く無敵の槍。放たれれば的をはずすことはないという	購入：－ 売却：－	サ：24「グーングニル」	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	067 グーングニル(解放)	物攻：255 術攻：－	－	すべてを貫く無敵の槍の真の姿。神秘の輝きをまとい、圧倒的な力を発揮する	購入：－ 売却：－	サ：24「グーングニル」	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	068 オリジナルスピア	物攻：200 術攻：－	最大HP+200	精霊王の力により生み出された精霊の槍。敵に圧倒的な威圧感を与える	購入：－ 売却：60000	敵：オリジン	装備可能者：ディオ(槍術系、ショットランサー)、メル(旋槍系)
	069 スケベほん	物攻：1 術攻：3	物防+1、術防+1、詠唱速度+1、敏捷+1、幸運+80	公衆の面前で出さないで下さい！	購入：－ 売却：777	サ：41「うしうしにんにん」	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)、クラース
	070 イエロウキングス	物攻：12 術攻：38	－	魔術書のひとつ。深紅の装丁に黄色の染料で法印が施されている書物	購入：－ 売却：1750	クラースの初期装備(第三部)	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)、クラース
	071 セラノフラグメン	物攻：20 術攻：60	－	魔術書のひとつ。とある図書館の地下に封印されていた禁断の書物	購入：4250 売却：2125	店：ユークリッド村	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)
	072 レイバーイオニス	物攻：31 術攻：127	闇属性武器	魔術書のひとつ。文書の一部が血文字で書き記されている闇の書物	購入：－ 売却：7500	宝：ネルヴィの洞窟	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)
	073 アクアディンゲン	物攻：50 術攻：146	水属性武器	魔術書のひとつ。不可解な水棲動物の皮で装丁されている書物	購入：29800 売却：14900	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408 第三部) 宝：氷狼王の礎	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)
	074 ミサレクイエム	物攻：74 術攻：170	－	魔術書のひとつ。呪文を戯曲の形でカモフラージュして記した書物	購入：－ 売却：21250	敵：ミサレクイエム 盗：ミサレクイエム	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)、クラース
	075 ガールフラグメン	物攻：61 術攻：160	－	魔術書のひとつ。大陸北部の遺跡で発見された金属板の翻訳書	購入：－ 売却：17500	宝：ダオス城	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)
	076 ネクロノミコン	物攻：80 術攻：175	闇属性武器	魔術書のひとつ。死者の書・禁断の書とも呼ばれる闇の書物	購入：－ 売却：25000	敵：ネクロマンサー	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)、クラース
	077 ミストセブンサン	物攻：87 術攻：190	－	魔術書のひとつ。大陸東方で噂になっていた幻の書物	購入：－ 売却：30000	サ：22「精霊との契約」	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)
	078 トゥルーマジック	物攻：100 術攻：220	光属性武器	魔術書のひとつ。魔術の真理という題名が付けられた究極の魔術書	購入：－ 売却：－	サ：33「父の手紙」	装備可能者：クラース
	079 N・T・S	物攻：80 術攻：230	－	魔術書のひとつ。呪文をとある団体のスケジュール表でカモフラージュして記した書物	購入：78000 売却：39000	店：ナム孤島	装備可能者：ディオ(精霊系、降魔術士)

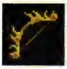
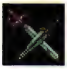
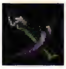
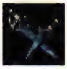
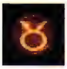
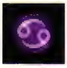
名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
080 生き物観察日記 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：72 術攻：―	最大HP+80、幸運+5	千里の道も一歩から、まずはアリの行列を観察してみよう！	購入：― 売却：3900	宝：モーリア坑道
081 魔物図鑑・獣類 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：92 術攻：―	最大HP+110、幸運+9	子猫からライオンまで、獣系の魔物についての情報が載っている図鑑	購入：13400 売却：6700	店：ユークリッドの都(AC.4354) 宝：12星座の塔
082 魔物図鑑・昆虫類 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：112 術攻：―	最大HP+150、幸運+17	昆虫系の魔物についての情報が載っている図鑑	購入：18500 売却：9250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 宝：超古代都市トール
083 魔物図鑑・鳥類 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：122 術攻：―	最大HP+250、幸運+23	鳥系の魔物についての情報が載っている図鑑	購入：― 売却：13000	宝：闇の神殿　敵：オンドゥ大カブト 盗：オンドゥ大カブト
084 魔物図鑑・不定形類 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：141 術攻：―	最大HP+350、幸運+31	魔法で動くゴーレムやゼリー状の魔物等、生物かどうか微妙な魔物が載っている図鑑	購入：30500 売却：15250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)　宝：ネルヴィの洞窟
085 魔物図鑑・竜類 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：162 術攻：―	最大HP+500、幸運+40	魔物のなかでもとくに危険な竜系の魔物についての情報が載っている図鑑	購入：― 売却：20000	宝：ウェーランド平原
086 魔物図鑑・大全 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：215 術攻：―	最大HP+600、幸運+58	ジャンルを問わず幅広く、魔物の生態について情報を網羅した図鑑	購入：― 売却：37500	敵：ジェントルメン 盗：ジェントルメン
087 珍獣図鑑・大全 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：190 術攻：―	最大HP+500、幸運+70	未知の生命体から異界の魔物まで、様々な情報を網羅した図鑑	購入：― 売却：28000	サ：22「精霊との契約」
088 料理図鑑・大全 装備可能者：ディオ(獣操系)	物攻：150 術攻：―	最大HP+1000、幸運+90	料理レシピについての情報が載っている図鑑	購入：― 売却：50000	宝：ネルヴィの洞窟
089 バブルクロスボウ 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：35 術攻：―	水属性武器	手動で巻き上げて矢を装填するボウガン。簡素な作りで、命中精度は低い	購入：1980 売却：990	イ：1-16(ユークリッド村)　店：オリーブヴィレッジ(AC.4408 ～第二部)
090 クレインクイン 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：52 術攻：―	―	強力なボウガン。かなりの命中精度を誇るが、重い	購入：3300 売却：1650	店：ユークリッド村 宝：熱砂の洞窟
091 パワータクシュ 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：70 術攻：―	―	強力なバネを採用し、矢を鋭く高速で打ち出すことが可能になったボウガン	購入：5980 売却：2990	店：ユークリッド村
092 オークナイェン 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：94 術攻：―	―	しなやかな木材を用いて作ることで、飛距離に優れたボウガン	購入：8500 売却：4250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 宝：スルト深林
093 スラッシュビート 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：150 術攻：―	風属性武器	音速に例えられる程に高速で矢を打ち出せるボウガン。音と風の精霊の加護が宿る	購入：40000 売却：20000	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)
094 アクウアル 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：126 術攻：―	―	クロスボウの性能が向上したもの。あらゆる点で改良がほどこされている	購入：14500 売却：7250	店：ユークリッドの都(AC.4354) 敵：ダークチェイサー
095 アルバレスト 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：175 術攻：―	―	体重をかけることでようやく弦を引き上げることができるほど、強烈な反発力を備えたボウガン	購入：56000 売却：28000	店：ユークリッドの都(AC.4408)
096 ライトニングトリガー 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：138 術攻：―	光属性武器	まばゆい光の力が宿るボウガン。その矢は光線となって目標を正確に射抜く	購入：― 売却：13800	宝：ムジョルニア洞窟
097 ガストラフェーテス 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：205 術攻：―	―	人が作りし最高のボウガン。威力もさることながら、矢の装填にかかる時間が短い	購入：― 売却：34000	敵：シルバーバーグ
098 エニュトニオン 装備可能者：ディオ(弓術系、闘弓士)	物攻：230 術攻：―	クリティカル発生値+5、クリティカル発生時にHPを最大値の1～5%分回復	弓の名手「オデュセア」が手にしたとされる、神話にのみ名を残す幻のボウガン	購入：― 売却：40000	敵：ジェントルカゲ 盗：ジェントルカゲ

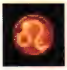
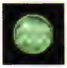
	名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	099 ハッピートリガー	物攻：41 術攻：–	–	発砲音を聞いた者に幸運を与える、お祝いの席で使われる銃	購入：3600 売却：1800	店：ユークリッド村
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	100 アークウィバス	物攻：65 術攻：–	–	真っすぐに長い砲身を備えた長銃	購入：– 売却：3225	宝：精霊の洞窟
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	101 トラドール	物攻：90 術攻：–	敵に対して気絶させる確率が30%増加	射程距離と狙撃性能を重視して改良した長銃。腕次第で飛ぶ鳥を落とすことすら可能	購入：9500 売却：4750	店：ユークリッドの都(AC.4306)
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	102 ジェザイル	物攻：114 術攻：–	消費EBGが10%減少	古代遺跡より発掘された、不思議な銃。持つ者に勇気と活力を与える	購入：10000 売却：5000	店：ユークリッドの都(AC.4354)
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	103 サーペンタイン	物攻：158 術攻：–	–	蛇の名を冠する蒼き長銃。狙った獲物を的確に捉える	購入：– 売却：21250	宝：焔王の楔
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	104 グレネードガン	物攻：130 術攻：–	火属性武器	衝撃で爆発する特殊弾を使える、砲身の太い銃	購入：– 売却：7500	宝：12星座の塔
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	105 フリントロック	物攻：147 術攻：–	–	改良を重ね、不発率を下げた銃。物語「不倫とロック」の劇中で初使用されこの名がついたとか？	購入：24500 売却：12250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408 第三部)
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	106 パーカッション	物攻：220 術攻：–	–	発砲音が小気味良く連続で響くことから名が付いた銃。連射性能に優れる	購入：– 売却：40000	敵：ジェントルカレー 盗：ジェントルカレー
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	107 ペトロネル	物攻：170 術攻：–	風属性武器	豪華な装飾のあしらわれた高価な銃。風を利用する最新の技術が組み込まれている	購入：75000 売却：37500	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ロキ魔科学研究窟
	装備可能者：ディオ(銃砲系)					
	108 フルーレ	物攻：35 術攻：4	–	騎士見習いが修練用に使用する細身剣。威力は期待できない	購入：4000 売却：2000	店：ユークリッド村
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	109 レイピア	物攻：50 術攻：11	–	鋭い突き攻撃を目的とした細身剣	購入：8500 売却：4250	店：ユークリッド村 敵：ケイヴキティ
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	110 アイスコフィン	物攻：170 術攻：78	詠唱速度+5、水属性武器	氷の封印の名を冠した細身剣。その昔、赤竜退治の切り札とされたもの	購入：– 売却：28000	宝：氷狼王の礎
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	111 ニンブルレイピア	物攻：77 術攻：16	–	とても軽くバランスの取れた、扱いやすい細身剣	購入：– 売却：4900	宝：浸食洞
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	112 ワジールレイピア	物攻：84 術攻：23	–	由緒ある細身剣。とある高名な貴族が所持していたという	購入：14600 売却：7300	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306)
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	113 ナイツフェンサー	物攻：117 術攻：28	–	とある騎士団で使われていた細身剣。店売りの安物とは段違いの切れ味を誇る	購入：22000 売却：11000	店：忍者の里 宝：超古代都市トール
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	114 ホーリィソード	物攻：128 術攻：60	詠唱速度+5、光属性武器	至高神の祝福を受けた光の聖剣	購入：– 売却：13750	宝：ネルヴィの洞窟
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	115 エペ	物攻：144 術攻：45	–	突くことに特化した、針のような刀身を持つ細身剣	購入：30000 売却：15000	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408 第三部)
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	116 ラストフェンサー	物攻：210 術攻：120	術防+10、詠唱速度+10	純粋な力の結晶というべき風格ある剣。すべてに動じない精神力を与えてくれる	購入：– 売却：80000	敵：緑樹の審判者(第2形態) 盗：緑樹の審判者(第2形態)
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
	117 セントレイピア	物攻：150 術攻：100	詠唱速度+10、光属性武器	聖別された剣先が鮮やかに敵を貫く高貴な細身剣	購入：79800 売却：39900	店：ナム孤島 宝：ダオス城
	装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
118 ドラゴントゥース	物攻：200 術攻：5	地属性武器	大地を統べた龍の牙を穂先として使用した剣。その威力はまさに龍のひと噛み	購入：— 売却：20050	敵：ドラゴントゥース
装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
119 オリジナルブレード	物攻：185 術攻：80	最大HP+200、物防+5、術防+3、詠唱速度+2、地属性武器	精霊王の力により生み出された精霊の剣。大地の力を宿し、敵に圧倒的な威圧感を与える	購入：— 売却：45000	盗：オリジン
装備可能者：メル(妖剣系、チェインブレイダー)					
120 バット	物攻：199 術攻：—	—	数々の伝説打法が生み出された万人に愛される木製武器	購入：— 売却：777	サ：11「闘技場」
装備可能者：メル(騎士系)					
 121 ドゥームブレイド	物攻：170 術攻：—	闇属性武器	災厄砕きの名を冠した魔剣。刀身は砕いた災厄を吸い闇に染まってゆく	購入：— 売却：28000	宝：ダオス城 敵：ブルート
装備可能者：ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)					
122 エクスカリバー	物攻：240 術攻：—	物防+10、術防+10	王の王たる証。イシュタル伝説に名を残すとある勇者の剣	購入：— 売却：100000	宝：追憶の歪み 盗：罪を見通す者(第1形態)
装備可能者：ディオ(剣撃系)、メル(騎士系)、クレス					
123 ヴォーパルソード	物攻：190 術攻：5	物防+5、術防+5、詠唱速度+5、敏捷+5、水属性武器	氷のような刀身を持つ魔剣。本物であれば三種の武具のひとつだがこれはレプリカ	購入：— 売却：70000	サ：22「精霊との契約」
装備可能者：メル(騎士系)、クレス					
124 エターナルソード	物攻：275 術攻：15	物防+15、術防+15、詠唱速度+10、敏捷+10、幸運+10	かつてダオスとの戦いで使われた魔剣。その力は時空(トキ)を駆けることすら可能とする	購入：— 売却：—	サ：32「英雄にふさわしきもの」
装備可能者：クレス					
125 フラムファング	物攻：175 術攻：—	物防+10、術防+10、火属性武器	炎の力を凝縮し、精霊の手によって生み出される貴重な武器	購入：— 売却：40000	宝：焔王の楔
装備可能者：メル(騎士系)					
126 ブルーム	物攻：7 術攻：24	—	空飛ぶホウキ。座った時に痛くないようにサドルが付いている	購入：— 売却：1750	イ：1-05(ヴァルハラ町)
装備可能者：メル(魔術系、大魔術士)、アーチェ					
 127 ミスティブルーム	物攻：14 術攻：88	—	銀細工の施された綺麗なホウキ	購入：5800 売却：2900	店：トーティス村
装備可能者：メル(魔術系、大魔術士)、アーチェ					
128 マジカルブルーム	物攻：20 術攻：114	—	別世界からやってきた魔女が乗っていたホウキ	購入：9800 売却：4900	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)
装備可能者：メル(魔術系、大魔術士)、アーチェ					
129 シルフィブルーム	物攻：58 術攻：169	風属性武器	風の精霊の力が宿った素早く飛べるホウキ。スピードが命なあなたに……	購入：— 売却：12500	宝：ロキ魔科学研究窟
装備可能者：メル(魔術系、大魔術士)、アーチェ					
 130 ワンダーブルーム	物攻：82 術攻：220	術防+20	楽器のような飛行音がする不思議で楽しいホウキ	購入：— 売却：20000	アーチェの初期装備 敵：ジェントルレディー 盗：ジェントルレディ
装備可能者：メル(魔術系、大魔術士)、アーチェ					
131 スターブルーム	物攻：96 術攻：240	—	流れ星のような軌跡を残す魔法のホウキ	購入：— 売却：30000	サ：28「いたずらっ娘」
装備可能者：アーチェ					
132 スプーン	物攻：10 術攻：30	幸運+50	銀細工の施された綺麗なスプーン……飛んでみたらいいよ！	購入：— 売却：777	パスワード(P318参照)
装備可能者：メル(魔術系、大魔術士)					
 133 ベアナックル	物攻：42 術攻：—	最大HP+30	クマの手を模して作られた打撃戦用の籠手	購入：— 売却：3000	宝：ローンヴァレイ 盗：ナイトベア
装備可能者：メル(拳闘系)					
134 パワーナックル	物攻：52 術攻：—	最大HP+80	打撃力を強化した革の籠手	購入：8500 売却：4250	店：ユークリッド村
装備可能者：メル(拳闘系)					
135 ニードルナックル	物攻：86 術攻：—	最大HP+120	鉄製の突起物を付けて殺傷能力を増した籠手	購入：9800 売却：4900	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306)
装備可能者：メル(拳闘系)					
 136 ソウルフォージ	物攻：76 術攻：—	最大HP+100、5秒ごとにHPを最大値の1%分回復	八百万の魔物の魂が封じられた籠手。使う者を鼓舞しスタミナを与える	購入：— 売却：7250	宝：モーリア坑道
装備可能者：メル(拳闘系)					

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
137 ダイヤナックル 装備可能者：メル(拳闘系)	物攻：164 術攻：–	最大HP+200、地属性武器	ダイヤを加工して作られた爪を備える篭手。とてつもない強度を誇る	購入：– 売却：25000	宝：氷狼王の礎、ロキ魔科学研究窟
138 ヴェノム 装備可能者：メル(拳闘系)	物攻：122 術攻：–	最大HP+150、敵を3%の確率で熱毒状態にする	毒薬を塗りこんだ革で覆われた格闘家精神に反すると非難を浴びた篭手	購入：23000 売却：11500	店：忍者の里 敵：グレムリンレアー
139 カイザーナックル 装備可能者：メル(拳闘系)	物攻：148 術攻：–	最大HP+180	初代チャンピオンが愛用していたとされる、由緒あるナックル	購入：33000 売却：16500	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)
140 ゴッドウェポン 装備可能者：メル(拳闘系)	物攻：178 術攻：–	最大HP+200	神の兵器と名付けられたナックル。輝く拳はすべての悪を打ち砕く	購入：– 売却：37000	宝：ダオス城
141 スターブレイカー 装備可能者：メル(拳闘系)	物攻：225 術攻：–	最大HP+300、敏捷+10、光属性武器	星の力を秘めた輝きの篭手。その光は悪しきものを退ける	購入：– 売却：50000	宝：モーリア坑道
142 レザーレガース 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：70 術攻：–	物防+3	なめし皮で作られた一般的な脚甲	購入：4200 売却：2100	店：ユークリッドの都(AC.4306)
143 フレアウェポン 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：90 術攻：–	物防+7、火属性武器	火の精霊の力を宿した、熱き魂の脚甲	購入：– 売却：4890	宝：モーリア坑道
144 アイアンウェポン 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：100 術攻：–	物防+10	鋼鉄で作られた重厚な脚甲。使いこなすには熟練を要する	購入：11500 売却：5750	店：ユークリッドの都(AC.4306) 敵：ワイズエメラルド
145 アクアウェポン 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：120 術攻：–	物防+12、水属性武器	水の精霊の力を宿した、冷徹な意思を体現する脚甲	購入：16500 売却：8250	店：忍者の里　宝：12星座の塔
146 パワーウェポン 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：138 術攻：–	物防+15	打撃力を強化して、性能を向上させた革の脚甲	購入：– 売却：13500	宝：ネルヴィの洞窟
147 ミスリルウェポン 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：156 術攻：–	物防+20	「失われた金属」を用いた古代の技術を蘇らせた脚甲	購入：38000 売却：19000	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)
148 ダイヤシェル 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：180 術攻：–	物防+24	突起部にダイヤをはめ込むことで、硬い一撃を約束する脚甲	購入：65000 売却：32500	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ウェーランド平原
149 ドラゴンファング 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：190 術攻：–	物防+30	研磨したドラゴンの牙を取りつけた、風格溢れる脚甲	購入：– 売却：40000	敵：アルカウサー　盗：アルカウサー
150 グローリーアーツ 装備可能者：メル(蹴撃系)	物攻：230 術攻：–	物防+40、敏捷+10	「神技を持つ者」へ受け継がれる脚甲。最高の栄誉の証となる	購入：– 売却：50000	宝：追憶の歪み
151 ケイン 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：45 術攻：45	–	どこにでもあるごく普通の杖。激しい攻撃にも耐えられるくらい丈夫な作り	購入：7900 売却：3950	店：ユークリッドの都(AC.4306)
152 トワリングスティック 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：61 術攻：61	–	チアガールのバトン。クルクルクル～♪	購入：– 売却：8250	宝：12星座の塔
153 シャクジョウ 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：118 術攻：80	幸運+5	振るうたびに心地よい音がする杖。その音はヘビやクマを追い払い、道中の安全に役立つ	購入：23100 売却：11550	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 宝：ムジョルニア洞窟
154 オーバーロード 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：140 術攻：93	幸運+5	偉大な君主の権威を象徴する杖。殴られるとすごく痛い	購入：32500 売却：16250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部)　宝：ネルヴィの洞窟
155 ウィザーズケイン 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：158 術攻：100	幸運+10	偉大なる魔術士の愛用した古びた杖。かすかな魔力が宿っている	購入：43800 売却：21900	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ウェーランド平原

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
156 ハヌマンシャフト 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：200 術攻：100	術防+10、敏捷+10、幸運+20	猿神の長棍。軽量ながら驚くべき強度を誇り、使い手次第で強力な武器になる	購入：– 売却：25000	敵：デストロイヤー 盗：デストロイヤー
157 注射器 装備可能者：メル(法術系)	物攻：– 術攻：109	詠唱速度+5	常に謎の薬品が満たされている規格外のサイズの注射器。結構丈夫で割れにくい	購入：– 売却：777	宝：ネルヴィの洞窟
 158 マイクスタンド 装備可能者：メル(詩人系、歌姫)	物攻：185 術攻：180	幸運+20	声を大きく、美しく響かせる謎の機械。地面に立てて使うこともできる	購入：– 売却：40000	サ：11「闘技場」
159 ワンド 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：36	詠唱速度+1、幸運+3	精神の集中を助けるといわれる小型の杖。お守りとして持ち歩く者もいる	購入：2500 売却：1250	店：ユークリッド村
160 ドリームフランジ 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：45	詠唱速度+2、幸運+3、敵を10%の確率で睡眠状態にする	夢紡ぎの王錫。殴りつけた相手に夢を運ぶ	購入：– 売却：2125	宝：ローンヴァレイ
161 マインドクライ 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：64	詠唱速度+3、幸運+3、攻撃時のEBG増加量に+3%	慟哭の権標。持つとなぜだか悲しくなる	購入：6980 売却：3490	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 盗：精霊の洞窟
162 ケセラセラ 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：122	詠唱速度+5	お気楽極楽美少女ステッキ。なんとかなるでしょ！	購入：22000 売却：11000	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354)
163 グランドセプター 装備可能者：メル(法術系)、ミント	物攻：– 術攻：34	詠唱速度+1	加護をうけた金属によって生成された杖。見た目以上の重量は驚異的威力を生み出す	購入：1980 売却：990	店：ユークリッド村 宝：熱砂の洞窟
 164 ディヴァインロッド 装備可能者：メル(法術系)、ミント	物攻：– 術攻：75	詠唱速度+3	祝福を受けた杖。神聖な力が秘められている	購入：10000 売却：5000	店：ユークリッドの都(AC.4306) 宝：モーリア坑道
 165 スターロッド 装備可能者：メル(法術系)、ミント	物攻：– 術攻：175	詠唱速度+5	星をかたどったといわれる小型の杖。精神を安定させ、集中力を生む	購入：– 売却：16000	サ：11「闘技場」
 166 エウロス 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：172	詠唱速度+7、風属性武器	東風の名を冠する王錫。かつて国を守った神風伝説は有名	購入：– 売却：19000	宝：焔王の楔
167 ユニコーンホーン 装備可能者：メル(法術系)、ミント	物攻：– 術攻：143	詠唱速度+5、幸運+20	伝説の聖獣から採取されたというその角には不思議な力がやどっている	購入：– 売却：12500	宝：ロキ魔科学研究窟
168 ウロボロス 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：235	詠唱速度+10、EBGを5秒ごとに最大値の1%分回復	自らを呑み込む大蛇の杖。犠牲の代償に得られる力とは？	購入：– 売却：35000	敵：元素を統べる老翁 盗：元素を統べる老翁
 169 リリックセプター 装備可能者：メル(法術系)、ミント	物攻：– 術攻：117	詠唱速度+5	豊かな心を養う効果がある王錫。妖精の力が宿っている	購入：14500 売却：7250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 敵：ポッチャイル
170 カドゥケウス 装備可能者：メル(法術系)	物攻：– 術攻：205	詠唱速度+10、敵を3%の確率で熱毒状態にする	神の伝令をつたえたとされる神秘の杖。神の毒は敵に速やかな死をもたらす	購入：– 売却：30000	サ：41「うしうしにんにん」 敵：メルティア
 171 BCロッド 装備可能者：ミント	物攻：– 術攻：255	EBGを5秒ごとに最大値の1%分回復	青い光を放つ鉱石がはめ込まれた杖。正式な名前はブルークリスタルロッド	購入：– 売却：22500	サ：29「法術師の宿命」
 172 ゼロクス 装備可能者：メル(賢術系、アルケミスト)	物攻：– 術攻：85	詠唱速度+10	マクスウェル愛用の杖。精霊の魔力が満ち溢れている	購入：– 売却：4900	敵：マクスウェル
173 コンポジットボウ 装備可能者：チェスター	物攻：68 術攻：–	–	狩りに使う一般的な弓。魔物との戦いには少し不安がある	購入：– 売却：4500	チェスターの初期装備
174 ゲイルスプレッド 装備可能者：チェスター	物攻：89 術攻：–	風属性武器	風の魔力が秘められた弓。荒れ狂う嵐の力で敵を射抜く	購入：– 売却：6000	宝：スルト森林

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
175 サンドスプレッド 装備可能者：チェスター	物攻：125 術攻：－	地属性武器	大地の魔力が秘められた弓。砂塵をまとった矢が大地の怒りを敵にぶつける	購入：－ 売却：9250	宝：超古代都市トール
 176 フレアスプレッド 装備可能者：チェスター	物攻：140 術攻：－	火属性武器	火炎の魔力が秘められた弓。燃え盛る炎が邪悪な存在を浄化し尽くす	購入：－ 売却：13000	宝：トレントの森
177 アクアスプレッド 装備可能者：チェスター	物攻：162 術攻：－	水属性武器	流氷の魔力が秘められた弓。うねり渦巻く水の力を集中して敵を狙う	購入：－ 売却：24900	宝：氷狼王の礎
178 クレセントアロー 装備可能者：チェスター	物攻：188 術攻：－	光属性武器	光弓と呼ばれる弓。放たれた矢は一筋の光となって飛んでゆく	購入：－ 売却：33500	サ：22「精霊との契約」
179 エルヴンボウ 装備可能者：チェスター	物攻：210 術攻：－	敏捷+15、幸運+20	エルフ族に伝わる聖弓を、更に強化した弓。標的を絶対に外さない精度を誇る	購入：－ 売却：－	サ：30「奮闘！ 漆黒の翼」
180 スパス 装備可能者：ロンドリーネ	物攻：54 術攻：21	－	一見、機能性を無視したかのような奇妙な形状の双剣	購入：－ 売却：2500	ロンドリーネの初期装備（第二部）
 181 アキュラスィ 装備可能者：ロンドリーネ	物攻：80 術攻：36	－	その真っすぐな刃は、何者にも惑わされない意思の強さを表す	購入：－ 売却：4625	宝：浸食洞
182 フェジーライツ 装備可能者：ロンドリーネ	物攻：130 術攻：52	－	蒼く煌く刀身が冷たい光を放ち、対なす剣は自在に妖しく閃く	購入：－ 売却：9250	宝：闇の神殿
 183 ウルティメラシエ 装備可能者：ロンドリーネ	物攻：148 術攻：70	－	敵を引っ掛け叩き砕く為の不規則な刃が特徴の無骨な双剣	購入：－ 売却：23500	宝：氷狼王の礎
184 F・ナインティナイン 装備可能者：ロンドリーネ	物攻：180 術攻：81	－	99人に終焉を与えたことで、赤き刻印に彩られた双剣	購入：－ 売却：37500	サ：22「精霊との契約」
 185 ドラグノフRV 装備可能者：ロンドリーネ	物攻：220 術攻：101	－	光を吸い込む漆黒の刀身が夜闇に溶け込み獲物を二重に切り裂く	購入：－ 売却：－	サ：08「ロディの父」
186 炎の冒険者のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：27 術攻：－	物防+27、火属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が火属性を伴うようになる	購入：－ 売却：500	敵：トイボックス
 187 堅牢なる盾のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：59 術攻：－	物防+59、地属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が地属性を伴うようになる	購入：－ 売却：1000	敵：プチフェイク
188 駆け抜ける風のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：42 術攻：－	物防+42、風属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が風属性を伴うようになる	購入：－ 売却：1500	敵：プチフェイク
 189 鋭き感覚者のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：72 術攻：－	物防+72、水属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が水属性を伴うようになる	購入：－ 売却：2000	敵：プチフェイク
190 野生の力のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：80 術攻：－	物防+80、雷属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が雷属性を伴うようになる	購入：－ 売却：2500	宝：オリーブヴィレッジ
191 己を知る者のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：93 術攻：－	物防+93、光属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が光属性を伴うようになる	購入：－ 売却：3000	宝：忍者の里
192 小さき策士のバッジ 装備可能者：クルール	物攻：100 術攻：－	物防+100、闇属性武器	精霊の力が宿った不思議なバッジ。クルールの攻撃が闇属性を伴うようになる	購入：－ 売却：3500	敵：フェイク
193 ギャンブラーのバッジ 装備可能者：クルール	物攻：115 術攻：－	物防+115、術防+10	精霊の力が宿った不思議なバッジ	購入：－ 売却：4000	敵：フェイク

名称	攻撃力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
 194 突き進む者のバッジ	物攻：122 術攻：－	物防+122、術防+15	精霊の力が宿った不思議なバッジ	購入：－ 売却：4500	敵：フェイク
装備可能者：クルール					
195 的確なる分析のバッジ	物攻：130 術攻：－	物防+130、術防+20	精霊の力が宿った不思議なバッジ	購入：－ 売却：5000	宝：ユークリッド村
装備可能者：クルール					
 196 奔放なる遊撃のバッジ	物攻：133 術攻：－	物防+133、術防+25	精霊の力が宿った不思議なバッジ	購入：－ 売却：5500	宝：ナム孤島
装備可能者：クルール					
197 消えぬ情熱のバッジ	物攻：150 術攻：－	物防+150、術防+40	精霊の力が宿った不思議なバッジ	購入：－ 売却：6000	敵：ブラックボックス
装備可能者：クルール					
198 追憶の王のバッジ	物攻：250 術攻：－	物防+250、術防+50、敏捷+10	精霊の力が宿った不思議なバッジ	購入：－ 売却：99999	敵：クルールニグルム
装備可能者：クルール					

防具(体)　全49種

防具リストの見方

※防具(体)、防具(頭)、防具(腕)で共通

名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
① ーメイル	物防②9 術防 －	③	革製の鎧。か④冒険者の基本装備	購入：⑤360 売却：180	店：オリー…ィレッジ(AC.4408～第二部)⑥：きらめきの塔
⑦可能者：ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					

❶ 名称
防具の番号と名称。番号は全体取得率100%のコレクター図鑑での順番に対応している

❷ 防御力
武器の攻撃力。「物防」は物理防御力、「術防」は術防御力を表わす

❸ そのほかの効果
防具に特殊な効果がある場合に記載

❹ 説明
防具の説明

❺ 価格
ショップでの購入価格と売却価格。「－」とあるものは、非売品、または売却したり、捨てることができないことを表わす

❻ おもな入手方法
防具のおもな入手方法。見方は以下のとおりで、入手方法が複数ある場合は、店や敵といった、より入手しやすいものを記載している

店……ショップで購入できる。売っているショップのあるマップ名を記載

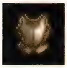
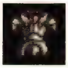
敵……敵が落とす。落とす可能性のある敵の名前を記載。なお、落とす敵が複数いる場合は、落とす確率が高いもの、レベルが低いもの、通常のエンカウントバトルで戦える敵を優先して選んでいる

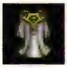
盗……特定の術技を使うことで敵から盗める。盗める敵の名前を記載

宝……マップ上の宝箱や光っている場所を調べることで入手できる。入手できるマップ名を記載

❼ 装備可能者
防具を装備できるキャラクター

名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
01 レザーメイル	物防：9 術防：－	－	革製の鎧。かけだし冒険者の基本装備	購入：360 売却：180	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408～第二部) 宝：きらめきの塔
装備可能者：ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
02 チェインメイル	物防：13 術防：－	－	幅二センチほどの金属輪を胸に当てて強化した上半身鎧	購入：840 売却：420	店：ユークリッド村 敵：ファイガ
装備可能者：ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
03 アイアンメイル	物防：17 術防：－	－	鉄製の全身鎧。これを使いこなせればもう一人前かも	購入：－ 売却：900	宝：ローンヴァレイ
装備可能者：ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					

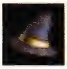
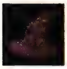
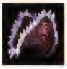
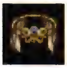
	名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法	装備可能者
	04 スプリントメイル	物防：24 術防：－	敏捷－1	チェインメイルに鉄の小板を貼り付けた鎧。硬さと可動域のバランスがとてもよい	購入：－ 売却：1800	宝：精霊の洞窟	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	05 ブレストプレート	物防：32 術防：－	敏捷－1	上半身を良質な金属板でおおった鎧。動きやすさより守りのかたさを優先している	購入：－ 売却：3000	宝：浸食洞	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	06 フルプレート	物防：56 術防：－	敏捷－2	鋼板の継目も保護されている頑丈な鎧。ただしかなり重い	購入：11520 売却：5760	店：トーティス村 敵：ピヨサイド	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	07 ミスリルプレート	物防：48 術防：－	－	全身を「失われた金属」で覆った古代の鎧。非常に軽くて、しかも丈夫	購入：－ 売却：9600	宝：12星座の塔	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	08 リフレックス	物防：64 術防：24	敏捷－3	大抵の攻撃をはね返す鎧。味方の回復魔法はきちんとかかるので心配無用	購入：－ 売却：8400	宝：超古代都市トール	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	09 シルバープレート	物防：68 術防：－	最大HP+100、敏捷－3	豪華な作りの銀製の鎧。見栄えが良いので、しばしば式典などで使われる	購入：30000 売却：15000	店：ユークリッドの都(AC.4354)	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	10 ナイツアーマー	物防：77 術防：－	敏捷－2、幸運+3	上位騎士にのみ支給される、超高級鎧。良質な素材が使われており、実用的	購入：27600 売却：13800	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 宝：闇の神殿	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	11 レアメイル	物防：86 術防：－	敏捷－4	きわめて希少価値の高い、名匠の鍛えた鎧	購入：37200 売却：18600	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：焔王の楔	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	12 レアプレート	物防：95 術防：－	－	匠の魂のこもった無二の傑作品。重さを感じさせない至高の逸品	購入：－ 売却：25800	宝：ロキ魔科学研究窟	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	13 ブリガンダイン	物防：102 術防：－	敏捷+2	鱗状の鉄片を隙間なく敷き詰めた鎧。防御力と動きやすさの両立を目指して工夫されている	購入：67200 売却：33600	店：ユークリッドの都(AC.4408)	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	14 マム・ベイン	物防：108 術防：50	最大HP+250、敏捷－1	大いなる大地母神の守りを受けた鎧。その存在は伝説として語られるほどに名高い	購入：－ 売却：46800	宝：審理の晶谷	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター
	15 ゴールドアーマー	物防：115 術防：88	幸運+15	おとぎ話で英雄が着用したとされる黄金の鎧。派手すぎるが、頑丈なのは確か	購入：－ 売却：57000	宝：追憶の歪み 敵：葛藤の時空戦士	ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス
	16 レザーガード	物防：7 術防：5	－	革製の軽鎧。かけだし冒険者の基本装備	購入：420 売却：210	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408～第二部) 宝：熱砂の洞窟	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	17 チェインガード	物防：13 術防：11	－	幅二センチほどの金属輪を胸に当てて強化した軽鎧	購入：3600 売却：1800	店：ユークリッド村 宝：ローンヴァレイ	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	18 アイアンガード	物防：18 術防：16	－	鉄製の軽鎧。危険地域に赴く際に用意されるものとして知られる	購入：6600 売却：3300	店：ユークリッド村 敵：ヴェパール 盗：ヴェパール	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	19 ブレストガード	物防：24 術防：21	－	胸部の防御に特化した軽鎧。確かに硬いが、腕へのダメージは回避すべき	購入：－ 売却：4200	ロンドリーネの初期装備(第三部)	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	20 ハーフガード	物防：36 術防：33	－	鋼鉄と革を組み合わせた軽鎧。衝撃を吸収しやすく丈夫	購入：13200 売却：6600	店：ユークリッドの都(AC.4306) 敵：スタートレイサー	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	21 ミスリルガード	物防：48 術防：44	敏捷+3	「失われた金属」を用いた古代の軽鎧。あまりに軽く、身に着けていることを忘れる	購入：－ 売却：10800	宝：スルト深林	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	22 ナイツガード	物防：60 術防：55	－	敏捷さを重んじ、軽い鎧を好む騎士が身に付ける軽鎧	購入：31200 売却：15600	店：ユークリッドの都(AC.4354) 敵：スタミネイト 盗：スタミネイト	ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ

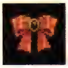
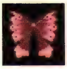
	名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法	
	23 ロイヤルガード	物防：72 術防：65	–	貴族にのみ着用が許される高価な軽鎧。……華美なので好みが分かれる	購入：57600 売却：28800	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：氷狼王の礎	装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	24 レアプロテクター	物防：84 術防：78	–	匠の魂のこもった無二の傑作品。通常の職人には仕上げられない逸品	購入：88800 売却：44400	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ダオス城	装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ロンドリーネ
	25 プリンセスガード	物防：96 術防：89	幸運+5	高貴な女性が戦場に赴く際に着用したとされる祝福を受けた煌びやかな鎧	購入：– 売却：55200	宝：追憶の歪み 盗：緑樹の審判者(第1形態)	装備可能者：メル(拳闘系、蹴撃系)
	26 クローク	物防：3 術防：1	–	布でできたクローク。普通の服より少しだけ丈夫	購入：– 売却：60	クラースの初期装備	装備可能者：ディオ(なりきり士、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、メル(なりきり士)、クレス、ミント、チェスター、アーチェ、クラース、すず、ロンドリーネ
	27 マジッククローク	物防：5 術防：7	–	わずかに魔力を蓄えた糸で縫製されたクローク	購入：600 売却：300	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408〜第二部)	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	28 シルバークローク	物防：11 術防：13	–	各所に銀を用いられているクローク。銀の持つ魔よけの力が作用している	購入：3600 売却：1800	店：ユークリッド村 宝：精霊の洞窟	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	29 メイジクローク	物防：16 術防：18	–	魔術を志す者が身に着けるクローク	購入：7200 売却：3600	店：ユークリッド村	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	30 ドルイドクローク	物防：33 術防：36	–	より高位の術士が身に着けるとされるクローク	購入：9600 売却：4800	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 盗：リビングシールド	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	31 ミスリルクローク	物防：44 術防：48	–	「失われた金属」を織り込んで作られたクローク。古代の技術が光る	購入：– 売却：6000	宝：モーリア坑道	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	32 リフレクトクローク	物防：50 術防：53	–	魔法を跳ね返す力を備えた、希少なクローク	購入：– 売却：10200	宝：12星座の塔	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	33 エルダークローク	物防：55 術防：60	–	道を究め、精神的に成熟した者のみが身に着けられるクローク	購入：24000 売却：12000	店：忍者の里 宝：ムジョルニア洞窟	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	34 きさらぎ	物防：60 術防：62	敏捷+4	忍者の里の「染め」の技術により、鮮やかな朱色に仕上げられた着物	購入：– 売却：16800	宝：ネルヴィの洞窟	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、すず
	35 ミラージュクローク	物防：65 術防：72	–	幻影を纏い、あらゆる攻撃を回避することで装着者を守護するクローク	購入：55200 売却：27600	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：ウェーランド平原	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	36 クイーンクローク	物防：78 術防：84	–	皇族のみが身に纏うことを許されるクローク。不思議な力が備わり、尊い者を守る	購入：– 売却：36000	宝：ダオス城	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	37 スタークローク	物防：89 術防：96	詠唱速度+3	星の力によって身に纏う者を災厄から守るというクローク	購入：84000 売却：42000	店：ナム孤島	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、クラース、すず
	38 かんなづき	物防：93 術防：105	詠唱速度+5、敏捷+4	忍者の里の「染め」の技術により、玄妙な色合いに染め上げられた着物	購入：– 売却：58800	宝：審理の晶谷	装備可能者：ディオ(盗術系、忍術系、獣操系、精霊系)、すず
	39 ローブ	物防：4 術防：9	–	どこにでもある布を縫製して作られた簡素なローブ	購入：– 売却：360	宝：きらめきの塔	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、詩人系、法術系)、ミント、アーチェ
	40 シルクローブ	物防：9 術防：17	–	絹で縫製された、光沢美となめらかな肌触りが特徴のローブ	購入：1920 売却：960	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408〜第二部)	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、詩人系、法術系)、ミント、アーチェ
	41 フェザーローブ	物防：14 術防：29	敏捷+2	水鳥の羽毛で縫製された、羽のように軽いローブ	購入：7200 売却：3600	店：ユークリッド村 宝：熱砂の洞窟	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、詩人系、法術系)、ミント、アーチェ

名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
42 カーネリアンローブ	物防：24 術防：48	－	紅石を織り込み、魔術への耐性を高めたローブ	購入：14400 売却：7200	店：ユークリッド村
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					
43 シルバーローブ	物防：30 術防：60	－	銀細工で装飾された、白い輝きが美しいローブ	購入：19200 売却：9600	店：オリーブヴィレッジ（AC.4306） 宝：モーリア坑道
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					
44 セルリアンローブ	物防：38 術防：77	－	鮮やかな蒼い生地を幾重にも重ね縫製された厚手のローブ	購入：－ 売却：13200	宝：超古代都市トール
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					
45 黒い服	物防：42 術防：84	詠唱速度+1	魔力を秘めた黒い布で縫製された、貴重なローブ	購入：34800 売却：17400	店：忍者の里　宝：トレントの森
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、アーチェ					
46 ミラージュローブ	物防：43 術防：86	詠唱速度+1、敏捷+2	光を乱反射する不思議な布で縫製されたローブ。布の動きが残像となり敵を惑わす	購入：38400 売却：19200	店：オリーブヴィレッジ（AC.4408第三部）
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					
47 ナイツローブ	物防：48 術防：95	詠唱速度+2	高位の騎士が王宮での特別な儀式の際に身に着けるローブ	購入：－ 売却：33600	宝：グリトニル山岳
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					
48 エルダーローブ	物防：51 術防：102	詠唱速度+3	偉大なる聖職者のみが身に着ける事を許される権威あるローブ	購入：90000 売却：45000	店：ナム孤島
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					
49 ヴィリジアンローブ	物防：60 術防：115	詠唱速度+5、敏捷+3	とても機能的な緑色のローブ。幾重にも折り重ねた生地は高い防御効果を誇る	購入：－ 売却：55200	宝：審理の晶谷
装備可能者：メル（魔術系、賢術系、詩人系、法術系）、ミント、アーチェ					

防具（頭）　全32種

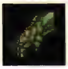
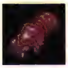
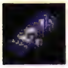
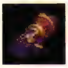
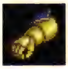
名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
01 レザーヘルム	物防：4 術防：－	－	革製の兜。頭のみを覆うタイプ	購入：180 売却：90	店：オリーブヴィレッジ（AC.4408～第二部）
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
02 アイアンサレット	物防：7 術防：－	－	鉄製の兜。顔の下半分を露出する形	購入：－ 売却：525	宝：ローンヴァレイ
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
03 アーメットヘルム	物防：13 術防：－	－	頭部から顔全体を覆う鉄製の兜。騎士鎧の置物でよく見かけるタイプ	購入：2250 売却：1125	店：ユークリッド村 宝：精霊の洞窟
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
04 スチールヘルム	物防：19 術防：－	－	鉄の合金で作られた顔まで覆う兜。顔を覆う鉄板は頭上に動かすこともできる	購入：－ 売却：1950	宝：浸食洞
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
05 シルバーヘルム	物防：26 術防：－	－	豪華な作りの銀製の兜。しばしば式典などで使われる	購入：5700 売却：2850	店：オリーブヴィレッジ（AC.4306） 宝：モーリア坑道
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
06 クロスヘルム	物防：31 術防：－	－	アーメットヘルムの類型。機能的に洗練されている	購入：－ 売却：3750	宝：スルト深林
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
07 デュエルヘルム	物防：36 術防：－	－	その昔、英雄と謳われた戦士に贈られた兜。決闘用として、闘技場などで愛用される	購入：9450 売却：4725	店：ユークリッドの都（AC.4354） 敵：スライアンティス
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					
08 ミスリルヘルム	物防：38 術防：7	－	「失われた金属」を用いた古代の兜。軽くて丈夫、まさに理想的な品	購入：10650 売却：5325	店：オリーブヴィレッジ（AC.4408第三部）　宝：ネルヴィの洞窟
装備可能者：ディオ（剣撃系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス					

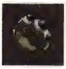
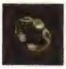
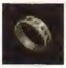
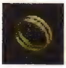
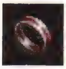
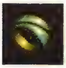
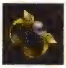
名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
09 レアヘルム	物防：41 術防：13	－	名工の魂のこもった無二の傑作品。希少な存在に見合う防御力を誇る	購入：12300 売却：6150	店：ナム孤島 宝：グリトニル山岳
装備可能者：ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス					
10 ゴールデンヘルム	物防：46 術防：20	物攻+10、術攻+10	おとぎ話で英雄が着用したとされる黄金の兜。防御力は確かだが、重い	購入：－ 売却：7950	宝：追憶の歪み 盗：葛藤の時空戦士
装備可能者：ディオ(剣撃系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス					
11 ずきん	物防：3 術防：2	－	頭を覆うように着用する布。何もしないよりはマシ	購入：210 売却：105	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408～第二部)
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
12 ベレット	物防：6 術防：3	－	暑さや寒さよけに被る帽子。身なりを整える時にも使われる	購入：－ 売却：570	宝：熱砂の洞窟
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
13 ラウンドベレット	物防：11 術防：6	－	丸くて軽い帽子。風で飛ばされて谷に落としたりしないように注意	購入：2700 売却：1350	店：トーティス村
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
 14 ファインベレット	物防：16 術防：8	－	作りの良い帽子。職人のあいだでもなかなかの仕事と評判だとか	購入：－ 売却：2400	宝：12星座の塔
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
15 グリーンベレー	物防：22 術防：10	－	羽根がついた緑色の帽子。素早く動けるような気分になるというが……	購入：7500 売却：3750	店：オリーブヴィレッジ(AC.4354) 宝：闇の神殿
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
16 シルバーハット	物防：29 術防：13	－	銀の刺繍がほどこされた帽子。見た目以上の防御力を誇る	購入：9750 売却：4875	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：焔王の楔
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
 17 ウィザーズハット	物防：37 術防：15	－	独特のシルエットを持つ帽子。魔術を探求する者が好んで着用する	購入：12900 売却：6450	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ウェーランド平原
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、クラース、ロンドリーネ					
 18 アイフリードハット	物防：50 術防：30	最大HP+1000、物攻+5、術攻+5、詠唱速度+3、敏捷+3	近い未来、偉業を成し遂げそうな少年が持っていたというカッコイイ帽子	購入：－ 売却：9000	宝：追憶の歪み
装備可能者：ディオ(斬刀系、弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系)、メル(拳闘系、蹴撃系)、ミント、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ					
19 ブロンズサークレット	物防：9 術防：9	詠唱速度+1	青銅製のサークレット。安物だがそれなりに集中力を高める効果がある	購入：－ 売却：1875	宝：精霊の洞窟
装備可能者：ディオ(獣操系、精霊系)、メル(法術系、詩人系)、ミント、ロンドリーネ					
20 シルバーサークレット	物防：14 術防：14	詠唱速度+1	銀製のサークレット。魔術との相性がよく術防御の効果が高い	購入：5700 売却：2850	店：ユークリッドの都(AC.4306) 敵：ゲイトスタチュー
装備可能者：ディオ(獣操系、精霊系)、メル(法術系、詩人系)、ミント、ロンドリーネ					
21 ゴールドサークレット	物防：20 術防：20	詠唱速度+2	黄金のサークレット。身につけると集中力が増し、術への耐性を高める	購入：8700 売却：4350	店：ユークリッドの都(AC.4354) 宝：ムジョルニア洞窟
装備可能者：ディオ(獣操系、精霊系)、メル(法術系、詩人系)、ミント、ロンドリーネ					
22 ミスリルサークレット	物防：32 術防：32	詠唱速度+3	「失われた金属」を用いた古代のサークレット。その実力は折り紙つき	購入：13500 売却：6750	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 敵：グラシャラボラス
装備可能者：ディオ(獣操系、精霊系)、メル(法術系、詩人系)、ミント、ロンドリーネ					
 23 エレメンタルクレスト	物防：36 術防：36	詠唱速度+5	精霊達の加護を受けた紋章	購入：16950 売却：8475	店：ナム孤島 宝：審理の晶谷
装備可能者：ディオ(獣操系、精霊系)、メル(法術系、詩人系)、ミント、ロンドリーネ					
24 リボン	物防：2 術防：4	最大HP+50	リンゴのように真っ赤なリボン。かわいいことは正義	購入：270 売却：135	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408～第二部) 宝：きらめきの塔
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
25 イエローリボン	物防：3 術防：7	最大HP+100	遠くからでも目立つ小さな黄色いリボン。大切なものにつけて目印にも	購入：1500 売却：750	店：ユークリッド村 敵：オウルベア
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
26 グリーンリボン	物防：6 術防：13	最大HP+150	爽やかな緑色が目に優しいリボン。色々なオシャレにマッチ	購入：2850 売却：1425	店：ユークリッド村 敵：クレイアイドル
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
27 ブルーリボン	物防：9 術防：19	最大HP+300	涼しげな青色が際立つリボン。清楚な魅力を引き立てる	購入：－ 売却：2850	宝：浸食洞
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					

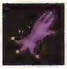
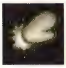
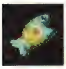
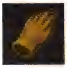
名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
28 プリティリボン	物防：13 術防：26	最大HP+500	とても可愛らしいリボン。かわいらしさを極めたい貴女に	購入：8250 売却：4125	店：ユークリッドの都(AC.4306)
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
 29 チェックリボン	物防：15 術防：31	敏捷+1	チェック柄が個性的なリボン。見た目だけでなく防御面も抜かりない逸品	購入：－ 売却：5250	宝：超古代都市トール
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
 30 エンシェントリボン	物防：18 術防：36	敏捷+2	古より伝わる神秘的な素材で作られたリボン。魔術に耐える力を持つ	購入：12900 売却：6450	店：忍者の里 盗：バイトプラント
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
31 マジカルリボン	物防：20 術防：41	敏捷+2	強い魔力を込めて作られたリボン。ずば抜けた魔術耐性を誇る	購入：15300 売却：7650	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：トレントの森
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					
32 エレメンタルリボン	物防：23 術防：46	敏捷+2	精霊の加護を受けたリボン	購入：17700 売却：8850	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ダオス城
装備可能者：メル(魔術系、賢術系)、アーチェ					

防具(腕)

全39種

名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
01 レザーガントレット	物防：5 術防：－	－	丈夫な革製の手甲	購入：300 売却：150	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408～第二部) 宝：きらめきの塔
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
02 アイアンガントレット	物防：10 術防：－	－	鉄板を縫い付けて補強した手甲	購入：1500 売却：750	店：ユークリッド村
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
03 チェインガントレット	物防：15 術防：－	－	鉄の鎖で編み上げた、指を動かしやすい手甲	購入：－ 売却：1200	宝：ローンヴァレイ
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
 04 スケイルガントレット	物防：20 術防：－	－	薄い鉄片を鱗状に連ねて作った手甲	購入：－ 売却：1800	宝：浸食洞
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
05 シルバーガントレット	物防：24 術防：－	物攻+2	銀板を縫いつけて強化した手甲	購入：4500 売却：2250	店：トーティス村
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
 06 バトルガントレット	物防：32 術防：－	物攻+3	攻撃的な突起の付いた手甲。物理攻撃力も若干上がる	購入：－ 売却：3600	宝：12星座の塔
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
 07 ライトガントレット	物防：39 術防：－	－	アイアンガントレットの性能を向上させ、軽量化した上級品	購入：－ 売却：5025	宝：スルト深林
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
08 ロイヤルガントレット	物防：46 術防：－	物攻+4	豪華な装飾の手甲。騎士が儀礼用に使う	購入：12300 売却：6150	店：ユークリッドの都(AC.4354)
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
09 ミスリルガントレット	物防：54 術防：－	－	「失われた金属」を使い、古代の技術で生み出された手甲	購入：－ 売却：7050	宝：ネルヴィの洞窟
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
 10 レアガントレット	物防：62 術防：－	物攻+5	名工ギースの魂のこもった無二の傑作	購入：21450 売却：10725	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：氷狼王の礎
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス、チェスター					
 11 Hガントレット	物防：72 術防：－	物攻+10、敏捷+1	ハイパーガントレット。装備者の剣の振りをサポートする作りになっている	購入：30300 売却：15150	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ダオス城
装備可能者：ディオ(剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系)、メル(旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系)、クレス					

	名称	防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法	装備可能者
	12 タマグシの篭手	物防：67 術防：–	物攻+20、敏捷+3	東方より伝来した、「刀」を扱うことに特化された篭手	購入：– 売却：19500	宝：追憶の歪み	ディオ（剣撃系、斬刀系、轟斧系、槍術系）、メル（旋槍系、獣斧系、妖剣系、騎士系）、クレス、チェスター
	13 ブレスレット	物防：1 術防：3	–	何の見栄えもしない、ありふれた腕輪	購入：450 売却：225	店：オリーブヴィレッジ（AC.4408〜第二部）	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	14 アイアンブレス	物防：3 術防：7	–	鉄製のシンプルな腕輪	購入：2700 売却：1350	店：ユークリッド村 宝：精霊の洞窟	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	15 ラピスブレス	物防：6 術防：10	–	ラピスラズリがはめ込まれている腕輪	購入：– 売却：2175	宝：浸食洞	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	16 スチールブレス	物防：8 術防：13	–	合金を使い、デザイン性にも配慮したシックな腕輪	購入：6000 売却：3000	店：トーティス村 盗：クレイデーモン	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	17 シルバーブレス	物防：10 術防：16	–	繊細な装飾が施された、銀製の腕輪	購入：8100 売却：4050	店：オリーブヴィレッジ（AC.4306） 宝：モーリア坑道	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	18 ゴールドブレス	物防：12 術防：21	–	高級感あふれる純金の腕輪。セレブなあなたに	購入：10500 売却：5250	店：オリーブヴィレッジ（AC.4354） 宝：ムジョルニア洞窟	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	19 プラチナブレス	物防：14 術防：26	–	プラチナ製の腕輪。さりげなくも上品な存在感が光る	購入：– 売却：6150	宝：闇の神殿	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	20 ミスリルブレス	物防：17 術防：31	–	魔力を秘めた「失われた金属」を使った神秘的な腕輪	購入：– 売却：7425	宝：トレントの森	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	21 レアブレス	物防：19 術防：36	–	名匠がその生涯をかけて作り出した逸品。めったにお目にかかれない	購入：18000 売却：9000	店：オリーブヴィレッジ（AC.4408第三部） 敵：ラジアータポア	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	22 エンジェルブレス	物防：20 術防：41	詠唱速度+1、幸運+7	天使のモチーフが彫り込まれた幸せを呼ぶ腕輪	購入：– 売却：11250	宝：ロキ魔科学研究窟	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	23 スターブレスレット	物防：22 術防：46	詠唱速度+1	星の魔力が宿ったブレスレット	購入：27900 売却：13950	店：ナム孤島 宝：グリトニル山岳	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	24 ヤタノカガミ	物防：30 術防：42	詠唱速度+2、幸運+5	帝王の証といわれる腕輪型の神具	購入：– 売却：17925	宝：追憶の歪み	ディオ（弓術系、銃砲系、盗術系、忍術系、獣操系、精霊系）、メル（拳闘系、蹴撃系）、チェスター、クラース、すず、ロンドリーネ
	25 ミトン	物防：2 術防：5	–	糸を編んで作られた手袋。生地が薄いので防御力は期待できない	購入：300 売却：150	店：オリーブヴィレッジ（AC.4408〜第二部）	メル（魔術系、賢術系、法術系、詩人系）、ミント、アーチェ
	26 ホワイトミトン	物防：5 術防：10	幸運+3	花嫁の着ける純白の手袋。装備者の幸運も上昇する	購入：1950 売却：975	店：ユークリッド村 宝：熱砂の洞窟	メル（魔術系、賢術系、法術系、詩人系）、ミント、アーチェ
	27 フェザーミトン	物防：7 術防：15	–	羽のように軽い素材を使っている手袋	購入：3600 売却：1800	店：ユークリッド村 敵：K・ヴェパール 盗：K・ヴェパール	メル（魔術系、賢術系、法術系、詩人系）、ミント、アーチェ
	28 シルバーミトン	物防：10 術防：20	–	繊細な刺繍が施された、銀製の手袋	購入：– 売却：2850	宝：浸食洞	メル（魔術系、賢術系、法術系、詩人系）、ミント、アーチェ
	29 ミスティックミトン	物防：12 術防：24	–	不思議な雰囲気の謎めいた素材の手袋	購入：7500 売却：3750	店：ユークリッドの都（AC.4306）	メル（魔術系、賢術系、法術系、詩人系）、ミント、アーチェ
	30 ミラージュミトン	物防：16 術防：32	詠唱速度+1	幻影によって敵の攻撃を避けることができるといわれている手袋	購入：– 売却：5400	宝：超古代都市トール	メル（魔術系、賢術系、法術系、詩人系）、ミント、アーチェ

名称		防御力	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	31 ウィッチミトン	物防：19 術防：39	詠唱速度+1	魔術を探求する者が好んで着用する手袋	購入：13200 売却：6600	店：忍者の里 敵：アルラウネ 盗：アルラウネ
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	32 エルダーミトン	物防：23 術防：46	詠唱速度+2	道を究めた者だけが身に着けることを許される手袋	購入：— 売却：8850	宝：トレントの森
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	33 ミスリルミトン	物防：27 術防：54	詠唱速度+2	魔力を秘めた「失われた金属」を使った神秘的な手袋	購入：21300 売却：10650	店：オリーブヴィレッジ(AC.4408第三部) 宝：ウェーランド平原
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	34 スノウミトン	物防：31 術防：62	詠唱速度+3、水属性耐性+50%	冷気を遮断することの出来る手袋。水属性の耐性が備わっている	購入：30000 売却：15000	店：ナム孤島 宝：審理の晶谷
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	35 キッチンミトン	物防：5 術防：5	詠唱速度+1、火属性耐性+50%	熱い調理器具も持てるよう工夫された手袋。火属性の耐性が備わっている	購入：— 売却：525	宝：きらめきの塔
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	36 プリティミトン	物防：5 術防：7	詠唱速度+1、幸運+5	とっても可愛らしい手袋	購入：— 売却：1050	宝：ローンヴァレイ
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	37 キューティミトン	物防：9 術防：16	最大HP+200、詠唱速度+1	装備者次第で可愛らしくなれるかもしれない手袋	購入：— 売却：1950	宝：精霊の洞窟
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	38 ラブリィミトン	物防：11 術防：22	詠唱速度+2、幸運+15	ラブとパッションにあふれる手袋	購入：— 売却：3000	宝：モーリア坑道
	装備可能者：メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系)、ミント、アーチェ					
	39 ははのてぶくろ	物防：5 術防：5	術攻+5、詠唱速度+1、幸運+5、闇属性耐性+70%、地水火風雷属性耐性+20%	アーチェがとても大切にしている手袋	購入：— 売却：—	アーチェの初期装備
	装備可能者：アーチェ					

アクセサリ

全110種

アクセサリリストの見方

名称		装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	1 ント	2	術防+3、3 3	体を4る布製マント。術防御力と幸運が少し上昇	購入：5 200 売却：100	店：ヴァルハ6(AC.4408 〜第二部) 盗：ノエホン
	装備可能者：捕獲モンスターを除く全員					

❶ 名称
アクセサリの番号と名称。 番号は全体取得率100%のコレクター図鑑での順番に対応している

❷ 装備箇所
アクセサリの装備箇所。「外装」と「その他」の2種類がある

❸ 効果
アクセサリを装備時に得られる効果

❹ 説明
アクセサリの説明

❺ 価格
ショップでの購入価格と売却価格。「—」とあるものは、非売品、または売却したり、捨てることができないことを表わす

❻ おもな入手方法
アクセサリのおもな入手方法。見方は以下のとおりで、入手方法が複数ある場合は、店や敵といった、より入手しやすいものを記載している

店……ショップで購入できる。売っているショップのあるマップ名を記載

敵……敵が落とす。落とす可能性のある敵の名前を記載。なお、落とす敵が複数いる場合は、落とす確率が高いもの、レベルが低いもの、通常のエンカウントバトルで戦える敵を優先して選んでいる

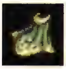
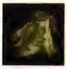
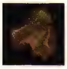
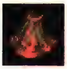
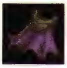
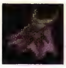
盗……特定の術技を使うことで敵から盗める。盗める敵の名前を記載

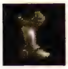
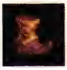
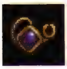
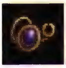
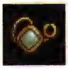
宝……マップ上の宝箱や光っている場所を調べることで入手できる。入手できるマップ名を記載

サ……サブイベントで入手できる。サブイベントの番号とタイトルを記載(P204参照)

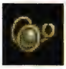
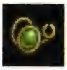
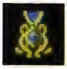
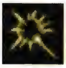
パスワード……メニュー画面の「システム」からパスワードを入力することで入手できる(P318参照)

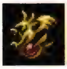
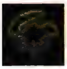
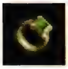
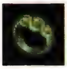
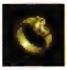
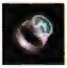
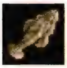
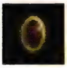
❼ 装備可能者
アクセサリを装備できるキャラクター

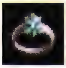
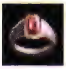
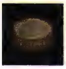
名称	装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
001 マント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	術防+3、幸運+3	体をすっぽり覆える布製マント。術防御力と幸運値が少し上昇	購入：200 売却：100	店：ヴァルハラ町(AC.4408 ～第二部) 盗：オトギノエホン
002 レザーマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	術防+5、幸運+6	長旅に最適な厚手の革製マント。術防御力と幸運値がそれなりに上昇	購入：500 売却：250	店：ヴァルハラ村 盗：ワイズエメラルド
003 シーブスマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	術防+7、幸運+9	闇に紛れると見えなくなる程黒いマント。術防御力と幸運値がまあまあ上昇	購入：1500 売却：750	店：ヴァルハラ町(AC.4354) 盗：カメレオンビー
004 エルヴンマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	術防+12、幸運+20	体をすっぽり覆える特製マント。術防御力と幸運値がかなり上昇	購入：10000 売却：5000	店：ナム孤島 宝：審理の晶谷
 005 ウォーターマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	水属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	水属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：9500 売却：4750	店：ユークリッド村 盗：アイスフロトベア
006 エーギルマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	水属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	水属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：35000 売却：17500	店：ナム孤島 盗：ウンディーネ
007 サンダーマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	雷属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	雷属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：9500 売却：4750	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 敵：アポストル
008 トールマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	雷属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	雷属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：35000 売却：17500	店：ナム孤島 宝：ロキ魔科学研究窟
009 ウィンドマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	風属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	風属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：9500 売却：4750	店：ユークリッド村 盗：オークロット
 010 フォルセティマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	風属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	風属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：35000 売却：17500	店：ナム孤島 盗：ビヤーキー
011 アースマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	地属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	地属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：9500 売却：4750	店：ユークリッド村 敵：メルドウォーム 盗：メルドウォーム
 012 フレイヤマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	地属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	地属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：35000 売却：17500	店：ナム孤島 盗：ノーム
 013 ファイアマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	火属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	火属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：9500 売却：4750	店：ユークリッド村 盗：エルダードラゴン
014 スルトマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	火属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	火属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：35000 売却：17500	店：ナム孤島 宝：スルト深林
 015 ダークマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	闇属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	闇属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：14500 売却：7250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 盗：ヘンデル
 016 ヴォーダンマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	闇属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	闇属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：50000 売却：25000	店：ナム孤島 宝：審理の晶谷
017 ライトマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	光属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する	光属性に高い抵抗を持つ下位マント	購入：14500 売却：7250	店：オリーブヴィレッジ(AC.4306) 宝：超古代都市トール
018 バルドルマント 装備可能者：捕獲モンスターを除く全員	外装	光属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する、最大HP+500	光属性に高い抵抗を持つ上位マント	購入：50000 売却：25000	店：ナム孤島 宝：ダオス城
019 レザーブーツ 装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員	外装	物防+10	丈夫な革製ブーツ。防御力が少し上昇	購入：200 売却：100	店：ヴァルハラ町(AC.4408 ～第二部) 敵：バグベア

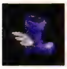
	名称	装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	020 チェインブーツ	外装	物防+15	鉄のリングを編んだ強固なブーツ。防御力がそれなりに上昇	購入：500 売却：250	店：ユークリッド村 敵：ザコ兵士
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員(※1)					
	021 プレートブーツ	外装	物防+20	鉄板で覆われた丈夫な鉄製ブーツ。防御力がまあまあ上昇	購入：1000 売却：500	店：ユークリッドの都(AC.4306) 盗：ワンダーフライ
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員(※1)					
	022 ヘヴィブーツ	外装	物防+30、敏捷−10	とても重い男性用の鋼鉄製ブーツ。防御力がかなり上昇するが敏捷性が落ちてしまう	購入：1500 売却：750	店：ユークリッドの都(AC.4306) 盗：ダビアスクック
	装備可能者：ディオ、クレス、チェスター、クラース(※2)					
	023 コンバットブーツ	外装	物攻+10、物防+25	戦闘中の動きを阻害しない設計のブーツ。攻撃力と防御力が上昇する	購入：5000 売却：2500	店：ユークリッドの都(AC.4354) 敵：バルー
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	024 グリーヴ	外装	物防+40、敏捷−10	何枚もの鋼鉄の板で補強した頑強なブーツ。防御力と引き換えに敏捷性が落ちてしまう	購入：3000 売却：1500	店：ユークリッドの都(AC.4354) 宝：トレントの森
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	025 ゴシックブーツ	外装	物防+80、敏捷−20	グリーブを改良した重装甲ブーツ。敏捷性と引き換えに大きな防御力を誇る	購入：15000 売却：7500	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ロキ魔科学研究窟
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	026 グリムブーツ	外装	物防+60、敏捷+4	見た目以上の防御力を誇る、魔法のブーツ	購入：18000 売却：9000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：審理の晶谷
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	027 ナイトメアブーツ	外装	敏捷+10、幸運−10	夢魔の飾りがついた女性用ブーツ。敏捷性を高める効果がある	購入：− 売却：700	宝：闇の神殿
	装備可能者：メル、ミント、アーチェ、すず、ロンドリーネ					
	028 メッシュブーツ	外装	物防+10、敏捷+2	激しい動きにもフィットする、革編みのブーツ。防御力と敏捷性が少し上昇する	購入：300 売却：150	店：ユークリッド村 敵：ピアステンタクル 盗：ピアステンタクル
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	029 ミカグラの足袋	外装	物防+15、敏捷+5	東方伝来の神聖な白い靴下。防御力と敏捷性がそれなりに上昇する	購入：3000 売却：1500	店：忍者の里
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	030 エルヴンブーツ	外装	物防+20、敏捷+7	エルフ族に伝わるブーツ。防御力と敏捷性がまあまあ上昇する	購入：10000 売却：5000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 盗：復讐にはやる青年
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	031 バトルブーツ	外装	物攻+20、物防+5	戦いの為に設計された攻防一体型ブーツ。攻撃力と防御力が上昇する	購入：3000 売却：1500	店：ユークリッドの都(AC.4306) 宝：ムジョルニア洞窟
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	032 ペルシアブーツ	外装	物防+10、敏捷+15、空中で↓↓入力で瞬時に着地、攻撃が可能	猫足を象った肉球がキュートな靴。猫のように俊敏な動きが可能となる	購入：− 売却：5000	盗：メルティア
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	033 水蜘蛛	外装	物防+5、敏捷−5、水属性耐性+50%	シノビが水上を移動する時に使う靴。普通の人が履くと沈んでしまう	購入：3000 売却：1500	店：忍者の里
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	034 ポイズンチャーム	その他	状態異常「熱毒」の持続時間を半分にする	熱毒の状態異常を早く治せるお守り	購入：7000 売却：3500	店：ユークリッド村 宝：きらめきの塔 盗：ピヨファット
	装備可能者：全員					
	035 ポイズンチェック	その他	状態異常「熱毒」にかからなくなる	熱毒の状態異常を防ぐお守り	購入：12000 売却：6000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ネルヴィの洞窟
	装備可能者：全員					
	036 パラライチャーム	その他	状態異常「麻痺」の持続時間を半分にする	麻痺の状態異常を早く治せるお守り	購入：7000 売却：3500	店：ユークリッド村 敵：プロトタイプ 盗：プロトタイプ
	装備可能者：全員					
	037 パラライチェック	その他	状態異常「麻痺」にかからなくなる	麻痺の状態異常を防ぐお守り	購入：15000 売却：7500	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：焔王の楔
	装備可能者：全員					
	038 ストーンチャーム	その他	状態異常「石化」の持続時間を半分にする	石化の状態異常を早く治せるお守り	購入：7500 売却：3750	店：ユークリッド村 敵：ゴールドバラビィ 盗：フェイク
	装備可能者：全員					

※1：以下のコスチュームの場合は装備不可。ディオ(弓術系、銃砲系、忍術系、獣操系、精霊系、アサシン、降魔術士)、メル(魔術系、賢術系、法術系、詩人系、アルケミスト、歌姫、大魔術士)
※2：以下のコスチュームの場合は装備不可。ディオ(弓術系、銃砲系、忍術系、獣操系、精霊系、アサシン、降魔術士)

	名称	装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	039 ストーンチェック 装備可能者：全員	その他	状態異常「石化」にかからなくなる	石化の状態異常を防ぐお守り	購入：20000 売却：10000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ネルヴィの洞窟
	040 スリープチャーム 装備可能者：全員	その他	状態異常「睡眠」の持続時間を半分にする	睡眠の状態異常を早く治せるお守り	購入：7500 売却：3750	店：ユークリッド村 敵：ヴォルケーナ
	041 スリープチェック 装備可能者：全員	その他	状態異常「睡眠」にかからなくなる	睡眠の状態異常を防ぐお守り	購入：15000 売却：7500	店：ユークリッドの都(AC.4408) 盗：ナイトメアー
	042 シールチャーム 装備可能者：全員	その他	状態異常「封印」の持続時間を半分にする	封印の状態異常を早く治せるお守り	購入：7500 売却：3750	店：ユークリッド村 敵：ノクトファルク
	043 シールチェック 装備可能者：全員	その他	状態異常「封印」にかからなくなる	封印の状態異常を防ぐお守り	購入：20000 売却：10000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ロキ魔科学研究窟
	044 ブラインドチャーム 装備可能者：全員	その他	状態異常「暗闇」の持続時間を半分にする	暗闇の状態異常を早く治せるお守り	購入：8000 売却：4000	店：ユークリッド村 敵：シャドウトリズン
	045 ブラインドチェック 装備可能者：全員	その他	状態異常「暗闇」にかからなくなる	暗闇の状態異常を防ぐお守り	購入：22000 売却：11000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 盗：マーロンエイプ
	046 アミュレット 装備可能者：全員	その他	全状態異常の持続時間を半分にする	あらゆる状態異常を早く治せるスーパーなお守り	購入：30000 売却：15000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 宝：ダオス城
	047 ブルーアミュレット 装備可能者：全員	その他	全状態異常にかからなくなる	あらゆる状態異常を防ぐハイパーなお守り	購入：－ 売却：50000	宝：焔王の楔、追憶の歪み
	048 ローレル 装備可能者：全員	その他	全状態変化の持続時間を半分にする	あらゆる状態変化の効果時間を半減するウルトラなお守り	購入：30000 売却：15000	店：ユークリッドの都(AC.4408) 敵：アスカ　盗：ロボ
	049 ブルーローレル 装備可能者：全員	その他	全状態変化にかからなくなる	あらゆる状態変化の効果時間を半減するグレートなお守り	購入：－ 売却：50000	宝：焔王の楔
	050 ヒールマーク 装備可能者：全員	その他	与えたダメージの1%のHPを回復する	癒しをイメージした紋章。敵からHPをわずかに吸収する力がある	購入：8000 売却：4000	店：ヴァルハラ村 宝：ローンヴァレイ　敵：ルナ
	051 ヒールシンボル 装備可能者：全員	その他	与えたダメージの3%のHPを回復する	癒しをイメージした豪華な紋章。敵からHPを吸収する力がある	購入：30000 売却：15000	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 宝：12星座の塔
	052 ブレイブマーク 装備可能者：全員	その他	攻撃によって増加するEBGに+10%追加	勇気をイメージした紋章。EBG増加量をわずかに高める力がある	購入：7500 売却：3750	店：ヴァルハラ村 敵：グレムリンレアー
	053 ブレイブシンボル 装備可能者：全員	その他	攻撃によって増加するEBGに+20%追加	勇気をイメージした豪華な紋章。EBG増加量を高める力がある	購入：32000 売却：16000	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 敵：ダオス(第1形態)
	054 ホーリィマーク 装備可能者：全員	その他	5秒毎、最大HPの1%が自動で回復する	神聖さをイメージした紋章。着用者の傷を少しずつ癒す力がある	購入：8500 売却：4250	店：ヴァルハラ村　敵：マクスウェル
	055 ホーリィシンボル 装備可能者：全員	その他	2.5秒毎、最大HPの1%が自動で回復する	神聖さをイメージした豪華な紋章。着用者の傷を徐々に癒す力がある	購入：45000 売却：22500	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 敵：クィーンネレウス
	056 マインドマーク 装備可能者：全員	その他	5秒毎、最大EBGの1%が自動で回復する	精神をイメージした紋章。EBGを少しずつ増加させる力がある	購入：9200 売却：4600	店：ヴァルハラ村　敵：アスカ
	057 マインドシンボル 装備可能者：全員	その他	2.5秒毎、最大EBGの1%が自動で回復する	精神をイメージした豪華な紋章。EBGを徐々に増加させる力がある	購入：40000 売却：20000	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 宝：ダオス城

	名称	装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	058 ミスティマーク 装備可能者：全員	その他	詠唱速度+15	詠唱速度を向上させ、素早く術を発動できるようになる紋章	購入：12000 売却：6000	店：ヴァルハラ村　敵：ヴォルト
	059 ミスティシンボル 装備可能者：全員	その他	詠唱速度+30	詠唱速度を大きく向上させ、より素早く術を発動できるようになる紋章	購入：80000 売却：40000	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 敵：ダオス　盗：愛情に飢えた少女
	060 ラビットシンボル 装備可能者：全員	その他	幸運+15	冒険の無事を祈って身につけるお守り。幸運が上昇する	購入：777 売却：388	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 敵：フサフサドール
	061 フィートシンボル 装備可能者：全員	その他	物攻+30	偉大な戦士の紋章。物理攻撃力が上昇する	購入：5000 売却：2500	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 敵：シャドウ　盗：イシュラント
	062 アタックシンボル 装備可能者：全員	その他	クリティカル発生率アップ	敵の急所を突きやすくなる紋章。攻撃時にクリティカルが発生しやすくなる	購入：3000 売却：1500	店：ヴァルハラ町(AC.4408　第三部) 盗：アーウィッグ
	063 タスクフォース 装備可能者：全員	その他	空を飛ぶ敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる	空を飛んでいる敵に対して強くなれる装飾品	購入：50000 売却：25000	店：ナム孤島 敵：罪を見通す者(第1形態)
	064 ヤサカニノマガタマ 装備可能者：全員	その他	悪魔種族の敵に対して与える物理ダメージが1.5倍になる	悪魔系の敵にに対して強くなれる装飾品	購入：65000 売却：32500	店：ナム孤島　盗：ビッグアイ
	065 デモンズシール 装備可能者：全員	その他	物防−1000、戦闘終了後の獲得経験値が2倍となり、戦闘中に通常技しか使えなくなる	その呪いは戦士を窮地に陥れ、試練によって一流の戦士へと育てる	購入：100000 売却：50000	店：ナム孤島　宝：ダオス城 盗：ブルート
	066 イヤリング 装備可能者：ミント	その他	幸運+30、術「トラクタービーム」を無効化	ミントがとても大事にしているイヤリング	購入：− 売却：−	ミントの初期装備
	067 フェアリィリング 装備可能者：全員	その他	術技使用時、EBG消費量を20%軽減する	妖精の姿が刻まれた指輪。術技使用時のEBG消費量をかなり軽減できる	購入：− 売却：375000	宝：審理の晶谷　敵：ノルン(第2形態)　盗：ディオス
	068 エメラルドリング 装備可能者：全員	その他	術技使用時、EBG消費量を10%軽減する	翠玉をあしらった指輪。術技使用時のEBG消費量を少し軽減できる	購入：200000 売却：100000	店：ナム孤島 敵：ノルン(第1形態)
	069 テクニカルリング 装備可能者：全員	その他	レアアイテムのドロップ確率2倍	テクニシャンな動きが可能となる指輪。敵がアイテムを落としやすくなる	購入：30000 売却：15000	店：ナム孤島 宝：ネルヴィの洞窟
	070 ピヨハン 装備可能者：全員	その他	気絶時、立ち直る時間が半分になる	小さなヒヨコが刻まれた指輪。気絶時間を半減する効果を持つ	購入：6000 売却：3000	店：ヴァルハラ村(AC.4203) 宝：きらめきの塔　敵：バイトプラント
	071 プロテクトリング 装備可能者：全員	その他	ダメージを受けた際の仰け反り時間が半減	戦神が刻まれた指輪。敵の攻撃にひるむ時間を半減する効果を持つ	購入：70000 売却：35000	店：ナム孤島　宝：氷狼王の礎
	072 レジストリング 装備可能者：全員	その他	物防+100、術防+100	女神が刻まれた指輪。大いなる加護で守りの力を与える	購入：50000 売却：25000	店：ナム孤島　敵：ブラックオマリダ
	073 リフレクトリング 装備可能者：全員	その他	スキル「プッシュガード」と「カウンターアタック」の発動確率が2倍になる	敵の攻撃を跳ね返す効果を持つ指輪	購入：5000 売却：2500	店：ナム孤島　敵：マーロンエイプ
	074 セフィラ 装備可能者：全員	その他	取得ガルドが50%増加する	名も無き女神の影像。身に着けると戦闘終了時の獲得ガルドが増加する	購入：− 売却：500	宝：きらめきの塔　敵：仮面の女
	075 リバースドール 装備可能者：全員	その他	戦闘不能になった際に10%の確率で自動復活する	身代わりの影像	購入：3000 売却：1500	店：トーティス村
	076 ブラックオニキス 装備可能者：全員	その他	最大HP+900	邪念や悪い気を振り払い、心身のバランスを良い状態に保つとされる宝石	購入：30000 売却：15000	店：ナム孤島 敵：緑樹の審判者(第1形態)

	名称	装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	077 ピジョンブラッド 装備可能者：全員	その他	オーバーブレイブ中にアップする動作速度を50%和らげる	血よりも深く赤い色合いを放つ宝石。精神を安定させる効果があり、冷静な行動が行える	購入：10000 売却：5000	店：ナム孤島 サ：41「うしうしにんにん」 敵：ダオス
	078 アクアマリン 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	水属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は水属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：ユークリッド村
	079 アメジスト 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	闇属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は闇属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：ローンヴァレイ
	080 エメラルド 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	闇属性耐性+70%、地水火風雷属性耐性+20%	契約具のひとつ。装備中は光属性以外に対して耐性を持つ	購入：－ 売却：－	サ：16「なりきり士のお仕事・冬の準備」
	081 オパール 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	風属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は風属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：浸食洞
	082 ガーネット 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	火属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は火属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	サ：21「召喚の指輪」
	083 サードニックス 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	雷属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は雷属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：グリトニル山岳
	084 サファイア 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	物防+50	契約具のひとつ。装備中は物理防御力が強化される	購入：－ 売却：－	宝：ウェーランド平原
	085 ターコイズ 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	詠唱速度+20、術技使用時のEBG消費量を10%軽減する	契約具のひとつ。装備中はEBGの消費が軽減される	購入：－ 売却：－	宝：12星座の塔
	086 ダイヤモンド 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	物攻+5、物防+5、術攻+5、術防+5、詠唱速度+5、敏捷+5、幸運+5	契約具のひとつ。装備中は様々な能力が上昇する	購入：－ 売却：－	サ：11「闘技場」
	087 トパーズ 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	光属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は光属性攻撃に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：氷狼王の礎
	088 ムーンストーン 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	最大HP+900	契約具のひとつ。装備中はHPの最大値が上昇する	購入：－ 売却：－	サ：14「なりきり士のお仕事・幽霊退治」
	089 ルビー 装備可能者：ディオ（精霊系）、クラース	その他	地属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は地属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：スルト深林
	090 黒檀 装備可能者：ディオ（精霊系）	その他	術攻+20、闇属性耐性+50%、火属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は闇・火属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：熱砂の洞窟
	091 水銀 装備可能者：ディオ（精霊系）	その他	敏捷+5、闇属性耐性+50%、水属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は闇・水属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	宝：闇の神殿
	092 珊瑚 装備可能者：ディオ（精霊系）	その他	術防+20、闇属性耐性+50%、地属性耐性+50%	契約具のひとつ。装備中は闇・地属性に高い耐性を持つ	購入：－ 売却：－	サ：40「タルロウX」
	093 大理石 装備可能者：ディオ（精霊系）	その他	全状態異常の持続時間を半分にする	契約具のひとつ。装備中はあらゆる状態異常持続時間を軽減する	購入：－ 売却：－	宝：審理の晶谷
	094 アイヴォリー 装備可能者：ディオ（精霊系）	その他	最大HP+450、物防+10、術防+10	契約具のひとつ。装備中は様々な能力が上昇する	購入：－ 売却：－	宝：きらめきの塔
	095 ねこじゃらし 装備可能者：メル（アマゾネス）	その他	物攻+50、敏捷+20	狩猟本能を刺激することで、ネコを興奮させられるもの。性能を飛躍的に高める	購入：－ 売却：10	サ：20「メルの猫好き？」

	名称	装備箇所	そのほかの効果	説明	価格	おもな入手方法
	096 ウィングドブーツ	外装	敏捷+10	翼の装飾が付いた魔法のブーツ。ワールド、戦闘時の移動速度がやや上昇する	購入：－ 売却：777	パスワード(P318参照)
	装備可能者：クルールと捕獲モンスターを除く全員					
	097 ジェットブーツ	外装	敏捷+20	足が速くなる男性用の魔法のブーツ。ワールド、戦闘時の移動速度が上昇する	購入：－ 売却：50000	サ：13「なりきり士のお仕事・紅の月堀り」
	装備可能者：ディオ、クレス、チェスター、クラース					
	098 スーパー金メダル	外装	敏捷+30	敵と遭遇しなくなり、移動のスピードが物凄く上昇する	購入：－ 売却：－	サ：48「クロスマスター」
	装備可能者：捕獲モンスターを除く全員					
	099 捕獲ロープ・一口	外装	捕獲確率+15%	魔物を捕獲しやすくなる不思議なロープ。効果も小さく、お試し価格	購入：－ 売却：5000	宝：モーリア坑道
	装備可能者：ディオ(獣操系)					
	100 捕獲ロープ・ミニ	外装	捕獲確率+30%	魔物を捕獲しやすくなる不思議なロープ。扱い易さ重視で、これから始める貴方に最適	購入：－ 売却：10000	宝：ムジョルニア洞窟
	装備可能者：ディオ(獣操系)					
	101 捕獲ロープ・並	外装	捕獲確率+45%	魔物を捕獲しやすくなる不思議なロープ。初心者を脱した方におすすめ	購入：－ 売却：15000	宝：ウェーランド平原
	装備可能者：ディオ(獣操系)					
	102 捕獲ロープ・大盛	外装	捕獲確率+60%	魔物を捕獲しやすくなる不思議なロープ。玄人も認める、バランスの良い逸品	購入：－ 売却：20000	宝：審理の晶谷
	装備可能者：ディオ(獣操系)					
	103 捕獲ロープ・特盛	外装	確実に捕獲できる	魔物を捕獲しやすくなる不思議なロープ。物足りない貴方に、最新鋭の試作品	購入：－ 売却：100000	敵：復讐にはやる青年
	装備可能者：ディオ(獣操系)					
	104 炎のリング	その他	「火」耐性変化	体の属性を火に変える	購入：－ 売却：20000	宝：焔王の楔
	装備可能者：ディオ、メル					
	105 水のリング	その他	「水」耐性変化	体の属性を水に変える	購入：－ 売却：20000	宝：氷狼王の礎
	装備可能者：ディオ、メル					
	106 風のリング	その他	「風」耐性変化	体の属性を風に変える	購入：－ 売却：20000	宝：ウェーランド平原
	装備可能者：ディオ、メル					
	107 地のリング	その他	「地」耐性変化	体の属性を地に変える	購入：－ 売却：20000	宝：グリトニル山岳
	装備可能者：ディオ、メル					
	108 雷のリング	その他	「雷」耐性変化	体の属性を雷に変える	購入：－ 売却：20000	宝：ロキ魔科学研究窟
	装備可能者：ディオ、メル					
	109 光のリング	その他	「光」耐性変化	体の属性を光に変える	購入：－ 売却：50000	宝：審理の晶谷
	装備可能者：ディオ、メル					
	110 闇のリング	その他	「闇」耐性変化	体の属性を闇に変える	購入：－ 売却：50000	宝：ダオス城
	装備可能者：ディオ、メル					

食材

全38種

食材リストの見方

名称	料理の追加効果		説明	価格
	HP回復	EBG回復		
①01 あじ	3%	② 5%	その名の通り、味の良い魚③て有名	購入：④ 140 売却：70

❶ 名称
食材の番号と名称。番号は全体取得率100%のコレクター図鑑での順番に対応している

❷ 料理の追加効果
追加食材として料理に追加したときに発生する効果。HPやEBGの回復量が増加する

❸ 説明
食材の説明

❹ 価格
ショップでの購入価格と売却価格

名称	料理の追加効果		説明	価格
	HP回復	EBG回復		
01 あじ	3%	5%	その名の通り、味の良い魚として有名	購入：140 売却：70
02 いか	2%	3%	ほぼ全身食べられる優秀な食材。刺身、揚げる、煮る、焼く等、自由に調理しよう	購入：50 売却：25
03 いたのり	3%	−	藻類を平たく乾燥させた食材。たんぱく質、ビタミン、ミネラルなど栄養豊富	購入：16 売却：8
04 いわし	4%	4%	各地で獲れる、ポピュラーな小魚。食用のほかに、飼料、肥料としても使われる	購入：100 売却：50
05 イチゴ	3%	5%	お菓子のデコレーションの定番果実。そのままでも甘くて美味しい	購入：220 売却：110
06 えび	4%	4%	キチン質の殻に覆われた、くの字型の生物。プリプリッとした歯ごたえが特徴	購入：160 売却：80
07 きゅうり	1%	4%	未熟な状態で出荷される、水分豊富な野菜。シャキッとした歯ごたえが特徴	購入：90 売却：45
08 キャベツ	3%	−	柔らかな葉、クセのない味で様々な料理に使われる人気の食材	購入：40 売却：20
09 こんにゃく	12%	−	カロリーが低く、食物繊維が豊富な食材。一部の主婦層ではダイエット食品としても評判	購入：300 売却：150
10 こんぶ	8%	−	海の中にゆらゆらと漂う食材。乾燥させてだし汁をとるととても美味	購入：180 売却：150
11 じゃがいも	10%	−	栽培が比較的容易な食材。簡単な調理で食べられ、主食としても重宝される	購入：250 売却：125
12 スパイス	5%	5%	いつものお料理にワンアクセント！ 味に深みを与えます	購入：240 売却：120
13 たこ	2%	3%	コリコリとした食感がたまらない食材。柔軟な体のほとんどは筋肉でできている	購入：60 売却：30
14 たまご	3%	−	栄養たっぷりな万能食材。割れやすいので持ち運びには注意しよう	購入：20 売却：10
15 たまねぎ	7%	3%	ソースの素材や、鍋物の具として人気の食材。加熱すると甘みが出るのが特徴	購入：210 売却：105
16 だいこん	30%	−	生でも煮付けても、薬味としても良しの万能食材。ジャポンでは漬物として重宝されているとか	購入：1600 売却：800
17 チーズ	−	3%	比較的保存の効く食材。一部の魔物はこれが大好物で常に携帯しているとか	購入：40 売却：20
18 チキン	3%	−	さっぱりした肉質が特徴の鳥のお肉。こってり系が苦手な方に	購入：40 売却：20

名称	料理の追加効果		説明	価格
	HP回復	EBG回復		
19 トマト	8%	–	真っ赤に熟れた果肉が鮮やかな食材。フルーツのような甘みを持つものもある	購入：190 売却：95
20 にんじん	8%	–	野菜の定番のひとつ。煮たり焼いたりして食べると、甘みが楽しめる	購入：150 売却：75
21 バナナ	–	8%	実は果物ではなく野菜に分類される食材。皮の表面に黒い斑点が浮かんだら完熟の証	購入：190 売却：95
22 パイナップル	6%	6%	程よい酸味と甘みを楽しめる黄色い果実。生肉と一緒に調理すると肉を柔らかくする効果もある	購入：430 売却：215
23 パスタ	5%	–	ライスやブレッドと並ぶ、主食のひとつ。茹でて色々なソースをかけて食べるのが定番	購入：60 売却：30
24 ビーフ	5%	–	程よい脂身が美味しい獣のお肉。焼くと香ばしい香りが広がる	購入：64 売却：32
25 ぶどう	–	10%	一口サイズの粒が集まって房をつくっている果物。ジュースやワイン等によく利用される	購入：250 売却：125
26 ブレッド	3%	–	小麦粉を練った生地を発酵させた後、焼いた食品。なかはふわっと、外はカリカリ	購入：20 売却：10
27 プルーン	5%	10%	鉄分たっぷりな紫色の果物。一粒口に入れれば、泣いていた子供もにっこり	購入：500 売却：250
28 ポーク	5%	–	しっかりとした肉のうま味が特徴の獣のお肉。調理法が豊富で、繊細な味わいが楽しめる	購入：56 売却：28
29 まぐろ	5%	5%	海のお肉とも称される水棲生物から獲れる食材。鮮度が命！	購入：240 売却：120
30 マンゴスチン	7%	8%	マンゴスチン！マンゴスチン！　その素敵な響きはあなたをトリコに……	購入：640 売却：320
31 みそ	50%	–	遥か東の国より伝来した貴重な調味料。その味は、あなたをきっとミソミソに……	購入：80000 売却：40000
32 ミルク	–	3%	栄養豊富な白い液体。風呂上りの一杯は、言葉に表せない程のおいしさ	購入：30 売却：15
33 メロン	–	20%	水分を多く含んだ、大きな果実。噛まずに食べられる程やわらかい	購入：3000 売却：1500
34 ライス	3%	–	米を炊いて作る、主食の定番。つやつやと輝き、様々な料理と合う	購入：32 売却：16
35 りんご	–	3%	甘さと酸味のバランスが絶品の果物。シャキシャキとした歯ごたえがたまらない	購入：40 売却：20
36 レタス	5%	3%	鮮やかな緑色をした食材。葉の部分をサラダにするとおいしい	購入：110 売却：55
37 レモン	–	8%	主に果汁を利用する食材。その酸味が料理のうまさを引き立てる	購入：160 売却：80
38 とうふ	–	5%	豆の加工品。ぷるるんとした食感、とても崩れやすいので注意	購入：50 売却：25

食材を購入できるショップ

※「○」を記載しているショップで購入可能

ショップ	あじ	いか	いたのり	いわし	イチゴ	えび	きゅうり	キャベツ	こんにゃく	こんぶ	じゃがいも	スパイス	たこ	たまご	たまねぎ	だいこん	チーズ	チキン	トマト
①		○	○			○													
②	○	○	○	○	○	○				○			○						
③	○	○	○	○	○	○				○			○						
④	○	○	○	○	○	○				○									
⑤	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
⑥												○		○			○	○	
⑦												○		○			○	○	
⑧			○									○		○	○		○	○	○
⑨			○				○	○	○	○	○				○	○			○
⑩								○			○			○	○		○		○

ショップ	にんじん	バナナ	パイナップル	パスタ	ビーフ	ぶどう	ブレッド	プルーン	ポーク	まぐろ	マンゴスチン	みそ	ミルク	メロン	ライス	りんご	レタス	レモン	とうふ
①				○			○								○				
②		○	○			○		○		○	○			○		○			
③		○	○			○		○		○	○			○		○		○	
④		○	○			○		○		○	○			○		○			
⑤	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
⑥				○	○		○		○				○		○				○
⑦				○	○		○		○				○		○				○
⑧	○			○	○		○		○				○		○				
⑨	○											○			○		○		○
⑩	○			○			○						○		○				

①オリーブヴィレッジの食材屋 サーロイン（AC.4408　～第二部）　②オリーブヴィレッジの食材屋 サーロイン（AC.4408　第三部）　③オリーブヴィレッジの食材屋 サーロイン（AC.4354）　④オリーブヴィレッジの食材屋 サーロイン（AC.4306）　⑤ユークリッドの都の食材屋 あじおう（AC.4408）　⑥ユークリッドの都の食材屋 あじおう（AC.4354）　⑦ユークリッドの都の食材屋 マリオン（AC.4306）　⑧ユークリッド村の食材屋 ベジット　⑨忍者の里のよろず屋 くりきんとん参　⑩トーティス村の雑貨屋 ゴーリ1号店

貴重品

全52種

貴重品リストの見方

名称	説明	入手方法
❶ 01 ドラグノフ	黒き双刃は朽ちてなお、圧倒的な威圧感を放っ❷る	イ：3-0❸超古代都市トール）

❶ 名称
貴重品の番号と名称。番号は全体取得率100%のコレクター図鑑での順番に対応している

❷ 説明
貴重品の説明

❸ 入手方法
貴重品の入手方法。見方は以下のとおり
宝……マップ上の宝箱や光っている場所を調べることで入手できる。入手できるマップ名を記載
サ……サブイベントで入手できる。サブイベントの番号とタイトルを記載（P204参照）
イ……メインストーリーを進めるうえでのイベントで入手できる。入手できるタイミングを記載（P128参照）
パスワード……メニュー画面の「システム」からパスワードを入力することで入手できる（P318参照）

名称	説明	入手方法
01 ドラグノフ	黒き双刃は朽ちてなお、圧倒的な威圧感を放っている	イ：3-06（氷狼王の礎）
02 ワールドマップ	アセリア全土の大陸地図。これさえあれば迷わない！　使用することで、直接ワールドマップを開くことができる	イ：1-02（ワールドマップ）
03 コレクター図鑑	手に入れたアイテムの情報を書き溜める図鑑。使用することで、直接コレクター図鑑を開くことができる	イ：1-04（ヴァルハラ町）
04 モンスター図鑑	遭遇した魔物の情報を書き溜める図鑑。使用することで、直接モンスター図鑑を開くことができる	イ：1-04（ヴァルハラ町）
05 バトルメモ	戦闘のコツやルールをまとめた便利なメモ。わからないことがあったらこれで調べよう。使用することで、直接バトルメモを開くことができる	イ：1-04（ヴァルハラ町）
06 ソーサラーリング	炎の力が込められている指輪。◉ボタンで炎を発射できる	宝：熱砂の洞窟
07 ロディのネックレス	トップに指輪を通した、ロディが首にかけているネックレス。悲しげな青色の石が特徴的	イ：1-24（ローンヴァレイ）
08 デリス・エリュシオン	ロディが首にかけているネックレス。愛しの人からもらった素敵な思い出の品	イ：3-06（氷狼王の礎）
09 真デリス・エリュシオン	ロディが首にかけているネックレス。一度時空の狭間に消えたが、強い絆によって戻ってきた。使用することで、ワールドマップへ飛ぶことができる	サ：47「ロディとダオス」
10 チャネリング	特殊な効果を持った謎の指輪。ピピピ電波を受信してクルールが覚醒した	イ：1-27（ローンヴァレイ）
11 孤高のリング	自らに試練を課し、乗り越えさせる呪われた指輪。戦闘参加メンバーを2～3人にできる。メニューのトップ画面で各キャラを選択した状態でSTARTボタンを押すことで参加選択できる	イ：2-07（モーリア坑道）
12 太陽の絵	力強く燃えさかる太陽を描いたアーチェの作品。クラースの時代へ行くことができる。エトスハウスの正面奥の部屋に設置される◉ボタンで調べると時空を飛ぶ	イ：1-12（きらめきの塔）
13 星の絵	慎ましやかに瞬く星を描いたアーチェの作品。クレスの時代へ行くことができる。ノルンがくれた。エトスハウスの正面奥の部屋に設置される◉ボタンで調べると時空を飛ぶ	イ：2-01（エトスハウス）
14 月の絵	優しくにっこり微笑む月を描いたアーチェの作品。すずの時代へ行くことができる。エトスハウスの正面奥の部屋に設置される◉ボタンで調べると時空を飛ぶ	イ：3-01（エトスハウス）
15 雲の絵	不穏な目つきでこちらを見る雲を描いたアーチェの作品。不思議な時空へ行くことができる。エトスハウスの正面奥の部屋に設置される◉ボタンで調べると時空を飛ぶ	イ：3-01（エトスハウス）
16 似顔絵	可愛い少年と少女を描いたアーチェの作品。ディオたちの時代へ戻ることができる。エトスハウスの正面奥の部屋に設置される◉ボタンで調べると時空を飛ぶ	イ：1-12（きらめきの塔）
17 エレメンツポット	魔法学者バジルが作った、精霊晶核を閉じ込めるためのガラスのポット。壊れやすい	イ：1-23（ヴァルハラ村）
18 真・エレメンツポット	魔法学者バジルが、来るべき時を見据えて改造をほどこしたエレメンツポット	イ：2-27（トーティス村）

名称	説明	入手方法
19 火の精霊晶核	イフリートからもらった精霊晶核。凝縮された灼熱を感じさせる光。やけどしないように	イ:1-23(ヴァルハラ村)
20 水の精霊晶核	ウンディーネからもらった精霊晶核。透きとおった純粋さを感じさせる光。ひんやりする	イ:1-39(浸食洞)
21 地の精霊晶核	ノームからもらった精霊晶核。溢れんばかりの大地の恵みを感じさせる光、なのら～	イ:1-30(精霊の洞窟)
22 風の精霊晶核	シルフからもらった精霊晶核。穏やかさと激しさをあわせ持つ風の複雑な響きを感じさせる光	イ:1-26(ローンヴァレイ)
23 浸食洞の立入許可証	王国が管理する浸食洞に立ち入るため必要な許可証。アルヴァニスタ王が発行してくれた	イ:1-35(ヴァルハラ村)
24 雷の精霊晶核	ヴォルトからもらった精霊晶核。ビリビリする電気をまとう光。うかつに触れると感電してしまう	イ:2-38(ムジョルニア洞窟)
25 ルナのアンク	ルナからもらった聖なるアンク。邪なるものを退け、封印する光の力が備わっている	イ:2-20(12星座の塔)
26 トランプ	超古代都市トールの施設内に立ち入るために必要なカード	宝:超古代都市トール
27 オリジンの精霊晶核	オリジンからもらった精霊晶核。偉大なる精霊王の力は万能。悪用してはいけない	イ:2-48(トレントの森)
28 万能包丁α	料理を行う際、追加食材をうまく捌けるようになる素敵な包丁。料理の追加効果の影響率+5%(追加食材を設定していない場合は効果なし)	パスワード(P318参照)
29 万能包丁κ	料理を行う際、追加食材をとてもうまく捌けるようになるベリーナイスな包丁。料理の追加効果の影響率+10%(追加食材を設定していない場合は効果なし)	サ:01「ワンダーシェフ登場」
30 ブルーキャンドル	闇の神殿内のすべてのマップを明るく照らすことができるキャンドル	宝:ネルヴィの洞窟
31 (c)Bの彫像	五信条の神像のひとつ。BRAVEの彫像	宝:モーリア坑道
32 (c)Dの彫像	五信条の神像のひとつ。DREAMの彫像	宝:精霊の洞窟
33 (c)Fの彫像	五信条の神像のひとつ。FRIENDSHIPの彫像	サ:09「アーチェと宝箱」
34 (c)Jの彫像	五信条の神像のひとつ。JUSTICEの彫像	パスワード(P318参照)
35 (c)Lの彫像	五信条の神像のひとつ。LOVEの彫像	サ:41「うしうしにんにん」
36 スペシャルフラッグ	パーティキャラをひとりにして、戦闘をする事ができる。グレードショップで入手した究極のアイテム	グレードショップで購入
37 (c)レッドカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「花鳥風月」の花カード	宝:きらめきの塔
38 (c)グリーンカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「花鳥風月」の鳥カード	宝:ロキ魔科学研究窟
39 (c)ブルーカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「花鳥風月」の風カード	宝:ダオス城
40 (c)イエローカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「花鳥風月」の月カード	パスワード(P318参照)
41 (c)ホワイトカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「天地人」の天カード	宝:焔王の楔
42 (c)ブラウンカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「天地人」の地カード	パスワード(P318参照)
43 (c)ブラックカード	「TOPコレクションカード」の一枚。「天地人」の人カード	宝:モーリア坑道
44 溶岩のカギ	熱砂の洞窟の最深部の扉を開けるのに必要なカギ	宝:熱砂の洞窟
45 コモンキー	超古代都市トールのマザーコンピュータールームを開けるのに必要なカギ	宝:超古代都市トール
46 ティアの花	とある母娘の思い出の花。キレイな花には毒がある	サ:17「一輪の花」
47 ポエポエのバッグ	欲張りで性格の悪い男の忘れ物。お金などの大切なものが入っているらしい	サ:19「マネークレイジー」

名称	説明	入手方法
48 父の手紙	クラースの父親が息子に宛てた手紙。家族への秘められた愛情が綴られている	サ：33「父の手紙」
49 おうごんのカギ	精霊召喚用の契約具が入った宝箱が開けられるようになる豪華な鍵	サ：21「召喚の指輪」
50 良質の土	とてもいい土。こねあげるほどに金色に輝き、どんなものでも作れる美しい粘土になる	サ：45「私の土人形」
51 貝殻	海辺に落ちている普通の貝殻。種類は不明だが、昔はお金代わりに使われていた村もあったらしい	宝：追憶の歪み 敵：愛しのピンクロボ
52 Gカード	どこで使えるかわからない謎のカード。大切に保管しておこう	サ：06「謎の三つ子シスターズ」

コスチューム 全84種

コスチュームリストの見方

名称	防御属性	属性	弱点	説明	入手方法
①ディオ 01 なりきり士	②	③	④	あらゆる姿に「なりきる⑤とで、人々を助ける職業	イ：1-01⑥トスハウス）

① 名称
ディオ用かメル用かの記載と、コスチュームの番号および名称。番号はすべてのコスチュームを入手した状態でのアイテム画面の順番に対応している

② 防御属性
コスチュームの持つ属性。耐性や弱点に影響する

③ 耐性
コスチュームが耐性を持つ属性。受けるダメージを50％軽減する

④ 弱点
コスチュームが弱点とする属性。受けるダメージを軽減できない

⑤ 説明
コスチュームの説明

⑥ 入手方法
コスチュームの入手方法。見方は以下のとおり
宝……マップ上の宝箱や光っている場所を調べることで入手できる。入手できるマップ名を記載
サ……サブイベントで入手できる。サブイベントの番号とタイトルを記載（P204参照）
イ……メインストーリーを進めるうえでのイベントで入手できる。入手できるタイミングを記載（P128参照）
パスワード……メニュー画面の「システム」からパスワードを入力することで入手できる（P318参照）

名称	防御属性	属性	弱点	説明	入手方法
ディオ 01 なりきり士	無	－	－	あらゆる姿に「なりきる」ことで、人々を助ける職業	イ：1-01（エトスハウス）
ディオ 02 剣士	水	火	雷	剣撃系初級コスチューム	イ：1-01（エトスハウス）
ディオ 03 白銀剣士	雷	水	風	剣撃系中級コスチューム	イ：1-30（精霊の洞窟）
ディオ 04 黄金剣士	光	闇	物	剣撃系上級コスチューム	イ：2-48（トレントの森）
ディオ 05 侍	火	地	水	斬刀系初級コスチューム	宝：ローンヴァレイ
ディオ 06 剣豪	風	雷	地	斬刀系中級コスチューム	宝：超古代都市トール
ディオ 07 剣帝	物	光	闇	斬刀系上級コスチューム	イ：3-09（氷狼王の礎）
ディオ 08 シーフ	地	風	火	盗術系初級コスチューム	宝：熱砂の洞窟
ディオ 09 トリックスター	風	雷	地	盗術系中級コスチューム	イ：2-25（スルト深林）
ディオ 10 マスカレイド	火	地	水	盗術系上級コスチューム	イ：3-04（焔王の楔）

名称	防御属性	属性	弱点	説明	入手方法
ディオ 11 忍	物	光	闇	忍術系初級コスチューム	宝：忍者の里
ディオ 12 隠密	風	雷	地	忍術系中級コスチューム	宝：氷狼王の礎
ディオ 13 忍頭	闇	物	光	忍術系上級コスチューム	宝：ロキ魔科学研究窟
ディオ 14 ハンター	水	火	雷	弓術系初級コスチューム	イ：1-12(きらめきの塔)
ディオ 15 ストライカー	光	闇	物	弓術系中級コスチューム	イ：2-19(12星座の塔)
ディオ 16 ホークアイ	地	風	火	弓術系上級コスチューム	宝：ネルヴィの洞窟
ディオ 17 ガンナー	火	地	水	銃砲系初級コスチューム	イ：1-26(ローンヴァレイ)
ディオ 18 シューター	闇	物	光	銃砲系中級コスチューム	宝：スルト深林
ディオ 19 スナイパー	水	火	雷	銃砲系上級コスチューム	イ：2-51(ネルヴィの洞窟)
ディオ 20 魔物使い	闇	物	光	獣操系初級コスチューム	イ：2-07(モーリア坑道)
ディオ 21 調教士	雷	水	風	獣操系中級コスチューム	イ：2-38(ムジョルニア洞窟)
ディオ 22 魔操士	地	風	火	獣操系上級コスチューム	宝：ウェーランド平原
ディオ 23 精霊使い	雷	水	風	精霊系初級コスチューム	サ：21「召喚の指輪」
ディオ 24 精霊術士	物	光	闇	精霊系中級コスチューム	サ：22「精霊との契約」
ディオ 25 召喚士	光	闇	物	精霊系上級コスチューム	サ：22「精霊との契約」
ディオ 26 斧戦士	地	風	火	鼻斧系初級コスチューム	イ：1-19(熱砂の洞窟)
ディオ 27 重戦士	火	地	水	鼻斧系中級コスチューム	イ：2-10(モーリア坑道)
ディオ 28 破壊戦士	雷	水	風	鼻斧系上級コスチューム	イ：2-43(闇の神殿)
ディオ 29 ランサー	物	光	闇	槍術系初級コスチューム	イ：1-39(浸食洞)
ディオ 30 ファランクス	水	火	雷	槍術系中級コスチューム	宝：トレントの森
ディオ 31 ドラグーン	風	雷	地	槍術系上級コスチューム	宝：ウェーランド平原
ディオ 32 オロチ	闇	物	光	斬刀系オーダーメイドコスチューム	パスワード(P318参照)
ディオ 33 アサシン	闇	物	光	盗術系オーダーメイドコスチューム	サ：08「ロディの父」
ディオ 34 闘弓士	物	光	闇	弓術系オーダーメイドコスチューム	サ：18「おしゃれギルド」
ディオ 35 降魔術士	風	雷	地	精霊系オーダーメイドコスチューム	サ：23「禁魔術の謎」
ディオ 36 ショットランサー	光	闇	物	槍術系オーダーメイドコスチューム	サ：18「おしゃれギルド」
ディオ 37 かに	無	−	−	おいしそうな赤色のかに型きぐるみ	宝：浸食洞
ディオ 38 バキュラ	無	−	−	「ゼビウス」より参戦！ グリーンバージョン！	宝：ロキ魔科学研究窟
ディオ 39 王子	無	−	−	「塊魂」ヨリ参戦！	サ：42「うさギルド」

名称	防御属性	属性	弱点	説明	入手方法
ディオ 40 カイト	無	－	－	「.hack//Link」より参戦！	サ：42「うさギルド」
ディオ 41 アスベル	無	－	－	「テイルズ オブ グレイセス」より参戦！	パスワード(P318参照)
ディオ 42 ディオス	無	－	－	ディオの「もう一つ」の可能性	サ：46「追憶の歪み」
メル 43 なりきり士	無	－	－	あらゆる姿に「なりきる」ことで、人々を助ける職業	イ：1-01（エトスハウス）
メル 44 魔女っ娘	水	火	雷	魔術系初級コスチューム	イ：1-01（エトスハウス）
メル 45 ウィッチ	雷	水	風	魔術系中級コスチューム	イ：1-30（精霊の洞窟）
メル 46 ハイウィッチ	火	地	水	魔術系上級コスチューム	イ：2-43（闇の神殿）
メル 47 スカラー	火	地	水	賢術系初級コスチューム	イ：1-26（ローンヴァレイ）
メル 48 セイジ	風	雷	地	賢術系中級コスチューム	イ：2-31（超古代都市トール）
メル 49 アークセイジ	水	火	雷	賢術系上級コスチューム	宝：氷狼王の礎
メル 50 シスター	水	火	雷	法術系初級コスチューム	イ：1-12（きらめきの塔）
メル 51 ナース	光	闇	物	法術系中級コスチューム	イ：2-13（トーティス村）
メル 52 ビショップ	風	雷	地	法術系上級コスチューム	イ：3-12（ウェーランド平原）
メル 53 バード	風	雷	地	詩人系初級コスチューム	宝：12星座の塔
メル 54 セントバード	光	闇	物	詩人系中級コスチューム	イ：2-38（ムジョルニア洞窟）
メル 55 トルヴェール	雷	水	風	詩人系上級コスチューム	イ：3-04（焔王の楔）
メル 56 騎士	闇	物	光	騎士系初級コスチューム	イ：1-39（浸食洞）
メル 57 甲騎士	地	風	火	騎士系中級コスチューム	イ：2-48（トレントの森）
メル 58 聖騎士	光	闇	物	騎士系上級コスチューム	宝：ロキ魔科学研究窟
メル 59 フェンサー	雷	水	風	妖剣系初級コスチューム	宝：精霊の洞窟
メル 60 マジックフェンサー	闇	物	光	妖剣系中級コスチューム	イ：2-25（スルト深林）
メル 61 ロイヤルフェンサー	火	地	水	妖剣系上級コスチューム	宝：焔王の楔
メル 62 格闘家	地	風	火	拳闘系初級コスチューム	宝：ローンヴァレイ
メル 63 拳闘士	風	雷	地	拳闘系中級コスチューム	イ：2-19（12星座の塔）
メル 64 拳聖	物	光	闇	拳闘系上級コスチューム	イ：2-51（ネルヴィの洞窟）
メル 65 モンク	水	火	雷	蹴撃系中級コスチューム	宝：闇の神殿
メル 66 グラップラー	物	光	闇	蹴撃系初級コスチューム	イ：2-10（モーリア坑道）
メル 67 バトルマスター	地	風	火	蹴撃系上級コスチューム	イ：3-09（氷狼王の礎）
メル 68 ウォーリア	闇	物	光	獣斧系初級コスチューム	宝：スルト深林

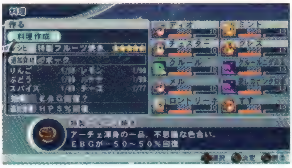
名称	防御属性	属性	弱点	説明	入手方法
メル 69 キティウォーリア	雷	水	風	獣斧系中級コスチューム	宝：トレントの森
メル 70 ビーストウォーリア	火	地	水	獣斧系上級コスチューム	宝：ウェーランド平原
メル 71 ランシア	地	風	火	旋槍系初級コスチューム	イ：1-19（熱砂の洞窟）
メル 72 ペネトレイター	闇	物	光	旋槍系中級コスチューム	宝：モーリア坑道
メル 73 戦姫	物	光	闇	旋槍系上級コスチューム	宝：ネルヴィの洞窟
メル 74 アルケミスト	光	闇	物	賢術系オーダーメイドコスチューム	サ：18「おしゃれギルド」
メル 75 大魔術士	闇	物	光	魔術系オーダーメイドコスチューム	パスワード（P318参照）
メル 76 歌姫	水	火	雷	詩人系オーダーメイドコスチューム	サ：18「おしゃれギルド」
メル 77 チェインブレイダー	風	雷	地	妖剣系オーダーメイドコスチューム	サ：18「おしゃれギルド」
メル 78 アマゾネス	風	雷	地	獣斧系オーダーメイドコスチューム	サ：18「おしゃれギルド」
メル 79 かに	無	―	―	レアなピンク色のカニ型きぐるみ	宝：浸食洞
メル 80 バキュラ	無	―	―	「ゼビウス」より参戦！ ピンクバージョン！	宝：ロキ魔科学研究所
メル 81 ワンダーモモ	無	―	―	「ワンダーモモ」より参戦！	パスワード（P318参照）
メル 82 飛鳥	無	―	―	「鉄拳」より参戦！	サ：42「うさギルド」
メル 83 春香	無	―	―	「THE IDOLM@STER」より参戦！	サ：44「社長」
メル 84 メルティア	無	―	―	メルの「もう一つ」の可能性	サ：46「追憶の歪み」

好物の食材を加えて、料理の回復効果を最大限に引き出そう

料理には「HPが200～300回復」というように効果に幅のあるものが存在し、回復量は決められた範囲内でランダムに決まる。しかし、各キャラクターには食材の好みがあり、好物が入っている料理だと、最大の効果が発揮されるのだ。各キャラクターの好物は右のとおり。ディオは肉と魚、メルはフルーツ、クルールは野菜が好物、と各キャラクターの人となりを反映していて興味深い。効果に幅がある料理を作る際は、バトルメンバーの好物を確認して、回復量を増やそう。好物は、レシピの食材か追加食材のどちらかに含まれていればOKだ。例えば、「やみなべ」は「HPとEBGが−99～99%回復」という効果があるため、HPとEBGが減ることもある危険な料理だが、食材に好物が含まれるメル、クルール、アーチェ、すずは安心して食べられる。これに追加食材としてポークを選べば、ディオとクレスも99%の回復効果を得られるのだ。

● 各キャラクターの好きな食材

各キャラクター	好みの食材
ディオ	あじ、いか、いわし、えび、たこ、チキン、ポーク、まぐろ
メル	イチゴ、バナナ、パイナップル、ぶどう、プルーン、マンゴスチン、メロン、りんご
クルール	きゅうり、キャベツ、じゃがいも、たまねぎ、だいこん、トマト、にんじん、パスタ、レタス、レモン
クレス	ポーク
ミント	りんご
チェスター	チキン
アーチェ	メロン
クラース	（なし）
すず	とうふ
ロンドリーネ	イチゴ、スパイス、トマト、にんじん、ミルク、りんご



「特製フルーツ焼き」も、EBGが−50%～+50%というバクチ効果。要注意。

称号

キャラクターの内面をより深く掘り下げる、いわゆる「ふたつ名」。各キャラクターごとに設定された全141種類の称号の入手方法は、ここをチェックしてほしい。

称号リストの見方

① ディオ

称号 ②	入手条件 ③	説明 ④
やんちゃぼうず	初期設定	早く大人になりたいと、森に野原に駆け回るその姿はまるきり子ども。もう少し落ち着こう
パワーアップディオ	2-10で入手	苦しい試練をくぐり抜け、覚醒したでっかい力、どんな敵でもぶっ倒す、拳の音が凛と響くぜ！
一つ大きくなった少年	2-26で入手	闇雲に進んできたけど、世界の怖さも美しさも知ってひとつ大きくなりました。でもゴールはまだまだ先
世界を救った少年	2-51で入手	世界滅亡の危機に、伝説の戦士たちとともに挑む。名誉よりも、仲間たちの信頼と想いを懸けて
真実を知る少年	3-23で入手	辛く苦しく悲しい記憶が蘇る。忘れていけない過去、償いきれない罪、少年は決断の道を選ぶ……
青二才のつわもの	レベル10以上になる	レベル10、戦いに慣れ、強くなりたい欲も出てきた。まだまだ成長過程、のびしろバッグン！
そこそこなつわもの	レベル30以上になる	レベル30、腕に自信がついてきた、今、一番戦いが楽しい。そして一番油断する危険な時。気をつけろ！

① キャラクター
称号を入手できるキャラクター

② 称号
称号の名称

③ 入手条件
称号を入手するための方法。なお「2-10で入手」のように表記されているものはメインストーリーを進めていくと必ず入手できるもので、入手タイミングを表記した。ナンバーは、128ページからのメインストーリーチャートと対応している

④ 説明
称号の説明文

ディオ

称号	入手条件	説明
やんちゃぼうず	初期設定	早く大人になりたいと、森に野原に駆け回るその姿はまるきり子ども。もう少し落ち着こう
パワーアップディオ	2-10で入手	苦しい試練をくぐり抜け、覚醒したでっかい力、どんな敵でもぶっ倒す、拳の音が凛と響くぜ！
一つ大きくなった少年	2-26で入手	闇雲に進んできたけど、世界の怖さも美しさも知ってひとつ大きくなりました。でもゴールはまだまだ先
世界を救った少年	2-51で入手	世界滅亡の危機に、伝説の戦士たちとともに挑む。名誉よりも、仲間たちの信頼と想いを懸けて
真実を知る少年	3-23で入手	辛く苦しく悲しい記憶が蘇る。忘れていけない過去、償いきれない罪、少年は決断の道を選ぶ……
青二才のつわもの	レベル10以上になる	レベル10、戦いに慣れ、強くなりたい欲も出てきた。まだまだ成長過程、のびしろバッグン！
そこそこなつわもの	レベル30以上になる	レベル30、腕に自信がついてきた、今、一番戦いが楽しい。そして一番油断する危険な時。気をつけろ！
剛健なつわもの	レベル60以上になる	レベル60、向かうところ行く手をさえぎる敵はなし。オレのポリシー、媚びない退かないへこまない！
凄絶なつわもの	レベル200になる	レベル200、そんなに強くなってどうすんのって、道行く人に言われても、これもオレの生きがいだ！
コンボベイビー	10コンボ以上を決める	10コンボ達成！　攻撃繰り出せば、カ・イ・カ・ン。叩いて斬ってこねくりまわせば新たな戦いの音がする
コンボエキスパート	50コンボ以上を決める	50コンボ達成！　攻撃繰り出し、連ねろ情熱の拳。粋な技を展開し、ぱっと咲かせる戦いの華
コンボキング	100コンボ以上を決める	100コンボ達成！　連続攻撃繰り出しまくり、ごめんまいったもうやめてと敵に言わせる無情の拳骨
ベルセルク	戦闘ランク「HARD」以上で256回以上戦闘する	昼も夜も戦いに明け暮れ、重ねに重ねた勝利の石積み。背後に築かれる敗者の山を忘るべからず
グミ嫌い	2-10まで、誰も戦闘中にグミをひとつも使わない	戦闘で使うヤツは甘いぜ！　ストイックかつシビアに戦いに臨む者はグミなんて使わないのだ！
猛獣使い	モンスターを30体捕まえる	荒れ狂う魔物たちを手なずけ、可愛がり、ともに戦う。でも甘やかしてばかりはダメ。アメとムチは必要だゾ
パーフェクトレイヤー	パスワードで入手するもの以外のすべてのコスチュームを入手する	剣士、魔法使い、格闘家。どんなものにだってなれる、コスチュームの数だけ無限大の未来が広がる！
ちゃんぴょん	闘技場のエキスパートで優勝する	豪腕の無頼漢どもをなぎ倒し、辿り着いたぜ、ナンバーワン！　闘技場のスターはまぶしく輝く
照れ屋さん	サブイベント26「温泉はいいね」をクリアする	うぶな少年には、まだ色々と早いことがたくさんある。あんな事とかこんな事とか、あまつさえこんな事も
うに	サブイベント41「うしうしにんにん」をクリアする	罵し騙され、巻き上げられて、カモにされた人の好いバカ正直さと引き換えにいただきました、残念
クロスマスター	サブイベント48「クロスマスター」をクリアする	胸に輝くバッジよりも数千倍価値がある、自分の足で稼いだ成果、心に刻んだ勲章は太陽よりも神々しい
魔界を操る男	すべての魔界の者と契約する	闇にうごめく不吉なヤツらの魂すらもその手に握る。次はあなたの枕元で、ケケケと笑う声を響かすかも
寡黙な男	フェイスチャット132【男は黙って～2】を見る	ムダ口を叩くばかりじゃ能はない。男は静かに黙って、精進してこそ、真理の冒険者となれるのさ

称号	入手条件	説明
ツルツルニンジャッ！	フェイスチャット 139【つるにんじゃ】を見る	忍びとは忠義に生き、忠義に死ぬ。いざ、地獄の果てまでお供つかまツル！　裏切り者はツルし上げだ！
かにかにどこかに	フェイスチャット 154【かにの気持ち】を見る	横に横に歩いていって、目的地には辿り着けない。永遠に横へ横へ……っておーい！どこへ行くカニ？

メル

称号	入手条件	説明
おすましさん	初期設定	少し背伸びしてお化粧してみたり、怖いものなんてないようなふりをする。そんな大人ぶりたい年頃
パワーアップメル	2-10 で入手	苦しい試練をくぐり抜け、覚醒した気高き力、大切なモノを守るための支えになるね、きっと
勇気がめばえた少女	2-26 で入手	不安だらけで飛び出して、右も左もわからない。でも、思い切って飛び込めば案外うまくいくもんだ
世界を救った少女	2-51 で入手	わたしたちの住む美しい星、それをしっかり守るため、5 年 10 年 100 年先もいつでも呼んで。駆けつける
運命を選び取る少女	3-23 で入手	重く科せられた過酷な天の矛先、逃げずにまっすぐ向かい合う。運命の横顔はいつでも非情だけど
これから強くなる乙女	レベル 10 以上になる	レベル 10、戸惑いつつも、戦い方を体で感じ取る。技も体も、まだまだ発展途上。がんばれ！
強くなった乙女	レベル 30 以上になる	レベル 30、か弱き乙女の腕からくり出す攻撃は結構、堂に入っている。可憐に敵を一撃ノックアウト
まだまだ強くなる乙女	レベル 60 以上になる	レベル 60、真面目に戦い続けた結果がここにある。でも、まだ階段を登りやめない少女の明日はどっち？
このうえなき乙女	レベル 200 になる	レベル 200、極め磨きぬかれた戦いの技を、誰もが二度見していく。可愛いのに強いと評判間違いなし！
ビューティーレイヤー	パスワードで入手するもの以外のすべてのコスチュームを入手する	オシャレ大好き、女の子。どれを着ようか、毎日小一時間は迷っている。お気に入りはどーれ？
アイテムコレクター	フェイスチャット 183【アイテムいっぱい】を見る	ささいな宝箱も見逃さず、まめに買い物におでかけ。集めに集めたアイテム。使えばもっと旅は楽しい
モンスターコレクター	フェイスチャット 182【モンスターいっぱい】を見る	色んな敵と戦った、その記録は旅の道のりそのもの。これでどんな敵にも負けないゾ
未来の巨匠	フェイスチャット 179【美味し！】を見る	食卓に、バラエティ豊かなメニューをお届け。でも、お嫁さんにはならないよ。目指すは、一流シェフ！
回復嫌い	2-10 まで誰も一度も回復術を使わない	痛いの痛いの、遠いお山までトンデケー！　これが最高の回復呪文。痛くてもじっと我慢の健気な子
乗り越える少女	3-23 で入手	どんなに過酷な真実も、どんなに大きな不安も全部、乗り越える強さで、すべての決着をつけに少女は赴く
うさギルダー	サブイベント 42「うさギルド」をクリアする	ぴょんぴょんうさちゃんを愛でられる資格。目指せ、ブリーダー！　でも…ネコのほうが好きだな
かわいいメイド！？	サブイベント 06「謎の三つ子シスターズ」をクリアする	いつでも笑顔でお出迎え、楽しく話してお見送り。いってらっしゃいませ、ご主人さま！？
魔女弟子	サブイベント 36「アーチェからのご教授」をクリアする	魔女とは魔術ではなく、生き方そのもの！　マネをするには型破りすぎる美女魔女の教えだけど
まだまだこれから	サブイベント 26「温泉はいいね」の女湯イベントを見る	若干 13 歳、みんな成長過程、横のあの子の大きさが気になるお年頃。でも、まだまだこれからこれから♪
優しい法術師	フェイスチャット 134【ディオで実験】を見る	みんなに愛され、頼りにされる法術師。身も心も癒して一人前！　その情熱の原点に博愛あり
ホウキライダー	フェイスチャット 136【ホウキライダー】を見る	高度 1 万メートルのジェットストリームに翻弄されて空を飛ぶ素敵！　冷たい風さえ、気持ちいい
ボロロンナース	フェイスチャット 156【危ない治療】を見る	どんな病気もたちどころに治す、そんなナース。ボロンナボヌリンで好き嫌いも治れば……いいね？

クルール

称号	入手条件	説明
ぷにぷにぽよぽよ	初期設定	触ったときの不思議な感触はなんとも言えないけど病みつきになっちゃう。手触り最高の不思議な生物
ゆうかんなるもの	2-01 で入手	どんなに強い敵にでも勇猛果敢にタックルだ！　ボールみたいにぶっ飛ばされてもめげないぞ！
ひみつってなぁに？	2-49 で入手	バラしちゃいけないから、秘密。秘密は「秘密」と言った時点でヒミツじゃない
かんしやく	ゲームクリア後、グレードショップで「称号引き継ぎ」を購入	ずっと彼らを見守ってきた。ふたりが何を考えてるのか、どんな結論を出すか、じっと注意深く
小さな生き物	レベル 15 以上になる	レベル 15、ちょっと強くなったけど、この緑の小さな体にはもっと強い力が秘められてる……はず
小さな闘志	レベル 50 以上になる	レベル 50、小さな体に秘めた、人に負けない力あり。目には見えないものだけど、一度見たならみんな驚く
小さな勇者	レベル 100 以上になる	レベル 100、戦い方を小さな体にしっかり刻む。はねてるだけに見えるけど、これもクルール流兵法！
小さな豪傑	レベル 200 になる	レベル 200、小さな体に宿るすさまじい威圧感。ヒグマよりも大きく見えて、魔物たちをたじろがせる
兄弟（？）との出会い	サブイベント 46「追憶の歪み」発生時に入手	そっくりなあの人が、何者なのか己自身も知らない。運命のご対面はいつか果たされるのか？
兄弟（？）との決別	サブイベント 46「追憶の歪み」をクリアする	似ているようで全然似てない、そんなあの子。会わなきゃよかったような、ビターな想いが心に沈む
らいばるぅ !?	フェイスチャット 147【クルールはライバル 1】を見る	四角いアイツがライバル認定。一方的な対抗心は厄介。マスコット対決の勝敗は目に見えている！？

クレス

称号	入手条件	説明
見習い剣士	最初から所持	アルベイン流剣術の継承者、でもまだまだ見習い中。素質はばっちり、旅で得た剣の腕もしっかりきっかり
時空剣士	初期設定	エターナルソードを手に、魔王を倒した戦士が与えられた誇り高きこの呼び名。少しだけ重荷
バトルマスター	レベル 30 以上になる	レベル 30、仲間と背中を預け合い戦ったあの日々の感触が腕によみがえる。熱い闘志ふたたび
ソードマスター	レベル 50 以上になる	レベル 50、剣を自分の手のように操れる戦いの匠。しなやかな剣の閃きはまるで、あでやかな舞いのよう
フェンサー	レベル 80 以上になる	レベル 80、戦う意味もそのコツも、すべてキレイに見通す悟りの境地。窮極の剣士
剣士	2-13 で入手	少年の申し出を、やわらかく受け入れた心優しき剣士。本音を出せない優しさがある

称号	入手条件	説明
ブレイブフェンサー	2-27で入手	困った時には頼りになる旅の先輩。この世界のことを知り尽くして、ちゃんと応えてくれる協力者
ラストフェンサー	2-44で入手	世界の危機を再び救うためにやって来た、かつての英雄剣士は今もまた健在。いざ悪を打倒せんと進まん
奥義伝承	サブイベント34「クレスの荒行」をクリアする	多くの奥義を窮め、相当の経験を積む。そして今また、その努力の結晶は後代に引き継がれようとしている
コンボマスター	2周目以降、ソロモード（P125参照）でクレスを操作し、100コンボ以上決める	たったひとりで100コンボ達成！　桁外れのすごさ。できる男はやっぱり違う。能ある鷹は爪隠す
ベルセルク	ディオと一緒に戦闘メンバーとなり、戦闘ランク「HARD」以上で256回敵とエンカウントする	北で南で戦い連ね、西から東へ伝えられる勝利の噂。道の先はまだまだ強者が待ち構える。油断すべからず
チャンピオン	闘技場のエキスパートモードで優勝する	ちぎっては投げ、ちぎっては投げ、涼しげな目もとに浮かぶ余裕がこにくらしい、闘技場のナンバーワン！
割れた腹筋	サブイベント26「温泉はいいね」をクリアする	重ねた鍛錬の成果が、輝くばかりに艶々しい腹筋。試しに指を突っ込んで、挟まれて抜けなくなったとか
ギルガメス	エクスカリバー、ゴールドアーマー、ゴールデンヘルム、Hガントレット、ジェットブーツをすべて装備する	世界に散らばるイシュタル伝説の勇敢な英雄の名。黄金の武器を集めた君は、もう英雄同然、勝利目前！
マッハせいねん	パスワードで入手（P318参照）	その昔、マッハ少年を脚力で降したその栄誉ある称号。今もその脚力は健在？？

ミント

称号	入手条件	説明
悩める聖女	初期設定	聞き上手の乙女は人々の憧れの的、悩み深き人々の苦悩を聞いて心を癒す。でも一番悩んでるのは自分
ヒーラー	最初から所持	修行中の法術師。大地と神に恩恵を賜るために、その身を潔斎し、日々、慎ましやかに暮らす
クレリック	レベル7以上になる	レベル7、清廉潔白なる乙女はいつでも仲間内の良心。個性豊かな仲間たちをなだめるみんなの抑え役
プリースト	レベル12以上になる	レベル12、憔悴しきった戦士たちにいつでもはにかんだ優しい微笑みを振りまく、癒しの天使
ビショップ	レベル20以上になる	レベル20、激しい戦いの後ろに立ち、その背中を見つめる優しい瞳。回復はいつでも準備万端ＯＫ
カーディナル	レベル40以上になる	レベル40、旅の仲間を支えるその貫禄はまるでみんなのお母さん。大いなる母性でみんなを包み込む
ポープ	レベル80以上になる	レベル80、どんな言葉少なでも、そこにいるだけで心強い。それがまさに法術師究極の立ち位置
捧げる愛	サブイベント25「ラブラブ・クレミン」をクリアする	熱血で真面目な恋人を影からしっかり支える健気な心。彼にただ従順なだけじゃない、言う時はちゃんと言う
ポインちゃん	サブイベント26「温泉はいいね」の女湯イベントを見る	白い法衣を身にまとい、清純派の装いの下は鼻血ブーなくらいに、意外とグラマーらしい
きよきおとめ	パスワードで入手（P318参照）	その昔、生粋なる乙女しか会えない一角獣に会い、そのツノを手に入れたらしい。今も清廉さは健在
宿命の輪	サブイベント29「法術師の宿命」をクリアする	イシュタル伝説に伝わる破邪の杖を手に、聖なる巫女の意思を継承して、戦いに挑む聖女

チェスター

称号	入手条件	説明
やさしいあにき	初期設定	妹想いの優しい兄貴。今は亡きその面影をそっと心の鏡に映す。その優しさは子どもたちに向けられる
ハンター	最初から所持	修行中の弓使い。引いた弦を離し、矢が飛んだ後も集中した心はそこに。弓矢の基本は忘れぬように
レンジャー	レベル5以上になる	レベル5、弓の構えが堂に入る。当たらなければ、何度だって弓を引く。地獄の果てまで追いかける
アーチャー	レベル10以上になる	レベル10、矢の尖端で宙空を切り拓く弓使い。鋭い閃光の軌跡は、まるで天を廻る彗星のごとし
スナイパー	レベル30以上になる	レベル30、百発必中、狙った的ははずさない。オレの視界に入った時、おまえはすでに消えている
シューター	レベル50以上になる	レベル50、早さ、破壊力、命中力すべてにおいて磨き抜かれた弓使い。鋼の切っ先は悪を粉々に砕く
ストライカー	レベル80以上になる	レベル80、目をつむっていても、矢が当たる。心は明鏡止水、無の極致にある最高の腕前
努力家	サブイベント35「チェスターの特訓」をクリアする	見えない努力が開花する。天才も秀才も関係ない。継続は力、七転び八起き。努力は何よりも尊い
二の腕ガチガチ	サブイベント26「温泉はいいね」をクリアする	体中が筋肉のかたまり。子どもなら10人だって、吊り下げられるその二の腕。筋肉バカとか言うな！
げきマッハやろう	パスワードで入手（P318参照）	その昔、マッハ少年に勝った証。「激」だけにその早さは想像以上。音よりも光よりも、早く！
たくましい兄貴	サブイベント30「奮闘！　漆黒の翼」をクリアする	誰もが頼れるたくましさ。みんな憧れる快活さ。面倒見のいいみんなの兄貴。あんた……立派だよ……

アーチェ

称号	入手条件	説明
いたずら魔女？	初期設定	ささいないたずらが大好きな娘。みんなの驚く顔を見るとワクワクしちゃう♥　でも、ほんとは……
マジックユーザー	最初から所持	マナを紡いで、魔法を使えるのはエルフ一族の特権。でも怠けてたら、覚えた魔法も全部忘れちゃうぞ！
ウイッチ	レベル12以上になる	レベル12、彼女の詠唱の呼び声に答えて、自然がさざめく。その力はいつも彼女のそばにひそんでいる
メイジ	レベル30以上になる	レベル30、奔放な指先で魔法を自在に操る。超ピンチな仲間の苦境も、一発逆転で覆す力を発揮
ソーサラー	レベル50以上になる	レベル50、吐息は嵐に、水遊びは津波になり、叫びは大地を裂く。大魔術師を名乗ってもいい頃
ウィザード	レベル80以上になる	レベル80、この世の真理に後一歩と迫る勢い。神か、悪魔か、窮極の魔術師の未来はどっち？
スペルマスター	サブイベント36「アーチェからのご教授」をクリアする	出し惜しみなんてナシよ♥　自分の知恵は全部、優秀な弟子に譲っちゃう♪　しっかり成長してね
ゆめみるおとめ	パスワードで入手（P318参照）	はずかしい夢を見て思わず寝言でつぶやいたのは、本人も知らない。誰かさんだけが聞いていた
ぺったんこ	サブイベント26「温泉はいいね」の女湯イベントを見る	「あたし、まだまだ成長期！」とは本人の談。200歳を越えて成長期も何もあったもんじゃない

称号	入手条件	説明
わたしブライトローズ	サブイベント 28「いたずらっ娘」をクリアする	明るい薔薇色の服着た魔女。すっかり大悪人にされているけれど、本当はみんなに愛されてる
GROOVY	フェイスチャット 136【ホウキライダー】を見る	ちょいとお出かけ、グルグルグルーヴィー♪暴れホウキも乗りこなす、名ライダーっぷりは必見！

クラース

称号	入手条件	説明
酔いどれオヤジ	初期設定	ヤケ酒なんて飲んだって、何も解決なんてしない。それがわかってても飲まずにいられない時ばかり
魔法学者	最初から所持	召喚術を研究している学者。異端だと言われても、誇りのため、信じる人たちのため、己の道を究める
テイマー	イフリート以外のいずれかの精霊と契約する	精霊との再びの契約。だが、勘違いしてはいけない、精霊と人との関係は対等、決して自分の力と奢るな
サモナー	マクスウェルと契約する	四元素を司る精霊たちの統括者と、崇高なる契約を交わして、召喚師としてはようやく一人前
エレメンタラー	オリジンと契約する	この世のことわりすべてを統べる精霊王の助力を得る。ただし、この世を思い通りにできるわけではない
ウォーロック	7 体の精霊と契約する	7 体の精霊と契約完了。高らかな詠唱の声とともに現れ出でて、敵に大ダメージ。感謝すべし
サモンマスター	すべての精霊と契約する	すべての精霊と契約完了。精霊たちからも一目置かれる、高潔なる魂の持ち主
モンスターマスター	クラースが参入している状態で、すべての魔界の者を倒す	空虚な間隙からの魔界の吠え声は、魔物すら震撼する。だが彼は恐れない。目を開き、その姿を凛と見据える
ショップマスター	クラースが参入している状態で、すべてのショップで最低ひとつは買い物をする	お店の位置から商品の内容、質まで全部チェック。ショッピングに関してはなかなかのうるさがた
メタボ博士	サブイベント 26「温泉はいいね」をクリアする	服を着てると見えないが、私、脱いだらスゴイんです。何がって、ほら、お腹のお肉、とか……泣ける
しりにしかれマン	パスワードで入手（P318 参照）	恋人や奥様に頭が上がらない。情けないなどと言うな、まさにこれぞ愛情と称えよう。末永くお幸せに

すず

称号	入手条件	説明
うっかり頭領	初期設定	しっかり者に見えるけれど、やっぱりまだ子ども。そのうっかりさが、子どもらしい愛らしさ
すずめ　忍者	最初から所持	孤独とて、情けが欲しいわけではない。それが忍び。時々、家族が恋しい。我と来て遊べや親のない雀
からす　忍者	最初から所持	そっと舞い降り、そっと行動する、それが忍び。目立ってはいけない。寒鴉己が影の上におりたちぬ
つばめ　忍者	最初から所持	明日の運命、生きるか死ぬか、見えない、それが忍び。不安でも泣かない。夕燕我にはあすのあてはなき
はやぶさ　忍者	レベル 40 以上になる	レベル 40、烈風のように速い、舞い飛び、斬る、それが忍び。はやぶさの地にさす影か風のきく
たか　忍者	レベル 60 以上になる	レベル 60、常に厳しい現実を見据える、それが忍び。逃避すべからず。夢よりも現の鷹ぞたのもしき
つる　忍者	レベル 80 以上になる	レベル 80、いつもそばにひそんでいる、それが忍び。姿は見えず気配もせず。何処やらに鶴の声聞く霞かな
非情	最初から所持	教え込まれた忍びの掟。スキなく、揺るぎなく非情。でも仲間と呼べる人たちとの邂逅で少しだけ変わった
じきとうりょう	パスワードで入手（P318 参照）	若干 12 歳にして、忍者の里の精鋭たちを率いるボス。幼いながらにその器量は、天を包むほどに大きい
気にしない	サブイベント 26「温泉はいいね」をクリアする	少々のことで照れない動揺しない、忍びですもの。将来、ある意味で大物の予感
ビリビリちゃん	2-36 で入手	貴方を初めて見た時、体に電気が流れた気がしました。恋でしょうか？　いえ……あれは違いましたね

ロンドリーネ

称号	入手条件	説明
せくしぃおねいさん	初期設定	お色気たっぷり、見せるのも惜しまないさっぱりした性格もまた大人気。とても危険だ、気をつけろ！
時空を越える女剣士	最初から所持	強い不思議な力を借りて、過去から現代へ彼女は飛ぶ。時々響く切ない声は、彼女の心を哀しく映す
再び時空越え女剣士	2-29 で入手	魔王を追い続ける執念は、時間をも越えてくる。空回りの情熱の終着点は一体、どこにあるものか
ありがとうさようなら	3-23 で入手	愛しいあの人の真実を知り、その変節の意味を知る。それが彼との別れ、二度と会わない、永遠の別れ
旅の女剣士	レベル 10 以上になる	レベル 10、とどまることを知らずさまよい続け、旅を続ける。まだ真実は彼女から遠いところにある
魔法剣士	レベル 30 以上になる	レベル 30、剣と魔法、双方を可憐に使いこなす。器用貧乏と言われても、これが私の生きる道
スワローフェンサー	レベル 60 以上になる	レベル 60、ツバメを想像させるすばやい攻撃が、魅惑のエスカレーション。鋭いくちばしにご用心
イビルスレイヤー	レベル 100 以上になる	レベル 100、継承されたその刃に目覚め、邪を討つ。視界に入ったターゲットは、決して見逃すことはない
国士無双級の剣士	レベル 200 になる	レベル 200、この世に他に並び立つ者なし。いつか誰かに追い越されるかも。だから、まだまだ修行中
真実の愛	サブイベント 47「ロディとダオス」をクリアする	時の狭間に消えた指輪だが、再びこの手に帰ってきた。彼女と彼を時空を越えてつなぎ止める深き愛のしるし
エクリプスの子	サブイベント 08「ロディの父」をクリアする	世の裏側で暗躍する、蝕まれた月の一族の名を知らない間に身につける。真実は父のみが知る
ダイナマイッ！	サブイベント 26「温泉はいいね」の女湯イベントを見る	毎朝一杯の牛乳を欠かさず飲む。それが大らかに生きるヒケツ……いや、爆発級になるヒミツ
容赦なき手練	フェイスチャット 122【本当に怖いのは……】を見る	敵に情けをかけるのは、自分の実力に溺れる者。謙虚な戦士は容赦なく、ボッコボコに叩きのめす
セクシーチャンピオン	フェイスチャット 143【チャンピオンロディ】を見る	闘技場の頂点に見事に立った超絶セクシー。その姿態に見とれた戦士たちが大敗北とのウワサあり

勲章

特定の条件を満たすことで入手できる各種の勲章。なかには入手が困難なものもあり、やり込み度の大きな指針ともなる要素だ。このページで条件を確認し、すべての入手を目指そう。

勲章リストの見方

①　②100コンボ達成　ポイント ③ 20
条件 ④ 戦闘で100コンボ以上を決める
戦闘で100コンボを達成した証だ ⑤ なかなかやるだが、ここまできたら、さらなる高みを目指すだーよ

①　②200コンボ達成　ポイント ③ 30
条件 ④ 戦闘で200コンボ以上を決める
戦闘で200コンボを達成した証だ ⑤ ここまでできるとは、さすがのおらも驚いただ。アッパレアッパレ

❶ 勲章
緑色は最初から勲章の入手条件が勲章リストの画面に明記されているもの、金色は入手条件が表示されないものを表わす

❷ 番号とタイトル
勲章の番号と名称。ライブラリの勲章画面の並びにあわせて番号をつけている

❸ ポイント
その勲章を入手することで加算されるポイント。すべての勲章を入手すると、合計値が1000になる

❹ 入手条件
勲章を入手するための方法

❺ 説明
アルベルトのコメント

① 初めての着替え　ポイント 10
条件　ディオとメルのどちらかが、なりきり士以外のコスチュームに着替える
なりきり士以外のコスチュームに着替えた証だ。今までと違う服装は、ちょっとドキドキで、ちょっとワクワクだなや

② 初めてのオーバーブレイブ　ポイント 10
条件　2-10で入手
戦闘でオーバーブレイブモードを発動した証だ。今まで秘めていた、内なる力を解放させる事に成功しただーよ

③ 初めてのスキルゲット　ポイント 10
条件　初めてスキルを習得する
熟練度を上げて初めてスキルをゲットした証だ。この調子で、スキルを入手していけば、戦闘を有利に進められるだ

④ 初めての秘奥義　ポイント 10
条件　初めて戦闘で秘奥義を発動する
隠しているからこその秘奥義を、遂に発動しちまった証だ。チャンスがあれば、ガスガス狙って行くと、いーだーよ

⑤ 初めての合体秘奥義　ポイント 10
条件　初めて戦闘で合体秘奥義を決める
おーおー、遂に合体秘奥義を出した証を入手しただ。メルメルとチビ助の、最強の秘奥義だーよ。クロースだべ！

⑥ 初めてのチェインパートナー　ポイント 20
条件　1-27で入手
シンクロして動く、チェインパートナーを発動した証だ。ふくろだぬきが、調子に乗りおってからに……

⑦ 初めてのオーバーキル　ポイント 20
条件　初めて戦闘でオーバーキルを決める
倒した敵を、さらにボコボコにした証を入手しただ。止めをさされてるっちゅーのに、それでも尚やられる敵に同情するだ

⑧ 8スロットシステム連携　ポイント 10
条件　8つのボタンを駆使して、すべて違う技を一連のコンボで決める
8つのボタンに全て違う技を登録し（通常技含む）、一繋ぎで綺麗に連携を決めた証だ。間違える事無く、連続で決める事ができたなや

⑨ チェインパートナー連携　ポイント 10
条件　チェインパートナー状態で10コンボ以上を決める
チェインパートナーと一緒になって、10コンボ以上を決めた証だ。1人より、2人の方が強いのは、当たり前だーよ。天狗になるでねぇ

⑩ 半分コスチューム　ポイント 20
条件　なりきり士を含み40種のコスチュームを入手する
全種類のうち、半分のコスチュームを入手した証だーよ。早い話が、半人前っちゅーことだなや。目指すはコンプリートだべ

⑪ コスチュームコンプリート　ポイント 1
条件　パスワードで入手するもの以外の、すべてのコスチューム（80種）を入手する
とうとう、全種類のコスチュームを入手しただな。その証だべ。あとは、好きなだけ着替えて遊ぶといいーだーよ。ご苦労さん

⑫ 初めての捕獲　ポイント 10
条件　2-07で入手
初めて魔物を仲間にした証だ。仲間になってりゃ、魔物なんか、怖くねーど

⑬ たくさん捕獲　ポイント 10
条件　捕獲可能なモンスターの半分を捕まえる
捕まえられる魔物のだいたい半分を捕獲した証だ。まーだまだ、先は長いだーよ。ほれ、頑張れ頑張れ

⑭ 捕獲マニア　ポイント 30
条件　捕獲可能なモンスターの90%以上を捕まえる
あわわわー、捕獲できる魔物の90%以上を、捕まえた証だ……。これは、なかなかすげぇだーよ。いや、こりゃ、ビックリしただ

⑮ スキルコンプリート ポイント 20
条件 すべてのスキル(パスワードで入手するコスチュームのものは除く)を習得する
コスチュームにひっついとるスキルを、全部入手した証だ。あとは、自分で好きなように、付け替えて遊ぶといいだーよ

⑯ 術・技コンプリート ポイント 20
条件 すべての術技(パスワードで入手するコスチュームのものは除く)を習得する
コスチュームにひっついとる術や技を、全部入手した証だ。好きなだけ魔物相手に、技を繰り出してやるがいいだーよ

⑰ ベルセルク・ソロ ポイント 30
条件 ソロモード(P125参照)で、通算256回戦闘をする
たーったひとりで、戦闘を256回した証だーよ。ひとりぼっちは寂しくないだか？

⑱ 快刀乱麻 ポイント 1
条件 ソロモード(P125参照)の戦闘ランク「UNKNOWN」で100コンボ以上を達成する
よもや、ひとりっきりで、100コンボを決めるとは思わなかっただーよ。しかも、アンノウンでやるなんて、ちょっと異常だべ

⑲ 魔物で戦闘 ポイント 10
条件 捕まえたモンスターを初めて操作する
捕まえた魔物を操作した証だ。たまには違う気分で遊ぶのも、いいもんだーよ

⑳ 50コンボ達成 ポイント 10
条件 戦闘で50コンボ以上を決める
戦闘で50コンボを達成した証だ。まだまだ、上を目指して行くだ

㉑ 100コンボ達成 ポイント 20
条件 戦闘で100コンボ以上を決める
戦闘で100コンボを達成した証だ。なかなかやるだが、ここまできたら、さらなる高みを目指すだーよ

㉒ 200コンボ達成 ポイント 30
条件 戦闘で200コンボ以上を決める
戦闘で200コンボを達成した証だーよ。ここまでできるとは、さすがのおらも驚いただ。アッパレアッパレ

㉓ レベル200達成 ポイント 40
条件 ディオかメルのどちらかが、レベル200に到達する
メルメルかちび助が最高のレベル、200に到達した証だーよ。もう、これ以上、レベルがあがることはないだ。お疲れだど

㉔ 低レベル突破 ポイント 1
条件 ディオとメルふたりとも、レベル15以下でマクスウェルを倒す
マクスウェルを、メルメルとちび助がレベル15以下で倒した証だ。いんやいんや、よくもこんなレベルで倒せたもんだーよ

㉕ スピードクリア ポイント 1
条件 エンディングまで5時間以内でクリアする
エンディングまでの所要時間が、5時間を切った証だーよ。そっだら急いでクリアしたら、内容なんかわからんだろうに

㉖ 魔物ハンター ポイント 20
条件 戦闘で敵を1111体倒す
魔物を1111体も倒した証だーよ。ゾロ目ってのは、気持ちのいいもんだー

㉗ 七転八倒 ポイント 10
条件 一戦闘中に味方パーティ内で7回以上戦闘不能が出る
まーったく、バタバタ倒れまくるとは何事だーよ。そんなに証が欲しいだか？

㉘ ミラクルD・X撃破！ ポイント 10
条件 1-12で入手
きらめきの塔で、ミラクルD・Xを倒した証だーよ。ピンク色なくせして、なかなか強かったど

㉙ イフリート撃破！ ポイント 10
条件 1-19で入手
熱砂の洞窟で、イフリートを倒した証だーよ。あんなに炎だらけで、おらが燃えたらどうするつもりだ？

㉚ シルフ撃破！ ポイント 10
条件 1-26で入手
ローンヴァレイで、シルフを倒した証だーよ。ひらひら、ふわふわ、かわいいおなごだなや

㉛ ノーム撃破！ ポイント 10
条件 1-30で入手
精霊の洞窟で、ノームを倒した証だーよ。エト助が、ぼよんぼよん遊ばれとったな

㉜ ウンディーネ撃破！ ポイント 10
条件 1-39で入手
浸食洞で、ウンディーネを倒した証だーよ。気の強い娘っ子は、おらのゾーンからは外れてるだ

㉝ マクスウェル撃破！ ポイント 10
条件 2-10で入手
モーリア坑道で、マクスウェルを倒した証だーよ。あーんな暗くて、深い場所に、ひとりで佇むじじいは、怖いだ……

㉞ (ニセ)ルナ撃破！ ポイント 10
条件 2-19で入手
12星座の塔で、ルナ様に化けた、アルテなんちゃらを倒した証だ。まったく、ルナ様に化けて襲ってくるなんて、バカにし過ぎだど

㉟ グレムリンレアー撃破！ ポイント 10
条件 2-25で入手
スルト深林で、グレムリンレアーを倒した証だーよ。ちっこいくせに、すばしっこくて、いやらしいヤツだ

㊱ アスカ撃破！ ポイント 10
条件 2-31で入手
超古代都市トールで、アスカを倒した証だーよ。羽があるもんで、あっちへ行ったりこっちへ行ったり、鬱陶しいヤツだ

㊲ ヴォルト撃破！ ポイント 10
条件 2-38で入手
ムジョルニア洞窟で、ヴォルトを倒した証だーよ。おらにはサッパリ言葉が通じんが、正直、どうでもええだ

㊳ シャドウ撃破！ ポイント 10
条件 2-43で入手
闇の神殿で、シャドウを倒した証だーよ。あんなぶつ切りで喋られたら、意味がわかんねーだ

㊴ オリジン撃破！ ポイント 10
条件 2-48で入手
トレントの森で、オリジンを倒した証だーよ。腕が4本もあるなんて、反則以外の何者でもないだ

㊵ プルート撃破！ ポイント 10
条件 2-51で入手
ネルヴィの洞窟で、プルートを倒した証だーよ。魔界の王だかなんだか知らんが、んなもんメルメルが許すわけねーだ

㊶ フラムベルク撃破！ ポイント 10
条件 3-04で入手
焔王の楔で、フラムベルクを倒した証だーよ。好戦的な娘っ子は、好みじゃねーだ

㊷ フェンビースト撃破！ ポイント 10
条件 3-09で入手
氷狼王の礎で、フェンビーストを倒した証だーよ。ただの獣でねーか

43 イシュラント撃破！ ポイント 10

条件 3-12で入手

ウェーランド平原で、イシュラントを倒した証だーよ。飛んでるヤツってのは、頭の中も飛んでるもんだべな

44 ジェストーナ撃破！ ポイント 10

条件 3-14で入手

ロキ魔科学研究窟で、ジェストーナを倒した証だーよ。まさに、化け物という感じだったなや

45 ビッグアイ撃破！ ポイント 10

条件 3-17で入手

グリトニル山岳で、ビッグアイを倒した証だーよ。目……、THE・目という感じで、気色悪すぎだ

46 ダオス撃破！ ポイント 20

条件 3-23で入手

ダオス城で、ダオスを倒した証だーよ。ダオスを倒す……、か……。ば～かこくでねぇ

47 ディオス、メルティア撃破！ ポイント 20

条件 3-30で入手

審理の晶谷で、ディオスとメルティアを倒した証だーよ。あれがメルメルの本当の姿……。大人っぽくて、たまらんだ～♥

48 ノルン撃破！ ポイント 20

条件 3-31で入手

審理の晶谷で、ノルン様を倒した証だーよ。あぁ、おらの産みの親であるノルン様が……。ま、たまにはいい薬だど

49 クルールニグルム撃破！ ポイント 50

条件 サブイベント46「追憶の歪み」をクリアする

追憶の歪みで、クルールニグルムを倒した証だーよ。ふくろだぬきの偽者も、ほんとにぶっさいくで腹の立つヤツだ～

50 ボスボスボス ポイント 1

条件 すべてのボスを1回以上倒したうえで、ボスの総撃破数が100を超える

ダンジョンにいるボスを全て倒し、撃破数が100を超えた証だーよ。まー、よく飽きもせず、100体も倒したべ

51 100時間プレイ ポイント 10

条件 累計プレイ時間が100時間を超える

トータルプレイ時間が、100時間を越えた証だーよ。ここまで遊んでくれるとは、頭の垂れる思いだど

52 1000万ガルド獲得 ポイント 20

条件 通算獲得ガルドが1000万を超える

通算獲得ガルドが、1000万を超えた証だーよ。守銭奴のように、ガルドを集めて集めて集めたって事だな

53 チャットコンプリート ポイント 20

条件 すべてのフェイスチャットを見る

全てのチャットを見た証だーよ。おらがいーっぱい活躍していただど？

54 アルルンマニア ポイント 30

条件 アルベルトが登場するすべてのフェイスチャットを見る

おらが出るチャットを、全てみた証だーよ。わかるわかるだー。やーっぱり、おらの事が好きなんだべ？

55 聖地巡礼 ポイント 30

条件 すべての記憶障に触れる

全ての記憶障に、触れた証だ。回復できたり、着替えができたり、ほんとに便利な物だべ

56 称号コンプリート ポイント 20

条件 パスワードで入手するもの以外のすべての称号を獲得する

全ての称号を、入手した証だ。いやいや、さすがに全員分集めるのは、苦労したべ？

57 モンスター図鑑マニア ポイント 20

条件 モンスター図鑑の遭遇率を90%以上にしたうえで、モンスター図鑑を開く

モンスター図鑑を、90%以上埋めた証だ。よくぞ、ここまで見つけただな

58 コレクター図鑑マニア ポイント 20

条件 コレクター図鑑の全体取得率を90%以上にしたうえでコレクター図鑑を開く

コレクター図鑑を、90%以上埋めた証だ。まさに、コレクター魂爆発だで

59 トレジャーハンター ポイント 20

条件 すべての宝箱のうち、95%以上を入手する

全世界の宝の、ほとんどを入手した証だ。おめぇが通ったあとは、ペンペン草の1本も生えてないだーよ

60 なりきり士は素晴らしい ポイント 30

条件 サブイベント13～16「なりきり士のお仕事」をすべてクリアする

なりきり士で頼まれたお仕事を、全部終わらせた証だ。ようやく、人の役に立つ事ができただな

61 トイレは清潔に！！ ポイント 10

条件 クレスの家のトイレからアップルグミを拾う

ひらひらマント野郎の家のトイレから、アップルグミを拾った証だ。…………、いや、人様の趣味にまで、口出しはしねーだ。安心せい

62 ロディたんサイコー！！ ポイント 30

条件 ロンドリーネが必要メンバーとなっているフェイスチャットと、さらにサブイベント08、26、41、47をすべて見る

ロディたんの魅力満載の、全てのイベントとチャットを見た証だーよ。ロディたんのぼよんぼよんは、おらのものだ。おめぇには渡さね

63 精霊コンプリート ポイント 10

条件 すべての精霊、魔界の者と契約する（P209参照）

全ての精霊と魔族たちと契約を結んだ証だ。幾らでも呼び放題だでな

64 時空戦士勢揃い ポイント 30

条件 第三部でクレス、ミント、チェスター、アーチェ、クラース、すずを仲間にする

暗黒時空にいけるようになってから、時空戦士を再集結させた証だ。とは言え、主役はメルメルとちび助だでな

65 常勝軍団 ポイント 10

条件 ミント、クラース以外のすべてのキャラクターで闘技場エキスパートで優勝する

闘技場で、ミーたまと酔いどれおやじ以外の8人で優勝した証だーよ。ガルフビーストは、見るのもうんざりしてくるだか？

66 根性軍団 ポイント 1

条件 男性のみのパーティ、かつ戦闘ランク「UNKNOWN」でノルンを倒す（2周目以降限定）

男だけのパーティで、アンノウンのノルン様を倒した、証だーよ。まったく……、強いかも知らんが、むさくるし過ぎるだ

67 お色気軍団 ポイント 1

条件 女性のみのパーティでノルンを倒す（2周目以降限定。クルールは女性になる）

娘っ子だけのパーティで、ノルン様を倒した証だーよ。美しさに、強さを兼ね備えた、すんばらしいパーティだ

68 魔物軍団 ポイント 1

条件 モンスターだけのパーティでダオスを倒す（2周目以降限定）

魔物だけのパーティで、ダオスを倒した証だーよ。魔物たちの大逆襲ってなもんだか？

69 パスワード入力 ポイント 1

条件 パスワード入力で、何かひとつ入手する

パスワードを使った証だーよ。いわゆる連動だべ

70 クロスマスター ポイント 1

条件 「クロスマスター」以外のすべての勲章を獲得したうえで、勲章のメニュー画面を開く

あらゆる全ての勲章を手に入れた証、まさにマスター オブ マスターだ。まったくまったく、よくもここまで遊んでくれたもんだーよ。

料理レシピ

作ることでパーティメンバー全員のHPやEBGを回復できる、全45種の料理データを掲載している。マスターすることで新たな料理を覚えることができるものは積極的に作っていこう。

料理レシピの見方

❶ 番号と名前
料理の番号と名前。料理画面の順番でデータを掲載している

❷ 説明
料理の説明

❸ 材料
料理を作成するのに必要な食材と数

❹ 効果
料理作成時に発生する効果。追加食材を加えた場合は効果が高まる（P254参照）

❺ 習得条件
料理のレシピを習得するための条件

❻ 派生レシピ
料理をマスター（熟練度が☆×5）したときに別の料理のレシピを習得できる場合は、料理名を記載している

パンの間にジューシーなポークを挟んで。

No.1 ハンバーガー

材料
・ブレッド×1　・ビーフ×1

効果	HPが3~6%回復
習得条件	ワンダーシェフ／ヴァルハラ村
派生レシピ	ライスバーガー

ミルクと卵の不思議なハーモニー。

フレンチトースト

材料
・ブレッド×1　・たまご×1
・ミルク×1

効果	HPが6~12%回復
習得条件	ワンダーシェフ／ユークリッドの都
派生レシピ	サンドウィッチ

パンの間にお気に入りの具材を挟んで。

サンドウィッチ

材料
・ブレッド×2　・たまご×1
・チーズ×1

効果	HPが9~18%回復
習得条件	フレンチトーストの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	フルーツサンド

なんとライスで挟んだ超発想バーガー。

ライスバーガー

材料
・ライス×2　・いたのり×1
・スパイス×1　・ビーフ×1

効果	HPが9~18%+300回復
習得条件	ハンバーガーの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

デザートからおやつまで幅広い人気。

フルーツサンド

材料
・ブレッド×3　・イチゴ×1
・バナナ×1　・りんご×1
・パイナップル×1　・ミルク×1

効果	HPとEBGが6~12%回復
習得条件	サンドウィッチの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

愛情を込めてにぎった一品。

おにぎり

材料
・ライス×1　・いたのり×1

効果	HPが200~300回復
習得条件	ワンダーシェフ／ユークリッド村
派生レシピ	リゾット

カレーライス

黄金配合のスパイスが味覚を刺激。

材料
- ライス×2
- じゃがいも×1
- ポーク×2
- にんじん×1
- スパイス×1

効果	HPが400~600回復
習得条件	ワンダーシェフ／トーティス村
派生レシピ	ハヤシライス

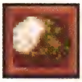
リゾット

お米とスープの絶妙なコラボ。

材料
- ライス×1
- にんじん×1
- チキン×1
- ミルク×3
- たまねぎ×1

効果	HPが600~900回復
習得条件	おにぎりの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

ハヤシライス



ビーフとルゥが演出するどこか懐かしい味。

材料
- ライス×3
- たまねぎ×1
- ビーフ×2
- トマト×2

効果	HPが800~1200回復
習得条件	カレーライスの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

No.10 マーボーカレー

マーボーとカレーが交互に舌を楽しませる。

材料
- ライス×4
- とうふ×2
- にんじん×1
- スパイス×2
- ポーク×2

効果	HPが80%回復
習得条件	ワンダーシェフ／オリーブヴィレッジ
派生レシピ	なし

No.11 ラーメン

コシのある太麺が濃厚なツユに絡む一品。

材料
- パスタ×1
- たまご×1
- スパイス×1
- ポーク×1

効果	HPが1~10%回復
習得条件	ワンダーシェフ／エトスハウス
派生レシピ	そば

No.12 パエリア

口に入れた途端、魚介のうまみがジュワッ。

材料
- ライス×1
- チキン×1
- スパイス×1
- えび×1
- いか×1

効果	HPが2~20%回復
習得条件	ワンダーシェフ／エトスハウス
派生レシピ	ペスカトーレ

そば

ズルズルッと豪快にすするのがジャポン流。

材料
- パスタ×2
- たまご×1
- いか×1
- いたのり×1
- えび×1

効果	HPが3~30%回復
習得条件	ラーメンの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	ナポリタン

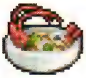
ナポリタン

大人も子どもも大好きなトマト味。

材料
- パスタ×2
- ポーク×1
- トマト×2
- チーズ×1

効果	HPとEBGが1~10%回復
習得条件	そばの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

No.15 ペスカトーレ



海の幸を詰め込んだスパゲティ。

材料
- パスタ×3
- えび×3
- チーズ×1
- いか×1
- トマト×2

効果	HPとEBGが3~30%回復
習得条件	パエリアの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

No.16 にくなべ

スタミナ回復に効果的なお肉の競演。

材料
- ビーフ×2
- とうふ×1
- たまねぎ×1
- にんじん×1

効果	HPが200~300回復、睡眠解除
習得条件	ワンダーシェフ／オリーブヴィレッジ（AC.4306）
派生レシピ	さかななべ

No.17 トンカツ

サクッとした黄金色の衣で包んだ一品。

材料
- ポーク×1
- たまご×1
- ブレッド×1
- キャベツ×1

効果	HPが400~600回復、麻痺解除
習得条件	ワンダーシェフ／忍者の里
派生レシピ	ステーキ

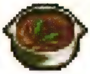
No.18 ステーキ

見事な霜降り肉をさっと焼き上げました。

材料
- ビーフ×3
- スパイス×1
- じゃがいも×1
- にんじん×1

効果	HPが600~800回復、熱毒解除
習得条件	トンカツの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	すき焼き

No.19 ビーフシチュー

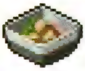


秘伝のソースで煮込んだビーフ。

材料
- ビーフ×2
- ミルク×2
- にんじん×1
- たまねぎ×1
- じゃがいも×1

効果	HPが800~1000回復、石化解除
習得条件	ワンダーシェフ／エトスハウス
派生レシピ	にくじゃが

No.20 にくじゃが



肉とイモが織り成す母の味。

材料
- にんじん×1
- たまねぎ×1
- じゃがいも×3
- ポーク×3

効果	HPとEBGが1~10%回復、暗闇解除
習得条件	ビーフシチューの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

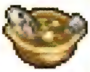
No.21 すき焼き

すき焼きは一家団らんの証！

材料
- ビーフ×4
- たまご×2
- とうふ×1
- こんにゃく×1

効果	HPとEBGが3~6%回復、封印解除
習得条件	ステーキの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

No.22 さかななべ



海の男の一品、DHAが豊富。

材料
- キャベツ×1
- こんぶ×1
- あじ×1
- いわし×1
- まぐろ×1

効果	HPが3~6%、EBGが5%回復
習得条件	にくなべの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

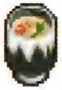
No.23 おさしみ

盛り付けのひと手間と鮮度が命。

材料
- あじ×2
- まぐろ×2
- たこ×2
- だいこん×1

効果	HPが6~9%、EBGが5%回復
習得条件	ワンダーシェフ／ヴァルハラ町
派生レシピ	すし

No.24 ちゃわんむし

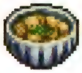


卵とダシの蒸し物。ぷるるんが命。

材料
- たまご×3
- にんじん×1
- こんぶ×2
- チキン×1

効果	HPが9~12%、EBGが5%回復
習得条件	ワンダーシェフ／忍者の里
派生レシピ	たまごどん

No.25 たまごどん



半熟卵とアメ色の玉ねぎを盛りつけた丼。

材料
- たまご×3
- たまねぎ×2
- ライス×2

効果	HPが12~15%、EBGが5%回復
習得条件	ちゃわんむしの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

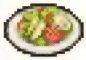
No.26 すし

最高のネタとシャリによる和の芸術。

材料
- ライス×4
- まぐろ×2
- いか×2
- えび×2
- いたのり×1
- たまご×2

効果	HPとEBGが15%回復、全状態異常解除
習得条件	おさしみの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

大地の恵みを贅沢にお皿に盛りつけて。



やさいサラダ

材料
- にんじん×1
- キャベツ×1
- トマト×1
- レタス×1
- きゅうり×1

効果	HPが3~6%、EBGが10%回復
習得条件	ワンダーシェフ/オリーブヴィレッジ
派生レシピ	ポテトサラダ

鳥肉をふっくらカリカリに揚げた一品。

からあげ

材料
- チキン×3
- レタス×1
- レモン×1
- スパイス×1

効果	HPが3~6%、EBGが15%回復
習得条件	ワンダーシェフ/ナム孤島
派生レシピ	ロールキャベツ

ポテトと野菜を特製ソースで和えて。

ポテトサラダ

材料
- じゃがいも×2
- レタス×1
- たまねぎ×1
- スパイス×1

効果	HPが3~6%、EBGが20%回復
習得条件	やさいサラダの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

ジューシーなお肉のキャベツ包み。

No.30 ロールキャベツ

材料
- ポーク×2
- ビーフ×2
- キャベツ×4

効果	HPが500、EBGが15%回復
習得条件	からあげの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	グラタン

Wソースで焼き上げた白い芸術。

グラタン

材料
- ミルク×3
- パスタ×1
- えび×3
- チキン×2

効果	EBGが15%回復
習得条件	ロールキャベツの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

ビタミン豊富で、自然な甘さ。

フルーツジュース

材料
- りんご×1
- バナナ×1
- イチゴ×1

効果	EBGが10%回復
習得条件	ワンダーシェフ/ユークリッドの都
派生レシピ	フルーツポンチ

サクサクのピザ生地にたっぷりフルーツ。

フルーツピザ

材料
- りんご×1
- ブレッド×3
- レモン×1
- バナナ×1

効果	EBGが20%回復
習得条件	ワンダーシェフ/ヴァルハラ村
派生レシピ	フルーツケーキ

お誕生日にはこれ。イチゴもたっぷり乗せました。

フルーツケーキ

材料
- ミルク×2
- ブレッド×2
- イチゴ×3
- たまご×1
- ぶどう×3
- パイナップル×1

効果	EBGが30%回復
習得条件	フルーツピザの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

フルーツを集めた魅惑の競演。

フルーツパフェ

材料
- ミルク×5
- メロン×1
- マンゴスチン×1
- プルーン×2
- ぶどう×2
- イチゴ×3

効果	EBGが40%回復
習得条件	ワンダーシェフ/トーティス村
派生レシピ	特製フルーツ焼き

シロップを漂う果物のファンタジー。

フルーツポンチ

材料
- りんご×4
- メロン×4
- マンゴスチン×4
- プルーン×4
- ぶどう×4
- パイナップル×4

効果	EBGが50%回復
習得条件	フルーツジュースの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

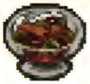
あつあつカレーにまさかのマシュマロ！

No.37 マシュマロカレー

材料
- ライス×2
- じゃがいも×1
- ポーク×1
- にんじん×1
- スパイス×1
- たまご×3

効果	HPが400~600回復
習得条件	ワンダーシェフ／ユークリッド村
派生レシピ	なし

アーチェ渾身の一品。不思議な色合い。



特製フルーツ焼き

材料
- りんご×1
- ぶどう×1
- スパイス×1
- レモン×1
- バナナ×1
- チーズ×1

効果	EBGが−50~50%回復
習得条件	フルーツパフェの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	やみなべ

アッサリ仕立てでクルールの大好物。

No.39 フルーツパスタサラダ

材料
- パスタ×3
- バナナ×2
- トマト×1
- レモン×1
- レタス×2
- イチゴ×1

効果	全状態異常解除
習得条件	ワンダーシェフ／ユークリッドの都
派生レシピ	なし

スープを加え、まろやかな口当たりに。

No.40 マーボーカレースープ

材料
- スパイス×3
- じゃがいも×1
- とうふ×1
- ポーク×2
- たまねぎ×1

効果	HPが全回復
習得条件	ワンダーシェフ／ヴァルハラ町
派生レシピ	なし

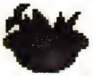
ジャポンに伝わる幻の味。

No.41 みそおでん

材料
- みそ×1
- だいこん×3
- こんにゃく×2
- たまご×3
- じゃがいも×2
- こんぶ×2

効果	HPとEBGが全回復、全状態異常解除
習得条件	おでんの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

今や都市伝説と化した禁断の味。

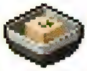


No.42 やみなべ

材料
- みそ×1
- メロン×1
- マンゴスチン×1
- だいこん×1
- こんにゃく×1
- とうふ×1

効果	HPとEBGが−99~99%回復
習得条件	特製フルーツ焼きの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	なし

豆腐に卵を混ぜた料理。出汁がポイント。



No.43 たまごどうふ

材料
- とうふ×2
- こんぶ×1
- たまご×1

効果	熱毒、睡眠解除
習得条件	ワンダーシェフ／忍者の里
派生レシピ	おでん

体の芯から温まるジャポン伝統の味。

No.44 おでん

材料
- たまご×1
- たこ×1
- だいこん×1
- じゃがいも×1

効果	全状態異常解除
習得条件	たまごどうふの熟練度を☆×5に上げる
派生レシピ	みそおでん

みんな大好き定番のハンバーグ！

No.45 チーズINハンバーグ

材料
- ビーフ×7
- たまねぎ×7
- チーズ×7
- たまご×7

効果	HPとEBGが全回復
習得条件	サブイベント06「謎の三つ子シスターズ」をクリアする
派生レシピ	なし

モンスター図鑑

ゲーム中で戦える全242種類の敵を掲載している。モンスター図鑑の遭遇率100%だけでなく、仲間率100%と道具の「スペクタクルズ」を使っての図鑑コンプリートを目指そう。

データの見方

❶ 番号
モンスターの番号。ゲーム中の「ライブラリ」から見ることができる「モンスター図鑑」を「名前」の種別で並べたときの番号に対応しており、この番号順にデータを掲載している

❷ 種族
モンスターの種族。特定の種族に対して与えるダメージが増加するアクセサリやスキルに影響する

❸ 名称
モンスターの名称

❹ 捕獲アイコン
捕獲できるモンスターに記載しているアイコン(P26参照)

❺ 出現場所
モンスターが出現するマップ名。追憶の歪みに異なるレベルで出現する場合は、カッコでレベルを記載している。その場合、能力値は記載しているものより上昇している

❻ 属性
モンスターが持つ属性

❼ 弱点
モンスターが苦手とする属性。この属性で攻撃すると与えるダメージが増える

❽ 耐性
モンスターが耐性を持つ属性。この属性で攻撃すると与えるダメージが減る

❾ LV
モンスターのレベル

❿ HP
モンスターの最大HP。捕獲できるモンスターは、仲間になったときのHPを「／」のあとに記載している

⓫ EXP
戦闘勝利時に獲得できる基本経験値

⓬ CP
戦闘勝利時に獲得できる基本CP

⓭ ガルド
戦闘勝利時に獲得できる基本ガルド

⓮ 能力値
モンスターの能力値。物攻＝物理攻撃力、物防＝物理防御力、術攻＝術攻撃力、術防＝術防御力、詠唱＝詠唱速度、敏捷＝敏捷性を表わす

⓯ 重さ
モンスターの重さ。数値が大きいほど重く、浮かしにくい

⓰ GB
モンスターのガードブレイク値(P23参照)

⓱ 鋼体
モンスターの持つ鋼体の数(P23参照)

⓲ 状態異常耐性
モンスターが持つ各種状態異常への耐性。「◎」を記載している状態異常にはかからない。「ー」とある場合は耐性なし

⓳ 落とすもの
戦闘勝利時に獲得できる可能性のあるアイテムと落とす確率。上段がノーマルドロップ、下段がレアドロップ(P27参照)

⓴ 盗めるもの、ガルド
上段は特定の術技を使うことでモンスターから盗める可能性のあるアイテムと盗める確率、下段は盗めるガルドの総額

＋ 戦闘ランクによるデータの変動について ＋

記載しているデータのうち、HP、EXP、CP、ガルド、物攻、術攻、落とすものの確率は、戦闘ランクによって変動するため、本書では戦闘ランク「NORMAL」での数値を記載している。各データが戦闘ランクでどのように変動するかは、18ページを見てほしい。

No.001　無機物

Gブリガンディン

場所	審理の晶谷				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	68	HP	6000		
EXP	522	CP	9	ガルド	248
物攻	671	術攻	400	詠唱	100
物防	530	術防	300	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
オレンジグミ	40%
パイングミ	20%

盗めるもの、ガルド	
マジックボトル	50%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.002　無機物

HRX-3

場所	超古代都市トール、追憶の歪み(LV85)				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	29	HP	1800		
EXP	232	CP	5	ガルド	108
物攻	335	術攻	185	詠唱	100
物防	270	術防	222	敏捷	100
重さ	4	GB	10	鋼体	1

落とすもの	
赤精石	10%
ー	ー

盗めるもの、ガルド	
黒精石	10%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	◎	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.003 水棲生物 K・ヴェパール

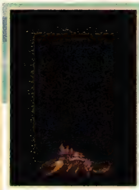
場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	火
LV	40	HP	30000／2620		
EXP	5000	CP	4	ガルド	10000
物攻	421	術攻	280	命中	100
物防	315	術防	278	回避	75
重さ	6	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
ライフボトル	10%
フェザーミトン	3%

盗めるもの、ガルド	
フェザーミトン	50%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.004 昆虫類 アーウィッグ



場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	50	HP	2936		
EXP	376	CP	7	ガルド	180
物攻	487	術攻	368	命中	100
物防	400	術防	334	回避	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
レモングミ	30%
キュアボトル	20%

盗めるもの、ガルド	
アタックシンボル	5%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.005 獣 アイスフロトベア

場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	48	HP	3800		
EXP	384	CP	7	ガルド	184
物攻	544	術攻	300	命中	100
物防	356	術防	300	回避	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	30%
アップルグミ	20%

盗めるもの、ガルド	
ウォーターマント	20%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.006 獣 アサルトボア

場所	ウェーランド平原				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	59	HP	3520		
EXP	426	CP	8	ガルド	200
物攻	559	術攻	414	命中	100
物防	438	術防	354	回避	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ビーフ	50%
パイングミ	30%

盗めるもの、ガルド	
ファイアマント	25%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	◎	–	–	–	–

No.007 精霊 アスカ

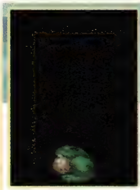
場所	超古代都市トール				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	33	HP	36000		
EXP	6800	CP	30	ガルド	11600
物攻	344	術攻	330	命中	100
物防	260	術防	330	回避	130
重さ	3	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
マインドマーク	30%
ローレル	20%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	○	○	○	○	○	○	–

No.008 悪魔 アポストル



場所	ムジョルニア洞窟				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	33	HP	2167		
EXP	256	CP	6	ガルド	120
物攻	388	術攻	278	命中	100
物防	287	術防	255	回避	105
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ライス	50%
サンダーマント	10%

盗めるもの、ガルド	
–	–
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	◎	–	–	–	–	–

No.009 亜人 アマゾネス

場所	ダオス城				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	64	HP	3810		
EXP	458	CP	8	ガルド	228
物攻	600	術攻	486	命中	100
物防	402	術防	452	回避	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
トマト	45%
スペルボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
–	–
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	◎	–	–	–	–

No.010 無機物 アラストル

場所	ダオス城				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	61	HP	8000／4250		
EXP	490	CP	9	ガルド	232
物攻	637	術攻	482	命中	100
物防	503	術防	429	回避	100
重さ	4	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
ミラクルグミ	10%
フィッティングマント	10%

盗めるもの、ガルド	
白精石	15%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.011 竜族

アルカウサー

出現	ウェーランド平原				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	56	HP	30000／3890		
EXP	450	CP	8	ガルド	212
物攻	586	術攻	441	詠唱	100
物防	465	術防	397	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
フレアボトル	30%
ドラゴンファング	5%

盗めるもの、ガルド	
ドラゴンファング	2%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.012 獣

アルジャーノン

出現	ローンヴァレイ				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	9	HP	400		
EXP	88	CP	3	ガルド	36
物攻	159	術攻	105	詠唱	100
物防	125	術防	94	敏捷	115
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
いか	20%
アップルグミ	3%

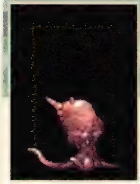
盗めるもの、ガルド	
レモングミ	3%
100	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.013 不定形

アルメディップ



出現	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	火
LV	17	HP	1120		
EXP	130	CP	4	ガルド	55
物攻	225	術攻	115	詠唱	100
物防	195	術防	107	敏捷	85
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
オレンジグミ	10%
キュアボトル	10%

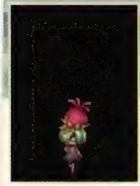
盗めるもの、ガルド	
−	−
400	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	◎	−	−	−	−

No.014 植物

アルラウネ



出現	トレントの森				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	42	HP	4000／2300		
EXP	320	CP	12	ガルド	152
物攻	384	術攻	331	詠唱	100
物防	300	術防	268	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ミックスグミ	30%
ウィッチミトン	5%

盗めるもの、ガルド	
ウィッチミトン	10%
100	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.015 獣

イースター

出現	ウェーランド平原				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	59	HP	3040		
EXP	426	CP	8	ガルド	200
物攻	511	術攻	411	詠唱	100
物防	411	術防	311	敏捷	80
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
たまねぎ	45%
ライフボトル	20%

盗めるもの、ガルド	
−	−
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.016 悪魔

イービルアイ

出現	ネルヴィの洞窟、追憶の歪み（LV85）				
属性	水	弱点	雷	耐性	火
LV	40	HP	2517		
EXP	320	CP	6	ガルド	152
物攻	450	術攻	300	詠唱	100
物防	357	術防	299	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
いわし	65%
レモングミ	10%

盗めるもの、ガルド	
パイングミ	10%
400	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.017 植物

イエロースリップ

出現	ロキ魔科学研究窟				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	54	HP	3120		
EXP	418	CP	5	ガルド	196
物攻	500	術攻	435	詠唱	100
物防	400	術防	304	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
まぐろ	55%
カクテルボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
−	−
300	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.018 悪魔

イシュラント

出現	ウェーランド平原				
属性	無	弱点	−	耐性	闇
LV	59	HP	52000		
EXP	14100	CP	60	ガルド	21200
物攻	555	術攻	468	詠唱	100
物防	467	術防	450	敏捷	100
重さ	4	GB	12	鋼体	4

落とすもの	
トリート	50%
カモミール	15%

盗めるもの、ガルド	
フィートシンボル	1%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	○	○	○	○	○	○	−

No.019 精霊

イフリート

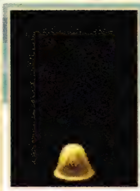
場所	熱砂の洞窟				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	13	HP	10000		
EXP	1850	CP	20	ガルド	3200
物攻	189	術攻	110	詠唱	150
物防	162	術防	111	敏捷	100
重さ	6	GB	6	鋼体	2

落とすもの
赤精石 50%
パイングミ 5%

盗めるもの、ガルド
スルトマント 3%
1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–



No.020 無機物

イミテートプリン

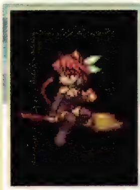
場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	3	HP	220		
EXP	40	CP	3	ガルド	12
物攻	71	術攻	54	詠唱	80
物防	92	術防	65	敏捷	100
重さ	2	GB	20	鋼体	1

落とすもの
オレンジグミ 5%
ライフボトル 10%

盗めるもの、ガルド
チーズ 50%
100

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–



No.021 亜人

ウィッチ

場所	グリトニル山岳、闘技場				
属性	火	弱点	水	耐性	地
LV	61	HP	3540		
EXP	442	CP	8	ガルド	212
物攻	455	術攻	582	詠唱	117
物防	337	術防	519	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの
ミルク 45%
フレアボトル 15%

盗めるもの、ガルド
スペクタクルズ 20%
100

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	◎	–	–	–	–

No.022 獣人

ウリボア

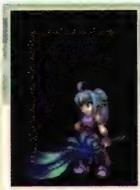
場所	ローンヴァレイ				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	15	HP	1256／1300		
EXP	48	CP	3	ガルド	1000
物攻	185	術攻	100	詠唱	100
物防	168	術防	168	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの
アップルグミ 100%
アップルグミ 100%

盗めるもの、ガルド
アップルグミ 100%
100

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–



No.023 精霊

ウンディーネ

場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	20	HP	15000		
EXP	4200	CP	22	ガルド	6800
物攻	163	術攻	148	詠唱	100
物防	203	術防	151	敏捷	100
重さ	3	GB	9	鋼体	3

落とすもの
水精石 50%
レモングミ 30%

盗めるもの、ガルド
エーギルマント 3%
1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.024 亜人

エアロフローラ

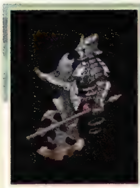
場所	ローンヴァレイ				
属性	風	弱点	地	耐性	雷
LV	12	HP	750		
EXP	96	CP	3	ガルド	40
物攻	178	術攻	117	詠唱	103
物防	144	術防	135	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの
アップルグミ 15%
ムメイブレード 3%

盗めるもの、ガルド
アップルグミ 100%
100

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–



No.025 合成生物

エグゼクショナ

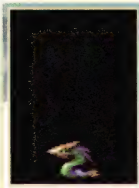
場所	審理の晶谷				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	64	HP	25000／4600		
EXP	514	CP	9	ガルド	244
物攻	665	術攻	502	詠唱	100
物防	524	術防	451	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	4

落とすもの
ブレッド 50%
チンクエディア 10%

盗めるもの、ガルド
チンクエディア 5%
1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–



No.026 爬虫類

エメラドウォーム

場所	12星座の塔、追憶の歪み(LV85)				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	24	HP	1320		
EXP	176	CP	5	ガルド	80
物攻	259	術攻	163	詠唱	100
物防	197	術防	205	敏捷	130
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの
オレンジグミ 30%
レモングミ 5%

盗めるもの、ガルド
ハードボトル 10%
300

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	◎	–

No.027 竜族 エルダードラゴン

場所	熱砂の洞窟				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	13	HP	3200／1290		
EXP	80	CP	3	ガルド	32

落とすもの							
ディネイボトル	20%	物攻	167	術攻	114	詠唱	100
レモングミ	5%	物防	151	術防	122	敏捷	100
		重さ	4	GB	10	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
ファイアマント	40%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		—	—	—	—	—	—	—	—

No.028 植物 オークロット

場所	ローンヴァレイ				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	10	HP	900		
EXP	88	CP	3	ガルド	36

落とすもの							
ミックスグミ	5%	物攻	164	術攻	87	詠唱	100
—	—	物防	134	術防	95	敏捷	80
		重さ	4	GB	8	鋼体	1

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
ウィンドマント	5%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
100		—	—	—	—	—	—	—	—

No.029 獣 オーグバニー

場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	49	HP	2710		
EXP	368	CP	7	ガルド	176

落とすもの							
にんじん	40%	物攻	512	術攻	380	詠唱	100
—	—	物防	354	術防	312	敏捷	100
		重さ	2	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
にんじん	50%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		—	—	—	—	—	—	—	—

No.030 獣 オウルベア

場所	ローンヴァレイ				
属性	物	弱点	闇	耐性	風、光
LV	16	HP	1700／1350		
EXP	96	CP	4	ガルド	40

落とすもの							
ライフボトル	10%	物攻	224	術攻	109	詠唱	100
イエローリボン	3%	物防	182	術防	117	敏捷	90
		重さ	3	GB	8	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
ブルーン	50%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
200		—	—	—	—	—	—	—	—

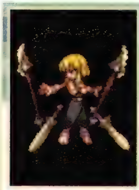
No.031 無機物 オトギノエホン

場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	3	HP	214		
EXP	40	CP	2	ガルド	12

落とすもの							
キュアボトル	30%	物攻	70	術攻	65	詠唱	100
アップルグミ	3%	物防	88	術防	67	敏捷	100
		重さ	2	GB	4	鋼体	1

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
マント	15%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
100		—	—	—	—	—	—	—	—

No.032 精霊 オリジン



場所	トレントの森				
属性	無	弱点	—	耐性	光
LV	42	HP	40000		
EXP	10000	CP	50	ガルド	20000

落とすもの							
ミラクルグミ	50%	物攻	475	術攻	450	詠唱	100
オリジナルスピア	5%	物防	388	術防	401	敏捷	100
		重さ	3	GB	12	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
オリジナルブレード	3%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.033 昆虫類 オンドゥ大カブト

場所	トレントの森				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	43	HP	4200／2587		
EXP	296	CP	6	ガルド	140

落とすもの							
パイングミ	10%	物攻	460	術攻	300	詠唱	100
魔物図鑑・鳥類	5%	物防	372	術防	320	敏捷	115
		重さ	3	GB	8	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
魔物図鑑・鳥類	10%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
400		—	—	—	—	—	—	—	—

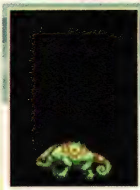
No.034 合成生物 オンルッカー

場所	ロキ魔科学研究窟、闘技場				
属性	雷	弱点	風	耐性	雷、水
LV	56	HP	3020		
EXP	392	CP	7	ガルド	188

落とすもの							
ダークボトル	40%	物攻	535	術攻	397	詠唱	100
フィッティングマント	10%	物防	422	術防	357	敏捷	100
		重さ	3	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
ディネイボトル	50%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		—	—	—	—	—	◎	—	—

No.035 獣
カメレオン



場所	12星座の塔				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	26	HP	1485		
EXP	184	CP	5	ガルド	84
物攻	246	術攻	200	詠唱	100
物防	208	術防	200	敏捷	80
重さ	3	GB	9	鋼体	2

落とすもの	
チーズ	30%
パイングミ	3%

盗めるもの、ガルド	
チーズ	50%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.036 昆虫類
カメレオンビー

場所	トレントの森、闘技場、追憶の歪み(LV85)				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	40	HP	2722		
EXP	304	CP	6	ガルド	144
物攻	432	術攻	317	詠唱	100
物防	346	術防	290	敏捷	110
重さ	2	GB	5	鋼体	1

落とすもの	
ホーリィボトル	30%
パナシーアボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
シーブスマント	20%
400	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	○	–	–	–

No.037 悪魔
ガープ

場所	ダオス城				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	62	HP	35000／4290		
EXP	498	CP	8	ガルド	236
物攻	642	術攻	487	詠唱	100
物防	508	術防	434	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
ライフボトル	40%
ムラマサ	5%

盗めるもの、ガルド	
ムラマサ	20%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.038 悪魔
ガープスドール

場所	ダオス城、闘技場				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	65	HP	4780		
EXP	490	CP	8	ガルド	236
物攻	601	術攻	401	詠唱	100
物防	444	術防	402	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
レモングミ	30%
–	–

盗めるもの、ガルド	
ブラインドチェック	15%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	○	–	–	–	–	–

No.039 不明
ガルフビースト

場所	闘技場				
属性	水	弱点	雷	耐性	闇、火
LV	100	HP	20000		
EXP	10000	CP	50	ガルド	10000
物攻	555	術攻	555	詠唱	100
物防	666	術防	666	敏捷	150
重さ	4	GB	18	鋼体	3

落とすもの	
–	–
–	–

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.040 昆虫類
キャリオンクロラ

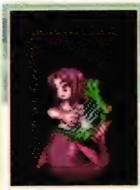
場所	ローンヴァレイ				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	8	HP	470		
EXP	80	CP	3	ガルド	32
物攻	159	術攻	77	詠唱	100
物防	129	術防	86	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
チキン	30%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ライス	50%
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.041 亜人
クィーンネレウス



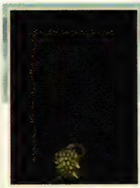
場所	グリトニル山岳				
属性	水	弱点	雷	耐性	火
LV	58	HP	5010／3784		
EXP	450	CP	12	ガルド	212
物攻	466	術攻	603	詠唱	100
物防	348	術防	540	敏捷	75
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
あじ	55%
ホーリィシンボル	5%

盗めるもの、ガルド	
–	–
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.042 植物
クラッカーナッツ



場所	スルト深林、闘技場				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	27	HP	1454		
EXP	200	CP	5	ガルド	92
物攻	305	術攻	180	詠唱	100
物防	260	術防	192	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
オレンジグミ	20%
レモングミ	3%

盗めるもの、ガルド	
チーズ	50%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	○	–	–	–	–	–

No.043 昆虫類 クラッグスコピオ

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	13	HP	700		
EXP	104	CP	4	ガルド	44
物攻	192	術攻	103	詠唱	100
物防	137	術防	115	敏捷	80
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ライフボトル	10%
–	–

盗めるもの、ガルド	
マント	15%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.044 水棲生物 クラムボン

場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	16	HP	680		
EXP	128	CP	4	ガルド	56
物攻	205	術攻	133	詠唱	100
物防	178	術防	149	敏捷	100
重さ	2	GB	7	鋼体	1

落とすもの	
ライス	30%
アップルグミ	10%

盗めるもの、ガルド	
プルーン	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.045 飛翼 クリスタルホーク

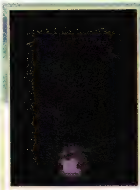
場所	熱砂の洞窟				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	10	HP	1412／1120		
EXP	88	CP	3	ガルド	36
物攻	151	術攻	98	詠唱	100
物防	135	術防	106	敏捷	130
重さ	3	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
アップルグミ	15%
赤精石	5%

盗めるもの、ガルド	
赤精石	5%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.046 不明 クルールニグルム



場所	追憶の歪み				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	180	HP	483000／9660		
EXP	50000	CP	100	ガルド	39600
物攻	2050	術攻	350	詠唱	150
物防	2000	術防	2000	敏捷	150
重さ	2	GB	30	鋼体	6

落とすもの	
追憶の王のバッジ	100%
オールディバイド	100%

盗めるもの、ガルド	
オールディバイド	20%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	○	○	○	○	○	○	–

No.047 不明 クレイアイドル

場所	精霊の洞窟				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	30	HP	2870／1884		
EXP	224	CP	12	ガルド	104
物攻	360	術攻	274	詠唱	100
物防	254	術防	230	敏捷	150
重さ	1	GB	1	鋼体	1

落とすもの	
とうふ	30%
グリーンリボン	5%

盗めるもの、ガルド	
アワーグラス	3%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.048 悪魔 クレイデーモン

場所	スルト深林、ムジョルニア洞窟				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	28	HP	2500		
EXP	248	CP	5	ガルド	1000
物攻	324	術攻	231	詠唱	100
物防	252	術防	190	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
フレアボトル	10%
セージ	3%

盗めるもの、ガルド	
スチールブレス	20%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.049 獣 クレオン

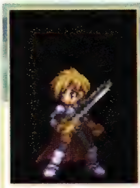
場所	焔王の楔				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	47	HP	2845		
EXP	352	CP	7	ガルド	168
物攻	490	術攻	355	詠唱	100
物防	378	術防	318	敏捷	130
重さ	3	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
いたのり	20%
アップルグミ	20%

盗めるもの、ガルド	
レザーマント	15%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.050 人型 クレス



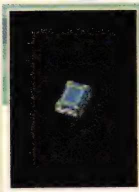
場所	トーティス村(イベント)				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	30	HP	16000		
EXP	5000	CP	5	ガルド	1000
物攻	291	術攻	143	詠唱	100
物防	256	術防	182	敏捷	100
重さ	3	GB	12	鋼体	1

落とすもの	
ポーク	30%
レモングミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ハードボトル	1%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	○	○	○	○	○	○	–

No.051 無機物 クロノメモリー



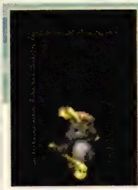
場所	闇の神殿				
属性	水	弱点	雷	耐性	火
LV	36	HP	2254		
EXP	272	CP	6	ガルド	128
物攻	289	術攻	379	詠唱	109
物防	220	術防	341	被撃	100
重さ	2	GB	4	鋼体	1

落とすもの	
ダークボトル	20%
—	—

盗めるもの、ガルド	
ローレル	10%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	○	—	—

No.052 獣人 クロボア



場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	81	HP	4200		
EXP	578	CP	12	ガルド	272
物攻	761	術攻	602	詠唱	100
物防	603	術防	547	被撃	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ボーク	55%
レジストボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	10%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	○	—	—	○	—	—

No.053 合成生物 グラシャラボラス

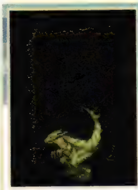
場所	ロキ魔科学研究館				
属性	雷	弱点	風	耐性	雷、水
LV	53	HP	32000／3612		
EXP	450	CP	8	ガルド	212
物攻	556	術攻	418	詠唱	100
物防	443	術防	377	被撃	100
重さ	4	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
アップルグミ	40%
ミスリルサークレット	5%

盗めるもの、ガルド	
ミスリルサークレット	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.054 竜族 グラスランナー



場所	トレントの森				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	38	HP	2300		
EXP	296	CP	6	ガルド	140
物攻	416	術攻	304	詠唱	100
物防	324	術防	274	被撃	110
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
りんご	60%
アップルグミ	15%

盗めるもの、ガルド	
—	—
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	○	—	—	—

No.055 飛翼 グラフウィング

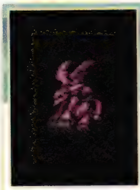
場所	トレントの森				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	39	HP	2205		
EXP	296	CP	6	ガルド	140
物攻	408	術攻	307	詠唱	100
物防	305	術防	267	被撃	115
重さ	3	GB	4	鋼体	1

落とすもの	
リキュールボトル	20%
クジグミ	5%

盗めるもの、ガルド	
カクテルボトル	10%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	○	—	—	—

No.056 悪魔 グレムリン



場所	闇の神殿、闘技場、追憶の歪み(LV85)				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	37	HP	2450		
EXP	296	CP	6	ガルド	140
物攻	355	術攻	307	詠唱	100
物防	229	術防	224	被撃	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
りんご	30%
パイングミ	10%

盗めるもの、ガルド	
りんご	50%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	○	—	—

No.057 悪魔 グレムリンレアー

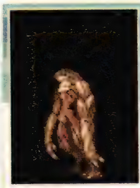
場所	スルト深林				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	31	HP	28000		
EXP	5800	CP	30	ガルド	10400
物攻	313	術攻	333	詠唱	100
物防	274	術防	250	被撃	100
重さ	2	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
ブレイブマーク	30%
ヴェノム	20%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	○	○	○	○	○	○	—

No.058 不定形 グレンデル

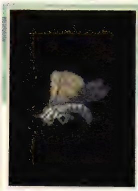


場所	グリトニル山岳				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	63	HP	6000		
EXP	466	CP	8	ガルド	220
物攻	603	術攻	452	詠唱	100
物防	476	術防	404	被撃	100
重さ	3	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
ブレッド	50%
レジストボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
—	—
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—



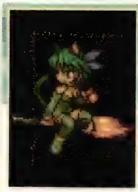
No.059 ケイブモス
昆虫類

場所	ローンヴァレイ				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	7	HP	380		
EXP	80	CP	3	ガルド	32
物攻	166	術攻	80	詠唱	100
物防	136	術防	91	敏捷	100
重さ	3	GB	4	鋼体	1

落とすもの	
ホーリィボトル	10%
スピードボトル	5%

盗めるもの、ガルド	
たまご	50%
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–



No.060 ケイヴキティ
獣人

場所	精霊の洞窟				
属性	風	弱点	地	耐性	雷
LV	16	HP	1450／1264		
EXP	96	CP	4	ガルド	40
物攻	142	術攻	212	詠唱	104
物防	126	術防	201	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	20%
レイピア	5%

盗めるもの、ガルド	
レモングミ	20%
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.061 ケイヴンニードル
獣

場所	ローンヴァレイ				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	12	HP	800		
EXP	96	CP	4	ガルド	40
物攻	152	術攻	91	詠唱	100
物防	161	術防	154	敏捷	110
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
いたのり	20%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ミルク	50%
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.062 ゲイトスタチュー
無機物

場所	12星座の塔				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	28	HP	5800／1610		
EXP	200	CP	5	ガルド	92
物攻	311	術攻	185	詠唱	100
物防	230	術防	197	敏捷	90
重さ	4	GB	10	鋼体	3

落とすもの	
レジストボトル	10%
シルバーサークレット	10%

盗めるもの、ガルド	
シルバーサークレット	20%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.063 コーコー
飛翼

場所	ネルヴィの洞窟				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	41	HP	2450		
EXP	336	CP	7	ガルド	160
物攻	432	術攻	335	詠唱	100
物防	362	術防	306	敏捷	110
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
チキン	60%
ハードボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
ハードボトル	15%
500	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.064 ゴールドパラビィ
合成生物

場所	超古代都市トール				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	32	HP	2820／2000		
EXP	248	CP	5	ガルド	116
物攻	378	術攻	256	詠唱	100
物防	287	術防	239	敏捷	100
重さ	3	GB	7	鋼体	2

落とすもの	
ストーンチャーム	5%
白精石	3%

盗めるもの、ガルド	
オレンジグミ	10%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

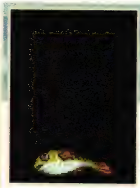
No.065 ザコ兵士
人型

場所	ヴァルハラ村(イベント)				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	22	HP	2154		
EXP	300	CP	4	ガルド	10
物攻	300	術攻	155	詠唱	100
物防	200	術防	123	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	50%
チェインブーツ	10%

盗めるもの、ガルド	
–	–
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–



No.066 シャケ
水棲生物

場所	氷狼王の礎、闘技場				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	52	HP	3240		
EXP	352	CP	5	ガルド	168
物攻	382	術攻	491	詠唱	100
物防	285	術防	438	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
いわし	55%
えび	10%

盗めるもの、ガルド	
まぐろ	15%
500	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	○	–	–	–	–

No.067 精霊
シャドウ

	闇の神殿				
	闇		光		闇、物
LV	39	HP	38000		
EXP	8400	CP	40	ガルド	14000
	420	術攻	320		100
物防	366	術防	352		100
重さ	3	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
フィートシンボル	30%
黒精石	10%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.068 不定形
シャドウトリズン

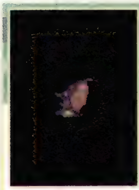
	闇の神殿、闘技場				
	闇		光		物
LV	36	HP	2305		
EXP	280	CP	6	ガルド	132
	296		375		110
	204		355		100
重さ	3	GB	8	鋼体	1

落とすもの	
ライフボトル	20%
ブラインドチャーム	5%

盗めるもの、ガルド	
—	—
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	◎	—	—

No.069 飛翼
ショヴスリ



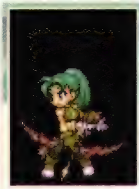
	ローンヴァレイ				
	風		地		風、雷
LV	8	HP	410		
EXP	88	CP	3	ガルド	36
	169		85		100
物防	136		93		105
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
ダークボトル	10%
レモングミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ハードボトル	5%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.070 悪魔
シルバーバーグ



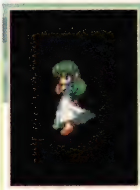
	ダオス城				
	闇		光		物
LV	61	HP	10000		
EXP	490	CP	9	ガルド	232
	650		486		100
物防	531		452		100
重さ	3	GB	6	鋼体	5

落とすもの	
ガストラフェーテス	100%
ミラクルグミ	100%

盗めるもの、ガルド	
ブルーセージ	1%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	◎	—	—	—

No.071 精霊
シルフ



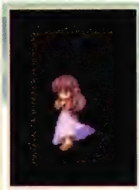
	ローンヴァレイ				
	風		地		風、雷
LV	13	HP	8000		
EXP	1300	CP	10	ガルド	2200
物攻	167	術攻	132		100
	167		138		100
重さ	3	GB	9	鋼体	1

落とすもの	
緑精石	50%
ミックスグミ	10%

盗めるもの、ガルド	
フォルセティマント	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.072 精霊
シルフ(赤)



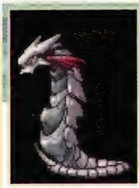
	ローンヴァレイ				
	風		地		雷
LV	11	HP	5000		
EXP	1300	CP	10	ガルド	2200
	108		162		150
	150		102		100
重さ	3	GB	9	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	50%
ミックスグミ	10%

盗めるもの、ガルド	
パイングミ	20%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.073 合成生物
シンセサイザー



	ロキ魔科学研究窟、追憶の歪み(LV85)				
	雷		風		雷、水
LV	55	HP	4120		
EXP	426	CP	8	ガルド	200
	408		526		100
	304		430		100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
水精石	30%
レモングミ	20%

盗めるもの、ガルド	
フェイムフェイス	25%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	◎	—	—

No.074 合成生物
シンプルパラビィ

	超古代都市トール				
	物		闇		光
LV	31	HP	1720		
EXP	224	CP	6	ガルド	104
	330		234		100
	265		217		100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
緑精石	10%

盗めるもの、ガルド	
緑精石	20%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	—	—	—	—	—	—

No.075 悪魔
ジェストーナ

場所	ロキ魔科学研究窟				
[illegible]	無	[illegible]	—	[illegible]	闇
LV	59	HP	54000		
EXP	14100	CP	60	ガルド	21200
物攻	548	術攻	228	詠唱	100
物防	700	術防	183	敏捷	100
重さ	4	GB	12	鋼体	4

落とすもの	
スペシフィック	50%
バジル	15%

盗めるもの、ガルド	
アタックシンボル	1%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.076 獣
ジェントルオクス

場所	氷狼王の礎				
[illegible]	水	[illegible]	雷	[illegible]	水、火
LV	51	HP	2768		
EXP	368	CP	8	ガルド	176
物攻	518	術攻	380	詠唱	100
物防	405	術防	339	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
水精石	35%
クジグミ	5%

盗めるもの、ガルド	
—	—
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.077 合成生物
ジェントルカゲ

場所	追憶の歪み				
[illegible]	闇	[illegible]	光	[illegible]	物
LV	140	HP	11600		
EXP	1172	CP	10	ガルド	560
物攻	900	術攻	700	詠唱	100
物防	730	術防	654	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	6

落とすもの	
パスタ	50%
エニュトニオン	10%

盗めるもの、ガルド	
エニュトニオン	2%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	—	◎	—

No.078 合成生物
ジェントルカレー

場所	追憶の歪み				
[illegible]	火	[illegible]	水	[illegible]	地
LV	105	HP	11600		
EXP	1172	CP	10	ガルド	560
物攻	888	術攻	677	詠唱	100
物防	720	術防	654	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	6

落とすもの	
パスタ	50%
パーカッション	10%

盗めるもの、ガルド	
パーカッション	2%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	—	—	—

No.079 合成生物
ジェントルメン

場所	追憶の歪み				
[illegible]	無	[illegible]	—	[illegible]	—
LV	100	HP	11600		
EXP	1172	CP	10	ガルド	560
物攻	800	術攻	650	詠唱	100
物防	700	術防	654	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	5

落とすもの	
パスタ	50%
魔物図鑑・大全	10%

盗めるもの、ガルド	
魔物図鑑・大全	2%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	—	—	—	—	—

No.080 合成生物
ジェントルレディ

場所	追憶の歪み				
[illegible]	雷	[illegible]	風	[illegible]	水
LV	110	HP	11600		
EXP	1172	CP	10	ガルド	560
物攻	840	術攻	666	詠唱	100
物防	710	術防	654	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	5

落とすもの	
パスタ	50%
ワンダーブルーム	10%

盗めるもの、ガルド	
ワンダーブルーム	2%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	—	—	—	—

No.081 爬虫類
ジルウォーム

場所	ローンヴァレイ				
[illegible]	水	[illegible]	雷	[illegible]	火
LV	11	HP	600		
EXP	110	CP	3	ガルド	50
物攻	182	術攻	110	詠唱	100
物防	146	術防	105	敏捷	80
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
オレンジグミ	10%
—	—

盗めるもの、ガルド	
—	—
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	◎	—	—	—	—	—

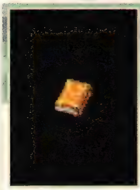
No.082 悪魔
スカウトアイボル

場所	焔王の楔				
[illegible]	火	[illegible]	水	[illegible]	雷、地
LV	45	HP	2500		
EXP	160	CP	4	ガルド	72
物攻	458	術攻	327	詠唱	113
物防	354	術防	312	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
レタス	50%
ダークボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
—	—
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—



No.083 無機物

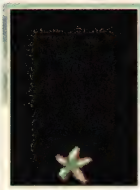
スタートレイサー

場所	12星座の塔				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	27	HP	4678／1588		
EXP	200	CP	5	ガルド	92
物攻	252	術攻	300	詠唱	108
物防	176	術防	266	敏捷	110
重さ	2	GB	5	鋼体	3

落とすもの	
レモングミ	10%
ハーフガード	5%

盗めるもの、ガルド	
ハーフガード	20%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−



No.084 水棲生物

スターフィッシュ

場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	18	HP	822		
EXP	144	CP	4	ガルド	64
物攻	229	術攻	160	詠唱	100
物防	195	術防	159	敏捷	130
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
いたのり	20%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
オレンジグミ	15%
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	◎	−	−	−	−

No.085 植物

スタウトマッシュ

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	16	HP	980		
EXP	112	CP	4	ガルド	48
物攻	209	術攻	120	詠唱	100
物防	154	術防	132	敏捷	75
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	10%
ビーフ	5%

盗めるもの、ガルド	
アースマント	5%
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.086 無機物

スタミネイト

場所	ムジョルニア洞窟				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	38	HP	8200／3200		
EXP	264	CP	6	ガルド	124
物攻	402	術攻	218	詠唱	100
物防	338	術防	230	敏捷	90
重さ	4	GB	10	鋼体	3

落とすもの	
ホーリィボトル	30%
ナイツガード	5%

盗めるもの、ガルド	
ナイツガード	20%
400	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.087 無機物

ステルコーブ

場所	審理の晶谷、闘技場				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	68	HP	9500		
EXP	514	CP	9	ガルド	244
物攻	660	術攻	428	詠唱	100
物防	500	術防	450	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
レモングミ	30%
緑精石	10%

盗めるもの、ガルド	
−	−
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.088 無機物

ストーンゴーレム

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	16	HP	1200		
EXP	128	CP	4	ガルド	56
物攻	240	術攻	120	詠唱	100
物防	154	術防	132	敏捷	80
重さ	4	GB	10	鋼体	2

落とすもの	
とうふ	50%
ライフボトル	5%

盗めるもの、ガルド	
黄精石	5%
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.089 獣

スノーバニー

場所	グリトニル山岳				
属性	水	弱点	雷	耐性	火
LV	63	HP	3740		
EXP	458	CP	8	ガルド	216
物攻	557	術攻	487	詠唱	100
物防	438	術防	387	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
キャベツ	50%
スペクタクルズ	30%

盗めるもの、ガルド	
−	−
600	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	◎	−	−	−	−	−

No.090 昆虫類

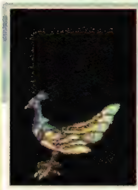
スライアンティス

場所	ムジョルニア洞窟				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	37	HP	6200／3280		
EXP	272	CP	6	ガルド	128
物攻	394	術攻	274	詠唱	100
物防	313	術防	261	敏捷	105
重さ	3	GB	10	鋼体	3

落とすもの	
レジストボトル	20%
デュエルヘルム	5%

盗めるもの、ガルド	
デュエルヘルム	20%
400	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−



No.091 獣

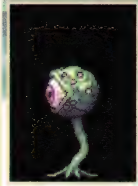
セキュラー

場所	ダオス城				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	66	HP	3800		
EXP	474	CP	9	ガルド	224
物攻	622	術攻	466	[illegible]	100
物防	487	術防	413	[illegible]	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	50%
―	―

盗めるもの、ガルド	
レモングミ	30%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	◎	―	―	―	―	―



No.092 合成生物

ターミナルアイ

場所	審理の晶谷				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	67	HP	5200		
EXP	506	CP	9	ガルド	240
物攻	654	術攻	491	[illegible]	100
物防	519	術防	439	[illegible]	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	30%
フィッティングマント	10%

盗めるもの、ガルド	
―	―
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	◎	―

No.093 無機物

ダークチェイサー

場所	闇の神殿				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	38	HP	6666／2522		
EXP	296	CP	6	ガルド	140
物攻	414	術攻	306	[illegible]	100
物防	336	術防	283	[illegible]	95
重さ	4	GB	12	鋼体	4

落とすもの	
スペクタクルズ	55%
アクウアル	5%

盗めるもの、ガルド	
アクウアル	10%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.094 不明

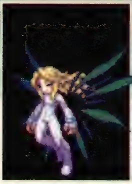
ダオス(第1形態)

場所	ダオス城				
属性	無	弱点	―	耐性	―
LV	66	HP	50000		
EXP	15800	CP	60	ガルド	23600
物攻	700	術攻	600	[illegible]	100
物防	552	術防	452	[illegible]	100
重さ	4	GB	15	鋼体	3

落とすもの	
ブレイブシンボル	100%
ブルーラベンダー	30%

盗めるもの、ガルド	
エリクシール	1%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	◎	◎	◎	◎	◎	◎	―



No.095 不明

ダオス(第2形態)

場所	ダオス城				
属性	無	弱点	―	耐性	―
LV	67	HP	72000		
EXP	16000	CP	70	ガルド	24000
物攻	720	術攻	620	[illegible]	100
物防	562	術防	501	[illegible]	100
重さ	4	GB	15	鋼体	3

落とすもの	
ピジョンブラッド	100%
ブルーベルベーヌ	30%

盗めるもの、ガルド	
クロノグラス	1%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	◎	◎	◎	◎	◎	◎	―

No.096 不明

ダオス

場所	ヴァルハラ町(イベント)				
属性	無	弱点	―	耐性	―
LV	46	HP	50000		
EXP	11500	CP	50	ガルド	20000
物攻	520	術攻	550	[illegible]	100
物防	420	術防	550	[illegible]	100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
オールディバイド	15%
ミスティシンボル	5%

盗めるもの、ガルド	
レッドバジル	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	◎	◎	◎	◎	◎	◎	―

No.097 飛翼

ダビアスクック

場所	焔王の楔				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	49	HP	10000／3000		
EXP	368	CP	7	ガルド	176
物攻	540	術攻	374	[illegible]	100
物防	400	術防	336	[illegible]	100
重さ	4	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
マジックボトル	15%
―	―

盗めるもの、ガルド	
ヘヴィブーツ	22%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.098 植物

ダンデリオン

場所	ウェーランド平原				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	58	HP	3087		
EXP	410	CP	7	ガルド	192
物攻	569	術攻	424	[illegible]	100
物防	448	術防	380	[illegible]	75
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペルボトル	30%
パナシーアボトル	20%

盗めるもの、ガルド	
―	―
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	◎	―	―	―	―	―

No.099 竜族
チューブワーム

場所	ネルヴィの洞窟、闘技場				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	43	HP	5000		
EXP	344	CP	7	ガルド	164
物攻	460	術攻	348	詠唱	100
物防	370	術防	310	敏捷	70
重さ	4	GB	10	剛体	3

落とすもの	
黒精石	5%
白精石	5%

盗めるもの、ガルド	
−	−
500	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.100 不定形
チルドフルール

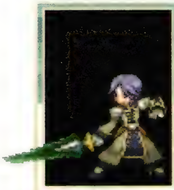
場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	17	HP	920		
EXP	136	CP	4	ガルド	60
物攻	210	術攻	125	詠唱	100
物防	197	術防	137	敏捷	100
重さ	2	GB	20	剛体	1

落とすもの	
アップルグミ	10%
キュアボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
チーズ	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.101 人型
ディオス



場所	審理の晶谷				
属性	無	弱点	−	耐性	−
LV	72	HP	30000		
EXP	10000	CP	72	ガルド	12400
物攻	680	術攻	513	詠唱	100
物防	535	術防	462	敏捷	100
重さ	3	GB	15	剛体	3

落とすもの	
マナ・ミュート	100%
カモミール	15%

盗めるもの、ガルド	
フェアリィリング	5%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	◎	◎	◎	◎	◎	◎	−

No.102 昆虫類
デザートベリー

場所	グリトニル山岳				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	62	HP	3610		
EXP	458	CP	8	ガルド	216
物攻	592	術攻	441	詠唱	100
物防	465	術防	393	敏捷	100
重さ	2	GB	6	剛体	1

落とすもの	
たまねぎ	40%
アップルグミ	10%

盗めるもの、ガルド	
−	−
600	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	◎	−	−

No.103 水棲生物
デジーフィッシュ

場所	ムジョルニア洞窟				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	34	HP	2156		
EXP	256	CP	6	ガルド	120
物攻	364	術攻	262	詠唱	100
物防	294	術防	222	敏捷	90
重さ	3	GB	6	剛体	1

落とすもの	
あじ	30%
バナシーアボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
いか	30%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.104 獣
デスサーヴァント

場所	モーリア坑道				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	18	HP	800		
EXP	152	CP	4	ガルド	68
物攻	241	術攻	131	詠唱	100
物防	194	術防	143	敏捷	105
重さ	2	GB	3	剛体	1

落とすもの	
チキン	30%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
たまご	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	◎	−	−	−	−	−	−

No.105 人型
デストロイヤー

場所	追憶の歪み				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	84	HP	9000		
EXP	586	CP	10	ガルド	280
物攻	807	術攻	618	詠唱	100
物防	639	術防	483	敏捷	100
重さ	3	GB	6	剛体	1

落とすもの	
クジグミ	30%
ハヌマンシャフト	10%

盗めるもの、ガルド	
ハヌマンシャフト	2%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	◎	−	−	−	−	−	−

No.106 不定形
デッドスラッジ

場所	ムジョルニア洞窟、闘技場				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	33	HP	2130		
EXP	256	CP	6	ガルド	120
物攻	327	術攻	224	詠唱	100
物防	334	術防	288	敏捷	100
重さ	2	GB	20	剛体	1

落とすもの	
キュアボトル	30%
パラライチャーム	5%

盗めるもの、ガルド	
−	−
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	◎	−	−	−	−

No.107 無機物
デュロック

場所	モーリア坑道				
属性	物	弱点	闇	耐性	地、光
LV	24	HP	5520／1560		
EXP	176	CP	5	ガルド	80

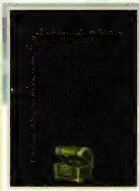
落とすもの							
		物攻	299	術攻	187	詠唱	100
パイングミ	10%	物防	221	術防	154	敏捷	100
ミスリルソード	5%	重さ	4	GB	10	鋼体	3

盗めるもの、ガルド	
ミスリルソード	50%
300	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.108 無機物
トイボックス



場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	5	HP	1390		
EXP	32	CP	3	ガルド	8

落とすもの							
		物攻	120	術攻	65	詠唱	100
炎の冒険者のバッジ	100%	物防	105	術防	76	敏捷	100
ラベンダー	100%	重さ	2	GB	4	鋼体	3

盗めるもの、ガルド	
ハードボトル	50%
100	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.109 植物
ドライアールータ

場所	審理の晶谷				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	69	HP	4920		
EXP	506	CP	9	ガルド	240

落とすもの							
		物攻	600	術攻	468	詠唱	100
ホーリィボトル	30%	物防	520	術防	432	敏捷	100
白精石	10%	重さ	4	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド	
ライフボトル	40%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.110 不死者
ドラゴントゥース

場所	ウェーランド平原、闘技場				
属性	闇	弱点	光	耐性	風、物
LV	58	HP	4598		
EXP	418	CP	7	ガルド	196

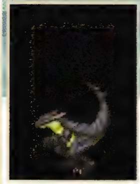
落とすもの							
		物攻	564	術攻	419	詠唱	100
スペクタクルズ	30%	物防	443	術防	375	敏捷	100
ドラゴントゥース	5%	重さ	3	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド	
—	—
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	◎	—

No.111 竜族
ナイトジャッカー



場所	モーリア坑道				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	19	HP	1020		
EXP	168	CP	4	ガルド	76

落とすもの							
		物攻	236	術攻	136	詠唱	100
レモングミ	10%	物防	214	術防	148	敏捷	100
パナシーアボトル	5%	重さ	3	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド	
アップルグミ	50%
200	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.112 悪魔
ナイトベア

場所	ダオス城				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	64	HP	6500		
EXP	482	CP	9	ガルド	228

落とすもの							
		物攻	615	術攻	520	詠唱	100
スペクタクルズ	50%	物防	481	術防	407	敏捷	100
まぐろ	30%	重さ	4	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド	
ベアナックル	10%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	◎	—	—	—

No.113 悪魔
ナイトメアー

場所	ウェーランド平原、追憶の歪み(LV85)				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	59	HP	5600		
EXP	442	CP	8	ガルド	208

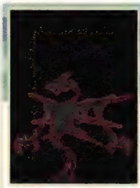
落とすもの							
		物攻	547	術攻	411	詠唱	100
アップルグミ	30%	物防	451	術防	354	敏捷	100
レジストボトル	10%	重さ	4	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド	
スリープチェック	35%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.114 悪魔
ナイトメアミラー



場所	熱砂の洞窟				
属性	火	弱点	水	耐性	闇、地
LV	8	HP	330		
EXP	80	CP	3	ガルド	32

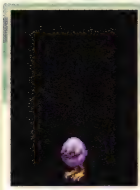
落とすもの							
		物攻	88	術攻	142	詠唱	102
オレンジグミ	10%	物防	81	術防	135	敏捷	100
—	—	重さ	3	GB	9	鋼体	1

盗めるもの、ガルド	
ライフボトル	40%
100	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.115 獣　ネガティヴエッグ



場所	ムジョルニア洞窟、闘技場				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	32	HP	1920		
EXP	248	CP	5	ガルド	116
物攻	358	術攻	256	詠唱	100
物防	286	術防	236	敏捷	107
重さ	2	GB	5	鋼体	1

落とすもの	
チキン	30%
スペクタクルズ	15%

盗めるもの、ガルド	
パスタ	35%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	◎	－	－	－	－

No.116 不死者　ネクロマンサー

場所	ダオス城				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	62	HP	24520／4300		
EXP	498	CP	9	ガルド	236
物攻	492	術攻	640	詠唱	100
物防	367	術防	572	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
ミラクルグミ	10%
ネクロノミコン	5%

盗めるもの、ガルド	
黒精石	20%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－

No.117 悪魔　ネクロワンド

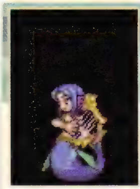
場所	ネルヴィの洞窟、闘技場、追憶の歪み(LV85)				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	42	HP	2500		
EXP	336	CP	7	ガルド	160
物攻	347	術攻	407	詠唱	100
物防	263	術防	411	敏捷	100
重さ	3	GB	4	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	50%
フィッティングマント	5%

盗めるもの、ガルド	
－	－
500	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	◎	－

No.118 亜人　ネレウス



場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	53	HP	2738		
EXP	418	CP	9	ガルド	192
物攻	356	術攻	451	詠唱	100
物防	300	術防	408	敏捷	75
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
こんにゃく	55%
レジストボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
－	－
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	◎	－	－	－	－

No.119 精霊　ノーム(2回目)

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	地、風
LV	17	HP	14000		
EXP	3400	CP	22	ガルド	5600
物攻	211	術攻	151	詠唱	100
物防	198	術防	135	敏捷	100
重さ	2	GB	9	鋼体	2

落とすもの	
黄精石	50%
ミックスグミ	30%

盗めるもの、ガルド	
フレイヤマント	3%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	○	○	○	○	○	○	－

No.120 精霊　ノーム(1回目)

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	地、風
LV	14	HP	12000		
EXP	3400	CP	22	ガルド	5600
物攻	173	術攻	132	詠唱	100
物防	170	術防	121	敏捷	100
重さ	2	GB	9	鋼体	2

落とすもの	
－	－
－	－

盗めるもの、ガルド	
－	－
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	○	○	○	○	○	○	－

No.121 飛翼　ノクトファルク

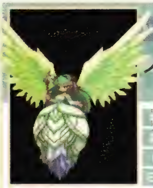
場所	ネルヴィの洞窟				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	45	HP	6100／2702		
EXP	320	CP	6	ガルド	152
物攻	482	術攻	346	詠唱	100
物防	373	術防	315	敏捷	105
重さ	3	GB	5	鋼体	2

落とすもの	
ホーリィボトル	60%
シールチャーム	6%

盗めるもの、ガルド	
ダークボトル	20%
400	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	◎	－	－	－	－

No.122 精霊　ノルン(第1形態)



場所	審理の晶谷				
属性	無	弱点	－	耐性	－
LV	79	HP	66000		
EXP	18500	CP	70	ガルド	26000
物攻	730	術攻	650	詠唱	100
物防	600	術防	550	敏捷	100
重さ	4	GB	15	鋼体	4

落とすもの	
エメラルドリング	100%
セージ	15%

盗めるもの、ガルド	
スペシャルグミ	15%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	○	○	○	○	○	○	－

No.123 精霊

ノルン(第2形態)

場所	審理の晶谷				
属性	無	弱点	－	耐性	－
LV	80	HP	126600		
EXP	20000	CP	100	ガルド	28000

落とすもの							
		物攻	777	術攻	666	詠唱	100
エリクシール	100%	物防	621	術防	561	敏捷	100
フェアリィリング	30%	重さ	4	GB	15	鋼体	5

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
スペシャルグミ	15%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		－	◎	◎	◎	◎	◎	◎	－

No.124 不死者

ハウボーン

場所	グリトニル山岳				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	61	HP	8200／4260		
EXP	474	CP	8	ガルド	224

落とすもの							
		物攻	611	術攻	418	詠唱	100
レモングミ	35%	物防	481	術防	444	敏捷	100
レアブレス	5%	重さ	3	GB	6	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
レアブレス	10%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		－	－	－	－	－	－	－	－

No.125 植物

ハエトリソウ

場所	ウェーランド平原				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	58	HP	3520		
EXP	434	CP	8	ガルド	204

落とすもの							
		物攻	509	術攻	384	詠唱	100
スパイス	50%	物防	425	術防	322	敏捷	100
きゅうり	20%	重さ	3	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
ぶどう	20%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
100		－	－	◎	－	－	－	－	－

No.126 植物

バイトプラント

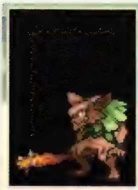
場所	トレントの森				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	42	HP	7500／2600		
EXP	320	CP	6	ガルド	152

落とすもの							
		物攻	478	術攻	328	詠唱	100
マンゴスチン	50%	物防	357	術防	301	敏捷	115
ピヨハン	10%	重さ	3	GB	6	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
エンシェントリボン	10%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
400		－	－	－	－	－	－	－	－

No.127 獣人

バグベア



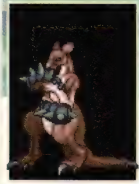
場所	スルト深林				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	27	HP	4680		
EXP	200	CP	12	ガルド	92

落とすもの							
		物攻	339	術攻	239	詠唱	100
ライス	40%	物防	245	術防	215	敏捷	100
レザーブーツ	15%	重さ	3	GB	6	鋼体	2

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
－	－	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
100		－	－	－	－	－	－	－	－

No.128 獣

バルー



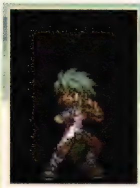
場所	ウェーランド平原				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	55	HP	15000／3800		
EXP	450	CP	8	ガルド	212

落とすもの							
		物攻	580	術攻	435	詠唱	100
キュアボトル	50%	物防	459	術防	391	敏捷	100
コンバットブーツ	15%	重さ	4	GB	6	鋼体	3

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
緑精石	5%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		－	－	－	－	－	－	－	－

No.129 亜人

バンデット



場所	ダオス城、闘技場				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	65	HP	3610		
EXP	490	CP	10	ガルド	236

落とすもの							
		物攻	598	術攻	447	詠唱	100
スペクタクルズ	55%	物防	471	術防	399	敏捷	100
ソードブレイカー	5%	重さ	3	GB	6	鋼体	1

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
スピードボトル	55%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
100		－	－	－	－	◎	－	－	－

No.130 悪魔

ビッグアイ

場所	グリトニル山岳				
属性	無	弱点	－	耐性	闇
LV	61	HP	58000		
EXP	15000	CP	60	ガルド	22400

落とすもの							
		物攻	502	術攻	350	詠唱	100
トリート	50%	物防	482	術防	330	敏捷	100
セージ	15%	重さ	4	GB	12	鋼体	4

盗めるもの、ガルド		状態異常耐性							
ヤサカニノマガタマ	1%	気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
1000		－	◎	◎	◎	◎	◎	◎	－

No.131 不定形
ビヤーキー

場所	ウェーランド平原、闘技場、追憶の歪み(LV85)				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	58	HP	3820		
EXP	434	CP	8	ガルド	204
物攻	436	術攻	468	詠唱	100
物防	324	術防	502	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ホーリィボトル	40%
ディネイボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
フォルセティマント	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	◎	ー	ー	ー	ー

No.132 水棲生物
ピアステンタクル

場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	49	HP	20000／3300		
EXP	392	CP	7	ガルド	188
物攻	523	術攻	391	詠唱	100
物防	417	術防	353	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
たこ	50%
メッシュブーツ	10%

盗めるもの、ガルド	
メッシュブーツ	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.133 飛翼
ピュアゴールド

場所	追憶の歪み				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	83	HP	5156		
EXP	586	CP	10	ガルド	280
物攻	751	術攻	612	詠唱	100
物防	633	術防	557	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
オレンジグミ	100%
紫精石	15%

盗めるもの、ガルド	
ブルーン	25%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	◎	ー	ー	ー	ー	ー

No.134 悪魔
ピヨサイド

場所	スルト深林				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	31	HP	7000／1700		
EXP	224	CP	5	ガルド	104
物攻	361	術攻	233	詠唱	100
物防	243	術防	200	敏捷	140
重さ	2	GB	7	鋼体	3

落とすもの	
ビーフ	50%
フルプレート	10%

盗めるもの、ガルド	
バナナ	10%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.135 飛翼
ピヨピヨ

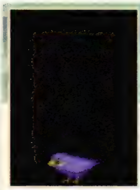
場所	スルト深林				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	29	HP	1600		
EXP	200	CP	5	ガルド	92
物攻	314	術攻	191	詠唱	100
物防	225	術防	156	敏捷	110
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
りんご	30%
ピヨハン	5%

盗めるもの、ガルド	
りんご	50%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.136 無機物
ピヨピヨドール



場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	ー	耐性	ー
LV	1	HP	180		
EXP	25	CP	2	ガルド	4
物攻	60	術攻	43	詠唱	100
物防	81	術防	54	敏捷	100
重さ	2	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	20%
クジグミ	1%

盗めるもの、ガルド	
ー	ー
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	◎	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.137 飛翼
ピヨファット

場所	スルト深林				
属性	風	弱点	地	耐性	雷
LV	30	HP	3790／1681		
EXP	224	CP	4	ガルド	104
物攻	342	術攻	228	詠唱	100
物防	260	術防	215	敏捷	90
重さ	2	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
パイングミ	30%
カモミール	3%

盗めるもの、ガルド	
ポイズンチャーム	25%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.138 昆虫類
ファイアフライ

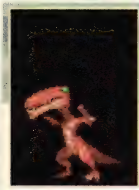
場所	熱砂の洞窟				
属性	火	弱点	水	耐性	風、地
LV	6	HP	280		
EXP	70	CP	4	ガルド	30
物攻	100	術攻	76	詠唱	100
物防	128	術防	84	敏捷	110
重さ	3	GB	4	鋼体	1

落とすもの	
いたのり	50%
ライフボトル	5%

盗めるもの、ガルド	
赤精石	5%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

No.139 竜族
ファイガ



場所	熱砂の洞窟				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	12	HP	1600／1200		
EXP	56	CP	3	ガルド	20
物攻	162	術攻	109	詠唱	100
物防	156	術防	117	敏捷	110
重さ	3	GB	4	鋼体	2

落とすもの	
レモングミ	5%
チェインメイル	3%

盗めるもの、ガルド	
ハードボトル	5%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.140 無機物
ファイロクセン

場所	審理の晶谷、闘技場、追憶の歪み(LV85)				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	69	HP	5000		
EXP	498	CP	8	ガルド	236
物攻	621	術攻	458	詠唱	100
物防	555	術防	435	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
クジグミ	30%
リキュールボトル	20%

盗めるもの、ガルド	
黄精石	30%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	○	—	—	—

No.141 不死者
フィズケイノ

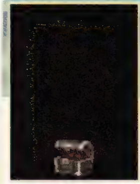
場所	ロキ魔科学研究室、闘技場				
属性	雷	弱点	風	耐性	雷、水
LV	57	HP	4341		
EXP	410	CP	7	ガルド	192
物攻	540	術攻	402	詠唱	100
物防	427	術防	361	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ダークボトル	50%
クジグミ	10%

盗めるもの、ガルド	
キュアボトル	40%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.142 無機物
フェイク



場所	トレントの森				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	39	HP	8000		
EXP	296	CP	5	ガルド	140
物攻	431	術攻	314	詠唱	100
物防	387	術防	271	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
小さき策士のバッジ	100%
ぷにぷに奥義書	100%

盗めるもの、ガルド	
ストーンチャーム	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.143 無機物
フェイク

場所	焔王の楔				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	45	HP	8000		
EXP	352	CP	12	ガルド	168
物攻	551	術攻	354	詠唱	100
物防	356	術防	372	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
ギャンブラーのバッジ	100%
たぷたぷ特技書	100%

盗めるもの、ガルド	
トリート	20%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.144 無機物
フェイク

場所	グリトニル山岳				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	57	HP	15000		
EXP	410	CP	8	ガルド	192
物攻	666	術攻	450	詠唱	100
物防	466	術防	350	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
突き進む者のバッジ	100%
ぽよよん特技書	100%

盗めるもの、ガルド	
オールディバイド	1%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.145 飛翼
フェニックス

場所	熱砂の洞窟				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	9	HP	460		
EXP	64	CP	3	ガルド	24
物攻	136	術攻	93	詠唱	100
物防	130	術防	101	敏捷	100
重さ	3	GB	3	鋼体	1

落とすもの	
チキン	40%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
たまご	50%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	○	—	—	—	—	—

No.146 悪魔
フェンビースト

場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	闇、火
LV	55	HP	50000		
EXP	13000	CP	55	ガルド	18800
物攻	544	術攻	362	詠唱	100
物防	400	術防	302	敏捷	100
重さ	4	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
スペシフィック	50%
ベルベーヌ	15%

盗めるもの、ガルド	
紫電	1%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	○	○	○	○	○	○	—

No.147 無機物

フサフサドール

場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	―	耐性	―
LV	6	HP	1400／850		
EXP	56	CP	3	ガルド	10
物攻	125	術攻	70	詠唱	100
物防	99	術防	81	敏捷	100
重さ	4	GB	8	鋼体	1

落とすもの	
ホーリィボトル	30%
ラビットシンボル	5%

盗めるもの、ガルド	
プルーン	50%
500	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.148 昆虫類

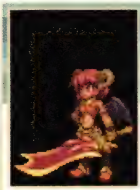
フライマンティス

場所	スルト深林、追憶の歪み(LV85)				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	27	HP	1534		
EXP	216	CP	5	ガルド	100
物攻	241	術攻	321	詠唱	108
物防	201	術防	266	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ライフボトル	10%
クジグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
赤精石	5%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	○	―	―	―	―	―



No.149 悪魔

フラムベルク

場所	焔王の楔				
属性	火	弱点	水	耐性	闇、地
LV	51	HP	42000		
EXP	12000	CP	55	ガルド	17600
物攻	520	術攻	403	詠唱	100
物防	350	術防	350	敏捷	100
重さ	3	GB	12	鋼体	4

落とすもの	
トリート	50%
ラベンダー	15%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	25%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	○	○	○	○	○	○	―

No.150 不定形

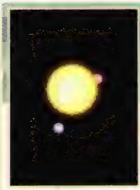
フリッドヘイト

場所	焔王の楔				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	46	HP	2890		
EXP	360	CP	7	ガルド	172
物攻	480	術攻	369	詠唱	100
物防	395	術防	331	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
レモングミ	30%
―	―

盗めるもの、ガルド	
リキュールボトル	25%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	○	―	―



No.151 無機物

フルオライト

場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	―	耐性	―
LV	2	HP	192		
EXP	32	CP	2	ガルド	8
物攻	65	術攻	48	詠唱	80
物防	86	術防	59	敏捷	100
重さ	2	GB	4	鋼体	1

落とすもの	
オレンジグミ	10%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ダークボトル	50%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.152 無機物

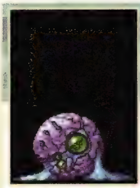
フローズウェポン

場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	50	HP	6700／3410		
EXP	392	CP	7	ガルド	188
物攻	528	術攻	396	詠唱	100
物防	422	術防	358	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
フェイムフェイス	20%
フェイムフェイス	3%

盗めるもの、ガルド	
―	―
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―



No.153 不定形

フローリック

場所	氷狼王の礎				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	48	HP	4058		
EXP	384	CP	8	ガルド	184
物攻	517	術攻	385	詠唱	100
物防	411	術防	347	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
パイナップル	60%
―	―

盗めるもの、ガルド	
―	―
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	○	―	―	―	―

No.154 水棲生物

ブラックオマリダ

場所	ネルヴィの洞窟				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	44	HP	7489／2740		
EXP	328	CP	6	ガルド	156
物攻	480	術攻	331	詠唱	100
物防	344	術防	300	敏捷	100
重さ	3	GB	7	鋼体	3

落とすもの	
えび	40%
レジストリング	5%

盗めるもの、ガルド	
バトルアックス	10%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.155 悪魔
ブラックボックス

出現	審理の晶谷				
属性	無	弱点	−	耐性	−
LV	63	HP	25000		
EXP	490	CP	8	ガルド	232
物攻	720	術攻	488	詠唱	100
物防	555	術防	555	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	5

落とすもの	
消えぬ情熱のバッジ	100%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
−	−
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.156 飛翼
ブルーワイバーン

出現	モーリア坑道				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	23	HP	4210／1500		
EXP	176	CP	5	ガルド	80
物攻	271	術攻	193	詠唱	100
物防	227	術防	187	敏捷	105
重さ	3	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
レモングミ	10%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ミルク	50%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.157 合成生物
ブレイクゴイル

出現	超古代都市トール				
属性	物	弱点	闇	耐性	雷、光
LV	30	HP	7200		
EXP	200	CP	12	ガルド	92
物攻	346	術攻	250	詠唱	100
物防	281	術防	233	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	4

落とすもの	
黄精石	10%
−	−

盗めるもの、ガルド	
黄精石	20%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	◎	−

No.158 爬虫類
プチヒュドラ

出現	スルト深林				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	28	HP	1698		
EXP	224	CP	6	ガルド	104
物攻	312	術攻	185	詠唱	100
物防	227	術防	164	敏捷	115
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
パナシーアボトル	10%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
レモングミ	3%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	◎	−	−	−	−	−

No.159 無機物
プチフェイク

出現	ローンヴァレイ				
属性	無	弱点	−	耐性	−
LV	12	HP	2000		
EXP	96	CP	3	ガルド	40
物攻	200	術攻	111	詠唱	100
物防	155	術防	155	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
駆け抜ける風のバッジ	100%
マジックボトル	100%

盗めるもの、ガルド	
ウィンドマント	5%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.160 無機物
プチフェイク

出現	精霊の洞窟				
属性	無	弱点	−	耐性	−
LV	15	HP	3000		
EXP	100	CP	4	ガルド	50
物攻	280	術攻	154	詠唱	100
物防	200	術防	200	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
堅牢なる盾のバッジ	100%
オレンジグミ	100%

盗めるもの、ガルド	
スペシフィック	50%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	−	−

No.161 無機物
プチフェイク

出現	浸食洞				
属性	無	弱点	−	耐性	−
LV	18	HP	4500		
EXP	152	CP	5	ガルド	68
物攻	230	術攻	180	詠唱	100
物防	222	術防	85	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
鋭き感覚者のバッジ	100%
アップルグミ	100%

盗めるもの、ガルド	
トリート	100%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	◎	−	−	◎	◎	◎	−

No.162 植物
プチプリ

出現	追憶の歪み				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	82	HP	4020		
EXP	586	CP	12	ガルド	280
物攻	746	術攻	607	詠唱	100
物防	628	術防	552	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	100%
アップルグミ	100%

盗めるもの、ガルド	
アップルグミ	100%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
−	−	−	−	−	−	◎	−

No.163 悪魔

プルート

場所	ネルヴィの洞窟				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	45	HP	42000		
EXP	11000	CP	50	ガルド	20000
物攻	496	術攻	402	詠唱	100
物防	400	術防	450	敏捷	100
重さ	4	GB	12	鋼体	4

落とすもの	
スペシフィック	50%
ドゥームブレイド	10%

盗めるもの、ガルド	
デモンズシール	3%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.164 無機物

プロトタイプ

場所	超古代都市トール				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	33	HP	6200／2065		
EXP	248	CP	6	ガルド	116
物攻	397	術攻	261	詠唱	100
物防	292	術防	244	敏捷	90
重さ	4	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
パラライチャーム	5%
紫精石	3%

盗めるもの、ガルド	
パラライチャーム	10%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.165 不定形

ヘンデル

場所	闇の神殿				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	37	HP	3800		
EXP	280	CP	6	ガルド	132
物攻	392	術攻	284	詠唱	100
物防	312	術防	261	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
パイングミ	20%
レモングミ	10%

盗めるもの、ガルド	
ダークマント	5%
400	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	◎	–	–

No.166 昆虫類

ヘヴィクロウラー

場所	トレントの森				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	38	HP	1940		
EXP	312	CP	6	ガルド	148
物攻	421	術攻	306	詠唱	100
物防	335	術防	279	敏捷	95
重さ	2	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
フレアボトル	20%
ホーリィボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
ホーリィボトル	20%
400	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	◎	–	–	–

No.167 植物

ホールドツリー

場所	スルト深林				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	28	HP	4789／1790		
EXP	216	CP	5	ガルド	100
物攻	343	術攻	156	詠唱	100
物防	265	術防	224	敏捷	100
重さ	4	GB	8	鋼体	3

落とすもの	
いたのり	20%
ベルベーヌ	3%

盗めるもの、ガルド	
ミルク	50%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.168 無機物

ボーンアーム

場所	超古代都市トール、闘技場				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	30	HP	2700		
EXP	240	CP	6	ガルド	112
物攻	341	術攻	245	詠唱	100
物防	276	術防	228	敏捷	90
重さ	4	GB	10	鋼体	3

落とすもの	
水精石	10%
–	–

盗めるもの、ガルド	
水精石	20%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	–	–	–	–	–	–

No.169 獣人

ボコボア

場所	ヴァルハラ町ほか（各種チュートリアル）				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	1	HP	381		
EXP	100	CP	3	ガルド	500
物攻	80	術攻	38	詠唱	100
物防	72	術防	50	敏捷	50
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	100%
–	–

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.170 合成生物

ポッチャイル

場所	ロキ魔科学研究室				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	48	HP	4210／3120		
EXP	368	CP	12	ガルド	176
物攻	529	術攻	391	詠唱	100
物防	416	術防	350	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
パイングミ	20%
リリックセプター	5%

盗めるもの、ガルド	
リリックセプター	10%
100	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	猛毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.171 獣
マーブルメア

場所	12星座の塔、闘技場				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	27	HP	2350		
EXP	184	CP	4	ガルド	84
物攻	267	術攻	180	命中	100
物防	228	術防	200	回避	105
重さ	4	GB	7	鋼体	1

落とすもの	
ライフボトル	10%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ミルク	50%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	◎	–	–	–

No.172 獣
マーロンエイプ

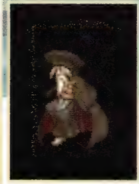
場所	ネルヴィの洞窟				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	46	HP	8620／2900		
EXP	344	CP	7	ガルド	164
物攻	520	術攻	351	命中	100
物防	378	術防	320	回避	90
重さ	4	GB	8	鋼体	3

落とすもの	
バナナ	50%
リフレクトリング	5%

盗めるもの、ガルド	
ブラインドチェック	15%
500	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.173 精霊
マクスウェル



場所	モーリア坑道				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	25	HP	12000		
EXP	4700	CP	25	ガルド	8000
物攻	240	術攻	250	命中	150
物防	200	術防	200	回避	100
重さ	3	GB	9	鋼体	3

落とすもの	
ホーリィマーク	30%
ゼロクス	5%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.174 水棲生物
マッドイール

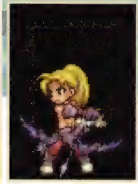
場所	モーリア坑道				
属性	物	弱点	闇	耐性	風、光
LV	22	HP	1450		
EXP	168	CP	4	ガルド	76
物攻	214	術攻	152	命中	100
物防	220	術防	164	回避	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
パイングミ	10%
パナシーアボトル	5%

盗めるもの、ガルド	
フィッティングマント	5%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	◎	–	–	–	–	–

No.175 人型
マッドハンター



場所	スルト深林、闘技場				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	27	HP	2100		
EXP	184	CP	5	ガルド	84
物攻	318	術攻	228	命中	100
物防	262	術防	215	回避	100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
アップルグミ	30%
ロングソード	20%

盗めるもの、ガルド	
シミター	20%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.176 無機物
マニプドール

場所	きらめきの塔				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	4	HP	280		
EXP	48	CP	3	ガルド	16
物攻	75	術攻	59	命中	100
物防	98	術防	70	回避	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	50%
アップルグミ	6%

盗めるもの、ガルド	
–	–
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.177 植物
マラカイトツリー

場所	審理の晶谷				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	67	HP	7000		
EXP	498	CP	8	ガルド	236
物攻	633	術攻	470	命中	100
物防	492	術防	419	回避	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	40%
ライフボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	◎	–

No.178 植物
マンドラゴラ

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	12	HP	650		
EXP	110	CP	6	ガルド	50
物攻	140	術攻	98	命中	100
物防	132	術防	110	回避	60
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
オレンジグミ	10%
アップルグミ	10%

盗めるもの、ガルド	
–	–
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	–	–	–	–	–

No.179 無機物

ミサレクイエム

場所	ダオス城、追憶の歪み(LV85)				
属性	風	弱点	地	耐性	闇、雷
LV	66	HP	4645		
EXP	490	CP	9	ガルド	236
物攻	478	術攻	611	詠唱	100
物防	353	術防	543	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ダークボトル	30%
ミサレクイエム	5%

盗めるもの、ガルド	
ミサレクイエム	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	◎	—	—

No.180 無機物

ミチビキノヤイバ

場所	12星座の塔				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	25	HP	1460		
EXP	192	CP	5	ガルド	88
物攻	268	術攻	169	詠唱	100
物防	213	術防	181	敏捷	100
重さ	2	GB	8	鋼体	1

落とすもの	
アップルグミ	30%
レモングミ	5%

盗めるもの、ガルド	
ブレッド	50%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	◎	—	—	—	—	—

No.181 合成生物

ミラクルD・X

場所	きらめきの塔				
属性	火	弱点	水	耐性	地
LV	8	HP	3800		
EXP	1350	CP	15	ガルド	2000
物攻	145	術攻	46	詠唱	100
物防	120	術防	87	敏捷	80
重さ	4	GB	4	鋼体	2

落とすもの	
ミックスグミ	100%
セージ	30%

盗めるもの、ガルド	
—	—
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.182 人型

メルティア

場所	審理の晶谷				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	72	HP	28000		
EXP	10000	CP	72	ガルド	12400
物攻	640	術攻	700	詠唱	100
物防	575	術防	423	敏捷	100
重さ	3	GB	15	鋼体	3

落とすもの	
カドゥケウス	100%
バジル	15%

盗めるもの、ガルド	
ペルシアブーツ	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	◎	◎	◎	◎	◎	◎	—

No.183 昆虫類

メルドウォーム

場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	17	HP	4500／1300		
EXP	120	CP	4	ガルド	52
物攻	245	術攻	132	詠唱	100
物防	167	術防	130	敏捷	90
重さ	6	GB	10	鋼体	3

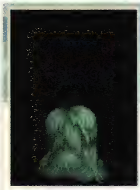
落とすもの	
ブレッド	50%
アースマント	5%

盗めるもの、ガルド	
アースマント	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.184 獣

モサモサ



場所	精霊の洞窟				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	14	HP	1000		
EXP	120	CP	4	ガルド	52
物攻	198	術攻	109	詠唱	100
物防	143	術防	121	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
りんご	30%
オレンジグミ	6%

盗めるもの、ガルド	
りんご	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.185 昆虫類

ラーヴァテイル

場所	焔王の楔、闘技場				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	46	HP	2800		
EXP	344	CP	7	ガルド	164
物攻	472	術攻	349	詠唱	100
物防	372	術防	312	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
フレアボトル	30%
赤精石	15%

盗めるもの、ガルド	
フレアボトル	25%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	◎	—	—	—	—	—

No.186 合成生物

ライジングドラヴ

場所	ロキ魔科学研究室				
属性	雷	弱点	風	耐性	雷、水
LV	54	HP	18000／3700		
EXP	450	CP	8	ガルド	212
物攻	562	術攻	424	詠唱	100
物防	449	術防	383	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
ミックスグミ	30%
シャークトゥース	5%

盗めるもの、ガルド	
シャークトゥース	10%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.187 植物

ライゾム

	ロキ魔科学研究窟				
	雷		風		雷、水
LV	56	HP	4152		
EXP	434	CP	8		204
	546		408		100
物防	433	術防	367		100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	40%
レモングミ	10%

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	◎	–	–	–	–

No.188 獣

ラクシャサ

	精霊の洞窟				
	地		火		風
LV	15	HP	890		
EXP	104	CP	4		44
	203		114		100
	148		126		120
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ディネイボトル	10%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ブルーン	25%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.189 獣

ラジアータボア

	焔王の楔				
	火		水		火、地
LV	48	HP	4152／3200		
EXP	360	CP	7		172
	546		354		100
物防	358	術防	344		100
重さ	3	GB	6	鋼体	3

落とすもの	
ビーフ	50%
レアブレス	5%

盗めるもの、ガルド	
レアブレス	12%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.190 獣

ラッキーホワイト

	ローンヴァレイ				
	風		地		雷
LV	15	HP	2100／1100		
EXP	104	CP	4		44
	215		150		100
	140		120		130
重さ	2	GB	5	鋼体	2

落とすもの	
スペクタクルズ	40%
レモングミ	3%

盗めるもの、ガルド	
チーズ	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.191 水棲生物

ランドタートル

	ネルヴィの洞窟				
	闇		光		物
LV	41	HP	3800		
EXP	328	CP	6		156
	475		300		100
	500		154		90
重さ	3	GB	10	鋼体	3

落とすもの	
こんぶ	50%
パイングミ	10%

盗めるもの、ガルド	
ミックスグミ	25%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	◎	–

No.192 無機物

リビングシールド

	モーリア坑道、闘技場				
	物		闇		火、光
LV	20	HP	1220		
EXP	160	CP	5		72
	202		220		104
	200		218		100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
いか	30%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ドルイドクローク	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	◎	–	–	–

No.193 水棲生物

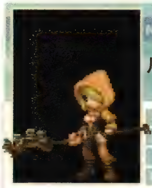
リビングスキッド

	熱砂の洞窟				
	火		水		火、地
LV	7	HP	440		
EXP	72	CP	3		28
	115		82		100
物防	119	術防	90		100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ライフボトル	10%
カクテルボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
レモングミ	3%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	◎	–	–	–	–	–



No.194 亜人

ルーインフローラ

	グリトニル山岳				
	地		火		風
LV	60	HP	3610		
EXP	442	CP	6		212
	575		430		116
	454		386		100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

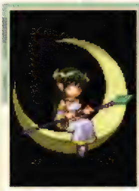
落とすもの	
スペクタクルズ	45%
ディネイボトル	20%

盗めるもの、ガルド	
アースマント	15%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	◎	–	–	–

No.195 精霊

ルナ



場所	12星座の塔				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	28	HP	30000		
EXP	5000	CP	20	ガルド	9200
物攻	280	術攻	343	詠唱	150
物防	250	術防	500	敏捷	100
重さ	3	GB	12	鋼体	3

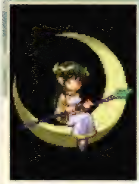
落とすもの	
ヒールマーク	30%
ソードブレイカー	20%

盗めるもの、ガルド	
ミラクルグミ	3%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.196 精霊

ルナ



場所	12星座の塔				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	60	HP	63745		
EXP	5000	CP	30	ガルド	9200
物攻	513	術攻	488	詠唱	156
物防	459	術防	616	敏捷	100
重さ	3	GB	12	鋼体	3

落とすもの	
レモングミ	100%
–	–

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.197 無機物

ルビナスマテル

場所	超古代都市トール、闘技場				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	32	HP	1840		
EXP	232	CP	5	ガルド	108
物攻	247	術攻	330	詠唱	100
物防	191	術防	273	敏捷	90
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
カクテルボトル	10%
黒精石	3%

盗めるもの、ガルド	
ミックスグミ	10%
300	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	–	–	–	–	–	–

No.198 不定形

レアブロッブ

場所	追憶の歪み				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	84	HP	5082		
EXP	586	CP	10	ガルド	280
物攻	757	術攻	618	詠唱	100
物防	639	術防	563	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ミラクルグミ	30%
バナシーアボトル	20%

盗めるもの、ガルド	
ファイアマント	5%
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	◎	–	–	–	–

No.199 無機物

レグタイト

場所	焔王の楔				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	47	HP	5300		
EXP	368	CP	7	ガルド	176
物攻	532	術攻	377	詠唱	100
物防	400	術防	210	敏捷	100
重さ	4	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	50%
フィッティングマント	5%

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.200 獣

レッサータウルス

場所	モーリア坑道、闘技場				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	21	HP	1850		
EXP	160	CP	4	ガルド	72
物攻	254	術攻	147	詠唱	100
物防	235	術防	159	敏捷	100
重さ	4	GB	8	鋼体	1

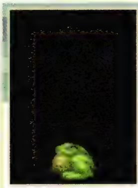
落とすもの	
オレンジグミ	20%
キュアボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
ブルーン	50%
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.201 爬虫類

レッドアイトード



場所	グリトニル山岳				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	62	HP	3764		
EXP	450	CP	4	ガルド	212
物攻	522	術攻	424	詠唱	100
物防	444	術防	337	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
ハードボトル	45%
バナシーアボトル	15%

盗めるもの、ガルド	
–	–
600	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	◎	–	–

No.202 水棲生物

レンメデュズ

場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	20	HP	4200／1435		
EXP	144	CP	4	ガルド	64
物攻	333	術攻	184	詠唱	100
物防	217	術防	134	敏捷	100
重さ	4	GB	8	鋼体	3

落とすもの	
たまご	30%
アップルグミ	3%

盗めるもの、ガルド	
ブルーン	25%
200	

状態異常耐性							
気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.203 水棲生物 ロードモンク

場所	ムジョルニア洞窟、追憶の歪み(LV85)				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	35	HP	3600		
EXP	248	CP	5	ガルド	116
物攻	369	術攻	267	詠唱	100
物防	297	術防	247	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	2

落とすもの	
ミックスグミ	20%
ライフボトル	10%
盗めるもの、ガルド	
―	―
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.204 飛翼 ロック

場所	スルト深林				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	28	HP	1720		
EXP	208	CP	5	ガルド	96
物攻	321	術攻	185	詠唱	100
物防	271	術防	187	敏捷	105
重さ	2	GB	5	鋼体	1

落とすもの	
いたのり	20%
アップルグミ	3%
盗めるもの、ガルド	
マント	15%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	◎	―

No.205 水棲生物 ロックトータス

場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	17	HP	1250		
EXP	136	CP	4	ガルド	60
物攻	255	術攻	120	詠唱	100
物防	204	術防	100	敏捷	100
重さ	3	GB	8	鋼体	2

落とすもの	
ハードボトル	10%
クジグミ	1%
盗めるもの、ガルド	
たまご	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.206 獣 ロボ

場所	きらめきの塔				
属性	火	弱点	水	耐性	地
LV	25	HP	2500／1450		
EXP	144	CP	12	ガルド	64
物攻	330	術攻	125	詠唱	100
物防	225	術防	165	敏捷	150
重さ	5	GB	8	鋼体	1

落とすもの	
ライフボトル	10%
シミター	5%
盗めるもの、ガルド	
ローレル	40%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.207 無機物 ワイズエメラルド

場所	12星座の塔、闘技場				
属性	光	弱点	物	耐性	闇
LV	25	HP	1350		
EXP	176	CP	5	ガルド	80
物攻	194	術攻	254	詠唱	110
物防	156	術防	254	敏捷	100
重さ	3	GB	8	鋼体	2

落とすもの	
パイングミ	10%
アイアンウェポン	10%
盗めるもの、ガルド	
レザーマント	15%
300	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	◎	―	―	―

No.208 植物 ワイルドウッド

場所	トレントの森、闘技場				
属性	地	弱点	火	耐性	風
LV	41	HP	4800		
EXP	304	CP	6	ガルド	144
物攻	462	術攻	312	詠唱	100
物防	341	術防	285	敏捷	90
重さ	4	GB	8	鋼体	2

落とすもの	
レモングミ	20%
メロン	10%
盗めるもの、ガルド	
レモン	30%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	◎	―	―	―

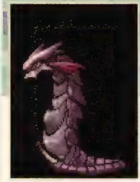
No.209 昆虫類 ワンダーフライ

場所	闇の神殿				
属性	闇	弱点	光	耐性	物
LV	38	HP	2218		
EXP	272	CP	6	ガルド	128
物攻	397	術攻	289	詠唱	100
物防	319	術防	266	敏捷	95
重さ	2	GB	5	鋼体	1

落とすもの	
スペルボトル	20%
ミックスグミ	10%
盗めるもの、ガルド	
プレートブーツ	10%
400	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	◎	―	―

No.210 水棲生物 ヴァサーゴ



場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	20	HP	3210／1420		
EXP	152	CP	4	ガルド	68
物攻	250	術攻	247	詠唱	105
物防	206	術防	154	敏捷	100
重さ	4	GB	8	鋼体	2

落とすもの	
ダークボトル	10%
パルチザン	3%
盗めるもの、ガルド	
パルチザン	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
―	―	―	―	―	―	―	―

No.211 ヴェパール
水棲生物

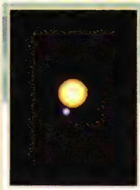
場所	浸食洞				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	21	HP	5000／1480		
EXP	152	CP	4	ガルド	68
物攻	330	術攻	176	命中	100
物防	211	術防	174	敏捷	80
重さ	4	GB	10	鋼体	4

落とすもの	
ミックスグミ	5%
アイアンガード	3%

盗めるもの、ガルド	
アイアンガード	50%
200	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.212 ヴォルケーナ
不定形



場所	焔王の楔、闘技場、追憶の歪み(LV85)				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	45	HP	2310		
EXP	352	CP	7	ガルド	168
物攻	362	術攻	473	命中	113
物防	271	術防	421	敏捷	100
重さ	2	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スペクタクルズ	30%
スリープチャーム	15%

盗めるもの、ガルド	
–	–
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	◎	–

No.213 ヴォルト
精霊

場所	ムジョルニア洞窟				
属性	雷	弱点	風	耐性	雷、水
LV	37	HP	40000		
EXP	7600	CP	40	ガルド	12800
物攻	361	術攻	366	命中	100
物防	392	術防	360	敏捷	100
重さ	4	GB	12	鋼体	4

落とすもの	
ミスティマーク	30%
フィッティングマント	30%

盗めるもの、ガルド	
トールマント	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.214 愛しのピンクロボ
不明

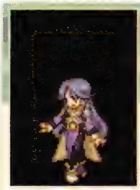
場所	追憶の歪み				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	110	HP	100000／4540		
EXP	5500	CP	10	ガルド	980
物攻	1225	術攻	906	命中	80
物防	1127	術防	1051	敏捷	80
重さ	4	GB	18	鋼体	4

落とすもの	
ブルーベルベーヌ	7%
貝殻	5%

盗めるもの、ガルド	
ベルベーヌ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.215 愛情に飢えた少女
不明



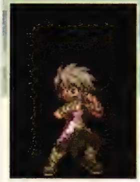
場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	172	HP	99999		
EXP	8000	CP	72	ガルド	12400
物攻	780	術攻	826	命中	110
物防	1070	術防	914	敏捷	110
重さ	3	GB	15	鋼体	3

落とすもの	
クロノグラス	70%
エリクシール	20%

盗めるもの、ガルド	
ミスティシンボル	20%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	◎	◎	◎	◎	◎	◎	–

No.216 暗躍せし者
人型



場所	ダオス城				
属性	雷	弱点	風	耐性	水
LV	45	HP	10000		
EXP	320	CP	12	ガルド	152
物攻	489	術攻	278	命中	100
物防	312	術防	290	敏捷	100
重さ	3	GB	6	鋼体	1

落とすもの	
スピードボトル	20%
マジックボトル	10%

盗めるもの、ガルド	
忍刀嵐薙	20%
100	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	◎	–	–

No.217 闇黒を渡り歩く影
不明

場所	追憶の歪み				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	152	HP	89000／7753		
EXP	7600	CP	10	ガルド	560
物攻	1275	術攻	1254	命中	110
物防	750	術防	587	敏捷	110
重さ	3	GB	18	鋼体	4

落とすもの	
ブルーセージ	7%
レッドセージ	5%

盗めるもの、ガルド	
セージ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.218 畏怖いざなう瞳
不明

場所	追憶の歪み				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	172	HP	125000／6510		
EXP	8600	CP	10	ガルド	980
物攻	1140	術攻	1577	命中	100
物防	1127	術防	1166	敏捷	110
重さ	4	GB	18	鋼体	3

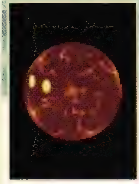
落とすもの	
ブルーカモミール	7%
貝殻	5%

盗めるもの、ガルド	
カモミール	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.219 不明

鋭く咆哮する雷鳴



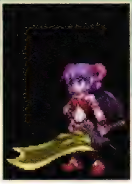
場所	追憶の歪み				
属性	雷	弱点	風	耐性	雷、水
LV	166	HP	105000／8652		
EXP	8300	CP	10	ガルド	560
物攻	1020	術攻	820	命中	120
物防	841	術防	1320	回避	120
重さ	4	GB	18	鋼体	3

落とすもの	
ブルーラベンダー	7%
レッドラベンダー	5%
盗めるもの、ガルド	
ラベンダー	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.220 不明

焔王の従士



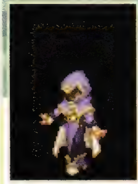
場所	追憶の歪み				
属性	火	弱点	水	耐性	闇、地
LV	174	HP	135000／8900		
EXP	8700	CP	10	ガルド	560
物攻	1345	術攻	848	命中	90
物防	1287	術防	1178	回避	120
重さ	3	GB	18	鋼体	4

落とすもの	
ブルーベルベーヌ	7%
レッドベルベーヌ	5%
盗めるもの、ガルド	
ベルベーヌ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.221 人型

仮面の女



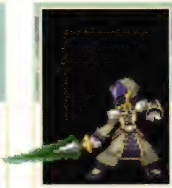
場所	エトスハウス（イベント）				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	25	HP	20000		
EXP	3020	CP	17	ガルド	5000
物攻	300	術攻	310	命中	100
物防	214	術防	300	回避	100
重さ	3	GB	12	鋼体	2

落とすもの	
クジグミ	15%
セフィラ	5%
盗めるもの、ガルド	
レモングミ	12%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	○	○	○	○	○	○	—

No.222 人型

仮面の男



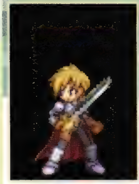
場所	エトスハウス（イベント）				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	25	HP	24000		
EXP	3020	CP	17	ガルド	5000
物攻	350	術攻	200	命中	100
物防	255	術防	150	回避	100
重さ	3	GB	12	鋼体	2

落とすもの	
ミラクルグミ	20%
フィートシンボル	5%
盗めるもの、ガルド	
パイングミ	12%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	○	○	○	○	○	○	—

No.223 人型

葛藤の時空戦士



場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	—	耐性	—
LV	180	HP	200000		
EXP	30000	CP	100	ガルド	39600
物攻	2081	術攻	688	命中	100
物防	1810	術防	1863	回避	120
重さ	3	GB	6	鋼体	6

落とすもの	
ぷりぷり特技書	100%
ゴールドアーマー	40%
盗めるもの、ガルド	
ゴールデンヘルム	5%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	○	○	○	○	○	○	—

No.224 不明

凶兆の邪龍

場所	追憶の歪み				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	160	HP	116000／8540		
EXP	8000	CP	10	ガルド	560
物攻	1605	術攻	711	命中	95
物防	1441	術防	615	回避	95
重さ	4	GB	18	鋼体	5

落とすもの	
ブルーセージ	7%
レッドセージ	5%
盗めるもの、ガルド	
セージ	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.225 不明

強欲の化身

場所	追憶の歪み				
属性	物	弱点	闇	耐性	光
LV	145	HP	96000／7100		
EXP	7500	CP	10	ガルド	980
物攻	1049	術攻	645	命中	100
物防	1458	術防	500	回避	100
重さ	4	GB	18	鋼体	4

落とすもの	
ブルーバジル	7%
貝殻	5%
盗めるもの、ガルド	
バジル	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.226 不明

恵み豊かな光の精

場所	追憶の歪み				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	130	HP	80000／5500		
EXP	6500	CP	10	ガルド	560
物攻	1379	術攻	912	命中	100
物防	898	術防	904	回避	130
重さ	3	GB	18	鋼体	3

落とすもの	
ブルーカモミール	7%
レッドカモミール	5%
盗めるもの、ガルド	
カモミール	3%
1000	

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
—	—	—	—	—	—	—	—

No.227 不明
元素を統べる老翁

場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	－	耐性	－
LV	152	HP	83000／7750		
EXP	7500	CP	10	ガルド	560
物攻	1100	術攻	1400	命中	135
物防	642	術防	1400	回避	80
重さ	3	GB	18	鋼体	3

落とすもの	
ブルーセージ	7%
ウロボロス	5%

盗めるもの、ガルド	
ウロボロス	3%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－

No.228 不明
罪を見通す者（第1形態）

場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	－	耐性	－
LV	155	HP	134000		
EXP	15500	CP	60	ガルド	23600
物攻	1400	術攻	1140	命中	100
物防	1152	術防	1052	回避	100
重さ	4	GB	15	鋼体	3

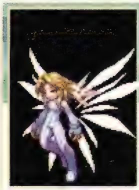
落とすもの	
貝殻	50%
タスクフォース	15%

盗めるもの、ガルド	
エクスカリバー	10%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	◎	◎	◎	◎	◎	◎	－

No.229 不明
罪を見通す者（第2形態）



場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	－	耐性	－
LV	165	HP	186000		
EXP	16500	CP	70	ガルド	24000
物攻	1450	術攻	1240	命中	100
物防	1152	術防	1052	回避	100
重さ	4	GB	15	鋼体	5

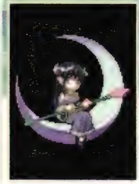
落とすもの	
貝殻	50%
コンゴウラカン	10%

盗めるもの、ガルド	
コンゴウラカン	5%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	◎	◎	◎	◎	◎	◎	－

No.230 不明
慈悲深き夜の女王



場所	追憶の歪み				
属性	光	弱点	物	耐性	光、闇
LV	130	HP	80000／5870		
EXP	6500	CP	10	ガルド	560
物攻	1046	術攻	1084	命中	130
物防	912	術防	1225	回避	100
重さ	3	GB	18	鋼体	3

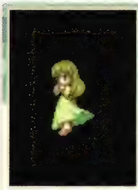
落とすもの	
ブルーベルベーヌ	7%
レッドベルベーヌ	5%

盗めるもの、ガルド	
ベルベーヌ	3%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－

No.231 不明
翠の風まとう姉妹



場所	追憶の歪み				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	172	HP	98000／7800		
EXP	8600	CP	10	ガルド	560
物攻	1315	術攻	1656	命中	130
物防	928	術防	1351	回避	100
重さ	3	GB	18	鋼体	3

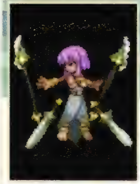
落とすもの	
ブルーバジル	7%
レッドバジル	5%

盗めるもの、ガルド	
バジル	3%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－

No.232 不明
精霊の統括者



場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	－	耐性	光
LV	174	HP	140000／8830		
EXP	8700	CP	10	ガルド	560
物攻	1450	術攻	765	命中	110
物防	1330	術防	1080	回避	110
重さ	3	GB	18	鋼体	5

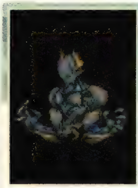
落とすもの	
ブルーバジル	7%
レッドバジル	5%

盗めるもの、ガルド	
バジル	3%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－

No.233 不明
粗暴な紅蓮の猛者



場所	追憶の歪み				
属性	火	弱点	水	耐性	火、地
LV	145	HP	96000／7710		
EXP	7500	CP	10	ガルド	560
物攻	1300	術攻	1206	命中	100
物防	640	術防	1292	回避	100
重さ	6	GB	18	鋼体	4

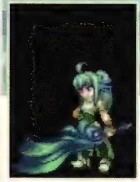
落とすもの	
ブルーベルベーヌ	7%
レッドベルベーヌ	5%

盗めるもの、ガルド	
ベルベーヌ	3%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－

No.234 不明
蒼き水流の女傑



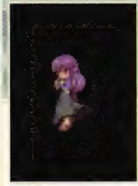
場所	追憶の歪み				
属性	水	弱点	雷	耐性	水、火
LV	140	HP	78000／7200		
EXP	7000	CP	10	ガルド	560
物攻	920	術攻	842	命中	110
物防	1050	術防	1002	回避	110
重さ	3	GB	18	鋼体	4

落とすもの	
ブルーカモミール	7%
アクアトリービア	10%

盗めるもの、ガルド	
アクアトリービア	3%
1000	

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
－	－	－	－	－	－	－	－



No.235 不明
緋の風まとう姉妹

場所	追憶の歪み				
属性	風	弱点	地	耐性	風、雷
LV	152	HP	77000／6500		
EXP	13000	CP	10	ガルド	980
物攻	1200	術攻	1481	詠唱	135
物防	700	術防	681	敏捷	100
重さ	3	GB	18	鋼体	3

落とすもの
- ブルーラベンダー 7%
- 貝殻 5%

盗めるもの、ガルド
- ラベンダー 3%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.236 不明
氷狼王の眷属

場所	追憶の歪み				
属性	水	弱点	雷	耐性	闇、火
LV	152	HP	110000／8000		
EXP	7500	CP	10	ガルド	560
物攻	1540	術攻	600	詠唱	80
物防	1332	術防	555	敏捷	115
重さ	4	GB	18	鋼体	5

落とすもの
- ブルーラベンダー 7%
- レッドラベンダー 5%

盗めるもの、ガルド
- ラベンダー 3%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.237 不明
復讐にはやる青年

場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	172	HP	99999		
EXP	8000	CP	72	ガルド	12400
物攻	1080	術攻	700	詠唱	95
物防	1150	術防	846	敏捷	120
重さ	3	GB	15	鋼体	4

落とすもの
- 捕獲ロープ・特盛 100%
- アワーグラス 20%

盗めるもの、ガルド
- エルヴンブーツ 20%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	○	○	○	○	○	○	–

No.238 不明
奔放なる大地の精

場所	追憶の歪み				
属性	地	弱点	火	耐性	地、風
LV	160	HP	90000／8800		
EXP	8000	CP	10	ガルド	560
物攻	1275	術攻	1206	詠唱	100
物防	1427	術防	600	敏捷	105
重さ	2	GB	18	鋼体	3

落とすもの
- ブルーラベンダー 7%
- レッドラベンダー 5%

盗めるもの、ガルド
- ラベンダー 3%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.239 不明
魔界の帝王

場所	追憶の歪み				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	166	HP	130000／7850		
EXP	8300	CP	10	ガルド	560
物攻	1212	術攻	951	詠唱	110
物防	1130	術防	981	敏捷	95
重さ	4	GB	18	鋼体	4

落とすもの
- ブルーカモミール 7%
- レッドカモミール 5%

盗めるもの、ガルド
- カモミール 3%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

No.240 不明
緑樹の審判者(第1形態)

場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	170	HP	213200		
EXP	17000	CP	70	ガルド	26000
物攻	2060	術攻	1850	詠唱	150
物防	1200	術防	1100	敏捷	100
重さ	4	GB	15	鋼体	4

落とすもの
- 貝殻 50%
- ブラックオニキス 15%

盗めるもの、ガルド
- プリンセスガード 10%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	○	○	○	○	○	○	–

No.241 不明
緑樹の審判者(第2形態)

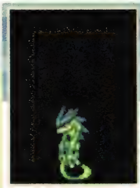
場所	追憶の歪み				
属性	無	弱点	–	耐性	–
LV	175	HP	273200		
EXP	17500	CP	100	ガルド	28000
物攻	2160	術攻	1950	詠唱	125
物防	1200	術防	1100	敏捷	90
重さ	4	GB	15	鋼体	5

落とすもの
- 貝殻 50%
- ラストフェンサー 10%

盗めるもの、ガルド
- ラストフェンサー 5%
- 1000

状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	○	○	○	○	○	○	–



No.242 不明
狡猾な魔界の住民

場所	追憶の歪み				
属性	闇	弱点	光	耐性	闇、物
LV	140	HP	78000／6828		
EXP	7000	CP	10	ガルド	560
物攻	1152	術攻	1154	詠唱	90
物防	900	術防	824	敏捷	120
重さ	2	GB	18	鋼体	3

落とすもの
- ブルーバジル 7%
- レッドバジル 5%

盗めるもの、ガルド
- バジル 3%
- 1000

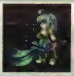
状態異常耐性

気絶	睡眠	熱毒	麻痺	封印	暗闇	石化	停止
–	–	–	–	–	–	–	–

仲間モンスターリスト

このリストでは、捕獲することで仲間として使用できるモンスターのデータをまとめている。
モンスターだけでメンバーを集めて最強のパーティを目指してみるのも面白いだろう。

仲間モンスターリストの見方



①不明

蒼き水②の女傑

③LV	140	④HP	6700			捕獲⑥場所
[illegible]	920	[illegible]	842	[illegible]	110	追憶の歪み
[illegible]	1050	⑤ [illegible]	1002	[illegible]	110	売却額 ⑦ 26698

Check ⑧

⑨DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中 ⑩	説明
通常技	通・叩き落し	60	0	2.4	物		連携回数 1。上段より振り下ろす攻撃

① 種族
モンスターの種族

② 名称
モンスターの名称。名称の五十音順でデータを掲載している

③ LV
モンスターの初期レベル

④ HP
仲間になったときのモンスターのHP。敵のときとは異なっている

⑤ 能力値
モンスターの能力値。敵のときと同じだが、レベルが上がることで能力値も上昇する。ハーブ系の道具で上昇させることも可能

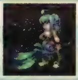
⑥ 捕獲できる場所
モンスターを捕獲できるマップ名

⑦ 売却額
モンスターを魔物ギルドに売却したときの値段。モンスターのレベルとストーリーの進行具合によって変わるため、モンスターの初期レベルで第三部以降での売却額を記載している

⑧ 捕獲チェックボックス
捕獲した場合にチェックを入れるためのボックス

⑨ データ
モンスター図鑑のデータを掲載しているページ

⑩ スキル、術技リスト
モンスターの習得しているスキルと術技
種類……スキルか術技かの表示。術技の場合は種類を記載
名称……スキル、術技の名称
威力……術技の威力
消費……術技使用時の消費EBG
増加……術技ヒット時の増加EBG
属性……術技の属性
空中……「○」は空中で使用可能な術技。「×」は不可能
説明……スキル、術技の説明。「Ex.」はエクステンドスペルでの効果を表わす(P23参照)



不明

蒼き水流の女傑

LV	140	HP	6700			捕獲できる場所
[illegible]	920	[illegible]	842	[illegible]	110	追憶の歪み
[illegible]	1050	[illegible]	1002	[illegible]	110	売却額 26698

Check

DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・叩き落し	60	0	2.4	物	×	連携回数 1。上段より振り下ろす攻撃
通常技	通・柄突き	60	0	2.4	物	×	連携回数 1。武器の柄で突き飛ばす攻撃
通常技	通・はじき飛ばし	60	0	2.4	水	×	連携回数 1。敵を突き飛ばしてダウンさせる
特技	アクアストライク	100	3	1	水	×	武器を水の弓に変化させ、誘導性の高い水の矢を撃ち出す
術	アイスニードル	90	3	1.8	水	×	氷刃を発射する。Ex. 氷刃の数が増加
術	アイストーネード	160	9	0.8	水	×	敵を氷の嵐に巻き込む。Ex. 範囲と吹き飛ばす威力が増加
術	メイルストローム	280	17	1.2	水	×	敵の足元に激しい大渦を生み出す。Ex. 威力が増加
術	アクアキャノン	130	7	3.5	水	×	敵を水圧で吹き飛ばす。Ex. 威力が増加
特殊技	水蛇連咬	210	3	1	水	×	水の刃を自在に操り、地面を走らせる
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	水属性抵抗	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

緋の風まとう姉妹

LV	152	HP	6500			捕獲できる場所
[illegible]	1200	[illegible]	1481	[illegible]	135	追憶の歪み
[illegible]	700	[illegible]	681	[illegible]	100	売却額 30871

Check

DATA ➡ P304

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・体当たり	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。思いっきり力を溜めて頭から突撃する
通常技	通・旋風攻撃	50	0	2.4	風	×	連携回数 1。回転してカマイタチで攻撃する
特技	ウィンドバレット	120	3	1	風	×	空気を圧縮して風の弾を生み出し、敵に投げつける
術	クロスウィンド	130	7	3.5	風	×	地を這う風を呼び、敵を十字に切り裂く。Ex. 威力が増加
特殊技	スピンブラスト	200	3	1	風	×	自分を中心に強烈な風の渦を巻き起こす
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	風属性耐性	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	風属性抵抗	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

無機物

アラストル

LV	61	HP	4250	捕獲できる場所	
物攻	637	術攻	482	命中	100	ダオス城	
物防	503	術防	429	回避	100	売却額	6255

DATA ➡ P275

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・斬り	25	0	3	闇	○	連携回数 3。剣を振り下ろして攻撃する
通常技	通・ショートパンチ	25	0	3	闇	○	連携回数 3。何も持っていない手で高速の打撃を繰り出す
特技	二段斬り	100	15	5	闇	○	剣を 2 回振り下ろして攻撃する
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

竜族

アルカウサー

LV	56	HP	3890	捕獲できる場所	
物攻	586	術攻	441	命中	100	ウェーランド平原	
物防	465	術防	397	回避	100	売却額	5289

DATA ➡ P276

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・アルクロー・R	25	0	3	風	×	連携回数 3。腕を振って手の甲で攻撃する
通常技	通・アルクロー・L	25	0	3	風	×	連携回数 3。腕の針を敵に突き刺す
特技	レーザービーム	100	15	5	光	×	手の甲から光線を発射して攻撃する
特殊技	ブースト	0	15	0	無	×	効果：物攻↑。内蔵ジェネレータを活性化させて自分の物理攻撃力を上昇させる
スキル	風属性耐性	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	風属性抵抗	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

植物

アルラウネ

LV	42	HP	2300	捕獲できる場所	
物攻	384	術攻	331	命中	100	トレントの森	
物防	300	術防	268	回避	100	売却額	2694

DATA ➡ P275

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・つるの舞	12	0	1.5	地	×	連携回数 3。両手を鞭状にして叩く
特技	魔封じの粉	100	15	5	地	×	効果：封印。頭部の花から花粉を飛ばして攻撃をする
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

闇黒を渡り歩く影

LV	152	HP	7753	捕獲できる場所	
物攻	1275	術攻	1254	命中	110	追憶の歪み	
物防	750	術防	587	回避	110	売却額	29381

DATA ➡ P301

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・噛み付き	60	0	2.4	闇	×	連携回数 1。獣の頭の形に変化し、敵に噛みつく
特技	闇の茨	100	2	1	闇	×	足元の影から、植物を模した複数の棘を打ち出し、敵を貫く
特技	黒竜吐息	100	3	1	闇	×	竜の頭を模して、そのアギトを大きく開いて闇のレーザーを放つ
術	ブラッディハウリング	270	17	0.8	闇	×	地の底より禍々しい瘴気を吹き上げる。Ex. 威力が増加
術	アシッドレイン	0	6	6	無	×	範囲内の敵の物理防御力を 30 秒間 50%下げる酸の雨を降らせる。Ex. 持続時間が 2 倍
特殊技	ピアースシャドウ	210	3	1	闇	×	影を鋭い槍とし、地面より複数突き上げる
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

愛しのピンクロボ

LV	110	HP	4540	捕獲できる場所	
物攻	1225	術攻	906	命中	80	追憶の歪み	
物防	1127	術防	1051	回避	80	売却額	23699

DATA ➡ P301

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・キューティブロー	40	0	2.4	物	×	連携回数 1。星が飛び散るキュートなパンチ
通常技	通・みらくるアッパー	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。ハートが飛び散るミラクルなアッパー
特技	フォール・ザ・サン	150	3	1	物	×	キュートな外見に似合わない超重量で落下する危ない技
特技	どりーむホバー	120	2	1	物	×	突進にはねられた者は、夢見心地で吹き飛ばされる技
特殊技	ぼよよんストレート	100	3	1	物	×	原理を疑うバネ仕掛けのロケットパンチで攻撃する
特殊技	りみった一解除	180	3	1	物	×	胸から強烈ないたずらレーザーを放つ
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のカード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

不明

畏怖いざなう瞳

LV	172	HP	6510	捕獲できる場所	
物攻	1140	術攻	1577	命中	100	追憶の歪み	
物防	1127	術防	1166	回避	110	売却額	43086

DATA ➡ P301

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・触手乱舞	20	0	2.4	物	×	連携回数 1。触手で突き刺し、ハタキ倒す
通常技	通・体当たり	100	0	2.4	物	×	連携回数 1。丸い体で素早く敵をはね飛ばす
特技	フォトンアイ	120	3	1	雷	×	効果：封印、麻痺、石化のいずれかがランダムで発生。邪悪な瞳から、幻を見せる光の粒子を撒き散らす
術	トラクタービーム	150	9	4.5	無	×	地上の敵を空へ持ち上げてから落とす。Ex. 威力が増加

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
術	ファイアストーム	200	15	1.7	火	×	敵に向かって炎の渦を巻き起こす。Ex. 範囲拡大
術	ブラッディハウリング	270	17	0.8	闇	×	地の底より禍々しい瘴気を吹き上げる。Ex. 威力が増加
特殊技	プリズムアイ	240	3	1	無	×	瞳から強力なレーザーを放出する
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1／4 になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

水棲生物

ヴァサーゴ

LV	20	HP	1420			捕獲できる場所	
[illegible]	250	[illegible]	247	[illegible]	105	浸食洞	
[illegible]	206	[illegible]	154	[illegible]	100	売却額	857

Check

DATA ➡ P300

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ヴァサーゴスピア	25	0	3	水	×	連携回数 3。上半身を使って敵を刺す
特技	ファングアッパー	100	15	2.5	水	×	上半身を使って刺しと噛み付き攻撃を行なう
特技	ダブルスピア	100	15	2.5	水	×	尻尾で動きを止めて、敵に噛み付く
術	シャンパーニュ	75	3	0.5	水	×	沸き立つ水泡で敵を打ち上げる。Ex. 泡の数が増加
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

水棲生物

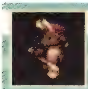
ヴェパール

LV	21	HP	1480			捕獲できる場所	
[illegible]	330	[illegible]	176	[illegible]	100	浸食洞	
[illegible]	211	[illegible]	174	[illegible]	80	売却額	935

Check

DATA ➡ P301

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・クラブスピア	25	0	3	水	×	連携回数 3。はさみを突き出して攻撃する
特技	クラブアッパー	100	15	5	水	×	はさみを突き上げて敵を突き飛ばす
特技	バブルラッシュ	98	15	1	水	×	口から泡を連続で放出する
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る



獣人

ウリボア

LV	15	HP	1300			捕獲できる場所	
[illegible]	185	[illegible]	100	[illegible]	100	ローンヴァレイ	
[illegible]	168	[illegible]	168	[illegible]	100	売却額	621

Check

DATA ➡ P277

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・二段骨叩き	12	0	3	地	×	連携回数 3。骨棍棒で敵を 2 回叩く
特技	回転骨叩き	100	15	5	地	×	骨棍棒を横に振り回して攻撃をする
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

合成生物

エグゼクショナ

LV	64	HP	4600			捕獲できる場所	
[illegible]	665	[illegible]	502	[illegible]	100	審理の晶谷	
[illegible]	524	[illegible]	451	[illegible]	100	売却額	6854

Check

DATA ➡ P277

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・シールドアタック	25	0	3	光	×	連携回数 3。盾を前面に突き出し、体当たり攻撃を行なう
特技	大斧・横斬り	100	15	5	光	×	効果：封印。大斧を横に振り、攻撃する
特技	大斧・縦斬り	100	15	5	光	×	効果：封印。大斧を振り下ろして攻撃する
スキル	光属性耐性	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	光属性抵抗	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

竜族

エルダードラゴン

LV	13	HP	1290			捕獲できる場所	
[illegible]	167	[illegible]	114	[illegible]	100	熱砂の洞窟	
[illegible]	151	[illegible]	122	[illegible]	100	売却額	554

Check

DATA ➡ P278

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ドラゴンファング	25	0	3	火	×	連携回数 3。噛み付き攻撃を行なう
特技	ドラゴンクラッシュ	100	15	5	火	×	噛み付き攻撃をしたあと、後方に敵を投げ飛ばす
特技	ドラゴンフレイム	100	15	5	火	×	口から高熱の火炎を吐く
スキル	火属性耐性	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ウェルガード	—	—	—	—	—	ガード時のダメージ軽減率が 10%増加する

獣

オウルベア

LV	16	HP	1350		捕獲できる場所
攻撃	224	術攻	109	体力 100	ローンヴァレイ
防御	182	術防	117	敏捷 90	売却額 632

Check □ DATA ➡ P278

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ベアクロー	25	0	3	物	×	連携回数 3。鋭利な爪で敵を横に切り裂く
通常技	通・ベアフィンガー	25	0	3	物	×	連携回数 3。鋭利な爪で敵を突き刺す
通常技	通・ベアファング	25	0	3	物	×	連携回数 3。両手で敵の動きを止めて、噛み付く
特技	ベアアッパー	100	15	5	物	×	腕を振り上げて、敵を突き飛ばす
スキル	風属性耐性	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

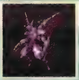
昆虫類

オンドゥ大カブト

LV	43	HP	2587		捕獲できる場所
攻撃	460	術攻	300	体力 100	トレントの森
防御	372	術防	320	敏捷 115	売却額 3121

Check □ DATA ➡ P278

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・カブトアッパー	25	0	3	地	×	連携回数 3。頭部の角で敵を突き上げる
通常技	通・カブトホーン・L	25	0	3	地	×	連携回数 3。頭部の角を敵の左から鋭く振り下ろす
通常技	通・カブトホーン・R	25	0	3	地	×	連携回数 3。頭部の角を敵の右から強く振り下ろす
特技	ジャンプカブト	100	15	5	地	×	効果：物防↓。空中で角を振り回して攻撃する
特技	ミニジャンプカブト	100	15	5	地	×	効果：物防↓。空中から角を振り下ろして攻撃する
特技	ハイパーカブト	100	15	2.5	地	×	効果：物防↓。空中から角で敵を突き上げて宙へ投げ飛ばす
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る



悪魔

ガーブ

LV	62	HP	4290		捕獲できる場所
攻撃	642	術攻	487	体力 100	ダオス城
防御	508	術防	434	敏捷 100	売却額 6420

Check □ DATA ➡ P279

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ダブルパンチ	12	0	1.5	闇	○	連携回数 3。テンポのよいワンツーパンチで攻撃する
特技	エアレイド	200	15	5	闇	○	スラスターで加速をつけて、体当たり攻撃を行なう
特殊技	パワーアップ	0	15	0	無	○	効果：物攻↑。自分の物理攻撃力を上昇させる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

凶兆の邪龍

LV	160	HP	8540		捕獲できる場所
攻撃	1605	術攻	711	体力 95	追憶の歪み
防御	1441	術防	615	敏捷 95	売却額 34976

Check □ DATA ➡ P302

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・地震攻撃	50	0	2.4	地	×	連携回数 1。垂直降下して地震を起こし、着地の衝撃で周囲に攻撃する
通常技	通・滑空攻撃	50	0	2.4	地	×	連携回数 1。急降下し、着地の衝撃で敵をはね飛ばす
特技	シャドウブレス	120	2	1	無	×	効果：暗闇。視界を塞ぐほどの黒い煙の息を吐く
特技	フィアフルロアー	0	1	1	無	×	効果：物防↓。恐れを呼び起こす咆哮により、すべての敵の防御力を低下させる
特殊技	ワイドブレス	200	3	1	火	×	灼熱のブレスを広範囲に撒き散らす
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	風属性抵抗	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

亜人

クィーンネレウス

LV	58	HP	3784		捕獲できる場所
攻撃	466	術攻	603	体力 100	グリトニル山岳
防御	348	術防	540	敏捷 75	売却額 5675

Check □ DATA ➡ P279

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・尾叩き	25	0	3	水	×	連携回数 3。敵を尾でひっぱたく
特技	ハープメロディ	100	15	1	水	×	効果：睡眠。音符を飛ばして攻撃をする
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

合成生物

グラシャラボラス

LV	53	HP	3612		捕獲できる場所
攻撃	556	術攻	418	体力 100	ロキ魔科学研究窟
防御	443	術防	377	敏捷 100	売却額 4754

Check □ DATA ➡ P281

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ボラスヘッド	25	0	3	雷	×	連携回数 3。硬い頭を振り下ろし、敵に叩きつける
通常技	通・ボラスタックル	25	0	3	雷	×	連携回数 3。加速をつけて体当たり攻撃を行なう
特技	ボラスフレイム	100	15	2.5	火	×	口から高温の火炎を放射する
特技	ボラスサイクロン	99	15	5	風	×	両翼を羽ばたかせて竜巻を発生させる
特殊技	威嚇	0	15	0	無	×	効果：物攻↑。威嚇行動をとり、自分の物理攻撃力を上昇させる
スキル	雷属性耐性	—	—	—	—	—	雷属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	雷属性抵抗	—	—	—	—	—	雷属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ライフリバース	—	—	—	—	—	最後に受けたダメージの半分の HP を少しずつ回復する

飛翼

クリスタルホーク

LV	10	HP	1120		捕獲できる場所
[illegible]	151	[illegible]	98	[illegible] 100	熱砂の洞窟
[illegible]	135	[illegible]	106	[illegible] 130	売却額 490

Check

DATA ➡ P280

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・クリスタルスピア	25	0	3	水	○	連携回数 3。高位置からくちばしで一刺しする
特技	クリスタルニードル	100	15	5	水	○	硬質クリスタルを飛ばして攻撃する
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	水属性抵抗	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

クルールニグルム

LV	180	HP	9660		捕獲できる場所
[illegible]	2050	[illegible]	350	[illegible] 150	追憶の歪み
[illegible]	2000	[illegible]	2000	[illegible] 150	売却額 57600

Check

DATA ➡ P280

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・格闘フォーム	25	0	2.4	物	○	連携回数 1。連続でパンチを浴びせる
特技	スラグフィスト	135	3	1	物	○	追加技：「ヘキサフィスト」。素早く拳を叩き込む拳術
特技	シャディアブレス	150	20	1.6	闇	×	効果：暗闇。黒き竜の姿となり、広範囲に暗黒のブレスを吐く
特技	ピヨスラッシュ	100	8	4	風	×	効果：封印。黒きピヨピヨの姿となり、上空より急降下する
特技	崩竜双武掌	120	4	1	闇	×	両掌に集めた闇の力を衝撃波として一気に解き放つ
特技	斬魔裂咬装	260	8	2	無	×	両掌に集めた力を拡散して放つ
奥義	ラストスペル	960	24	3	無	×	効果：術攻撃扱い。マナを固めて作った輝くリングから気を放出する
特殊技	高速移動・前	0	5	0	無	×	効果：無敵。体を丸くして、前方へ高速で移動する
特殊技	緊急回避	0	5	0	無	×	効果：無敵。素早く飛び跳ね、敵の攻撃を回避する
秘奥義	滅砕特攻撃	350	100	2.4	物	×	目にも留まらぬ連撃からの突進攻撃
スキル	リカバリング	—	—	—	—	—	ダウン着地の前に ◉ ボタンを押すと空中で体勢を立て直し再度行動が可能な状態になる
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	全状態異常軽減	—	—	—	—	—	すべての状態異常の持続時間を半分にする
スキル	全状態変化軽減	—	—	—	—	—	すべての状態変化の持続時間を半分にする
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	クリティカルリカバー	—	—	—	—	—	クリティカルダメージを与えた際に HP が 1 ～ 5%ランダムで回復する

不明

クレイアイドル

LV	30	HP	1884		捕獲できる場所
[illegible]	360	[illegible]	274	[illegible] 100	精霊の洞窟
[illegible]	254	[illegible]	230	[illegible] 150	売却額 1677

Check

DATA ➡ P280

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・アイシテネ	25	0	3	地	×	連携回数 3。体から魔法力場を発生させる
スキル	火属性抵抗	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	水属性抵抗	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	風属性抵抗	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	地属性抵抗	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	光属性抵抗	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	全状態異常耐性	—	—	—	—	—	すべての状態異常にかからなくなる
スキル	全状態変化耐性	—	—	—	—	—	すべての状態変化にかからなくなる
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

水棲生物

K・ヴェパール

LV	40	HP	2620		捕獲できる場所
[illegible]	421	[illegible]	280	[illegible] 100	浸食洞
[illegible]	315	[illegible]	278	[illegible] 75	売却額 2588

Check

DATA ➡ P275

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・クラブスピア	25	0	3	水	×	連携回数 3。はさみを突き出して攻撃する
特技	クラブアッパー	100	15	5	水	×	はさみで敵を突き上げる
特技	バブルクラッシュ	98	15	1	水	×	口から泡を連続で放出して攻撃する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

獣人

ケイヴキティ

LV	16	HP	1264		捕獲できる場所
[illegible]	142	[illegible]	212	[illegible] 104	精霊の洞窟
[illegible]	126	[illegible]	201	[illegible] 100	売却額 681

Check

DATA ➡ P282

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ホウキ叩き	25	0	3	物	×	連携回数 3。愛用のホウキで回転攻撃をする
特技	投げキッス	100	15	1	光	×	ハート魔弾を飛ばして攻撃をする
術	ストーム	90	3	3.5	風	×	敵の周囲に突風を巻き起こす。Ex. 威力が増加
術	クロスウィンド	130	7	3.5	風	×	地を這う風を呼び、敵を十字に切り裂く。Ex. 威力が増加
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

無機物

ゲイトスタチュー

LV	28	HP	1610			捕獲できる場所
[illegible]	311	[illegible]	185	[illegible]	100	12星座の塔
[illegible]	230	[illegible]	197	[illegible]	90	売却額 1292

Check □ DATA ➡ P282

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ゲイトストレート	25	0	3	光	×	連携回数 3。大きく振りかぶってパンチを繰り出す
通常技	通・ゲイトジャブ	25	0	3	光	×	連携回数 3。隙の小さいボディブローで攻撃する
特技	ゲイトクラッシュ	100	15	5	光	×	拳を地面に叩きつけるように敵を殴る
特技	シャインボール	100	15	5	光	×	光の魔球を投げる
特殊技	雄叫び	0	15	0	無	×	効果：術防↑。大きく声を張り上げて、自分の術防御力を上昇させる
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

不明

元素を統べる老翁

LV	152	HP	7750			捕獲できる場所
[illegible]	1100	[illegible]	1400	[illegible]	135	追憶の歪み
[illegible]	642	[illegible]	1400	[illegible]	80	売却額 34519

Check □ DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・マジカルスロー	50	0	2.4	無	×	連携回数 1。杖に魔力を込め、水平に飛ばす
通常技	通・マジカルブロウ	50	0	2.4	無	×	連携回数 1。杖に魔力を込め、斜め下に飛ばす
特技	カーボナイザー	120	2	1	火	×	杖を回転させ、その先より激しく炎を吹き出す
術	ファイアボール	75	1	2	火	×	火炎弾を発射する。Ex. 火炎弾の数が増加
術	アイスニードル	90	3	1.8	水	×	氷刃を発射する。Ex. 氷刃の数が増加
術	ストーンブラスト	135	2	2	地	×	岩石を発射する。Ex. 岩石の数が増加
術	ライトニング	150	8	3	雷	×	小さな雷を落とす。Ex. 威力が増加
術	トラクタービーム	150	9	4.5	無	×	地上の敵を空へ持ち上げてから落とす。Ex. 威力が増加
特殊技	エレメンツボール	350	3	1	無	×	精霊の力を凝縮し、周囲で跳ね回らせる
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	火属性抵抗	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	地属性抵抗	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

狡猾な魔界の住民

LV	140	HP	6828			捕獲できる場所
[illegible]	1152	[illegible]	1154	[illegible]	90	追憶の歪み
[illegible]	900	[illegible]	824	[illegible]	120	売却額 28210

Check □ DATA ➡ P304

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・爪攻撃	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。鋭い爪による切り裂き攻撃
特技	トラップグランド	130	2	1	火	×	踏むと爆発する力場を地面に設置する
特技	ポイズンスロー	120	3	1	闇	×	効果：無毒。闇色の魔力の球を生み出し、敵に投げつける
術	グレイブ	135	2	5	地	×	地面から岩の槍が突き出す。Ex. 威力が増加
術	ロックマウンテン	240	17	6	地	×	巨石を落下させて敵を押しつぶす。Ex. 威力が増加
特殊技	ダブルクロス	160	3	1	闇	×	邪悪な爪で敵を 2 回切り裂く
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

強欲の化身

LV	145	HP	7100			捕獲できる場所
[illegible]	1049	[illegible]	645	[illegible]	100	追憶の歪み
[illegible]	1458	[illegible]	500	[illegible]	100	売却額 26477

Check □ DATA ➡ P302

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・尻尾叩き	25	0	2.4	物	×	連携回数 1。尻尾で敵を打ち上げて跳ね飛ばす二段攻撃
特技	不屈の筋肉	0	1	1	無	×	効果：無敵。気合を入れてガチガチに固めた筋肉により、短時間無敵状態となる
特技	大地の怒り	100	2	1	地	×	地面に拳を打ちつけ、戦闘画面全域の地上にいる者を吹き飛ばす
術	グレイブ	135	2	5	地	×	地面から岩の槍が突き出す。Ex. 威力が増加
術	ロックマウンテン	240	17	6	地	×	巨石を落下させて敵を押しつぶす。Ex. 威力が増加
術	アースクェイク	225	20	2.4	地	×	大地震によって周辺を壊滅させる。Ex. 威力が増加
特殊技	貴様らなぞ！	200	3	1	無	×	鋼の肉体に物を言わせ、強烈な突進攻撃を行なう
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	全状態異常軽減	—	—	—	—	—	すべての状態異常の持続時間を半分にする
スキル	全状態変化軽減	—	—	—	—	—	すべての状態変化の持続時間を半分にする
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

合成生物

ゴールドパラビィ

LV	32	HP	2000			捕獲できる場所
[illegible]	378	[illegible]	256	[illegible]	100	超古代都市トール
[illegible]	287	[illegible]	239	[illegible]	100	売却額 1856

Check □ DATA ➡ P282

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ゴールドパンチ	25	0	3	物	○	連携回数 3。鋭く尖った黄金の腕で敵を殴りつける
通常技	通・ゴールドアッパー	25	0	3	物	○	連携回数 3。鋭く尖った黄金の腕で敵を突き上げる
通常技	通・ゴールドスピア	25	0	3	物	○	連携回数 3。鋭く尖った黄金の腕で敵を貫く
特技	スリープダイブ	100	15	3	物	○	効果：睡眠。スラスターで加速をつけて体当たり攻撃を行なう
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

慈悲深き夜の女王

LV	130	HP	5870		捕獲できる場所
物攻	1046	術攻	1084	命中 130	追憶の歪み
物防	912	術防	1225	敏捷 100	売却額 27735

Check □ DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・杖振り	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。杖による振り下ろし攻撃
特技	エリアルブロウ	100	2	1	光	×	魔力を込めた杖で敵を空高く打ち上げる
特技	フォーリンスター	180	3	1	光	×	魔力を星の形に集め、敵に向かって降らせる
術	レイ	90	4	2	光	×	天より降り注ぐレーザーで敵を射抜く。Ex. レーザーの数が増加
術	ピコハン	80	1	3	無	×	敵の頭上にハンマーを落として気絶させる。Ex. ハンマー落下速度が上昇
術	ディープミスト	0	3	5	無	×	敵 1 体の物理攻撃力を 30 秒間 50%下げる霧を発生させる。Ex. 持続時間が 2 倍
特殊技	セレスティアルムーン	240	3	1	光	×	前方に月の力を降り注がせ、攻撃する
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 / 4 になる
スキル	光属性耐性	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	光属性抵抗	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

無機物

スタートレイサー

LV	27	HP	1588		捕獲できる場所
物攻	252	術攻	300	命中 108	12星座の塔
物防	176	術防	266	敏捷 110	売却額 1341

Check □ DATA ➡ P285

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・あやしい手・横	25	0	3	光	○	連携回数 3。禁呪文で魔獣の手を召喚し、横方向に殴る
通常技	通・あやしい手・下	25	0	3	光	○	連携回数 3。禁呪文で魔獣の手を召喚し、下方向に殴る
特技	おとぎの国へようこそ	100	15	2.5	光	○	禁呪文で魔獣の頭を召喚して、ブレス攻撃を行なう
術	レイ	90	4	2	光	×	天より降り注ぐレーザーで敵を射抜く。Ex. レーザーの数が増加
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

無機物

スタミネイト

LV	38	HP	3200		捕獲できる場所
物攻	402	術攻	218	命中 100	ムジョルニア洞窟
物防	338	術防	230	敏捷 90	売却額 2257

Check □ DATA ➡ P285

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ストーンパンチ・L	25	0	3	雷	×	連携回数 3。豪腕による裏拳攻撃
通常技	通・ストーンパンチ・R	25	0	3	雷	×	連携回数 3。豪腕による正拳攻撃
特技	ストーンアッパー	100	15	5	雷	×	効果：詠唱↓。豪腕による突き上げ攻撃
特技	グラウンドクラッシュ	100	15	5	地	×	効果：詠唱↓。大地を殴り、衝撃波で攻撃する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

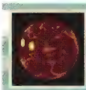
昆虫類

スライアンティス

LV	37	HP	3280		捕獲できる場所
物攻	394	術攻	274	命中 100	ムジョルニア洞窟
物防	313	術防	261	敏捷 105	売却額 2297

Check □ DATA ➡ P285

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・スライクロー	25	0	3	雷	×	連携回数 3。鋭い爪で敵を引き裂く
特技	スライタックル	100	15	5	雷	×	効果：麻痺。両肩の角を突き出し、体当たり攻撃を行なう
特技	スライスピア	100	15	5	雷	×	効果：麻痺。両手の棘を突き出し、体当たり攻撃を行なう
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る



不明

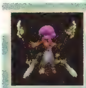
鋭く咆哮する雷鳴

LV	166	HP	8652		捕獲できる場所
物攻	1020	術攻	820	命中 120	追憶の歪み
物防	841	術防	1320	敏捷 120	売却額 33208

Check □ DATA ➡ P302

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・△×＃！	50	0	2.4	雷	×	連携回数 1。ぼよんと跳ねてぶつかる攻撃
特技	××◎＃！	120	2	1	雷	×	効果：麻痺。帯電した体で突進を行なう
特技	◎▽Z×！	100	3	1	雷	×	帯電した体を地面に打ちつけ、地上に電気を流す
術	ライトニング	150	8	3	雷	×	小さな雷を落とす。Ex. 威力が増加
術	サンダーブレード	175	28	10	雷	×	敵の周囲に落雷を生じさせる。Ex. 衝撃波が追加
術	インデグニション	500	40	15	雷	×	敵の周囲に強力な雷を落とす。Ex. 威力が増加
特殊技	△□＃◎×▽！	280	3	1	雷	×	無差別に雷を落とす
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 / 4 になる
スキル	雷属性耐性	—	—	—	—	—	雷属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	雷属性抵抗	—	—	—	—	—	雷属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

精霊の統括者



不明

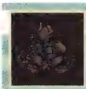
LV	174	HP	8830			捕獲できる場所
	1450		765		110	追憶の歪み
	1330		1080		110	売却額 40237

Check

DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・下突き	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。槍による下方への突き刺し攻撃
通常技	通・斜め下突き	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。槍による斜め下への突き刺し攻撃
通常技	通・水平突き	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。槍による水平突き刺し攻撃
通常技	通・双剣攻撃	60	0	2.4	物	×	連携回数 1。双剣による強い振り下ろし攻撃
特技	鬼神連撃	120	2	1	物	×	鬼神の如き連続攻撃で、敵を斬り刻む
術	ライトニング	150	8	3	雷	×	小さな雷を落とす。Ex. 威力が増加
術	レイ	90	4	2	光	×	天より降り注ぐレーザーで敵を射抜く。Ex. レーザーの数が増加
術	アースクェイク	225	20	2.4	地	×	大地震によって周辺を壊滅させる。Ex. 威力が増加
術	ゴッドブレス	360	24	2.1	風	×	風圧で敵を押し潰す。Ex. 威力が増加
術	エクスプロード	350	22	10	火	×	広範囲を焼き尽くす大爆発を起こす。Ex. 威力が増加
術	インデグニション	500	40	15	雷	×	敵の周囲に強力な雷を落とす。Ex. 威力が増加
術	タイダルウェーブ	480	29	2.8	水	×	周辺を洗い流す巨大な津波を呼ぶ。Ex. 威力が増加
特殊技	悪鬼撃滅	200	3	1	物	×	邪悪な者を退ける、聖なる武具による一斉攻撃
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	光属性耐性	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	光属性抵抗	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

粗暴な紅蓮の猛者



不明

LV	145	HP	7710			捕獲できる場所
	1300		1206		100	追憶の歪み
	640		1292		100	売却額 32175

Check

DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・炎の拳	50	0	2.4	火	×	連携回数 1。炎の力を込めたパンチを繰り出す
通常技	通・炎のタックル	60	0	2.4	火	×	連携回数 1。炎を纏って肩から突っ込む
特技	ヒートブラスト	120	2	1	火	×	激しく地面を叩きつけ、熱波を打ち出す
術	イラプション	150	10	5	火	×	敵の周囲に溶岩弾を噴出させる。Ex. 吹き飛ばす威力と溶岩弾が増加
特殊技	フレアレイン	200	3	1	火	×	無数の火の弾を生み出し、一気に放つ
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	火属性耐性	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	火属性抵抗	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

ダークチェイサー

無機物

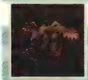
LV	38	HP	2522			捕獲できる場所
	414		306		100	闇の神殿
	336		283		95	売却額 2544

Check

DATA ➡ P286

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・チェイサーパンチ	25	0	3	闇	×	連携回数 3。アームを大きく振りかぶってパンチ攻撃を行なう
特技	アームファング	100	15	5	闇	×	効果：暗闇。アームを突き刺し、フックではさみこむ
特技	ギガクラッシュ	100	15	5	闇	×	効果：暗闇。アームを上から叩きつけて攻撃する
特技	ギガドリル	120	15	1	闇	×	効果：暗闇。両手のフックを回転させて体当たり攻撃を行なう
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

ダビアスクック



飛翼

LV	49	HP	3000			捕獲できる場所
	540		374		100	焔王の楔
	400		336		100	売却額 4042

Check

DATA ➡ P286

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・スクックスピア	25	0	3	火	○	連携回数 3。高位置からくちばしで敵を一刺しする
通常技	通・スクックウィング	25	0	3	火	○	連携回数 3。両翼を叩きつけて敵を攻撃する
通常技	通・スクッククロー	25	0	3	火	○	連携回数 3。上空から足の爪で敵を引き裂く
特技	スクックフレイム	99	15	1	火	○	口から高温のガスを吐く
スキル	火属性耐性	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	火属性抵抗	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

デュロック

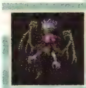
無機物

LV	24	HP	1560			捕獲できる場所
	299		187		100	モーリア坑道
	221		154		100	売却額 1033

Check

DATA ➡ P288

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・デュロックパンチ	25	0	3	物	×	連携回数 3。振りの速いフックパンチで攻撃する
通常技	通・デュロックアッパー	25	0	3	物	×	連携回数 1。溜めの大きな突き上げ攻撃を行なう
特技	ヘビークラッシュ	100	15	5	物	×	両手を振り下ろし、敵に叩きつける
特技	ヘビータックル	165	15	2.5	物	×	全身を使った体当たり攻撃を行なう
スキル	地属性耐性	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る



不死者

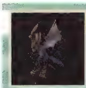
ネクロマンサー

LV	62	HP	4300		捕獲できる場所
[illegible]	492	[illegible]	640	[illegible] 100	ダオス城
[illegible]	367	[illegible]	572	[illegible] 100	売却額 6420

Check

DATA ➡ P289

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・縦殴り	25	0	3	闇	○	連携回数 3。上空から腕を振り下ろして攻撃する
通常技	通・横殴り	25	0	3	闇	○	連携回数 3。上空から腕を横に振って攻撃する
特技	ダークハート	200	15	5	闇	○	効果：術防↓。胸部から闇の拡散魔弾を発射する
術	ブラッディハウリング	270	17	0.8	闇	×	地の底より禍々しい瘴気を吹き上げる。Ex. 威力が増加
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ライフリバース	—	—	—	—	—	最後に受けたダメージの半分の HP を少しずつ回復する



飛翼

ノクトファルク

LV	45	HP	2702		捕獲できる場所
[illegible]	482	[illegible]	346	[illegible] 100	ネルヴィの洞窟
[illegible]	373	[illegible]	315	[illegible] 105	売却額 3411

Check

DATA ➡ P289

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・スピードヘッド	25	0	3	闇	○	連携回数 3。空中からくちばしで敵を突き刺す
通常技	通・スピードキック	25	0	3	闇	○	連携回数 3。空中から蹴り上げ攻撃を行なう
通常技	通・スピードタックル	25	0	3	闇	○	連携回数 3。空中から加速をつけた体当たり攻撃を行なう
特技	スピンタックル	100	15	5	闇	○	空中からひねりをつけた体当たり攻撃を行なう
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

植物

バイトプラント

LV	42	HP	2600		捕獲できる場所
[illegible]	478	[illegible]	328	[illegible] 100	トレントの森
[illegible]	357	[illegible]	301	[illegible] 115	売却額 3074

Check

DATA ➡ P290

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・プラントリーフ・L	25	0	3	地	×	連携回数 3。小型生物捕食用の左の葉で攻撃する
通常技	通・プラントリーフ・R	25	0	3	地	×	連携回数 3。小型生物捕食用の右の葉で攻撃する
特技	プラントファング	100	15	5	地	×	効果：物防↓。大型生物捕食用の口で敵を攻撃する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不死者

ハウボーン

LV	61	HP	4260		捕獲できる場所
[illegible]	611	[illegible]	418	[illegible] 100	グリトニル山岳
[illegible]	481	[illegible]	444	[illegible] 100	売却額 5959

Check

DATA ➡ P290

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・体当たり	25	0	3	闇	×	連携回数 3。加速をつけた体当たり攻撃を行なう
特技	後蹴り	100	15	5	闇	×	強靭な後ろ足で敵を蹴り飛ばす
特技	ダークフレイム	100	15	1	闇	×	効果：暗闇。口から漆黒のガスを噴射して攻撃する
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ライフリバース	—	—	—	—	—	最後に受けたダメージの半分の HP を少しずつ回復する

獣

バルー

LV	55	HP	3800		捕獲できる場所
[illegible]	580	[illegible]	435	[illegible] 100	ウェーランド平原
[illegible]	459	[illegible]	391	[illegible] 100	売却額 5128

Check

DATA ➡ P290

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ジャブ	25	0	3	風	×	連携回数 3。リーチと速度のあるパンチを繰り出す
特技	テイルスピン	100	15	5	風	×	回転して尻尾で敵をなぎ払う
特技	バルークラッシュ	100	15	5	風	×	両腕を振り下ろして、敵を地面に叩きつける
特技	ドラゴンフィスト	100	15	5	風	×	全身のバネを利用したアッパー攻撃
スキル	風属性耐性	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	風属性抵抗	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

水棲生物

ピアステンタクル

LV	49	HP	3300		捕獲できる場所
[illegible]	523	[illegible]	391	[illegible] 100	氷狼王の礎
[illegible]	417	[illegible]	353	[illegible] 100	売却額 4125

Check

DATA ➡ P291

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・叩きつけ	25	0	3	水	×	連携回数 3。前方に足を叩きつける
通常技	通・全足叩きつけ	25	0	3	水	×	連携回数 3。左右に足を叩きつける
特技	もちあげ	100	15	5	水	×	下方から忍ばせた足を振り上げて攻撃する
特技	オクトニードル	100	15	5	水	×	2 本の足を束ねてドリル状にし、敵を突き刺す
特技	オクトプレス	100	15	5	水	×	ジャンプから落下速度を利用した叩きつけを行なう
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	水属性抵抗	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

氷狼王の眷属

LV	152	HP	8000			捕獲できる場所
	1540		600		80	追憶の歪み
	1332		555		115		30605

Check

DATA ➡ P304

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・突進	50	0	2.4	水	×	連携回数 1。勢い良く回転しながら敵に向かって突進する
特技	纏氷圏	100	2	1	水	×	冷気を纏い、強烈に回転して突進を行なう
特技	アイアンクロー	275	3	1	物	×	素早く突進し、敵を掴んで殴り飛ばす
特殊技	アイスブレス	200	3	1	水	×	吹雪のような凍てつく吐息を吹きかける
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	水属性抵抗	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

悪魔

ピヨサイド

LV	31	HP	1700			捕獲できる場所
	361		233		100	スルト深林
	243		200		140		1607

Check

DATA ➡ P291

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・つつき	25	0	3	闇	×	連携回数 3。地上からくちばしで敵をつつく
特技	羽ばたばた	100	15	2.5	闇	×	羽ばたきながら体当たり攻撃を行なう
特技	竜巻	125	15	1	風	×	羽ばたいて竜巻を起こし、攻撃する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

飛翼

ピヨファット

LV	30	HP	1681			捕獲できる場所
	342		228		100	スルト深林
	260		215		90		1567

Check

DATA ➡ P291

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・つつき	25	0	3	風	×	連携回数 3。地上からくちばしで敵をつつく
特技	飛びつつき	100	15	5	風	×	効果：敏捷↓。急降下してくちばしで敵をつつく
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

竜族

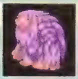
ファイガ

LV	12	HP	1200			捕獲できる場所
	162		109		100	熱砂の洞窟
	156		117		110		544

Check

DATA ➡ P292

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ファイガキック	25	0	3	火	×	連携回数 3。強靭な足で敵を蹴る
通常技	通・ファイガファング	25	0	3	火	×	連携回数 3。噛み付き攻撃を行なう
特技	ファイガボール	200	15	5	火	×	口から火炎を吐き出す
スキル	火属性耐性	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る



無機物

フサフサドール

LV	6	HP	850			捕獲できる場所
	125		70		100	きらめきの塔
	99		81		100		375

Check

DATA ➡ P293

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・フサフサパンチ	25	0	3	無	×	連携回数 3。大きく振りかぶって敵を殴る
特技	フサフサクラッシュ	100	15	5	無	×	大きく振りかぶって敵を叩きつける
特技	フサフサタックル	100	15	5	無	×	体当たり攻撃を行なう
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

水棲生物

ブラックオマリダ

LV	44	HP	2740			捕獲できる場所
	480		331		100	ネルヴィの洞窟
	344		300		100		3201

Check

DATA ➡ P293

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ブラッククロー・R	25	0	3	闇	×	連携回数 3。右手のはさみで敵を切り裂く
通常技	通・ブラッククロー・L	25	0	3	闇	×	連携回数 3。左手のはさみで敵を切り裂く
通常技	通・ブラッククラッシュ	25	0	3	闇	×	連携回数 3。両手のはさみで敵を挟んで攻撃する
特技	ストーンシャワー	100	15	2.5	地	×	効果：石化。口から泥を高圧力で噴射する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

飛翼

ブルーワイバーン

LV	23	HP	1500			捕獲できる場所
	271		193		100	モーリア坑道
	227		187		105		1009

Check

DATA ➡ P294

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ワイバーンキック	25	0	3	水	○	連携回数 3。上空から足の爪で敵を引き裂く
通常技	通・ワイバーンウィング	25	0	3	水	○	連携回数 3。両翼で敵を叩きつけて攻撃する

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
特技	アイスブレス	100	15	2.5	水	○	口から極低温のガスを吐く
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋１秒間鋼体の効果を得る

無機物

フローズウェポン

LV	50	HP	3410		捕獲できる場所
物攻	528	術攻	396	命中	100	氷狼王の礎
物防	422	術防	358	敏捷	100	売却額	4260

Check

DATA ➡ P293

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・縦斬り	50	0	3	水	○	連携回数 3。自身を縦に振り下ろす斬撃攻撃
通常技	通・横斬り	50	0	3	水	○	連携回数 3。自身を横に振る斬撃攻撃
通常技	通・斬り上げ	50	0	3	水	○	連携回数 3。自身を縦に振り上げる斬撃攻撃
特技	回転斬り	100	15	2.5	水	○	効果：敏捷↓。自身を回転させる斬撃攻撃
術	アイストーネード	160	9	0.8	水	×	敵を氷の嵐に巻き込む。Ex. 範囲と吹き飛ばす威力が増加
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	水属性抵抗	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋１秒間鋼体の効果を得る

無機物

プロトタイプ

LV	33	HP	2065		捕獲できる場所
物攻	397	術攻	261	命中	100	超古代都市トール
物防	292	術防	244	敏捷	90	売却額	1970

Check

DATA ➡ P295

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・プロトクロー・L	25	0	3	物	×	連携回数 3。レフトアームで敵を突き刺す
通常技	通・プロトクロー・R	25	0	3	物	×	連携回数 3。ライトアームで敵を突き刺す
通常技	通・プロトファング	25	0	3	物	×	連携回数 3。腹部の隠し口を突き出し、噛みつき攻撃を行なう
特技	プロトビーム	100	15	5	光	×	効果：物攻↓。頭頂部の発射口から光線を発射して攻撃する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋１秒間鋼体の効果を得る
スキル	ガーディアン	—	—	—	—	—	味方のガード時のダメージが 10%減少、自分は 10%増加

植物

ホールドツリー

LV	28	HP	1790		捕獲できる場所
物攻	343	術攻	156	命中	100	スルト深林
物防	265	術防	224	敏捷	100	売却額	1383

Check

DATA ➡ P295

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ツリースピア	25	0	3	地	×	連携回数 3。枝の先を敵に向けて突き刺す
特技	ツリーアンダー	100	15	5	地	×	枝で敵を地面に叩きつける
特技	ツリーハンド	100	15	5	地	×	枝を振り上げて敵を打ち飛ばす
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋１秒間鋼体の効果を得る

合成生物

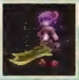
ポッチャイル

LV	48	HP	3120		捕獲できる場所
物攻	529	術攻	391	命中	100	ロキ魔科学研究窟
物防	416	術防	350	敏捷	100	売却額	4046

Check

DATA ➡ P295

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・クラッシャー	25	0	3	雷	×	連携回数 3。ジャンプして敵にのしかかる
特技	ジャンプクラッシャー	200	15	5	雷	×	効果：麻痺。ジャンプして体当たり攻撃をする
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋１秒間鋼体の効果を得る



不明

焔王の従士

LV	174	HP	8900		捕獲できる場所
物攻	1345	術攻	848	命中	90	追憶の歪み
物防	1287	術防	1178	敏捷	120	売却額	40524

Check

DATA ➡ P302

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・回転振り下ろし	50	0	2.4	火	×	連携回数 1。良く振り回した剣を振り下ろす一撃
通常技	通・突き刺し	50	0	2.4	火	×	連携回数 1。少し溜めて突き刺す
通常技	通・強突き刺し	50	0	2.4	火	×	連携回数 1。強く溜めて突き刺す
特技	なぎ払い	100	0	2.4	火	×	大きく振りかぶって横なぎに払う剣技
術	イラプション	150	10	5	火	×	敵の周囲に溶岩弾を噴出させる。Ex. 吹き飛ばす威力と溶岩弾が増加
術	ファイアストーム	200	15	1.7	火	×	敵に向かって炎の渦を巻き起こす。Ex. 範囲拡大
術	エクスプロード	350	22	10	火	×	広範囲を焼き尽くす大爆発を起こす。Ex. 威力が増加
特殊技	フラムファング	200	3	1	火	×	炎を帯びた大剣をブーメランのように投げつける
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが１／４になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	火属性抵抗	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋１秒間鋼体の効果を得る

不明

奔放なる大地の精

LV	160	HP	8800			捕獲できる場所
[illegible]	1275	[illegible]	1206	[illegible]	100	追憶の歪み
[illegible]	1427	[illegible]	600	[illegible]	105	売却額 36064

Check □ DATA ➡ P304

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・帽子飛ばし	25	0	2.4	地	×	連携回数 1。ドリル状の帽子をブーメランのように飛ばして攻撃する
通常技	通・もぐら叩き	50	0	2.4	地	×	連携回数 1。地面に潜って、頭を 2 回突き出す
特技	発射するのら！	100	2	1	地	×	地面に潜って、放物線を描く 3 発の弾を飛ばす
術	ストーンブラスト	135	2	2	地	×	岩石を発射する。Ex. 岩石の数が増加
術	グレイブ	135	2	5	地	×	地面から岩の槍が突き出す。Ex. 威力が増加
特殊技	全員集合なのら～	210	3	1	地	×	仲間を呼び出し、時間差攻撃を行なう
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	地属性耐性	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	地属性抵抗	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

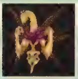
獣

マーロンエイプ

LV	46	HP	2900			捕獲できる場所
[illegible]	520	[illegible]	351	[illegible]	100	ネルヴィの洞窟
[illegible]	378	[illegible]	320	[illegible]	90	売却額 3608

Check □ DATA ➡ P296

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・マーロンクラッシュ	25	0	3	闇	×	連携回数 3。鞭状の腕を振り下ろして攻撃する
通常技	通・マーロンパンチ	25	0	3	闇	×	連携回数 3。鞭状の腕で横殴り攻撃を行なう
特技	マーロンダブルパンチ	100	15	5	闇	×	両手を振り下ろして攻撃する
特技	マーロンタックル	100	15	5	闇	×	腕をバネにして加速をつけ、体当たり攻撃を行なう
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る



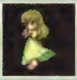
不明

魔界の帝王

LV	166	HP	7850			捕獲できる場所
[illegible]	1212	[illegible]	951	[illegible]	110	追憶の歪み
[illegible]	1130	[illegible]	981	[illegible]	95	売却額 35474

Check □ DATA ➡ P304

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・瘴気の霧	10	0	2.4	闇	×	連携回数 1。腕を振り、瘴気の霧を浴びせる
特技	ヘヴンズゲイト	160	3	1	闇	×	自らを魔界に通じる扉に変化させ、瘴気の風を巻き起こす
特技	パイルデストラクト	100	3	1	闇	×	自分を中心として、すべてを破壊する複数のイカズチを落とす
術	グレイブ	135	2	5	地	×	地面から岩の槍が突き出す。Ex. 威力が増加
術	イラプション	150	10	5	火	×	敵の周囲に溶岩弾を噴出させる。Ex. 吹き飛ばす威力と溶岩弾が増加
術	エクスプロード	350	22	10	火	×	広範囲を焼き尽くす大爆発を起こす。Ex. 威力が増加
術	ブラッディハウリング	270	17	0.8	闇	×	地の底より禍々しい瘴気を吹き上げる。Ex. 威力が増加
特殊技	鬼火	240	3	1	闇	×	邪念のこもった黒き灯火をまとわりつかせる
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	闇属性耐性	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	闇属性抵抗	—	—	—	—	—	闇属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る



不明

翠の風まとう姉妹

LV	172	HP	7800			捕獲できる場所
[illegible]	1315	[illegible]	1656	[illegible]	130	追憶の歪み
[illegible]	928	[illegible]	1351	[illegible]	100	売却額 45150

Check □ DATA ➡ P303

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・体当たり	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。思いっきり力を溜めて頭から突撃する
通常技	通・旋風攻撃	50	0	2.4	風	×	連携回数 1。回転してカマイタチで攻撃する
特技	ウィンドバレット	120	3	1	風	×	空気を圧縮して風の弾を生み出し、敵に投げつける
術	ストーム	90	3	3.5	風	×	敵の周囲に突風を巻き起こす。Ex. 威力が増加
術	サイクロン	160	9	0.8	風	×	敵の周囲に竜巻を生じさせる。Ex. 威力と攻撃回数が増加
特殊技	スピンブラスト	200	3	1	風	×	自分を中心に強烈な風の渦を巻き起こす
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	風属性耐性	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	風属性抵抗	—	—	—	—	—	風属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

不明

恵み豊かな光の精

LV	130	HP	5500			捕獲できる場所
[illegible]	1379	[illegible]	912	[illegible]	100	追憶の歪み
[illegible]	898	[illegible]	904	[illegible]	130	売却額 26604

Check □ DATA ➡ P302

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・突撃飛行	50	0	2.4	物	×	連携回数 1。少し溜め、敵に向かって突撃する
特技	光翼閃	100	2	1	光	×	翼を広げ、素早く体当たり攻撃を行なう
特技	降翼弾	130	1	1	物	×	空高くからキリモミ状態で急降下を行なう
術	レイ	90	4	2	光	×	天より降り注ぐレーザーで敵を射抜く。Ex. レーザーの数が増加
術	ヘイスト	0	6	9	光	×	味方ひとりの敏捷を一定時間 30 増加させる。Ex. 持続時間が 2 倍
術	ディレイ	0	6	9	光	×	敵 1 体の敏捷を一定時間 60 減少させる。Ex. 持続時間が 2 倍
特殊技	真・光翼閃	180	3	1	光	×	敵に光を纏い、2 回突き抜ける
スキル	マジックガード	—	—	—	—	—	マジックガードを使うことで、受ける術ダメージが 1 ／ 4 になる
スキル	光属性耐性	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	光属性抵抗	—	—	—	—	—	光属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に＋ 1 秒間鋼体の効果を得る

昆虫類

メルドウォーム

LV	17	HP	1300		捕獲できる場所
[illegible]	245	[illegible]	132	[illegible] 100	精霊の洞窟
[illegible]	167	[illegible]	130	[illegible] 90	売却額 674

Check □ DATA ➡ P297

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・砂かけ	25	0	3	地	×	連携回数 3。口から砂弾を吐き出して攻撃する
特技	グランドレイド	200	15	5	地	×	地面にもぐり、不意に敵の目の前に飛び出して攻撃する
スキル	地属性抵抗	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

合成生物

ライジングドラヴ

LV	54	HP	3700		捕獲できる場所
[illegible]	562	[illegible]	424	[illegible] 100	ロキ魔科学研究室
[illegible]	449	[illegible]	383	[illegible] 100	売却額 4908

Check □ DATA ➡ P297

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ライジングヘッド	25	0	3	雷	×	連携回数 3。素早く飛び掛り、体当たり攻撃を行なう
通常技	通・ライジングファング	25	0	3	雷	×	連携回数 3。素早く飛び掛り、噛みつき攻撃を行なう
特技	ライジングテイル	100	15	5	雷	×	効果：麻痺。刃物状の尻尾を振って攻撃する
特技	ライジングミニテイル	100	15	5	雷	×	効果：麻痺。刃物状の尻尾を振り下ろして攻撃する
特技	ライジングタックル	100	15	5	雷	×	効果：麻痺。刃物状の尻尾を左右に広げ、駆け抜けると同時に敵を切り裂く
スキル	雷属性耐性	—	—	—	—	—	雷属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	雷属性抵抗	—	—	—	—	—	雷属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

獣

ラジアータボア

LV	48	HP	3200		捕獲できる場所
[illegible]	546	[illegible]	354	[illegible] 100	焔王の楔
[illegible]	358	[illegible]	344	[illegible] 100	売却額 3844

Check □ DATA ➡ P298

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ボアタックル	25	0	3	火	×	連携回数 3。牙を突き上げて攻撃する
通常技	通・ボアファング	12	0	1.5	火	×	連携回数 3。牙を左右へ振って攻撃する
特技	バックキック	100	15	5	火	×	効果：術攻↓。強靭な後ろ足で敵を蹴り飛ばす
特技	プッシュタックル	100	15	5	火	×	効果：術攻↓。体当たりで攻撃する
特技	ダッシュタックル	100	15	2.5	火	×	効果：術攻↓。渾身の力を込めた体当たり攻撃を行なう
スキル	火属性耐性	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	火属性抵抗	—	—	—	—	—	火属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

獣

ラッキーホワイト

LV	15	HP	1100		捕獲できる場所
[illegible]	215	[illegible]	150	[illegible] 100	ローンヴァレイ
[illegible]	140	[illegible]	120	[illegible] 130	売却額 625

Check □ DATA ➡ P298

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ホワイトクロー	25	0	3	風	×	連携回数 3。鋭利な爪で敵を引き裂く
通常技	通・ホワイトファング	25	0	3	風	×	連携回数 3。頑丈な前歯で敵に噛みつく
特技	テイルアタック	100	15	5	風	×	細く長い尻尾で鞭打攻撃を行なう
特殊技	挑発	0	15	0	無	×	効果：敏捷↑。相手を挑発し、自分の敏捷性を上昇させる
スキル	地属性抵抗	—	—	—	—	—	地属性攻撃で受けるダメージを 30%の確率で無効化する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

水棲生物

レンメデュズ

LV	20	HP	1435		捕獲できる場所
[illegible]	333	[illegible]	184	[illegible] 100	浸食洞
[illegible]	217	[illegible]	134	[illegible] 100	売却額 868

Check □ DATA ➡ P299

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・クラゲスピア	25	0	3	水	○	連携回数 3。触手の先にある針で敵を突き刺す
特技	テンタクルラッシュ	99	15	1	水	○	触手で敵をつかみ、針で複数回攻撃する
スキル	水属性耐性	—	—	—	—	—	水属性攻撃で受けるダメージを 50%軽減する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

獣

ロボ

LV	25	HP	1450		捕獲できる場所
[illegible]	330	[illegible]	125	[illegible] 100	きらめきの塔
[illegible]	225	[illegible]	165	[illegible] 150	売却額 1056

Check □ DATA ➡ P300

種類	名称	威力	消費	増加	属性	空中	説明
通常技	通・ウルフファング	25	0	3	火	×	連携回数 3。高速で何度も噛み付く
特技	ウルフフレイム	100	15	1	火	×	口から火炎を放射する
スキル	スタンディングガード	—	—	—	—	—	起き上がり後に+ 1 秒間鋼体の効果を得る

パスワード

入力することでアイテムや称号を得られるパスワードを大公開。ここでしか入手できないコスチュームや装備品など、報酬は魅力的なものばかりなので、早めに手に入れよう！

アイテムや称号が手に入る

パスワードの入力は、メニュー画面の「システム」から「パスワード」を選んで行なう。画面に表示される16種類の石版から、正しい順番で5つを選ぶと対応するアイテムや称号が一度だけ手に入る。能力値を上昇させるハーブ系の道具を早めに入手して使うと、攻略をスムーズに進めることができるだろう。

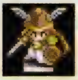
道具以外は、パスワードで入手すると画面にアイコンが並んで表示される。

パスワードとその報酬

※番号は226ページからのコレクター図鑑に記載した番号に対応している。

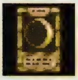
貴重品 28　万能包丁α

所持しているだけで料理に入れた追加食材の効果が+5%される。「万能包丁κ」の効果とも重複可能だ。



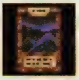
貴重品 34　(c)Jの彫像

五信条の神像のひとつ、JUSTICEの彫像。「ワルキューレの冒険」等の主人公ワルキューレを模した像。



貴重品 40　(c)イエローカード

「TOPコレクションカード」の一枚で、「花鳥風月」の月カード。ゲーム中での効果はとくにない。



貴重品 42　(c)ブラウンカード

「TOPコレクションカード」の一枚で、「天地人」の地カード。ゲーム中での効果はとくにない。

武器 032　ピコピコナイフ

盗術系かアサシンのディオ専用武器で、受ける物理ダメージを10%の確率で1にできる。物理攻撃力は30。

武器 132　スプーン

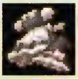
魔術系か大魔術士のメル専用武器。物理攻撃力は10、術攻撃力は30で、幸運が50アップする。

アクセサリ 096　ウィングドブーツ

クルールと仲間モンスター以外が装備でき、敏捷が15上がる。マップの移動速度も上がるので探索に便利。

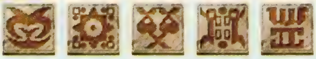
コスチューム 32　オロチ

ディオ用の斬刀系オーダーメイドコスチューム。防御力は低下するが、物理攻撃力が大きく高まる。



コスチューム 75　大魔術士

メル用の魔術系オーダーメイドコスチューム。強力な術を多数習得し、回復術も使える。秘奥義も3つある。

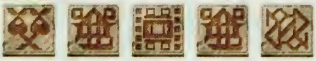


コスチューム 41　アスベル

『テイルズ オブ グレイセス』の主人公になりきるディオ用のコスチューム。秘奥義のカットインも変わる。

コスチューム 81 **ワンダーモモ**

「ワンダーモモ」の主人公になりきるメル用のコスチューム。術技は少ないが、ランク9で秘奥義を習得可能。



称

称号 ミント **きよきおとめ**

その昔、生粋なる乙女しか会えない一角獣に会い、そのツノを手に入れたらしい。今も清廉さは健在。

称

称号 アーチェ **ゆめみるおとめ**

はずかしい夢を見て思わず寝言でつぶやいたのは、本人も知らない。誰かさんだけが聞いていた。

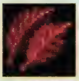
称

称号 すず **じきとうりょう**

若干12歳にして、忍者の里の精鋭たちを率いるボス。幼いながらにその器量は、天を包むほどに大きい。

道具 04 **パイングミ×3**

EBGを最大値の60%分回復できる「パイングミ」を3つ。これでEBGを増やしてからボス戦に臨もう。



道具 32 **レッドセージ×2**

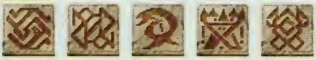
HPの最大値を30増加させる「レッドセージ」をふたつ入手できる。前衛のキャラクターに使おう。

道具 38 **レッドベルベーヌ×2**

物理防御力を3増加させる「レッドベルベーヌ」をふたつ入手できる。攻撃を受けやすい前衛に使おう。

道具 44 **レッドバジル×2**

術防御力をを3増加させる「レッドバジル」をふたつ入手できる。ハーブ系はいずれも早めに使おう。



称

称号 クレス **マッハせいねん**

その昔、マッハ少年を脚力で降したその栄誉ある称号。今もその脚力は健在？？

称

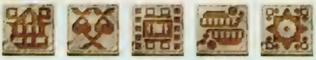
称号 クラース **しりにしかれマン**

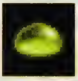
恋人や奥様に頭が上がらない。情けないなどと言うな、まさにこれぞ愛情と称えよう。末永くお幸せに。

称

称号 チェスター **げきマッハやろう**

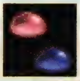
その昔、マッハ少年に勝った証。「激」だけにその早さは想像以上。音よりも光よりも、早く！





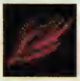
道具 03 **レモングミ×3**

HPを最大値の60%分回復できる「レモングミ」を3つ入手できる。ダンジョン内でのピンチ時に入力しよう。



道具 05.08 **ミックスグミ×3、スペシャルグミ×3**

HPとEBGを30%回復する「ミックスグミ」と、HPとEBGを全回復する「スペシャルグミ」を3つずつもらえる。

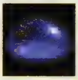


道具 35 **レッドラベンダー×2**

物理攻撃力を3増加させる「レッドラベンダー」をふたつ入手できる。ディオやクレスなどに使うといい。

道具 41 **レッドカモミール×2**

術攻撃力を3増加させる「レッドカモミール」をふたつ入手できる。メルやアーチェに使うと効果的。



道具 08 **スペシャルグミ×3**

HPとEBGを全回復する「スペシャルグミ」を3つもらえる。取扱説明書に記載されているパスワードだ。

TALES OF PHANTASIA
クロスエディション

CHART

チャート

チャートの見方

ここからのチャートでは、クリアに最低限必要なイベントにくわえ、進行上プレイ可能となるサブイベントも合わせてゲームの進行順に紹介している。ここではチャートの見方を解説しよう。

チャートページの見方

❶ そのイベントが発生する年代。本作では、物語の進行により、現代、過去、未来と冒険の舞台となる時代が変化していく。

❷ クリアに最低限必要なイベント。イベントナンバーは、以降のマップおよび攻略ページと対応している。

❸ チャート上の直前のイベント終了後にプレイ可能になるサブイベント、およびロンドリーネに関係するすべてのイベント。イベント名の右に記されている場所名は、そのイベントが発生する場所を示している。なお、イベントは発生する時代や内容によって色分けされており、詳細は以下の通り。

：現代で発生するサブイベント

：過去で発生するサブイベント

：未来で発生するサブイベント

：ロンドリーネに関連するイベント

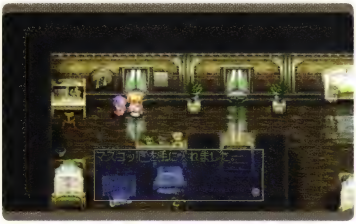
❹ イベントナンバーがふられていないイベントはおもに前出の場所で発生するイベントを示しており、マップおよび攻略ページは省略している。

アセリア暦　4304年
～現代～

大陸の南に位置するトーティス村で、穏やかな日々を送っていたクレスとチェスターは狩りの途中、村の異変を知らせる鐘の音を聞く。それは長い戦いの幕開けを告げるものだった。

EVENT 1　トーティスの村 →P340

チェスターとともに南の森に向かう。



トーティスの村で発生するサブイベントは、南の森にいるボアを倒した時点ですべて消滅してしまう。

[illegible]	トーティス	P53[illegible]
母を見舞うクレス	トーティス	P532
マーボーカレー	トーティス	P53[illegible]
アミィのプレゼント	トーティス	P532
やさしいあにき	トーティス	P533

EVENT 2　南の森 →P342

森の奥でボア＆ボアチャイルド×3を倒す。

モンスター図鑑をコンプリートしたい場合は、ボアとボアチャイルドに「スペクタクルズ」を使っておくこと。

◎トーティスの村

クレスの両親、ミゲール＆マリアと話をしたあと、チェスターと別れ、ユークリッドへ向かう。

EVENT 3　山道 →P344

通過のみ。

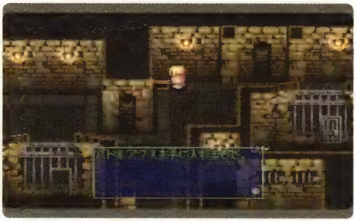
EVENT 4　ユークリッドの都 →P346

街の北西にある家に行き、伯父オルソンと話をしてから1泊する。

[illegible]	ユークリッド	P53[illegible]
すばらしき味の世界	ユークリッド	P550

EVENT 5　地下牢・地下水路 →P348

地下牢でミントを仲間にしてから、地下水路出口にいるクレイデーモンを倒す。



地下牢から地下水路へ進むには、地下牢にある宝箱から「バトルアクス」を手に入れる必要がある。

EVENT 6　モリスンの家 →P350

ミント、および再会したチェスターとともに地下墓地へ向かう。

EVENT 7　地下墓地 →P352

地下墓地で倒れている？？？（ロンドリーネ）と出会う。そのあと、地下墓地の奥にある宝箱から「レイスルビー」を入手し、魔法陣を使い溶岩地帯へ移動。溶岩地帯奥にいるマルス、モリスンのもとへと向かう。

意外な遭遇　地下墓地　P560

アセリア暦 4202 年へ
タイムワープ

アセリア暦　4202 年

～過去～

時空転移によって、危機を脱したクレスとミント。100年の時間をさかのぼりたどり着いた見知らぬ土地で、ふたりは未来を変えるべく、ダオスを倒す術を求めて奔走する。

EVENT 8　ベルアダムの村 →P360

村の中央へ向かい、村人と村長の話を聞く。

- ナンシーとエルウィン：ユークリッド／ハーメル／ベネツィア　P534
- すばらしき味の世界：ベルアダム／ユークリッド／ハーメル／ベネツィア　P550
- [illegible]：ベルアダム／ベネツィア　P552

EVENT 9　山道 →P362

通過のみ。

EVENT 10　ユークリッド村 →P364

村の北東にあるクラース魔術研究所で、クラースを仲間にする。

旅芸人にお金を払うと情報が入手できる。情報は全部で3種類あるが、どれも金を払ってまで聞く必要はない。

EVENT 11
ハーメルの町
→P366

道具屋で「つるはし」と「ロープ」を買う。

ローンヴァレイの入り口にある小屋では、無料でHPとTPを回復することができる。

EVENT 12
ローンヴァレイ
→P368

バートと話をしてからローンヴァレイの中へ向かう。洞窟内にある3つの瘴気噴出口を岩でふさぎ、谷の奥にいるシルフと契約を結ぶ。

クラースとミラルド　ユークリッド　P533

EVENT 13
精霊の森
→P372

ユグドラシルのもとまで行き、樹の精霊マーテルから話を聞く。

◎ハーメルの町
町の中にいる少女リアに話しかけて、仲間にする。

リアは、戦闘に参加しない特殊な仲間。ステータス画面でもグラフィックしか見ることはできない。

EVENT 14
ベネツィア市
→P374

街の入り口で人捜しをしているロンドリーネと再会。市長の家の1階にいる町人と話し、デミテルの情報を聞いてから、港にいる船長に西の孤島行きの船を出してもらう。

ロディの人探し　ベネツィア　P560

EVENT 15
西の孤島・デミテルの館
→P376

地下にいるデミテルを倒す。

館の地下でデミテルを倒すと、リアの正体が判明し、自動的にローンヴァレイに場面が変わる。

EVENT 16
ローンヴァレイ
→P380

アーチェが仲間になる。

呪文修得　ベルアダム
ユークリッド
ベネツィア　P554

◎ベネツィア市
港にいる船長と話をしてアルヴァニスタ行きの船を出してもらう。

EVENT 17
船上
→P381

メイアーを倒す。

EVENT 18

アルヴァニスタの都 →P382

宿屋に泊まり、城へ忍び込む相談をする。その後、城の中で兵士に見つからないよう、レアード王子の部屋まで移動し、ジャミルを倒す。王様と謁見したあとで、魔法研究所の研究員からウンディーネがいる浸食洞の場所を聞き、冒険者ギルドのマスターからモーリア坑道の入坑許可証を入手。さらに酒場にいるサクラバから秘密の言葉を買う。

秘密の言葉を聞くには 1000 ガルド必要。これを聞いておかないと、精霊の洞窟の扉が開かない。

アーチェの着替え	ハーメル	P531
ナンシーとエルウィン	アルヴァニスタ	
	ベネツィア	P534
商人情報	アルヴァニスタ	P535
サクラバのピアノ	アルヴァニスタ	P535
石蹴りゲーム	アルヴァニスタ	P535
アルヴァニスタ記念レース	アルヴァニスタ	P536
雑貨屋の宝箱	オリーブヴィレッジ	P537
声まねコント	ユミルの森東の広場	P538
すばらしき味の世界	アルヴァニスタ	
	オリーブヴィレッジ	
	オアシス2	P550
奥義修得	アルヴァニスタ	
	アルヴァニスタ南西のテント	
	ユミルの森東のテント	
	12 星座の塔南西のテント	
	ミッドガルズ	P552
呪文修得	アルヴァニスタ	P554

◎港

精霊の森へ行くにはアルヴァニスタからベルアダム行きの連絡船を、北海の孤島へはベネツィアの港に停泊している連絡船を利用する。熱砂の洞窟へ向かうときは、モーリア坑道の南にある港からフレイランド行きの連絡船に乗り、オリーブヴィレッジの西にある港へ。

EVENT 19

A 精霊の洞窟
B 北海の孤島・浸食洞
C 熱砂の洞窟

各洞窟の奥にいる精霊と契約する。契約を結ぶ順番は任意でかまわない。すべての精霊と契約を済ませたら、モーリア坑道へ。

◎ A 精霊の洞窟 →P388
ロンドリーネを仲間にし、洞窟の奥にいるノームを倒して契約を結ぶ。洞窟の出口まで戻ると、ロンドリーネがパーティから外れる。

◎ B 北海の孤島・浸食洞 →P390
ウンディーネを倒して契約を結ぶ。

◎ C 熱砂の洞窟 →P396
宝箱から「ソーサラーリング」を入手し、イフリートを倒して契約を結ぶ。

精霊の洞窟では、ロンドリーネがパーティに加わる。ただし、ノーム撃破後、洞窟を出ようとすると離脱してしまう。

呪文修得	精霊の洞窟	
	熱砂の洞窟	P554

いっしょに行こう♥	精霊の洞窟	P560
薬草発見	精霊の洞窟	P560
またの機会に	精霊の洞窟	P560

EVENT 20 モーリア坑道 →P398

地下10階でマクスウェルを倒して契約を結び、奥にある宝物庫から壊れた指輪を入手する。

◎アルヴァニスタの都

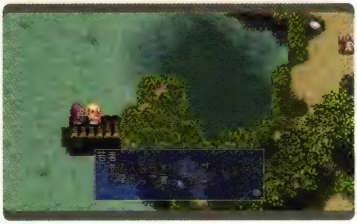
アルヴァニスタ城の魔法研究所でルーングロムと話し、エドワードへの紹介状を書いてもらう。

◎エドワード邸

エドワードの妻、シフと話をする。

EVENT 21 オリーブヴィレッジ/オアシス →P408

オリーブヴィレッジにいる村の人に、エドワードのことを尋ねる。その後、オアシス1の旅人、オアシス2のおじいさん、オアシス3の若者の順に話しかけてから、「バジリスクうろこ」を5つ以上持っている状態でオリーブヴィレッジの宿屋で1泊する。



オアシス3にいるわかものと話すと、オリーブヴィレッジに強制的に移動させられる。

◎アルヴァニスタの都

ルーングロムと話したあと、宿屋で1泊してから再びルーングロムと話をして「エンブレム」をもらう。城を出ようとすると、アーチェがパーティから外れる。

EVENT 22 水鏡ユミルの森 →P410

通過のみ。

アーチェはユミルの森、エルフの集落、トレントの森の3ヵ所へ入れないため、一時的にパーティから離脱する。

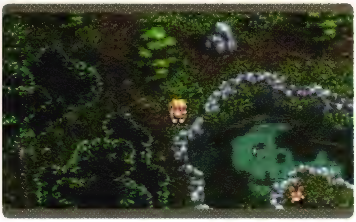
EVENT 23 エルフの集落 →P412

村の北にいるブラムバルドに話しかけ、トレントの森へ向かう。

エルフの集落に武器屋はあるものの、クレスたちが装備できる武器はないといわれ、何も買うことができない。

EVENT 24 トレントの森 →P414

森の奥にある石盤の力で、壊れた契約の指輪を修復する。



トレントの森では、動物、トンボ、魚がいる場所を通れば、自然に石盤のもとにたどり着く。

◎エルフの集落

集落に侵入したアーチェが、エルフたちに捕らわれている。エルフの女性に助けられるが、集落から追い出されてしまう。

集落を追い出されたら、一度引きかえし、武器屋にいる弓職人から壊れた弓の修復に関する話を聞いておこう。

ブラムバルドとアーシア　エルフの集落　P537

EVENT 25　12星座の塔 →P420

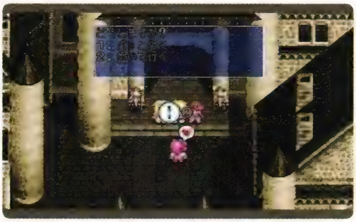
塔の最上階にいるルナと契約を結ぶ。

EVENT 26　ミッドガルズ →P426

城門へ行き、エドワード、ライゼンと会話後、王様に謁見して城を出る。

◎ローンヴァレイ

アーチェの家で、バートと会話する。



ミッドガルドとローンヴァレイを往復することになるが、「パッと行く」という選択肢を選べば一瞬で移動可能だ。

◎ミッドガルズ

城の入口でエドワードがジェストーナを道連れに消滅。クラースがパーティから外れたら、別のマップに移動してから再び会議室の入口まで戻ると、クラースがパーティに合流し、ヴァルハラ平原へ。

EVENT 27　ヴァルハラ平原 →P430

イシュラントを倒す。

ヴァルハラ戦役中、敵は姿が見えていて、マップ上を移動している。戦闘は敵に接触することで発生する。

EVENT 28　ミッドガルズ →P434

城でミッドガルズ国王に謁見したあと、城の外へ出るとクレスが見知らぬ場所へワープする。ワープした先でヴァルキリーと話をしてミッドガルズへ戻ったら、イシュラントに空中戦を挑み、撃破する。戦闘終了後、城から出るとロンドリーネと再会。ロンドリーネがパーティに合流する。

空中戦に参加できるのは、ペガサスに乗ったクレスとアーチェだけ。ふたりで5連戦を勝ち抜かなければならない。

[illegible]　ヴァルハラ平原　P552

失なわれた[illegible]　ミッドガルズ　P560

ヴィクトルの足跡　ヴァルハラ平原　P561

EVENT
29 ダオス城

→P436

城の奥まで進むとロンドリーネがパーティから離脱。城の最奥に向かい、ダオスを倒す。

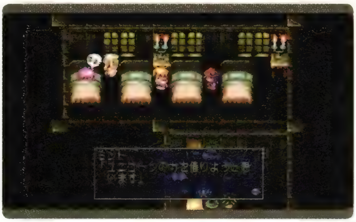
スイッチを同時に踏む仕掛けでは、クレスがアーチェよりワンテンポ遅らせてスイッチを踏むといい。

呪文修得	ダオス城	P554
離脱と動揺	ダオス城	P561
突然の別れ	ダオス城	P561

EVENT
30 アルヴァニスタの都/エドワード邸/ミッドガルズ

→P447

ルーングロムとともにエドワード邸に向かい、モリスンを残した本を読みトールの情報を得る。その後、どこかの町で宿屋に泊まると、ミントが夢を見る。ミッドガルズかオリーブヴィレッジの宿屋で夢を見た場合は起床時に、それ以外の場所で夢を見た場合は船に乗ると、ミントがユニコーンを探し出そうと決意する。



ミントがユニコーンを探す決意をする場所は、船上でも宿屋でも、以後の展開はまったく同じになる。

すばらしき味の世界	エドワード邸	P550

◎ミッドガルズ

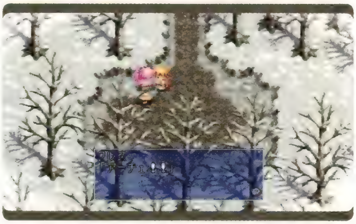
ユークリッド村の旅芸人、アルヴァニスタの薬屋の町人、ミッドガルズ北部の市長の家にいる市長、ミッドガルズ北部の木の下にいる女性、ミッドガルズ南部の孤児院にいる女性、のいずれかからユニコーンの話を聞く。

人々からユニコーンに関する話を聞いておかないと、白樺の森でユニコーンと出会えない。

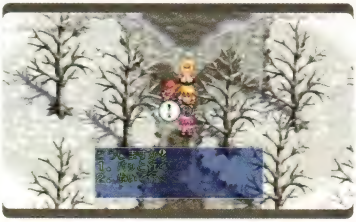
EVENT
31 白樺の森

→P448

森の奥でイーヴルロードを倒し「ユニコーンホーン」を入手する。



イーヴルロードとの戦いが発生する森の奥へは、森の南にいるアーチェと合流してから向かおう。



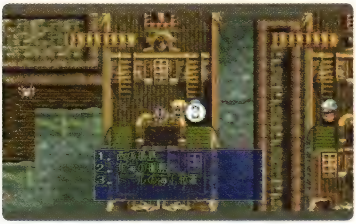
白樺の森のイーヴルロード戦後に出現する選択肢で「パッと行く」を選んだ場合、一瞬で精霊の森へたどり着ける。

◎精霊の森

ミントがユグドラシルを復活させる。

◎ベネツィア市

港にいる船長と話をしてトールが沈んでいる場所まで船を出してもらう。



トール海上位置へ向かう連絡船に乗ると、もう町には戻れない。装備を整えてから出発しよう。

EVENT 32 超古代都市トール →P450

北西の建物内にある「トランプ」を入手してから、中央にある建物の扉の脇にあるセキュリティシステムを調べてドアのロックを解除する。その後、マザーコンピュータルームで襲ってくる敵を倒してから、トールの都市機能を復活させ、タイムワープで現代へ戻る。

トールよりタイムワープをすると、すぐにダオスと戦闘になる。回復はトールで済ませておこう。

[illegible]	トール	[illegible]
呪文修得	トール	P554

EVENT 33 地下墓地 →P453

ダオスを倒す。

ダオス戦終了後にイベントが発生し、一行は自動的に未来へタイムワープする。

アセリア暦 4354 年へタイムワープ

アセリア暦　4354年

～未来～

未来からやってきたハリソンからダオスが生きているという事実を知らされた一行。世界を守るため、志をともにする仲間たちとともにクレスは150年後の未来へと旅立つ。

EVENT 34 ミゲールの町

→P456

ハリソンを追い、ベネツィアへ向かう。チェスターが仲間に加わる。

[illegible]	ユークリッド	P533
ナンシーとエルウィン	ベネツィア	P534
[illegible]	ミゲール	P536
チェスターの特訓	いずれかの宿屋	P538
[illegible]	山道	P539
ミラルドの思い出	ユークリッド	P539
[illegible]	ユークリッド	P539
迷子の女の子	ユークリッド	P539
ピアノの先生	ベネツィア	P539
闘技場	ユークリッド	P540
リリス乱入！	ユークリッド	P541
すばらしき味の世界	ミゲール	
	ユークリッド	
	ローンヴァレイ	
	モリスンの家	P550
[illegible]	ミゲール	
	ユークリッド	
	ベネツィア	P552
呪文修得	ミゲール	
	ローンヴァレイ	
	ベネツィア	P554
[illegible]	ミゲール	
	ユークリッド	
	ベネツィア	
	モリスンの家	P551

EVENT 35 山道

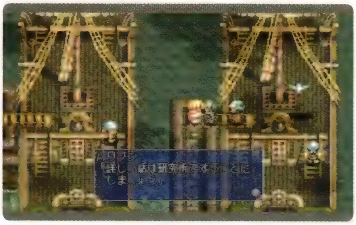
→P458

通過のみ。

EVENT 36 ベネツィア市

→P460

港にいるハリソンに話しかける。



ベネツィア市の港にいるハリソンに話しかけるとイベントが発生し、そのまま自動的にユークリッドへ移動する。

EVENT 37 ユークリッドの都

→P462

ユークリッド国営科学アカデミーでスタンリーたちと話をする。

エクリプスの秘密 1	ユークリッド	P561

EVENT 38 ヴォルトの洞窟

→P468

ヴォルトを倒して契約を結ぶ。

忍者に襲われている少女を助けるため、クレスひとりで戦うことに。ただし、この戦闘に敗北しても物語は進行する。

EVENT 39 ユークリッドの都 →P472

ユークリッド国営科学アカデミーでレアバードと「ウィングパック」を入手する。科学アカデミーを出ると、ロンドリーネと再会。ロンドリーネがパーティに加わる。

お金に余裕があるなら、レアバードを入手直後に町を回って装備を充実させるといい（P473 を参照）。

ナンシーとエルウィン	フリーズキール	P534
サクラバのピアノ	アルヴァニスタ	P535
アルヴァニスタ記念レース	アルヴァニスタ	P536
フラムバルドとアーシア	アーシアの家	P537
[illegible]	オリーブヴィレッジ	P538
声まねコント	ユミルの森東の広場	P538
[illegible]	トール	P538
よーみライブ	アルヴァニスタ	P542
オーディーンの試練	[illegible]	P542
ダオス来襲！	精霊の森	P543
＊＊料理人	[illegible]	P543
才色兼備	[illegible]	P543
母より娘へ	エルフの集落	P543
象牙からできるもの	ギースショップ	P544
すずの[illegible]し	忍者の里	P544
[illegible]、おさよ乱入！	ユークリッド	P545
すずか[illegible]に	忍者の里	P545
試練の洞窟	忍者の里	P546
次[illegible]	[illegible]	P546
辛いのは苦手	オリーブヴィレッジ	P546
GROOVY アーチェ	トール	P547
トレントの森深部	トレントの森	P568
闇の洞窟	闇の洞窟	P590

すばらしき味の世界	アルヴァニスタ	
	オリーブヴィレッジ	
	フリーズキール	
	アーリィ	
	[illegible]	
	エルフの集落	
	忍者の里	
	トール	P550
奥義修得	アルヴァニスタ	
	フリーズキール	
	アーリィ	
	オアシス 1	
	アルヴァニスタ南西のテント	
	ユミルの森東のテント	
	12 星座の塔南西のテント	
	ヴァルハラ平原	
	忍者の里	P552
[illegible]	[illegible]	
	[illegible]	
	[illegible]	
	[illegible]	
	デミテルの館	
	トール	
	忍者の里（[illegible]）	P554
召喚術修得	トール	P556
[illegible]	ローンヴァレイ	
	[illegible]	
	ヴォルトの洞窟	
	12 星座の塔	
	炎の塔	P557
収集品入手	アルヴァニスタ	
	炎の塔	
	フリーズキール	
	アーリィ	
	ギースショップ	
	オアシス 1	
	トレントの森深部	
	忍者の里	P557

ダオスはどこに	ユークリッド	P561

EVENT 40 アルヴァニスタの都 →P474

アルヴァニスタ城の前へ行き、王様と謁見する。

アルヴァニスタ城の魔法研究所では、フェンリル教会に関する情報を聞くことができる。

ボタン押しゲーム	アルヴァニスタ	P542
呪文修得	アルヴァニスタ	P554

エクリプスの秘密 2	アルヴァニスタ	P561

EVENT 41 A フリーズキールの町 B 氷の洞窟 C 炎の塔

氷の洞窟で「ヴォーパルソード」、炎の塔で「フランヴェルジュ」を入手する。手に入れる順番は任意でかまわない。「ヴォーパルソード」と「フランヴェルジュ」を手に入れたら、トレントの森へ向かう。

◎A フリーズキールの町・B 氷の洞窟
→P478 P480
フリーズキールの町にあるフェンリル教会の扉を調べて中へ入る。その後、氷の洞窟にいるフェンビーストを倒し「ヴォーパルソード」を入手する。

◎C 炎の塔 →P488
フラムベルクを倒し「フランヴェルジュ」を入手する。

呪文修得	氷の洞窟	P554

EVENT 42 水鏡ユミルの森 →P494

道順のみ。

EVENT 43 エルフの集落 →P496

道順のみ。

EVENT 44 トレントの森 →P498

石盤のもとでオリジンを倒して「ヴォーパルソード」、「フランヴェルジュ」と引き替えに「エターナルソード」を入手し、オリジンと契約を結ぶ。

石盤の手前まで行くと、ユミルの森の入り口で別れたアーチェが登場。パーティに合流する。

◎アルヴァニスタの都
ルーングロムと話す。

オリジン戦後に出現する選択肢で「パッと行く」を選べば、ルーングロムのもとへと一瞬で移動できる。

EVENT 45 常闇の町アーリィ →P500

酒場で調査員と話して「デリスエンブレム」を入手し、宿屋に泊まってから町の西にある鉱山跡へ向かう。

「デリスエンブレム」を持っているアルヴァニスタの調査員は、喫茶「寝坊」のカウンターにいる。

魔術書の回収	アーリィ	P562
ヴィクトルの手記	精霊の森	P562
[illegible]	アーリィ	P562
エクリプスの真実	ギースショップ	P562

◎鉱山跡

「エターナルソード」の力で、ダオス城へ向かう。

EVENT 46 ダオス城 →P502

ダオスとの戦いのまえにロンドリーネがパーティから離脱。城の最奥にいるダオスを倒す。

牢屋へワープさせられる魔法陣を踏むまえに、クレスに「デリスエンブレム」を装備させよう。

死神と取り引き	ダオス城	P544
呪文修得	ダオス城	P554

時の旅路へ	ダオス城	P562

ダオス城に一度でも入ると、
プレイできるようになるサブイベント

鉱山跡からワープしてダオス城の入り口に進入すると、これらのサブイベントをプレイすることが可能になる。

殺人犯チェスター	ミゲール	P546
海賊アイフリードの財宝	フリーズキール	P566
モーリア坑道下層	モーリア坑道	P578
奥義修得	モーリア坑道下層	P552
呪文修得	モーリア坑道下層	P554
召喚術修得	モーリア坑道下層	
	闇の洞窟	P556
忍術修得	モーリア坑道下層	
	闇の洞窟	P557

TACTICS

マップ攻略

マップ攻略の見方

ここでは、P340からはじまるマップ攻略の見方を解説する。マップ攻略では、町やダンジョンのデータとシナリオ解説を紹介している。各項目の内容をよく理解し、プレイに役立ててほしい。

マップ攻略　CONTENTS

現代（アセリア暦4304年）

WORLD MAP ～現代～ P338
トーティスの村 P340
南の森 P342
山道 P344
ユークリッドの都 P346
地下牢・地下水路 P348
モリスンの家 P350
地下墓地 P352

過去（アセリア暦4202年）

WORLD MAP ～過去～ P358
ベルアダムの村 P360
山道 P362
ユークリッド村 P364
ハーメルの町 P366
ローンヴァレイ P368
精霊の森 P372
ベネツィア市 P374
西の孤島・デミテルの館 P376
アルヴァニスタの都 P382
港 P386
精霊の洞窟 P388
北海の孤島・浸食洞 P390
オリーブヴィレッジ P394
熱砂の洞窟 P396
モーリア坑道 P398
オリーブヴィレッジ／オアシス P408
水鏡ユミルの森 P410
エルフの集落 P412
トレントの森 P414
12星座の塔 P420
ミッドガルズ P426
ヴァルハラ平原 P430
ミッドガルズ城 1階 P434
ダオス城 P436
白樺の森 P448
超古代都市トール P450

未来（アセリア暦4354年）

WORLD MAP ～未来～ P454
ミゲールの町 P456
山道 P458
ベネツィア市 P460
ユークリッドの都 P462
モリスンの家 P466
ヴォルトの洞窟 P468
アルヴァニスタの都 P474
フリーズキールの町 P478
氷の洞窟 P480
オリーブヴィレッジ P486
炎の塔 P488
水鏡ユミルの森 P494
エルフの集落 P496
トレントの森 P498
常闇の町アーリィ P500
ダオス城 P502

EXTRA MAP

ギースショップ P518
超古代都市トール P519
忍者の里 P520
忍者の里周辺の森 P522
ローンヴァレイ P524
熱砂の洞窟 P525
北海の孤島・浸食洞 P526
精霊の洞窟 P528
西の孤島・デミテルの館 P528
12星座の塔 P529
モリスン魔術研究所 P529
白樺の森 P530
精霊の森 P530
ヴォルトの洞窟 P530

マップページの見方

1. イベントナンバー。チャートページに対応している。ナンバーが「―」になっているものは、チャートには入っていないが進行上寄ることになる場所である。

2. 探索する際の注意点をまとめたもので、ダンジョンと一部の町のマップにのみ存在。そのダンジョンに登場する敵の特性と、クリアに必要なアイテムや召喚術の情報を掲載している。「○属性を無効化する敵が出現」と書かれているものは、その属性攻撃を60パーセント以上の確率で無効化する敵がいる場合のみ表記。

3. そのダンジョンで出現するモンスター。並びは通常モンスター、ボスモンスター、ボスのお供でのみ登場するモンスターの順で、複数のモンスターがいる場合はモンスター図鑑の並び順通りになっている。名前の横に🔑マークのあるモンスターは、ダンジョンの場合は初登場、フィールドの場合はフィールドでしか出現しないモンスターであることを示す。モンスター図鑑を完成させるのに役立ててほしい。

4. その町やダンジョンで発生するすべてのサブイベント。サブイベントの発生する時期については、サブイベント名の右に書かれているページを参照してほしい。

5. CHECKは、仕掛けやイベント等がある場所を示し、攻略ページでの解説に対応している。基本的に番号順にたどっていけば、最終目的地までたどりつけるようになっている。

記号の見方

敵出現率

0 出現しない
1 出現率 低
2
…
6 高

敵に遭遇する確率を示す。確率はマップごとに異なる。0～6の7段階で表記してあり、0だと敵が出現せず、6だと高い頻度で現われる。

一方通行

隠し通路

記憶陣

アイテム、店など

❶❷❸ …………

マップ上の数字は、アイテムや店がある場所を示している。何があるかは、マップの脇に記してある。同一の建物内に複数の店がある場合、数字なしで続けてショップデータを記してある。なお、この数字はマップごとに振り直している。

町 MAP 内

ダンジョン MAP 内

攻略ページの見方

1. イベントナンバー。チャートページに対応している。攻略ページは、各マップの直後に存在するが、一部の例外として攻略ページのみが存在している場合がある。

2. マップ上の対応するCHECKマークの解説および攻略をしている。

3. 文中にある色つきの文字は写真の解説になっている。どの写真の解説かわかるように、色つき文字と写真は線でつないである。

4. 文中にある黒い太字は、同一ページに注釈が存在する。注釈の内容は攻略の補足情報やマメ知識など。

ユークリッドの都
山道
トーティスの村
南の森
モリスンの家
地下墓地

ⒶⒷ

Ⓐ

Ⓐ

Ⓑ

Ⓑ

WORLD MAP

アセリア暦4304年～現代～

EVENT 1

トーティスの村

CHART P323

SUB EVENT

石像運び P532
母を見舞うクレス P532
マーボーカレー P532
アミイのプレゼント P532
やさしいあにき P533

フィールドへ

1 クレスの家	
1泊	無料
2 聖レニオス教会	
3 武器屋「ティーゼル」	
ロングソード	140
レイピア	180
セルフボウ・S	50
セルフボウ・L	200
4 チェスターの家	
5 雑貨屋「ゴーリ」	
アップルグミ	60
スペクタクルズ	10
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
宝箱「アップルグミ」	
宝箱「スペクタクルズ」	
6 宿屋「やすらぎ」	

平和な日々

EVENT 1 トーティスの村

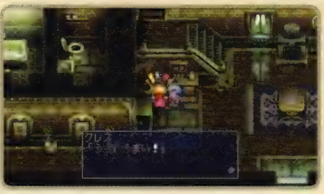
CHART P323

物語は穏やかな山村トーティスから始まる。幼なじみのクレスとチェスターは、いつものようにふたりで南の森へと狩りに出かける。そんな見慣れた風景が平和な村に似合っていた。

やり残しに注意

狩りに出るまえに、宝箱を回収し、サブイベントを見ておきたい。というのも、本来の目的地、南の森でボアを倒してしまうと宝箱もサブイベントも消えてしまうからだ。

サブイベントを見て回る順番としては、まず宿屋で石像運びをやる。これは石像を窓側の通路際まで移動させるというものだが、あらかじめ移動させてからおかみと話すと「アップルグミ」、話してから動かすと10ガルドをもらえる。当然、買値60ガルドの「アップルグミ」をもらったほうがお得。これを終えたら雑貨屋「ゴーリ」に行き、店の主人から「りんご」をもらう。このとき納屋に落ちているアイテムを拾うことも忘れずに。つぎはチェスターの家へ向かい、2階にいるアミィと話す。すると**「マスコット」**と「アップルグミ」がもらえる。また、雑貨屋でもらった「りんご」を持っていれば、「やさしいあにき」の称号も得られる。この時点で「マスコット」と称号をもらい忘れると、いきなり称号集めと**コレクター図鑑**が完成しなくなってしまうので注意。チェスターの家の台所には、**マーボーカレー**を食べてHPとTPが全快するイベントもある。これは何度でも食べられるから、戦闘で傷ついたら活用するといい。



雑貨屋「ゴーリ」で買い物を

アミィに「りんご」を渡してから雑貨屋の主人と話すと、買い物ができるようになる。南の森でのボア戦に備えて「スペクタクルズ」をふたつ買っておこう。

マスコット　アミィが作った、クレスの人形。この世にひとつしかないためか貴重品として扱われるが、特別な効果はない。
コレクター図鑑　入手したアイテムが記録されていく図鑑。ただし、手に入れるのはずっとさきのことである。(P608参照)
マーボーカレー　この世界でアミィだけが作れる幻の料理。初めから調理法を習っておけば、旅が楽になったと思われるが……。

EVENT 2 南の森

CHART P323

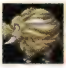
INFORMATION

MONSTER

アウル

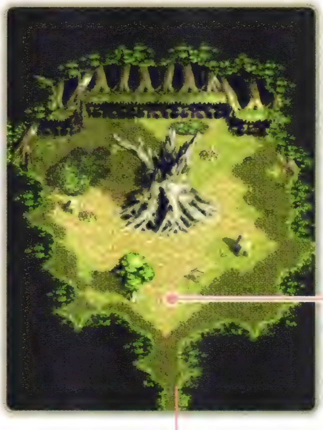
バグベア

G･ビー


ボア
BOSS

ボアチャイルド
BOSS

1

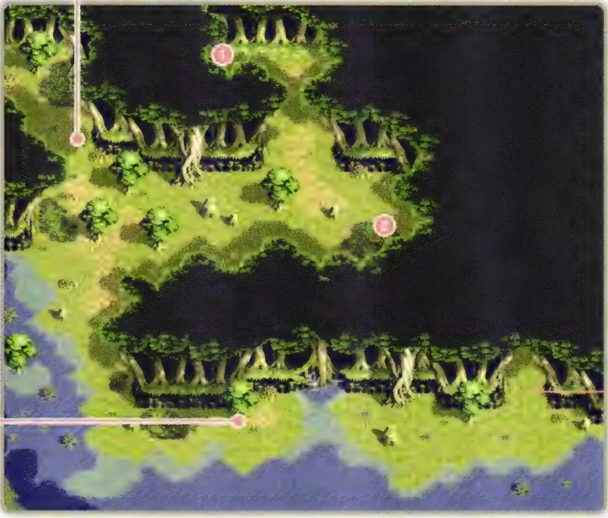


CHECK3

CHECK1

1

1 ライフボトル
2 アップルグミ



CHECK2

悲劇の鐘が鳴る

EVENT 2 南の森
CHART P323

南の森で逃げるイノシシを追いつめ、これを仕留めたクレスとチェスター。しかしそのとき、狩りの成功に意気上がるふたりの耳に、村の異変を告げる鐘の音が響いた。

ボアとの戦いはレベルを上げてから

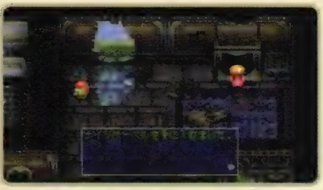
森に入るとCHECK1とCHECK2でボアが逃げていくのが見えるが、CHECK3まで進むとボアとの戦闘になるので追いかけてはいけない。ボアはレベルが上がっていれば簡単に倒せる相手だが、まっすぐCHECK3に行くと苦戦を強いられる。すぐにボアを追わず、アイテムを拾いつつレベルを上げておくといい。その目安はチェスターが「紅蓮」を覚えるレベル3。経験値稼ぎの途中でHPが減ったらトーティスへ戻ろう。このときチェスターが不満を漏らして一度出口で止まるが、再度出ようとすれば森の外へ出られる。

ボアは遠距離攻撃で倒せ

トーティスでHPとTPを全快させたらボアを倒しに行こう。戦闘ではチェスターに遠距離から「紅蓮」を撃たせ、クレスも遠くから「魔神剣」でボアを狙う。突進を止めつつダメージを与え、TPが尽きるまで攻撃してから接近戦に持ち込めば安全だ。**モンスター図鑑**のことを考え、ボアと**ボアチャイルド**を倒すまえに「スペクタクルズ」を使っておこう。

トーティスの村に戻ったら

ボアを倒してトーティスに戻ると村が壊滅している。チェスターがアミィを心配してパーティから外れるので、クレスの家に向かおう。村を出る際は、クレスの家2階の暖炉を調べ「ナイツサーベル」を手に入れる。ユークリッドに向かうまえに装備しておこう。



モンスター図鑑　遭遇したモンスターの情報が記録されるアイテム。この段階では入手していないが、落としたアイテムや「スペクタクルズ」で得たデータなどは図鑑入手まえに遭遇したモンスターのものも記憶され、図鑑に反映される。
ボアチャイルド　ボアと同時に3体出現する。戦闘が長引くと高確率で逃げ出すので、「スペクタクルズ」を使うならお早めに。

EVENT 3

山道

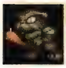
CHART P323

INFORMATION

MONSTER

アウル
P646

アナコンダ
P647



バグベア
P662

6

ユークリッド方面

1 ライフボトル
2 オレンジグミ

6

CHECK 1

1 行商人

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	350

3

ユークリッド方面

3

トーティス方面

友と別れて

EVENT 3 山道
CHART P323

母マリアが遺した言葉によって、トーティス襲撃の狙いが自分にあることを知ったクレス。彼はチェスターに被害が及ぶのを恐れ、ひとりユークリッドの伯父の家へ向かった。

近道と遠回りの道

山道には出口までが近い西ルートと、敵の出現率は高いがアイテムが落ちている、遠回りの北ルートがある。どちらに進んでも結局は同じユークリッド方面へのフィールドに出るので、一刻も早くユークリッドに向かいたいなら西、アイテムを取りたいなら北ルートを通るといい。初めて山道に入るとCHECK1で北ルートへ誘導されるので、それに従うのもいいだろう。

近道の西ルート

西ルートは入口から出口までの距離が短く、まっすぐ行き来すれば、敵との遭遇は多くても1～2回で済む。急いでいるときや、すでに北ルートのアイテムを拾っているのなら、このルートを使っていこう。途中には行商人が店を出しているが、ここでしか買えないアイテムを売っているわけではないので、素通りしてもかまわない。また、ユークリッド方面からトーティス方面へ戻るときは、自動的にこちらの道を通ることになる。

北ルートでアイテム回収

北ルートへの入口では石像が道をふさいでいるので、メッセージに従ってこれを動かそう。あとは道なりに進んで、山頂にある「ライフボトル」と「オレンジグミ」を拾う。このルートは敵の出現率が高く、かなりの戦闘回数をこなすことになるが、出現するモンスターは**アウル、アナコンダ、バグベア**のみ。クレスのレベルが3を越えていて、HPが万全ならまず負けることはない。

アウル、アナコンダ、バグベア　これらのザコモンスターと戦うときは、惜しまず特技を使い修得率を上げておこう。普段からコツコツと使っておけば、あとになって面倒な思いをしなくて済む。

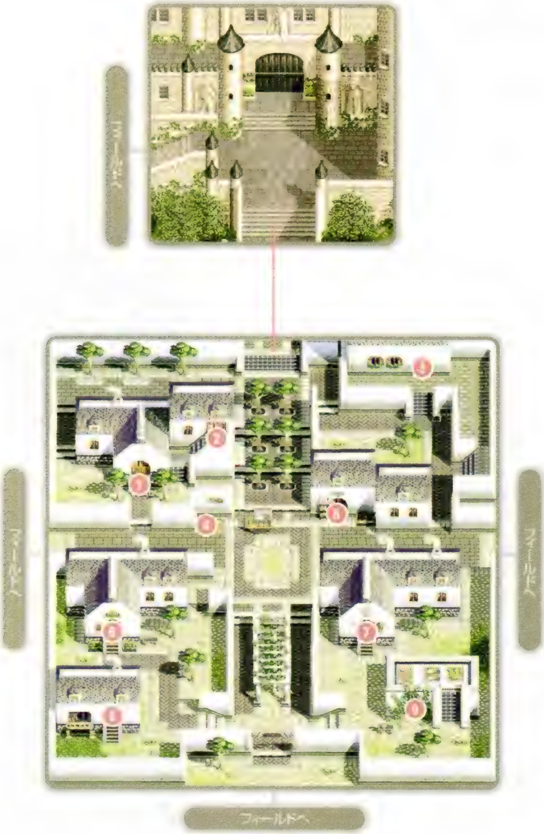
EVENT 4

ユークリッドの都

CHART P323

SUB EVENT

- 食材屋は大騒ぎ [illegible]
- すばらしき味の世界 P560



伯父オルソンの家

マルス邸

何でも屋「めろめろ」

ロングソード	140
レイピア	180
セルフボウ・S	50
ロッド	10
レザーアーマー	120
クローク	12
ウッドシールド	50
ベレット	300
スペクタクルズ	10
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
チキン	40
ポーク	56
キャベツ	40
りんご	40
たまご	20
ブレッド	20

食材屋「マリオン」

チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
キャベツ	40

宿屋「ユークリッドINN」

1泊	12

武具屋「ホーリーナイト」

武器屋

サーベル	200
レイピア	180
セルフボウ・S	50
セルフボウ・L	200

防具屋

レザーアーマー	120
チェインメイル	900
ウッドシールド	50
ラウンドシールド	300
レザーヘルム	600
レザーグローブ	150

民家

雑貨屋「ベイビー」

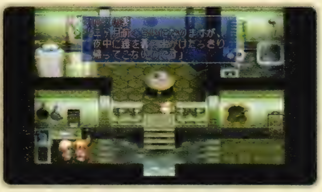
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300

オルソンの裏切り

4 ユークリッドの都

CHART P323

伯父の優しい言葉を信じて、疲れた体を横たえたクレス。しかし夜半に目を覚ますと、武器を手にした鎧の男たちに取り囲まれていた。



街を見物してみよう

オルソン伯父さんの家に向かうまえに、まずは街の中を歩き回ってみよう。城の門番と話してからマルス邸の女性と会うとおもしろい情報を聞けるし、食材屋「マリオン」では料理人からロールキャベツを教えてもらえる。回復アイテムが不足しているならオルソンの家に行くまえに補充しておくこと。

伯父の家に泊まると……

オルソンの家に行って伯父さんと話をすると、クレスに休んでいくよう勧めてくれる。これに従って「はい」と答えると、時間が進んで夜になり、伯父の手引きによって現われた鎧の男たちに捕まることになる。

イベントを進めずにユークリッドで休みたいときは、伯父さんの家でなく、宿屋を利用するといいだろう。

EVENT 5 地下牢・地下水路

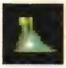
CHART P323

INFORMATION

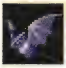
- 水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- 闇属性の攻撃を無効化する敵が出現

MONSTER

スライム [illegible]



G・スラッグ [illegible]

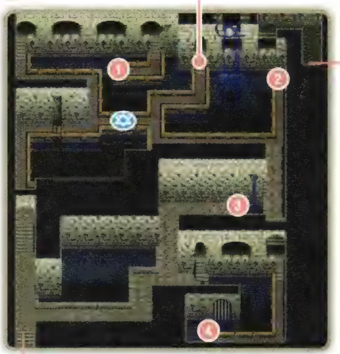


G・バット [illegible]

クレイデーモン [illegible]

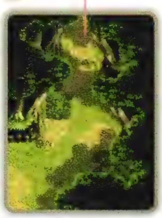
BOSS

2



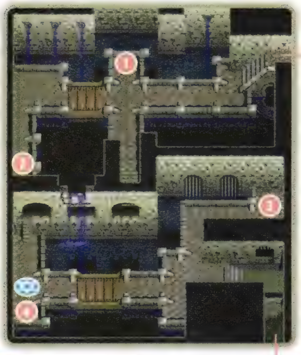
1. 1000ガルド
2. レイピア
3. オレンジグミ
4. セボリー

0



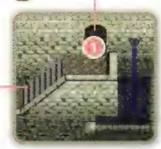
地下水路

2



1. アップルグミ
2. オレンジグミ
3. ウッドシールド
4. アップルグミ

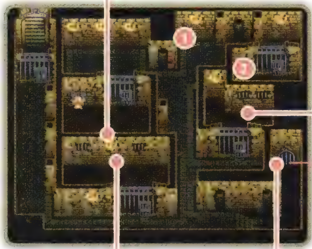
0



1. アップルグミ

地下牢

0



1. バトルアクス
2. チーズ

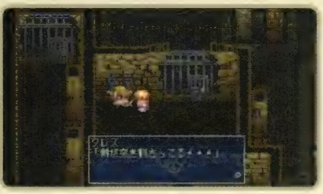
囚われの少女

EVENT 5 地下牢・地下水路
CHART P323

黒鎧の男に捕らわれたクレス。ペンダントも武器も奪われて地下牢に閉じこめられた彼は、不思議な力に助けられ、法術師の少女ミントとともに脱出を果たす。

地下牢から地下水路へ

地下牢の壁に開いている穴CHECK1を調べてから10秒ほど経つと、女性の声が聞こえてくる。再度穴を調べて中に手を伸ばすと「イヤリング」を渡され、同時に壁が崩れてCHECK2の牢屋に行けるようになる。ここには**女性の死体**があるばかりだが、死体からは「ロングソード」が手に入る。これを装備して牢屋の扉をこじ開けよう。牢屋を出たらCHECK3でミントを助け、同じ地下牢で手に入る「バトルアクス」を装備してCHECK4から脱出する。



「アップルグミ」と「オレンジグミ」

地下水路に落ちているアイテムの中で、記憶陣の下にある「アップルグミ」と、その直線上にある「オレンジグミ」は、どちらかを取った状態で部屋を出る、またはセーブしてからロードし直すと片方が消えてしまう。

ボス戦は「飛燕連脚」で

CHECK5では出口を守る敵と戦闘になる。相手はクレイデーモン1体とG・バット2体、G・スラッグ2体のパーティ。あらかじめ隊列でクレスたちを後ろに下げておき、近寄ってきた敵を攻撃するといい。このときすぐにクレイデーモンが前進してくるが、G・バットがいるため、クレスたちに近づけない。そこで上斬りを**キャンセル**して「飛燕連脚」を出し、複数の敵にまとめてダメージを与えよう。自分たちのHPが少なくなってきたらミントの「ファーストエイド」で回復させる。

女性の死体　ミントの母、メリル・アドネード。殺されてからも魂がこの世に残り、クレスを助け、娘を励まし続けていた。ミントを仲間にしたあとでは彼女を気遣うメッセージが出て、死体に近づけない。
キャンセル　斬りや突きから続けて必殺技を出す操作を、本書ではキャンセルと記している（P602参照）。

EVENT 6

モリスンの家

CHART P324

① 行商人	
サーベル	200
レイピア	180
セルフボウ·L	200
ロッド	10
チェインメイル	900
リングメイル	1200
クローク	12
ラウンドシールド	300
レザーヘルム	600
レザーグローブ	150
ベレット	300
マント	20
スペクタクルズ	10
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
チキン	40
ポーク	56
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
キャベツ	40
りんご	40
② ベッド	
1泊	無料

クレスの決意

EVENT 6 モリスンの家
CHART P324

地下水路を脱出した直後、モンスターに不意を打たれたクレスは気を失なってしまうが、運良く通りかかったモリスンに危ないところを助けられ、彼の家で介抱されていた。

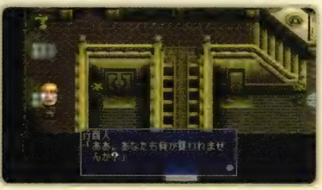
チェスターとの再会

クレスが目を覚ますと、見知らぬ男とミントが現われる。男の名は**モリスン**。彼がクレスたちを救ってくれたらしい。救出された経緯を聞いたあと、ミントからちゃわんむしをもらい、その料理方法を教わる。また、今後の冒険に役立てるようにと**「モンスターずかん」**も渡される。ベッドから出ると、モリスンに外の空気を吸ってくるよう勧められるので庭に出てみよう。

庭を歩いていると、トーティスで別れたチェスターと再会する。互いの無事を喜びあうふたりの前にモリスンが現われ、彼は**黒い鎧の男**を追っていることを教えてくれる。しかしクレスがペンダントを奪われたことを告げると、モリスンはひとりで出かけてしまい、残された3人はこれからどうするのかを話し合うことになる。

地下墓地へ行くまえに

話し合いの結果、モリスンを追って地下墓地へ向かうことになるのだが、そのまえに2階の廊下にいる**行商人**から買い物をしておくこと。買っておきたいのが「セルフボウ・L」。チェスターは「セルフボウ・S」を装備しているが、このままでは地下墓地の敵には通用しないからだ。また「パナシーアボトル」を持っていないならふたつほど買っておきたい。お金が足りない場合は、フィールドで敵と戦って少し稼いでこよう。体力が減ってしまったら、地下墓地に行くまえにモリスンの家のベッドを使ってHPとTPを回復しておくといい。



モリスン　黒い鎧の男の計画を知り、それを阻止しようと動く法術師。クレスの両親やミントの母親とは旧知の仲。
モンスターずかん　入手以前に得たデータも、反映されている。
黒い鎧の男　ペンダントを狙ってトーティスを襲った人物。正体は元ユークリッド独立騎士団隊長、マルス・ウルドール。
行商人　「チェインメイル」、「リングメイル」、「レザーヘルム」はこのつぎに向かう地下墓地で拾えるため、ここで買う必要はない。

EVENT 7

地下墓地

CHART P324

INFORMATION

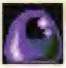
- ●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ、眠り攻撃を使う敵が出現

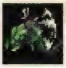
MONSTER

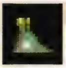
クレイデーモン P653

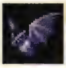
グール P663

スケルトン P667


スライム P658


リザードフライ P671


G・スラッグ P673


G・バット P673

G・フロッグ P674

マミー P669

ゴーレム P654

SUB EVENT

意外な遭遇 P560

地下墓地

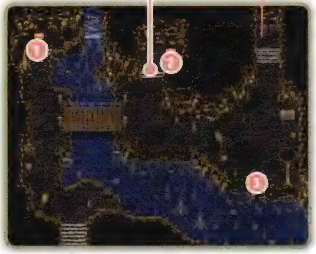
1

A

洞窟

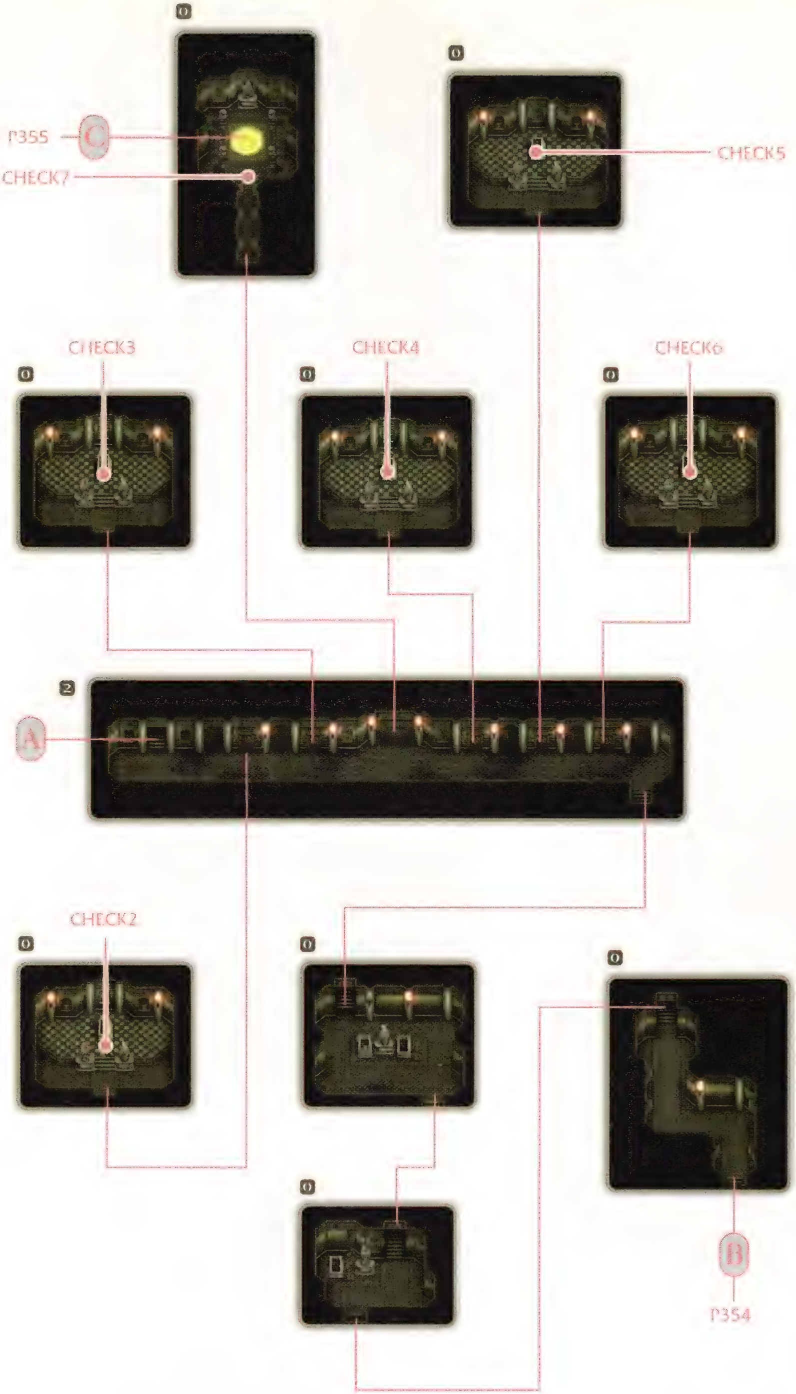
CHECK1

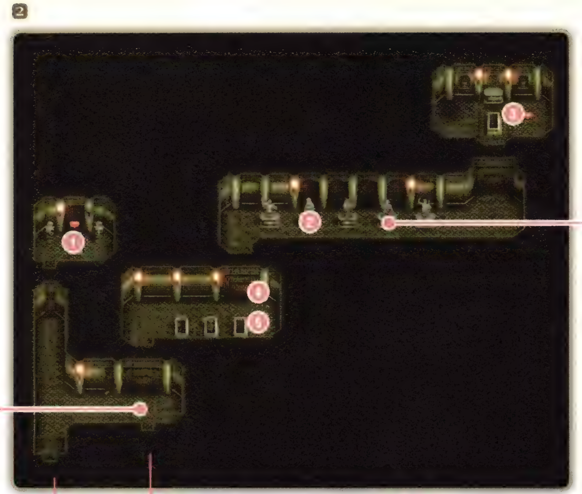
2



1 アップルグミ
2 ミックスグミ
3 オレンジグミ

フィールドへ

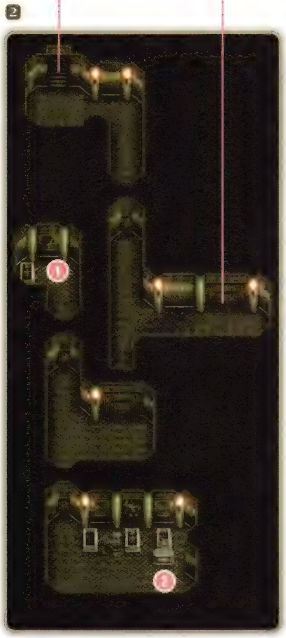

P355
C
CHECK7
CHECK5
CHECK3
CHECK4
CHECK6
A
CHECK2
B
P354



① サーベル
② リングメイル
③ チェインメイル
④ ミックスグミ
⑤ セージ

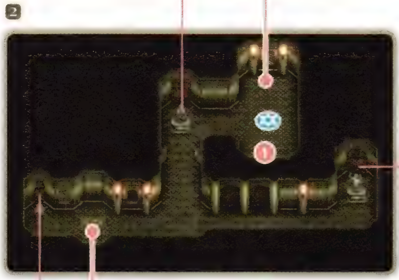
※[illegible]、[illegible]、[illegible]の宝箱はCHECK9のスイッチを押さないと出現しない。

P353



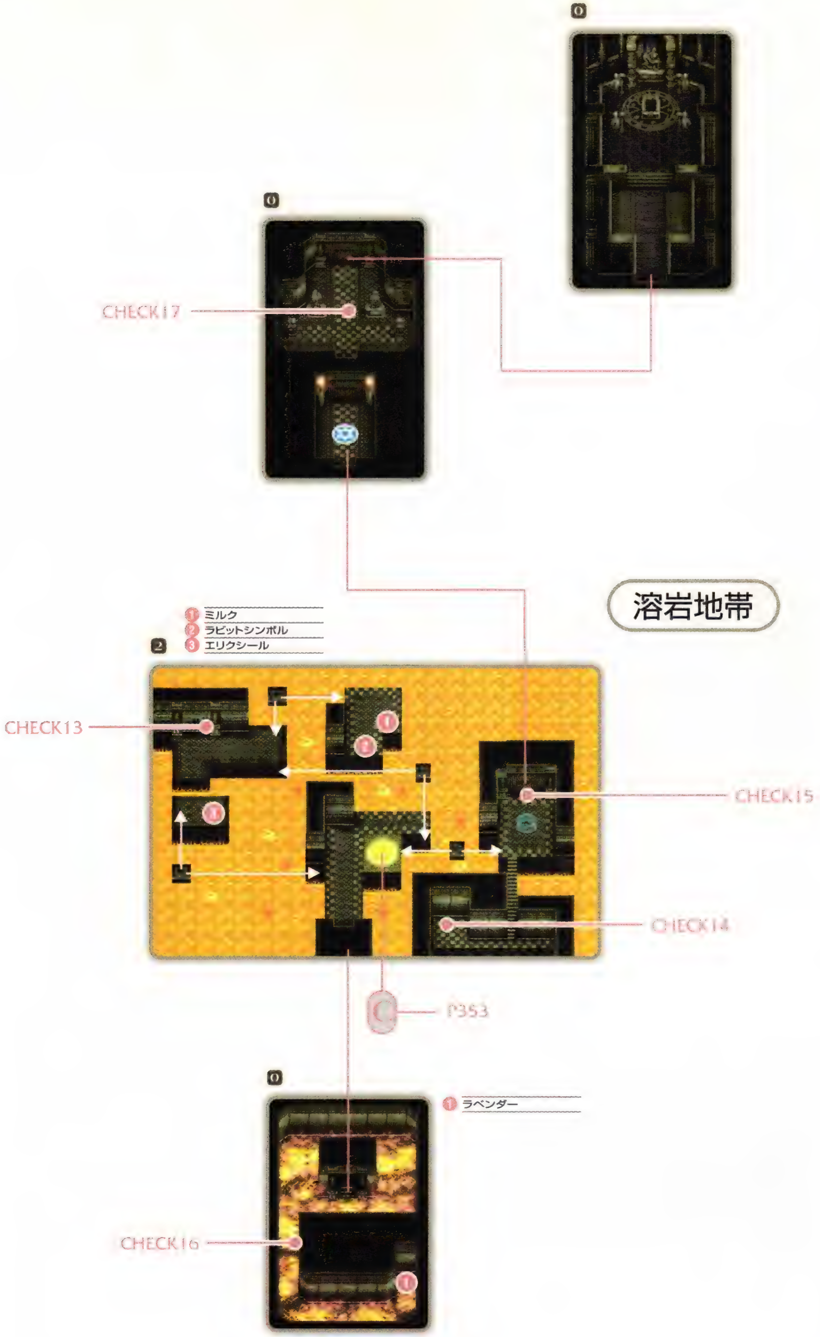
① チーズ
② アップルグミ

① チーズ
② オレンジグミ
③ パナシーアボトル



① ミルク

① レイスルビー


0
CHECK17
溶岩地帯
1 ミルク
2 ラビットシンボル
3 エリクシール
2
CHECK13
CHECK15
CHECK14
P353
0
1 ラベンダー
CHECK16

運命の日

EVENT 7 地下墓地

CHART P324

クレスたちが地下墓地の最深部にたどり着いたとき、モリスンはまさに黒い鎧の男と対峙していた。だがそこでは、さらに巨大な敵が封印から解き放たれようとしていた。

全滅の可能性

クレスに「ナイツサーベル」、チェスターに「セルフボウ・L」を装備させておけば戦力的に問題ないものの、マミーやグールのマヒ攻撃を連続してくらうと、全滅する可能性もある。装備を整え、「パナシーアボトル」を買ってから来たほうがいい。

地下墓地へと続く洞窟

地下墓地へと続く洞窟にある「オレンジグミ」と「アップルグミ」はリンクしている。どちらか片方を取ってから下の階へ行くか外へ出ると片方が消えてしまう。CHECK1ではスケルトン2体が宝箱を守っている。特殊攻撃をしてくるわけではないので、倒して「ミックスグミ」を手に入れてから地下へ降りよう。

マミーとの戦い

CHECK2~6ではそれぞれ棺を調べるとマミー1体との戦闘になる。モリスンの家に引き返してHPとTPを回復するつもりなら、「魔神剣」やチェスターの特技で遠距離から攻撃して安全に倒すといい。TPがもったいないなら、自分からは前に出ないで、攻撃が届くギリギリの位置に敵が来たら突きを出す。全部で5体いるマミーは、左の部屋から順に「レザーマント」、「チャームボトル」、「アワーグラス」、「レザーヘルム」、「ルーンボトル」を守っている。マミーは地下墓地のCHECK2~6にしか出現しない。モンスター図鑑を完成させるなら、このいずれかの戦闘中に「スペクタクルズ」を使っておくこと。

マミー　マヒ攻撃を使う嫌な敵。もし「パナシーアボトル」を持っていない、または使い切ったときにマヒさせられてもあきらめてはいけない。倒したマミーが戦闘終了時に「パナシーアボトル」を落とすことがあるからだ。

どのように進むか

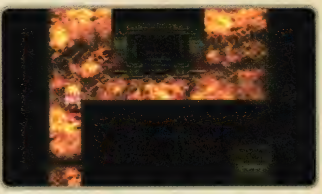
溶岩地帯へワープするためには、CHECK7の手前にある封印された扉を開かなければならない。まずは、CHECK12で「レイスルビー」を入手しよう。

CHECK8まで進むと謎の女性と出会うイベントが発生する（P560参照）。イベント後、CHECK9の像を調べると出現する**宝箱**を取ってから、先へ進もう。

CHECK10に着いたら記憶陣でセーブして、石像を調べよう。するとゴーレム1体と戦闘になるので、クレスが斬りからの「飛燕連脚」、チェスターが「凍牙」を連射して倒す。その後、石像に戻ったゴーレムを運んでCHECK11のスイッチに乗せ、左上の扉を開く。このあとCHECK12でクレイデーモン2体を倒し、宝箱から「レイスルビー」を手に入れたら、CHECK7の部屋に入れるようになる。部屋の奥にある光を調べると、HPとTPが何度でも回復する。回復後、魔法陣に乗り、溶岩地帯へ向かおう。

溶岩地帯

浮遊するパネルに乗って先に進み、CHECK13のスイッチを作動させて足場を作り、CHECK15へ向かう。しかし途中でCHECK14に「レイスルビー」を落としてしまい、拾いに行くとさらにCHECK16へと落ちてしまう。階下へ向かうときにCHECK17の浮遊装置に乗っておけば、ダメージゾーンでもダメージを受けない。なお、CHECK16の奥にある宝箱を開けるにはクレイデーモン2体を倒す必要がある。



お金を稼いでから先へ進む

「レイスルビー」を拾ったら魔法陣で地下墓地へ戻り、CHECK7前の通路で、**クレイデーモン**を倒して15000ガルドほど稼いでおくとあとの展開が非常に楽になる。

HPとTPを回復させてからCHECK17へと向かい、ゴーレム2体と戦う。クレスは「襲爪雷斬」で、チェスターは「凍牙」で右の敵を攻撃し、ミントは左の敵に「ピコハン」を唱えよう。ゴーレムを倒して先に進むと……。

宝箱　「リングメイル」、「ミックスグミ」、「セージ」の3つ。「リングメイル」と「セージ」は片方を取って画面を切り替えるともう片方が消える。「リングメイル」は取らずに画面を切り替えても消えてしまうので注意。
ダメージゾーン　1歩歩くごとに仲間全員それぞれに最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。
浮遊装置　約12秒間空中に浮く。浮遊パネルに乗っている時間、画面の切り替えや戦闘にかかる時間はカウントされない。
クレイデーモン　1体倒すと420ガルドを獲得できる。CHECK7でHPとTPを回復させながら稼げば、特技も使い放題。

超古代都市トール
北海の孤島・浸食洞
ベネツィア市
西の孤島・デミテルの館
ハーメルの町
ローンヴァレイ
ユークリッド村
精霊の洞窟
山道
港1
アルヴァニスタの都
ベルアダムの村
エドワード邸
12星座の塔南西のテント
精霊の森
アルヴァニスタ南西のテント
モーリア坑道
港2
水鏡ユミルの森
エルフの集落
トレントの森
ユミルの森東のテント
アーシアの館
ユミルの森東の広場
港3

Ⓐベネツィア大陸	Ⓗユミル大陸
Ⓑ西の孤島	Ⓘモーリア大陸
Ⓒローンヴァレイ島	Ⓙミッドガルズ大陸北部
Ⓓ北ユークリッド大陸	Ⓚミッドガルズ大陸中部
Ⓔベルアダム周辺(南ユークリッド大陸)	Ⓛミッドガルズ大陸南部
Ⓕユークリッド大陸東部(エドワード邸周辺)	Ⓜフレイランド東部
Ⓖアルヴァニスタ大陸	Ⓝフレイランド西部

WORLD MAP

アセリア暦4202年～過去～

EVENT 8

ベルアダムの村

CHART P324

SUB EVENT

すばらしき味の世界 P550

奥義修得 P552

呪文修得 P554

フィールドへ

フィールドへ

1 レニオスの家	
1泊	無料
2 武具屋「ダブルK.O.」	
サーベル	200
レイピア	180
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
バトルアクス	700
ロッド	10
ジェムロッド	600
レザーアーマー	120
チェインメイル	900
リングメイル	1200
クローク	12
アンバークローク	620
ウッドシールド	50
ラウンドシールド	300
レザーヘルム	600
アイアンサレット	840
ベレット	300
レザーグローブ	150
3 宝箱「オレンジグミ」	
4 宝箱「パナシーアボトル」	
5 道具屋「ドロー」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
エルブンブーツ	4000
マント	20
レザーマント	100
スペクタクルズ	10
6 民家	

百年をさかのぼって

8 ベルアダムの村
CHART P324

チェスターとモリスンがその身を犠牲にして助けたクレスとミントは、時間転移によって百年の時間を越え、見知らぬ丘にたどり着く。丘を下りると小さな村が見えた。

レニオスの家へ

ベルアダムの村に入り住人たちと話していると、村長の**レニオス**がやって来て、自分の家へと招いてくれる。レニオスと話しているうちに、クレスとミントは自分たちがいつの時代のどこに飛ばされたのかを知る。また、レニオスは魔術のこと、ダオスのこと、そして力を貸してくれそうなクラースという人物のことを教えてくれる。

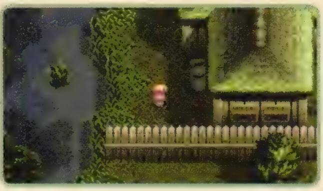
ベルアダムのサブイベント

この村にはサブイベントが3つある。ひとつはレニオスの妻ソフィアからチーズバーガーの調理法を教えてもらうというもので、ソフィアと話して彼女の問いに「はい」と答えればいい。ふたつめは奥義の修得。武具屋に隠し通路があり、これを通ってカウンターの中の子供に話しかけると、奥義「魔神双破斬」を覚えられる。最後のひとつは呪文修得なのだが、初めて村に来た時点では何も起こらない。

イベントというほどではないが、レニオスの家のベッドを使えば何度でも無料でHPとTPを回復できる。また、暖炉を調べるとクレスが灰だらけになったあと、今まで調べた回数が表示される。回数が気になるところだが、じつはこの数字には意味がない。

ユークリッドへ向かうまえに

村を出るまえに、道具屋の横に落ちているアイテムを拾っておこう。装備に関しては、このあと行けるようになるハーメルやベネツィアでもっと強力なアイテムを売っているので、この村で買う必要はない。



レニオス　ベルアダムの村を興したハーフエルフ。その偉業を讃えて、現代トーティス村の教会にもその名を冠されている。ベネツィア市の市長とは兄弟である。イベント中に暖炉の光を受けて、さりげなく輝くおでこを見逃していないだろうか？

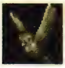
EVENT 9

山道

CHART P324

INFORMATION

MONSTER



キラーアウル

P662

パイソン

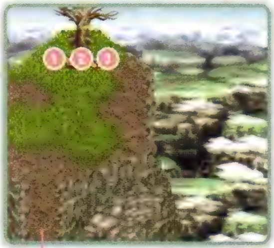
P662

ボーグル

P669

ユークリッド方面

6



1 ビーフ
2 チーズ
3 ブレッド

6

ユークリッド方面

3

3

ベルアダム方面

立て札をかえりみて

EVENT 9 山道
CHART P324

クレスとミントはユークリッド村に住むクラースを訪ねるため、山道を抜ける。そこはかつて通った道であり、同時に150年後に通ることになる道であった。

現代山道との違い

地形も、各マップのモンスター出現率も、単なる通過点にすぎないことも現代の山道と同じである。違いは石像がなくなっていること、行商人がいないこと、北ルート入口の**立て札**が読めること、出現するモンスターが現代山道と比べてバージョンアップしていることなどだ。モンスターが強くなると言っても、HPが増えてはいるものの、毒やマヒなどの特殊な攻撃を使ってくるものはいない。もちろん苦戦することもないだろうが、それでも戦闘に入ったらTPを惜しまずに特技を使い、少しでも修得率を上げておこう。

北ルートにアイテムがあるが……

現代山道と同じく、遠回りの北ルートに宝箱が置かれているが、中には「ビーフ」、「チーズ」、「ブレッド」と、チーズバーガーを作って下さいといわんばかりの食材が入っている。しかし、これらはよほどのことでもない限り、わざわざ取りに向かうほどのアイテムではない。無視してしまってもかまわない。

近道で正解

北ルートを通ると敵の出現率自体は高いのだが、出てくるモンスターは所持ガルド、得られる経験値ともに少なく、いくら戦闘を重ねたところで実りは乏しい。モンスター図鑑の完成を目指すにしても、ベルアダム周辺、精霊の森などで同じモンスターが出現するから、ここで戦うのは時間の無駄である。近道である西ルートを通って、さっさとユークリッド村へ向かうのがいちばんだ。

立て札　クレスの時代ではかすれて読めなくなっているが、ここでは「北寄りの道、危険！」と書かれていることがわかる。

EVENT 10

ユークリッド村

CHART P324

SUB EVENT

- クラースとミラルド P633
- ナンシーとエルウィン P634
- すばらしき味の世界 P650
- 呪文修得 P654

1 宝箱「1000ガルド」

2 宝箱「チャームボトル」

3 武具屋「ビショップ」

レイピア	180
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
バトルアクス	700
ロッド	10
ジェムロッド	600
チェインメイル	900
リングメイル	1200
クローク	12
アンバークローク	620
ラウンドシールド	300
カイトシールド	600
レザーヘルム	600
アイアンサレット	840
ベレット	300
レザーグローブ	150
キッチンミトン	300

4 道具屋「猫目」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
エルブンブーツ	4000
マント	20
レザーマント	100
スペクタクルズ	10
タリスマン	2000
ラビットシンボル	200

5 クラース魔法研究所

6 宝箱「ヴェルダン」

7 宝箱「2000ガルド」

8 宝箱「エリクシール」

9 民家

10 八百屋「ベジット」

にんじん	150
キャベツ	40
きゅうり	90
じゃがいも	250
トマト	190
たまねぎ	210
りんご	40
イチゴ	220
バナナ	190
ミルク	30
チーズ	40

11 宝箱「ミラクルグミ」

12 宝箱「ミックスグミ」

13 宝箱「ルーンボトル」

14 宝箱「？ROD」（ロッド）

15 宿屋「ユークリッドINN」

1泊	24

召喚術士クラース

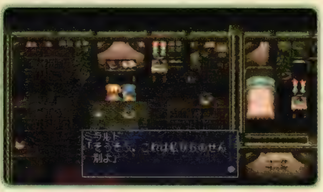
EVENT 10 ユークリッド村

CHART P324

人間が魔法を使えるようになることを目指して、召喚術を研究しているクラース。レニオスに紹介されたこの偏屈な男は、クレスたちとまともに取り合わないのだった。

新たな協力者

クラースの家を訪ね、クレスとミントがこれまでの経緯を話し終えると、彼はふたりが自分の研究に協力することを条件に仲間になる。このあと、**ミラルド**と話すと「アップルグミ」をもらえる。



クラースの家の右奥上の部屋と、右下の通路にある書棚には、呪文書がある。しかしこの段階では入手できない。また、ほかの本棚にもいろいろな本が収められていて、精霊に関する情報が得られる。

隠されたアイテム

ユークリッドの村に落ちているアイテムの中で、「ヴェルダン」と「チャームボトル」、「ミラクルグミ」と「ミックスグミ」、「エリクシール」と「ルーンボトル」、「2000ガルド」と「1000ガルド」が互いにリンクしている。それぞれ、どちらか片方を取ってから店や民家に入る、または村を出るともう一方が消えてしまう。

「チャームボトル」だが、これはクラースの家の横から茂みに入り、隠し通路を通らないと取れない。

ユークリッドを出るまえに

一行はクラースの言葉に従ってローンヴァレイへ行くことになるが、そのまえに八百屋にいる料理人からサンドイッチの調理法を教えてもらおう。一方、宿屋の看板脇にいる女性に話しかけると、大河サブイベントの**ナンシーとエルウィン**がスタートする。お金に余裕があるなら、旅芸人から情報を買ってもいい。

ミラルド　クラースの研究を手伝っている女性。と言うと聞こえはいいが、じつは研究一筋で収入がないクラースを養っている。
ナンシーとエルウィン　八百屋の娘ナンシーと、ベネツィアの輸入会社の跡継ぎエルウィンの恋物語。ふたりの愛の軌跡は遠い未来にも影響を与える(P534参照)。

EVENT 11

ハーメルの町

CHART P325

SUB EVENT

アーチェの墓参り P533

ナンシーとエルウィン P534

すばらしき味の世界 P550

① ハーメル教会

② 武器屋「クリスタルロッド」

ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
ワルーンソード	1600
バトルアクス	700
クレセントアクス	1800
ロッド	10
ジェムロッド	600

③ 宿屋「ハーメルINN」

1泊	36

④ 防具屋「にんたい」

チェインメイル	900
リングメイル	1200
クローク	12
アンバークローク	620
ラウンドシールド	300
カイトシールド	600
レザーヘルム	600
アイアンサレット	840
ベレット	300
アンクベレット	800
レザーグローブ	150
キッチンミトン	300

⑤ 道具屋「天使の祝福」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
マント	20
レザーマント	100
スペクタクルズ	10
つるはし	150
ロープ	100
タリスマン	2000
ラビットシンボル	200

悪夢の前日

11 ハーメルの町
CHART P325

ローンヴァレイで必要になる、つるはしとロープを買いに、一行はハーメルを訪れた。町は平和そうな雰囲気だが、住人たちのあいだには暗い予感が広まりつつあった。

つるはしとロープ

ローンヴァレイの奥に進むには「ロープ」と「つるはし」が必要になる。このふたつはこれまで通ってきた村や町には売られていないので、ハーメルまたはベネツィアで買わなければいけない。

「ロープ」と「つるはし」は何度使ってもなくならないので、ひとつずつ買えば事足りる。

ベネツィアまで足を伸ばす

ミントとクラースの装備はハーメルで整うが、クレスの強力な装備を揃えたいなら、ハーメルからさらに北に位置するベネツィアまで行ってみるといい。ここにはこれまでの武器屋には売っていない、クレス用の武器・防具が揃っている。この時点で買える最高級の物を調達しておくと、ローンヴァレイ以降の戦闘が格段に楽になる。すべて購入すると値は張るが、地下墓地で稼いでおいたのなら問題ないだろう。逆にお金がない場合は、ハーメルでコストパフォーマンスに優れた「ワルーンソード」を買うのがオススメだ。

ハーメルのサブイベント

橋の下にいる**料理人**から、フレンチトーストの調理法を教えてもらえる。この料理人は、ローンヴァレイ以降のイベントを終えると消えてしまう。

ユークリッドでエルウィンに**ナンシー**の話をしていた場合は、宿屋にナンシーがいる。ここで話しかけておくと、ベネツィアの宿屋で彼女に会える。

料理人　この料理人から教えてもらわないと、フレンチトーストを覚えるチャンスはない。
ナンシー　ナンシーと話すと、つぎに訪れたときにはベネツィアの宿屋に移動している。また、話すまえに精霊の森のイベントを終えても、ナンシーはベネツィアの宿屋に移動している。

EVENT 12

ローンヴァレイ

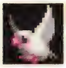
CHART P325

INFORMATION

- ●風、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●毒攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには、「つるはし」、「ロープ」が必要

MONSTER

ハーピィ
P664


ピヨピヨ
P664

ヘルマスター
P668

リザードマン
P671

リビングデッド
P671

G・リーチ
P674

ブルーシルフ
P666
EVENT

レッドシルフ
P672
EVENT

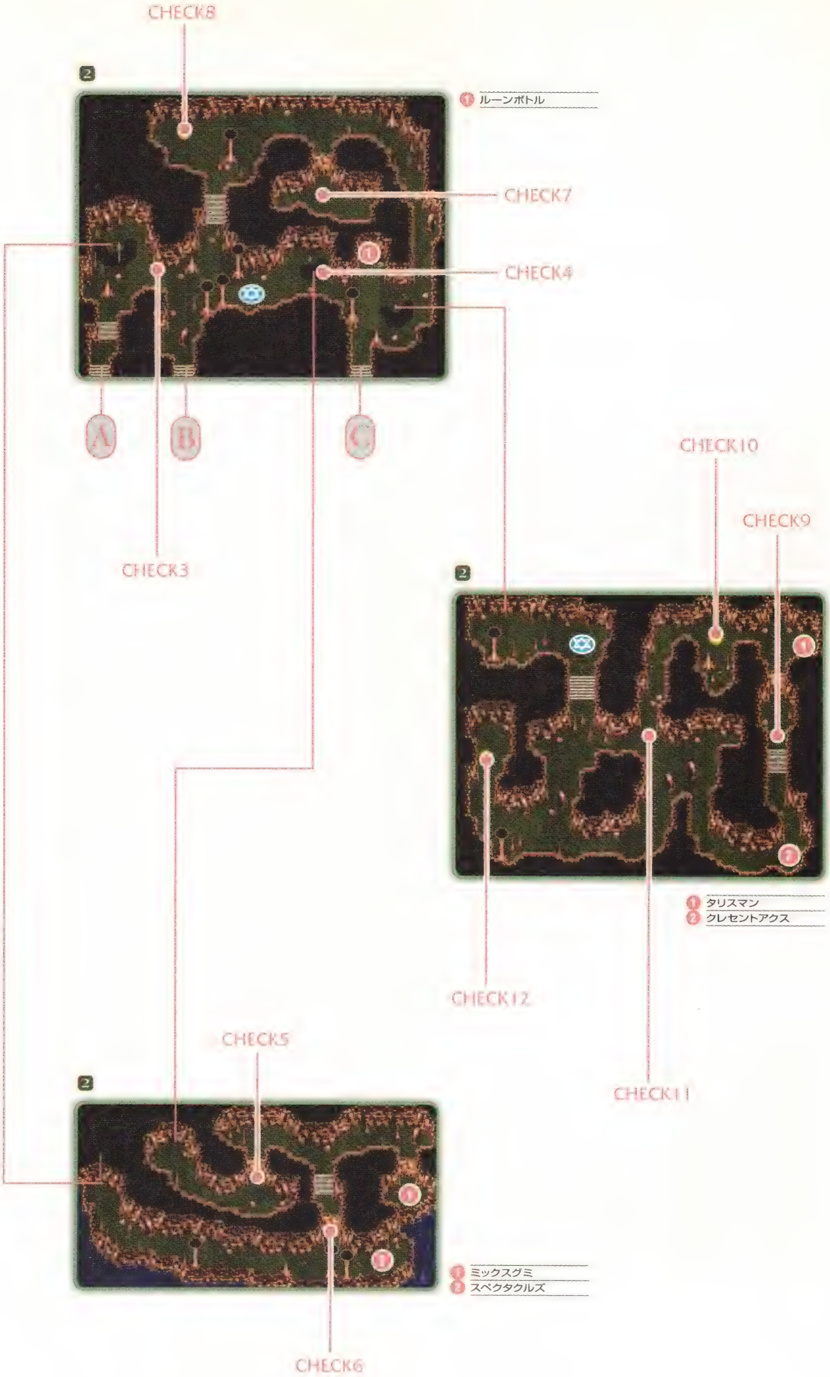
1

2

1

フィールドへ

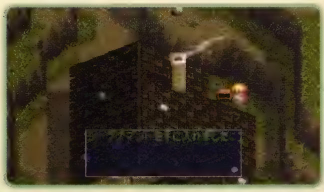
2


CHECK8
2
① ルーンボトル
CHECK7
CHECK4
A
B
C
CHECK3
CHECK10
CHECK9
2
① タリスマン
② クレセントアクス
CHECK12
CHECK11
CHECK5
2
① ミックスグミ
② スペクタクルズ
CHECK6

瘴気の谷

EVENT 12 ローンヴァレイ
CHART P325

風の精霊と契約するためにローンヴァレイを訪れたクレスたちは、この地に住むバートから行方不明になった娘を捜すよう頼まれる。一行は魔界の瘴気に侵された谷へと向かった。



バートの小屋

ローンヴァレイに着いたら、入口そばの小屋に住んでいるバートと会って、シルフと契約するために必要な「オパール」の指輪を手に入れよう。その後、小屋を出てローンヴァレイの奥に向かうのだが、「つるはし」と「ロープ」がなくては先に進めない。持っていない場合は、ハーメルかベネツィアの道具屋で買ってから、もう一度ローンヴァレイに戻ってこよう。

小屋の裏にある「シーブズマント」と「アンクベレット」はリンクしている。どちらか一方を取って、小屋に入ったり、フィールドへ出たり、ローンヴァレイの奥へ進むと、もう一方が消えてしまう。

ローンヴァレイ地上部分

CHECK1では「つるはし」があれば、岩を壊して先に進める。CHECK2では、道をふさいでいるシルフと戦闘になる。敵は**ブルーシルフ**が2体と**レッドシルフ**が2体。クレスは「襲爪雷斬」で手前にいるブルーシルフを狙い、ミントは「ピコハン」を唱えてレッドシルフが「ストーム」を唱えるのを阻止する。相手に「ストーム」を使われると、全員が200程度のダメージを受けてしまう。3人のHPをつねに250以上に保てるように、クラースはHP回復役に徹しよう。シルフを倒すと行く手を阻んでいた突風が消え、先に行けるようになる。

記憶陣でセーブしてからさらに進み、Bの入口から洞窟に入る。その際、途中にある**かまいたち**でダメージを受けないように注意しよう。

ブルーシルフ　ローンヴァレイのイベントで2回出現するのみ。モンスター図鑑を完成させるなら「スペクタクルズ」を使おう。
レッドシルフ　ブルーシルフ同様出現は2回のみ。
かまいたち　1歩につき最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。根元から3キャラクターぶんより上の部分なら触ってもダメージを受けない。

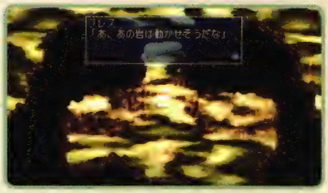
フロアの移動

Bの入口から洞窟に入ったらCHECK3にいるシルフが起こしている突風に乗り、CHECK4にある穴から「ロープ」を使って下のフロアに降りる。

下のフロアではCHECK5とCHECK6を「つるはし」で壊しながら進み、先にあるロープに登って上に行く。上のフロアに登ると、CHECK3でシルフと戦闘になる。相手はブルーシルフが2体とレッドシルフが1体。敵の数が少ないだけで、CHECK2の戦法がそのまま通用する。

瘴気の元を断つ

シルフを倒して先に進むと、瘴気噴出口から吹き出した**瘴気**が充満している。これを止めるには、洞窟の中にある岩を運んで、噴出口をふさいでしまえばいい。瘴気の中では1歩歩くごとにダメージを受けるので、**料理**を使ってこまめにHPを回復しよう。

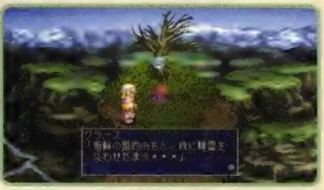


噴出口をふさぐ手順

まずCHECK7にある岩を運び、CHECK8の瘴気噴出口をふさごう。つぎはマップ最右下の穴から「ロープ」で地下に降りて、記憶陣でセーブする。このフロアも一面に瘴気が漂っているうえに、出現する敵が手強い。全滅にそなえて絶対にセーブしておこう。また、もし移動中にヘルマスターと遭遇したら、たとえHPが全快していてもすぐに逃げること。この段階で戦うと全滅は避けられないからだ。

セーブしたら、寄り道せずにCHECK9に進み、ここにある岩を運んでCHECK10の噴出口をふさぐ。つぎにCHECK11の岩を運んでCHECK12の噴出口をふさぐ。このフロアにあるふたつの穴をふさぐと、瘴気が消えてダメージを受けなくなる。同時に敵も出現しなくなるから、**モンスター図鑑**の完成を目指す人は注意。

瘴気が消えたら、**「クレセントアクス」と「タリスマン」**を拾ってから地上に戻り、CHECK13でシルフと契約を果たす。帰り道で、シルフに邪魔されて取れなかった地上部分のアイテムを回収しておこう。



瘴気　1歩ごとに最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。このダメージで死ぬことはなく、HPが1より減ることはない。
料理　ちゃわんむしなどは、毒をくらったときにも有効。
モンスター図鑑　リビングデッド、G·リーチ、リザードマンは、瘴気が消えるまえのローンヴァレイ洞窟内でしか出現しないので注意。
クレセントアクスとタリスマン　このふたつはリンクしている。片方を取ってフロアを移動すると、もう一方が消える。

EVENT 13

精霊の森

CHART 325

INFORMATION

MONSTER

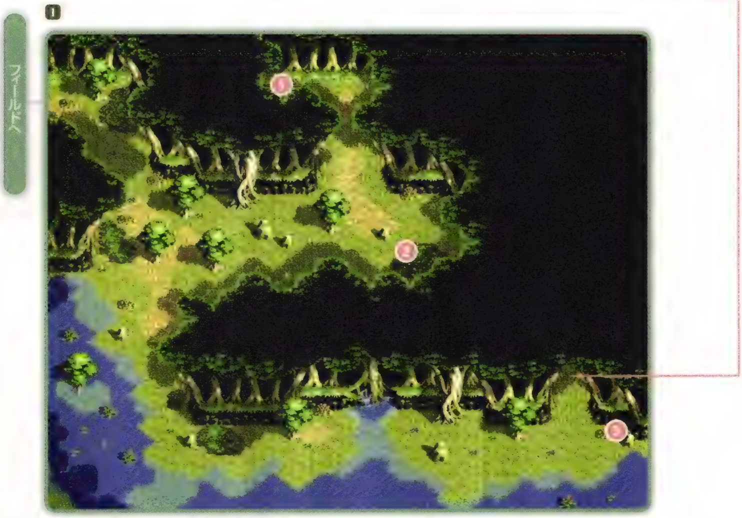
キラーアウル
P652

パイソン
P662

ボア
P668

ボアチャイルド
P668

ホーネット
P669



1 アワーグラス
2 セージ
3 リバースドール

世界樹ユグドラシル

EVENT 13 精霊の森

CHART P325

この世界からマナが失われつつあるというシルフの言葉を信じて、世界樹に宿る精霊マーテルがいる精霊の森へと向かう。そこはクレスが狩りをしていたあの南の森だった。

精霊の森へ行くまえに

精霊の森でマーテルに会うと、ハーメルが壊滅してサブイベントが消える。やり残しがないように注意。

世界樹ユグドラシルの精霊マーテル

ローンヴァレイでシルフから「エレメントオーブ」をもらったら、精霊の森へ行こう。CHECK1にある**世界樹**ユグドラシルまで行くとマーテルが現われ、世界から**マナ**が失なわれようとしていることを告げられる。

アルヴァニスタへ？

マナの枯渇に対しこれといった手を打てないクレスたちは、新たな契約の指輪を手に入れるために、アルヴァニスタを目指すことになる。この町は海を隔てた大陸にあり、船を使わないと行き来できない。一行は、アルヴァニスタへの連絡船が出ているというベネツィアに向かうことになるのだが……。

ハーメルにて

ベネツィアへ向かう途中、ハーメルを通ろうとすると町が崩壊している。すべての建物は壊され、人々の姿も見あたらない中で、町の中央に唯一の生存者がいる。生き残った少女は**リア**と名乗り、町が魔術師デミテルに襲われたこと、両親も殺されたことなどを話してくれる。リアに敵討ちの助力を申し出たクレスは、彼女を加え、デミテルが去っていったというベネツィアを目指す。

世界樹　世界中のマナを生成する世界樹ユグドラシルのこと。普通の木々が光合成をして酸素を作るように、樹内で大量のマナを生成する。たった1本で世界中にマナを供給している。
マナ　精霊がこの世界で生きるために必要であり、また、魔術の源となる力。何者かに大量消費され、枯渇の危機を迎えている。
リア　NPCとしてパーティに加わるが、戦闘に参加することはない。ちなみに、リアを仲間に加えてからローンヴァレイのバートの小屋に行くと、彼は外出中である。なんで？

EVENT 14

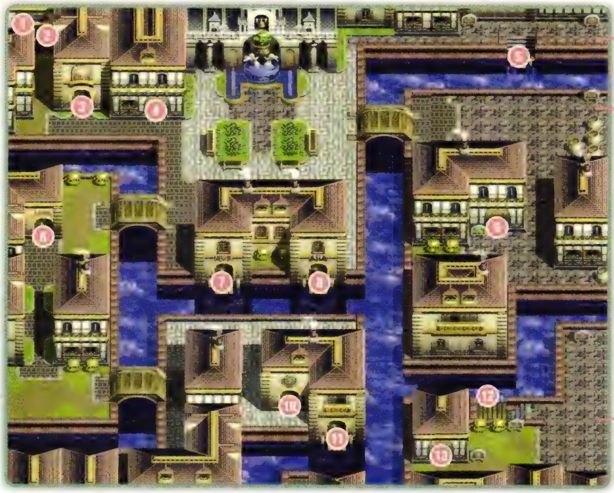
ベネツィア市

CHART P325

SUB EVENT

ナンシーとエルウィン P534　すばらしき味の世界 P550　奥義修得 P552　呪文修得 P554
ロディの人探し P560

ベネツィア市



フィールドへ

宝箱「プロテクトリング」	
輸入会社レイオット	
民家	
渡し船	
1回	30
宿屋「ベイエリア」	
1泊	48
防具屋「シースルー」	
リングメイル	1200
スプリントメイル	1900
クローク	12
アンバークローク	620
カイトシールド	600
フィートシールド	1150
アイアンサレット	840
アーメットヘルム	1320
ベレット	300
アンクベレット	800
レザーグローブ	150
アイアングローブ	600
キッチンミトン	300

武器屋「水剣」	
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
ワルーンソード	1600
バトルアクス	700
クレセントアクス	1800
コルセスカ	2400
ロッド	10
ジェムロッド	600
食材屋「ウォーターフロント」	
まぐろ	240
あじ	140
いわし	100
いか	50
たこ	60
えび	160
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16

市長の家	
渡し船	
1回	30
道具屋「マラガの海」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ヘビーブーツ	1040
マント	20
レザーマント	100
スペクタクルズ	10
つるはし	150
ロープ	100
タリスマン	2000
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000

⑭ 連絡船		
西の孤島	1人	200
北海の孤島	1人	250
トールの海上位置	1人	300

⑮ 連絡船		
アルヴァニスタ	1人	170

連絡船の行き先は、それぞれの発生イベントを終えてからでないとリストにのぼらない(P381、392、452参照)。

ベネツィア港

西の孤島に向かって

EVENT 14 ベネツィア市

CHART P325

リアとともに、デミテルの行方を追って港町ベネツィアを訪れた一行は、意外にも市長の家のパーティでデミテルの居所を知る者に出会う。

デミテルの居場所

リアをつれてベネツィアに入ると、地下墓地で出会った謎の女性とよく似た人物に遭遇する(P560参照)。このイベントを見たら、市長の家にいる客に話しかけ、デミテルが西の孤島に住んでいるという情報を聞き出そう。渡し船に乗って武器屋と防具屋を回り、装備を整えてから西の孤島へ向かうといい。

ベネツィアでは、30ガルドを払って渡し船に乗らないと武器屋と防具屋に行けない。もし手持ちが30ガルド以下だと、船頭に借金して乗ることになり、借金は次回乗船時にお金を持っていると返すことになる。

デミテルの居場所を聞いてから、港で左の連絡船の船長に話しかけると、西の孤島まで運んでくれる。右の連絡船はアルヴァニスタ行きなのだが、リアが敵討ちを終えるまでは、船が出港することはない。

EVENT 15

西の孤島・デミテルの館

CHART P325

INFORMATION

●水、地属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

ヴァイパー P648

ボーンナイト P669

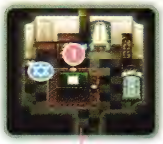
レイス P671

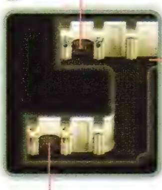
オークロット P651 EVENT

デミテル P680 BOSS

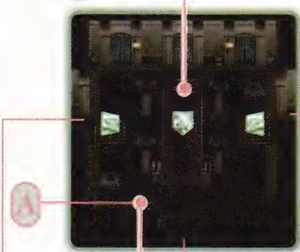
ゴーレム P654 BOSS

❶ セボリー



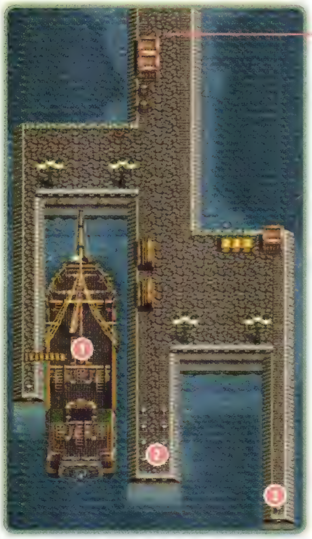


CHECK1



CHECK2

❶ セボリー
❷ リキュールボトル
❸ デミテルのカギ
❹ フィートシールド



❶ スペクタクルズ

❶ 連絡船

連絡船内 1泊	無料
連絡船内 「船乗り」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16

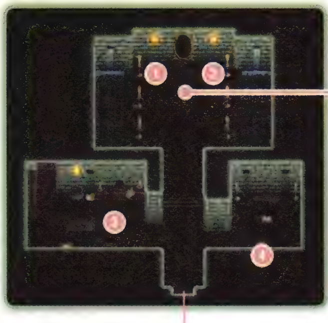
❷ ミックスグミ
❸ ？BOOK（ピンナップマグ）

CHECK3

3

1 ブレストプレート

3



CHECK4

1 ハルバード
2 ？BOOK (レイバーイオニス
3 キャベツ
4 エルブンブーツ

0

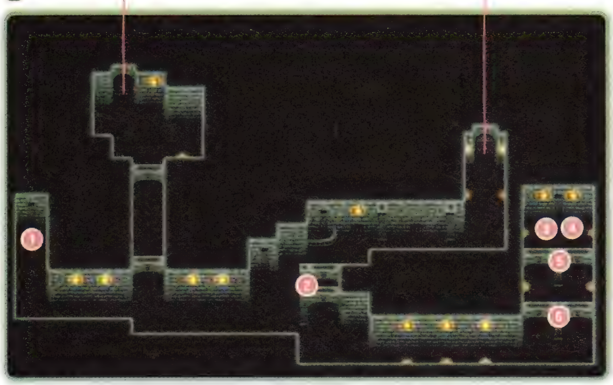
0

1 アップルグミ
2 ベルベーヌ
3 セボリー
4 アップルグミ
5 エリクシール
6 765ガルド

3

A

5



1 リバースドール
2 シルバークローク
3 コルセスカ
4 アーメットヘルム
5 ガントレット
6 ラウンドベレット

孤島の魔術師

15

CHART P325

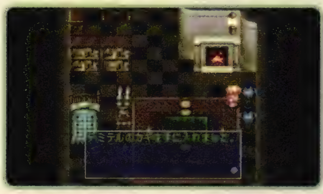
西の孤島に渡ったクレスたちはデミテルを捜すべく、仕掛けが施された館の中をさまよう。隠された研究室でデミテルと対峙した一行は、その口から意外な言葉を聞いた。

「デミテルのカギ」を使って中庭へ

デミテルの館に入って左の通路に進むと、ふたつの部屋がある。左下の部屋は**デミテルの書斎**になっている。この部屋の右側にある壺を調べると「デミテルのカギ」が手に入る。また、「セボリー」と「フィートシールド」も置かれているが、このふたつはリンクしている。一方、左上の部屋には**「セボリー」**があるが、これは中庭の「ブレストプレート」とリンクしていて、一方しか取れない。「デミテルのカギ」を入手したらCHECK1右側の通路を出て、中庭へ向かおう。

モンスターが出現しないデミテルの館1階部分にあって、中庭だけはヴァイパーという敵が現われる。この敵とは未来でも戦うことはできるが、時代が変わってもこの場所にしか出現しない。

中庭にはCHECK3に大きな樹があるが、これを4回調べると**オークロット**だと判明し、戦闘になる。



オークロットを倒す

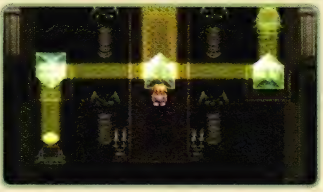
戦闘を楽にするポイントは、樹を調べるまえに隊列でミントとクラースの並び位置をいっぱいまで下げておくことだ。あとは戦闘開始時にステイの指示を出せば、敵の攻撃がふたりに届きにくくなり、防御は万全となる。

2体のオークロットを素早く倒すためにも、集中攻撃を仕掛けよう。クラースは手前の敵に「シルフ」を唱え、クレスは「秋沙雨」で攻撃。ミントは回復の合間に「ピコハン」を唱えるといい。もしオークロット戦で消耗したら、連絡船に戻ってベッドで回復しよう。

デミテルの書斎　左奥の戸棚から「ハズレ、残念でした…」と書かれた紙切れが出てくる。スーパーファミコン版の「デミテルのカギ」はここにあったため、昔からのファンは一杯食わされるわけだ。
セボリー　入手の手間を考慮して、「セボリー」を取ろう。
オークロット　世界中でこの場所に、しかもイベントでしか出現しない。モンスター図鑑完成を目指す人は注意しよう。

プリズムと隠し階段

CHECK1に戻り、中央のカーテンを開けると部屋に光が射し込む。この状態でプリズムの光を一定方向に屈折させると、CHECK2の隠し階段が出現する。左のプリズムを下向きに、中央のプリズムを上向きに、右のプリズムを上向きに回転させればいい。



デミテルとの戦い

隠し階段を降りて地下通路に進んだら、アイテムを回収する。このとき、すべてのアイテムが何らかの**リンク**をしているので気をつけよう。また、石板に意味がありそうなメッセージが刻まれているがとくに何もない。

デミテルとの戦闘のまえに、隊列で3人を前よりに配置しておくと、クラースとミントが後方の敵に呪文の詠唱を邪魔されにくくなる。

CHECK4に行くとデミテルがいるが、すぐには戦闘にならず、同行しているリアのことを偽物だと言い出す。このあとデミテルを信じるかリアを信じるかの選択になるが、どちらを選んでも展開に変化はない。

戦闘開始後、すぐにクラースが後方のゴーレムに「シルフ」を、ミントがデミテルに「ピコハン」を唱える。クレスは「秋沙雨」で目の前にいるゴーレムを攻撃。このあと、クラースは後方のレイスとゴーレムが倒れるまで「シルフ」を唱え続ける。クレスは前方のゴーレムを倒したらレイス、最後にデミテルの順に攻撃する。このとき、ゴーレムとデミテルには「秋沙雨」、レイスには「虎牙破斬」が有効だ。ミントはデミテルに「ピコハン」を唱え続けよう。

「サモンデーモン」を唱えられたら、ダメージが大きいので法術だけで治そうとせず、各自が「アップルグミ」で応急処置をしたあと、ミントの法術を使う。

ルーンボトル稼ぎ

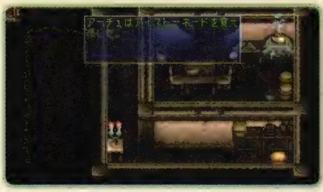
地下に出現するレイスは倒すと高価な**「ルーンボトル」**を落とすことがある。アーチェを仲間にして呪文を集めたら、「ハルバード」と「レイバーイオニス」の回収も兼ねて、「ルーンボトル」を稼ぎに戻ってこよう。

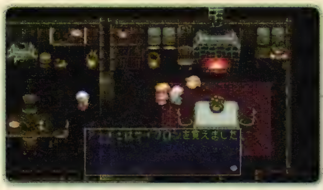
リンク　「シルバークローク」と「リバースドール」、「ラウンドベレット」と「コルセスカ」、「ガントレット」と「アーメットヘルム」がそれぞれリンクしている。どちらか一方を取ってCHECK4に行くか、この階から出るともう一方が消えてしまう。
ルーンボトル　連絡船のベッドを利用しながら戦えば、クレスの必殺技の修得率稼ぎやアーチェのレベルアップにもつながりお得。

アーチェとリア

16 ローンヴァレイ
CHART P325

デミテルに殺された無念を晴らすまでのあいだ、死んだ親友にみずからの体を貸していたアーチェ。ローンヴァレイへ戻った彼女は、クレスたちに同行すると言い出す。





アーチェが仲間に

デミテルを倒すと自動的にローンヴァレイへと戻り、リアから本来の自分に戻ったアーチェが仲間に加わる。このときアーチェを助けたお礼として、契約の指輪の「アクアマリン」と「ルビー」が手に入る。また、小屋に入ってバートと話すと「アップルグミ」をもらえるので、忘れないようにしよう。

呪文書を集める

仲間になったばかりのアーチェは唱えられる呪文の種類が少なく、また、威力の弱いものしか使えないので、このままでは戦闘で活躍することはできない。そこで、アルヴァニスタに向かうまえに、各地にある呪文書を集めに行こう。

ローンヴァレイから南下して、ユークリッドのクラースの家へ行くと、家の右上の部屋の本棚に「ストーンブラスト」、右下の部屋の本棚に「アイストーネード」の呪文書がある。ベルアダムではレニオスと話すと「サイクロン」の呪文書をもらえる。ただし、ベネツィアの市長から、レニオスと兄弟だという話を聞いていなくてはならない。ベネツィアでは輸入会社レイオットの隣の民家で呪文書の「ライトニング」を200ガルド、「ストーム」を1000ガルドで購入できる。以上の呪文の中でも「サイクロン」は強力。この呪文があれば、アーチェは中盤までパーティいちの戦力として活躍できる。

呪文書集めが終わったら、アーチェのレベルアップと取り逃がした**アイテムの回収**も兼ねて、デミテルの館の地下で「ルーンボトル」を稼いでおくといい。

アイテムの回収　デミテルの館に落ちている「ハルバード」と「レイバーイオニス」は、デミテルを倒してからでないと取れない。しかし、デミテルを倒すと一瞬でローンヴァレイまで戻されてしまうため、連絡船で再度西の孤島まで渡り、館の最深部まで取りに行かなければならない。

忍び寄るダオスの魔の手

EVENT 17 船上
CHART P325

リアの無念を晴らしたアーチェを仲間に加え、一行は海路アルヴァニスタを目指す。しかし、うららかな陽光を受けながら進む連絡船に、突如ダオスの魔の手が迫る。

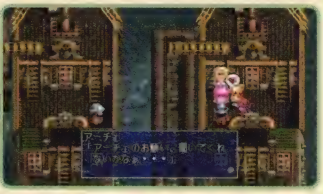
MONSTER

メイアー
P67C
BOSS

INFORMATION

―――――

ベネツィアからアルヴァニスタへ



ベネツィア港に停泊している船のうち、右側に停まっている連絡船の船長と話すと、アルヴァニスタへの運航が再開される。ただし、デミテルを倒していない場合は、連絡船の運航は再開されない。

船内では同じくアルヴァニスタに向かうという、剣士メイアーと出会う。クレスたちはメイアーといっしょに**夕食**を取り、とくにクラースとは意気投合して親しくなる。ここでメイアーが、アルヴァニスタの王子がすでにダオスに操られている、との情報を漏らす。

操られたメイアー

一晩明けて船内で目を覚ますと、突然メイアーが襲ってくる。間一髪逃れたクレスだったが、逃げていくメイアーを追おうとしても、クラースとアーチェは二日酔い、ミントは船酔いでリタイア。しかたなくひとりでメイアーを追い、1対1で戦うことになる。甲板でメイアーと話すと戦闘になるので、そのまえに手持ちの武器、防具の中で最高の物を装備しておこう。

メイアーが剣を大振りしてきたら、この攻撃を■ボタンでガードし、すぐに「虎牙破斬」を出そう。そしてそのまま奥義へとつなげる。これをくり返せば気絶させられることなく倒せるはずだ。なお、この勝敗に関係なく、戦闘後、メイヤーは息を引き取ることになる。

夕食　このメイアーとともに夕食を取るイベントで入手できるアーチェの称号は、機種によって移り変わってきた。イベントの流れ自体に変化はないのだが、GBA版では食事後に風邪をひくことが注目されて「いがいとデリケート」、今作では寝ぼけることが注目されて「ゆめみるおとめ」の称号が手に入る。

E
V
E
N
T

18 アルヴァニスタの都

CHART P326

INFORMATION

●闇属性の攻撃で回復する敵が出現

MONSTER

ジャミル
BOSS

アークナイト
BOSS

SUB EVENT

ナンシーとエルウィン P534

個人貿易 P535

サクラバのピアノ P535

石取りゲーム P535

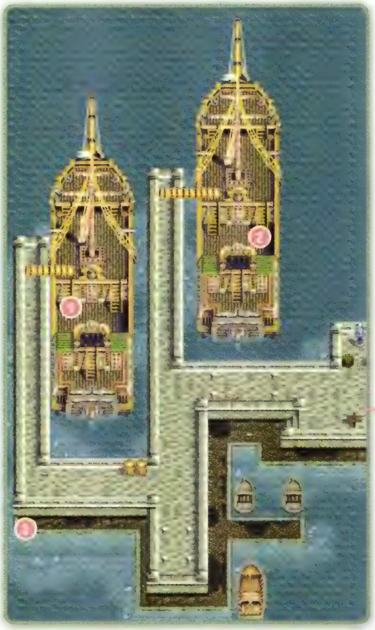
アルヴァニスタ記念レース P536

すばらしき味の世界 P560

奥義修得 P562

呪文修得 P554

アルヴァニスタ港



フィールドへ

連絡船		
ベネツィア　1人	170	
連絡船		
ベルアダム　1人	60	
宝箱「ラベンダー」※		
民家		
スーパー「食べすぎ」		
チキン	40	
ビーフ	64	
ポーク	56	
にんじん	150	
キャベツ	40	
じゃがいも	250	
りんご	40	
イチゴ	220	
バナナ	190	
まぐろ	240	
あじ	140	
いわし	100	
ブレッド	20	
いたのり	16	
宿屋「アルヴァニスタINN」		
1泊	60	

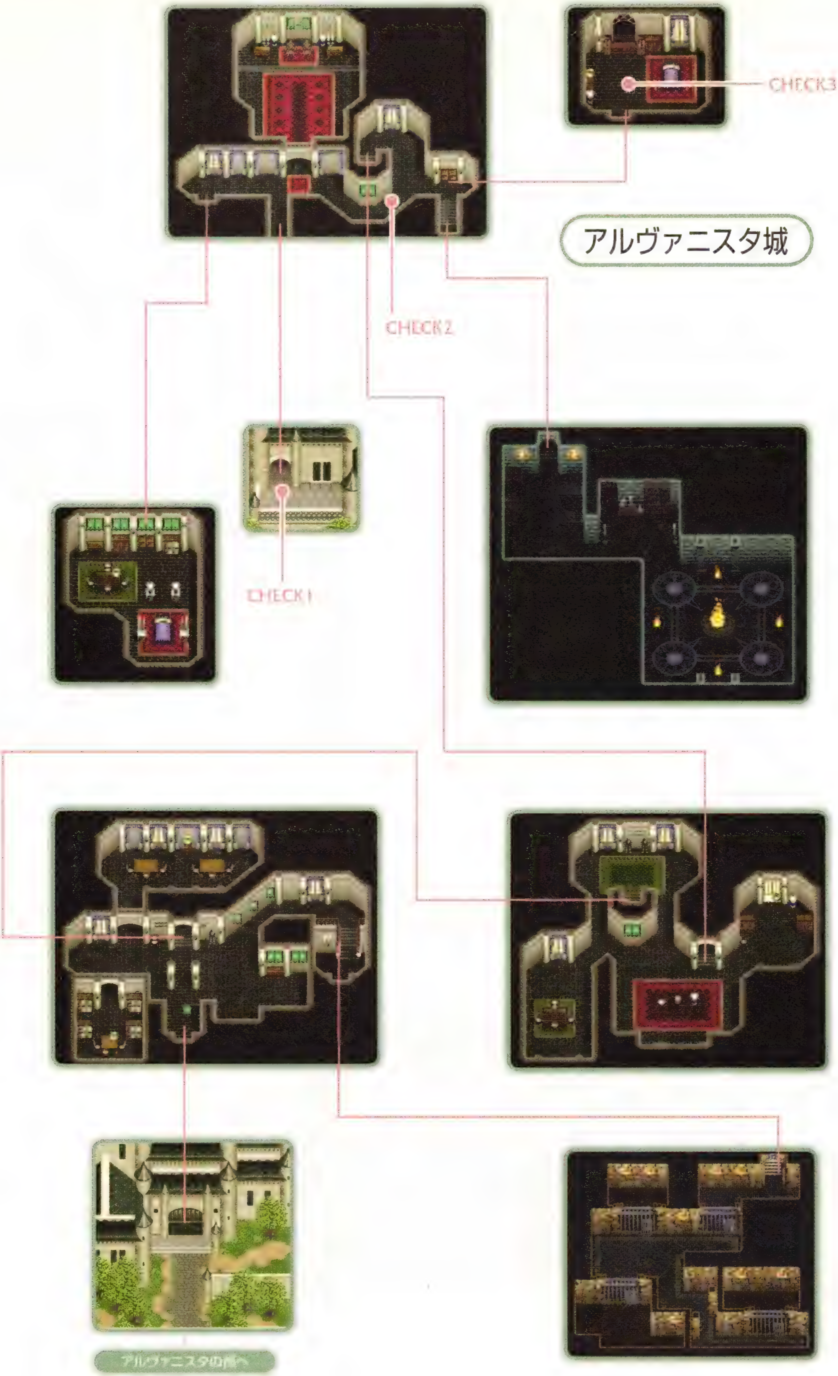
※の宝箱を回収するには、カニが一本道から出るのを根気よく待つしかない。

薬屋「どくだみ」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10
地下・冒険者ギルド「パニック」	
秘密の言葉	1000
防具屋「ライム」	
スプリントメイル	1900
ブレストプレート	3600
アンバークローク	620
シルバークローク	2500
カイトシールド	600
フィートシールド	1150
アイアンサレット	840
アーメットヘルム	1320
アンクベレット	800
ラウンドベレット	1420
Lブルーリボン	840
アイアングローブ	600
ガントレット	1200
キッチンミトン	300

武器屋「ライム」	
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
ワルーンソード	1600
クレセントアクス	1800
バルディッシュ	2980
コルセスカ	2400
ハルバード	4000
ジェムロッド	600
ルビーワンド	1240
民家	
道具屋「カレンダー」	
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
つるはし	150
ロープ	100
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

アルヴァニスタの都

アルヴァニスタ城



暗闇にまぎれて

EVENT 18 アルヴァニスタの都
CHART P326

アルヴァニスタ王国の王子がダオスに操られていると知り、一行は闇にまぎれて王城に潜入する。見張りの目をかいくぐり、王子の部屋に入ったまではよかったが……。

王子の部屋へ

アルヴァニスタに着いたら、宿屋に行くまえに各店を回って装備を整えよう。とくに防具を強化して、万全の体制を整えてから宿屋へ向かうといい。

宿屋に泊まると王子救出の作戦会議が開かれ、城に乗り込むかを決めなければならない。城へ行っても大丈夫なら「はい」を、ダメなら「いいえ」を選ぼう。乗り込まない場合はそのまま朝になる。一度宿屋を出てからまた泊まると、城に向かうかどうかを聞き直される。

城内ではCHECK1からCHECK3に向かうのだが、見張りに見つかるとCHECK1まで強制的に戻される。ふたりの見張りに見つからずに移動するには、最初の見張りはCHECK1からダッシュしたまま画面を切り替え、CHECK2まで進めば画面に出てくるまえにやり過ごせる。ふたり目は画面から消えた瞬間に、CHECK2から真横にダッシュすれば大丈夫。

ジャミルとの戦い

CHECK3に入ると、ジャミル1体、アークナイト2体と戦闘になる。ジャミルに対してアーチェが「サイクロン」、クラースが「シルフ」を唱え続けて倒し、アークナイトはクレスが「虎牙破斬」で足止めしつつまとめて攻撃する。同時にミントがアークナイトに「アシッドレイン」や「ピコハン」を唱えておくと楽に倒せる。

王に面通しがかなったクレスたちは、王子を助けた褒美としてアイテムをもらったあと、冒険者ギルド「パニック」でモーリア坑道入坑許可証を受け取る。

ジャミル 闇属性の攻撃を受けるとHPが回復する。クラースが闇属性の武器「レイバーイオニス」か「ネクロノミコン」を装備しているなら、念を入れてほかの武器と交換しておくといい。
アイテム ジャミルが落とした「ブラックオニキス」は、「ルーンボトル」で「ムーンクリスタル」に変えてアーチェに装備しておくといい。クレスは褒美としてもらった「グーングニル」を装備しよう。

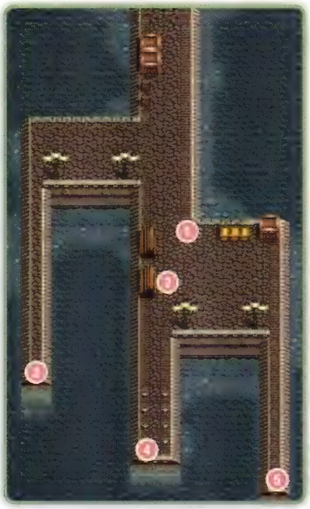
EVENT

港

CHART —

港1

— ベルアダム北東の港 —



1. ライフボトル
2. ビーフ
3. スペクタクルズ
4. フィートシンボル
5. エリクシール

港2

— モーリア坑道南の港 —

1. 連絡船
フレイランド（港3）　1人　120

港3

— オリーブヴィレッジ西の港 —

1 連絡船
アルヴァニスタ（港2）1人　120

広がる世界を前にして

EVENT 港 CHART —

アルヴァニスタで王子を救出したあと、一行は精霊の助力を得るために世界中を回り、各地に散らばる精霊伝承を追うことにする。

モーリア坑道は後回し

強力な精霊ルナと契約を結ぶために必要な指輪を入手するため、本来はモーリア坑道に向かうことになる。しかし「ソーサラーリング」を入手し、イフリート、ノーム、ウンディーネの3精霊と契約していないと、最深部での本来の目的を果たせない。現段階で潜っても途中で引き返すことになるので、モーリア坑道探索は後回しにして、さきにこれら精霊と契約しに行こう。

精霊と契約する順番

精霊と契約して回る順番はどこからでも構わないが、スタートがアルヴァニスタであり、終点がモーリア坑道になることを考えると、つぎの順路がオススメだ。まず、アルヴァニスタからベルアダム北東行きの連絡船に乗って港1に行き、ノームのいる精霊の洞窟へ。このあと、徒歩でベネツィアまで行き、連絡船でウンディーネのいる北海の孤島へ渡ろう。最後にモーリア坑道南にある港2から連絡船に乗ってフレイランドの港3へ。そこからイフリートのいる熱砂の洞窟に向かおう。

EVENT 19A

精霊の洞窟

CHART P326

INFORMATION

- 水、地属性の攻撃で回復する敵が出現
- 火、水、風、地、雷、無、光、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER

グリーンローパー P653

ブラックバット P665

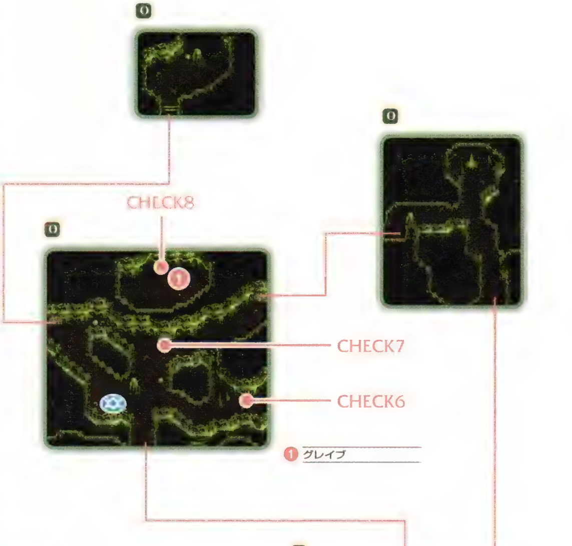
G・トード P673

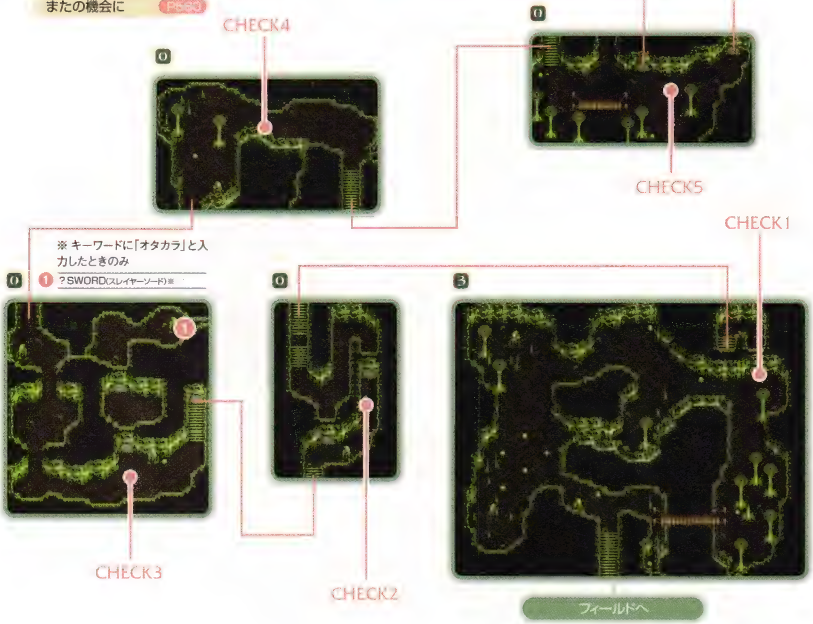
クレイアイドル P653 EVENT

ノーム P662 BOSS

SUB EVENT

呪文修得	P554
いっしょに行こうぜ	[illegible]
薬草発見	P560
またの機会に	P560





迷子のクレイアイドル

EVENT 19A 精霊の洞窟
CHART P326

ノームと契約するために訪れた精霊の洞窟には、クレイアイドルという不思議な生き物が棲んでいた。わがままで強気な彼らにクレスたちは振り回される。

精霊の洞窟に行くまえの下準備

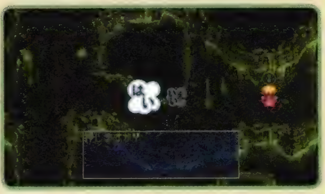
精霊の洞窟に行くまえに冒険者ギルドで、サクラバから秘密の言葉を買っておくこと。さらにアルヴァニスタ城の魔法研究所で「トラクタービーム」と「サンダーブレード」を買っておこう。準備を済ませたら、アルヴァニスタでベルアダム行きの連絡船に乗り込もう。

精霊の洞窟

ベルアダムに着いてフィールドを出たら、L、Rボタンで南が上にくるようマップを回転させる。こうしないと山肌に隠れている精霊の洞窟の入り口が見えない。

洞窟に入るとCHECK1で、ベネツィア市で出会った女性、ロンドリーネと再会。ノームと契約を結び、洞窟を出るまで行動をともにすることになる(P560参照)。また、CHECK1ではキーワードを求められるが、「ヨチイダ」と入力すれば扉が開く。

CHECK2でクレイアイドルの迷子と話し、CHECK4まで連れていく。逆にCHECK3周辺にいるクレイアイドルと接触すると戦闘になる。CHECK4まで迷子を誘導したら、CHECK6へ向かおう。ここにあるスイッチを押すと警報が鳴り、CHECK7にいたクレイアイドルが集まってくる。このあいだにCHECK8で、ノームと戦う。ノームが地中にいるあいだは攻撃が当たらないため、地上に出てくるのを防御しつつ待とう。分離したノームが集合し始めたら、地上に出る合図。すぐにクラースは「シルフ」、アーチェは「サイクロン」を唱えよう。クレスは集まり始めたノームを追って、顔を出したところを「秋沙雨」で攻撃するといい。



秘密の言葉　「ヨチイダ」と入力するまえに「オタカラ」と入力すると、洞窟内に「スレイヤーソード」の入った宝箱が配置される。スーパーファミコン版の秘密の言葉であった「キクリン」や「スクルド」と入力すると、認識されるものの何も起こらない。
クレイアイドル　アーチェの「トラクタービーム」でしかダメージを与えることができない。ノーム戦後、出現しなくなる。

EVENT 19B

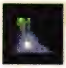
北海の孤島・浸食洞

CHART P326

INFORMATION

- 水属性の攻撃で回復する敵が出現
- 火、水、風、地、雷、無、光、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

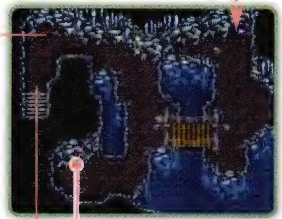


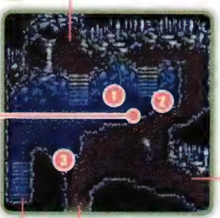
シースラッグ P657

スクイッド P657

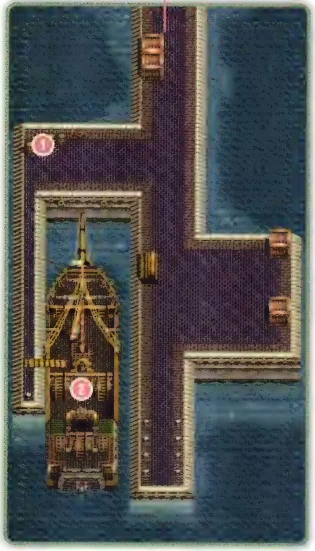
スターフィッシュ P658

ウンディーネ P650 BOSS





1 オレンジグミ
2 チャームボトル
3 スペクタクルズ

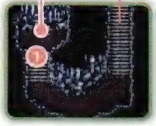


1 Lブルーリボン

2 連絡船

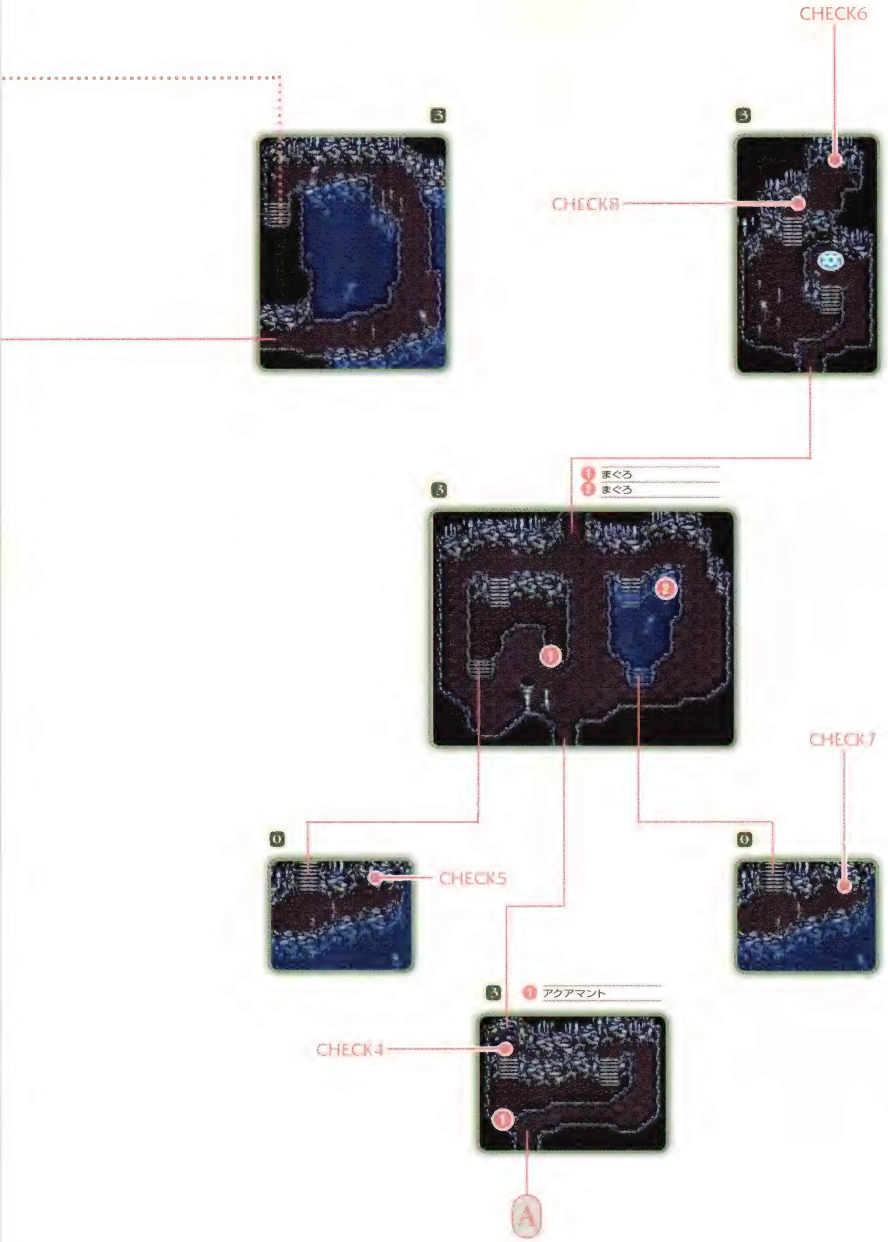
「船乗り」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
1泊	無料



1 ルーンボトル

フィールドへ


CHECK6
CHECK8
① まぐろ
② まぐろ
CHECK7
CHECK5
① アクアマント
CHECK4
A

水に行く手を阻まれて

EVENT 19B 北海の孤島・浸食洞

CHART P326

ウンディーネと契約するべく訪れた浸食洞には、侵入者を阻む水の罠が仕掛けられていた。一行はレバーとスイッチを駆使して進路を切り開いていく。

浸食洞への移動方法

浸食洞へはベネツィアから出る連絡船で移動するしかないので、かつて西の孤島に向かうときに世話になった、連絡船の船長に頼んで運んでもらおう。

ただしアルヴァニスタの魔法研究所で、浸食洞に関する情報を聞いてからでないと、船長と話しても行き先に上らない。

装備は何がいいのか？

浸食洞に入るまえに、全員に**「アクアマント」**を2枚ずつ装備しておきたい。これは1枚装備すると水、風属性の攻撃を30パーセント、2枚装備すると60パーセントの確率で無効化できるアイテムだ。浸食洞に出現する敵は水属性の攻撃を多用するので、これをつけているだけで戦闘が大幅に楽になるだろう。

クレスの武器は、精霊の洞窟で入手した「スレイヤーソード」を装備しておくといい。これは攻撃力が高く、敵に大ダメージを与えられる。もし持っていないなら「グーングニル」で代用しよう。浸食洞では水属性の「フェイムフェイス」だけは装備してはいけない。これで攻撃すると、水属性の敵が回復してしまうからだ。

浸食洞の敵に有効な呪文

浸食洞の敵は雷属性が弱点のものが多いので、戦闘時に「サンダーブレード」を活用しよう。もし浸食洞に行くまえに熱砂の洞窟でイフリートと契約を済ませているのであれば、「イフリート」を多用するのもいい。火属性で効果絶大である。

アクアマント　「レザーマント」を「ルーンボトル」で変化させて作るアクセサリー。洞窟内の宝箱に1枚入っているので、全部で7枚作っておけば全員に2枚ずついきわたる。ただし「ルーンボトル」は高価なので、持ち金が少ないなら各キャラクターにつき1枚ずつ装備させるだけでもかまわない。

レバーの切り替え

浸食洞ではところどころで通路に水が流れ、行く手を阻んでいる。この水を、レバーを使ってほかの場所に流し先に進むのが基本的な仕掛けとなる。CHECK1の水を移動させるためには、CHECK2のレバーを切り替える。つぎに水が引いたCHECK1に戻り、下に降りてCHECK3のスイッチを押す。このスイッチはCHECK4の扉を開けるものだが、扉への道に水が満たされている。そこでCHECK2に戻り、再度レバーを切り替えてからCHECK4へ向かおう。

精霊を呼び出す方法

目的のウンディーネとは浸食洞最深部の記憶陣がある部屋で会えるのだが、初めからそこにいるわけではない。ウンディーネを呼び出すにはこの部屋の床に穴を開け、そこに水を流さなければならない。

穴を開けるためのスイッチはCHECK5とCHECK7にある。まず水に阻まれていないCHECK5に行ってスイッチを押したら、CHECK6のレバーを切り替えて水を移動させる。つぎにCHECK7でスイッチを押すと、ウンディーネを呼び出す準備が整う。記憶陣でセーブしてからCHECK8に行き、レバーを切り替えよう。階下が水で満たされ、中からウンディーネが現われる。

ウンディーネ戦攻略

敵はウンディーネ1体、スクイッド2体、シースラッグ3体の編成で、ボス戦にしてはモンスターの数が多い。

戦闘が始まったらクレスは「虎牙破斬」で前方の敵を攻撃し続け、相手が前に進んでくるのを阻止する。クラースは画面左側のスクイッドを狙い、これを倒すまで「シルフ」を唱える。アーチェは戦闘開始と同時に、画面左側のシースラッグを狙い、「サンダーブレード」を唱えてこれを倒し、後方からの攻撃を受けにくくする。つぎからはウンディーネに「サンダーブレード」を唱え続けよう。ミントはウンディーネに「ピコハン」を唱えて、相手の行動を邪魔しているといい。ウンディーネの「アイストーネード」や「**貫通攻撃**」をくらったら、「アップルグミ」などで応急処置してから法術で治そう。

貫通攻撃　半月状の衝撃波を飛ばしてダメージを与える技。しかし、ウンディーネが多用するこの技も、「アイストーネード」も、全員にふたつずつ「アクアマント」を装備しておけばほとんどが無効化されるので気にしなくていい。

EVENT

オリーブヴィレッジ

CHART —

SUB EVENT

- 道具屋の宝箱 P538
- すばらしき味の世界 P550

1 雑貨屋「テンダロイン」	
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

薬屋「ヤゴちゃん」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
スペクタクルズ	10

薬屋「ヤゴちゃん」倉庫	
プリティミトン	50000
?CLOTH（ミスリルメッシュ）	55000
?SWORD（ムーンファルクス）	60000
ミスリルプレート	65000

2 宝箱「2600ガルド」

3 民家

4 武具屋「ガーリック」	
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
ワルーンソード	1600
クレセントアクス	1800
バルディッシュ	2980
コルセスカ	2400
ハルバード	4000
ジェムロッド	600
ルビーワンド	1240
スプリントメイル	1900
ブレストプレート	3600
アンバークローク	620
シルバークローク	2500
カイトシールド	600
フィートシールド	1150
アイアンサレット	840
アーメットヘルム	1320
アンクベレット	800
ラウンドベレット	1420
Lブルーリボン	840
アイアングローブ	600
ガントレット	1200
キッチンミトン	300
デッキブラシ	600

5 宿屋「ハンバーグ」	
1泊	84

6 食料店「サーロイン」	
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
スパイス	240
パスタ	60
ミルク	30
チーズ	40
にんじん	150
じゃがいも	250
たまねぎ	210
りんご	40
パイナップル	430

7 ミックスグミ

砂漠の休息地

EVENT ― オリーブヴィレッジ
CHART ―

砂漠を越えねばならない冒険者たちにとって、オリーブヴィレッジはまさにオアシスである。熱砂の洞窟へと向かう一行も、ここで一時の骨休めをするのだった。

砂漠横断の中継地点

オリーブヴィレッジは熱砂の洞窟やミッドガルズに向かう途中の中継地点として利用する。宿屋で休息し、足りないアイテムを補充しておくといい。

雑貨屋の倉庫

雑貨屋「テンダロイン」には隠し通路があり、その先は倉庫になっている。ここには4つの宝箱があって、中には強力な武具が入っている。しかし、これを何も考えずに取ってはいけない。アイテムを取ったあとに店員がやって来て、代金を請求されるのだ。全部を買えるだけのお金を持っていれば問題ないが、代金が足りないと品物は返却しなければならない。気をつけなくてはならないのが、一度倉庫に入ってから店を出ると、二度と倉庫へ入れなくなること。従って、もし4種類全部が欲しい場合は、230000ガルドもの大金を持ってこなくてはならない。この時点で4つ全部を買えるほどのお金は持っていないだろうから、狙いをしぼって買うようにしよう。どうしても手に入れておきたいのが、光属性で攻撃力も高い「ムーンファルクス」。これを持っていると、闇属性の敵が多いモーリア坑道の戦闘がとても楽になる。持ち金が足りない場合は、使い道のない**「レイバーイオニス」**を売って購入しよう。

村を出るまえに

食材屋にいる料理人と話してポワレを教えてもらおう。また、道具屋横の路地には、2600ガルドが落ちている。「ムーンファルクス」を買う足しにするといい。

レイバーイオニス　クラース専用の装備品。デミテルの館の宝箱からと、ウンディーネ戦後に入手できる。一見攻撃力が高く期待できそうだが、闇属性なのでモンスターを回復させることが多いがっかりな武器。売ると26000ガルドにもなるのでにっこり。

EVENT 19C

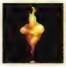
熱砂の洞窟

CHART P326

INFORMATION

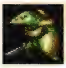
- ●火、風属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●毒攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには「ソーサラーリング」が必要

MONSTER

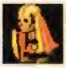


アザー P647

ウィルオーウィスプ P649



ドラゴンナイト P661



バーニングデッド P663

イフリート P648 BOSS

SUB EVENT

呪文修得 P554

3

CHECK5
CHECK4
CHECK3

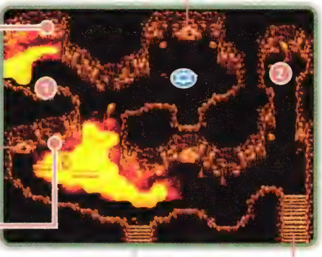
1 イラプション

3

1 フィートシンボル
2 ？AXE(ストライクアクス)
3 セボリー
4 7650ガルド
5 オレンジグミ

3

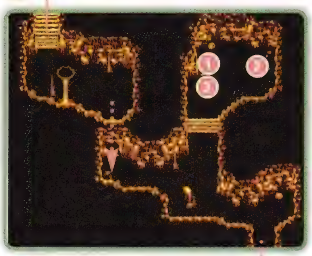
1 チャームボトル
2 スペクタクルズ



CHECK2
CHECK1

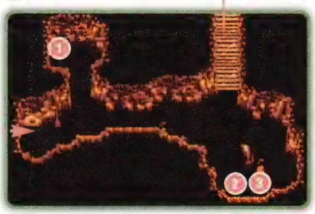
フィールドへ

3



1 1000ガルド
2 ようがんのカギ
3 ミックスグミ

3



1 ソーサラーリング
2 タリスマン
3 レジストリング

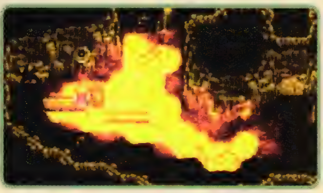
炎熱の指輪

EVENT 19C 熱砂の洞窟
CHART P326

炎に彩られた洞窟に眠るひとつのリング。自分たちをイフリートのもとへと導くこの指輪が、数々の困難を乗り越える力を持っていることは、このとき誰も知らなかった。

事前の準備

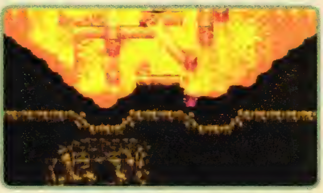
「シルバーケープ」を4つ買い、「ルーンボトル」ですべて**「プリンセスケープ」**に変化させて、ミントとアーチェに2枚ずつ装備させよう。あとはクレスとクラースに**「フレアマント」**を2枚ずつ装備させておけば、熱砂の洞窟の敵が多用する、火属性攻撃への対策は万全だ。クレスの武器は「ムーンファルクス」か「スレイヤーソード」を装備させておくといい。



「ソーサラーリング」と「ようがんのカギ」

洞窟に入ったら右側の階段で下に降りる。そこから壁沿いに左へ進んで青い宝箱に入っている**「ソーサラーリング」**を入手し、CHECK1へと戻ろう。

CHECK1、CHECK2にあるスイッチは、それぞれ近くにある扉を開くためのもの。手は届かないが、「ソーサラーリング」から出る火花でスイッチを入れられる。



CHECK1のスイッチで開いた扉を抜けて、「ようがんのカギ」を手に入れたら、これを使ってCHECK3の扉を開く。CHECK4は床一面が溶岩で通れないが、「ソーサラーリング」で左右にある柱を撃つと、これが倒れて橋になる。

イフリートにはウンディーネで対抗

CHECK5でのイフリート戦は、クレスが「虎牙破斬」で攻撃し、クラースが「ウンディーネ」、アーチェが「サンダーブレード」を唱えていれば、簡単に倒すことができる。

プリンセスケープ　1枚装備すると50パーセント、2枚装備すると100パーセントの確率で火属性の攻撃を無効化する、女性専用防具。これでイフリートの攻撃に対して無敵となる。
フレアマント　「マント」か「アクアマント」に「ルーンボトル」を使って変化させるといい。1枚装備すると30パーセント、2枚装備すると60パーセントの確率で火属性の攻撃を無効化する。
ソーサラーリング　このアイテムは、パーティ中の誰かが装備した状態で、■ボタンを押すと火花が飛ぶ。

EVENT 20

モーリア坑道

CHART P327

INFORMATION

- ●水、無、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ、石化、眠り攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには火、水、風、地の精霊、「ソーサラーリング」が必要

MONSTER

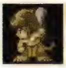
ヴァンパイアバット P649

ウィングデビル P649

オーガ P650

オークジェリィ P650

ケイヴスパイダー P653


ケイヴマン P654

ゲイズハウンド P654

ベラドンナ P667

ヘルマスター P668

マクスウェル P669 BOSS

SUB EVENT

モーリア坑道下層 P578

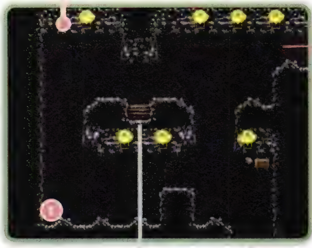
地下1階

2

CHECK1

※地下2階のラベンダーとリンクしている。

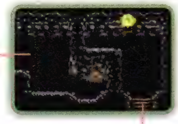
1 オレンジグミ※



フィールドへ

地下4階への直通階段

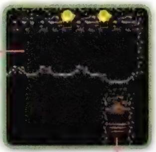
2



A

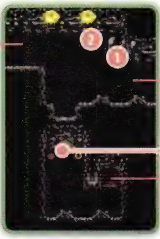
地下2階

2



B

2



CHECK2

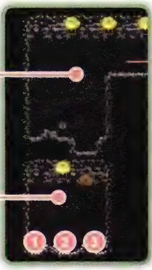
A

1 アップルグミ
2 ラベンダー※

※地下1階のオレンジグミとリンクしている。

2

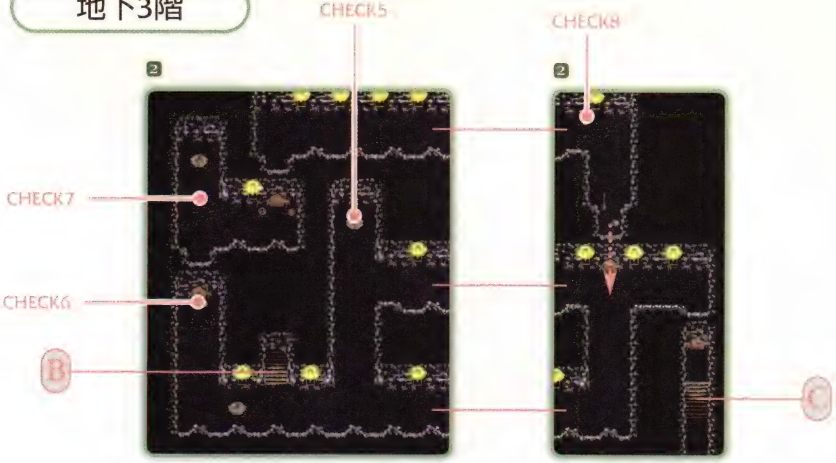
CHECK3



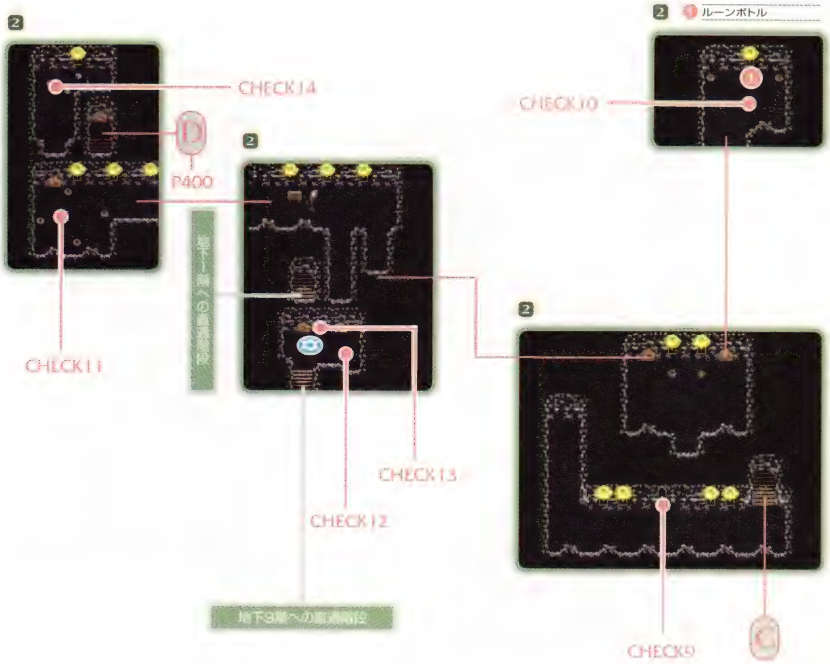
CHECK4

1 2000ガルド
2 ビーフ
3 プロテクトリング

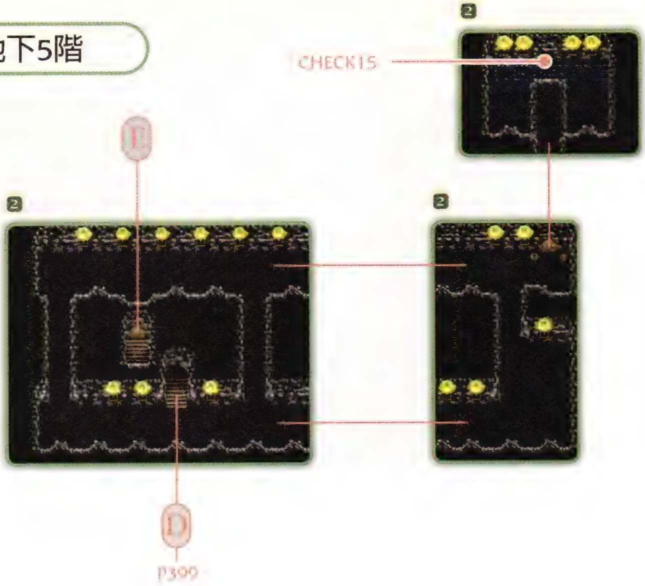
地下3階


CHECK5
CHECK8
CHECK7
CHECK6
B
C

地下4階

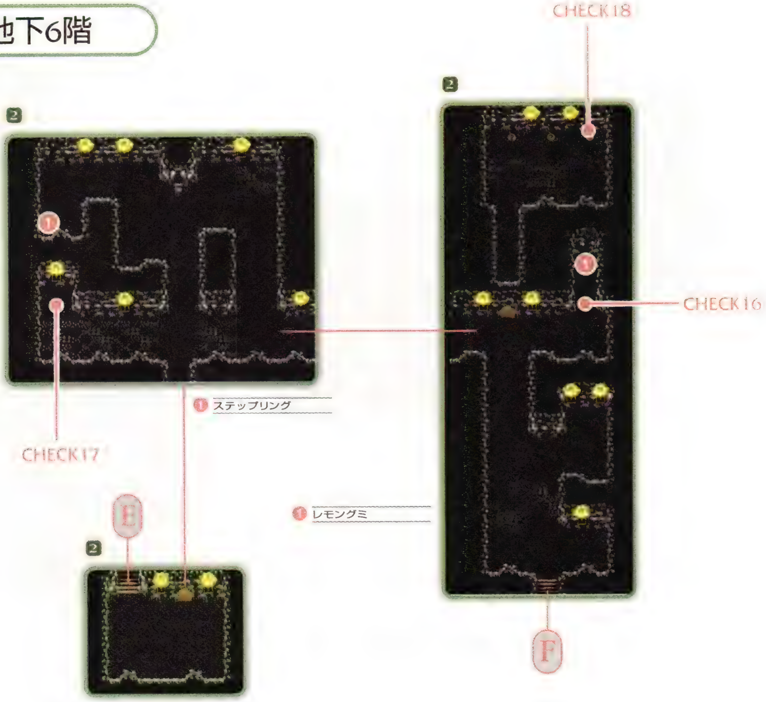

ルーンボトル
CHECK14
D
P400
CHECK10
CHECK11
CHECK13
CHECK12
CHECK9
C

地下5階



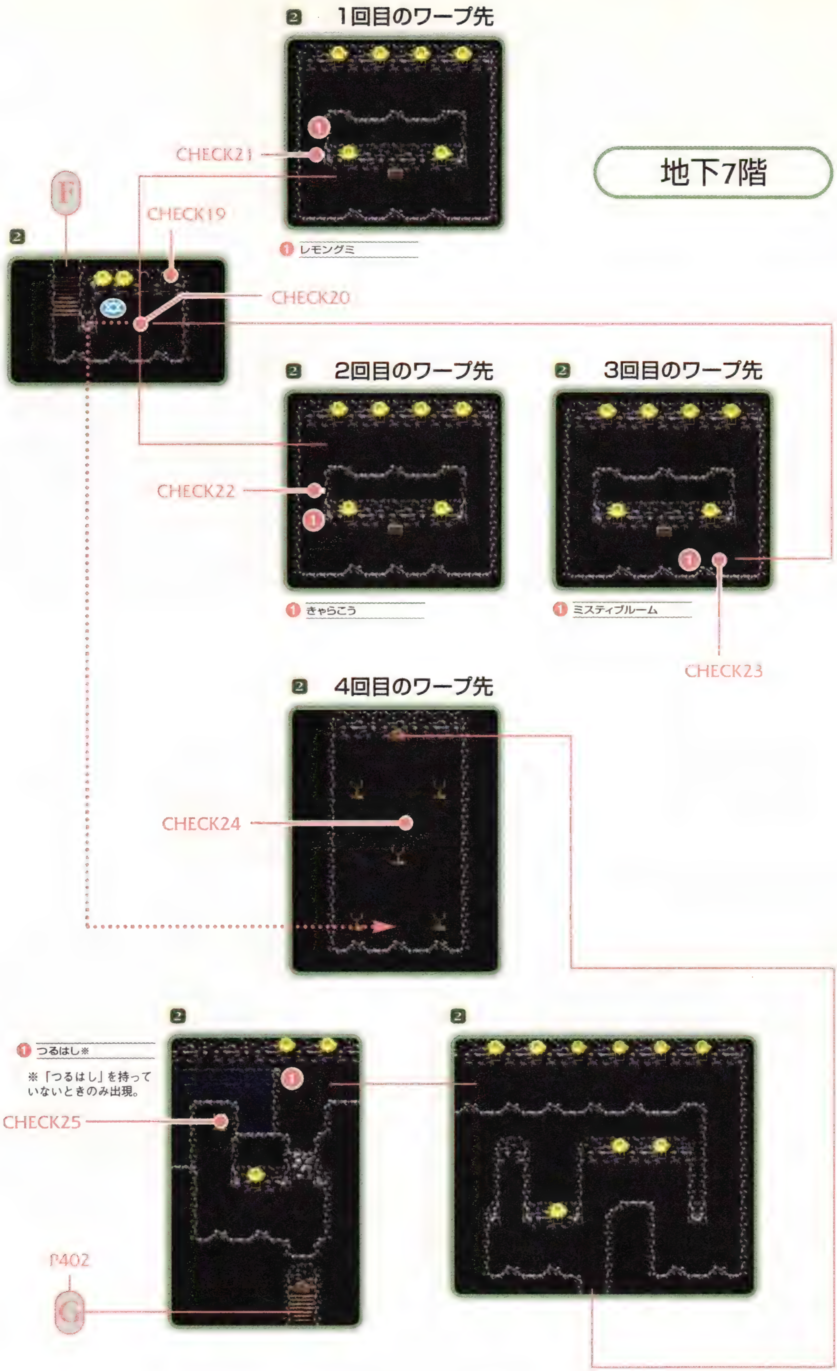
CHECK15
E
D
P399

地下6階

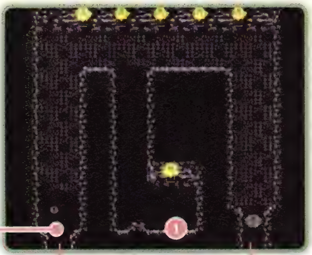


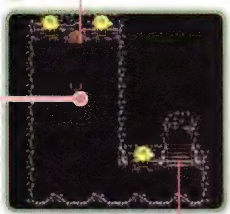
CHECK18
CHECK16
CHECK17
❶ ステップリング
❶ レモングミ
E
F

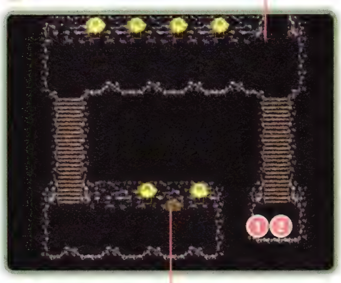
地下7階


1回目のワープ先
CHECK21
① レモングミ
F
CHECK19
CHECK20
2回目のワープ先
3回目のワープ先
CHECK22
① きゃらこう
① ミスティブルーム
CHECK23
4回目のワープ先
CHECK24
① つるはし※
※「つるはし」を持っていないときのみ出現。
CHECK25
P402
G

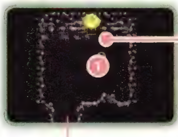
地下8階

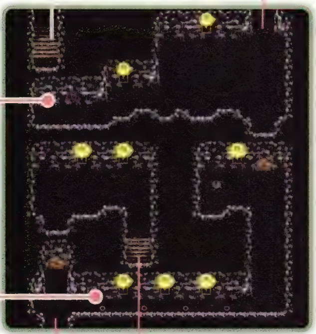


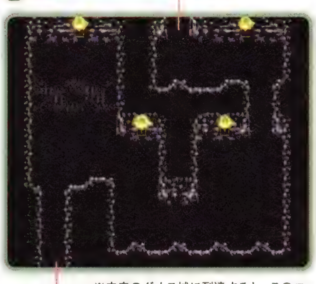




地下9階

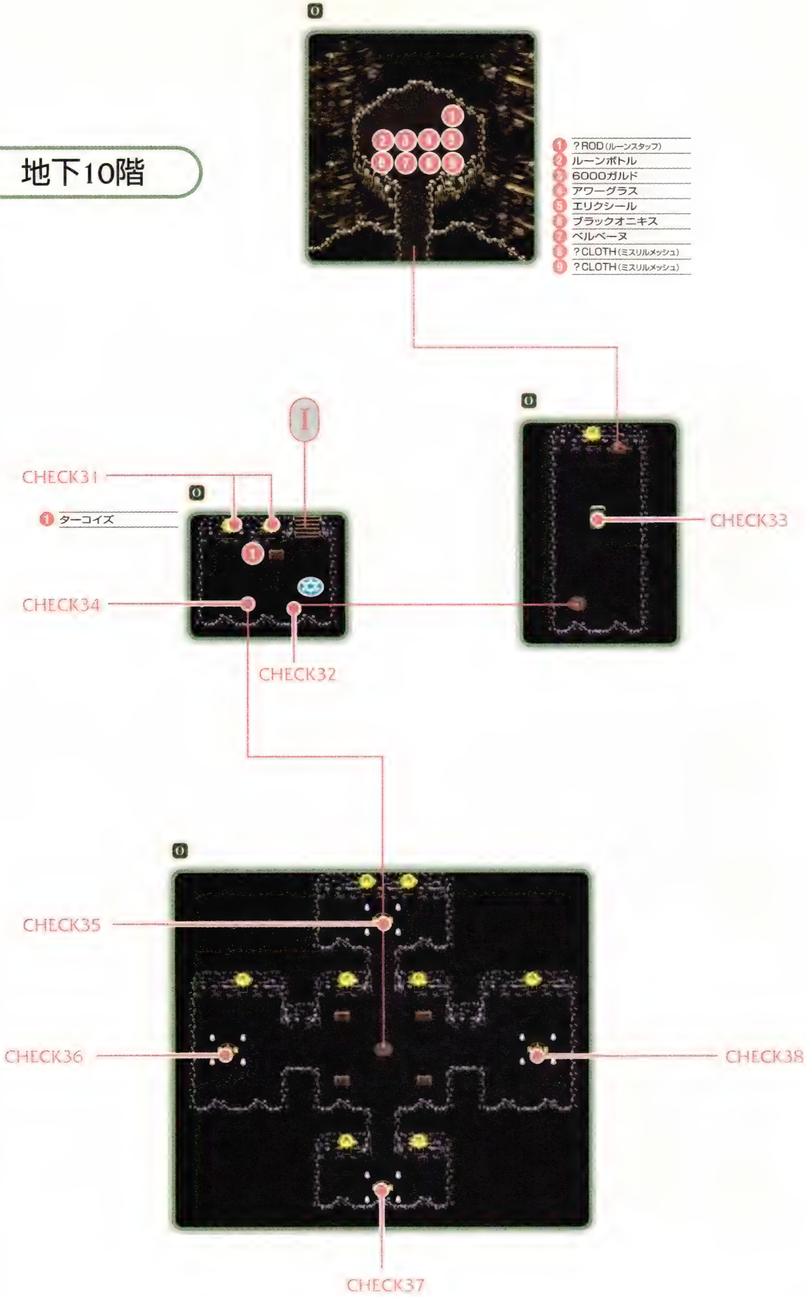






※未来のダオス城に到達すると、このマップにベースキャンプが設置され下層を探索できるようになる(P578参照)。

地下10階



1 ？ROD（ルーンスタッフ）
2 ルーンボトル
3 6000ガルド
4 アワーグラス
5 エリクシール
6 ブラックオニキス
7 ベルベーヌ
8 ？CLOTH（ミスリルメッシュ）
9 ？CLOTH（ミスリルメッシュ）
I
CHECK31
1 ターコイズ
CHECK34
CHECK32
CHECK33
CHECK35
CHECK36
CHECK38
CHECK37

薄暗き坑道を下って

EVENT 20 モーリア坑道
CHART P327

各地を回るあいだに、モーリア坑道を制するにふさわしい力と装備を身につけた一行は、ルナと契約するために必要な指輪を求めて、未知の坑道を1階ずつ降りていく。

モーリア坑道を制する条件

この坑道をクリアするには熱砂の洞窟で入手する「ソーサラーリング」が必要であり、さらに、シルフ、ノーム、ウンディーネ、イフリートの四大精霊すべてと契約していなければならない。つまり、アルヴァニスタの冒険者ギルドで入坑許可証をもらって、まっすぐここに来ても絶対にクリアできないということだ。まずは各地を回って、条件を満たしてから挑戦しよう。

出現する敵の傾向と対策

モーリア坑道に出現する10種類の敵のうち、7種類は光属性が弱点だ。そこで、光属性の武器**「ムーンファルクス」**を装備しておけば、敵のほとんどが格好のカモとなる。この段階で光属性の呪文を修得していない術者ふたりは、クラースが「イフリート」、アーチェが「サイクロン」を使おう。坑道には火と風属性が弱点の敵も多いので、このふたつの呪文は重宝する。

逆に、マクスウェルを除くすべての敵が、闇、地、水属性のどれかに該当する。したがって、これらの属性の武器や呪文で攻撃すると、無効化または回復される可能性が高い。モーリア坑道に入ったら、この3属性の攻撃は使わないように徹底しよう。

持って行きたいアイテム

とにかくマヒ、石化、毒状態にしてくる敵が多い。「パナシーアボトル」はもちろん、ステータス異常を治すために料理の食材も大量に持っていこう。

ムーンファルクス　モーリア坑道に入るまえにぜひ買いたい武器。オリーブヴィレッジの雑貨屋倉庫（P395参照）で売っている。この世界でも、困難な状況をお金が救ってくれることを実感。
料理　おにぎり、すし、フレンチトースト、サンドイッチ、ナポリタンあたりの材料を買い込んでから坑道に潜ろう（P550参照）。その光景はまるでピクニックに行くかのよう。

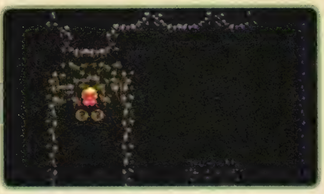
地下1階

CHECK1でレバーを切り替えて下り階段への扉を開き、地下2階へ。最初に入った部屋の中央には地下4階への**直通階段**があるが、4階側からロックされていて、この段階では使えない。

地下2階

CHECK2の扉は右側のスイッチを踏むと開く。つぎにCHECK3に向かい、上にある石像を運んでスイッチに乗せる。すると扉が開くので、CHECK4のレバーを切り替えて下り階段への扉を開こう。

地下3階

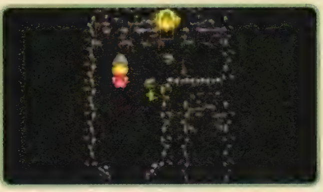


CHECK6にはスイッチがあるが、これを踏むと目の前の扉が閉まる。そこで、CHECK5の浮遊装置に乗って浮かんだままCHECK6を通過しよう。

逆にCHECK7の部屋にある扉を開くには床にあるスイッチを踏まなければならない。CHECK7から真上に進んで降下装置に乗り、浮遊の効果を切って地面に降りよう。最後のCHECK8だが、これは石像の下にスイッチがあり、石像を動かすことで扉が開くようになっている。このとき、石像の真下にある扉だけではなく、同時に下り階段への扉も開いている。

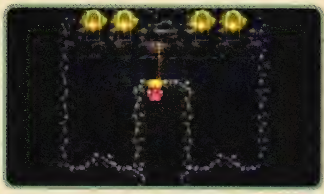
地下4階

CHECK9の火が消えているたいまつを2度調べると、これがレバーだと分かる。動かすどうか聞いてくるので、「はい」を選ぶと、右横に通路ができる。そのままCHECK10の小部屋に行き、左右にあるスイッチのどちらかに乗って待とう。もう一方のスイッチを、歩いている女の人が踏むと「ルーンボトル」が入った宝箱が出現する。つぎに4つのスイッチがあるCHECK11に向かい、途中の立て札通り、上、上、下、下、左、右、左、右の順番で踏む。すると記憶陣がある小部屋の扉が開く。ここではCHECK12のスイッチを踏んでCHECK11の上にある扉を開く。さらに、壁にあるCHECK13のレバーを切り替え、地下1階からの直通階段に通じる扉を開けておこう。最後にCHECK11にある石像をCHECK14のスイッチに乗せて下の階へ。



直通階段　地下1階、地下4階、地下9階をつないだ階段。地下4階側と地下9階側から扉をロックされているため、一度そのフロアに行って、扉にかかっている鍵を外さないと機能しない。

地下5階



CHECK15のスイッチは、下の階へと続く扉を開ける仕掛け。「ソーサラーリング」で撃つと作動する。

地下6階

この階では必ず**「ステップリング」**を回収しておきたい。今後の戦闘が楽になるかは、このアイテムにかかっているからだ。一方、「レモングミ」の入った宝箱を取ろうとしてCHECK16に乗ると、**ダメージゾーン**まっただ中のCHECK17へワープさせられる。宝箱はCHECK18の石像を動かし、その背後の壁にあるレバーを切り替えることで取れるようになる。ただし石像を動かすと部屋の出入口が閉まるので、帰るときは石像をもとの場所に戻さなければならない。

地下7階

CHECK19のたいまつに「ソーサラーリング」で火を灯すと、CHECK20にワープゾーンが出現。1回目にワープすると、宝箱とCHECK21にワープゾーンがある小部屋に出る。ここで宝箱を開けてからCHECK21に行くともといた部屋に戻る。このとき、まっすぐ宝箱へ向かうとワープゾーンに触れてしまい、もとの部屋に戻されてしまう。宝箱へは遠回りして向かうこと。もとの部屋に戻ったら、再びCHECK20でワープする。2回目のワープ先には宝箱とCHECK22、3回目のワープ先には宝箱とCHECK23のワープゾーンがあるので、同じ手順で宝箱を回収し、もとの部屋に戻ろう。最後に再度CHECK20に乗り、CHECK21へと進む。

CHECK24では、部屋中にある燭台すべてに「ソーサラーリング」で火を灯すと扉が開く。CHECK25も同様で、燭台に火を灯せば階下への扉が開く。

地下8階

CHECK26の燭台は火を灯すと矢が飛んでくる罠になっている。これは近づいて調べることで目の前の扉が開く仕組みだ。CHECK27のスイッチを踏むとCHECK26付近に浮遊装置が出現する。この装置に乗って宙に浮かび、ダメージゾーンを無傷で通過しよう。

ステップリング　装備すると基本技をキャンセルして、ステップできる。基本技を出したあとの硬直時間をなくして後退できるので、敵の反撃を気にせず攻撃できる（P600参照）。
ダメージゾーン　1歩歩くごとに最大HPの0.5パーセントのダメージを受ける。

地下9階

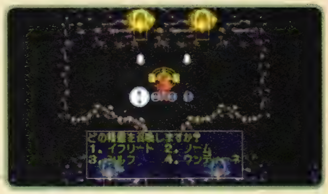
地下8階から通路に沿って歩き、扉をくぐるといきなり地下9階になる。ほかのフロアのように階段を降りるわけではないので、混乱しないようにしよう。

最下層へと続く扉を開くには、CHECK29にある宝箱から「コンボカウンター」を取る。すると、宝箱の下からスイッチが出てくるので、これを踏もう。このスイッチは、同時にCHECK28横の通路にある炎の罠を発動させる。炎を消すには、CHECK28にあるレバーを動かせばいい。

下のフロアへ行くまえに、必ずCHECK30のレバーを動かして直通階段を使えるようにしておこう。

地下10階

CHECK31にあるふたつのレバーを動かすと、CHECK32～34のワープゾーンが現れる。まずはCHECK32からワープしてCHECK33の石盤を調べ、これに書かれているマクスウェルを呼び出すヒントを見てもとの部屋に戻り、CHECK34からワープする。ワープした先はマクスウェルを呼び出す祭壇になっている。ヒントに従って、決められた位置で精霊を呼び出していこう。各精霊を呼び出す場所はCHECK35にイフリート、CHECK36にウンディーネ、CHECK37にノーム、CHECK38にシルフが正解。すべてを召喚し終わると、CHECK33でマクスウェルと戦闘になる。



マクスウェルの力試し

マクスウェルには属性が付いていない武器による攻撃は効果が薄い。もし無属性の武器でここまで来たのなら、戦うまえに、属性付きの武器を装備しよう。

戦闘開始直後からクレスが「虎牙破斬」で攻撃し続け、敵の動きを止めつつ後方へと押しやる。同時にクラースとアーチェは手持ちの呪文の中で、いちばん高いダメージを与えられる「イフリート」、「サイクロン」を唱え続ける。ミントは「ピコハン」でサポートしよう。マクスウェルを倒すと「グーングニル」をパワーアップしてくれる。また、奥の宝物庫も開くので、契約の指輪等を手に入れて、直通階段で地上へ帰ろう。

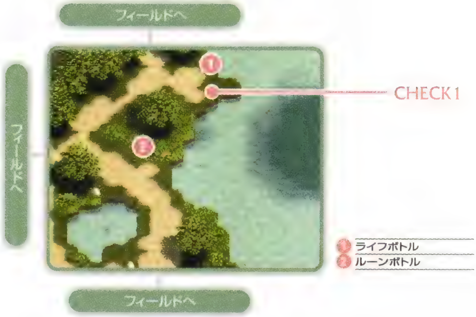
コンボカウンター　これを手に入れると、カスタムにコンボ表示の項目ができる。これをオンにしておくと、戦闘中にコンボを成功させた回数に応じてボーナス経験値が入る(P603参照)。
マクスウェル　戦闘終了後、彼は自発的に召喚の契約を結ぶ。

EVENT 21 オリーブヴィレッジ／オアシス

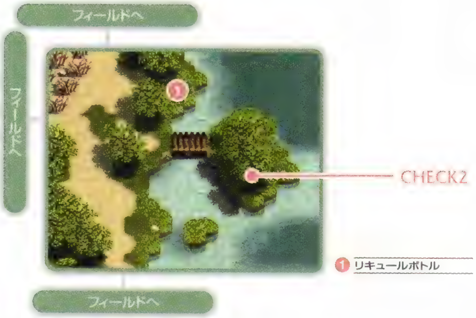
CHART P327

SUB EVENT
すばらしき味の世界 P550

オアシス1
—オリーブヴィレッジ南東のオアシス—



オアシス2
—北のオアシス—



オアシス3
—さらに北にあるオアシス—

エドワードを捜して

EVENT 21 オリーブヴィレッジ/オアシス

CHART P326

壊れている契約の指輪について相談を持ちかけると、ルーングロムは指輪の研究をしていた魔術師を紹介してくれる。一行は、エドワードというその男の家を訪ねるが……。

MONSTER

バジリスク P862

INFORMATION

●石化攻撃を使う敵が出現

エドワードを追って

アルヴァニスタ城のルーングロムからもらった紹介状を持ってエドワード邸を訪ねると、彼はフレイランドに向かったあとだった。エドワードのあとを追いかけて港2から連絡船に乗ってフレイランドに渡ろう。オリーブヴィレッジに立ち寄り情報収集をすると、エドワードがオリーブヴィレッジ南東のオアシスに向かったとの話を聞ける。オアシスに向かいCHECK1で旅人と話すと、彼は**北のオアシス**に行ったと言われる。北のオアシスでCHECK2にいるおじいさんに話を聞くと、今度はさらに北にあるオアシスに向かったことがわかる。最後にCHECK3にいる若者と話すと、なんとエドワードはオリーブヴィレッジに戻ったと教えられ、場面は自動的にオリーブヴィレッジに変わる。そこで宿屋の主人と話すとエドワードはすでに出発したあとだと言われるが、彼は「バジリスクうろこ」を集めていて、まとまった枚数を持つ人間が現われたらすぐに村へ戻って来るらしい。そこで、フレイランド東部に出現する**バジリスク**を倒して「バジリスクうろこ」を5枚集めてから、宿屋の主人と話そう。すると無料で1泊させてもらったあと、エドワードがやって来る。ちなみに「バジリスクうろこ」は5枚以上集めていても、エドワードにすべて持っていかれてしまう。

北のオアシス　フルーツジュースを教えてくれる料理人がいる。
バジリスク　オリーブヴィレッジ周辺には出没しないので、オアシスで話を聞くまえにうろこを稼いでおくと効率がいい。バジリスクの使う「石化光線」は貫通能力があり、射程圏内にクレスたちがまとまっていると、一瞬にして全滅する可能性がある。距離をとって、弱点である水、風属性の呪文で倒そう。うろこを落とすかどうかはランダムで、運が悪いと大ハマリの可能性アリ。

EVENT

22 水鏡ユミルの森

CHART P327

INFORMATION

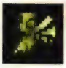
- ●水属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●マヒ、毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER

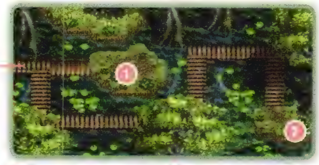
ドラゴンフライ
P661

マイティオーク
P669

リザード
P671

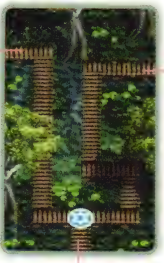

G・ワスプ
P674

3



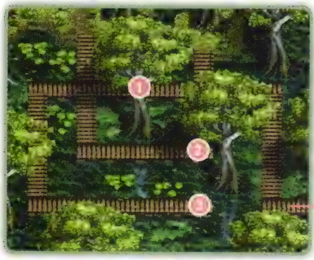
1 ミックスグミ
2 セージ

3



エルフの集落へ

3



1 ラベンダー
2 ラベンダー
3 ラベンダー

3

フィールドへ

舞い落ちる木の葉の中を

EVENT 22 水鏡ユミルの森

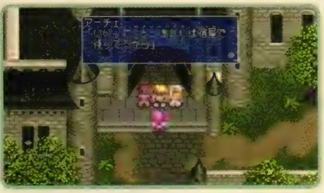
CHART P327

エルフの集落に向かうため、ユミルの森に足を踏み入れたクレスたち。そこは、際限なく舞い落ちる木の葉が水面に紋を刻む、この世界とは隔絶された場所だった。

アーチェの抜けた穴

エドワードと別れたら、まずアルヴァニスタ城にいるルーングロムを訪ねよう。ユミルの森へ入るために必要となる「王家のエンブレム」を受け取ったら、装備を整えてからユミルの森へ向かうといい。ハーフエルフはユミルの森、エルフの集落、トレントの森の3ヵ所に入れない。従ってこれらを回るあいだ、アーチェをアルヴァニスタに残して、クレス、ミント、クラースの3人で行動することになる。

本来ならアーチェの抜けた穴をクラースにカバーしてもらいたいのだが、それは難しい。というのもこの森には空中から何かを飛ばして攻撃してくるモンスターが多く、頻繁に呪文の詠唱を中断させられてしまうからだ。そこで、ここではクレスが飛び跳ねながら空中で剣を振り、敵を落としつつ攻撃する戦法が有効となる。呪文を唱えるチャンスができたら、クラースは積極的に「イフリート」を使おう。敵のほとんどが火属性に弱いため、唱えることさえできれば効果は大きい。



戦々恐々

とくに気をつけたいモンスターはリザードのみ。攻撃されるとマヒや毒を受けることがあるから、クラースが「イフリート」で遠くから攻撃するか、クレスが真上にジャンプしながら攻撃するといい。スーパーファミコン版では、この森に出現する**リザードマン**に一瞬で石化させられ、戦々恐々とした人も多かっただろう。本作ではこの敵は出現しないので、ユミルの森の難易度は下がっている。

リザードマン　素早く走ってきて、いつのまにか石化させてくる恐ろしい敵。しかも、よくはさみうち状態で出現するため、進退きわまり、なすすべなく全滅を見守ることも普通だった。昔に比べてずいぶん平和な時代になりましたね。

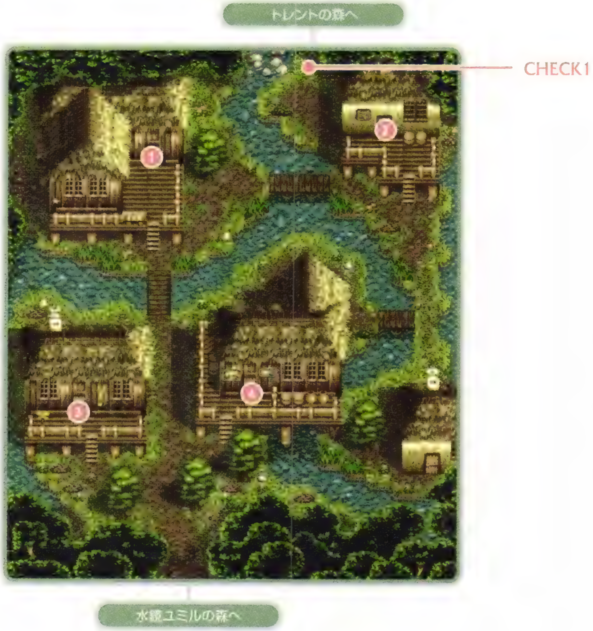
EVENT 23

エルフの集落

CHART P327

SUB EVENT

ブラムバルドとアーシア P537



1 名も無き宿屋	
1泊	72
2 名も無き食材屋	
りんご	40
レモン	160
イチゴ	220
バナナ	190
パイナップル	430
メロン	3000
ぶどう	250
にんじん	150
キャベツ	40
きゅうり	90
トマト	190
ミルク	30
チーズ	40
3 名も無き武具屋	
4 名も無き道具屋	
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030
名も無き薬屋	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

族長ブラムバルド

EVENT 23 エルフの集落
CHART P327

壊れた契約の指輪を直すために、エルフの族長ブラムバルドに助力を求めた一行は、集落のさらに奥深く、エルフの聖域にある石盤へ向かうよう指示される。

ヘイムダールとは？

ブラムバルドの話を聞くと、壊れた契約の指輪はエルフの集落では直せないらしい。しかし、集落の奥に広がる、エルフの聖域ヘイムダールにある石盤まで行けば、これをもと通りにすることもできるという。

エルフの言うヘイムダールとは、一般にはトレントの森と呼ばれている場所のこと。この森はかつてないほど広く、地形も入り組んでいる。当然敵との遭遇も多くなるので、準備は万全にしておきたい。

エルフの店の特殊性

エルフは争いごとを嫌うため、集落の武具屋に行っても冒険者用の装備を売っていない。ユミルの森に入るまえに必要な装備を整えてこよう。

食材屋では肉類をまったく置いていないが、逆に果物は充実している。この段階で覚えている料理にはまだ使えないのだが、**「メロン」**や**「パイナップル」**をここで買っておくのもいいだろう。

敵との戦闘を避け、少しでも手早く森を回りたいなら、薬屋で「ホーリィボトル」を買っておこう。

トレントの森へ

買い物を済ませたら川に沿って村の中央北側まで行こう。目立ちにくいが、CHECK1にブラムバルドが待っている。上の小径をさらに進むとトレントの森に入れるのだが、このときブラムバルドの言う「森の動物たちがあなたがたを導いて～」という言葉をよく覚えておこう。この言葉は迷いやすいトレントの森を攻略するうえで、重要なヒントになっているからだ。

メロンやパイナップル　フルーツパフェとフルーツポンチを作るのに必要。だがこのふたつの料理を覚えるのははるかさきである。この段階でメロンを買って、賞味期限はもつのだろうか？

EVENT 24 トレントの森

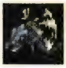
CHART P327

INFORMATION

●水属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER

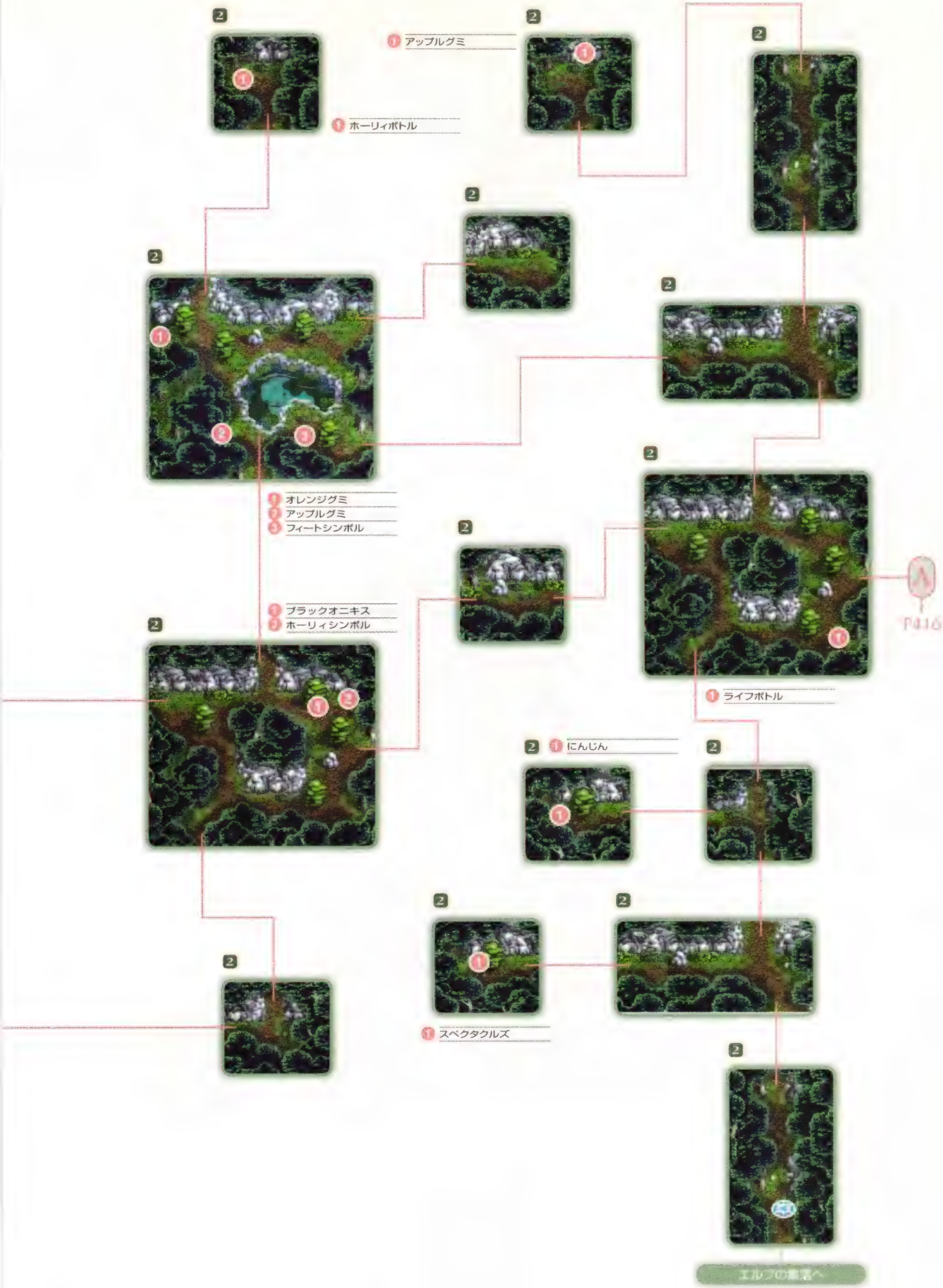
ウルフズベイン
P650


ドラゴンフライ
P661

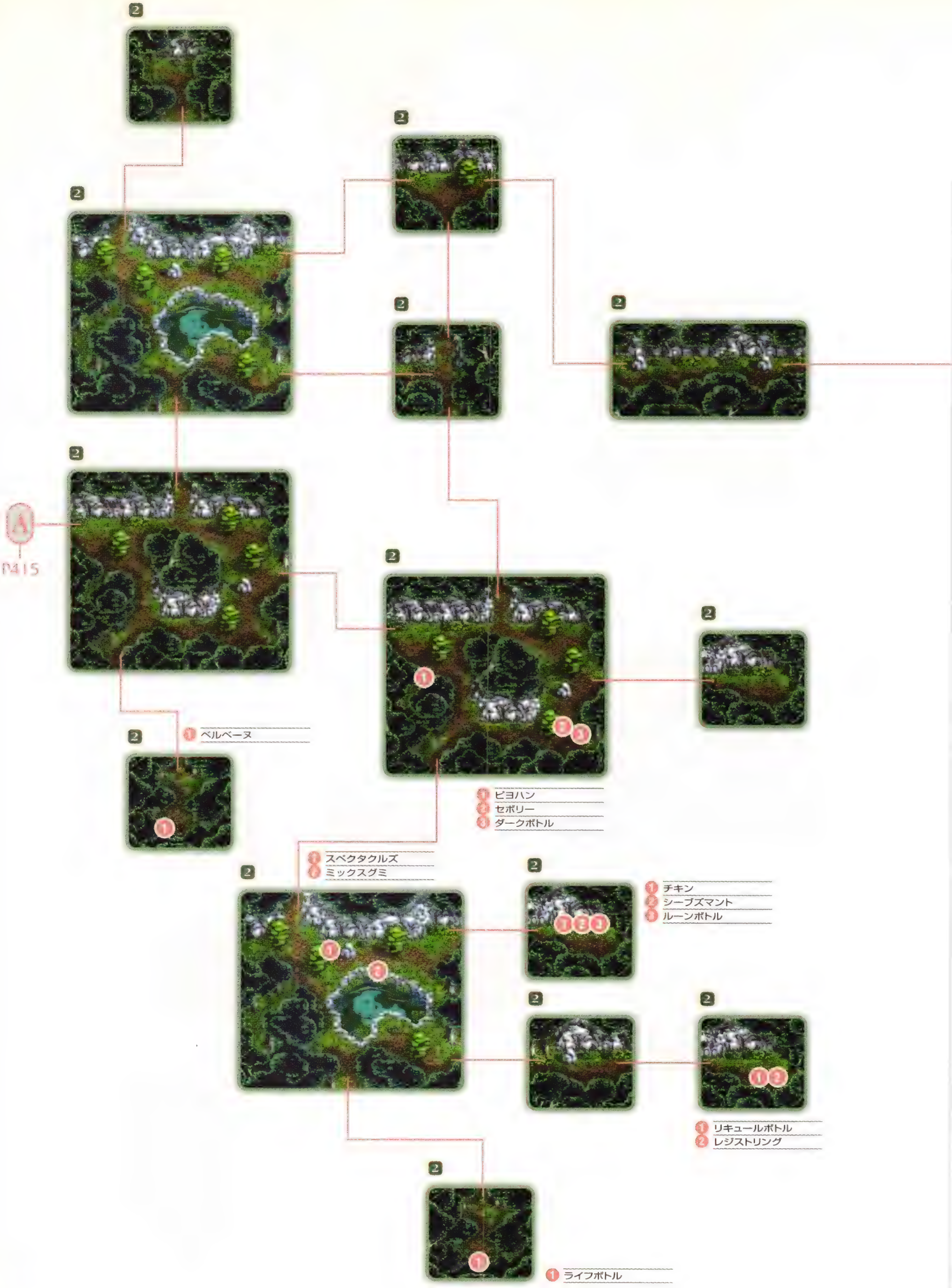
ブッシュワーカー
P665

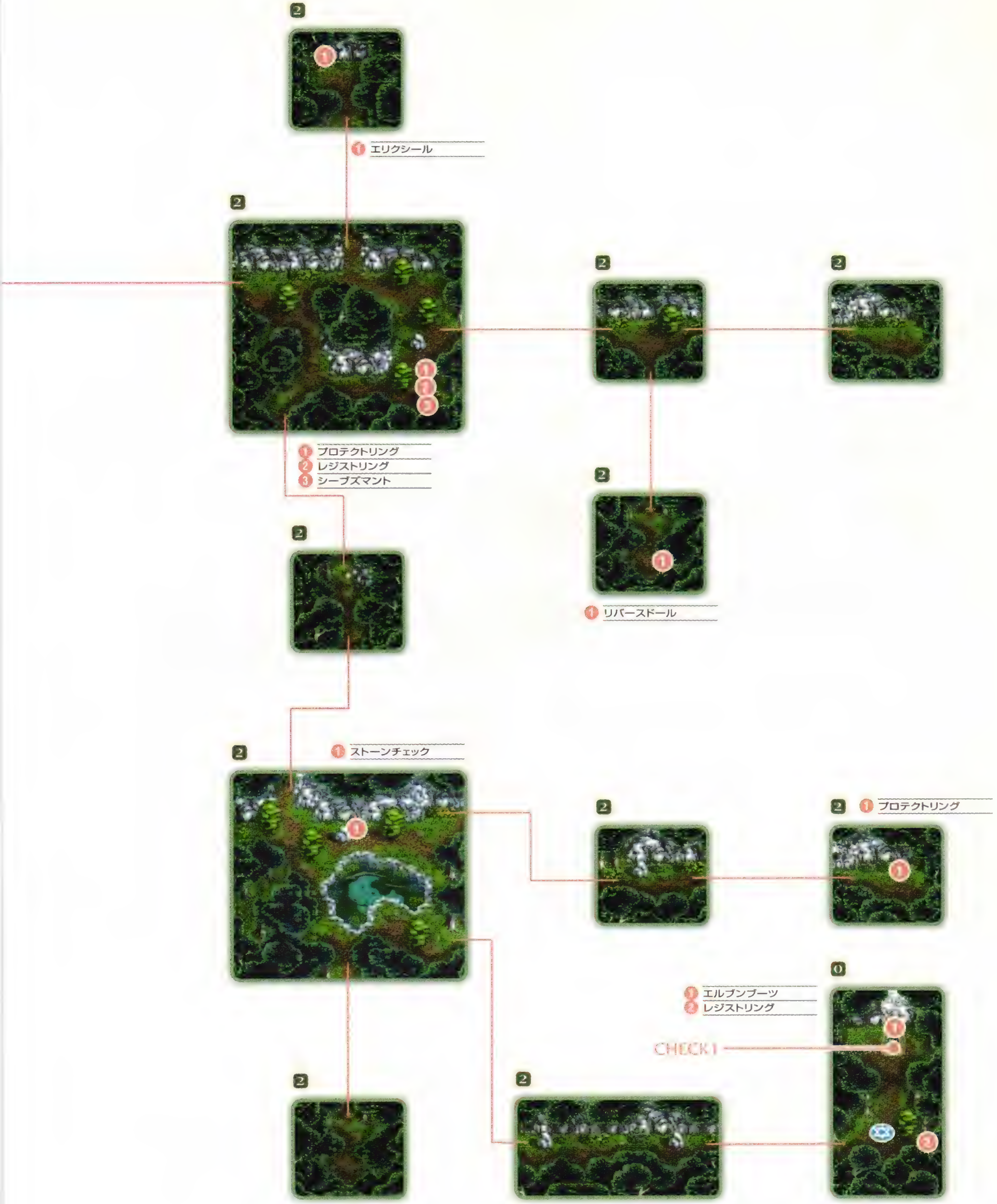
ブラウンベア
P666

マイティオーク
P669

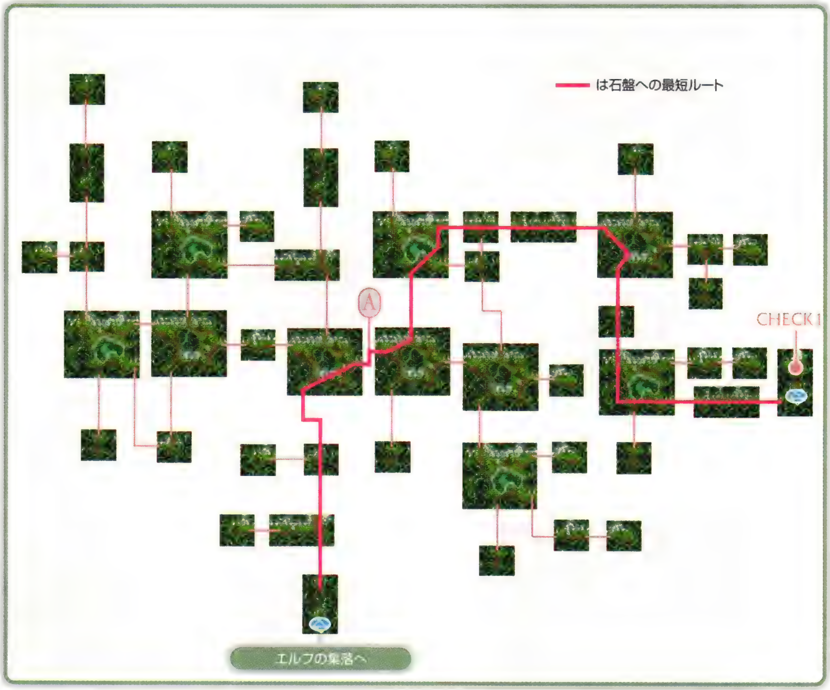


アップルグミ
ホーリィボトル
オレンジグミ
アップルグミ
フィートシンボル
ブラックオニキス
ホーリィシンボル
P416
ライフボトル
にんじん
スペクタクルズ


A
P415
① ベルベーヌ
① ピヨハン
② セボリー
③ ダークボトル
① スペクタクルズ
② ミックスグミ
① チキン
② シーブズマント
③ ルーンボトル
① リキュールボトル
② レジストリング
① ライフボトル


① エリクシール
① プロテクトリング
② レジストリング
③ シーブズマント
① リバースドール
① ストーンチェック
① プロテクトリング
① エルブンブーツ
② レジストリング
CHECK 1

トレントの森全体図



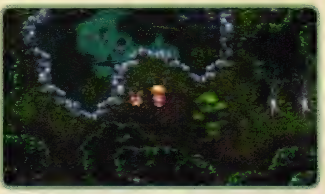
エルフの聖域

EVENT 24 トレントの森
CHART P327

壊れた契約の指輪を修復するために、一行はエルフの聖域へと足を踏み入れる。そこではブラムバルドの言葉通り、動物たちが石盤へと導いてくれるのだった。

動物を頼りに石盤へ進む

トレントの森では、CHECK1にある石盤で壊れた契約の指輪を直すのが目的だ。しかしなにぶん広いので、簡単に攻略しようと思うなら、左ページの赤いラインで示した最短ルートを見ながら進むといい。



本書のマップに頼らず自力で進む場合、ブラムバルドの「動物たちに導いてもらえ」という言葉を思い出そう。この森には各所にトンボ、プッシュベイビー、魚がいるが、これらの**動物**はすべて石盤へのルート上のマップにのみ存在している。つまり動物のいるマップを追っていけば、CHECK1にたどり着ける。

石盤まで行くとブラムバルドが待っている。彼は石盤に物質再生能力があることを教えてくれたあと、みずからの手で石盤に指輪をかざして直してくれる。契約の指輪はあっけなくかつての輝きを取り戻すが、石盤が力を発揮している一瞬のあいだ、**何者か**が現われて、また消えていく。しかしこの人物の正体についてはここで触れられることはない。

指輪が直るとブラムバルドとともに帰ることになる。アイテムを回収しながらエルフの集落まで戻ろう。

エルフの集落にて

エルフの集落に戻ると騒ぎが起きている。どうやらアルヴァニスタで留守番をしているはずのアーチェが、こっそりついてきて、エルフたちに捕まったらしい。本来、集落に入ったハーフエルフは極刑なのだが、ある**エルフの女性**が涙ながらに助けを請うてくれたおかげで、特例として無事に集落を出ることができる。

動物　動物のいるマップに入ると、カッコーの鳴き声がする。
何者か　この正体は伝説の精霊オリジンなのだが、それが判明するのはまだずっとさきの話である。
エルフの女性　アーチェの母親、ルーチェ。生粋のエルフである彼女はエルフの集落の宿屋で受付をしている。

EVENT 25

12星座の塔

CHART P328

INFORMATION

●マヒ攻撃を使う敵が出現

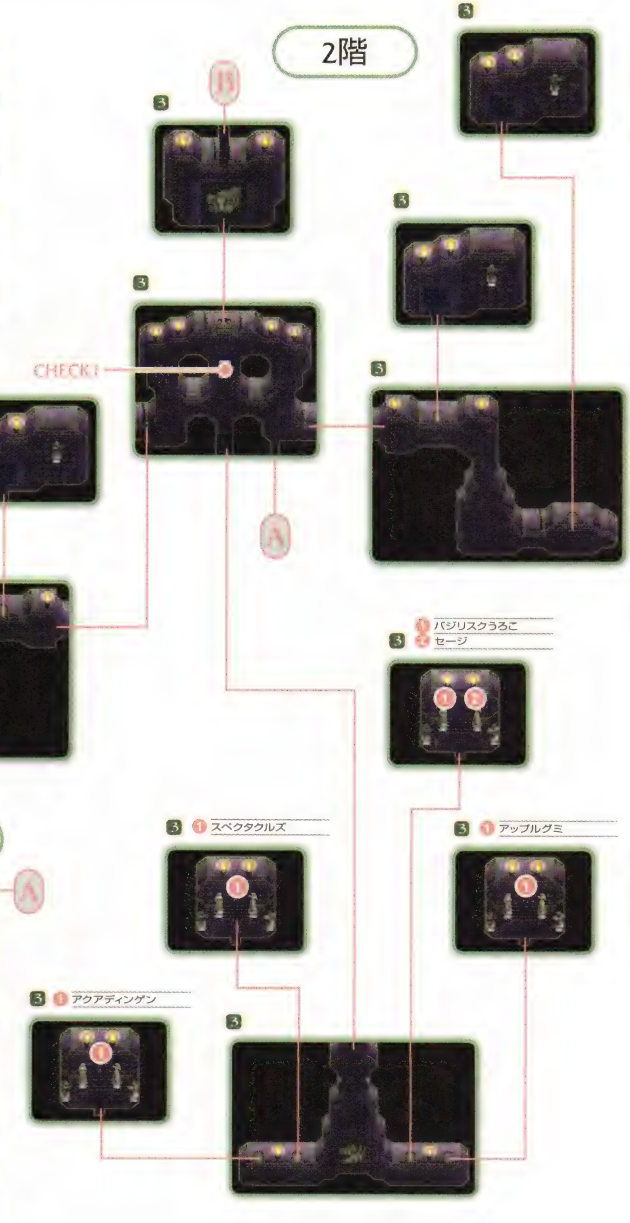
MONSTER

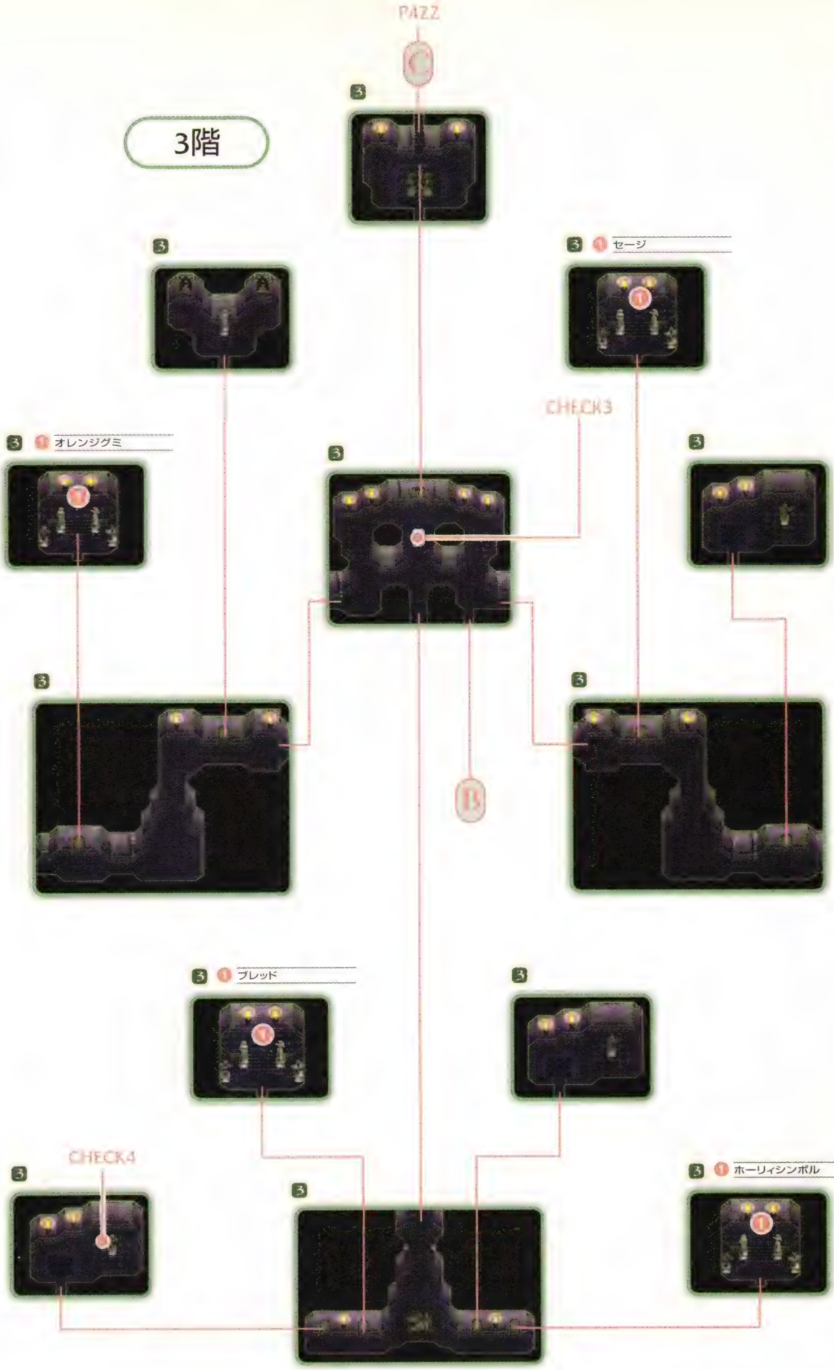
アイアンゴーレム P646

シェイド P655

ディブレイヴドモンク P669

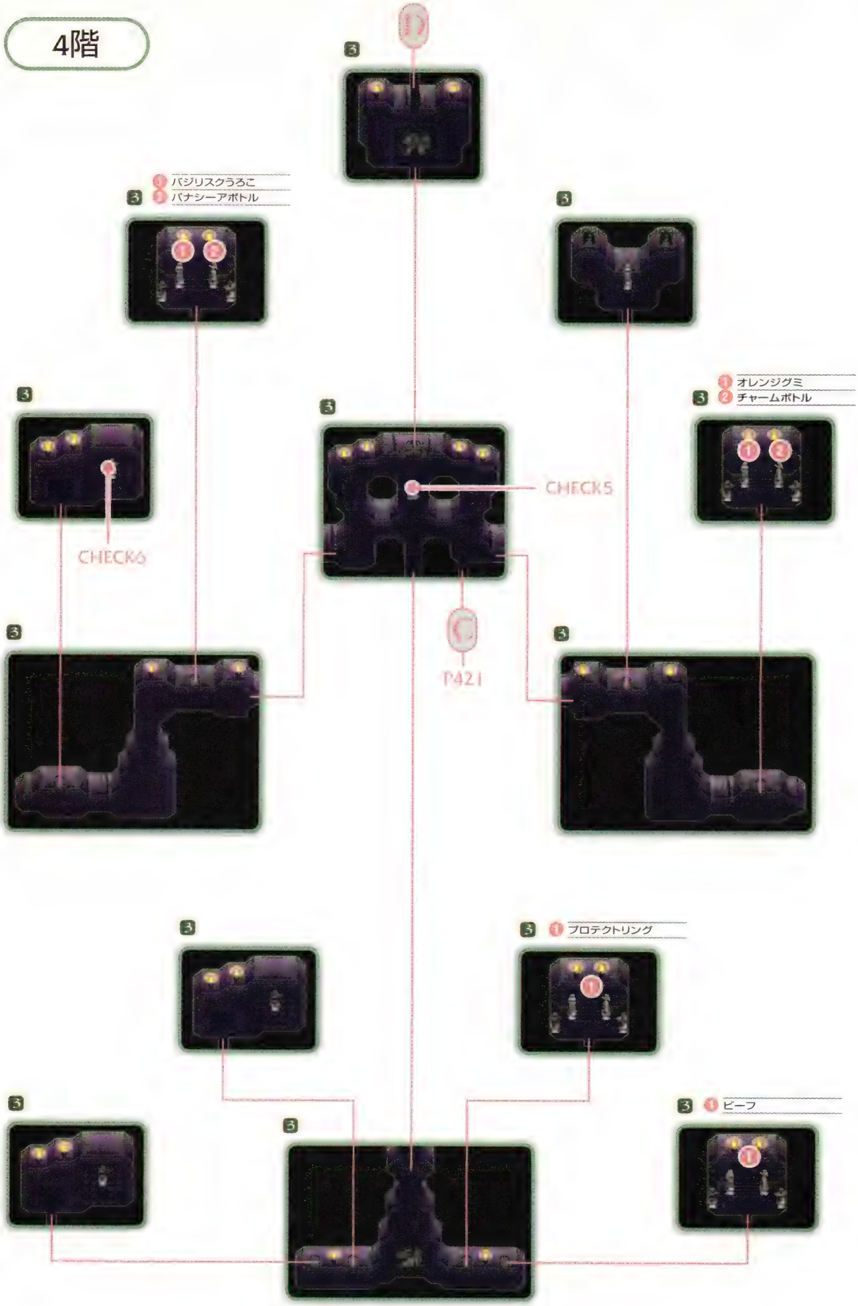
メディウム P670



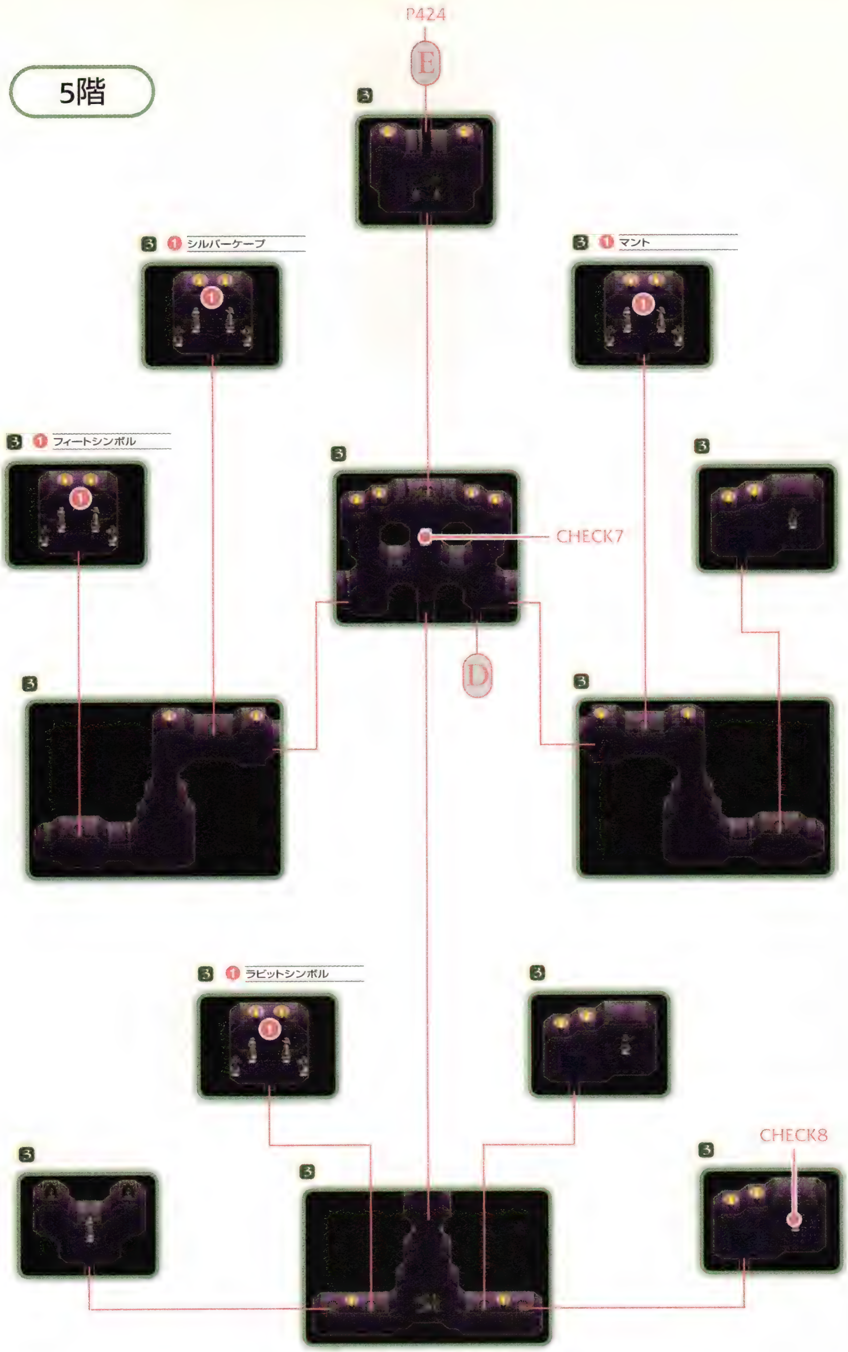


3階
PAZZ
セージ
CHECK3
オレンジグミ
ブレッド
CHECK4
ホーリィシンボル

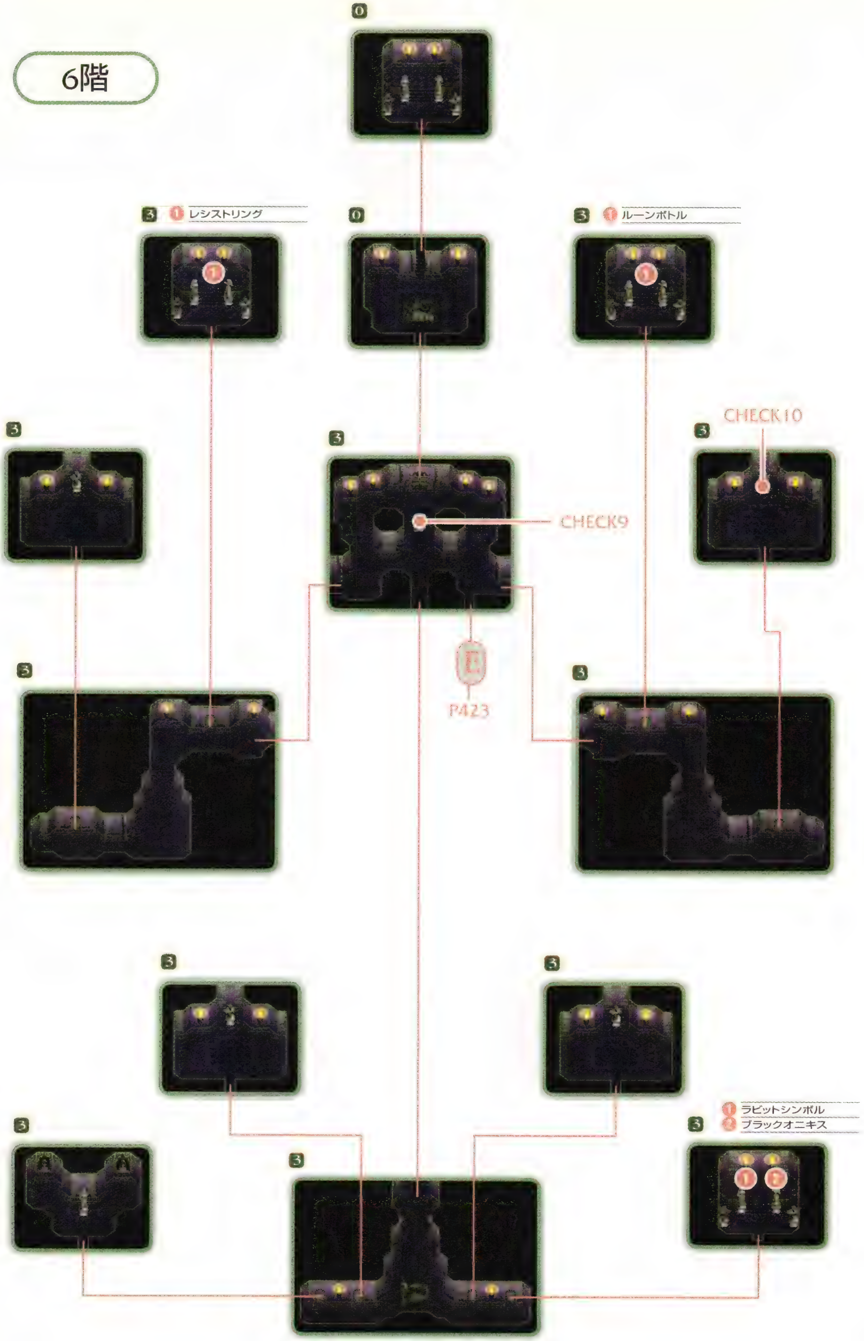
4階


バジリスクうろこ
バナシーアボトル
オレンジグミ
チャームボトル
CHECK5
CHECK6
P421
プロテクトリング
ビーフ

5階



6階


0
3 1 レジストリング
0
3 1 ルーンボトル
3
3
CHECK10
3
CHECK9
P423
3
3
3
3
1 ラビットシンボル
2 ブラックオニキス
3
3
3

ルナと妖精アルテミス

EVENT 25 12星座の塔

CHART P328

エルフの聖域で契約の指輪を修復したクレスたちは、精霊が住むという12星座の塔を目指す。それはミッドガルズ大陸の緑豊かな平原にそびえていた。

攻略の順番

精霊ルナと契約するまえにミッドガルズ城に入ろうとすると、妖精アルテミスが現われてアルヴァニスタでもらった「エンブレム」を取られてしまう。このため、必ず**12星座の塔**を訪れることになる。また、トレントの森をクリアするまえに12星座の塔に行っても、入口が封印されていて中に入ることができない。

人ならざる者の歌

12星座の塔は全7階だが、それぞれ上階に続く扉は閉まっている。これを開くには石像のスイッチを押し、フロアごとの石盤が指定する歌(=BGM)に切り替えなくてはならない。

2階でCHECK1の石盤を調べると、勇ましい歌を望むと書かれている。この歌を奏でるにはCHECK2の石像を調べ、スイッチを押せばいい。

3階ではCHECK3に楽しげな歌を望むと書かれている。CHECK4の石像のスイッチを押せばいい。

4階のCHECK5では、静かな歌を望むと書かれている。CHECK6の石像のスイッチを押そう。

5階のCHECK7では、暗き歌を望むと書かれている。CHECK8の石像のスイッチを押そう。

6階のCHECK9では勇ましい歌を望むと書かれている。CHECK10でスイッチを押して扉を開け、上に昇ろうとするとアルテミスが現われ、イタズラをしたあと消える。あとは最上階でルナと会い、契約を果たそう。

途中で塔を出てしまうと、2階からまったく同じ手順をくり返して昇らなくてはいけない。逆に、帰り道はまっすぐ1階まで戻ることができる。

12星座の塔 塔の内部に光の玉が浮いている。素早く動く赤と、動きは遅いがクレスたちを追いかけてくる青の2種類があり、どちらも接触すると画面がフラッシュする。いわくありそうな雰囲気だが、じつはこの光の玉にはまったく意味がない。

EVENT 26

ミッドガルズ

CHART P328

SUB EVENT

奥義修得 P552

ミッドガルズ南部

1 武具の店「スピリット」

防具屋「スピリット」	
ブレストプレート	3600
プレートメイル	24500
アンバークローク	620
シルバークローク	2500
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アイアンサレット	840
アーメットヘルム	1320
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
ストライプリボン	4000
アイアングローブ	600
ガントレット	1200
キッチンミトン	300

武器屋「スピリット」	
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
ワルーンソード	1600
クレセントアクス	1800
バルディッシュ	2980
コルセスカ	2400
ハルバード	4000
メックハルバード	22000
ジェムロッド	600
ルビーワンド	1240

2 民家

3 宿屋「セイバー」※ミッドガルズ国王との謁見前は泊まれない

1泊	無料

4 ドラッグストア「バスター」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

ミッドガルズ北部

市長の家

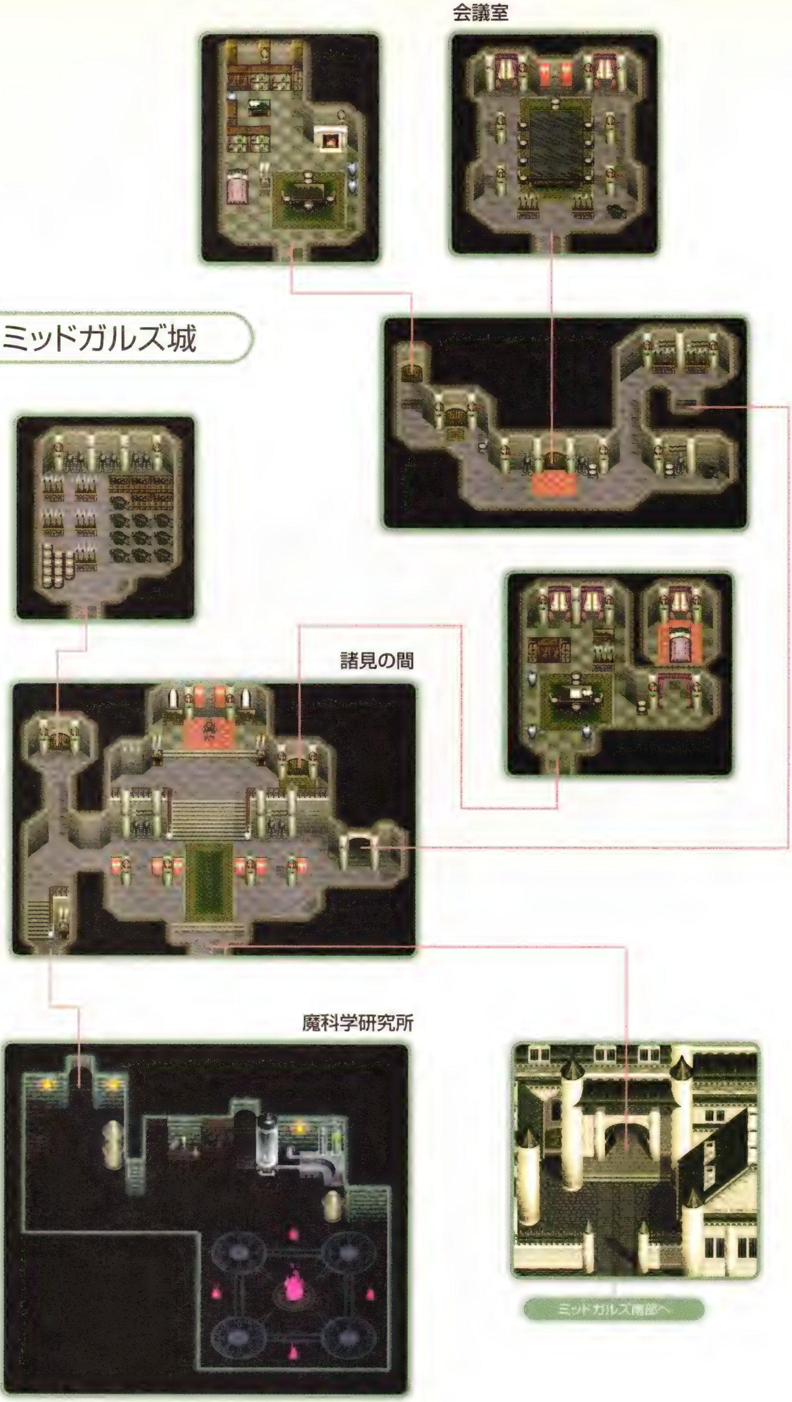
道具屋「スレイヤーIV」

ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

7 食材店「ニンジャ」

チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
まぐろ	240
あじ	140
いわし	100
にんじん	150
キャベツ	40
りんご	40
イチゴ	220
バナナ	190

ミッドガルズ城



エドワードの最期

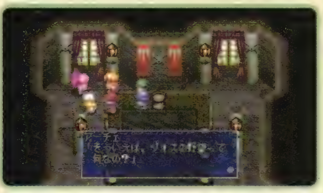
EVENT 26 ミッドガルズ
CHART P328

打倒ダオスの計画を進めるエドワード=D=モリスン。クレスは彼に協力するという約束を果たすべく、仲間とともにミッドガルズを訪れるのだが……。

エドワードとの再会

ミッドガルズ城の見張りにアルヴァニスタの「エンブレム」を見せると、城内の会議室で待つよう言われる。

会議室では何もせずに30秒ほど待っていると、モリスンとミッドガルズ騎士団長のライゼンがやってくる。ふたりと話しているとダオスの野望についての話になるが、アーチェがなぜかこれに疑問を抱く。



王に謁見を済ませて城から出ると、アーチェが再度ダオスの野望について疑問をもらし、1度自分の家に戻るよう提案する。ここで、**パッと行く**か歩いて行くかが選べる。パッと行くを選ぶと一瞬にして場面転換しアーチェの家に着く。歩いて行くを選ぶと、本当に船と徒歩で向かうことになる。時間と手間をかけたうえに連絡船の乗船賃を払うのももったいないので、パッと行くを選んでおいたほうがいい。

アーチェの家

アーチェの家ではエルフの一族がユミルの森に移住したときのことや、魔科学とダオスの関係などが話される。このあと、再びパッと帰るか、歩いて帰るかの選択になる。もちろんパッと帰ろう。

歴史が変わる瞬間

ミッドガルズに戻ると、ダオスの手下ジェストーナが子どもを人質にとり、エドワードとクレスたちに自害を命令してくる。エドワードは時間転移の術で子どもを救出するが、ジェストーナに刺されてしまい、みずからの命を引き替えにして、敵とともに消滅する。

パッと行く　一瞬で目的地に着く機能。時間と船賃の節約になる。逆に、わざわざ歩いて行っても特別なイベントがあるわけではない。パッと行っても歩いて行っても、アーチェの家に着いたクレスの第一声は「ふぅ、やっと着いたなアーチェの家に」である。まぁ、歩いて行ってから聞くと、言葉の重みはまるで違うのだが。

EVENT

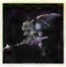
27 ヴァルハラ平原

CHART P328

INFORMATION

- ●風、光、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●マヒ、毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER


ウィングデビル
P649

シルバードラゴン
P657

ドラコケンタウロス
P660

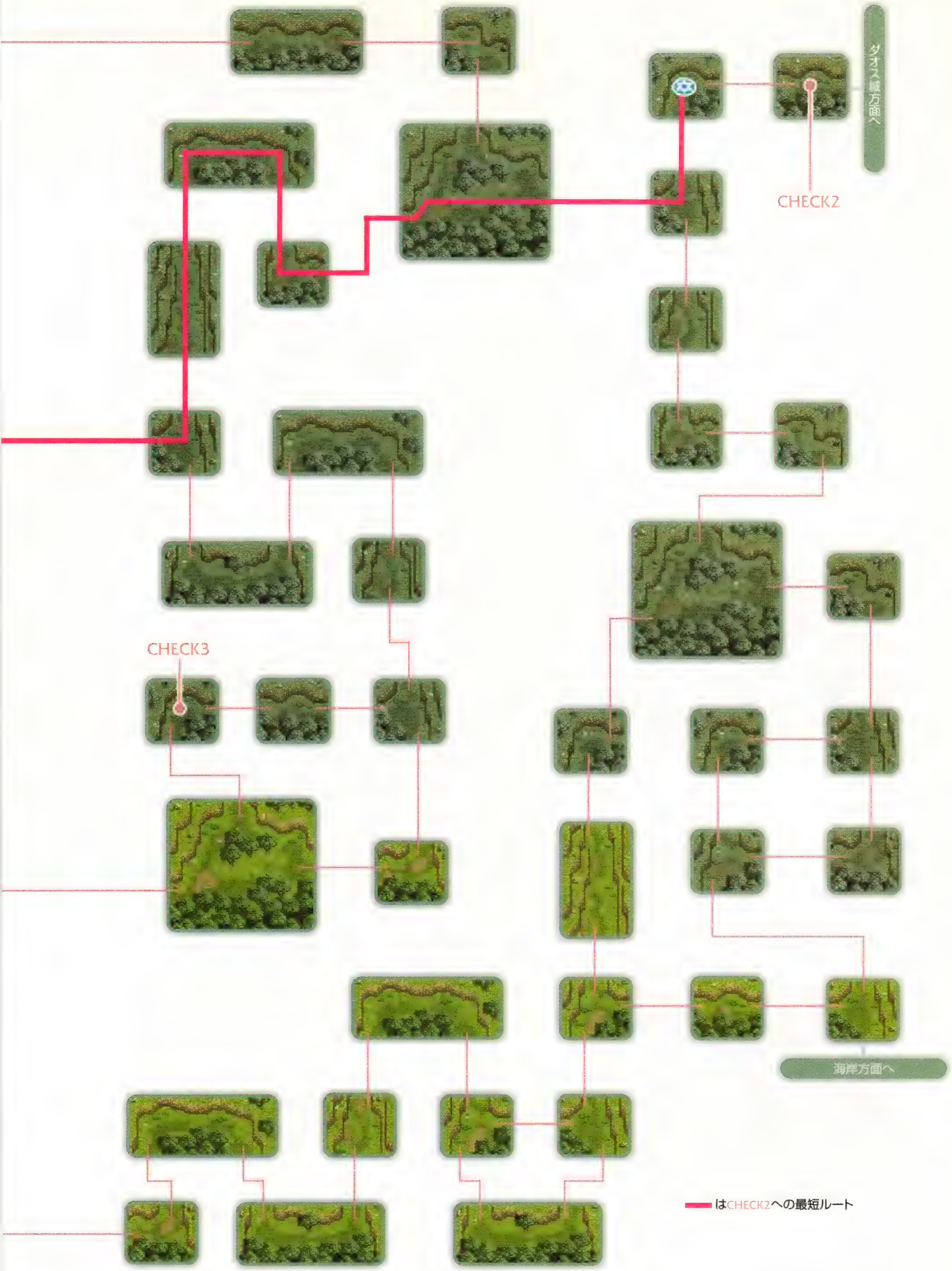
ドラゴニュート
P661

ドラゴントゥース
P661

イシュラント
P648
BOSS

SUB EVENT

- 奥義修得 P552
- ヴィクトルの足跡 P581


ダオス城方面へ
CHECK2
CHECK3
海岸方面へ
はCHECK2への最短ルート

ヴァルハラ戦役

EVENT 27 ヴァルハラ平原
CHART P328

歴史上ではダオスを討ち破るはずであったエドワードが倒れ、戦局はクレスたちにも予測のできないものとなっていた。一行の不安をよそに、ヴァルハラ戦役が幕を開ける。

ヴァルハラ戦役の始まり

エドワードの死後、ミッドガルズ城で開かれる作戦会議に参加した一行は、特殊部隊として、**ヴァルハラ平原**での敵の足止めを任命される。このあと会議にクラースが残り、そのあいだにほかのメンバーが1度階段を降りてから会議室に戻ると、自動的にヴァルハラ戦役開始イベントが始まる。

ヴァルハラ戦役

ヴァルハラ平原を抜けてCHECK2にいる敵の隊長イシュラントを倒すことが目的となるが、目的達成までにかかった日数に応じて戦役後にもらえる褒賞が変わってくる。日数は任務開始からの時間とは関係なく、クレスたちが歩いた歩数がカウントされて経過していく。大まかな目安として、約950歩歩くと一日が経過して真夜中になる。このとき休むか聞かれるが、休むとHPとTPが完全回復する代わりに、これまでの歩数に約300歩が加わる。早くCHECK2に向かうには、最短ルートを通り、ダメージはアイテムや法術で回復して、休憩を取らないようにしよう。

アイテム補充

CHECK1にはアイテム補給所と簡易宿泊施設がある。アイテム補給所では「アップルグミ」、「オレンジグミ」、「パナシーアボトル」、「ライフボトル」が無料で何度でも補給できる。せっかくなのですべてのアイテムを補給してから、敵の待つ平原へと進もう。

ヴァルハラ平原　ヴァルハラ戦役終了後、北西の出口からは白樺の森方面に、南東の出口からは、海岸方面へと抜けられる。同じく戦役終了後に訪れると、CHECK3で剣士が奥義「襲爪閃空破」の奥義書を50000ガルドで売っている。なお、ロンドリーネを連れてCHECK4の位置まで行くとイベントが発生。魔物の残党と戦うことになる（P561参照）。

敵との戦闘

ヴァルハラ平原の敵は初めからマップ上に姿が見えており、ぶつかると戦闘になる。敵の大半が光属性に弱く、クレスは「ムーンファルクス」を装備しておくのがベストだが、唯一シルバードラゴンは光属性で回復する。従ってアーチェとクラースが、この敵の弱点である風属性の呪文で倒そう。クレスも「鳳凰天駆」のようにそれ自体が属性を持つ技で攻撃すれば、「ムーンファルクス」を装備していても回復されない。

戦闘を重ねても歩数には影響しないので、敵を避けようとして無駄な歩数を増やすよりは、みずからぶつかって戦闘に入り、倒すほうがいいことも多い。

どのルートを選ぶか

マップ上に示した赤いラインが、オススメする最短ルート。このルートは少ない歩数でCHECK2にたどり着けるうえ、敵を避けにくい広いマップや細長いマップを通過する回数が少なくなるよう構成している。

イシュラントを倒す

CHECK2ではイシュラント1体、ドラゴントゥース1体、ドラゴニュート2体と戦闘になる。CHECK2に行くまえに、クレスはイシュラントの弱点である地属性の「スレイヤーソード」と、火を吐く攻撃を防ぐための「フレアマント」を2枚装備しておくといい。

クラースとアーチェは、イシュラントの弱点である土属性の呪文を使うより、「マクスウェル」と「サンダーブレード」を唱えたほうが多くのダメージを与えられる。クレスは迫ってくるドラゴントゥースに「虎牙破斬」を使い、ダメージを与えつつ前へと進もう。イシュラントが吐く炎は一定時間空中で燃え続け、触るとダメージを受ける。消えてから近づくようにしよう。

作戦成功の褒賞は

途中で休息を取らず、約2000歩以内で**イシュラントにたどり着く**と、ミッドガルズ王から50000ガルドの褒賞をもらえる。約2000～6000歩で倒すと10000ガルド、それ以上かかっていると、褒賞はまったくもらえない。

イシュラントにたどり着く　約3000歩以上かかってイシュラントまでたどり着くと、先にほかの部隊がイシュラントと戦いを挑み、敗北している。約6000歩以上かけてたどり着くと、イシュラントはすでにほかの部隊に倒されたあとである。

EVENT 28

ミッドガルズ

CHART P328

INFORMATION

- 風属性の攻撃で回復する敵が出現
- 毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

ウィングデビル P649

ファントム P664

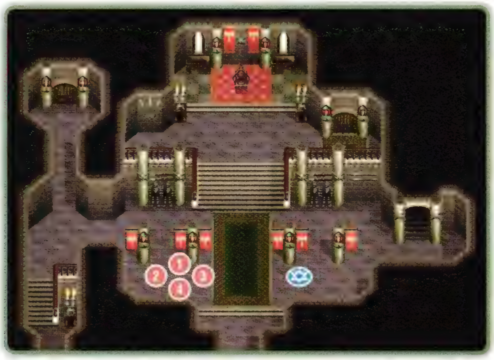
ワーヴァルチャー P673

イシュラント P648
BOSS

SUB EVENT

失なわれた剣 P560

ミッドガルズ城　1階



① 武器屋「スピリット」	
ヴェルダン	700
クリシュマルド	1400
ファインサーベル	700
ワルーンソード	1600
クレセントアクス	1800
バルディッシュ	2980
コルセスカ	2400
ハルバード	4000
メックハルバード	22000
ジェムロッド	600
ルビーワンド	1240

② ドラッグストア「バスター」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

③ 食材店「ニンジャ」	
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
まぐろ	240
あじ	140
いわし	100
にんじん	150
キャベツ	40
りんご	40
イチゴ	220
バナナ	190

④ 道具屋「スレイヤーIV」	
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

空からの敵

EVENT 28 ミッドガルズ
CHART P328

ヴァルハラ戦役に勝利を収めたミッドガルズ軍だったが、勝利に酔う間もなく突如ダオスの空戦部隊に急襲される。迎撃に向かうクレスたちだったが……。

ヴァルキリーとの出会い

ミッドガルズ城を出ると、クレスが突如不思議な場所に飛ばされてしまう。飛ばされた先には細い通路があり、奥に進むとペガサスに乗ったヴァルキリーが待っている。彼女はクレスの持っている「グーングニル」がオーディーンの神具であるため、返すようにと命令してくる。クレスは一時のあいだ、ペガサスの力を借りることを条件に「グーングニル」の返却に応じる。

皆のもとへ戻ったクレスは、ペガサスに乗って空を飛び、空中の敵に戦いを挑む。このときペガサスの力で、アーチェだけを同行させることができる。

空中戦

空中では自動的に武器が「グーングニル」に固定され、ペガサスに乗っているため特技も使えなくなる。戦闘の際の選択肢が少ないので、空中での戦い方はクレスが前進しながら攻撃し、アーチェが「レイ」を唱え続けるというパターンになる。また、空中戦は連戦なので、戦闘が終わるまえにつぎの戦闘に備えてHP及びTPを回復してから最後の敵にトドメを刺すといい。

全部で5連戦するうち、5戦目でイシュラントが登場する。しかし戦法自体はほかの空中戦と変わらない。

空中戦終了後、ペガサスは「グーングニル」を持って去り、アーチェはライゼンからエドワードの形見として「インデグニション」の呪文書をもらう。このあとミッドガルズ城を出ると、一行はロンドリーネと再会し、再び行動をともにすることになる（P561参照）。

ミッドガルズ城　城の中に避難している各店の店員から、アイテムを売ってもらえる。このあとの空中戦では、回復系の法術を使える者がいない。回復アイテムをたくさん買っておこう。
空中戦終了後　クレスの装備から自動的に「グーングニル」が外れて、素手になっている。忘れずに武器を装備させておこう。

EVENT 29 ダオス城

CHART P329

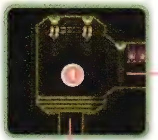
INFORMATION

●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

SUB EVENT

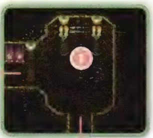
呪文修得 P554
躊躇と動揺 [illegible]
突然の別れ [illegible]

3



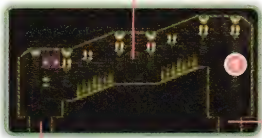
① フレアマント

3



① アクアマント

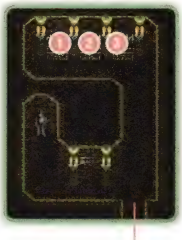
3



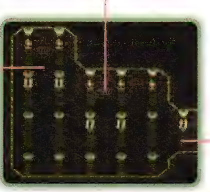
① アタックシンボル

① ハルバード
② メックハルバード
③ ?SWORD(スレイヤーソード)

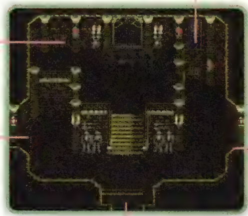
3



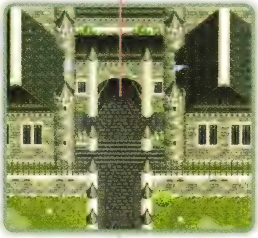
3



3



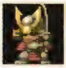
0



フィールドへ

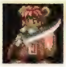
MONSTER

カゲ P651


サムライ P655

ジン P657

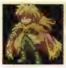
ソーサリス P659

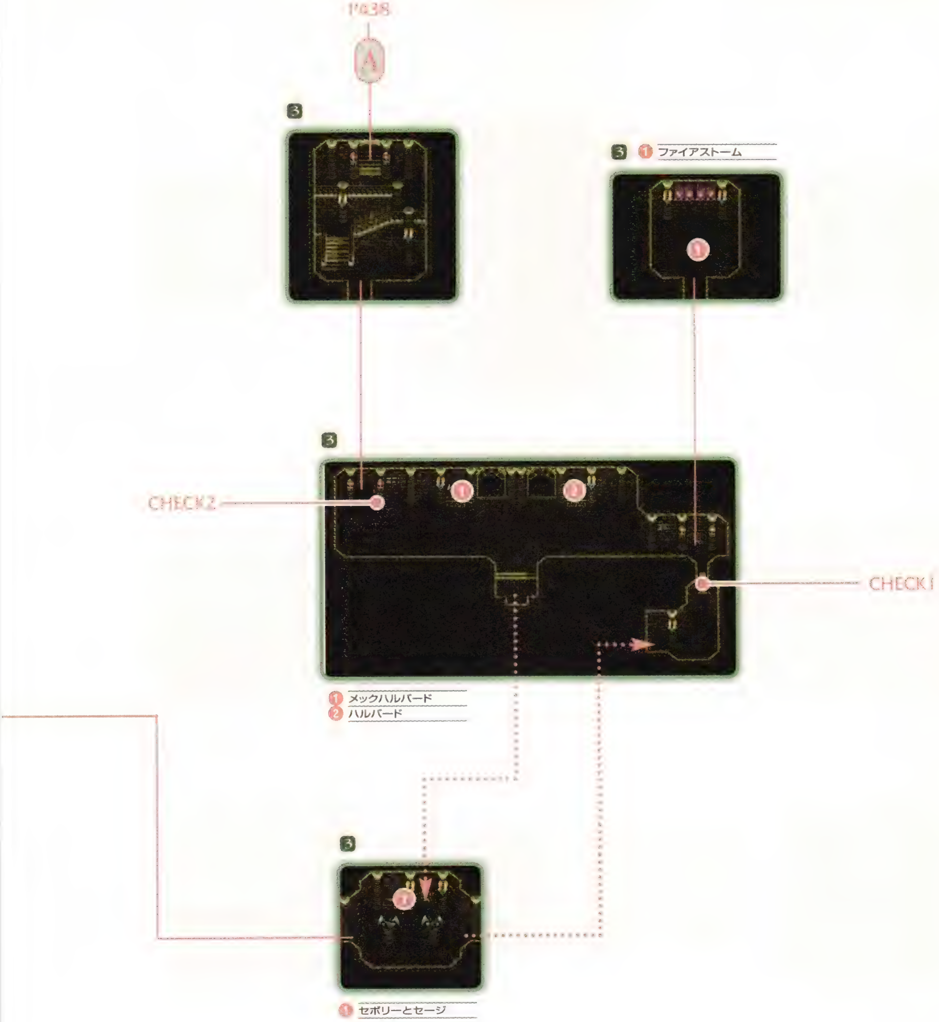

ドゥームガード P660

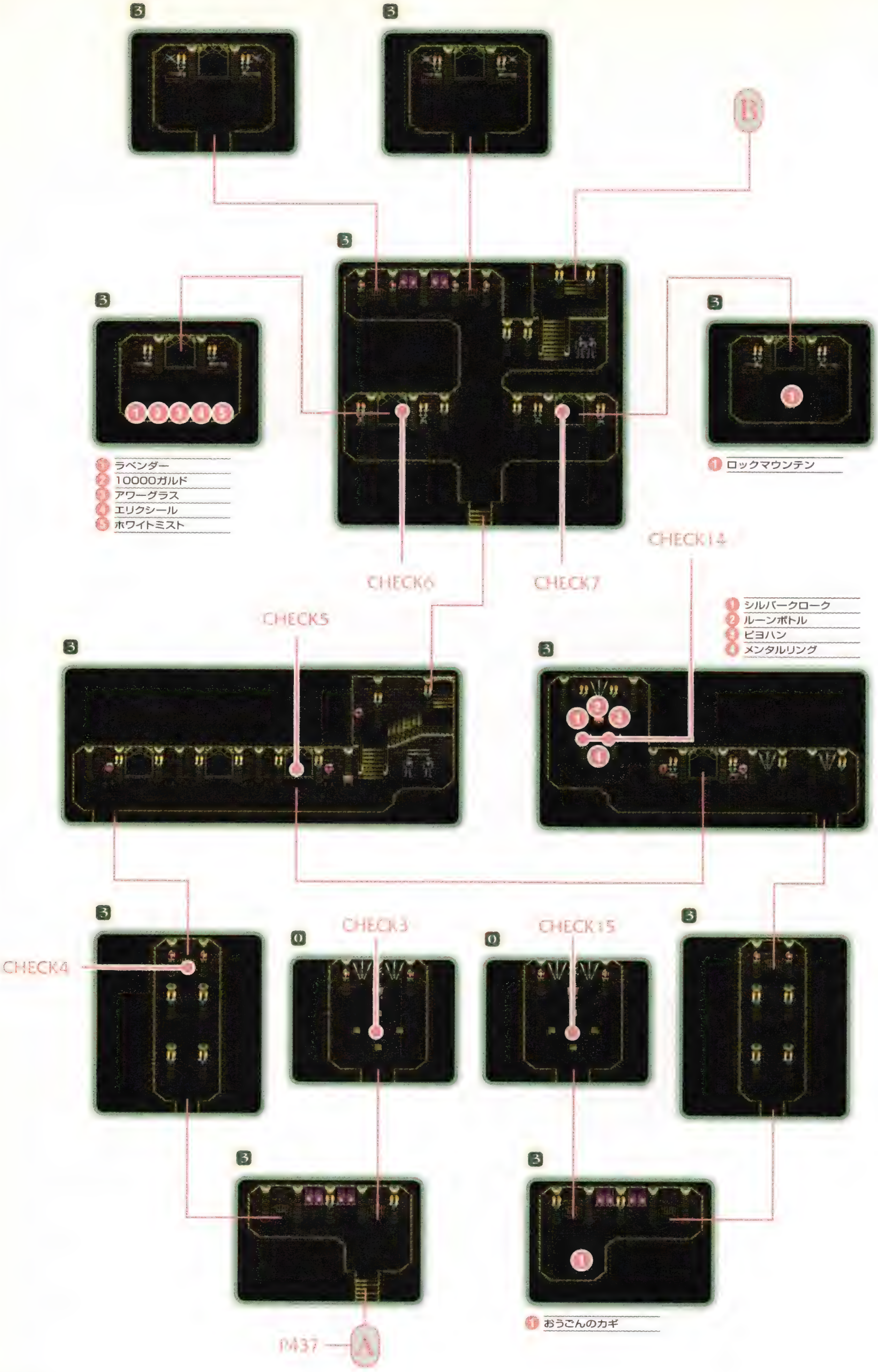
モンクソルジャー P670

リッチ P671

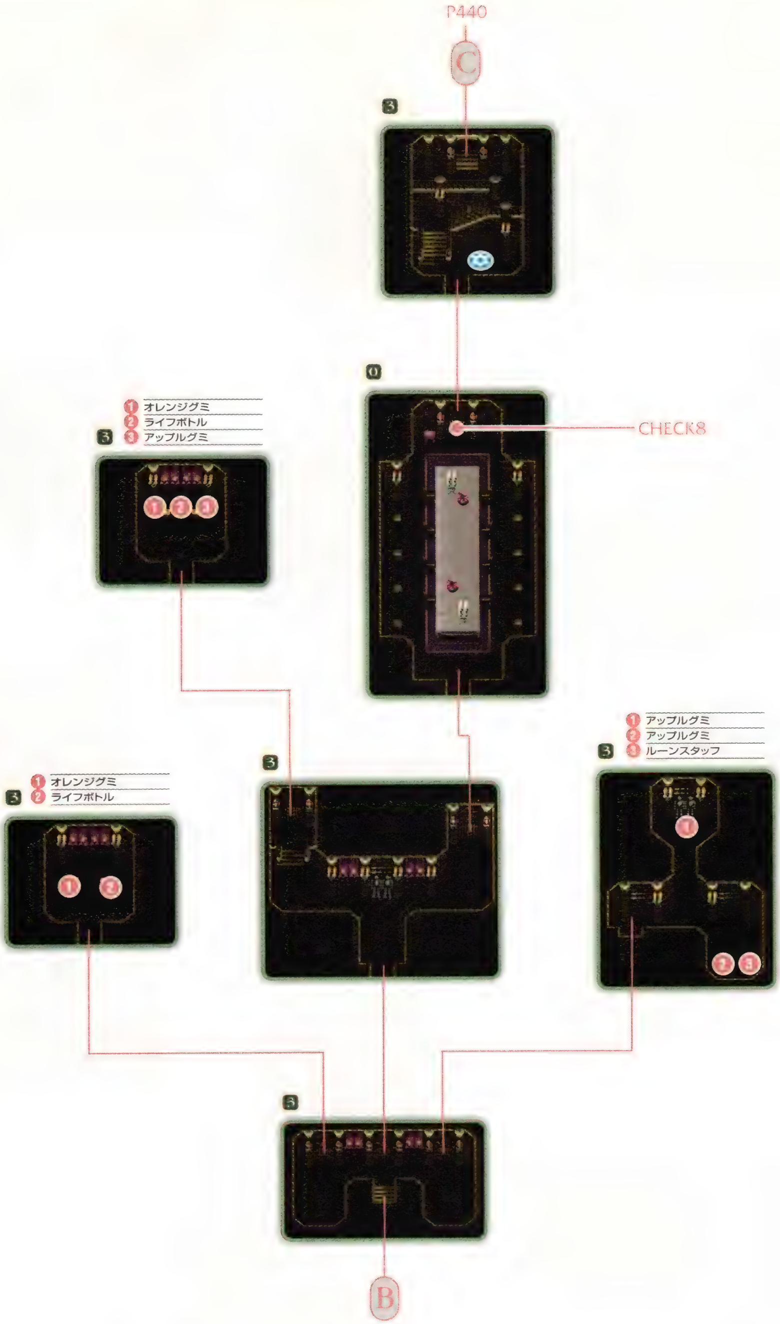
イーヴルロード P648 EVENT

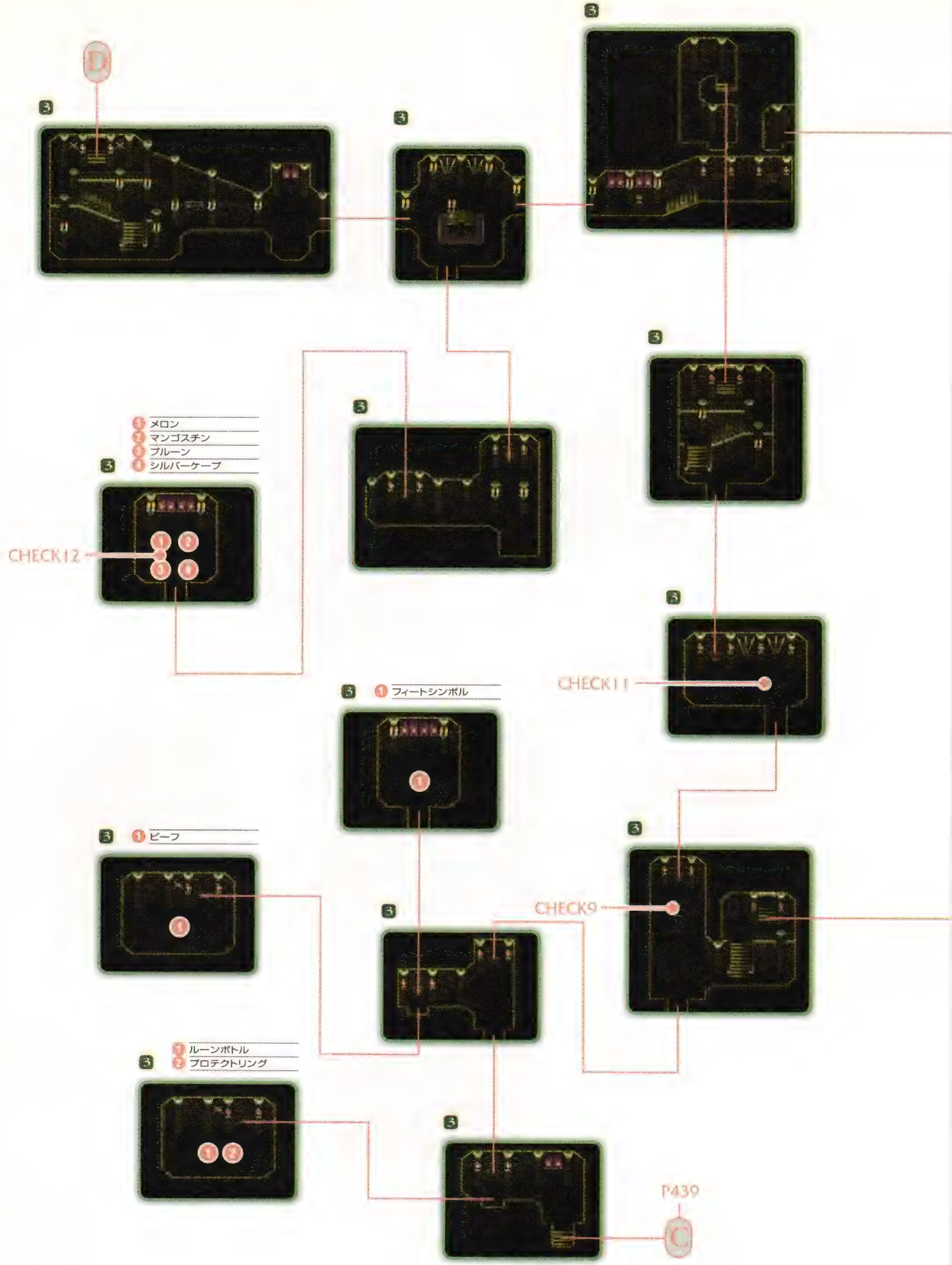

ダオス P675 BOSS

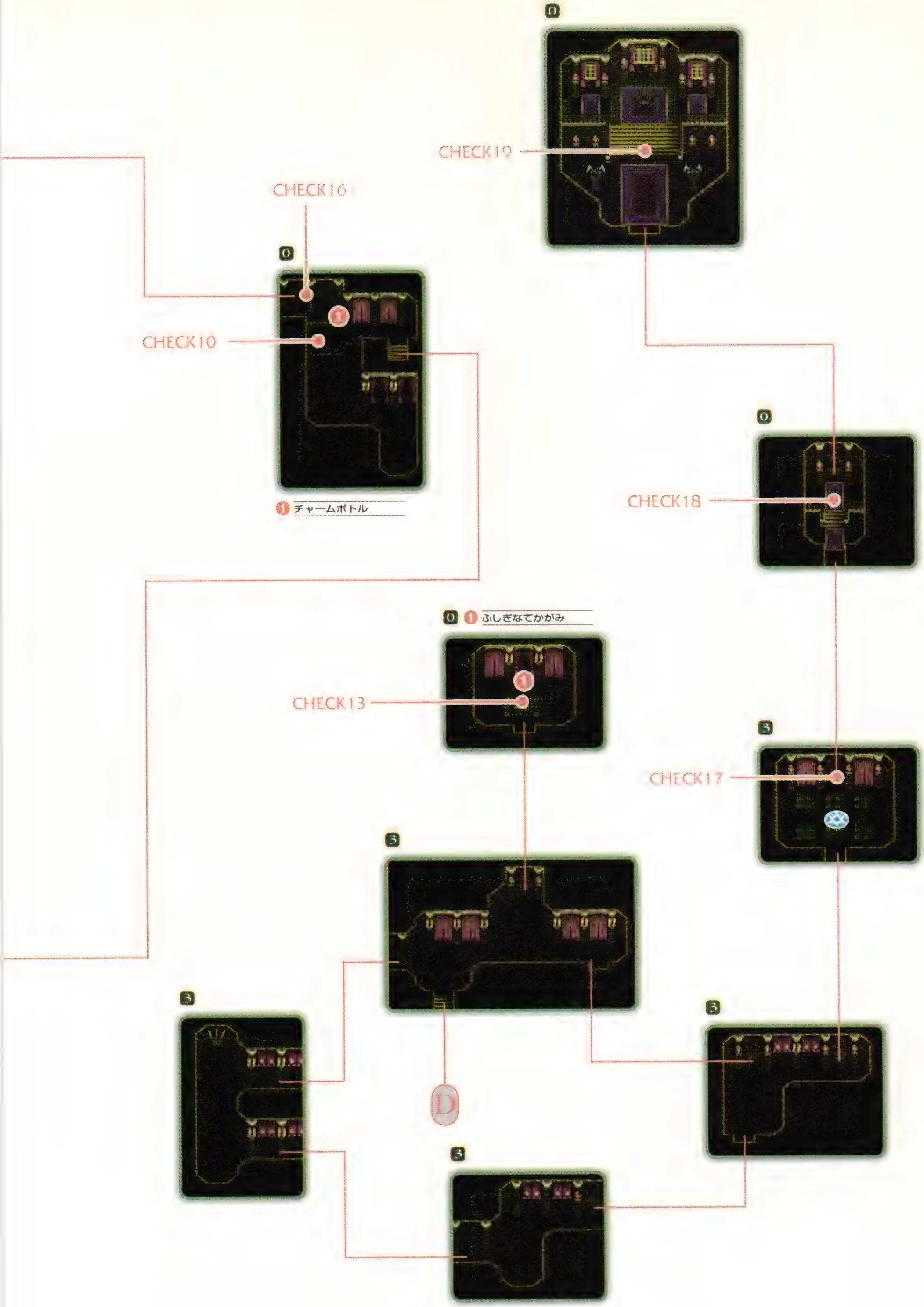

P.438
A
3
3
❶ ファイアストーム
CHECK2
CHECK1
3
❶ メックハルバード
❷ ハルバード
3
❶ セボリーとセージ



B
CHECK6
CHECK7
CHECK14
CHECK5
CHECK4
CHECK3
CHECK15
① ラベンダー
② 10000ガルド
③ アワーグラス
④ エリクシール
⑤ ホワイトミスト
① ロックマウンテン
① シルバークローク
② ルーンボトル
③ ピヨハン
④ メンタルリング
① おうごんのカギ
P437
A


P440
C
CHECK8
① オレンジグミ
② ライフボトル
③ アップルグミ
① オレンジグミ
② ライフボトル
① アップルグミ
② アップルグミ
③ ルーンスタッフ
B


D
3
1 メロン
2 マンゴスチン
3 ブルーン
4 シルバーケープ
CHECK12
CHECK11
1 フィートシンボル
1 ビーフ
CHECK9
1 ルーンボトル
2 プロテクトリング
P439
C


CHECK19
CHECK16
CHECK10
① チャームボトル
CHECK18
① ふしぎなてかがみ
CHECK13
CHECK17
D

戦いは時代を越えて

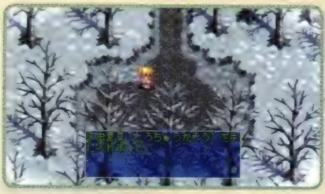
EVENT 29 ダオス城

CHART P329

王座に座るその男、ダオスは、目前に迫るクレスたちに意外な言葉を投げかける。「なぜ戦わねばならないのか」と。この言葉の意味もわからぬまま、クレスは剣を抜いた。

白樺の森へ寄り道

ダオス城へ行くにはヴァルハラ平原を通り抜ける必要があるのだが、まっすぐダオス城に向かわずに平原を北西に抜けて、白樺の森（P448参照）に寄り道して行こう。白樺の森では交易品の**「とうちゅうかそう」**を拾うのが目的だ。このアイテムは未来で売ると大金を得られるので、この段階で売らないように。なお、ヴァルハラ平原を抜ける際、CHECK4へ近づくとイベントが発生し、魔物の残党と戦闘になる（P561参照）。



ダオス城の敵と装備

ダオス城に出現する敵は光属性に弱いものが多い。したがって、クレスは「ムーンファルクス」を装備しておこう。また、呪文を多用してくる敵からダメージを受けないためには、先手をとって強力な技を惜しまずぶつけ、倒すしかない。だがこの戦い方を続けているとTPが不足しがちになるので、「ムーンクリスタル」をパーティ全員に装備させておこう。ただしクラースには代わりに「ターコイズ」をつけるのでもかまわない。「ムーンクリスタル」も「ターコイズ」も効果は同じで、装備しているあいだはTPの最大値が30パーセント上昇する。

ダオス城の構造

ダオス城はスタート地点からただ奥に進めばクリアできるという単純な造りではない。最深部近くのCHECK13で「ふしぎなてかがみ」を取ったらCHECK5まで戻り、鏡の中で「おうごんのカギ」を手に入れ、再び最深部まで行かなければならない。

とうちゅうかそう　未来の忍者の里で1個30600ガルドもの金額で売れる交易品。ダオス城に向かうまえに白樺の森で6つ拾えるが、ダオスを倒したあと復活するので、同じ場所で再び6つ手に入る。つまり1回につき、183600ガルド稼げることになる。

アイテム回収とスイッチ

入口付近ではさまざまなアイテムが手に入るので、すべて回収しておこう。落ちている宝箱だけでなく、彫像の後ろにある「アタックシンボル」や植木鉢に隠された「セボリー」と「セージ」も取り忘れないように。また、通路の武器棚にも武器が隠されている。

CHECK1はふたつの扉を交互に開く切り替え式のスイッチになっている。1度踏むと「ファイアストーム」が置いてある部屋の扉が開くが、替わりにCHECK2の扉が閉まってしまう。呪文書を拾ったら左にある一方通行の扉を通って、再度CHECK1まで戻り、スイッチを踏んでCHECK2の扉を開き、上へと向かおう。

死神の鏡を素通りする

CHECK3のスイッチを上、下、右、左、下、上の順番で踏むと、CHECK4の扉が開く。先に進むとCHECK5に鏡があるが、クレスたちが前に立つとなぜか死神が映る。CHECK5、6、7の鏡は「ふしぎなてかがみ」を手に入れてからでないと何も起こらない。

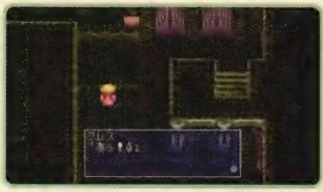
アーチェとクレスのスイッチ押し

CHECK8の扉を開くには、まず扉の横にある立て札を読もう。すると、テーブルの左右にある4つの**スイッチ**を同時に踏んでいかなければならないことがわかる。ひとりで踏むのは無理なので、クレスとアーチェがふたりで挑戦することになるが、アーチェはフェイントをかけるようにフラフラ動く。アーチェの動きをよく見て、彼女がスイッチを踏んでからワンテンポ遅らせて、クレスがスイッチを踏むようにしよう。失敗すると、失敗した回数が表示され、同時に攻略のヒントが出る。**ヒント**の内容は、失敗回数によって変化する。

失敗しても、再度立て札を読めばまた挑戦できるのだが、20回目に失敗した時点で、**業を煮やしたクラース**がミントとふたりで挑戦し、あっという間に成功させてしまう。このスイッチ押しがどうしても苦手な人は、わざと20回失敗してみるのもいいだろう。

スイッチ　アーチェとクレスが同時にスイッチを踏んだように見えると、それは失敗になる。あくまでもワンテンポ遅らせるのが成功の秘訣だ。ちなみに1回目の挑戦で成功してもご褒美はない。
ヒント　ヒントの内容が変化するのは、1、2、3、4、7、9回目に失敗したあと。9回目以降は変化しなくなる。
業を煮やしたクラース　クレスもパートナーがミントだったら、これぐらいなんでもなかっただろうに。

誰を残すか？



CHECK9のスイッチは、何かが上に乗っているあいだだけそばの扉を開く仕組み。しかし、このフロアにはスイッチに乗せておくような物がないので、右にある階段から上の階に行ってみよう。上の階には石像がある。これを運んでCHECK10の穴から落とし、下の階に戻ってみると、先程の石像が落ちて来ている。この石像をCHECK9に乗せて扉を開こう。つぎの部屋ではCHECK11にCHECK9とまったく同じ仕掛けのスイッチがある。ただ、今度は上に乗せておく物がどこにもない。そこで、ミント、クラース、アーチェのうち誰かひとりをスイッチの上に残して、ほかのメンバーが先に進むことになる。パーティの戦力バランスを考えて、クラースをここに残していこう。

「ふしぎなてかがみ」

CHECK13ではトレジャーキーパーであるジン1体と戦う。倒すと、守っていた宝箱から「ふしぎなてかがみ」が手に入るので、CHECK11でクラースをパーティに戻してから、一旦CHECK5の鏡まで戻ろう。

鏡の中で

CHECK5の鏡の前で◎ボタンを押すと手鏡が光り、リッチ1体との戦闘になる。これに勝つと鏡の中に入り込んでしまうが、鏡の中と外は左右対称の構造になっている。似た地形に惑わされないようにしよう。

CHECK15のそばにある立て札には「逆」と書かれているが、これはスイッチをCHECK3のときと逆の手順で踏めばいいという意味である。スイッチを上、下、左、右、下、上の順番で踏むと、部屋の外に「おうごんのカギ」が出現する。

CHECK14にあるボタンをふたつとも押すと出現する「メンタルリング」や、落ちているアイテムを回収し、入ってきた鏡の前で◎ボタンを押して外に戻ろう。

CHECK6、7の鏡にも「ふしぎなてかがみ」を使って中に入り、アイテムや呪文書を取っておきたい。

ジン　クレスが「虎牙破斬」で押して、アーチェが「インデグニション」を唱えていれば、ほとんど敵に攻撃されずに勝てるはずだ。
リッチ　倒し方はジンと同じだが、「サモンデーモン」を唱えられると厄介なので、早めに倒すようにしよう。ちなみに、リッチが使うHP吸収は、100以下になったHPを吸収することができない。従って、この攻撃で倒されることはない。
CHECK6、7　この鏡に入るときにもリッチ1体と戦闘になる。

アーチェを残すのが正解

CHECK11のスイッチに再び誰かを残さなくてはならないのだが、今度はアーチェを選ぼう。階段を上ったら「おうごんのカギ」を使ってCHECK16に向かい、ここから下に向かって呼びかけると、下の階でスイッチに乗っていたアーチェがホウキで昇って来て、パーティが5人に戻る。

高価なフルーツが

CHECK12には「メロン」などのフルーツと、「シルバーケープ」が落ちている。途中で何度もこの部屋のそばを行き来することになるが、鍵がかかっていて、「おうごんのカギ」を手に入れて戻ってくるまでは開かない。

四方八門封印術を破る

パーティが5人揃った状態でCHECK17の部屋の手前まで進むとリッチ1体との戦闘が発生。戦闘終了後、ロンドリーネがパーティから離脱してしまい、以降は残された4人で探索することになる（P561参照）。

CHECK17の部屋の扉は四方八門封印術の紋章が施されていて、4人それぞれ4つの方角に向かって念じることで開く。

ダオスガードを倒す

CHECK18では、ダオスの部屋への道を守るダオスガードと戦闘になる。相手はイーヴルロードが3体。戦闘が始まったら、クラースが「ウンディーネ」を、アーチェが「インデグニション」を唱える。もしイーブルロードが**「サモンデーモン」**を唱えていても、これなら詠唱時間の短い「ウンディーネ」がさきに発動し、敵の呪文詠唱を中断させることができる。クレスは「虎牙破斬」で敵を後方に追いやろう。あとは3人ともこの攻撃をくり返せばいい。ミントは「アシッドレイン」や「シャープネス」を唱えてサポートに務める。イーヴルロードと戦ううえでなにより危険なのは、敵に「サモンデーモン」を唱えられることで、連続してくらうと全滅の可能性が高い。やられるまえにやる心構えでいこう。

サモンデーモン　効果範囲内にいるキャラクターは、1000以上のダメージを受ける。これを唱えられると、いったん攻撃の手を休めて、HPを回復しなければならなくなる。どうしてもその後は敵のペースに持ち込まれるので、呪文を一切唱えさせないように攻撃を組み立てるのが重要である。

ダオス戦に向けて

[illegible]19の階段に足を踏み入れるとダオスと戦闘になるが、そのまえに装備を整えておくこと。クレスは防具に**「ミスリルメッシュ」**、アクセサリーに**「リフレクトリング」**をふたつ、武器は「ムーンファルクス」を装備しておくといい。「ミスリルメッシュ」は光属性の攻撃を50パーセントの確率で無効化し、「リフレクトリング」も属性の付いた攻撃を20パーセントの確率で無効化する。これで、ダオスが使う光属性の技、「ダオスレーザー」と「ダオスコレダー」を90パーセント、「テトラスペル」を40パーセントの確率で無効化する計算になる。残りのメンバーにも「リフレクトリング」をふたつずつ装備させ、残りひとつの「ミスリルメッシュ」は、回復役として倒れられたら困るミントに装備させておこう。

敵に攻撃させない戦い方

相手はダオス1体、イーブルロード2体の編成。戦闘開始と同時に仲間をステイさせてから、ダオスに対してクラースが**「シルフ」**を、アーチェが「インデグニション」を唱え、ミントはクレスに「シャープネス」をかける。クレスは「虎牙破斬」でイーヴルロードを攻撃しつつ後方に押す。このあと攻撃担当の3人は同じ技を出し続け、ミントはHPが減っている者を回復する。

敵がダオスだけになったら、クレスの「襲爪千裂破」を使い、ダオスを画面右端に釘付けにする。ただし、ダオスは無敵状態になる下段攻撃でクレスの技を強引に抜けてくるときがある。反撃を防ぐためにも、クラースのショートカットに「シルフ」を設定しておき、詠唱が終わった瞬間、すぐに対応したボタンを押して「シルフ」を絶え間なく出し続けよう。こうすれば、ダオスの反撃はもちろん、呪文詠唱も高確率で阻止することができる。このあいだに、アーチェが「インデグニション」を唱えてダメージを与えていく。これを続けることで、ダオスの特技や呪文をほとんど使わせずに倒すことができるはずだ。しかし、倒した瞬間、ダオスは時間転移で逃げてしまう。

ミスリルメッシュ　モーリア坑道の地下10階にある宝箱からふたつ入手できる。オリーブヴィレッジの雑貨屋にある倉庫で買っておいたなら、アーチェにも装備させておくといい。
リフレクトリング　宝箱から回収した、「レジストリング」を「ルーンボトル」で変化させて入手する。
シルフ　唱えてから発動するまでが早いので、ダメージを与えるためでなく、ダオスの行動を中断させる目的で唱える。

エドワードが残したもの

EVENT 30 アルヴァニスタの都／エドワード邸／ミッドガルズ

CHART P329

ダオスを逃がし打つ手のない一行を、いまは亡きエドワードが導く。生前の彼がクレスたちに託した手紙には、思いもよらぬ未来への鍵が入っていた。

現代へ戻る方法

一行はアルヴァニスタ城の魔法研究室に向かい、ルーングロムが生前のエドワードから託されたという自宅の研究室の鍵を受け取る。**エドワードの研究室**では、超古代に栄えた都市トールがベネツィアの沖合に沈んでいることがわかり、ここに行けばクレスたちにも時間転移ができる可能性を示される。

しかしトールから現代へ向かうまえに、ユグドラシルが枯れるのを防がなければならない。

ユニコーンに会うために

ミッドガルズの宿屋かオリーブヴィレッジの宿屋に泊まると、ミントは子供のころの夢を見る。幼い自分が、母親の**イヤリング**を欲しがる、という内容なのだが、ミントはこの夢を見たことで、ユニコーンの力を借りてユグドラシルを蘇らせる決意をする。この2ヵ所以外の宿屋や**無料のベッド**に泊まると、夢を見るだけにとどまり、その後ベネツィア～アルヴァニスタ間、フレイランド～モーリア坑道南の港間の連絡船を利用したとき、船上でミントが決意をする。白樺の森でユニコーンと会うには、上記のイベントのほかにユークリッドの楽師、アルヴァニスタの薬屋にいる町人、ベネツィア市長の家の2階にいる女の子、ミッドガルズ北部の木の下にいる女性、南部の孤児院にいるシスターのうち誰かひとりから、ユニコーンの話を聞かなければならない。

エドワードの研究室　エドワードの研究室でトールについて話し合ったあと、エドワード邸の1階にいるエドワードの妻のシフに話しかけると「おさしみ」の料理法を教えてもらえる。
イヤリング　法術師の象徴である、ユニコーンを象ったイヤリング。現代の地下牢でクレスがメリルから手渡されたものが、ミントの夢に出てきたイヤリングだった。
無料のベッド　西の孤島への連絡船内のベッドと、浸食洞への連絡船内のベッドの2ヵ所だけは泊まっても夢を見ない。

EVENT 31

白樺の森

CHART P329

INFORMATION

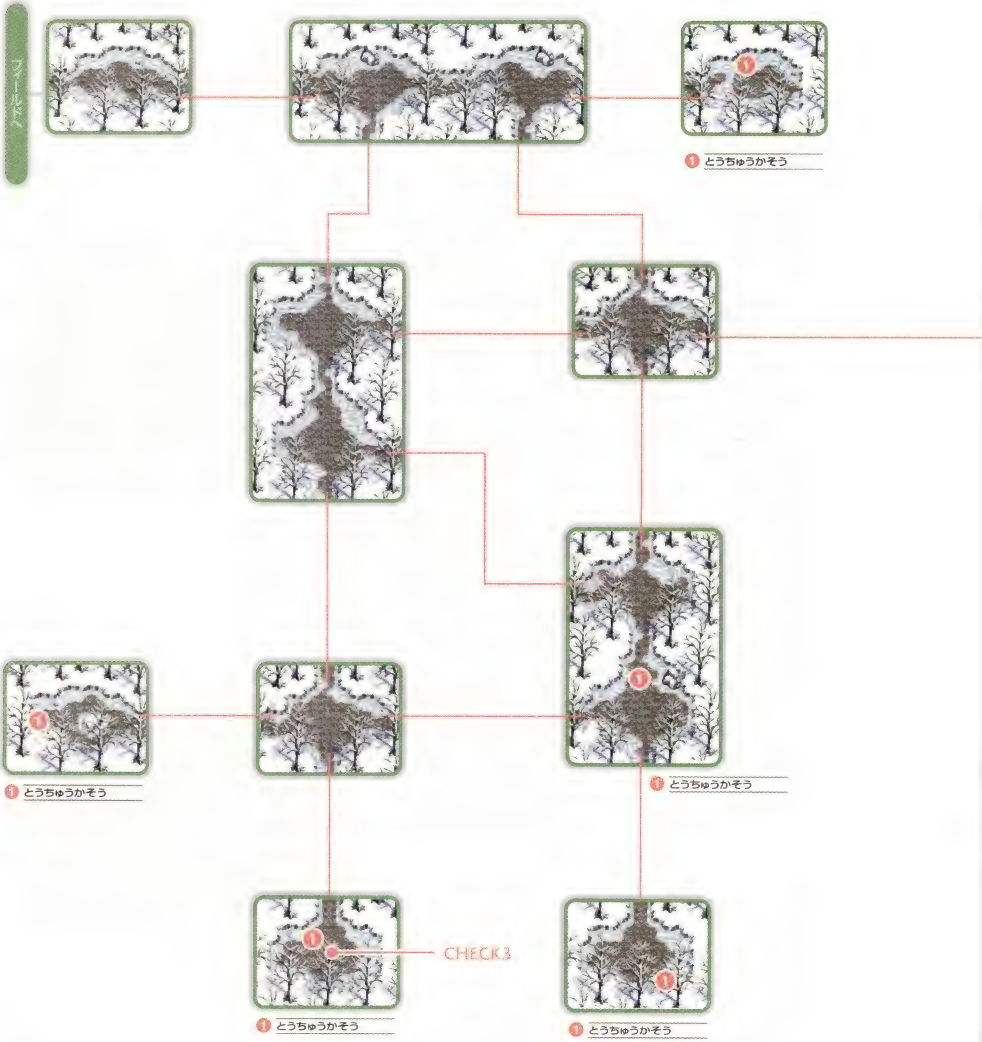
MONSTER

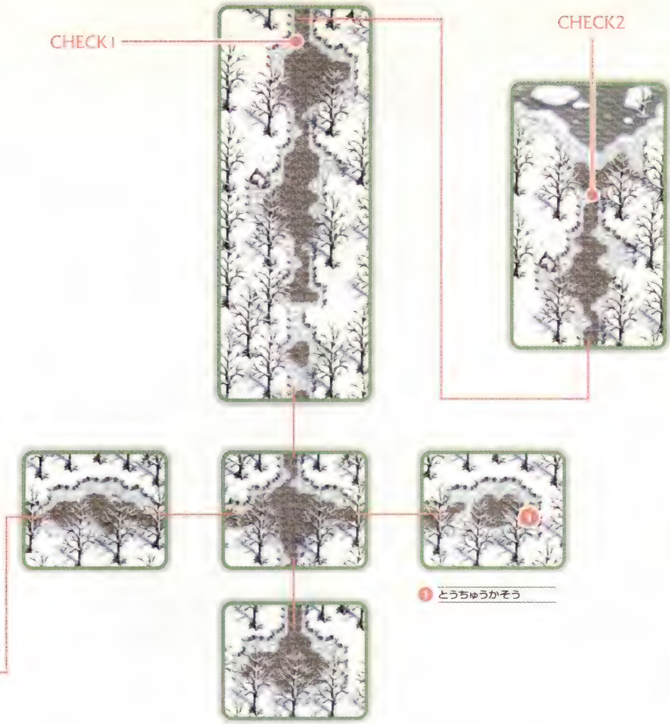
イーヴルロード

P648

BOSS

※白樺の森の敵出現率は全て⓪。
※マップ上にある「とうちゅうかそう」は、ダオス城（P436参照）をクリアすると再配置される。





ユニコーンの力

EVENT 31 白樺の森
CHART P329

法術師の力の源たるユニコーンは雪深き白樺の森に住むという。しかし、伝説の白馬は汚れなき乙女にしか、その姿を見せないのだ。

アーチェと必ず合流すること

森の入口でクレスとクラースが、CHECK1でアーチェがパーティから外れるが、ミントひとりでCHECK2へ進もう。イベント後、森の入口にいるクレスたちを操作して、CHECK2へ向かうとイーヴルロード3体と戦闘になる。しかし、そのまえにCHECK1でアーチェと合流しておかないと、クレス、クラースのみで敵と戦うことになるので要注意。戦闘は、ダオス城でのダオスガード戦(P445参照)と同じ戦法が通用する。

EVENT 32

超古代都市トール

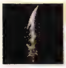
CHART P330

INFORMATION

●水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

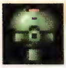
MONSTER

マーマン
P670


リビングソード
P671

2SH
P675

3000R
P675


4400R
P675

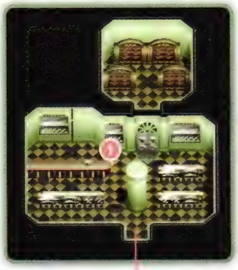
ジャーン
P656
EVENT

SUB EVENT

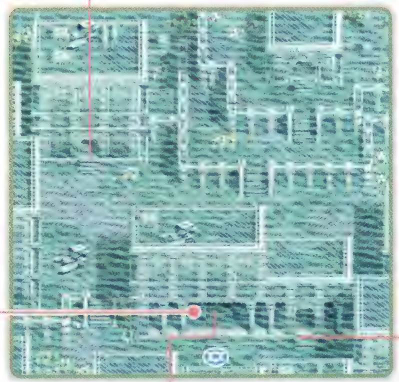
補給ロボ P538

呪文修得 P554

0 ① トランプ

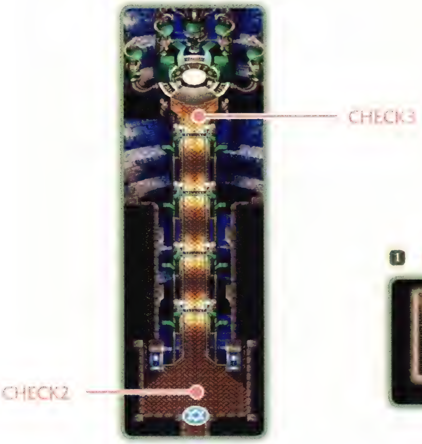


0

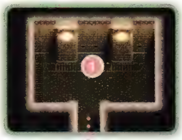


0 ① 補給ロボ

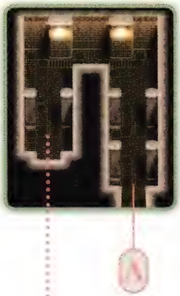
0



1 ① ゴッドブレス

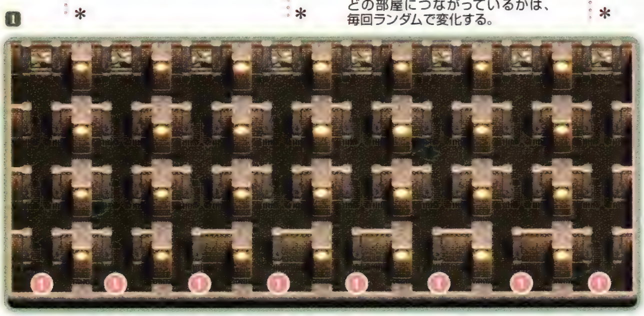


2



＊「コモン・キー」で開けた扉が、どの部屋につながっているかは、毎回ランダムで変化する。

1



① コモン・キー※

※8つある宝箱のうち、「コモン・キー」が入っているものは1つのみ。どの宝箱に入っているかは、毎回ランダムで変化する。

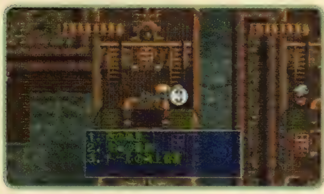
コモンルーム

いにしえの超科学都市

32 超古代都市トール
CHART P330

ミントとユニコーンホーンの力でユグドラシルを復活させたクレスたち。彼らはもとの時代へと戻るため、海中に沈んだ古代都市へとやってきた。

装備を整えてからトールへ



ベネツィアの船長に話しかけてトールまでくると、もう町に戻れなくなる。そのまえにアイテムのチェックをしておこう。モンスター図鑑を完成させるつもりなら、「スペクタクルズ」は忘れずに買っておきたい。あとはクレスに**「メックハルバード」**を装備させ、**「リフレクトリング」**を4〜6個用意し、トールへ向かおう。

先へ進むには運が必要

トールに着いたら、左の建物で「トランプ」を入手する。それからCHECK1を調べると、セキュリティシステムが解除され、中央の建物に入れるようになる。奥へ進むまえに、補給ロボでアイテムを補給しておこう。

コモンルームから行ける3つの部屋の扉及び、「コモン・キー」が入っている宝箱は、毎回ランダムで変化するため、先へ進むには運に頼るしかない。なお、コモンルームにいるジャーンは接触すると戦闘になる。

記憶陣のある部屋まできたら、すぐにセーブしよう。CHECK2まで進むと、4400R×3、2SH×2と戦闘になる。戦闘が始まったら、左にいる4400Rの下をくぐって、すべての敵が右にくるように移動し、敵を近づけないようクレスは「虎牙破斬」を連発、クラースは「ウンディーネ」、アーチェは「インデグニション」で攻撃しよう。戦闘後、「ダイヤモンド」を入手したら、CHECK3で都市機能を回復させ、メディカルトリートメントでHPとTPを回復し、記憶陣でセーブする。「ゴッドブレス」の呪文書を取っていないのなら、戻って入手しておこう。

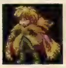
町に戻れなくなる　コレクター図鑑のことを考えるのなら、すべての町を回り、持っていないアイテムを買っておくといい。
メックハルバード　属性がなく、リーチに優れた斧槍。トールで出現するリビングソードは、光属性攻撃で回復してしまうため、「ムーンファルクス」は装備しないように。
リフレクトリング　「レジストリング」か「フォースリング」に「ルーンボトル」を使うと手に入る。

運命が変わるとき

EVENT 33 地下墓地
CHART P330

アセリア暦4304年、5月21日。地下墓地でダオスの力がモリスンに向けられようとしたそのとき、まばゆい光とともにタイムワープを果たしたクレスたちが現われた。

MONSTER



ダオス（現代）
P676
BOSS

INFORMATION

―――――

クレスでダオスの行動を封じる

トールからタイムワープするまえに、各キャラクターの装備を変更しておこう。クレスの武器は「メックハルバード」、アクセサリーは「ピヨハン」を装備する。「ダオスレーザー」、「ダオスコレダー」をできるだけ無効化するために、ミントとアーチェは「ミスリルメッシュ」、アクセサリーは「リフレクトリング」をふたつずつ装備させる。可能なら、クラースにも「リフレクトリング」を装備させておこう。

マザーコンピュータよりタイムワープを実行すると、すぐに**ダオス**と戦闘になる。ダオス自体は全体的にパワーアップしているものの、ザコがいないぶん前回よりも戦いやすいだろう。基本的な戦法は前回と同様。戦闘開始と同時に仲間をステイさせてクレスが突進、「虎牙破斬」からの「襲爪千裂破」などの連携でダオスの動きを封じよう。同時にクラースの「シルフ」を出し続け、クレスが攻撃を受けたり、奥義のあとにできる隙をフォローするといい。アーチェは「インデグニション」で攻撃。ミントはクレスに「シャープネス」を使い、あとは回復に専念する。

ダオスとの戦闘に勝利すると、突如地下墓地が崩れ始める。クレス達は間一髪で脱出を果たし、ダオスの死体は瓦礫の山に埋もれてしまう。

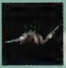
ダオス　使ってくる技は前回戦ったときとほとんど同じ。「魔法でなければ傷つかない」とか言われている割に、物理攻撃に弱いところまで変わっていない。ダオスといえども、さすがに封印された状態では、レベルアップできなかったらしい。

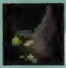
超古代都市トール
北海の孤島・浸食洞
フリーズキールの町
氷の洞窟
ベネツィア市
西の孤島・デミテルの館
ローンヴァレイ
ユークリッドの都
山道
港1
精霊の洞窟
アルヴァニスタの都
ミゲールの町
モリスン魔術研究所
12星座の塔南西のテント
精霊の森
モリスンの家
アルヴァニスタ南西のテント
モーリア坑道
ヴォルトの洞窟
港2
水鏡ユミルの森
エルフの集落
トレントの森
忍者の里
ユミルの森東のテント
アーシアの館
ユミルの森東の広場
港3
鉱山跡
常闇の町アーリィ
闇の洞窟
ギースショップ

WORLD MAP

アセリア暦4354年～未来～

Ⓙ


Ⓛ


Ⓝ

Ⓝ

ⒹⒺⒻⒼ

ⒶⒷⒸⒹⒺⒻⒽ

Ⓛ

Ⓘ

Ⓛ

ⒿⓀ

ⒶⒷⒻⒼⒽⒿⓀ

ⒷⒸⒹ

Ⓘ

Ⓜ

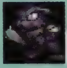
Ⓖ

ⒾⓂ

ⒶⒸⒺⒽⒿⓀ

Ⓝ

Ⓛ


Ⓝ

Ⓛ

ⒾⓂ

EVENT 34 ミゲールの町

CHART P331

SUB EVENT

奥義伝承	P538
すばらしき味の世界	P550
奥義修得	P552
呪文修得	P554
収集品入手	P557

1 ミゲール剣術道場

2 聖レニオス教会

3 武器屋「虎牙破斬」

クリシュマルド	1400
ワルーンソード	1600
ダマスクスソード	34800
クレセントアクス	1800
バルディッシュ	2980
サディングレイブ	50560
ハルバード	4000
メックハルバード	22000
コンポジットボウ	3000
ルビーワンド	1240
ブレストプレート	3600
プレートメイル	24500
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アーメットヘルム	1320
クロスヘルム	5000
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
ストライプリボン	4000
ガントレット	1200
キッチンミトン	300

4 民家

5 宿屋「ミゲールINN」

1泊	96

6 雑貨屋「ベンジャミン」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ラビットシンボル	200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

宝箱「アワーグラス」

三度、時を超えて……

34 ミゲールの町
CHART P331

ダオスが生きていた！　50年後の未来からやってきたハリソンにその事実を伝えられたクレスたちは、世界を救うため、そしてダオスとの決着をつけるため未来へと旅立った。

お金は大切に貯めておこう

ミゲールの町に着きハリソンから新しい「ワールドマップ」をもらったら、まず宿屋に泊まろう。すると、チェスターの特訓イベント(P538参照)が発生し、チェスターに**経験値が加算**される。これで、ほかの4人と比べ極端にレベルが低い**チェスターを育てる**手間が、少しだけだが省ける。そのあと、ミゲール道場の受付嬢と話をしてから再び宿屋に泊まり、「おうぎでんしょう」の称号を得ておこう（P538参照）。この称号を得ていると、アルベイン流最終奥義**「冥空斬翔剣」**を使えるようになる。使える条件は厳しい(P615参照)が、覚えておいて損はない。武具屋では強力な装備を売っているが、もう少しさきへ行くとさらに強力な装備を買えるようになる。ここでは回復アイテムの補充だけにとどめ、できるだけ出費を減らそう。

収集品を集めよう

町の中にいる収集家に話しかけると、収集品のことを教えてもらえ、その後「ブラックカード」をもらえる。収集品には**特別な効果**があるものはほとんどないが、アイテムコレクターの称号を得るためには、すべて集め（P557参照）必要がある。ちなみに、ここで入手できる「ブラックカード」は、持っていない状態なら何回でも入手することが可能だ。

経験値が加算　加算される経験値は、クレスとチェスターの経験値の差によって変化する。基本的に経験値の差が大きければ大きいほど、加算される経験値も多くなる。
チェスターを育てる　戦闘に参加させなくても戦闘不能になってさえいなければ経験値は加算される。チェスターのレベルがある程度上がるまでは、戦闘に参加させないほうがいい。
冥空斬翔剣　発動すると、敵のあらゆる攻撃を無効化するという、まさに最終奥義と呼ぶにふさわしい特技である。
特別な効果　全部で14種類ある収集品の内、唯一「くりおのかがみ」(P640参照)だけは特殊な効果がある。

EVENT 35 山道

CHART P331

INFORMATION

●毒攻撃を使う敵が出現する

MONSTER

キングコブラ

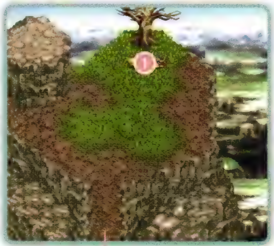
バダッハ

プレデター

SUB EVENT

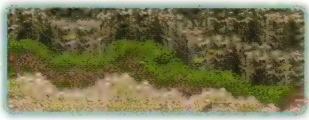
熱血チェスター

6 ① リバースドール



6

3



3

ミゲール方面

150年の時を経て

35 山道
CHART P331

クラースたちの時代から150年後、クレスたちの時代から50年後の山道。見慣れているようで、どこかが違う風景。不思議な思いを胸に、一行はベネツィア市へ向かった。

チェスターは熱い男

地形的には以前とまったく変化していないが、出現する敵はキングコブラ、バダッハ、プレデターと少しだけ強くなっている。この未来の山道にも現代や過去と同じく、敵の出現率が高い北回りのルートと、近道で敵の出現率が低い西回りのルートがある。

本来先へと進むだけなら西回りのルートがお手軽でオススメなのだが、北回りのルートを初めて通過する際にチェスターのサブイベントが発生し、「あついおとこ」の称号を得られる。敵との戦闘が頻繁に発生するため厄介だが、称号を手に入れるために、初めてこの地を訪れた際には北回りのルートを通ろう。このとき、ついでに「リバースドール」も拾っておこう。

ベネツィアへ行くまえに

クレスたちのつぎの目的はベネツィアでハリソンと会うことだが、山道からベネツィアへ向かう途中にはユークリッド(P462参照)とローンヴァレイ(P524参照)がある。どちらもサブイベントが発生するので、寄ってからベネツィアに向かってもいい。ローンヴァレイにあった**アーチェの家**には、現在**見知らぬおじいさん**が住んでいるが、以前と同様にベッドで休むことができる。ここを拠点として、ローンヴァレイの洞窟で手に入るいくつかのアイテムを取りに行くといい。

リバースドール　装備しておくと、戦闘でHPが0になっても最大HPの50パーセントまで回復した状態で復活できる。便利そうな気がするが、戦闘中一度しか効果がないうえに、効果を発揮すると壊れてなくなってしまうため、あまり役に立たない。
アーチェの家　おじいさんの話によると、この家は空き家だったという。この時代のアーチェはどこへ行ってしまったのだろうか？ハーフエルフのアーチェなら、まだ生きているはずなのだが……。
見知らぬおじいさん　過去で「ストーンブラスト」と「アイストルネード」を修得していない場合、ここで修得できる。ただし、「ストーンブラスト」は250ガルド、「アイストルネード」は800ガルド必要。

EVENT

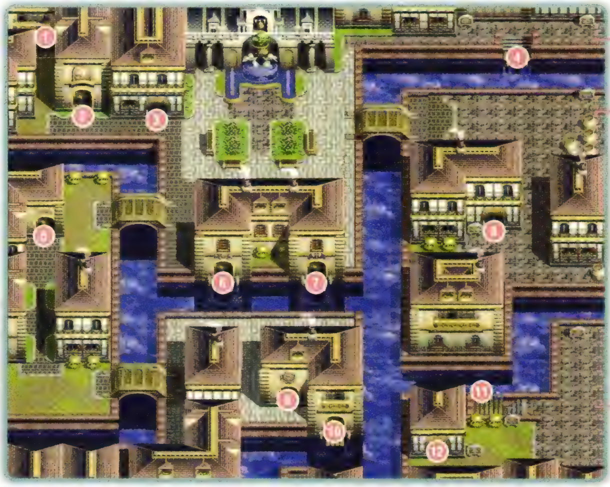
36 ベネツィア市

CHART P331

SUB EVENT

ナンシーとエルウィン	P534
奥義修得	P552
収集品入手	P567
ピアノの先生	P539
呪文修得	P554

ベネツィア市



1 2 輸入会社レイオット

※過去の時代でナンシーとエルウィンのイベントをどの程度進めたかによって変化する。(P534参照)

3 民家

4 渡し船

1回	30

5 宿屋「ベイエリア」

1泊	48

6 防具屋「シースルー」

プレートメイル	24500
ミスリルプレート	50000
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アーメットヘルム	1320
クロスヘルム	5000
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
プリティリボン	7500
ガントレット	1200
ミスリルグローブ	10000
キッチンミトン	300

7 武器屋「水剣」

ワルーンソード	1600
ダマスクスソード	34800
シンクレアー	49800
バルディッシュ	2980
ハードクリーヴァ	65530
サディングレイブ	50560
ハルバード	4000
メックハルバード	22000
コンポジットボウ	3000
ルビーワンド	1240

8 食材屋「ウォーターフロント」

まぐろ	240
あじ	140
いわし	100
いか	50
たこ	60
えび	160
こんぶ	180
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
にんじん	150
キャベツ	40
りんご	40
イチゴ	220

9 10 市長の家

11 渡し船

1回	30

12 道具屋「マラガの海」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
ストーンチェック	46200
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

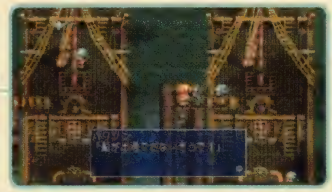
ベネツィア港

新たな道を求めて

36 ベネツィア市

CHART P331

連絡船に乗るためベネツィアを訪れたクレスたちだが、海上はすでにダオスの勢力下にあった。新たな道を求め、彼らはユークリッドへと向かう。



用事を済ませてからハリソンのもとへ

ベネツィアでは、港にいるハリソンのもとへ行くと自動的に話が進み、強制イベントでユークリッドへ戻ることになる。ベネツィアに用事があるならハリソンに会うまえに済ませておくといい。

市長の家では、ピアノの先生のイベント(P539参照)が発生する。チェルシーにピアノを教えたら町を出る、とくり返して、一気に最後までイベントを進めてしまおう。食材屋では「メロン」、「こんぶ」と引き替えに、収集品「グリーンカード」が手に入る。「グリーンカード」は「メロン」と「こんぶ」さえあれば、いくつでも入手することが可能だ。奥義修得と呪文修得のサブイベントは、過去のベネツィアで覚えていないときのみ、ここで発生する。ついでに輸入会社レイオットがどうなっているかを見ておくのもいい(P534参照)。

EVENT 37

ユークリッドの都

CHART P331

SUB EVENT

食材屋は大騒ぎ	P533	迷子の女の子	P539	銅蔵、おきよ乱入!	P546	収集品入手	P557
ミラルドの思い出	P539	闘技場	P540	すばらしき味の世界	P550	エクリプスの秘密1	[illegible]
ユークリッド王の資金援助	P539	リリス乱入!	P541	奥義修得	P552	ダオスはどこに	[illegible]

民家	
ユークリッド国営科学アカデミー	
何でも屋「へろへろQ」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
ストーンチェック	46200
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030
食材屋「あじおう」	
にんじん	150
キャベツ	40
レタス	110
だいこん	1600
じゃがいも	250
トマト	190
たまねぎ	210
りんご	40
レモン	160
イチゴ	220
バナナ	190
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
チーズ	40
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16

⑥ 宿屋「ユークリッドINN」

1泊	12

⑦ 武具屋「ホーリーナイト」

武器屋

クリシュマルド	1400
ワルーンソード	1600
ダマスクスソード	34800
クレセントアクス	1800
バルディッシュ	2980
サディングレイブ	50560
ハルバード	4000
メックハルバード	22000
コンポジットボウ	3000
ルビーワンド	1240

防具屋

ブレストプレート	3600
プレートメイル	24500
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アーメットヘルム	1320
クロスヘルム	5000
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
ストライプリボン	4000
ガントレット	1200
キッチンミトン	300

⑧ 民家

⑨ 雑貨屋「ほっかむり」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10
レザーマント	100
シーフズマント	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

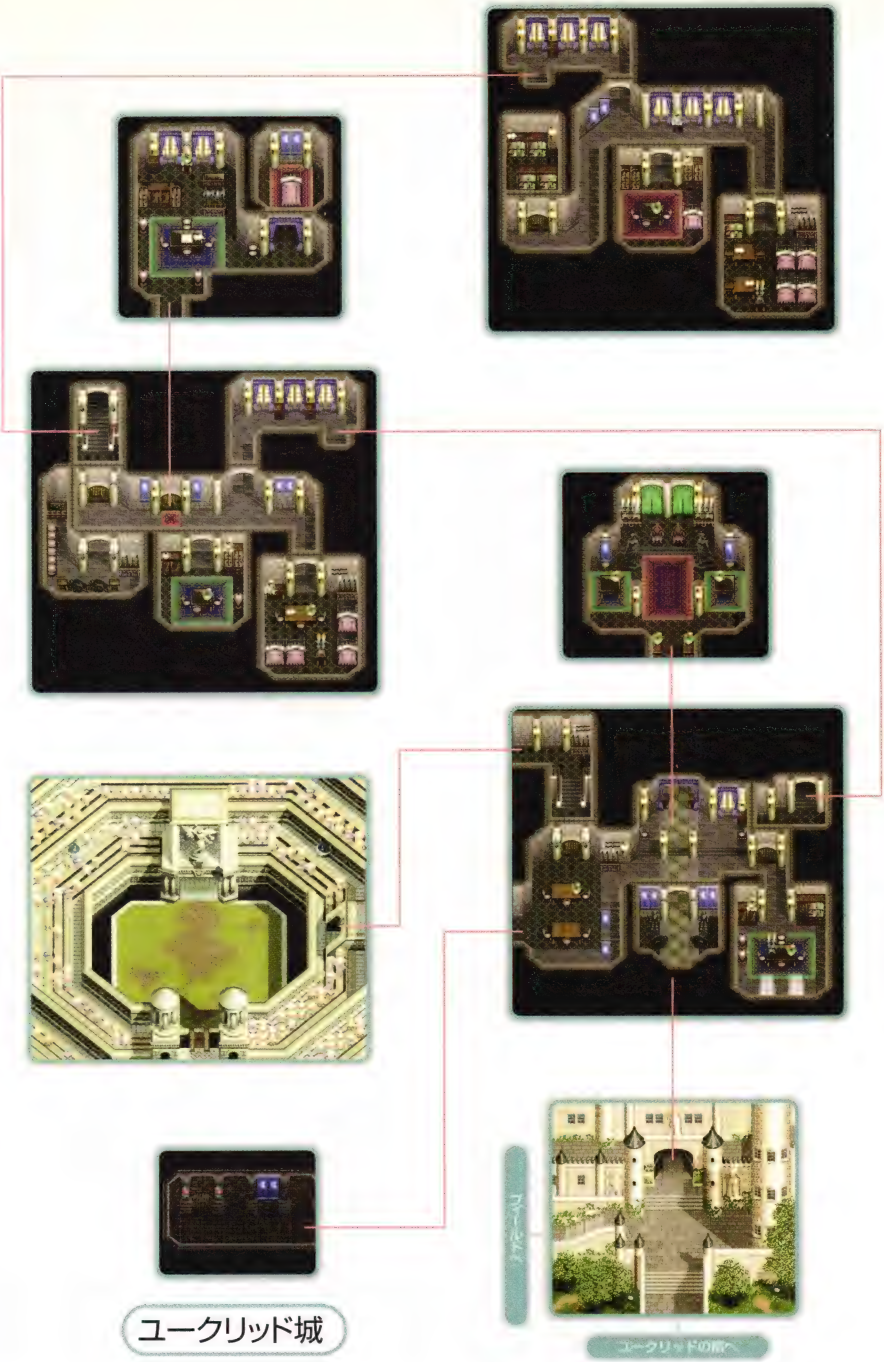
称号鑑定士について

ユークリッド城の入口には、称号鑑定士がいる。この人に話しかけると、各キャラクターが現在名乗っている称号に対する評価を聞くことができる。鑑定士の評価は全部で6種類あり、基本的に獲得が困難な称号ほど、高く評価してもらえる。各称号に対する評価は以下の通り。鑑定士の評価は、単に苦労して称号を得た人に対するお褒めの言葉であり、それ以外のメリットはない。

最高の評価を得られる称号は4つのみ。各称号を得る条件はP558を参照。

■ 鑑定士の評価一覧

評価	クレス	チェスター	ミント	クラース	アーチェ	すず	ロンドリーネ
まだまだだな	みならいけんし けんし	ハンター レンジャー	ヒーラー クレリック	まほうがくしゃ テイマー	マジックユーザー ウィッチ	すずめにんじゃ からすにんじゃ	たびのおんなけんし
なるほど	ブレイブフェンサー おうぎでんしょう コンボマスター ベルセルク マッハせいねん	アーチャー やさしいあにき くろうにん あついおとこ	キューピット うたひめ ピアノのせんせい さいしょくけんび	えんれんのひと しあわせもの	ともだちおもい	きじょう	まほうけんし
なかなかやるな！	バトルマスター	スナイパー	プリースト ビショップ	サモナー エレメンタラー トレジャーハンター	メイジ ソーサラー GROOVY	つばめにんじゃ はやぶさにんじゃ じきとうりょう	スワローフェンサー
すばらしいな！	ソードマスター フェンサー チャンピオン グルメマスター じくうけんし	シューター ストライカー どりょくか グルメマスター	カーディナル ポープ きよきおとめ グルメマスター	ウォーロック サモンマスター グルメマスター	ウィザード スペルマスター グルメマスター？	たかにんじゃ つるにんじゃ グルメマスター しのび	エクリプスのコ
これは、すごいぞ･･･ たいしたものだ！	ラストフェンサー ギルガメス			モンスターマスター アイテムコレクター			
何だか、 変な称号だな･･･	いしとりめいじん	スケベだいまおう げきマッハやろう たくましいやつ	ボインちゃん	しりにしかれマン	ゆめみるおとめ ぺったんこ うっふんむすめ ××りょうりにん	ひじょう あまとう ビリビリちゃん	



ユークリッド城

ミッドガルズの遺産

EVENT 37 ユークリッドの都
CHART P331

今は亡きミッドガルズが研究を重ねていた魔科学。その研究を受け継いだ施設がユークリッドにあるという。その施設でクレスたちは、魔科学の産物「レアバード」の話を聞く。

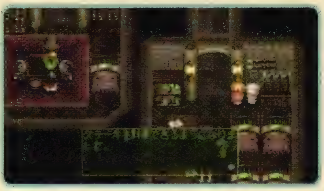
ヴォルトを探しに行こう

ユークリッドの北西にある国営科学アカデミーで、クレスたちは所長のスタンリーから魔科学を利用した飛行機械レアバードの話を聞く。すでに実用化されているレアバードだが、現段階ではアルヴァニスタほど遠くへ飛ぶ能力は持っていないという。そこで、クレスたちはレアバードをパワーアップするため、スタンリーから「サードニックス」の指輪を譲り受けたあと、雷の精霊ヴォルトを探しに行くことになる。ヴォルトがいる洞窟は、ハリソンから聞くことができる。なお、アカデミーを出ると、珍しい武器を扱う武器商人と出会うイベントが発生する（P561参照）。

闘技場は装備を整えてから

ユークリッド城の闘技場では、武術大会が開かれている（P540参照）。参加に必要な条件はとくになく、勝ち抜くとさまざまなアイテムが手に入る。しかし、闘技場では強力な敵とクレスが1対1で戦うことになり、さらに使用できる**回復アイテム**の数が制限されているので、この時点の装備で勝ち抜くことは難しい。挑戦するのは、レアバードを手に入れて、世界中で強力な装備を手に入れてからにしたほうが賢明だ。

ユークリッド王に謁見して資金援助を受け、城の3階にいる料理人からステーキの作り方を教わったら、アイテム、とくに**食料の補給**をしてから、ミゲールの南西にあるというヴォルトの洞窟へ向かおう。



回復アイテム　回復アイテムは制限されているが、「フレアボトル」や「アワーグラス」といったアイテムは持ち込むことができる。
食料の補給　ヴォルトの洞窟の近くにあるモリスンの家では、アイテムの補給はできるが食料の補給はできない。ヴォルトの洞窟では毒とマヒを受けることがあるので、サンドイッチ用に「ブレッド」、「レタス」、「たまご」を、TPを回復するフルーツジュース用に「りんご」、「イチゴ」、「バナナ」を買っておこう。

EVENT

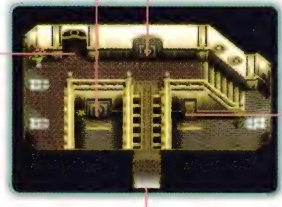
モリスンの家

CHART —

SUB EVENT

すばらしき味の世界 P550

収集品入手 P567



フィールドへ

❶ 行商人	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

❷ ベッド	
1泊	無料

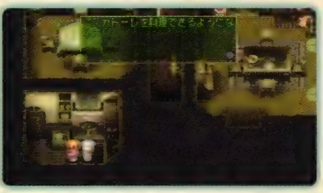
偉大な法術師の子孫

モリスンの家
CHART —

精霊ヴォルトがいると噂される洞窟を探して旅を続けるクレスたち。その途中で一行は、懐かしい建物を発見する。そこには、モリスンの子孫であるハロルドが住んでいた。

ヴォルトの洞窟攻略の拠点に

モリスンの家には、トリニクス＝D＝モリスンの孫であるハロルドの家族が住んでいる。彼はエドワードやトリニクスのように、敵と戦う力は持っていないが、クレスたちにできる限りの協力を約束してくれる。1階にあるベッドで休めばHPおよびTPの回復ができ、さらに2階にいる行商人からアイテムを買うこともできる。ヴォルトの洞窟攻略の拠点として利用しよう。



料理を教えてもらおう

台所にいる料理人に話しかけると、ペスカトーレの調理法を教えてもらえる。この料理はHPの回復量は15パーセントと少ないが、毒とマヒを同時に治すことができる。忘れずに話しかけておこう。

収集品「くりおのかがみ」

旅の画家くりおは「ピンナップマグ」を欲しがっているので、譲ってあげると、かわりに「くりおのかがみ」が手に入る。これは持っていると、メニュー画面のカスタムのパーティ表示でデフォルメを選択できるようになるアイテム。好みによって表示を変えて楽しもう。「ピンナップマグ」は、過去の西の孤島にある宝箱からひとつ、同じく過去のノーム戦でひとつ手に入る。どちらもすでに売ってしまったという人は、さらにあとで入手できる「マジックポーチ」(P509参照)を装備してダンジョン内を歩き回っていれば、手に入ることがある(P636参照)。

ハロルド　子孫だけあって、トリニクス、エドワードとまったく同じ姿をしている。ちなみに服の色は、トリニクスがブラウン、エドワードがグレー、ハロルドがダークグリーン。
ベッド　別にハロルドと話をするまえでも、休むことは可能。しかし、ローンヴァレイといい、ここといい、見知らぬ人の家に堂々とあがりこみ、あまつさえ勝手に泊まっていくとは、クレスたちもいい度胸をしていると言わざるを得ない。

EVENT 38 ヴォルトの洞窟

CHART P331

INFORMATION
●水、雷属性の攻撃で回復する敵が出現
●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現
●クリアには「ソーサラーリング」が必要

MONSTER

カーカス
P651

サンダードラゴン
P656

ネビロス
P662

ハタモト
P663

ポイズントード
P668

ハンゾウ
P523
ENEMY

ニンジャマスター
P602
ENEMY

ヴォルト
P549
BOSS

SUB EVENT

忍術修得 P557

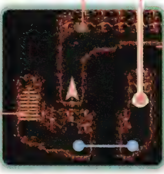
3

※
1 ラベンダー
2 ラベンダー

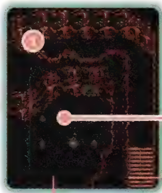
※「ラベンダー」がふたつあるマップは3ヵ所あるが、どこか1ヵ所で取るとほかの2ヵ所のアイテムは消滅する。

CHECK3

3



3 1 ガールフラグメン



CHECK2

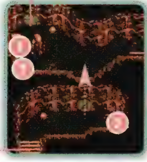
0

※
1 ラベンダー
2 ラベンダー

0

※
1 ラベンダー
2 ラベンダー

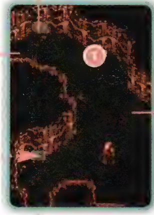
3



A

1 ライフボトル
2 リングシールド
3 オレンジグミ

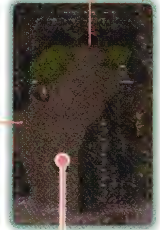
3 1 ホーリィボトル



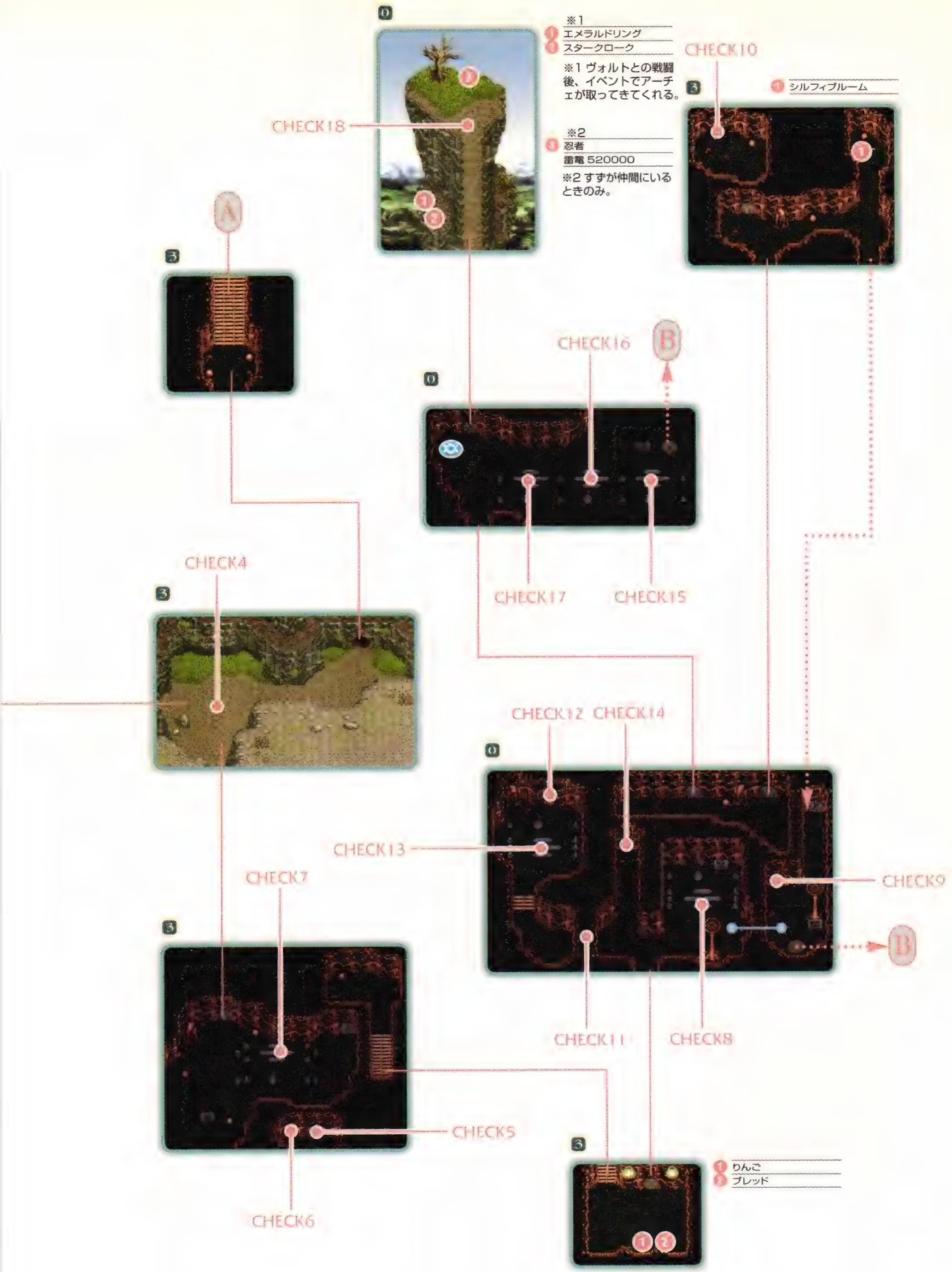
B

フィールドへ

3



CHECK1



※1
① エメラルドリング
② スタークローク
※1 ヴォルトとの戦闘後、イベントでアーチェが取ってきてくれる。
※2
③ 忍者
雷電 520000
※2 すずが仲間にいるときのみ。
① シルフィブルーム
CHECK10
CHECK18
A
CHECK16
B
CHECK17
CHECK15
CHECK4
CHECK12
CHECK14
CHECK13
CHECK9
B
CHECK7
CHECK11
CHECK8
CHECK5
CHECK6
① りんご
② ブレッド

電気仕掛けの洞窟

38

CHART P331

ベルアダムの南西にある洞窟へやって来たクレスたちは、精霊ヴォルトの探索を開始した。数多くの仕掛けを解きながら進む彼らは、その途中で風変わりな服を着た少女と出会う。

攻撃は光属性メインで

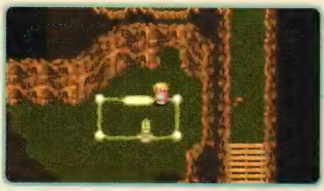
ここでは光属性攻撃が有効なモンスターが多く出現する。クレスには「ムーンファルクス」を装備させておき、アーチェには「レイ」を使わせると戦闘が楽に進む。クラースの「ルナ」は敵が多いときでないと効果が薄いため、チェスターのレベルが上がっているのなら、隊列でチェスターと入れ替えてもいいだろう。

「ソーサラーリング」を使え

CHECK1へ進むと、謎の少女がダオスに与している忍者を説得しようとしている場面に出会う。結局、話は決裂して戦いになり、少女は一瞬で忍者を倒す。その後、クレスたちの姿を見た少女は走り去ろうとするが、コイルに触れて**感電**してしまう。少女はクレスによって助けられるが、お礼もそこそこに走り去る。

CHECK2には、この洞窟の基本となる仕掛けが存在する。ここでは、コイルを「ソーサラーリング」で撃ち、扉が開いているあいだにダッシュして先へ進めばよい。「ソーサラーリング」は、戦闘に参加しないキャラクターに装備させておくと、**パーティの戦力**を落とさずに済む。

CHECK3のスイッチは、CHECK5の扉を開けるためのもの。隠し通路を使って押しておこう。ちなみに、この隠し通路の情報は、CHECK5付近にある看板で入手できるが、情報を得るまえでも通ることができる。スイッチを押すまえに一方通行の扉をくぐってしまうと、大回りをしないと戻ってこられないため要注意。



感電 なぜ、通り道から外れた場所にあるコイルに触れたのかは謎。意外と注意力が足りないのかもしれない。
パーティの戦力 戦闘に参加させるキャラクターは、特技のTP消費量を2分の1に抑える「フェアリィリング」や、TPの最大値を上げる「ムーンクリスタル」などを装備させておこう。前者は「エメラルドリング」、後者は「ブラックオニキス」に、それぞれ「ルーンボトル」を使うと手に入れることが可能。

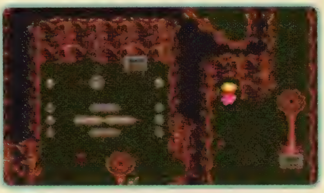
謎の少女を助けよう

CHECK4では、先ほどの少女が忍者に取り囲まれており、クレスが彼女を助けることになる。敵は**ハンゾウとニンジャマスター**3体で、こちらはクレスひとりのみ。戦闘開始後、「獅子戦吼」を使い敵を左に押し、左端近くまで敵を押し込んだら、「虎牙破斬」や「秋沙雨」でダメージを与える。この**戦闘の勝敗**に関わらず、このあと、少女はすずという名前だけを告げて去っていく。

スイッチで回路を切り替える

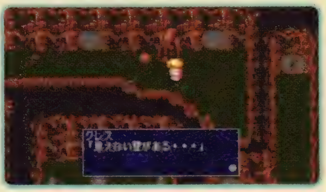
CHECK3のスイッチを押してあれば、CHECK5の扉はすでに開いている。ここから先へ進むには、CHECK6のスイッチを切り替えてから、CHECK7にあるコイルを「ソーサラーリング」で撃てばよい。

CHECK9の扉を開けるには、CHECK8のコイルを「ソーサラーリング」で撃つ必要がある。コイルを撃ったら、右にある隠し通路を通り扉へ向かおう。ここから左へは見えない壁があるため、通り抜けることができない。



CHECK10のスイッチは、CHECK11の壁を消すためのもの。壁を消したら、CHECK12のスイッチを切り替え、CHECK13のコイルを撃ちCHECK14の扉を通る。

CHECK15、16、17は、右から順番に「ソーサラーリング」で撃つと、CHECK18へ通じる扉が開く。各コイルを撃つ間隔が空き過ぎると、扉が閉まってしまう。1秒以内につぎを撃つよう心がけよう。



威力よりもスピード重視で

CHECK18へ進むと、ヴォルト1体、ハタモト2体、カーカス1体と戦闘になる。ヴォルト戦で有効なメンバーは、チェスターを外した4人。クレスはザコを倒すことに専念し、ミントは回復役、クラースは詠唱時間の短い「シルフ」でヴォルトを狙い、敵の行動を封じることを重視する。アーチェは「ゴッドブレス」で大ダメージを与えよう。ヴォルトが放つ電撃は、**狙って回避**するのは困難。撃たれないよう、絶え間なく攻撃を当て続け、それでも撃たれた場合は、すぐにミントの法術で回復させよう。

ハンゾウとニンジャマスター　どちらも別の場所で出現するため、「スペクタクルズ」で調べるのは後回しにしたほうがいい。ここで使いたいのなら、ニンジャマスターを2体倒してからにしよう。
戦闘の勝敗　戦闘に勝つとクレスがすずを助けたことになり、負けるとすずが自力で脱出する。あとはどちらも同じ展開になる。
狙って回避　マニュアル操作ならジャンプで回避できる。しかし、操作キャラクターは避けられても、仲間はくらってしまう。

翼を手に入れ大空へ

39 ユークリッドの都
CHART P332

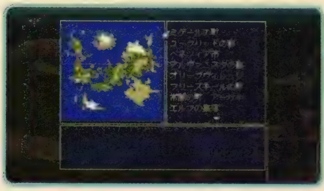
精霊ヴォルトとの契約を果たしたクレスたちは、レアバードの飛行性能を上昇させることに成功。大空を駆ける力を手に入れた一行は、一路アルヴァニスタを目指す。

ユークリッドへ向かえ

ユークリッドに戻ると、過去のダオス城で別れたロンドリーネと再会でき、再びロンドリーネがパーティに合流する（P561参照）。ロンドリーネを仲間に迎えたら、国営科学アカデミーにいるスタンリーのもとへ向かおう。そこで、レアバードとアーチェのホウキをパワーアップし、スタンリーからレアバードとそれを収納する「ウィングパック」を譲り受ける。その後、一足さきにアルヴァニスタへと向かったハリソンを追い、クレスたちもアルヴァニスタへと向かう。

「ワールドマップ」を利用する

徒歩による移動とは異なり、レアバードで移動すると自分の位置を見失いやすい。そんなときは、画面の右下に表示されるマップ以外に、アイテムの「ワールドマップ」が役に立つ。これなら、町の場所も併せて確認することができる。洞窟やテントなど、「ワールドマップ」では表示されない場所については、P454に掲載されているワールドマップを利用してほしい。



アルヴァニスタへ行くまえに

レアバードを手に入れると、クレスたちの行動範囲が一気に広がり、それに伴い行動の選択肢も多くなる。素直につぎの目的地であるアルヴァニスタに向かってもいいが、そのまえに世界中を回って装備や特技を充実させておくと、今後の戦闘で楽をすることができる。具体的な方針は右ページを参照してほしい。

ウィングパック　人が乗れるほど大きなレアバードを、人が持ち運べる程度まで収納できる便利なアイテム。
ハリソン　ミゲールの町でもそうだったが、なぜかクレスたちを置いてさきにアルヴァニスタへ行ってしまう。別に行き先は同じなのだから、いっしょに行けばいいと思うのだが。

レアバード入手後の方針

レアバードの入手後にしておきたいことは、すずを仲間に加える、装備を充実させる、特技を修得する、の3つだが、装備と特技の修得には、少なからずお金がかかる。そこで役立つのが交易品だ。この時点で持っている交易品の種類および数は、人によって差があるとは思うが、白樺の森で手に入る「とうちゅうかそう」は、ほとんどの人が10個前後は持っているはず。これを売って買い物の資金にしよう。交易品の売り値はP643を参照してほしい。

「とうちゅうかそう」は、エルフの集落や忍者の里で高く売ることができる。

すずを仲間にする

すずを仲間にしたら、「不知火」で敵から交易品を盗んでお金を稼ぐといい。

すずはクレスと同様に、接近戦で活躍するキャラクター。敵からアイテムを盗む特技「不知火」を使えることもあり、できるだけ早く仲間にしておくといい。仲間にする方法は、P545を参照。ただし、すずを仲間にしてしまうと、よーみライブ(P542参照)のイベントが発生しなくなってしまうので注意。

装備を充実させる

世界中の店やサブイベントで入手できるアイテムで戦力をアップさせよう。入手しておきたいアイテムは右の表の通りだが、中でも攻撃力が高く、命中率が高い「ムラマサ」と「エルヴンボウ」は必ず手に入れておこう。店で高額なアイテムを買う場合は「ミラクルチャーム」でお金を節約することも忘れずに。

アイテム	入手場所および関連ページ
ムラマサ	忍者の里(P544)
レーザーブレイド	フリーズキールの町(P478)など
エルヴンボウ	エルフの集落(P537)
ミスティシンボル	ミゲールの町(P456)など
レアプレート	ギースショップ(P518)
レアシールド	ギースショップ(P518)
レアヘルム	ギースショップ(P518)
レアガントレット	ギースショップ(P518)
ははのてぶくろ	エルフの集落(P543)
スターブルーム	エルフの集落(P543)

特技を修得する

強力な特技を修得すれば、そのぶん戦闘も楽になる。使い勝手の良さから考えると、クラースの「アスカ」とすずの「鎌鼬」、「曼珠沙華」は必ず修得しておきたい。また、特技ではないが、TPを回復させることができる料理、フルーツポンチもぜひ覚えておきたい。それぞれの入手先はP550以降を参照のこと。

「曼珠沙華」は、敵との間合いを取りたいときに重宝する。

クラースの「アスカ」は攻撃力が高く、無効化されにくいのが強み。

EVENT

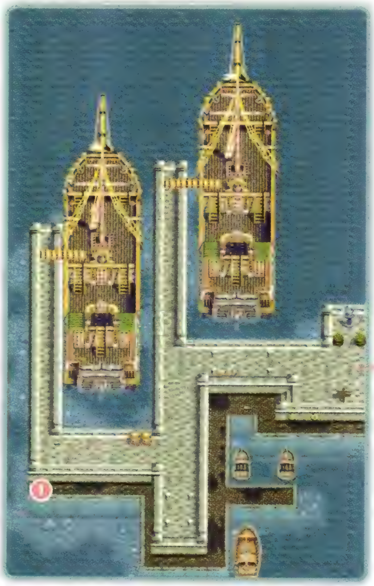
40 アルヴァニスタの都

CHART P333

SUB EVENT

サクラバのピアノ	P535
アルヴァニスタ記念レース	P536
ボタン押しゲーム	P542
よーみライブ	P542
すばらしき味の世界	P550
奥義修得	P552
呪文修得	P554
収集品入手	P557
エクリプスの秘密2	P561

アルヴァニスタ港



フィールドへ

宝箱「?CLOTH」(スタークローク)

※過去で取らなかったときのみ。また、すでに宝箱が取ってある場合、アルヴァニスタの港に入ったときに2分の1の確率で「セージ」「セボリー」「ベルベーヌ」「ラベンダー」のいずれかが入った宝箱が再配置される。

スーパー「食べすぎ」

チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
チーズ	40
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
にんじん	150
キャベツ	40
きゅうり	90
りんご	40
イチゴ	220
バナナ	190
まぐろ	240
あじ	140
いわし	100
こんにゃく	300

宿屋「アルヴァニスタINN」

1泊	60

民家

薬屋「どくだみ」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

地下・冒険者ギルド「パニック」

武具屋「ライム」

武器屋

ダマスクスソード	34800
シンクレアー	49800
デストロイヤー	80000
ホーリィソード	88800
バルディッシュ	2980
ハードクリーヴァ	65530
サディングレイブ	50560
メックハルバード	22000
ポールアクス	65140
コンポジットボウ	3000
クレインクィン	7000
ルビーワンド	1240
ホーリィスタッフ	6000
デッキブラシ	600

防具屋

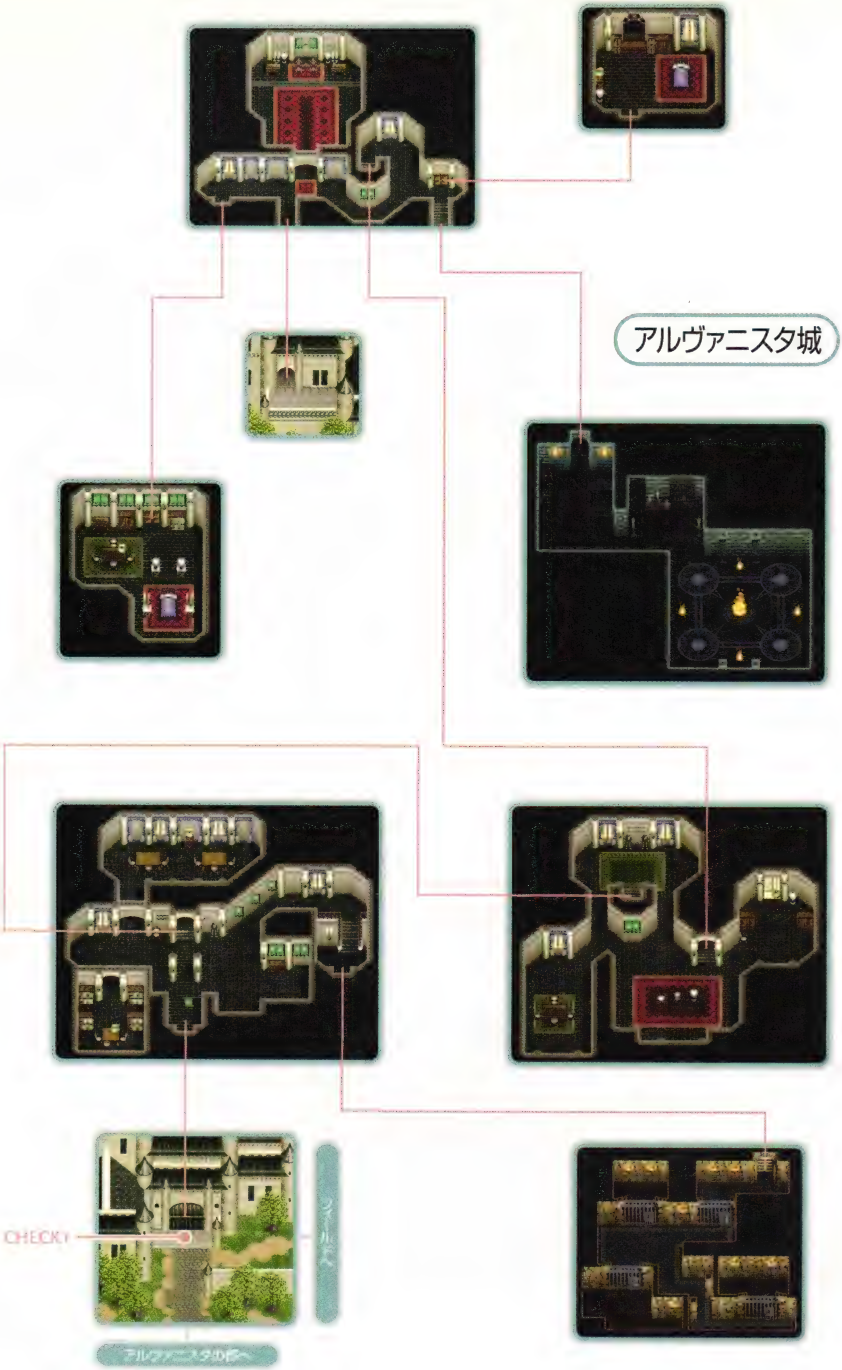
プレートメイル	24500
ミスリルプレート	50000
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アーメットヘルム	1320
クロスヘルム	5000
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
プリティリボン	7500
ガントレット	1200
ミスリルグローブ	10000
キッチンミトン	300

民家

道具屋「カレンダー」

ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
ストーンチェック	46200
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

アルヴァニスタの都



アルヴァニスタ城
CHECK!
フィールドへ
アルヴァニスタの都へ

ダオスを倒す手段とは?

40 アルヴァニスタの都
CHART P333

アルヴァニスタ城へやってきた一行は、宮廷魔術師ルーングロムと再会を果たす。その後、アルヴァニスタ王に謁見した彼らは、ダオスの時間転移を封じる魔剣の存在を知る。

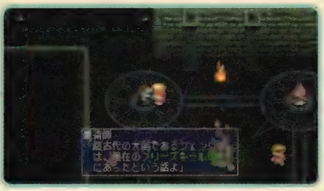
フェンリル教会の情報を聞け

アルヴァニスタ城の入口に近づくと、兵士たちからエクリプスと呼ばれる一族の情報を得ることができる(P561参照)。兵士たちの話を聞いたら、CHECK1へ向かおう。すると、ハリソンが現われて城の中へと案内される。このとき、すずが仲間にいると、すずが城の壁を伝っていく姿を見られる。城の中でローングロムとアルヴァニスタ王から時間を操る魔剣の話を聞いたら、魔術研究室にいる魔術師から、フェンリル教会のあるフリーズキールの場所を聞いておくこと。

アルヴァニスタ城を出るまえに、2階にいる男の人に話しかけ、**ボタン押しゲーム**を遊んでいこう。このゲームでは貴重な防具やアイテムが手に入るので、しばらく時間をかけてアイテムを稼いでもいいだろう。

三種の武具の在処

魔術研究室で手に入る情報から、三種の武具とは氷の剣、炎の剣、ダイヤモンドの指輪であることがわかる。「ダイヤモンド」は、過去のトールで入手しているので、残りはふたつ。氷の剣はフリーズキールにあるフェンリル教会から行ける氷の洞窟に、炎の剣はオリーブヴィレッジの東にある炎の塔にある。順番は任意で、どちらの難易度も大差ないが、戦闘のことを考えるとさきに氷の洞窟へ行き、クレスに**「次元斬」**、アーチェに「タイダルウェーブ」を覚えさせたほうがいい。



ボタン押しゲーム　何回でも挑戦できるうえに、薬草類がもらえることもある。これを利用すれば、キャラクターのHP、TP、力、敏捷のパラメータを最大値まで上げることも可能だ。ただし、それには並外れた根気と膨大な時間が必要。ちなみに、各パラメータの最大値は、HPが9999、TPが999、力と敏捷が999。

次元斬　攻撃判定の出が早く、非常にリーチが長いという特長がある。ボス戦でも普段の戦闘でも非常に重宝する。TP消費が大きいという欠点は「フェアリィリング」を装備させて補ってやろう。

EVENT 41A

フリーズキールの町

CHART P333

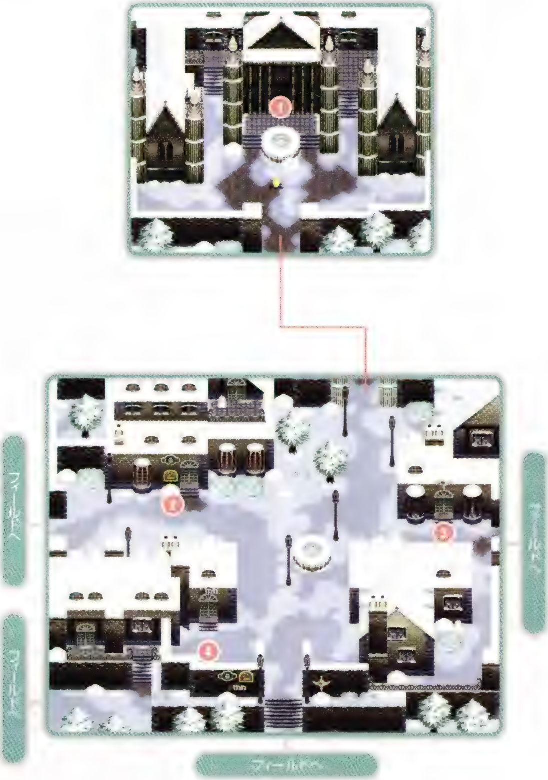
SUB EVENT

ナンシーとエルウィン P534

すばらしき味の世界 [illegible]

奥義修得 P552

海賊アイフリードの財宝 P586



① フェンリル教会

② スーパー「フリーザー」（道具屋）

ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
ストーンチェック	46200
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

スーパー「フリーザー」（食材屋）

チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
チーズ	40
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
にんじん	150
じゃがいも	250
たまねぎ	210
りんご	40
レモン	160
バナナ	190
いか	50
たこ	60
えび	160

薬売り「とやま」

アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

③ 武具屋「アイスコーヒー」

ダマスクスソード	34800
シンクレアー	49800
デストロイヤー	80000
レーザーブレイド	200000
バルディッシュ	2980
ハードクリーヴァ	65530
サディングレイブ	50560
メックハルバード	22000
ポールアクス	65140
クレインクィン	7000
クレセントアロー	148000
ルビーワンド	1240
ホーリィスタッフ	6000
プレートメイル	24500
ミスリルプレート	50000
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アーメットヘルム	1320
クロスヘルム	5000
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
プリティリボン	7500
ガントレット	1200
ミスリルグローブ	10000
キッチンミトン	300

④ 宿屋「雪泣手（せつなくて）」

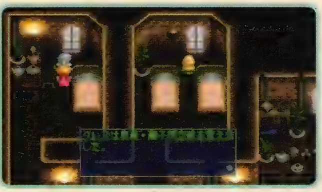
1泊	110

極寒の町

41A フリーズキールの町

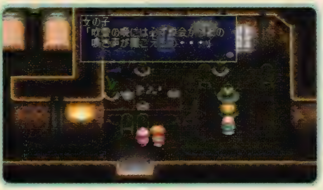
CHART P333

ダオスを倒すための切り札となり得る三種の武具。その行方を求めて一行は、古代の大国フェンリルがあったという氷の大陸へ向かった。



必携アイテムは「ルーンボトル」

フリーズキールの町へ着いたらまずはアイテムの補充と情報収集をしよう。このあとの探索には「ルーンボトル」が欠かせないので、最低でも5～6個は所持しておきたい。また、宿屋にいる剣士が33000ガルドで売っている「獅子閃空破」の奥義書を買うことと、スーパーの2階にいる料理人からビーフシチューの作り方を教わるのも忘れないようにしよう。



教会の封印を解くには

宿屋では吹雪の晩に狼の鳴き声が聞こえてくる教会の噂を聞くことができる。教会の扉には氷の封印が施されているが、アルヴァニスタ国王との謁見を済ましている状態で行けば、謎の声による警告とともに封印は解けてしまい教会の中に入ることができる。

EVENT

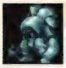
41B 氷の洞窟

CHART P333

INFORMATION

- ●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、石化攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには「ソーサラーリング」が必要

MONSTER

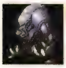

アイスゴーレム

クノイチ

プリーステス

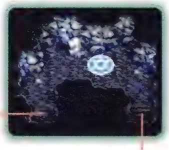
フロストキング

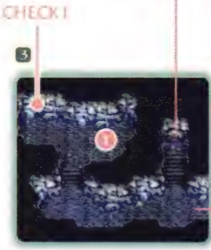
レッサーデーモン

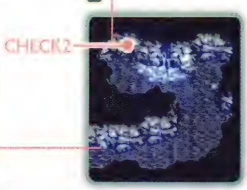

フェンビースト
BOSS

SUB EVENT

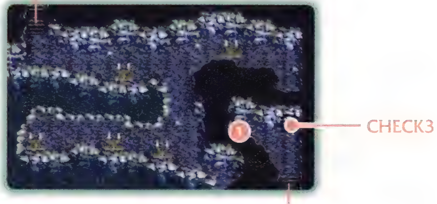
呪文修得



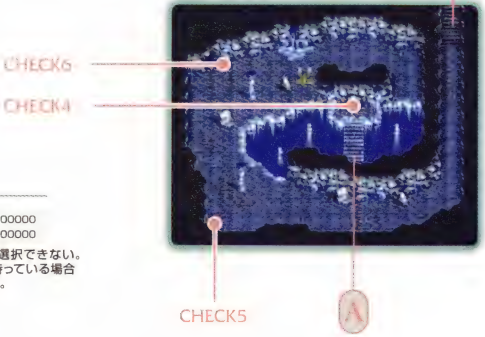




❶ ？HELMET(デュエルヘルム)



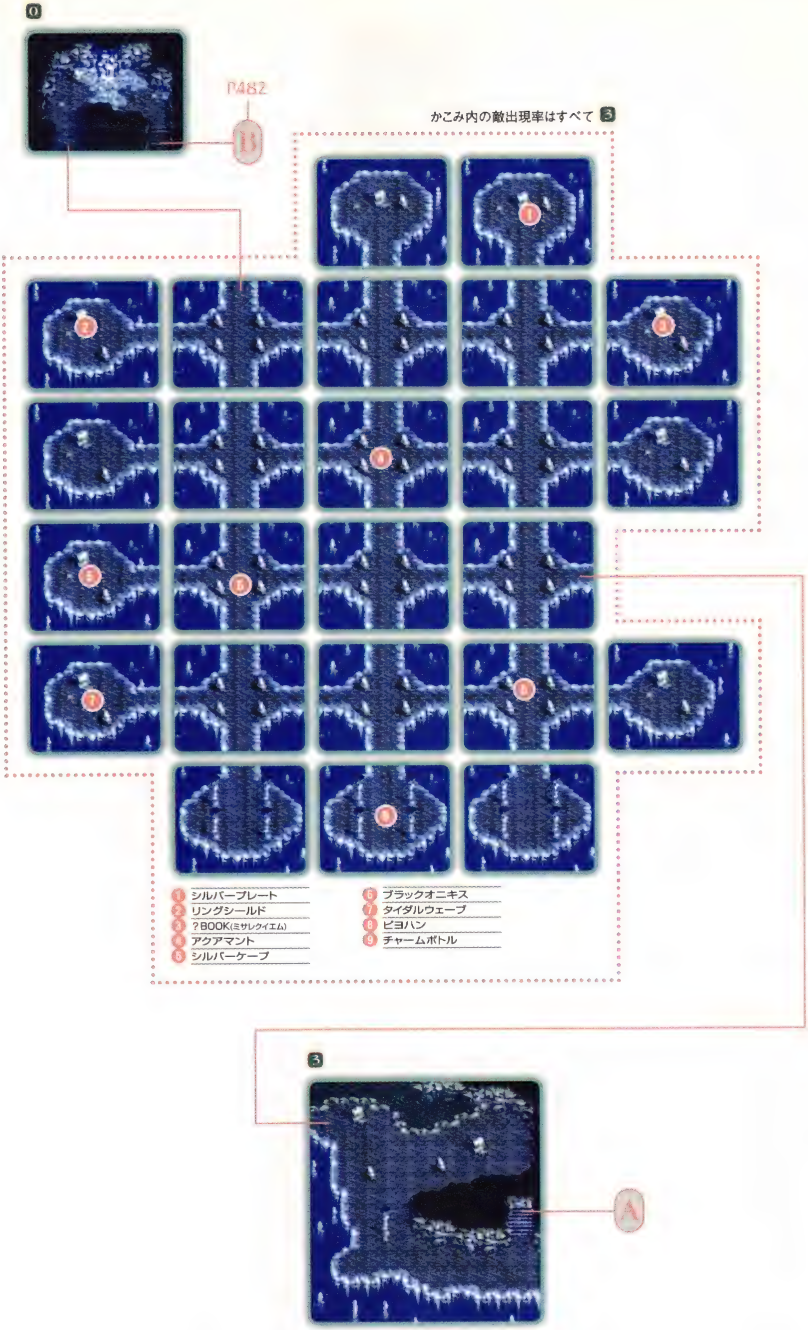
❶ ？CLOTH(スタークローク)



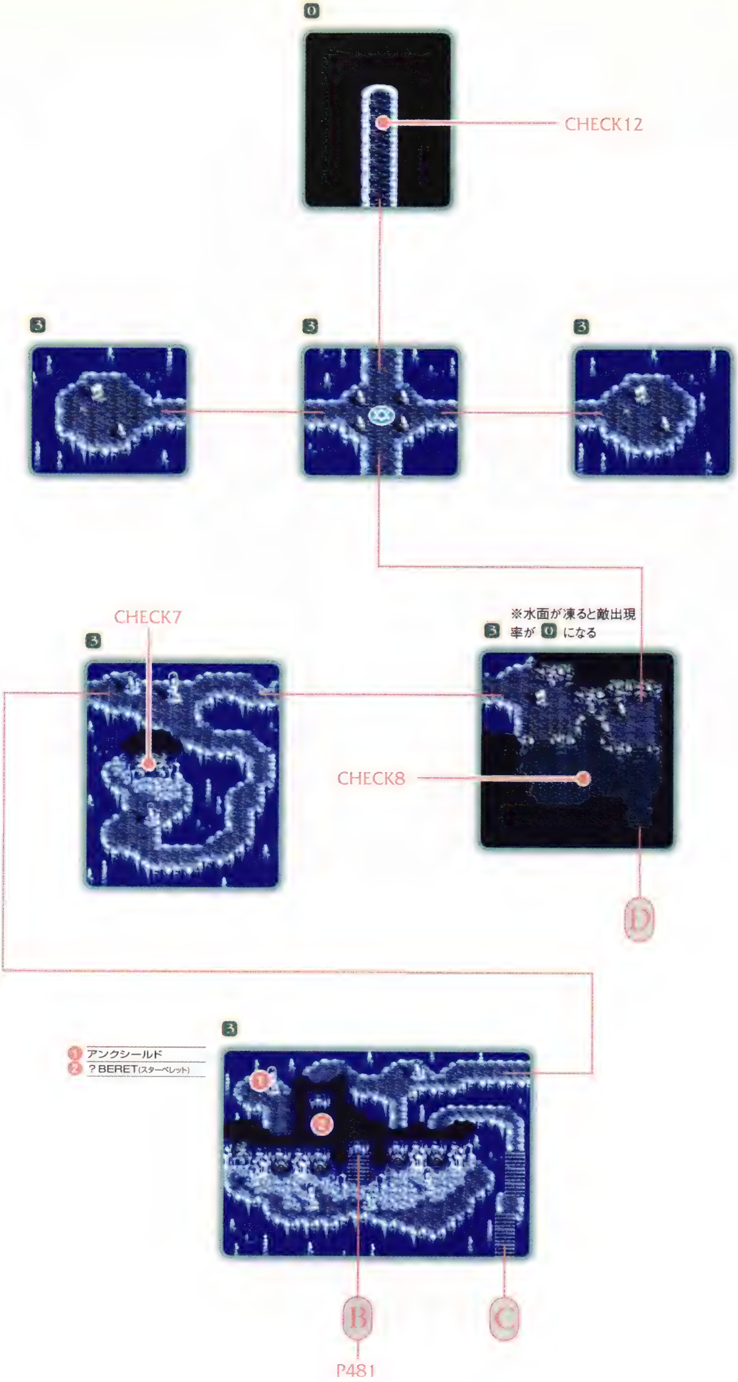
❶ 亡霊※

こおりのおまもり	100000
ほのおのおまもり	100000

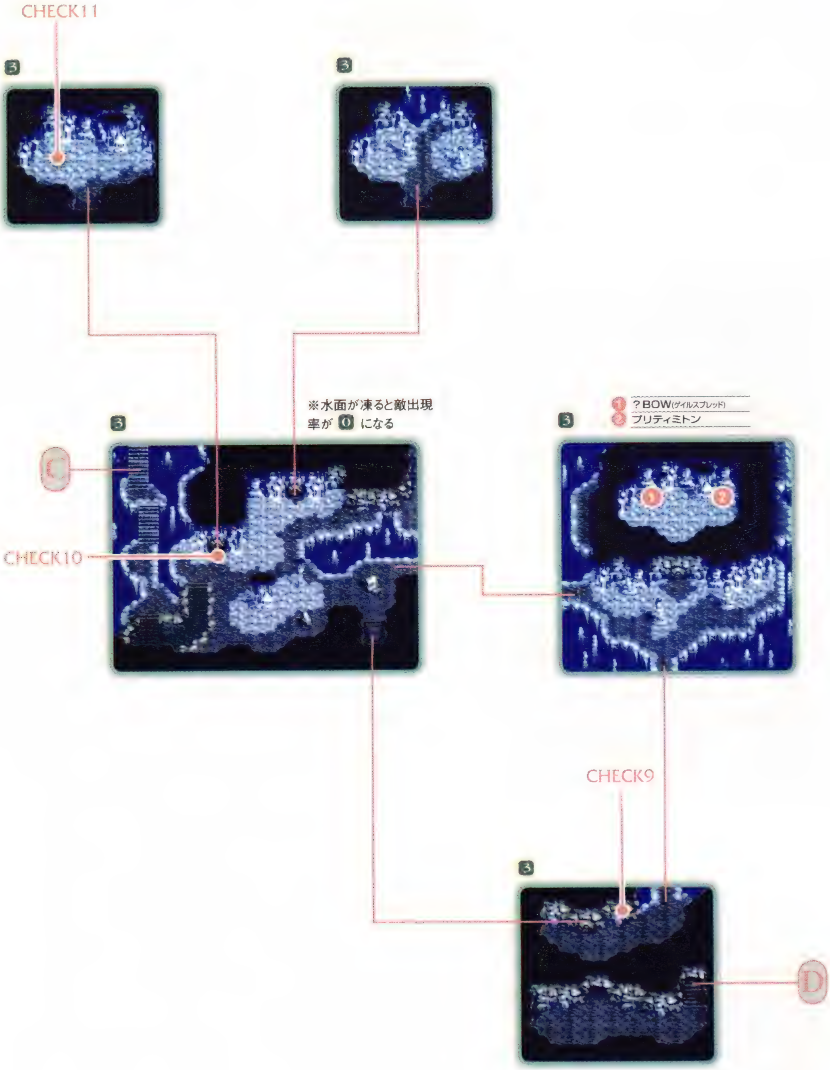
※どちらを買うかは選択できない。お守りを2種類とも持っている場合は何も売ってくれない。



1 シルバープレート
2 リングシールド
3 ?BOOK(ミサレクイエム)
4 アクアマント
5 シルバーケープ
6 ブラックオニキス
7 タイダルウェーブ
8 ピヨハン
9 チャームボトル



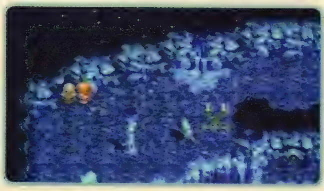
0
CHECK12
3
3
3
CHECK7
3
※水面が凍ると敵出現
3 率が 0 になる
CHECK8
D
3
1 アンクシールド
2 ? BERET(スターベレット)
B
C
P481


CHECK11
3
3
※水面が凍ると敵出現
率が 0 になる
3
C
CHECK10
3
1 ？BOW(ゲイルスプレッド)
2 プリティミトン
CHECK9
3
D

狼王との邂逅

41B 氷の洞窟
CHART P333

氷の剣の守護者が発する最後の警告にあらがい、祭壇のもとに現われた入口に足を踏み入れるクレスたち。そこに広がっていたのは、すべてが凍りつく極寒の世界だった。



最重要アイテムは「ほのおのおまもり」

氷の洞窟には、吹きすさぶ冷気のせいで仲間全員が体力を奪われるフロアが存在する。このダメージを防ぐには「ほのおのおまもり」を装備する必要がある。戦闘に参加しない仲間も冷気を受けるので全員ぶん用意したい。お金に余裕があるなら、10万ガルドで「ほのおのおまもり」と「こおりのおまもり」を売っているフェンリル教会内の亡霊から購入しよう。このときお守りを2種類持っていると亡霊はアイテムを売ってくれなくなるので、「こおりのおまもり」をルーンボトルで「ほのおのおまもり」に変化させておくこと。お金がない場合は、「こおりのおまもり」をまれに落とすフロストキングをくり返し倒して集めよう。

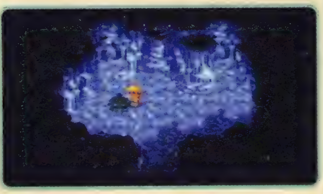
「ソーサラーリング」を駆使して進め

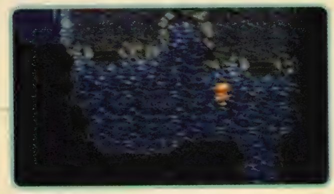
CHECK2の扉を開くためには、CHECK1のスイッチを切り替えておく必要がある。しかし、スイッチは凍っているため、「ソーサラーリング」の火花でまず氷を溶かしておこう。CHECK3の扉は同じフロアにある5つの燭台すべてに火を灯せば開く。火を灯すアイテムは「ソーサラーリング」だ。ひとつの燭台には、2ヵ所火を灯す場所がある。付け忘れないように注意しよう。CHECK4の扉も仕組みは同じで、近くの燭台に火を灯せば開けることができるが、そのまま先に進もうとするとCHECK6の穴から吹いてきた風が燭台の火を消してしまう。事前にCHECK5の石像を穴の前まで移動させて、風を防いでおこう。この石像も凍り付いて動かないので、ここでも「ソーサラーリング」を使う。

亡霊　炎と氷の2種類のお守りを売っている。お守りは氷の洞窟だけでなく、このあと訪れることになる炎の塔でも非常に役立つアイテムなのだが100000ガルドという値段はボッタクリぎみ。亡霊がお金をもうけてどうするという気もするが、やはり地獄の沙汰にお金が必要なのだろうか。

地底湖を凍らせて最深部へ

最深部へ行くには、CHECK8の地底湖を凍らせる必要がある。そのためには、まずCHECK7のスイッチを切り替えてCHECK8の地底湖の水を干あがらせ、洞窟内の温度を下げるCHECK11のスイッチに向かう。途中でCHECK9のスイッチを切り替えて、CHECK11のスイッチに通じる扉CHECK10を開けておくこと。CHECK11のスイッチを切り替えたあとは、CHECK7のスイッチでCHECK8の地底湖の水をもとに戻し、凍った水面の上を進み最深部へ。CHECK12には氷の剣の守護者・フェンビーストが待ちかまえている。





呪文・召喚術で大ダメージを狙え

フェンビーストには、地、風、闇属性攻撃は効果が薄く、水属性攻撃にいたってはHPを回復させてしまう。逆に火、光属性攻撃は効果が大きいので、クレスやチェスターの武器は「フレアバゼラード」や「フレアスプレッド」などに変更しておこう。忍者の里で「みずぐも」を買っておいたならクレスに装備させるといい。

戦闘が始まったら、クレス以外の仲間はその場にステイさせて、クレスが「秋沙雨」、また「秋沙雨」を含む奥義を連発する。これはダメージを奪うというよりも、呪文を使う仲間の詠唱時間を稼ぐ意味合いが強い。チェスター、すず、ロンドリーネのいずれかがパーティにいる場合は、それぞれ「疾風」、「曼珠沙華」、「レインボーロード」を、クレスの技の終わりに重ねればさらに時間を稼げる。クレスが敵を抑えている隙に、クラースの「ヴォルト」やアーチェの「ファイアストーム」で大ダメージを与える。これらの技や呪文はショートカットに登録してボタンを連打するといい。敵の反撃を受けたら、ミントの法術ですぐにHPを回復しよう。フェンビーストの氷の刃を打ち上げる特殊攻撃をくらうと大ダメージを受けるので、前線にいる仲間のHPはつねに最大まで回復しておいたほうが安全だ。

フェンビーストに勝利すると、氷の剣「ヴォーパルソード」を渡され、クレスが特技「次元斬」を修得する。

フェンビースト　自称・氷の剣の守護者。しかし、フェンリル教会の扉の封印を解いたり、クレスたちに挑発的な言葉を投げかけるなど、その行動は氷の洞窟に入ってくださいと言わんばかり。クレスたちに敗北したあとのセリフには、孤独から解放された喜びさえ感じられる。もしかして、さびしがり屋さん？
ヴォーパルソード　一般には氷の剣と呼ばれている。古代神フェンリルの魂が宿った魔剣で、三種の武具のひとつでもある。

EVENT

オリーブヴィレッジ

CHART —

SUB EVENT

道具屋の宝箱 P538

辛いのは苦手 P546

すばらしき味の世界 P550

フィールドへ

フィールドへ

フィールドへ

道具屋「テンダロイン」	
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
ストーンチェック	46200
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

薬屋「ヤゴちゃん」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

薬屋「ヤゴちゃん」倉庫	
プリティミトン	50000
?CLOTH（ミスリルメシュ）	50000
?SWORD（ムーンファルクス）	60000
ミスリルプレート	65000

卵売り	
たまご	20

民家	

武器屋「ガーリック」	
シンクレアー	49800
デストロイヤー	80000
ホーリィソード	88800
フレアバゼラード	140000
バルディッシュ	2980
ハードクリーヴァ	65530
サディングレイブ	50560
メックハルバード	22000
ポールアクス	65140
コンポジットボウ	3000
クレインクィン	7000
ルビーワンド	1240
ホーリィスタッフ	6000
プレートメイル	24500
ミスリルプレート	50000
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
フィートシールド	1150
ファインシールド	15800
アーメットヘルム	1320
クロスヘルム	5000
ラウンドベレット	1420
ファインベレット	3600
プリティリボン	7500
ガントレット	1200
ミスリルグローブ	10000
キッチンミトン	300

宿屋「スパゲティー」	
1泊	84

食料店「サーロイン」	
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
チーズ	40
ブレッド	20
ライス	32
スパイス	240
パスタ	60
にんじん	150
じゃがいも	250
たまねぎ	210
りんご	40
パイナップル	430
マンゴスチン	640
プルーン	500

炎の魔力を求めて

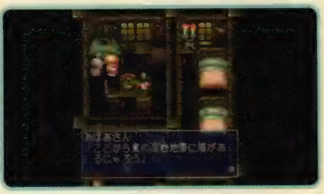
オリーブヴィレッジ

CHART —

「炎の魔力は暑い場所でしか生まれない」。フリーズキールで耳にした話に、クレスの頭にある町が思い浮かぶ。そう、砂漠に囲まれた村オリーブヴィレッジである。

気になるふたつの噂

オリーブヴィレッジでは、熱砂の洞窟の怪物が持っているという炎の弓の話や、東の溶岩地帯にある塔についての話などいろいろな情報を入手できる。三種の武具に関係がありそうなのは熱砂の洞窟の炎の弓だが、これはモンスターのヴァルカンがたまに落とす「**フレアスプレッド**」のことを指していて、探している目的の武具ではない。東の溶岩地帯にある塔の宝というのが本命なので惑わされないように。塔の探索へ向かうまえに、この村で回復アイテムの補充をしておこう。このときに「ルーンボトル」を持っていないのなら5〜6個ほど買って「ほのおのおまもり」を「こおりのおまもり」に変化させておけば、塔の探索で役に立ってくれる。



防具を買うならギースの店で

食料店前にいる料理人からカレーライスの料理法を教えてもらうことを忘れずに。このとき、すずが仲間にいる状態で料理人に話しかけると、カレーに驚く姿を見られる(P546参照)。道具屋では過去の時代で倉庫へ入っていないのなら、**宝箱**の中身を買うことができるが、もっと強力な武器・防具を店で売っているため無理に買う必要はない。とくに防具に関しては、食料品店で噂話に出てくる名工**ギース**(P518参照)の店で非常に強力なものを売っている。装備を充実させたいのなら、炎の塔に挑戦するまえにギースが移り住んだという小島に行ってみよう。

フレアスプレッド　氷の剣と対になりそうな名前なので三種の武具と間違えやすいが、火の攻撃属性を持つ普通の弓。
宝箱　隠し通路から入ることで購入できる道具屋の宝箱(P538参照)。中身は150年まえと変わらずやや時代遅れ。
ギース　拳で鋼を鍛えることで有名な鍛冶屋。「鉄拳ギース」とも呼ばれる彼の作品は、名工の名に恥じない秀作揃いである。

EVENT

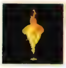
41C 炎の塔

CHART P333

INFORMATION

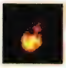
- 火、風、光属性の攻撃で回復する敵が出現
- 石化攻撃を使う敵が出現

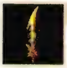
MONSTER

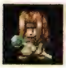

インフェルノ P648

バルログ P663

バーニングデッド P663


ファイアバグ P664


フレイムソード P667

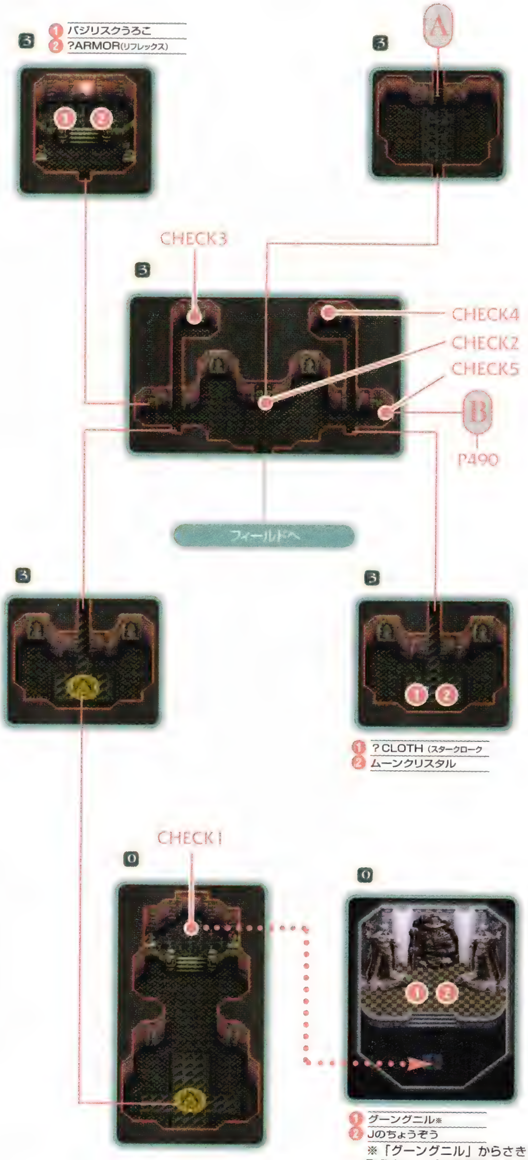

ヘルキャット P667

フラムベルグ P[illegible]
BOSS

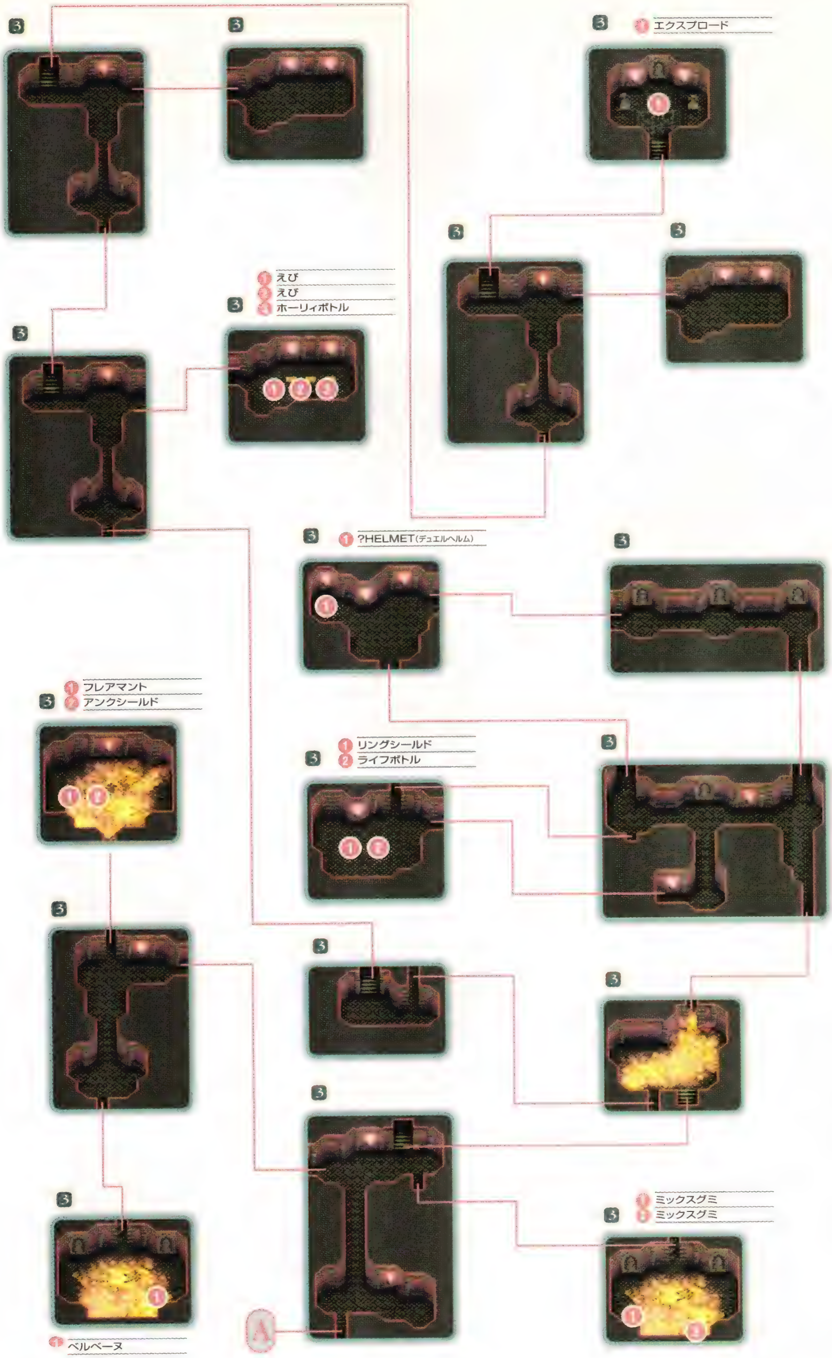
オーディーン P551
BOSS

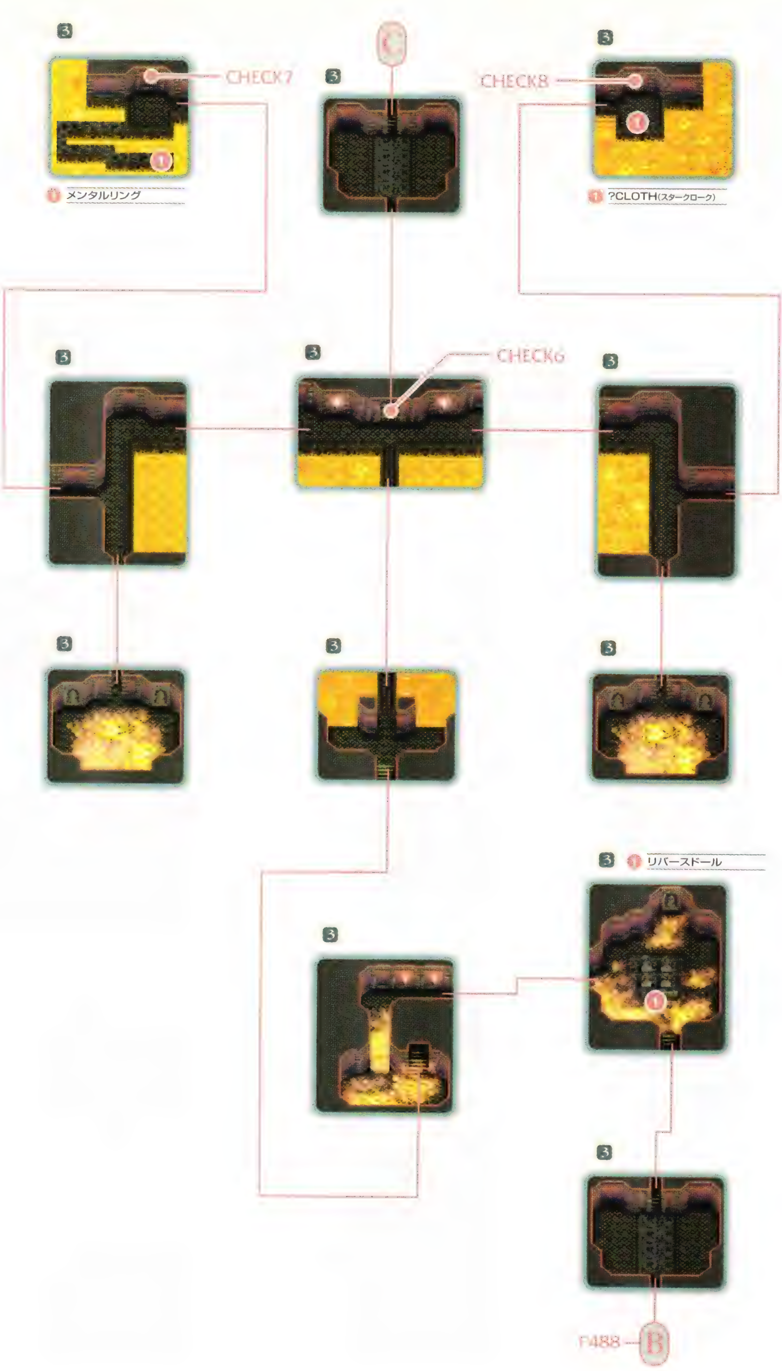
SUB EVENT

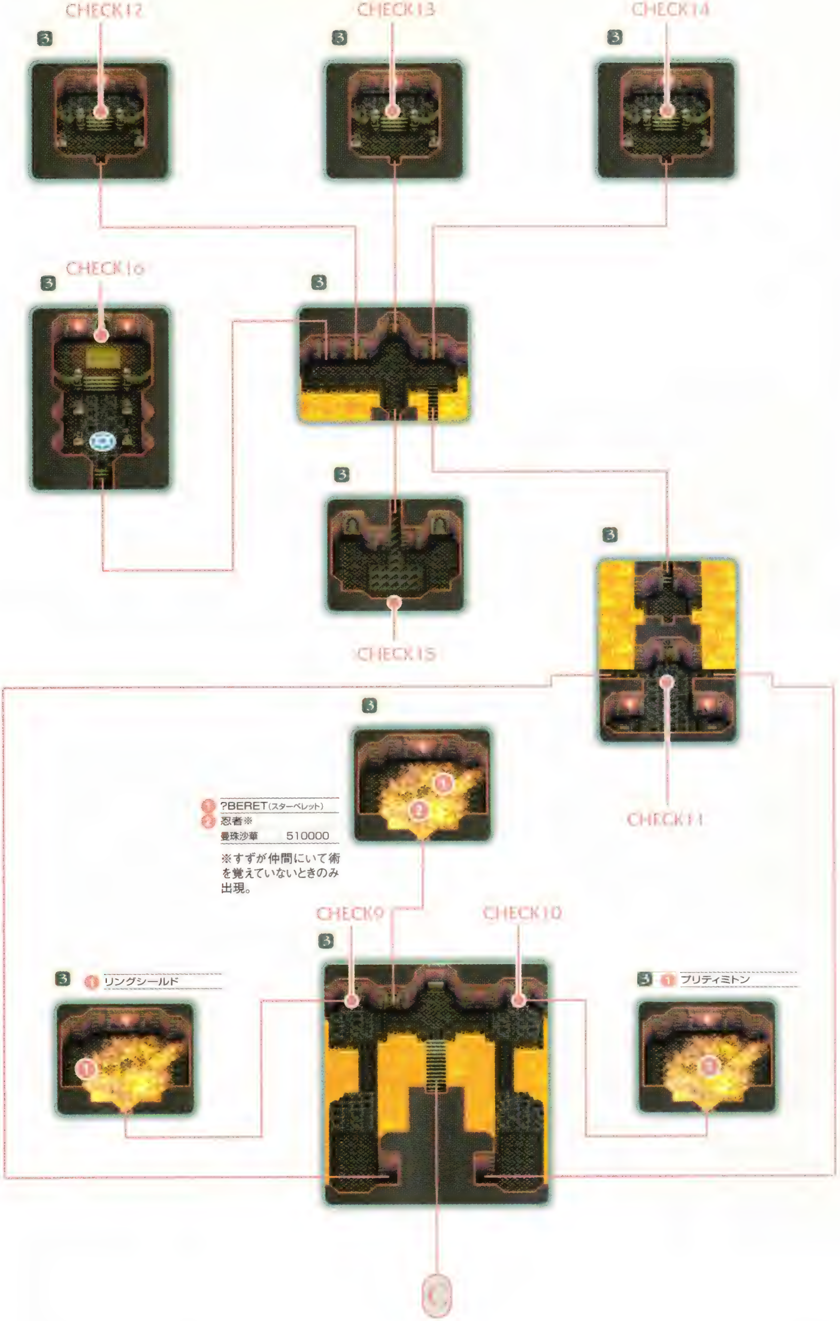
オーディーンの試練 P542
呪文修得 P554
忍術修得 P557
収集品入手 P557



※「グーングニル」からさきに取るとワープする前の部屋に戻されて、「Jのちょうぞう」が取れなくなる。


1 エクスプロード
1 えび
2 えび
3 ホーリィボトル
1 ?HELMET(デュエルヘルム)
1 フレアマント
2 アンクシールド
1 リングシールド
2 ライフボトル
1 ミックスグミ
2 ミックスグミ
1 ベルベーヌ
A


C
CHECK7
CHECK8
メンタルリング
?CLOTH(スタークローク)
CHECK6
リバースドール
P488
B



CHECK12
CHECK13
CHECK14
CHECK16
CHECK15
CHECK11
?BERET(スターベレット)
忍者※
曼珠沙華　510000
※すずが仲間にいて術を覚えていないときのみ出現。
CHECK9
CHECK10
リングシールド
ブリティミトン

炎の魔力に満ちた塔

41C 炎の塔
CHART P333

オリーブヴィレッジで入手した情報を頼りに、クレスたちは東の溶岩地帯へとレアバードを飛ばす。ここに挑戦し生還した者はいないと言われる、炎を載いた塔へと。

熱に対抗するには「こおりのおまもり」

氷の洞窟では冷気で体力を奪われるフロアが存在したように、炎の塔には溶岩の熱気で体力を消費するフロアが多数存在する。熱気によるダメージは、各キャラクターに「こおりのおまもり」を装備させれば防げる。ただし、溶岩の上を直接歩くとさすがにダメージを受けるので注意しよう。「こおりのおまもり」は、氷の洞窟で使用した「ほのおのおまもり」を「ルーンボトル」で変化させればいい。数が足りない場合は、フリーズキールに戻りフェンリル教会の亡霊から購入するか、「ほのおのおまもり」をたまに落とすインフェルノをくり返し倒して根気よく集めよう。

炎の塔はふたつのルートがあり、宝箱が置かれているブロックと、三種の武具が安置されているブロックに分かれている。まずは、宝箱を回収して装備の強化を図ろう。最後の武具を取りに行くのはそのあとだ。

CHECK1からワープできる**オーディーン**の間では、クレスがオーディーンに一騎打ちを申し込まれる(P542参照)。炎の塔に初めてきた段階では勝つことは非常に難しいので、レベルが上がってから挑戦しよう。

宝箱の目玉は呪文書「エクスプロード」

宝箱回収ルートはCHECK2の扉から続いている。鍵がかかっているが、CHECK3、4のスイッチをふたつとも切り替えれば開けることができる。このルートはトラップもないのでアイテムの取り忘れさえ注意すれば問題はない。最上階にある「エクスプロード」の呪文書だけは取り忘れないこと。戦闘も「ヴォーパルソード」を装備したクレスの「次元斬」であっさり片がつくはずだ。

オーディーン トール、フェンリルと並ぶ三大神の1柱で、その戦闘能力は計り知れないものがある。炎の塔を訪れる者に対戦を求めてはいるが、命まで奪うようなことはしない。

もうひとつの最上階を目指して

CHECK5の扉の先が、目的の武具が安置された部屋へのルートとなる。CHECK6で行く手を阻む扉は、CHECK7、8のスイッチをふたつとも切り替えれば開く。CHECK9、10の扉は見張りをしている石像が鍵で、石像の視界から扉が消えるように移動させれば開けることができる。CHECK11の扉も近くにある2体の石像が鍵。マップ下の左右にあるマークの上までそれぞれの石像を移動させることで開けられる。CHECK12〜15では、炎の護り手・フレイムソードとの戦闘になる。「ヴォーパルソード」を装備したクレスの「次元斬」を連発すれば苦戦することはない。フレイムソードを倒すごとにクレスのTPを回復させてから戦闘に挑もう。炎の護り手であるフレイムソードをすべて倒せば、CHECK16にいる**フラムベルク**の部屋へと続く階段が出現する。

後方の敵は速攻で撃破する

CHECK16で戦闘になるフラムベルクと3体のインフェルノは、火属性の攻撃しかしてこない。したがって、火属性だけを考え、「プリンセスケープ」や「フレアマント」などを装備させよう。とくに女性キャラクターは「プリンセスケープ」をふたつ装備すれば、ダメージを受けることはない。武器は「ヴォーパルソード」や「アクアスプレッド」など水属性のものがいい。火、風属性の武器は敵の体力を回復させてしまうので絶対に避けること。

戦闘は、右側にフラムベルクとインフェルノ、左側にインフェルノ2体というはさみうちの状態で始まる。まずは、右側の敵をクレスが「次元斬」で抑えているうちにほかの仲間は左側の敵の相手に専念させる。クラースとアーチェがいれば、「ヴォルト」と「タイダルウェーブ」ですぐに倒すことができるだろう。残りの敵がフラムベルク1体になったら、クレスの攻撃を「秋沙雨」を含む連携に変えて、仲間が呪文を唱える時間を稼ぐパターンに持ち込む。唱える呪文は「タイダルウェーブ」や「ヴォルト」がいいだろう。1体になってしまえば、いかに炎の剣の守護者といえどもクレスたちの敵ではない。

フラムベルクに勝利すれば、炎の剣**「フランヴェルジュ」**を入手し、クレスが特技「虚空蒼破斬」を修得する。

フラムベルク　炎の塔最上階に安置されている炎の剣の守護者。呪文から物理攻撃まですべての攻撃が火属性で、防御も当然のように火属性攻撃に強い耐性を持っている。
フランヴェルジュ　一般には炎の剣と呼ばれている。古代神オーディーンの魂が宿る魔剣。探し求めていた三種の武具のひとつ。

EVENT 42

水鏡ユミルの森

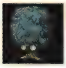
CHART P333

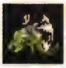
INFOMATION

●水属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

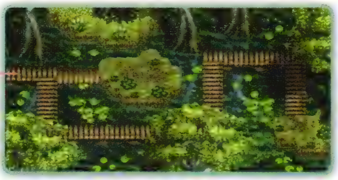
キラービー
P862


トレント
P861


G・メイフライ
P874

G・リザード
P874

3



3

エルフの里へ

3

3

CHECK!

フィールドへ

変わらぬ掟

EVENT 42 水鏡ユミルの森
CHART P333

CHART P333

三種の武具の融合にはトレントの森の石盤が利用できるという結論にクラースはたどり着く。一行は再びエルフの聖域を目指して水鏡ユミルの森へと向かった。

ハーフエルフのアーチェは侵入不可

森の入口CHECK1でハーフエルフのアーチェがパーティから一時的に外れてしまう。トレントの森で合流するまでアーチェ抜きでモンスターと戦わなければならないが、怖いのはG・リザードにマヒさせられることぐらいなので全滅することはまずないだろう。

エルフの集落に直行しよう

ユミルの森はトレントの森にある石盤へと向かうための通過点に過ぎない。過去の時代でアイテムをすべて回収している場合は、宝箱はひとつもないのでさっさと先に進んでしまったほうがいい。ただしモンスター図鑑の完成を目指すなら、ここにしか出現しないG・リザードとだけは戦っておくこと。ユミルの森に出現するモンスターに有効な武器は、「フランヴェルジュ」や「フレアスプレッド」など火属性のもの。クレスの「次元斬」やクラースの「ヴォルト」など強力な特技を惜しまず連発していこう。HPやTPの回復はすぐ先にエルフの集落があるので気にする必要はない。

すずが仲間にいるなら資金稼ぎも可能

強力な装備品や高価なアイテムの購入など、お金はいくらあっても困ることはない。ユミルの森ではすずが仲間にいれば特技を使った資金稼ぎができる。具体的には、すずの「不知火」でトレントから交易品の「こくたん」を盗み、高値で買い取ってくれる店で売ればいい。ここで稼いでおけば今後の展開が楽になる。

G・リザード　すずの「不知火」で「たまご」を盗めるが、グロテスクなあの姿を見たあとでは普通の美的感覚を持った人間なら食べる気がしなくなるはず。すばらしき味の世界の住人なら、おいしい料理の仕方を知っているのだろうか？
こくたん　ベネツィア市の食材屋「ウォーターフロント」で43605ガルドという高値で買い取ってくれる。

エルフの集落

CHART P333

SUB EVENT

- 母より娘へ
- すばらしき味の世界

1 宿屋「エルフINN」	
1泊	72

2 食材屋「あかさたな」	
りんご	40
レモン	160
イチゴ	220
バナナ	190
パイナップル	430
メロン	3000
ぶどう	250
マンゴスチン	640
プルーン	500
にんじん	150
キャベツ	40
レタス	110
きゅうり	90
じゃがいも	250
トマト	190
たまねぎ	210
ミルク	30
チーズ	40

3 武具屋「トワイライト」	

4 雑貨屋「サンセット」	
エルブンブーツ	4000
シーブズマント	2000
エルブンマント	9560
ストーンチェック	46200
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030
ワンダーブルーム	12000
ウィッチドレス	100000

5 薬屋「静寂の歌」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10

150年まえの歳月

EVENT 43 エルフの集落
CHART P333

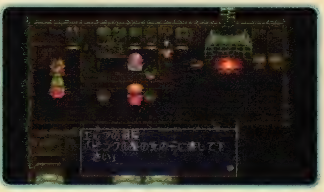
150年まえに世界を救ったクレスたちの行動は、族長ブラムバルドの意識を大きく変化させた。人間に対して広く外交をするエルフの集落がそこにはあった。

準備を整えてからトレントの森へ

過去において**ブラムバルド**とアーシアのイベント(P537参照)を発生させていた場合、ブラムバルドはいまだエルフの集落へ戻ってきていない。アーシアの館ではさらなるイベントが発生するので、今後の戦闘にチェスターを参加させるつもりなら、ぜひ続きを見て「エルヴンボウ」を入手しておこう。

宿屋に行くと、過去でアーチェを助けてくれた**あの女性**がいまも変わらず主人を務めている。彼女と会話すると、髪がピンクの女の子にと「スターブルーム」と「ははのてぶくろ」を渡される。またこの宿屋で2回目のチェスター特訓イベントを発生させると、ほかの宿屋で発生させた場合とは異なり、アーチェに文句を言いながらひとり黙々と訓練するチェスターの姿が見られる。

食材屋にいる料理人からは、例によって新しい料理の作り方を教わることができる。この料理人は最初に話しかけたときはフルーツパフェを、2回目に話しかけたときはやさいサラダの作り方を教えてくれる。必ず2回話しかけておこう。



石盤を目指して出発

エルフの集落までくれば、オリジンが宿る石盤まではあとわずか。石盤の位置は過去と変わらず、いまさら迷うことはないだろう。トレントの森でどんな状況に陥っても対応できるように、宿屋で休憩を取り、アイテムと食材を補充して出発しよう。

ブラムバルド　族長が150年も集落に不在でありながら、大きな問題もなく生活しているエルフたちには驚かされる。種族として完成されている証なのか、単に気が長いのか……。
あの女性　過去、極刑にされかけたアーチェを助けた女性。ひとしきりアーチェを気にかけたあと、「ところで、お泊まりに～」とさりげなく営業を始めるたくましさも持つ。

EVENT 44

トレントの森

CHART P333

INFOMATION

- ●無、水、風、光属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

アルラウネ P647

トレント P661

G･メイフライ P674

グリズリー P653

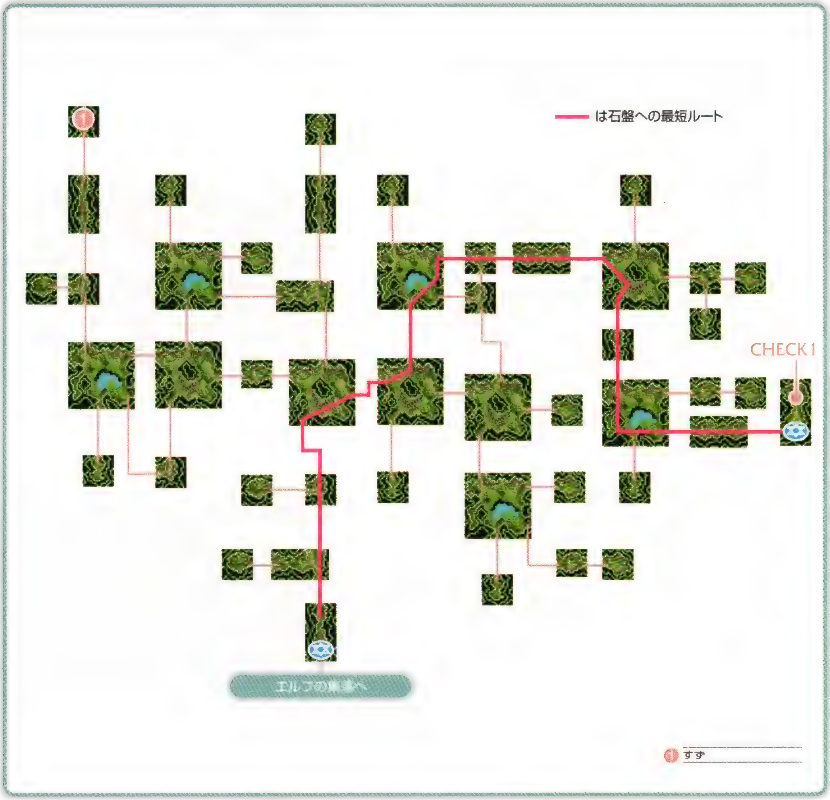
レンジャー P672

オリジン BOSS

SUB EVENT

トレントの森深部 P568

トレントの森全体図



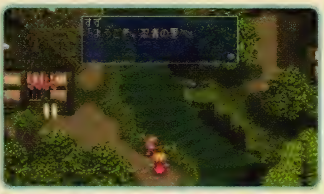
魔剣誕生

44 トレントの森
CHART P333

トレントの森にたどり着いたものの、本当に時を操る魔剣を造り出せるのかどうか仲間たちの不安は消えない。しかし、クラースには確信に近いひとつの推測があった。

まっすぐ石盤に向かうか寄り道をするか

目的となる魔剣の完成を急ぐのなら、CHECK1にある石盤へ行くだけでいい。トレントの森には、火属性が弱点のモンスターが多く出現するので「フランヴェルジュ」や「フレアスプレッド」などの武器で戦おう。寄り道をして忍者の里（P520参照）まで足を伸ばすのもいいだろう。「ムラマサ」を入手しておけば、石盤のところで起きる戦闘が楽になる。



オリジンには物理攻撃を

CHECK1へ行くとパーティから外れていたアーチェが合流して、その直後に石盤から姿を現わした精霊**オリジン**との戦闘になる。防具は「スタークローク」や「リフレクトリング」など無属性に対する耐性を高めるものを装備しておく。武器は属性が付加されていない「ムラマサ」や「エルヴンボウ」などがよく、これらの武器を装備できるクレスやチェスターは戦闘に参加させたい。オリジンが引き連れているアルラウネ3体は、クレスの「次元斬」ですぐに倒せる。オリジン1体になったら、クレスの「次元斬」や「秋沙雨」、チェスターの「疾風」などで連続攻撃を仕掛けて、呪文の「カラップス」を唱える隙を与えないこと。クラースやアーチェは無、光属性以外の呪文を使うこと。威力の大きい「ヴォルト」や「エクスプロード」を使うといいだろう。

オリジンに勝利すると、時を操る伝説の魔剣「エターナルソード」が手に入り、クラースがオリジンと契約を結ぶ。さらに、クレスは特技「空間翔転移」と、奥義「時空蒼破斬」、奥義「転移蒼破斬」を修得する。

オリジン　属性攻撃に対して非常に優れた耐性を持つ。無、光属性の攻撃は回復。それ以外の属性は50パーセントの確率で無効化してくる。したがって、何らかの属性が付いている武器しか装備できないすずは、オリジン戦には向いていない。

E V E N T 45

常闇の町アーリィ

CHART P334

SUB EVENT

すばらしき味の世界 P550
奥義修得 P552
収集品入手 P557
暗殺者の技能 P562
決戦前夜 P562

① 喫茶「寝坊」	
チキン	40
ビーフ	64
ポーク	56
ミルク	30
チーズ	40
たまご	20
ブレッド	20
ライス	32
いたのり	16
パスタ	60
にんじん	150
キャベツ	40
レタス	110
りんご	40
レモン	160
イチゴ	220
いか	50
たこ	60
えび	160

② 武具屋「午前三時」	
シンクレアー	49800
デストロイヤー	80000
アイスコフィン	140000
レーザーブレイド	200000
ハードクリーヴァ	65530
サディングレイブ	50560
メックハルバード	22000
ポールアクス	65140
アクアスプレッド	140000
クレセントアロー	148000
ホーリィスタッフ	6000
プレートメイル	24500
ミスリルプレート	50000
ホーリィクローク	56000
ミスリルメッシュ	30000
ファインシールド	15800
クロスヘルム	5000
ファインベレット	3600
プリティリボン	7500
ミスリルグローブ	10000
キッチンミトン	300

③ 道具屋「うしみつどき」	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
スペクタクルズ	10
ヘビーブーツ	1040
レザーマント	100
シーブズマント	2000
ストーンチェック	46200
タリスマン	2000
パラライチェック	27200
ポイズンチェック	6200
ホワイトミスト	5000
フィートシンボル	7200
アタックシンボル	10000
ホーリィシンボル	100000
ミスティシンボル	674100
シルバーケープ	3030

④ 宿屋「ナイトドリーム」	
1泊	120

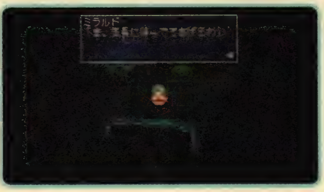
決戦前夜

45 常闇の町アーリィ
CHART P334

時間を操る魔剣「エターナルソード」を入手したクレスたちは、ダオスに最後の戦いを挑むべく、アーリィへと向かった。世界の命運をかけた戦いをまえに、皆は何を思うのだろうか。

それぞれの思い

「エターナルソード」入手後にアーリィを訪れると、町に入った直後にクラースが宿屋に泊まろうと言い出す。宿屋へ向かうと、その途中で一行は魔物に襲われる武器商人と遭遇する（P562参照）。このあと宿屋へ泊まると、決戦を控えた各キャラクターの心情を垣間見ることができる。ミラルドの姿を見て、彼女への思いを強くするクラース。お互い気になってはいるものの、素直になれないアーチェとチェスター。心を通わせるクレスとミント。自分の信じるままに最後まで戦うことを決意するすず。そしてロンドリーネは、亡き父の言葉を信じて双剣「ドラグノフ」を手にするのだった。



「デリスエンブレム」を忘れずに

宿屋から出ようとすると、アルヴァニスタの調査隊よりアーリィの西にある鉱山跡でダオス城を見たとの報告がなされ、これまで通行止めだった鉱山跡へ入れるようになる。しかし、あわてて鉱山跡へは向かわずに、アイテムの最終チェックをしよう。まず、喫茶「寝坊」にいるアルヴァニスタの調査員から、「デリスエンブレム」を入手する。これは、ダオス城の中で必要になる。あとは交易品を高く売り払って（P643参照）お金に換え、クレス用に**「レーザーブレイド」**、ミント、クラース、アーチェ用に**「ミスティシンボル」**を買っておこう。チェスターとすずには、「エルヴンボウ」（P537参照）と「にんとうくろゆり」（P546参照）を装備させるといい。

レーザーブレイド　攻撃力は「エターナルソード」よりも劣るが、命中率に優れている。さらに、ダオス城で出現する敵の多くは光属性攻撃に弱いため、ダオス城だけに限って言えば「エターナルソード」よりもはるかに使い勝手がいい武器となっている。
ミスティシンボル　呪文の詠唱時間を半分にするアクセサリー。674100ガルドと非常に高価だが、値段に見合うだけの価値はある。できればふたつは用意しておきたい。

E V E N T

46 ダオス城

CHART P334

INFORMATION

- ●闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●火、水、風、地、雷、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現

MONSTER

アークビショップ
P647

ウィッチ
P649

ウィッチドクター
P649

サコン
P655

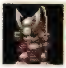
サマエル
P656

ゾンビ
P659

ゾンビジャイアント
P659

ニンジャマスター
P662

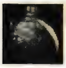
ネビロス
P662


ハタモト
P663

ブラックナイト
P665

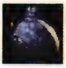
プロフェット
P667

ブードゥープリースト
P667


ROAMEYE?
P674

DARKEYE?
P674
EVENT

ハンゾウ
[illegible]
EVENT


SEALEYE?
P674
EVENT

ダオス(未来)
P678
BOSS

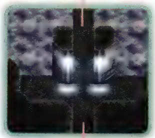
フェザーダオス
P678
BOSS

ダオス(最終形態)
P678
BOSS

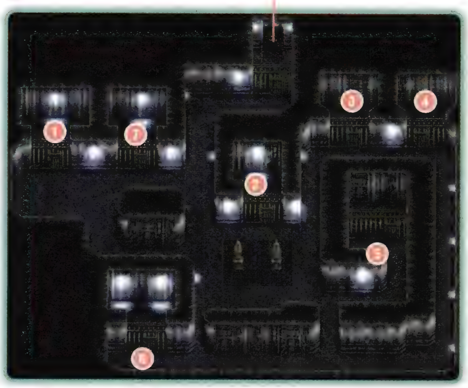
SUB EVENT

- 死神と取り引き P544
- 呪文修得 P554
- 時の狭間へ [illegible]

3

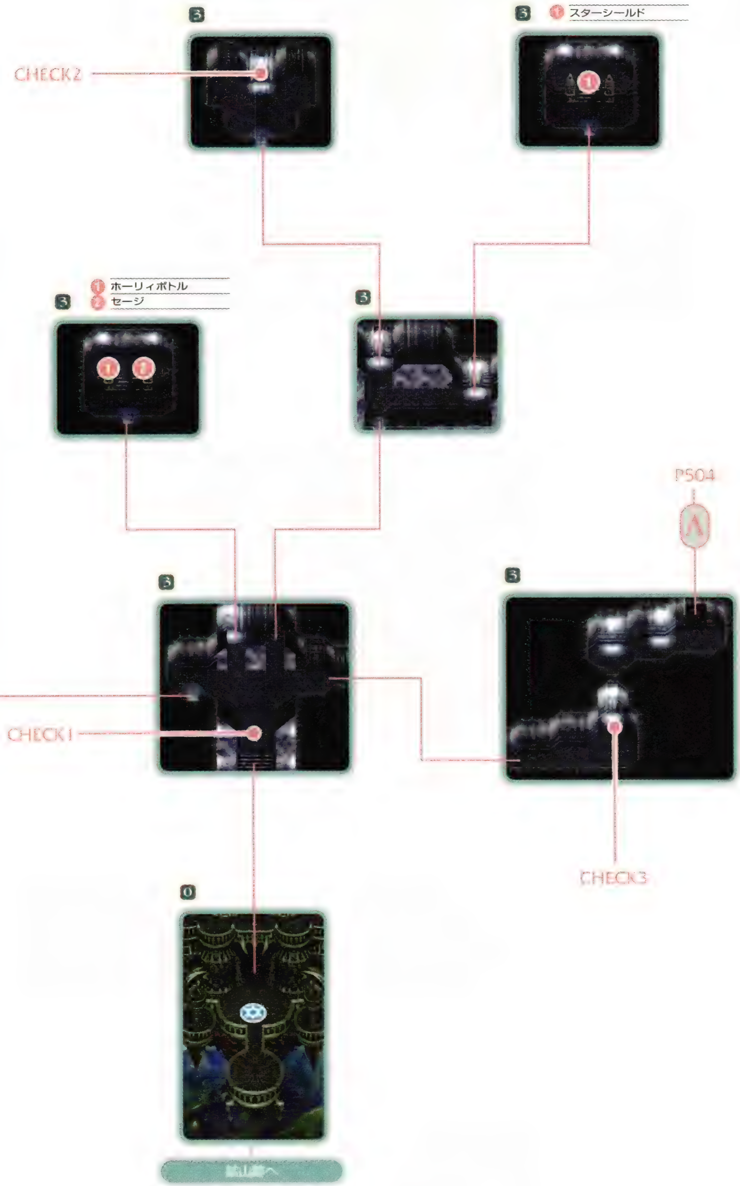


3

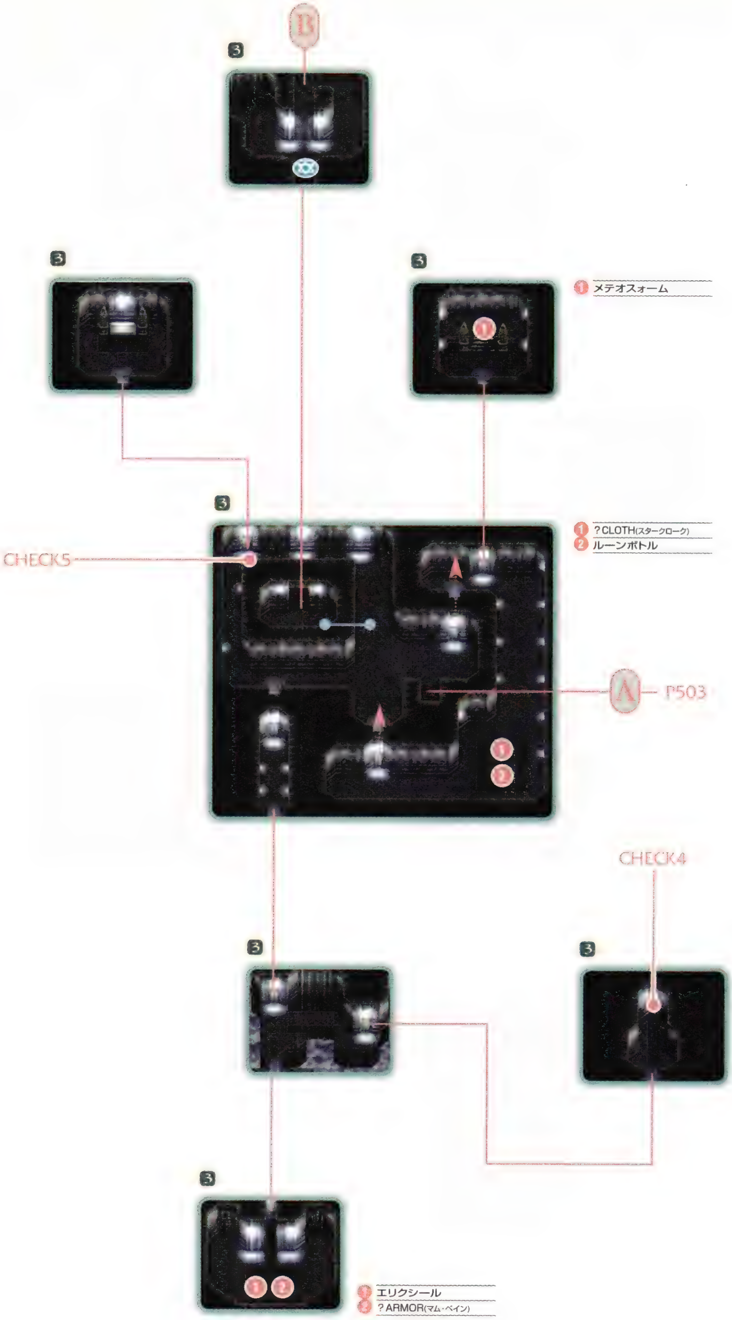


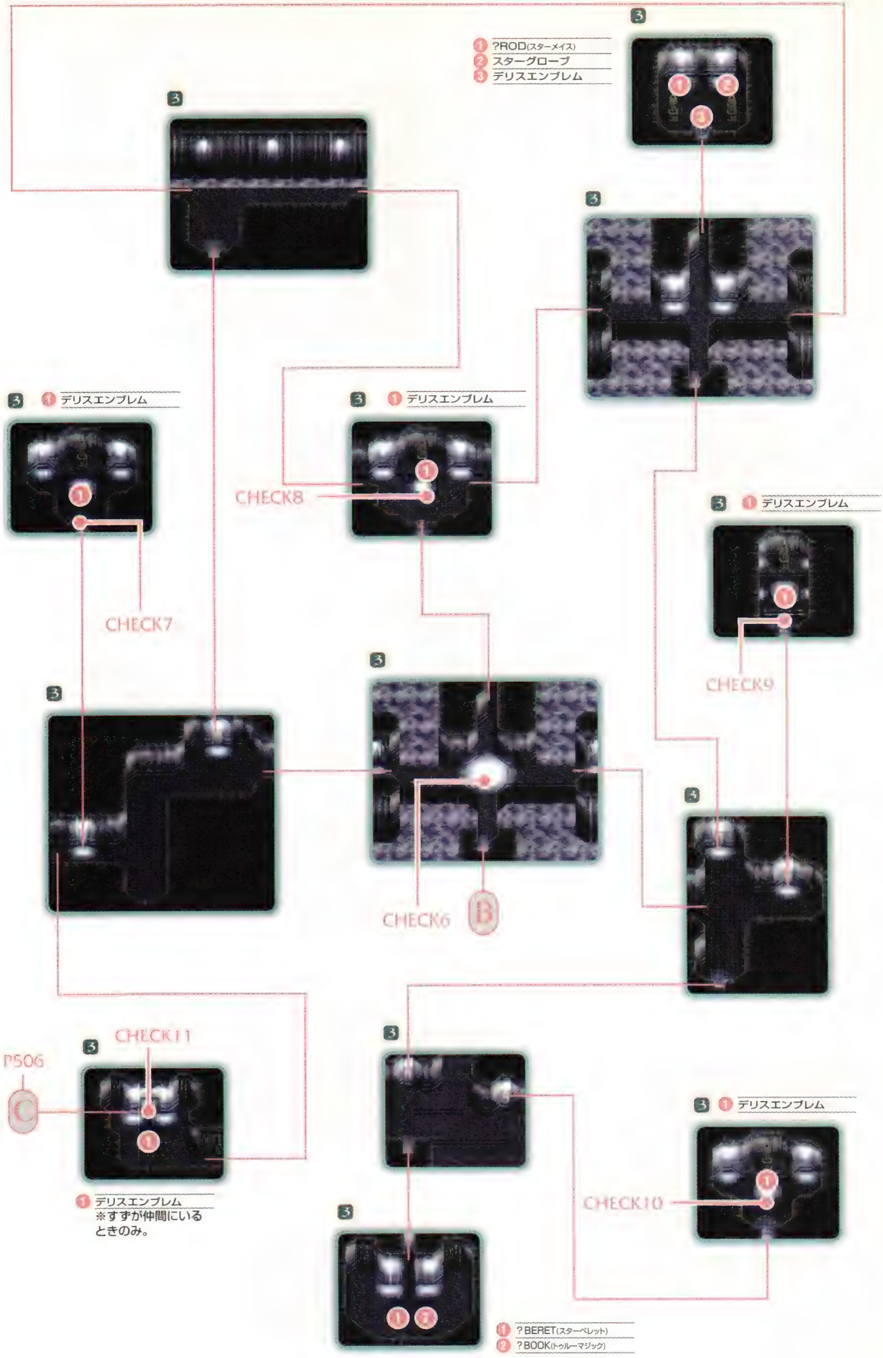
※CHECK6の魔法陣よりワープしてくる場所。

1	クレス	5	すず
2	チェスター	6	クラース
3	ミント	7	ロンドリーネ
4	アーチェ		

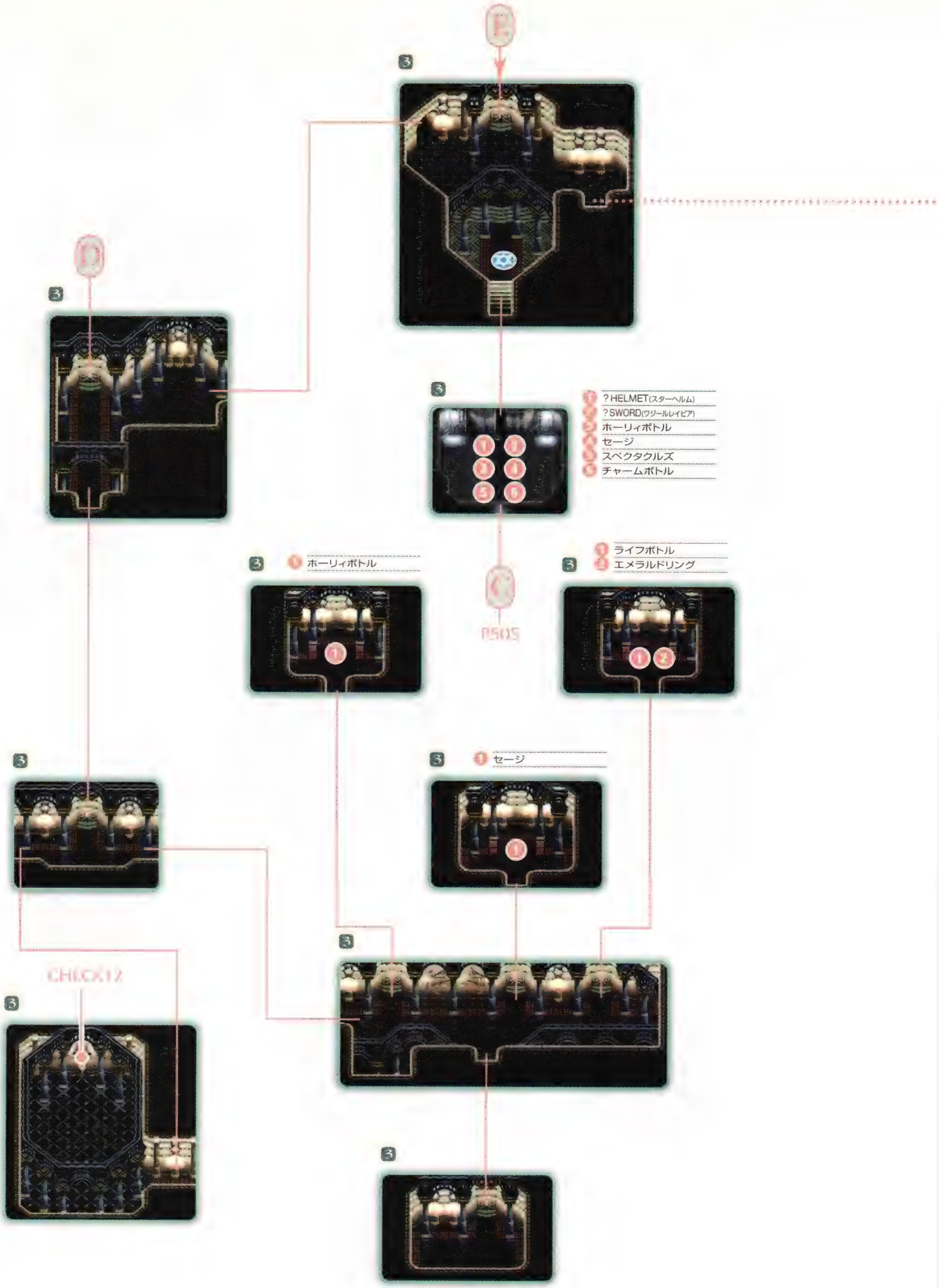


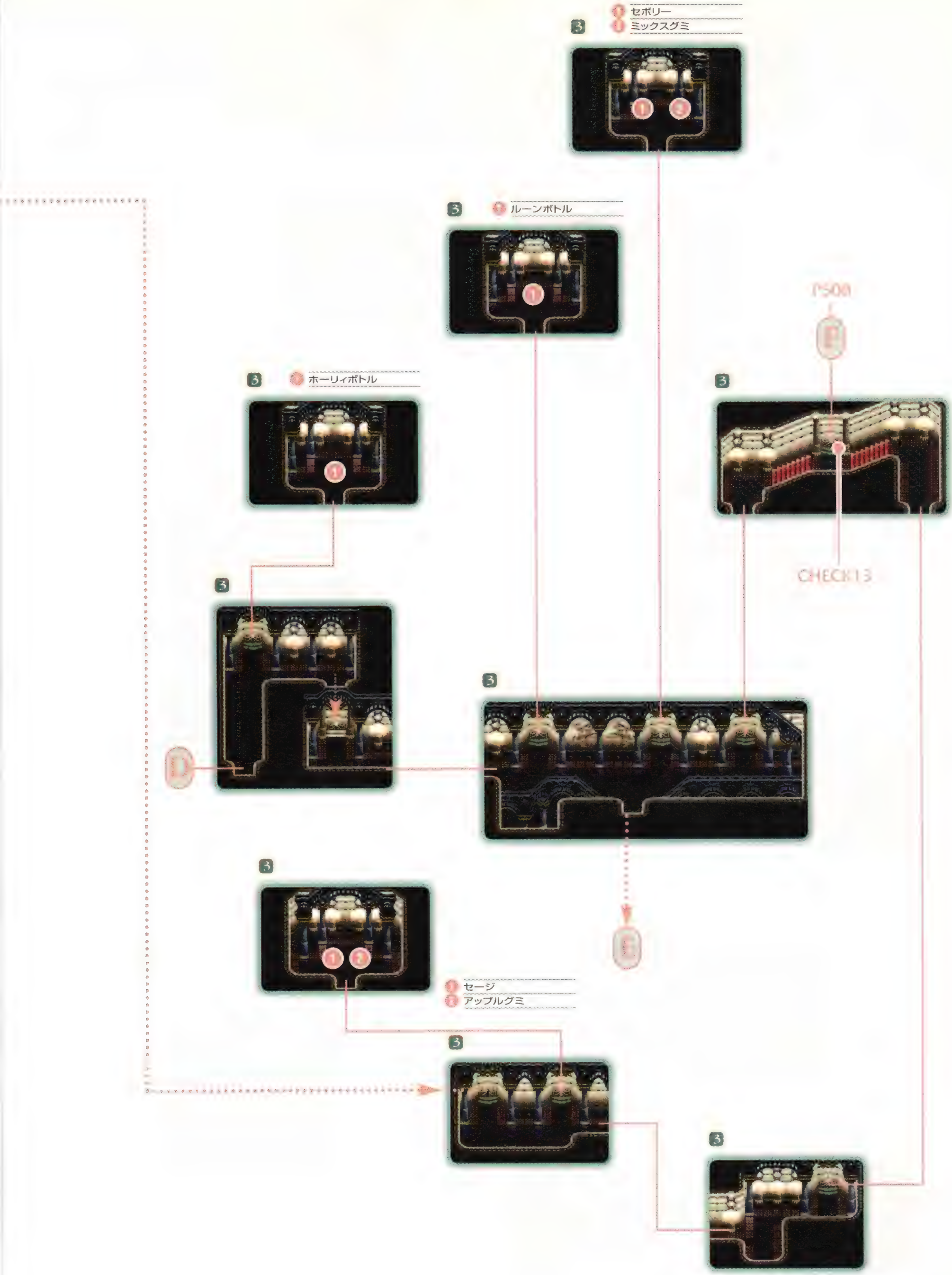
CHECK2
1 スターシールド
1 ホーリィボトル
2 セージ
P504
A
CHECK1
CHECK3

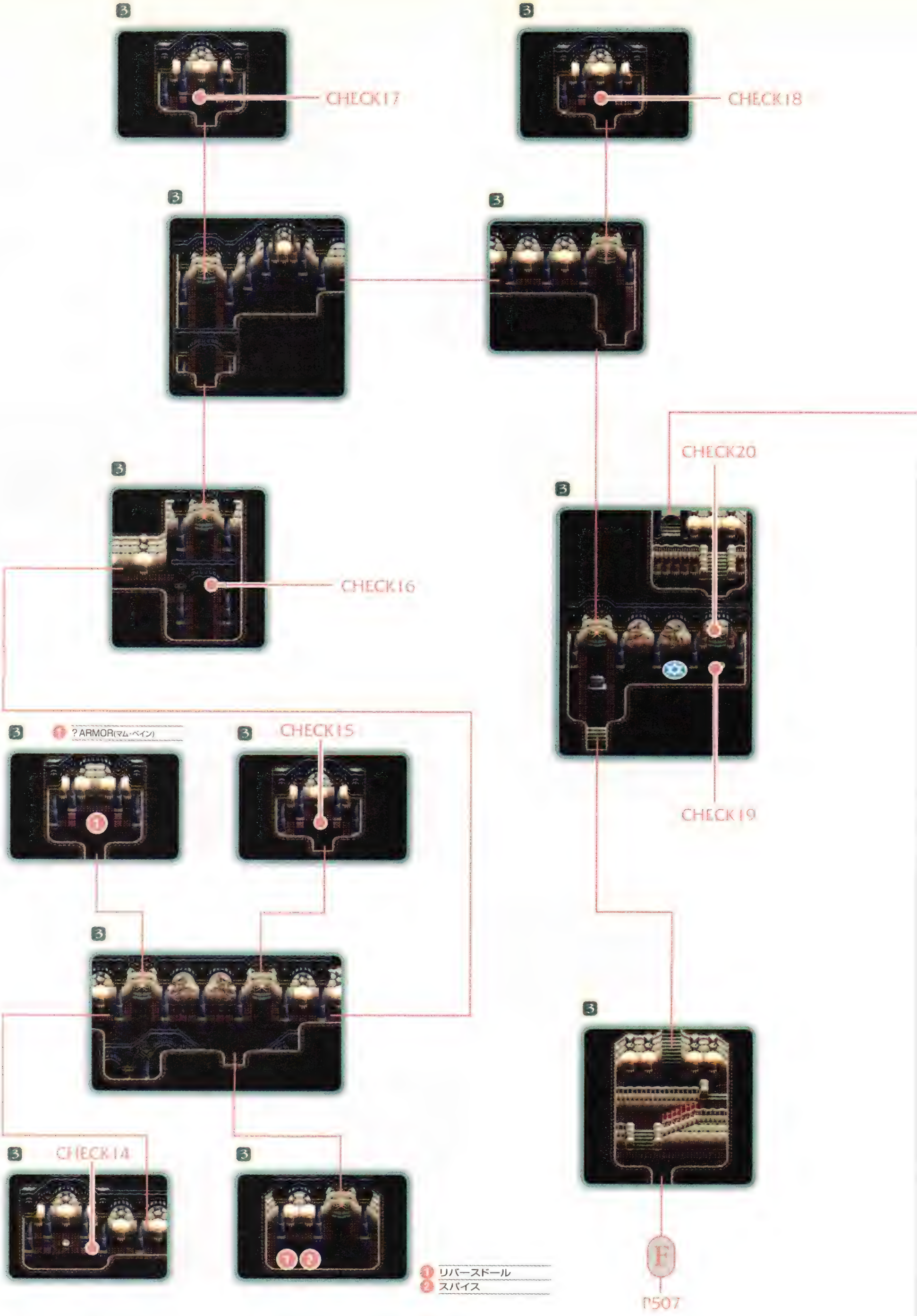

B
CHECK5
① メテオスォーム
① ？CLOTH(スタークローク)
② ルーンボトル
A
P503
CHECK4
① エリクシール
② ？ARMOR(マム・ペイン)

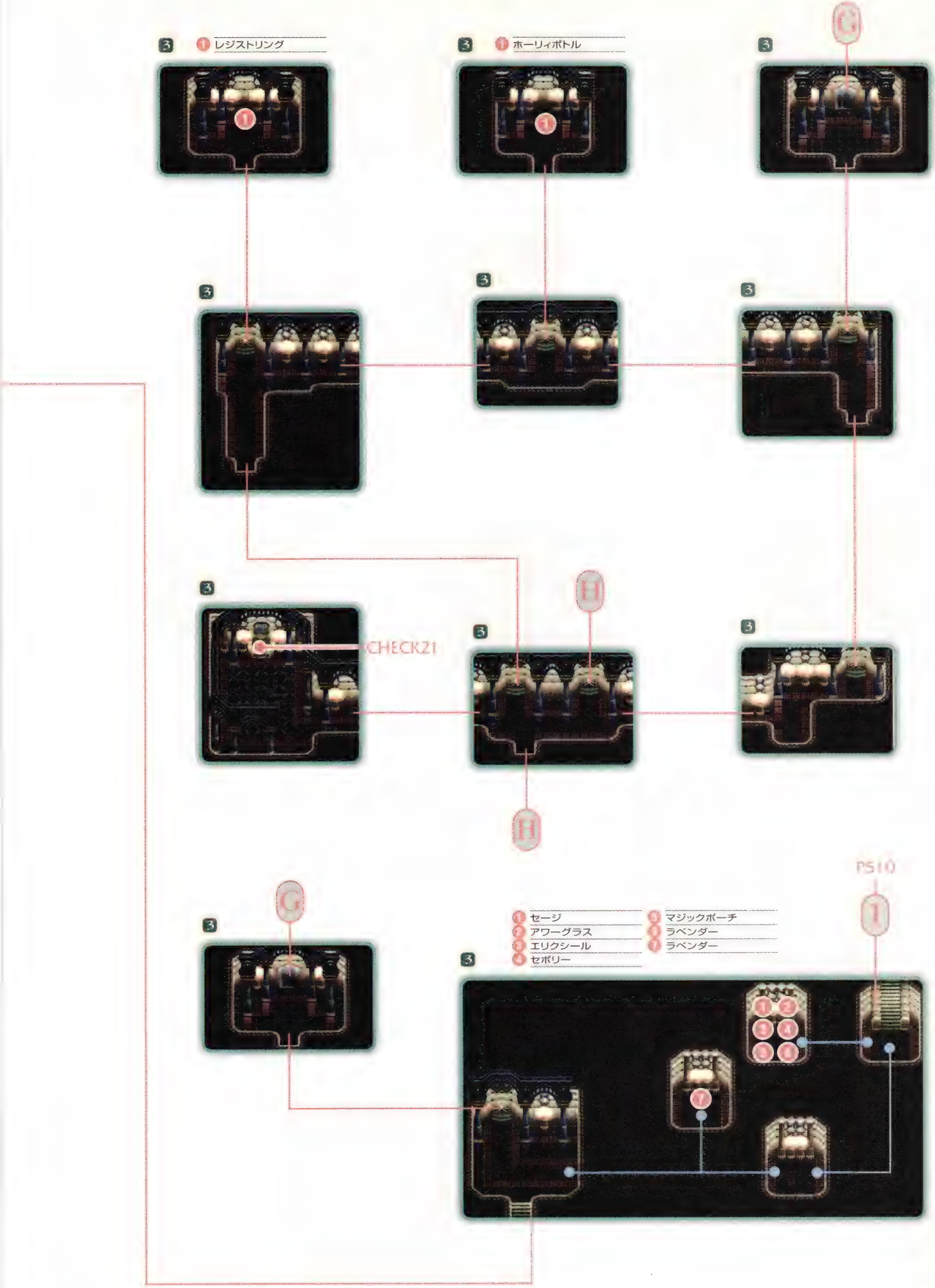


① ?ROD(スターメイス)
② スターグローブ
③ デリスエンブレム
① デリスエンブレム
① デリスエンブレム
CHECK8
CHECK7
① デリスエンブレム
CHECK9
CHECK6
B
CHECK11
P506
C
① デリスエンブレム
※すずが仲間にいるときのみ。
① デリスエンブレム
CHECK10
① ?BERET(スターベレット)
② ?BOOK(トゥルーマジック)

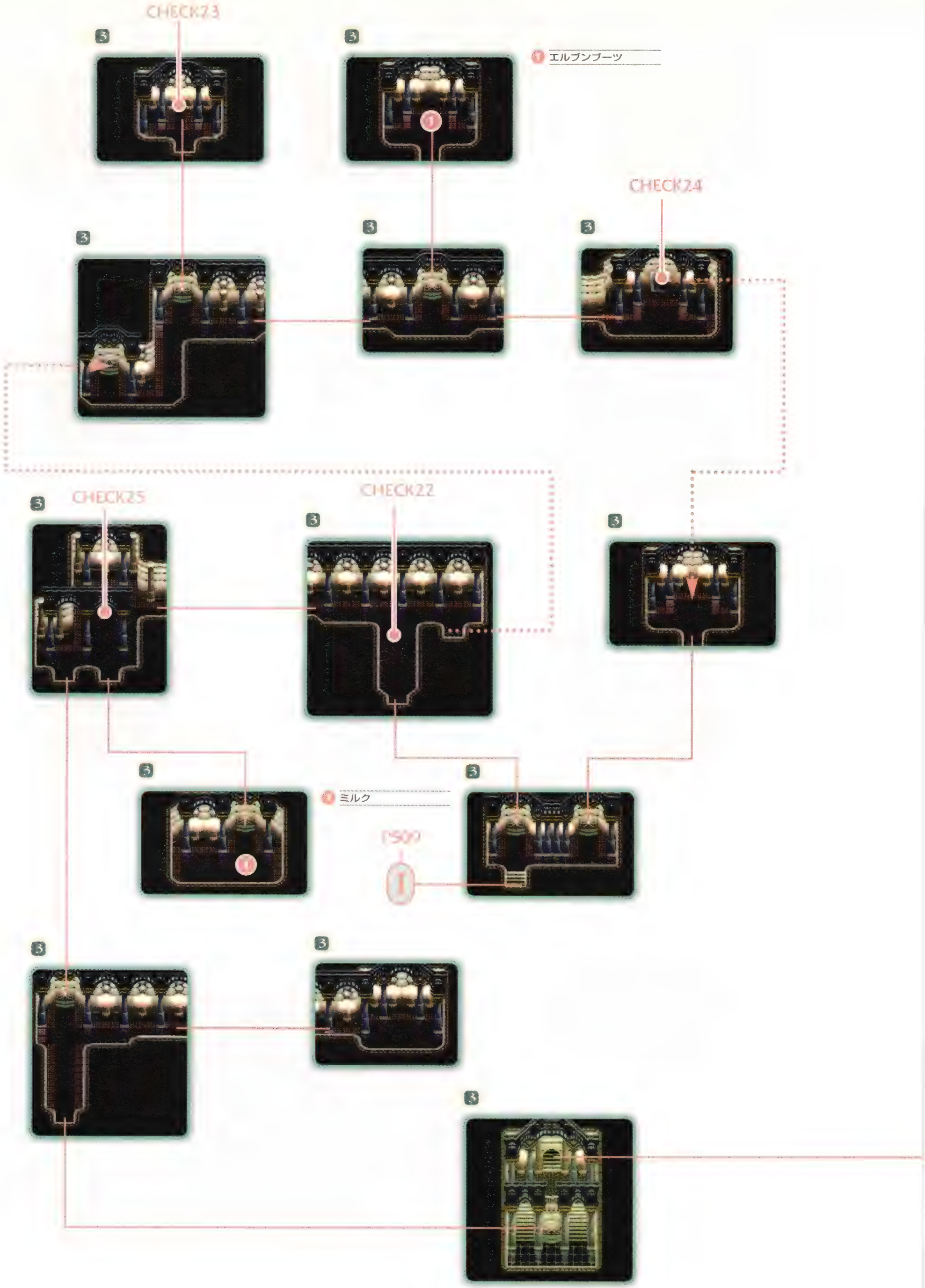

?HELMET(スターヘルム)
?SWORD(ワジールレイピア)
ホーリィボトル
セージ
スペクタクルズ
チャームボトル
ホーリィボトル
ライフボトル
エメラルドリング
セージ
P505
CHECK12

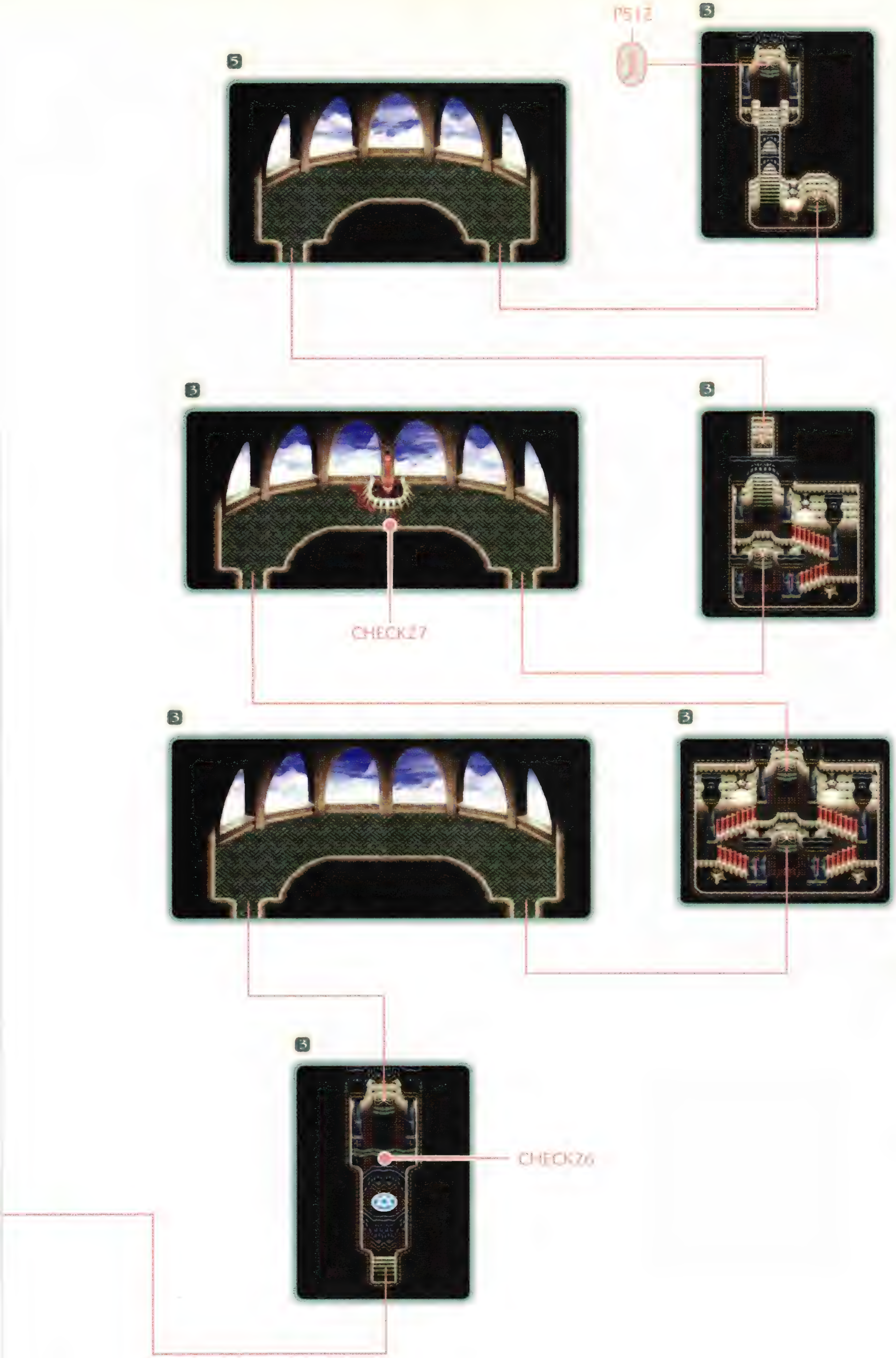

セボリー
ミックスグミ
ルーンボトル
ホーリィボトル
P508
CHECK13
セージ
アップルグミ

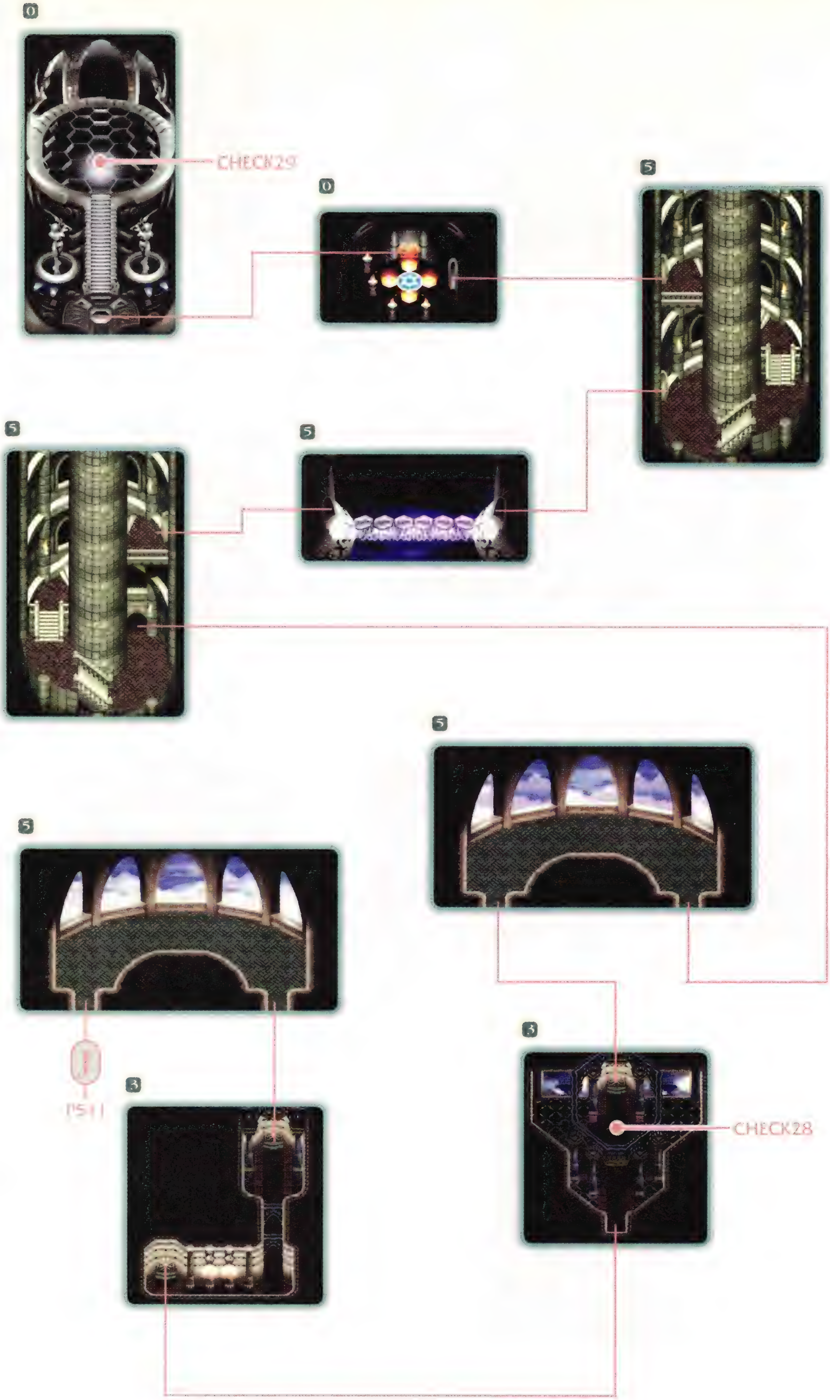

CHECK17
CHECK18
CHECK20
CHECK16
① ? ARMOR(マム・ペイン)
CHECK15
CHECK19
CHECK14
① リバースドール
② スパイス
F
P507



1 レジストリング
1 ホーリィボトル
G
CHECK21
H
H
G
PS10
I
1 セージ
2 アワーグラス
3 エリクシール
4 セボリー
5 マジックポーチ
6 ラベンダー
7 ラベンダー


CHECK23
CHECK24
CHECK25
CHECK22
① エルブンブーツ
② ミルク
P509


P512
5
3
3
3
CHECK27
3
3
3
CHECK26


0
CHECK29
0
5
5
5
5
5
P511
3
3
CHECK28

時の狭間で

EVENT 46 ダオス城
CHART P334

調査隊から得た情報をもとに、鉱山跡へ来たクレスたち。「時の剣よ！ ダオスの城を時の狭間から引き出してくれ!!」クレスの声が響きわたると、ダオス城がその姿を現わした。

まずはDARKEYE?を倒せ

ダオス城に入るとすぐに記憶陣がある。ここでCHECK1で出現するDARKEYE?戦に備えて戦闘メンバーを変更しよう。まず隊列でクレスとアーチェまたはチェスターを入れておく。ほかのふたりは誰でもいい。そして、クレスは「レーザーブレイド」、チェスターは「エルヴンボウ」を装備させる。さらに、チェスターを使う場合、クレスのすぐ後ろに隊列を変更しておこう。変更を終えたら、セーブをしてCHECK1へ。

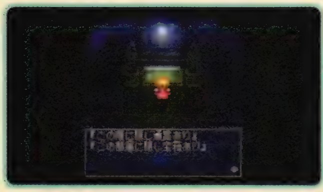
DARKEYE?は「回転攻撃」、「ロックマウンテン」といった技を使ってくるが、1体しか出てこないため苦戦することはない。まず、「獅子戦吼」で敵を画面端まで追い詰め、画面端まで来たら「秋沙雨」を出すのと同時にアーチェが「レイ」を唱える。そして、「レイ」をくらった敵が落ちてきたところに「秋沙雨」を出し、同時に「レイ」を唱える。これをくり返せばよい。チェスターを使う場合は、「秋沙雨」の最後の1発がヒットした直後に「疾風」を使い、クレスの硬直が解けると同時に「秋沙雨」、とくり返す。どちらも、タイミングさえ間違えなければコンボになり、DARKEYE?は絶対逃げられない。

敵の呪文に気をつけろ

ウィッチ、ウィッチドクター、プロフェットは、「ゴッドブレス」や「エクスプロード」、「アースクェイク」といった強力な呪文を使ってくる。これらの敵は後衛にいることが多い。呪文か「屠龍」で呪文詠唱を邪魔しよう。

コンボ もっとコンボ数を増やしたいのなら、カスタムで戦闘の難易度を上げて、敵のHPを増やせばよい。さらに、クレスやチェスターの装備を「ムーンファルクス」や「クレインクィン」のように攻撃力が低い武器にしてもいいが、属性がないものか光属性の武器でないと無効化される可能性があるので注意。さらに、これらの武器を装備する場合、「まんじのしるし」で命中率を上げてやらないと、攻撃が外れてコンボにならないことがある。

石盤は読む必要なし

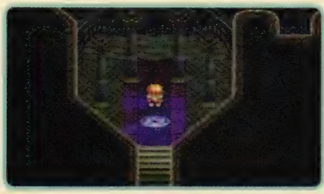


CHECK2のレバーを倒すと、上り階段に通じるCHECK3の扉が開く。同様の仕掛けでCHECK4のレバーでCHECK5の扉を開けられるが、扉の先にある石盤には隠し通路の存在を示す言葉が書いてあるのみ。隠し通路のことを知っているなら、行く必要はない。

デリスエンブレムを手に入れろ

階段を上ると記憶陣がある。ここでクレスにアーリィで手に入れた**「デリスエンブレム」**を装備させてから、セーブして先に進もう。

CHECK6へ行くと「デリスエンブレム」を装備していないキャラクターは、牢屋へワープさせられてしまう。CHECK6を通過するには、仲間全員ぶんの「デリスエンブレム」を集める必要がある。仲間と合流するまではクレスひとりで探索することになるので、「ホーリィボトル」を持っているなら使ってしまおう。CHECK7～10にある「デリスエンブレム」は、**ハンゾウ**を倒さないと取れないが、CHECK8から北へ進んだところにある宝箱と、すずを仲間にしているときのみ出現するCHECK11の手前にある宝箱は戦闘なしで取ることができる。まずはこれらを取りに行こう。安全に進める気なら、「デリスエンブレム」をひとつ手に入れるごとにCHECK6より牢屋へワープし、仲間を増やすといい。



仲間が全員いる状態でCHECK11へ行くと先へ進めるようになる。「デリスエンブレム」を外して全員のアクセサリーを装備しなおしてから先へ進もう。

危険な敵にはタイムストップ

CHECK11より北へ進み記憶陣がある場所まで行くと、**出現する敵**が一部変化する。そのうち、アークビショップは「タイムストップ」でこちらの動きを止めてから「アースクェイク」で大ダメージを与えてくる強敵。あらかじめミントに「ミスティシンボル」を装備しておき、アークビショップが出現したら「タイムストップ」を使うか、そうでなければ素直に逃げたほうが安全だ。

デリスエンブレム　ROAMEYE?が戦闘後落とすものを集める手もあるが、全員ぶん揃えるには時間がかかるため、オススメできない。
ハンゾウ　クレスひとりで挑むときは、「虎牙破斬」と「次元斬」の連携が有効だ。
出現する敵　とくにゾンビジャイアントがHPが高く、マヒ攻撃を使ってくる強敵。ゾンビジャイアントを倒すのに手こずると、ともに出現するブードゥプリーストの呪文で大ダメージを受けてしまうので、「屠龍」などで呪文を唱えさせないようにしよう。

SEALEYE?対策

CHECK13にある扉は、CHECK12の奥にあるレバーを倒すと開くが、そのまえにSEALEYE?2体と戦うことになる。こいつは使ってくる技こそDARKEYE?やROAMEYE?とほとんど変わりないが、2体同時に戦うことになるため、DARKEYE?とは違った戦法が必要だ。まず、戦闘メンバーに**アーチェ**を入れる。ほかのふたりは好みで選んでもかまわないが、すずは装備できる武器および特技の**属性の問題**で、できれば参加させないほうがいい。そして、隊列でアーチェを右側、クレスを左側、ほかのメンバーはその間に配置し、アーチェに「ミスティシンボル」を装備しよう。

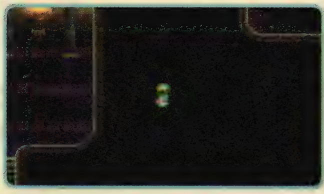
戦闘開始後、全員で左に移動し、クレアとアーチェを含む3人は左の敵を集中攻撃、ひとりだけは遠距離から右の敵を攻撃して呪文を唱えさせないようにする。使う技はクレスが「虎牙破斬」から「次元斬」、アーチェは「レイ」、チェスターは「疾風」、クラースは「オリジン」、ロンドリーネは「レインボーロード」、すずは「曼珠沙華」がいい。ミントを戦闘に参加させているのなら、「シャープネス」か「バリアー」で仲間の補助をするか、「タイムストップ」で敵の動きを止めてしまおう。SEALEYE?が瞬間移動で仲間のあいだに割り込んできたら、アーチェの「レイ」がヒットして敵が浮いた瞬間に、クレスたちを右に移動させる。敵を左側にまとめることができたら、クレスの「秋沙雨」を出して2体同時に攻撃すればよい。

遠くのスイッチから踏む

CHECK19の西にある石盤には「終わりより始まる」と書かれている。これは、CHECK14～19のスイッチを、鍵がかかっているCHECK20の扉より遠いものから踏む、ということを意味している。石盤のメッセージ通りにCHECK14からCHECK19までスイッチを踏むと、CHECK20の扉が開いて先に進めるようになる。ちなみに、CHECK14～19のスイッチは、間違った順番で踏んでも反応しないので、道の途中にあるスイッチをわざわざ避けて通る必要はない。

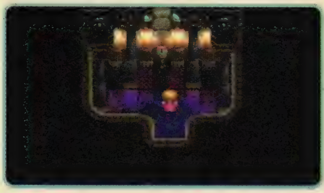
アーチェ　アーチェは空を飛んでいるため、SEALEYE?の「回転攻撃」が当たらない。SEALEYE?の瞬間移動直後の「回転攻撃」で一気に全滅、ということを避けるためにも必ず戦闘に参加させよう。
属性の問題　すずは装備できる武器と使用できる特技の関係上、「児雷也」以外の攻撃はSEALEYE?に高確率で無効化されてしまう。しかも、「児雷也」は攻撃判定が出るまでの時間が遅いため、瞬間移動するSEALEYE?に使っても避けられることが多い。

隠し通路を通り先へ進め



CHECK21では、SEALEYE?2体と戦闘になる。戦い方はCHECK12のときとまったく同じで問題ない。SEALEYE?を倒してから奥にある石盤を調べると、上り階段へ通じる隠し通路の場所が判明する。しかし、この情報はすでに隠し通路のことを知っている場合、何の意味も持たない。CHECK21へ行く途中で「レジストリング」と「ホーリィボトル」が手に入るが、どちらも無理に取るほどのものではないので、すべて無視して先を急いでもいいだろう。その場合は、CHECK20のすぐ北のマップにある隠し通路を通って階段を上ればよい。

レバーには触れないこと



単に先へ進むだけならば、CHECK22のマップより西へ進めばよい。「エルブンブーツ」を取りに行くのならば、CHECK22のマップから南東へ進もう。その場合は一方通行のドアがあるためCHECK24の鏡を使ってCHECK22まで戻ることになる。しかし、CHECK24の鏡は、CHECK23のレバーを切り替えると消えてしまう。レバーには触れず、先へ進もう。

死神から経験値を買おう

CHECK25には、死神がいることがある。柱の影にいるため見落としやすいが、死神に話しかけると、払った金額に応じて経験値をもらえる(P544参照)。最高金額の765000ガルドまで払った場合、仲間全員に100000前後の経験値が入るので、1回で1～2はレベルが上がるはず。お金に余裕があるのなら、最終決戦に備えてここで経験値を稼いでおくといい。このとき**「ダークシール」**や**「デモンズシール」**を装備しているキャラクターは、ほかのキャラクターよりも多くの経験値を得ることができる。普段はリスクが伴うこれらのアイテムだが、ここで使うぶんには弊害はない。死神から経験値を買うときは、必ず装備させておくこと。

ダークシール　海賊アイフリードの財宝(P566参照)か、ブードゥープリーストから手に入る。装備すると戦闘中に特技が使用できなくなり、かつ防御力が2分の1になってしまうが、獲得できる経験値が1.5倍になる。ミントに装備させた場合、キャンプ中ならば装備中でも特技は使用できる。戦闘に参加しない仲間に装備させても効果はない。これは、死神から経験値を買うときも同様。
デモンズシール　「ダークシール」に「ルーンボトル」を使うと手に入る。防御力が0になるのと、獲得できる経験値が2倍になる点以外は、「ダークシール」まったく同じ特性を持っている。「ダークシール」を装備させるくらいなら、こっちを装備させよう。

あとは進むのみ

CHECK26以降はほとんどトラップも存在せず、ひたすら先へ進むのみ。出現する敵は再度変化し、ネビロスとサマエルが現われるようになる。HPの低いネビロスは「メイルストローム」の呪文に気をつけていれば問題ない。しかし、サマエルはHPが高いうえ、強力な「アースクェイク」の呪文を使ってくる。戦闘中はつねに仲間のHPに注意しておこう。

CHECK27には床に毒液がたまっていて、この上を移動すると1歩ごとに最大HPの0.5パーセントぶんのダメージをダメージを受ける。さっさと乗り越えてしまおう。CHECK28までくると、SEALEYE?2体との戦闘が発生（P562参照）。戦闘終了後、ロンドリーネがパーティから離脱してしまう。

総力戦でダオスに挑め

CHECK29にたどり着くと、ついにダオスとの戦いになる。対ダオス3連戦に必ず参加させておきたいのは、接近戦および盾役のクレスと回復役のミント。それ以外は好みで構わないが、アーチェかクラースがいれば戦闘がより楽になる。戦闘まえの準備として、クレスは「エターナルソード」を、ミント、クラース、アーチェには「ミスティシンボル」を装備させておく。「ミスティシンボル」が足りない場合、装備を優先させたいのはミント。また、ミントには「イヤリング」を着けておくことも忘れずに。残りの戦闘参加キャラクターには「リフレクトリング」も装備させておくといい。

連戦を通じて、クレスは隊列の最前部に配置し、それ以外は最後尾に配置してステイさせておく。また、ミントの「リザレクション」ともうひとりの呪文や特技はショートカットに登録し、すぐに詠唱できる状態にしておこう。最初の戦闘でダオスが使う技は以前と同じ。「虎牙破斬」から「次元斬」や「襲爪千裂破」でダオスの動きを封じつつ、「オリジン」、「メテオフォーム」、「疾風」、「曼珠沙華」を連発する。2戦目のフェザーダオス戦はクレスが遠い間合いから「次元斬」、3戦目の第3形態戦は密着しての「虎牙破斬」を連発して相手を足止めし、そのあいだに仲間が遠距離から攻撃し続けよう。

ダオスが使う技　呪文は「エクスプロード」、「タイダルウェーブ」と強力になっている。しかし、「テトラスペル」、「テトラアサルト」、「ダオスレーザー」、「ダオスコレダー」は威力が多少上がっているものの、基本性能は過去および現代と変わっていない（P676参照）。

EXTRA MAP

ここでは、ゲームをクリアするうえでは、必ずしも行く必要がない未来で登場するダンジョンや町を紹介している。クリアに関係ないとはいえ、アイテムや特技が手に入る場所も多く、珍しいモンスターが出現するダンジョンもあるので、一度は行ってみるといい。

EXTRA MAP Town

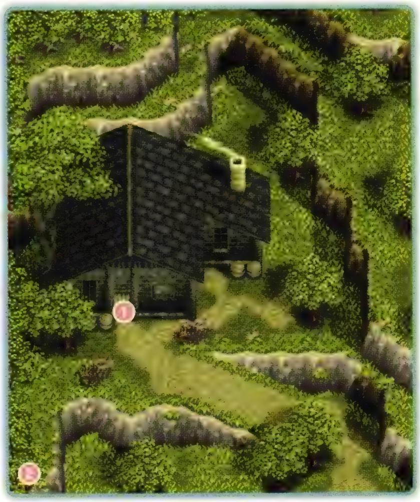
ギースショップ

SUB EVENT

象牙からできるもの P544

収集品入手 P557

エクリプスの真実 P582



❶「ギースショップ」

武具屋	
レアプレート	82000
レアシールド	48500
レアヘルム	31000
レアガントレット	59400
クレセントアロー	148000

道具屋	
ステップフォース	400000

❷ 宝箱「アイヴォリー」

ギース入魂の業物を手に入れろ

オリーブヴィレッジの南の海上に位置するギースショップ。ここには、鉄拳ギースと謳われた名鍛冶職人がおり、ほかでは手に入らない貴重なアイテムを売っている。とくにレアシリーズの防具はできるだけ早い段階で買っておくと、以後の戦闘が楽になる。

ここで入手できる「ステップフォース」は、装備するとHPを消費する代わりにステップ中、無敵状態になるという特別なアクセサリー。400000ガルドと高価だが、テクニカルな戦闘を楽しみたい人は買ってみよう。

EXTRA MAP Dungeon

超古代都市トール

INFORMATION

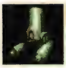
●水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER

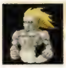
マーマン P670

リビングソード P671

10000R P675

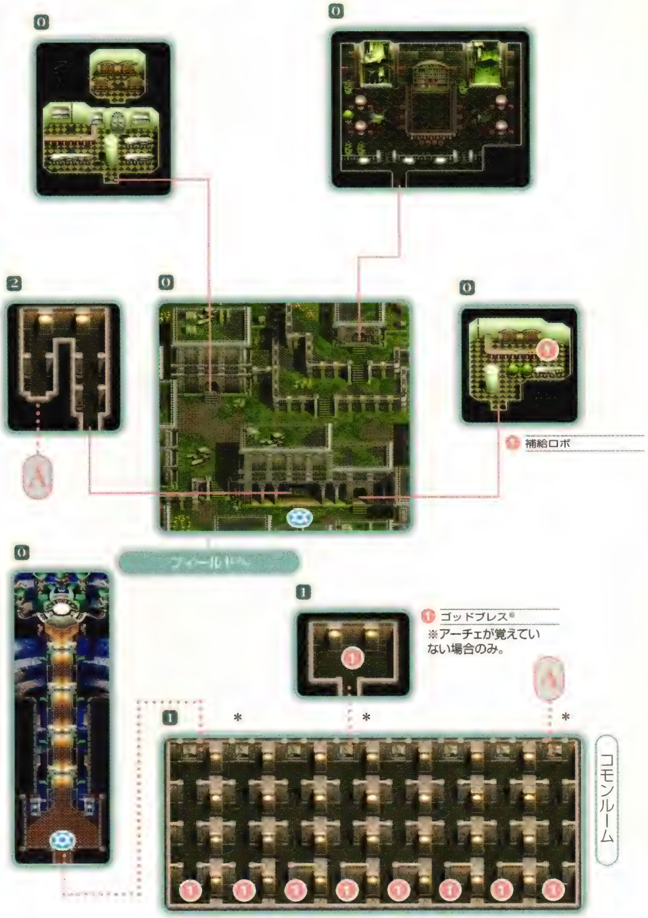

3SH P675

4400R P675


ジャーン P656 EVENT

SUB EVENT

補給ロボ P538
GROOVYアーチェ P547
すばらしき味の世界 P550
呪文修得 P554
召喚術修得 P556



① コモン・キー※
※8つある宝箱のうち、「コモン・キー」が入っているものは1つのみ。どの宝箱に入っているかは、毎回ランダムで変化する。

＊「コモン・キー」で開けた扉が、どの部屋につながっているかは、毎回ランダムで変化する。

光の精霊と契約せよ

アルヴァニスタにある薬屋「どくだみ」の建物の東にいる人からアスカの話を聞き、トールのマザーコンピュータのもとへ行けばアスカと契約できる。なお、町の右上にある建物では、料理マシンから「フルーツポンチ」の作り方を教えてもらえ、中央のロボットに話しかけるとGROOVYアーチェを、右にいるロボに話しかけるとライブ映像を楽しめる。

EXTRA MAP
Town

忍者の里

SUB EVENT

すずの両親探し	P544	すばらしき味の世界	P550
すずが仲間に	P545	奥義修得	P552
試練の洞窟	P546	収集品入手	P557
次期頭領	P546		

民家

試練の洞窟

お頭の家 ※温泉でHPとTPの回復ができる

宝箱「うつしみしっぷ」
※宝箱の手前にいるにわとりが、
通路から出てくるのを待ってから取る。

民家

よろずや「くりきんとん」

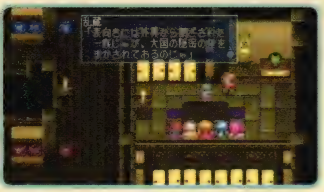
ヴァンガード	180000
にんとうあやめ	100000
きさらぎ	22500
やよい	125000
ずきん	2400
まんじのしるし	124000
みずぐも	8000
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	1000
パナシーアボトル	350
ライフボトル	300
フレアボトル	150
リキュールボトル	60
ホーリィボトル	80
ダークボトル	20
ルーンボトル	3500
ロープ	100
にんじん	150
きゅうり	90
りんご	40
ぶどう	250
ライス	32
いたのり	16

おふゆ

みそ	80000

すずと会う条件

忍者の里へ行くには、トレントの森(P498参照)にいるすずと会う必要がある。しかし、すずはアルヴァニスタの建物の屋上にいる男の人か、アーリィの喫茶「寝坊」のカウンターに座っている町の人から、忍者の里の話を聞かないとトレントの森に出現しない。



すずの両親を捜せ

すずに導かれて忍者の里へやってくると、忍者たちの頭領であり、すずの祖父でもある乱蔵と対面する。そこでクレスたちは、**すずの両親**を捜すことになり、乱蔵からは御礼として「ムラマサ」をもらえる。

よろずやで買い物をしよう

ユークリッド城の3階の本にも書いてあったように、ここでは忍者独特のアイテムを買うことができる。中でもオススメなのが、水属性攻撃を50パーセントの確率で無効化する**「みずぐも」**と、命中率を上昇させる「まんじのしるし」。前者は氷の洞窟にいるフェンビーストや、闘技場で出現するガルフビーストと戦うときに役立ち、後者はコンボを狙うときに重宝する。

影の一族

EXTRA MAP Town 忍者の里

忍者は、決して歴史の表には現われない影の一族。大国に雇われ、諜報活動を生業として暮らしている。しかし、そんな彼らにもダオスの魔の手が忍び寄っていた。

究極の料理「みそおでん」

よろずやにいるおふゆに話しかけると、HPとTPを完全に回復し、さらに戦闘不能まで治す究極の料理、みそおでんの作り方を教えてもらえる。その後、おふゆにもう一度話しかけると、みそおでんの材料のひとつである**「みそ」**を売ってもらえる。80000ガルドと高額だが、いざというときのために必ず買っておこう。

すずの両親　すずの両親はユークリッドにいる(P545参照)。
みずぐも　同じキャラクターにふたつ装備させると、水属性の攻撃を完全に無効化できる。最低でもふたつは買っておこう。
みそ　ほかの食材と異なり、ひとつしか持つことができない。

EXTRA MAP
Dungeon

忍者の里周辺の森

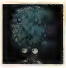
INFORMATION

●無、水、光属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒攻撃をする敵が出現

MONSTER

アルラウネ
P647

グリズリー
P653


トレント
P661

レンジャー
P672

G・メイフライ
P674

SUB EVENT

呪文修得 P654

物陰にある宝箱

ここは森の中にあるアイテムを手に入れるのが目的であり、特別な戦闘やイベントは発生しない。とくに強い敵は出現しないが、「パワードレイン」でHPを吸い取るアルラウネは優先して倒すようにしたい。

肝心のアイテムは、貴重なものが揃っている。中でも重要なのが、「アースクェイク」の呪文書と「ドゥームブレイド」、「BCロッド」の3つ。一部のアイテムは木や石の影にあるため、見落としやすくなっている。マップをよく見て、アイテムの場所を確認しよう。

EXTRA MAP
Dungeon

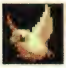
ローンヴァレイ

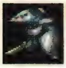
INFORMATION

- 水属性で回復する敵が出現
- 毒、マヒ、眠り攻撃を使う敵が出現

MONSTER

セイレーン
P658


チュンチュン
P659


ドラゴニュート
P661

トロル
P661

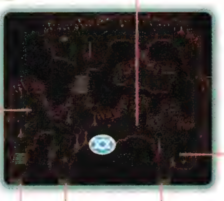
ブラッドサッカー
P666

ワイト
P672

SUB EVENT

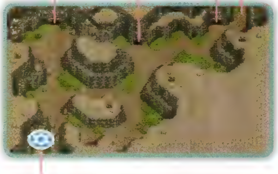
すばらしき味の世界 P550
呪文修得 P554
忍術修得 P557

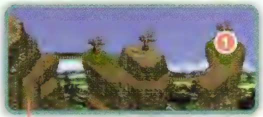
2

2


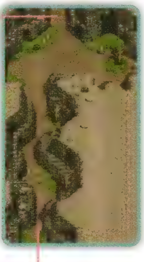
1 アメジスト
2 リバースドール
3 ホワイトミスト
4 エルブンブーツ

2

2


0


1 忍者※
鎌鼬 53000
※すずが仲間にいるときのみ。

2


0

フィールドへ

すずを仲間にしたらまずここへ

入口にある小屋では、料理人からグラタンの作り方を教えてもらえる。さらに、おじいさんから、「ストーンブラスト」を250ガルド、「アイストーネード」を800ガルドで買うことができる。ただし、このふたつの呪文は過去で修得していた場合、買うことはできない。洞窟には、シャドウと契約するために必要な「アメジスト」がある。さらに、すずが仲間にいる場合、過去にシルフと契約した場所で、忍術「鎌鼬」を買うことができる。「鎌鼬」は攻撃力が高く、リーチもあり使いやすい。すずを仲間にしたら、この特技を覚えにこよう。

EXTRA MAP
Dungeon

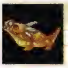
熱砂の洞窟

INFORMATION

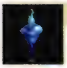
●火、風属性の攻撃で回復する敵が出現
●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

イグニスファッツアス
P648


ヴァルカン
P649

ドラゴニュート
P661


フレイムジィ
P666

SUB EVENT

呪文修得 P554
忍術修得 P557

3

① 曼珠沙華※
※すでに覚えている場合は「？SWORD(フレアバゼラード)」、すずが仲間にいないと宝箱自体が存在しない。

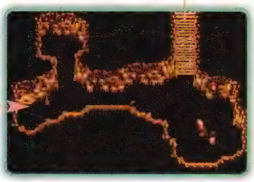
3

3

フィールドへ

3

① ファイアストーム※
※アーチェが覚えていない場合のみ。

3


「曼珠沙華」を修得しよう

過去で「ファイアストーム」を修得していない場合、ここで入手できる。しかし、呪文書が入っている宝箱は、柱の影に隠されているため、見落とさないよう注意が必要だ。すずが仲間にいると、宝箱から「曼珠沙華」が手に入るが、炎の塔ですでに修得している場合、「?SWORD(フレアバゼラード)」の宝箱が出現する。「曼珠沙華」は炎の塔で510000ガルドを払って修得するよりは、こちらで覚えたほうがいい。ちなみにここでしか遭遇できない敵のうち、ヴァルカンだけは過去にイフリートがいた部屋にしか出現しない。

EXTRA MAP
Dungeon

北海の孤島·浸食洞

INFORMATION

●水属性で回復する敵が出現
●毒、石化攻撃を使う敵が出現

MONSTER

アクアドラゴン
P646

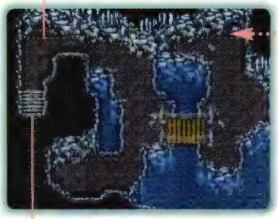
イーヴルスター
P648

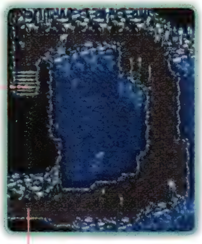
ブラッドサッカー
P668

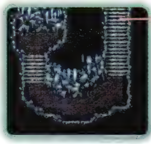
G·スクイッド
P673

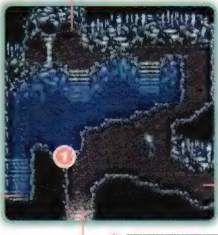
SUB EVENT

××料理人	P543
才色兼備	P543
すばらしき味の世界	P560
呪文修得	P564

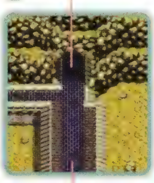
3


3


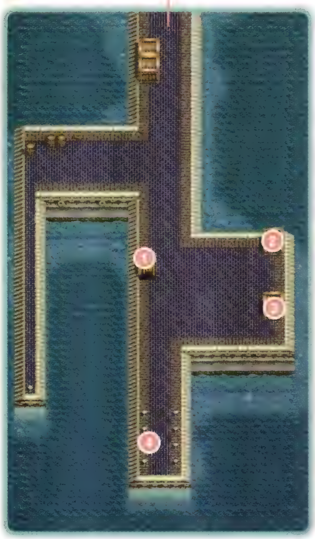
3


3


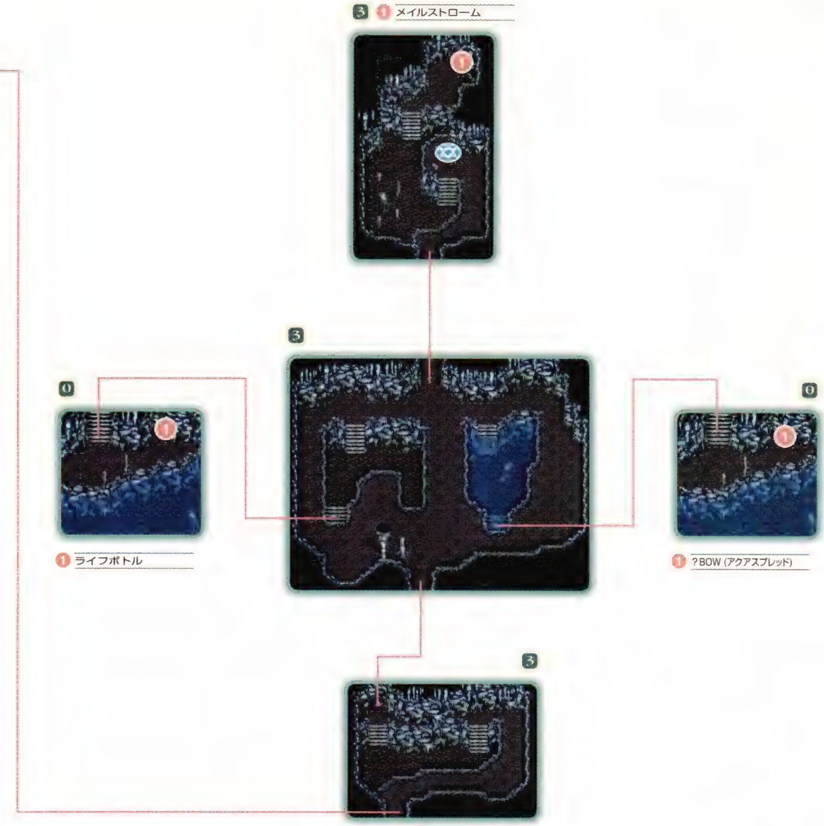
① ロックマウンテン※
※アーチェが覚えていない場合のみ。

0


フィールドへ

0


① たまねぎ
② にんじん
③ キャベツ
④ ポーク



アーチェの特別料理を堪能しよう

未来へ来てから初めてここを訪れると、××料理人と才色兼備のサブイベントが発生する。これらのサブイベントを発生させたら港にいる料理人からにくなべの作り方を教えてもらい、浸食洞へ向かおう。中では「メイルストローム」が手に入る。また過去で修得していないときのみ「ロックマウンテン」の呪文書を入手できる。ここで現われるモンスターのうち、アクアドラゴンだけは過去でウンディーネと戦ったマップでしか現われないことを覚えておこう。

EXTRA MAP
Dungeon

精霊の洞窟

MAP P388

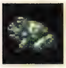
INFORMATION

- ●水、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ、石化、眠り攻撃を使う敵が出現

MONSTER

アークデーモン
P647

ナイトウィング
P661


ブリーブ
P668

ACローパー
P673

SUB EVENT

呪文修得 P654

契約の指輪を手に入れろ

洞窟内にあるアイテムは、過去でノームと戦った部屋の左上にある扉を潜った先にある「サファイア」だけ。これは、装備すると防御力が20上昇するが、呪文メインで戦うクラース専用のアクセサリーとしては、いまいち役に立たない。しかし、これがないと、召喚術「グレムリンレアー」を修得することができない。モーリア坑道下層(P578参照)へ行くまえに、必ずここへ立ち寄り、アイテムを手に入れておくこと。

過去ではモンスターが限られたマップにしか出現しなかったが、未来ではすべてのマップにモンスターが現われ、その出現率は3となっている。ここで現われるモンスターは、ほかのダンジョンでは出現しないので、モンスター図鑑を完成させるためにも、全モンスターと戦っておきたい。その中でもアークデーモンだけは出現率が低く、さらに過去でノームと戦った場所でしか出てこないことを覚えておこう。

EXTRA MAP
Dungeon

西の孤島・デミテルの館

MAP P376

INFORMATION

- ●風属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ攻撃を使う敵が出現

MONSTER

ヴァイパー
P648

シャイターン
P656

スペクター
P658

ドラゴントゥース
P661

SUB EVENT

呪文修得 P654

用があるのは地下だけ

ここで手に入るアイテムは、呪文書「テンペスト」のみ。宝箱は、過去でデミテルと戦った部屋にある。呪文を手に入れたら、あとはモンスター図鑑を完成させるために敵と戦うだけだ。各マップでの敵の出現率は、過去のデミテルの館と同様。出現するモンスターの種類は、中庭にヴァイパー、地下にシャイターン、スペクター、ドラゴントゥースとなっている。

EXTRA MAP
Dungeon

12星座の塔

MAP P420

INFORMATION

MONSTER

ゴールドドラゴン P654

サイキック P654

ナイトメア P662

ビショップ P664

ブラックナイト P665

ミスリルゴーレム P670

SUB EVENT

忍術修得 P557

忍術を取るか、武器を取るか

すずが仲間にいる場合のみ、過去でルナがいた部屋で、忍術「雷電」が手に入る。ただし、ヴォルトの洞窟で「雷電」を修得している場合は、宝箱の中身が「ラックブレイド」になる。ここで「雷電」を入手して、「ラックブレイド」は海賊アイフリードの財宝で入手するか、それともヴォルトの洞窟で520000ガルド払って「雷電」を修得して早い段階で強力な「ラックブレイド」を手に入れるかは、持っているガルドと相談して決めよう。ちなみに、すずが仲間にいない場合、宝箱自体が存在しない。

ここで出現するモンスターのうち、ゴールドドラゴンとブラックナイトだけは、各フロアにある小部屋でのみ現われる。ブラックナイトは未来のダオス城でも出現するが、ゴールドドラゴンはここでしか出現しないため、必ず戦っておこう。

EXTRA MAP
Town

モリスン魔術研究所

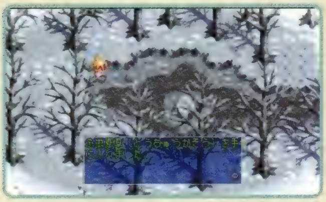
ベッドの中を調べると……

過去でエドワードの家族が住んでいた家は、魔術研究所となっている。ここではとくにイベントはなく、情報収集がメインとなる。1階の左上にいる料理人からは、キャラクターごとの料理の熟練度の上がりやすさに関する説明、2階では魔術および法術に関する情報を聞ける。さらに、2階にあるベッドを調べると「ドラムセット」が手に入る。アイテム画面でこれを使うと、各ボタンで演奏を楽しむことができる。

EXTRA MAP
Dungeon

白樺の森

MAP P448



「とうちゅうかそう」を2回取る

過去と同じく、ここにはモンスターは現われない。イベントはとくにないが、ところどころに落ちている「とうちゅうかそう」は、過去で取っている場合でも未来へ来た時点で復活して、再び取ることができるため、必ず来ておきたい。「とうちゅうかそう」は、炎の塔でフラムベルクを倒した時点で再度復活するので、ゲーム全編を通して計4回取ることが可能。

EXTRA MAP
Dungeon

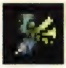
精霊の森

MAP P372

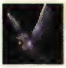
INFORMATION

●毒攻撃を使う敵が出現

MONSTER


キラービー P652

キングコブラ P652


プレデター P667

SUB EVENT

ダオス来襲! P543
ヴィクトルの手記 P562

行く時期に注意

過去でアイテムを取っている場合何も入手できず、敵もすべてほかのマップで出現するので、わざわざ戦う必要もない。しかし、ここではダオス来襲！（P543参照）とヴィクトルの手記（P562参照）というふたつのサブイベントが発生する。どちらも発生時期が限られているので見逃さないように。

EXTRA MAP
Dungeon

ヴォルトの洞窟

MAP P468

INFORMATION

●水、雷属性の攻撃で回復する敵が出現
●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●クリアには「ソーサラーリング」が必要

すずを仲間にしてから来ると……

ここには、一度精霊ヴォルトと契約するために来ている（P468参照）。出現する敵および配置してある宝箱は、以前来たときから変化していない。しかし、すずを仲間にしてから来ると、ヴォルトがいた場所に忍者がいて、520000ガルドで忍術「雷電」を買うことができる。ここで「雷電」を買うと、12星座の塔の宝箱の中身が変化する（P529参照）。

SUB EVENT

サブイベント

SUB EVENT 石像運び

場所 現代トーティスの村
入手 「アップルグミ」もしくは10ガルド

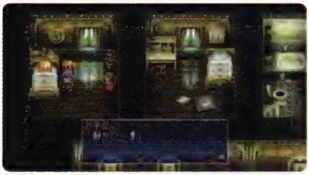
トーティス村の宿屋「やすらぎ」へ行って、宿のおかみに話しかけると石像運びのお手伝いを頼まれる。カウンターの脇にある石像を奥の廊下まで運ぶのを手伝うのだが、宿のおかみに頼まれてから運ぶと10ガルドのお小遣いをもらえ、あらかじめ石像を運んでから宿のおかみに話しかければ「アップルグミ」がもらえる。購入すると60ガルドする「アップルグミ」のほうが価値があり、もちろんこちらを入手するほうが得になる。石像を運ぶときは、◎ボタンを押し続けた状態で方向キーを操作すればいい。なお、このイベントは、南の森でボアを倒すと消滅してしまう。トーティス村で発生するほかのサブイベントも行なってから、南の森を目指そう。

石像は廊下の壁に密着させればよく、左右の位置はどこでもいい。写真の窓を目安に運ぼう。

SUB EVENT 母を見舞うクレス

場所 現代トーティスの村
入手 なし

クレスの家の2階で寝ているクレスの母マリアのところへ行くと、寝ているマリアのもとでクレスとチェスターがお互いの家族について話をする。ふたりの話は徐々に盛り上がってつい大声を出してしまい、最後はクレスの家のお手伝いさんに叱られてイベントは終了する。入手できるものはないが、数少ないクレスの両親に関係するイベントなので、ぜひ見ておきたい。このイベントは南の森でボアを倒すと消滅してしまう。

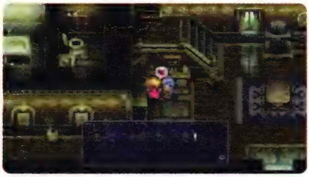


クレスたちは大声を出してしまうが、マリアの睡眠を妨げるほどではなかったようだ。

SUB EVENT マーボーカレー

場所 現代トーティスの村
入手 なし

トーティス村のチェスターの家で、台所にある鍋を調べるとアミィ特製のマーボーカレーを味わうことができる。マーボーカレーを食べたときの効果はHPとTPの完全回復という優れたもの。最初に鍋を調べたときのみクレスとチェスターのちょっとした会話があり、その後は鍋を調べることで何度でも回復することができる。食べるといってもちょっと味見をするだけなので一瞬で済むため、クレスの家にあるベッドで休んで回復するよりも面倒がない。マーボーカレーの鍋は、南の森のボアを倒すまで台所にあるかまどにかけられている。なお、マーボーカレーはすばらしき味の世界(P550参照)の料理と異なり、作り方を覚えられない幻とも呼べる料理だ。南の森を目指すまえに、一度は味わっておこう。



マーボーカレーとは、普通のカレーに普通のマーボーを混ぜ合わせてご飯にかけたもの。

SUB EVENT アミィのプレゼント

場所 現代トーティスの村
入手 「アップルグミ」、「マスコット」

トーティス村のチェスターの家でアミィに話しかけると、アミィがクレスに似せて作った「マスコット」をもらうことができる。このとき、アミィがクレスにしかプレゼントを用意してないことにチェスターがやきもちをやき、困ったアミィからお兄ちゃんにと「アップルグミ」も渡される。このイベントは南の森でボアを倒すと消滅してしまう。

「マスコット」は、アミィが毎晩がんばって作ったもの。貴重品に分類されるのも当然か？

SUB EVENT やさしいあにき

場所 現代トーティスの村
入手 称号「やさしいあにき」

トーティス村にある雑貨屋「ゴーリ」の主人に話しかけると「りんご」をもらえる。これをチェスターの家にいるアミィに渡すと、チェスターが「やさしいあにき」の称号を得る。ふたりの仲の良さがうかがえるイベントだ。このイベントを発生させないと、雑貨屋「ゴーリ」で買い物ができないうえ、南の森でボアを倒すと消滅してしまうので気をつけよう。

村をまわる順番によっては、「やさしいあにき」の称号を取得し忘れやすいので注意しよう。

SUB EVENT 食材屋は大騒ぎ

場所 現代、未来ユークリッドの都
入手 下表参照

現代のユークリッドの都にある食材屋「マリオン」と、未来のユークリッドの都にある食材屋「あじおう」で発生するサブイベント。食材屋の中でしばらく待っていると、新たに4人のお客さんが店を訪れ、続いて店の食材を狙ったブッシュベイビーが紛れ込んで来る。このブッシュベイビーを捕まえると、食材屋の店員からお礼として下表の食料からどれかをひとつをもらえる。

ブッシュベイビーを捕まえるには、近寄って◎ボタンを押せばいい。素早く動き回るブッシュベイビーを逃がさないように、まず壁際に追いつめてから捕まえられるまで◎ボタンを連打すると比較的成功しやすい。なお、このイベントは現代、未来に関係なく何度も発生するが、ブッシュベイビーが出現するまでかなり待たなければならない。必要な食料は、素直に購入しよう。

■手に入る食料リスト

あじ	ぶどう
いか	プルーン
いわし	ポーク
イチゴ	まぐろ
えび	マンゴスチン
たこ	ミルク
チキン	メロン
バナナ	りんご
パイナップル	レモン
ビーフ	

SUB EVENT クラースとミラルド

場所 ユークリッドの村
入手 なし

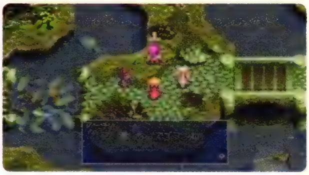
ローンヴァレイでクラースがシルフと契約を結んでから、ユークリッドのクラース魔法研究所へ行くと、クラースがミラルドにシルフと契約したこと、そして自分の研究が間違っていなかったことを報告する。興奮しているクラースとは対照的に淡々と話を聞くミラルド。クラースの研究を信じていたミラルドにとって、研究が実証されるのは当然であって、興奮するまでもない、ということらしい。ミラルドに頭の上がらないクラースとクラースを信じるミラルド、ふたりの信頼関係を知ることができるイベントだ。

このサブイベントは、西の孤島でデミテルを倒すと消滅する。早めに発生させておこう。

SUB EVENT アーチェの墓参り

場所 過去ハーメルの町
入手 称号「ともだちおもい」

アルヴァニスタ城でジャミルを倒してから、壊滅したハーメルへ行き、町の北のほうへ移動すると、アーチェがいまは亡き友人リアの墓を作るイベントが発生する。リアの墓を作り終え、花を供えたアーチェは、称号「ともだちおもい」を入手する。ハーメルの町を通過する際に、町の北にある出入口を使えばこのイベントが勝手に発生することも多いが、町の東から西に抜けてしまうとイベントを見逃すことがある。トールへ行ってしまうとこのイベントは発生させられなくなるので、そのまえに忘れず見ておこう。



亡くなった友だちを思うアーチェ。それでも墓参りが終わると、いつものように元気なアーチェに戻る。

SUB EVENT ナンシーとエルウィン

場所 本文参照
入手 「ホワイトグローブ」、称号「キューピット」

過去のユークリッド村から始まるナンシーとエルウィンのストーリーは、連続したイベント。過去の行動の結果は、未来の世界に影響を与える。

●過去

1、ユークリッド村

まずは、宿屋の看板脇にいるナンシーに話しかけてからいったん離れ、再度会話しよう。すると、彼女は武具屋にいるエルウィンに一目惚れしていることがわかる。その後、エルウィンが武具屋からいなくなるまで、ふたりの話を交互に聞こう。

2、ハーメルの町

宿屋の左奥の部屋にいるナンシーと話すと、彼女はベネツィアへと移動する。会わなかった場合も、クレスたちが精霊の森でマーテルに会った時点で、ナンシーはベネツィアに移動している。

ハーメルの町でのイベントだけは、見ても見なくても今後の展開に影響を与えることはない。

3、ベネツィア市

宿屋に行ってナンシーと話をして、彼女に協力してあげよう。エルウィンと話してアポイントを取り、ナンシーにそのことを告げてから、待ち合わせの噴水前に行き、もう一度ナンシーと話す。ここで一度街を出るか宿屋に泊まり、レイオットの2階でエルウィンとドグの喧嘩を見てから、噴水左の建物の影にいるエルウィンに話しかけて彼を励ましてやろう。

4、アルヴァニスタの都

道具屋「カレンダー」に行くと、ナンシーとエルウィンがいる。ふたりと話すと、ドグに自分たちの居場所を言わないよう頼まれる。

5、ベネツィア市

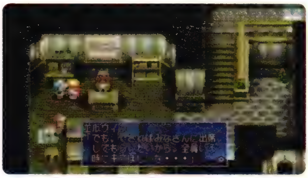
ドグと話し、エルウィンの居場所を教える。

6、アルヴァニスタの都

街の右上にある民家に入ると、ドグとエルウィンたちが大喧嘩の真っ最中。ここでエルウィンたちを助けると、ドグとふたりが仲直りをする。

7、ベネツィア市

レイオットでエルウィンと話すと、結婚式の参加を頼まれる。「はい」を選ぶと式が始まり、「ホワイトグローブ」と、ミントが称号「キューピット」を得る。式はクレスたちが4人揃っていないと始まらない。



ユミルの森を攻略するまえに一度アーチェと別れるが、このような状況だと結婚式は始まらない。

●未来

ナンシーとエルウィンのサブイベントの進行具合によって、未来は以下のように変化する。結果3と結果4になった場合、ナンシーとエルウィンにそっくりな人と会うことができる。

結果3だと、フェンリル教会前に駆け落ちしたナンシーとエルウィンの、曾々孫にあたる人物が登場。

過去の行動による未来の変化

ベネツィアでナンシーの手助けをする約束をしてから、エルウィンと話をした。
- No → 結果1：レイオットは倒産し、ベネツィア学園になっている。
- Yes ↓

ベネツィアでナンシーとの交際をドグに反対され、落ち込んでいるエルウィンを励ました。
- No → 結果2：レイオットは倒産し、建物は売りに出されている。
- Yes ↓

アルヴァニスタで言い争いをしているエルウィンとドグの仲裁をした。
- Yes → 結果4：レイオットが営業を続けている。レイオットの2階にナンシーとエルウィンの子孫がいる
- No → 結果3：レイオットは倒産し、建物は売りに出されている。フリーズキールにナンシーとエルウィンの子孫がいる。

SUB EVENT 個人貿易

場所 過去アルヴァニスタ港
入手 100～1500ガルド

アルヴァニスタ港の出入口付近で、船乗りと身なりのいい男が話をしている。どうやら食料事情がかんばしくないアルヴァニスタに、米を輸入しようとしているらしい。身なりのいい男に話しかけたとき、「ライス」を持っていると、ひとつ100ガルドで買い取ってくれる。ただし、こちらから売る数の指定はできず、持っているぶんすべてを買われてしまう。また、「ライス」はひとつしか持っていなくても、15個持っていても、売るチャンスは1回しかない。どうせなら15個持っているときに売ろう。

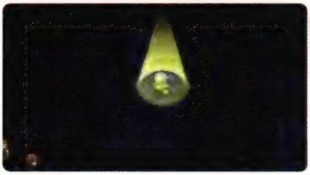
アルヴァニスタに行くまえに、ベネツィア市で「ライス」を持てるだけ買い込んでおくといい。

SUB EVENT サクラバのピアノ

場所 過去、未来アルヴァニスタの冒険者ギルド
入手 なし

過去アルヴァニスタの都の冒険者ギルドで、モーリア坑道の入坑許可証をもらってからマスターに話しかけると、ピアニストであるサクラバのピアノ演奏を聴くことができる。

また、未来アルヴァニスタの都でも、冒険者ギルドでサクラバ五世のピアノ演奏が聴ける。演奏される曲は同じ。ちなみに、未来でこのイベントを見てからフェイスチャットを起こすと、サクラバの話題になる。過去で演奏を聴いたことがあり、未来でも聴いたときと、過去で聴いたことがなく、未来で初めて聴いたときでは、そのあとに発生するフェイスチャットの内容が変化する。



サクラバとサクラバ五世の演奏は2分以上続き、途中で席を立つことは許されない。

SUB EVENT 石取りゲーム

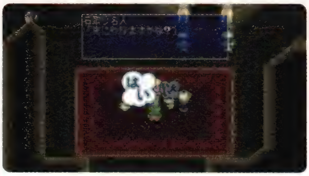
場所 過去アルヴァニスタ城
入手 「ミラクルグミ」、「メンタルリング」、称号「いしとりめいじん」

ジャミルを倒してから過去アルヴァニスタ城に行くと、石取り名人と石取りゲームができる。ゲームのルールは、ツボの中にある石を交互に取って、最後に石を取らされたほうが負けになるというもの。しかし、このゲームには完全な必勝パターンがあるので、それを知っていれば負けることはない。

まず、スタートするときの注意だが、ツボの中の石が必ず4の倍数+1個残るようにして相手の番に回すこと。例えば、ツボの中に28個の石があるなら、先手を選んで3個の石を取る。つまり、4の倍数24個+1個で25個にする。逆に、最初からツボの中の石が4の倍数+1個のとき、例えば17、21、25、29、33、37個などの場合は、わざと相手に先手を取らせる。

つぎに自分が石を取っていく個数だが、相手が取った石と、自分が取る石の合計がつねに4になるようにする。相手が1個取った場合は3個、2個取った場合は2個、3個取った場合は1個という具合で取っていくといい。

計算間違いさえしなければ、このパターンを徹底することで必ず勝つことができる。石取り名人に勝つと「ミラクルグミ」がもらえる。しかし、名人はリターンマッチを挑んでくる。これをもう一度退けると「メンタルリング」が手に入り、同時に「いしとりめいじん」の称号を得る。そして、石取り名人は名前が元・石取り名人になってしまう。



勝負は最初の一手で決まるといってもいい。これを間違えると、石取り名人に押し切られてしまう。

再戦だからといって石取り名人が強くなるようなことはないが、ツボの中の石が格段に増えている。

SUB EVENT

アルヴァニスタ記念レース

場所 過去、未来アルヴァニスタの都
入手 表を参照

アルヴァニスタの都の右端にいる司会に話しかけるとレースゲームで遊ぶことができる。過去ではクレス、未来ではチェスターが参加し、マッハ少年に勝利するとそれぞれ「マッハせいねん」と「げきマッハやろう」の称号を得る。また、未来では100の倍数回のレースのみクラースが特別に参加し、勝つと称号を辞退するイベントが発生する。

レースに勝つと賞品として右表のアイテムから好きなものをひとつもらえる。また未来では、コースレコードに応じたアイテムを司会の左下にいる町の人から、ファステストラップに応じたアイテムを中央入口の右にある建物の屋上にいる人からそれぞれもらえる。2回の賞品をもらうと副賞として「Sフラッグ」入手。レースには賞品を3回もらった時点で挑戦できなくなるが、⊗ボタンで賞品を辞退できるので最速タイムによるアイテムが欲しい場合に利用しよう。

マッハ少年に勝つことでもらえる賞品

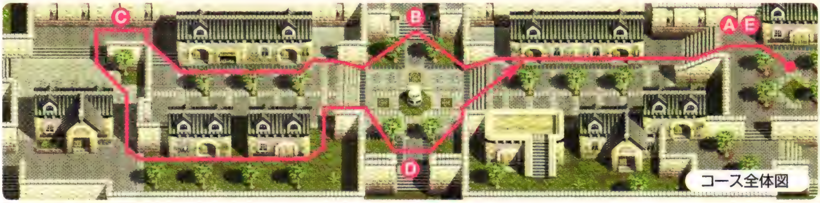
賞品(過去)	賞品(未来)
1. さんご	1. タピストリー
2. けがわ	2. ウォールブレイク
3. ?SWORD(ロングソード)	3. ?BOW(フレアスプレッド)
4. ?SWORD(フェイムフェイス)	4. ?BOW(セルフボウ・L)

コースレコードに対するアイテム

タイム	アイテム
~39秒00未満	フェアリィリング
~39秒25未満	フォースリング
~39秒50未満	ムーンクリスタル
~39秒75未満	ブラックオニキス
~40秒00未満	チケット(すずが仲間にいる場合はクロノグラス)
~40秒50未満	ホーリィシンボル
~41秒00未満	さんご、けがわ
~41秒50未満	?SWORD(フェイムフェイス)
~42秒00未満	ナイツサーベル

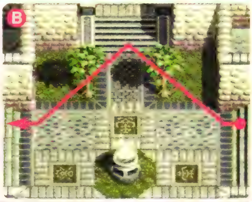
ファステストラップに対するアイテム

タイム	アイテム
~12秒90未満	エリクシールを15個
~13秒00未満	みそ以外の食料を15個ずつ
~13秒10未満	ミラクルグミを15個
~13秒20未満	パイングミを15個
~13秒30未満	レモングミを15個
~13秒40未満	レッドセージ、レッドセボリー、レッドベルベーヌ、レッドラベンダー
~13秒50未満	セージ、セボリー、ベルベーヌ、ラベンダー
~13秒75未満	みそ以外の食料をひとつずつ
~14秒00未満	アップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミを15個ずつ

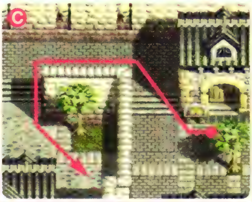


コース全体図

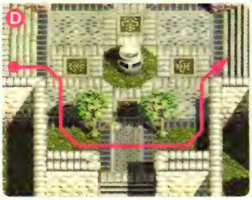
レースでは斜め移動が重要。スタート直後は、斜め移動で左上に走りつつ階段の下側に高さを合わせよう。あとは階段に沿って進み、そのまま左に走り抜けるといい。



木の上側を通らなければならないが、慣れてしまえば簡単。写真にあるラインのように斜めに走れば操作ミスも少なく、最速で通り抜けられるだろう。



このポイントでは壁際に沿って進むとタイムロスが少ない。なお、この場所では町の人が邪魔になる場合が多く、彼らがいなくなるのを確認してからレースを始めるほうが無難だ。



階段を下りたら、木に引っかからないように少し真下に進むのが重要となる。木の下側を通過したら右斜め上に進み、武具屋の建物に沿ってゴールラインを目指そう。

ゴールラインを通過するときは、左端に触れるのがベスト。また、折り返し後の階段付近ではマッハ少年と接触する場合が多く、少し上側に避けてつぎの周回を始めるといい。

SUB EVENT

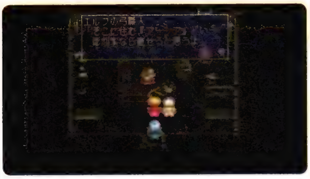
ブラムバルドとアーシア

場所 エルフの集落、アーシアの館
入手 「エルヴンボウ」、「エルヴンボウ(強化後)」

過去でトレントの森にある石盤の力によって壊れた契約の指輪を修復してからエルフの集落に戻ると、ブラムバルドとアーシアのイベントがスタートする。

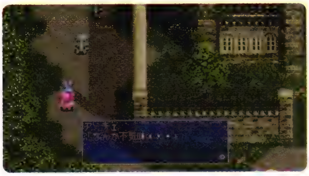
●過去

トレントの森で契約の指輪を修復してからエルフの集落に戻ると、壊れた弓の修復に関する情報を武具屋の弓職人から聞ける。このとき、弓職人から話を聞かずに店の外へ出てしまうと、二度と話を聞けなくなってしまうので注意。

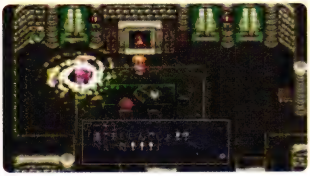


武具屋の弓職人によると、彫刻家アーシアならば、壊れた弓も直せるかもしれないという。

武具屋の弓職人に話を聞いてからユミルの森の東にある館へ入ろうとするとアーシアと会える。アーシアは弓の修復を引き受ける代わりに、ブラムバルドを館に連れてくるようクレスたちに言う。さらに、約束を破らないようにと、人質としてアーチェが石像にされてしまう。このあと、自動的にエルフの集落へ場面が移る。



館の周囲には、本物にしか見えない石像が並ぶ。これもアーシアの手によって創られたものなのか？



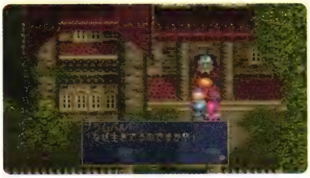
アーシアによってミントが石化されるまさにその瞬間、アーチェが割って入り身代わりになる。

エルフの集落にいるブラムバルドにこれまでの経緯を説明すると、彼が同行した状態で館へ戻ることになり、ブラムバルドがアーチェの代わりに石化してしまう。過去のイベントはこれで終了し未来へと続くが、ここまでのイベントを見ておかないと未来のイベントが消滅してしまう。

アーシアとの約束は果たしたが、結局「こわれたゆみ」は修理されない。そして時代を超えて……。

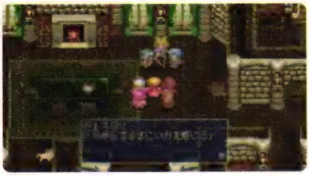
●未来

過去でのイベントをすべて発生させていると、未来のアーシアの館でイベントが発生する。館では石化が解けたブラムバルドと再会できるが、彼から今度はアーシアが自分自身を石化してしまったと聞かされる。さらに、そのことに責任を感じているブラムバルドは、アーシアが石化から戻る日を傍らで待つとクレスたちに告げる。このとき、ブラムバルドからアーシアが修理し終えた壊れた弓、「エルヴンボウ」をもらえる。



ブラムバルドとの再会に驚くクレスたち。このあと、彼からクレスたちの知らない経緯が語られる。

トレントの森深部(P568参照)の最深部にある「しんせいなまるた」を入手してからアーシアの館でブラムバルドと会話すると、最後のイベントが発生。アーシアの石化が解け、彼女が「エルヴンボウ」をさらに強化してくれる。



「エルヴンボウ」はチェスターが装備できる弓としては最強クラスのもの。必ず入手しておこう。

SUB EVENT 道具屋の宝箱

場所 過去、未来オリーブヴィレッジ
入手 本文参照

オリーブヴィレッジの雑貨屋「テンダロイン」には倉庫に続く隠し通路があり、宝箱に入ってるアイテムを買うことができる。値段は「？SWORD（ムーンファルクス）」が60000ガルド、「ミスリルプレート」が65000ガルド、「？CLOTH（ミスリルメッシュ）」が55000ガルド、「プリティミトン」が50000ガルド。隠し通路の扉を見つけてから店を出てしまうと女の人が邪魔をして倉庫に入れなくなる。このため宝箱の中身を購入するチャンスは1回しかなく、欲しいアイテムがあるならお金を十分に貯めてから来る必要がある。未来でも宝箱の中身は変わらずに購入することができるが、過去で購入したほうがその後の冒険に役立つ。

隠し通路の扉は雑貨屋「テンダロイン」にいる店員の正面の壁にある。写真の場所を調べてみよう。

SUB EVENT 声まねコント

場所 過去、未来ユミル東の広場
入手 なし

水鏡ユミルの森の東にある広場で、旅芸人の声まねコントを聞くことができる。コントは、過去の「？？？」と「果てしなき闘い」、未来の「♡♡♡」と「料理当番」の全4種類。アイテムの入手などはできないが、冒険に疲れたらここで息抜きをしよう。

SUB EVENT 補給ロボ

場所 過去、未来超古代都市トール
入手 本文参照

超古代都市トールの右下にある建物の中には回復アイテムをくれる補給ロボがいる。もらえるアイテムは「アップルグミ」、「オレンジグミ」、「パナシーアボトル」、「ライフボトル」の4種類。過去でトールに来てしまうと、マザーコンピュータルームに行くまで体力を回復する場所がない。補給ロボに話しかけると1度につき15個のアイテムを無料で補給してくれるのでぜひ活用しよう。

SUB EVENT 奥義伝承

場所 未来ミゲールの町
入手 本文参照

ミゲールの町にある剣術道場の受付嬢に話しかけたあとで、宿屋「ミゲールINN」に泊まるとクレスが両親の夢を見る。目が覚めるとクレスは父ミゲールが使っていた奥義「冥空斬翔剣」（P615参照）を修得して、「おうぎでんしょう」の称号を得る。ただし、宿屋に泊まる時点でチェスターの特訓イベントの発生条件（下参照）を満たしている場合はそちらが優先的に発生してしまう。

イベントだけ見ると称号を得ただけのようだが、きちんと奥義も使用可能となっている。

SUB EVENT チェスターの特訓

場所 未来各地の宿屋
入手 称号「どりょくか」

未来で宿屋に泊まるとチェスターが夜中に特訓する姿を見ることができる。宿屋に泊まればいつでも発生する1回目の特訓では、チェスターが「どりょくか」の称号を得る。2回目の特訓は、1回目の特訓を見たあとである程度ストーリーを進めてから宿屋に泊まれば発生するが、エルフの集落で発生した場合（P497参照）のみ、ほかの場所で発生したときと内容が異なる。特訓イベントはクレスとチェスターの経験値の差が大きいほどチェスターの経験値を上昇させるが、「エターナルソード」を入手して常闇の町アーリィの宿屋に泊まると発生しなくなる。また、「エターナルソード」を入手してルーングロムと会話するまでに1回目の特訓を見ておかないと、2回目が発生しないことにも注意したい。

特訓はチェスターとほかの仲間とのレベル差を埋める有効な手段。早めに発生させよう。

熱血チェスター

場所 未来山道
入手 称号「あついおとこ」

未来の山道へ行き、初めて「リバースドール」が置いてあるマップまで行くと、クレスたちは眼下に見える景色のよさに感動する。そのとき、突如チェスターが前に進み出て雄叫びをあげ、ダオスを絶対に倒すという強い思いを口にする。そんなチェスターに対して、称号「あついおとこ」が与えられる。なお、このイベントは近道となる西回りのルートを通ると見逃しやすい。多少の遠回りになっても北回りのルートで山道を通過し、イベントを発生させておくといい。

ミラルドの思い出

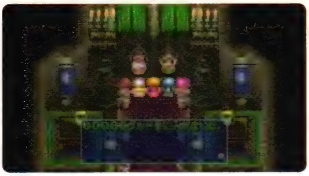
場所 未来ユークリッドの都
入手 称号「しあわせもの」

ユークリッドの都にある宿屋「ユークリッドINN」に泊まると、クラースが過去ユークリッド村でのミラルドとの思い出を回想する。そして、自分を支えてくれていたミラルドのことを想い、称号「しあわせもの」を入手する。このイベントとチェスターの特訓イベント(P538参照)の発生条件を同時に満たした場合、こちらのイベントが優先して発生する。そのときは、宿屋を出て泊まり直せばいい。

ユークリッド王の資金援助

場所 未来ユークリッド城
入手 80000ガルド

ユークリッド城で王と謁見するとダオス討伐の資金として80000ガルドの援助を受けることができる。このとき援助を受けるかどうか選択できるが、援助を断ってもお金をもらえなくなるだけで何も得はない。素直に資金援助を受けておこう。また、ユークリッド王と謁見するまえに闘技場で行なわれている武術大会(P540参照)で8もしくは9連勝してアイテムをもらうと、援助は受けられなくなる。

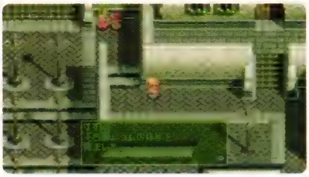


ユークリッド王と謁見するだけで80000ガルドも援助してもらえる。遠慮なく頂いておこう。

迷子の女の子

場所 未来ユークリッドの都
入手 本文参照

未来ユークリッドの都の宿屋近くにいる女の子に話しかけると、迷子の女の子メイを町の中央北部にいるお母さんのところへ連れて行くことになる。メイはクレスを追って移動するが、移動速度が遅く、しかもクレスから3キャラクターぶんほど離れると泣いて動きが止まってしまう。そうなると、再度話しかけないと移動しなくなるので、ゆっくりと母親のもとまで誘導してやろう。母親のもとにメイを連れて行くとアイテムをもらえる。もらえるアイテムはメイが泣いた回数が0なら「メンタルリング」、1なら「ティーカップ」、2なら「エリクシール」、3なら「グミセット」、4回以上なら「アップルグミ」となる。さらにすずが仲間にいるときのみ、アイテムをもらってふたりのもとから立ち去る際にすずの称号「きじょう」が手に入る。



すずがいないとイベントをやっても称号が手に入らない。すずを仲間にするまでは放っておこう。

ピアノの先生

場所 未来ベネツィア市
入手 「Dのちょうぞう」、称号「ピアノのせんせい」

ベネツィア市の市長の家に行くとミントが市長の娘チェルシーにピアノを教えることになる。ミントは全部で5回レッスンを行ない、そのつぎに行なわれる発表会を見ると、称号の「ピアノのせんせい」と「Dのちょうぞう」が手に入る。チェルシーに話しかけたら一度町を出て再度話しかける、とくり返し、一気にイベントを進めてしまおう。

初めは生意気だったチェルシーも、ピアノが上達するにつれて、徐々にミントになついてくる。

SUB EVENT

闘技場

場所 未来ユークリッド城
入手 本文及び右表参照

ユークリッド城の武術大会に参加すると、クレスが1対1でモンスターと戦うことになり、8連勝するとガルフビーストに挑戦できる。ガルフビーストに勝てば、右のページのような褒賞がもらえるうえ、次回の対戦相手が変化する。挑戦しなかった場合は、30000ガルド獲得するだけで次回の対戦相手は変わらない。ただし、初めて8連勝した場合のみガルフビーストを倒さなくても褒賞が手に入り、次回の対戦相手が変化する。また、9回目以降の対戦相手は、1〜8回目の中からランダムで選ばれることも覚えておこう。

大会の戦闘では回復アイテムが没収されてしまい、係員が用意する「アップルグミ」3つと「ミックスグミ」ひとつしか使えない。しかし、回復アイテム以外なら持ち込めるので、バジリスクキングの石化やクィーンビーのマヒ対策として、「リキュールボトル」を用意しておくといい。

9戦目に出てくるガルフビーストは、1〜8匹目に出てくるモンスターとは比べ物にならないほど強く、できればクレスが奥義「時空蒼破斬」を修得してから挑戦することが望ましい。ガルフビーストの攻撃属性は闇だが、クレスの防具は闇属性の耐性を高めるものがないため、アクセサリーの「リフレクトリング」をふたつ装備して無効化を狙おう。武器は火、光属性のものが有効だが、闘技場には光属性攻撃を受けるとHPが回復するガリアンソードも出てくるので注意。戦闘ではとにかく「時空蒼破斬」を連発して近寄られないようにする。「アワーグラス」や「クロノグラス」は貴重なアイテムだが、ガルフビーストには効果があるので、危ないときは迷わず使うこと。

初めてガルフビーストに挑戦して勝利すると、クレスが「チャンピオン」の称号を得る。

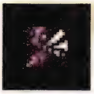
出現する MONSTER

ウッドカーラ P650

エアジャイアント P650

ガリアンソード P651

ガルフビースト P651


クィーンビー P652

クラーケン P652

クレイゴーレム P653

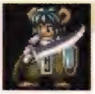
グレートタスク P653

シュヴァリエ P656

スケルトン P657

スケルトンキング P658

スーパースター P658

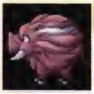

タイラント P659

ドール P661

バジリスクキング P663

パンプキンキング P663

ファラオ P664


ボアボア P668

マイティオーク P669

マンドレイク P670

対戦相手および褒賞

●1回目

対戦相手	褒賞
スケルトン	奥義書 獅子吼破斬
クラーケン	
マンドレイク	
ポアポア	
シュヴァリエ	
マイティオーク	
クレイゴーレム	
バジリスクキング	

●2回目

対戦相手	褒賞
スケルトン	特産品セット ティーカップ タピストリー だいりせき
ドール	
クラーケン	
クレイゴーレム	
バジリスクキング	
タイラント	
マンドレイク	
スケルトンキング	

●3回目

対戦相手	褒賞
ウッドカーラ	お守りセット ポイズンチェック パラライチェック ストーンチェック
ポアポア	
クラーケン	
バジリスクキング	
クレイゴーレム	
タイラント	
マンドレイク	
スーパースター	

●4回目

対戦相手	褒賞
シュヴァリエ	お肉セット ポーク×15 ビーフ×15 チキン×15
ドール	
クラーケン	
スケルトンキング	
ファラオ	
タイラント	
スケルトン	
クィーンビー	

●5回目

対戦相手	褒賞
マイティオーク	薬草セット ラベンダー×2 ベルベーヌ×2 セボリー×2 セージ×2
グレートタスク	
クラーケン	
バジリスクキング	
クレイゴーレム	
タイラント	
ポアポア	
エアジャイアント	

●6回目

対戦相手	褒賞
シュヴァリエ	ボトルセット チャームボトル ルーンボトル ダークボトル ホーリィボトル リキュールボトル フレアボトル ライフボトル パナシーアボトル
ウッドカーラ	
ファラオ	
バジリスクキング	
クレイゴーレム	
タイラント	
マイティオーク	
パンプキンキング	

●7回目

対戦相手	褒賞
クィーンビー	マジカルアイテムセット マジカルポーチ マジカルリボン マジカルブルーム マジカルルージュ
グレートタスク	
エアジャイアント	
スーパースター	
タイラント	
スケルトンキング	
バジリスクキング	
ガリアンソード	

●8回目

対戦相手	褒賞
パンプキンキング	魔術師系スターアイテムセット スターベレット スタークローク スターブルーム スターメイス
タイラント	
スケルトンキング	
ウッドカーラ	
ファラオ	
ドール	
スーパースター	
ガリアンソード	

●9回目

戦士系スターアイテムセット
スターグローブ、スターヘルム、スターシールド

●10回目以降

グミセット
ミラクルグミ×2、パイングミ×2、レモングミ×2、ミックスグミ×2、オレンジグミ×2、アップルグミ×2

SUB EVENT
リリス乱入！

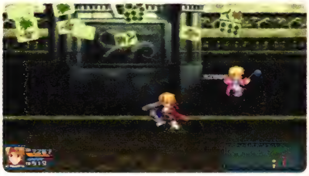
場所 未来ユークリッド城
入手 「S・D」

リリス
P671

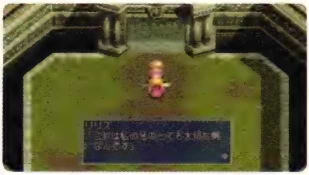
ユークリッド城の武術大会で10回目に出現するモンスターに8連勝し、さらにガルフビーストに挑戦しようとするとリリスが乱入してくる。乱入したリリスはガルフビーストを倒してしまい、クレスは特別にリリスと戦うことになる。

リリスは特殊な攻撃属性を持ち、「リフレクトリング」や「フォースリング」などを装備して攻撃を無効化することや、「ペルシャブーツ」などによるダメージの軽減ができない。そのため防具は防御力を優先して選び、アクセサリーも「ピヨハン」や「まんじのしるし」など特殊効果があるものを装備させるようにしよう。武器は攻撃属性が火、雷以外のものがよく、最低でも「エターナルソード」くらいの攻撃力は必要。また、クレスのパラメータ値の命中の高さも重要で、これが250程度ないと苦戦は逃れられない。そのためクレスのレベルは80くらいはほしいが、「まんじのしるし」で命中を250程度まで上げればもっと低いレベルでも勝てる。

戦闘では、「虎牙破斬」からの「獅子千裂破」で押す戦法が有効。これならばダウンを奪えるので、再度攻撃を仕掛けてもよく、回復アイテムを使う余裕もある。「獅子千裂破」が使えないなら「獅子吼破斬」で代用しよう。苦戦するようなら「じゃんぱい」(P544参照)を15個用意するといい。運がよければ、これだけで勝つことも可能だ。また、負けた場合でもガルフビーストに挑戦すればリリスが再登場するので、準備を整えてから挑戦しよう。



「じゃんぱい」のダイサンゲンは非常に強力。出ればそれだけでリリスのHPを大幅に減らせる。



勝利すると炎属性の武器「S・D」を入手できる。リリスの兄が使っていたらしいが……。

SUB EVENT ボタン押しゲーム

場所 未来アルヴァニスタ城
入手 下表参照

未来アルヴァニスタ城の2階にいる男の人に話しかけると、ボタン押しゲームで遊ぶことができる。このゲームのルールは至って簡単で、男の人に言われた通りに8回のボタン操作をすればいい。間違いなくボタンを押すことができれば、入力を終えるまでにかかった時間に応じてアイテムをもらえる(下表参照)。男の人が出題するボタンを押す順番を制限時間内に覚えられる記憶力が必要だが、どうしてもダメな場合は何度も挑戦して簡単に覚えられる順番が出題されるのを待とう。

ボタン押しゲーム賞品

1.65秒以内	1回目	リングシールド
	2回目以降	エリクシール
3.31秒以内	1回目	スターベレット
	2回目以降	2/3の確率でミラクルグミ 1/3の確率でバジリスクうろこ
4.98秒以内	1回目	プリティミトン
	2回目以降	ミラクルグミ
5.81秒以内	1回目	ラベンダー
	2回目以降	2/3の確率でミラクルグミ 1/3の確率でラベンダー
6.65秒以内	1回目	ベルベーヌ
	2回目以降	2/3の確率でミラクルグミ 1/3の確率でベルベーヌ
7.48秒以内	1回目	セポリー
	2回目以降	2/3の確率でミラクルグミ 1/3の確率でセポリー
8.33秒以内	1回目	セージ
	2回目以降	2/3の確率でミラクルグミ 1/3の確率でセージ
8.33秒以上	1回目	ミックスグミ
	2回目以降	ミックスグミ

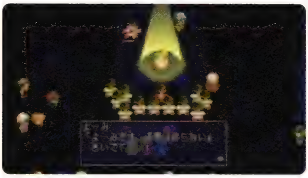
出題者の男の人は、石取り名人の子孫だという。時代を超えた因縁に決着がつく？

簡単な問題が出題されるのを待てば、1.65秒を切るのは難しくない。あとは押し間違えに注意。

SUB EVENT よーみライブ

場所 未来アルヴァニスタの都
入手 なし

アルヴァニスタの都にある冒険者ギルド「パニック」でよーみのライブを観ることができる。ライブを観るためには「チケット」が必要で、これは冒険者ギルドの上にある薬屋「どくだみ」で2001ガルド以上の買い物をするか、アルヴァニスタ記念レース(P536参照)でコースレコードが40秒を切るともらえるもの。ただし、「チケット」を持っていても、すずが仲間にいるとライブを観ることができない。



ライブを観るためには「チケット」入手後に、一度アルヴァニスタの都から外に出る必要がある。

SUB EVENT オーディーンの試練

場所 未来炎の塔
入手 「グーングニル」、「Jのちょうぞう」

炎の塔にあるワープゾーンから行けるオーディーンの間で、クレスがオーディーンの試練を受けることができる。クレスのレベルが40あれば挑戦できるがクレスひとりでオーディーンと戦わなければならず、ストーリーを進めて装備の充実やレベルアップをしてからのほうがいい。

オーディーンに光属性の攻撃を仕掛けるとHPが回復してしまい、それ以外の属性攻撃も50パーセントの確率で無効化してくる。そのため武器は属性のないものがよく、攻撃力も考慮すると「エターナルソード」を装備させたい。別の武器でも代用はできるが、ある程度の攻撃力がないとオーディーンにダメージを与えられないので注意が必要。防具は光属性の攻撃を無効化するために、「ミスリルメッシュ」とふたつの「リフレクトリング」を装備させよう。クレスに上記の装備をさせれば、戦闘では「次元斬」などの特技を連発していればまず負けることはない。戦闘に勝つと宝箱を入手できるが、「グーングニル」の入った青い宝箱を取るとワープして炎の塔に戻される。オーディーンとの戦闘後に現われるヴァルキリーが注意してくれる通りに、宝箱は「Jのちょうぞう」が入った赤いものからさきに取るようにしよう。

SUB EVENT ダオス来襲!

場所 未来精霊の森
入手 なし

未来の時代に精霊の森にあるユグドラシルの様子を見に行くと、ダオスに偶然遭遇するイベントが発生する。このイベントで入手できるアイテムはないが、ダオスの目的を知る手がかりを得ることができるので見ておいて損はない。また、発生する期間に条件があり、未来の時代でレアバードを入手した時点から「エターナルソード」を入手するまでのあいだしか見ることができない。

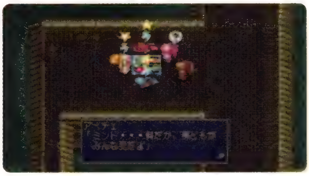
突然ダオスが出現するが戦闘にはならずに、意味ありげな言葉を残して去ってしまう。

SUB EVENT ××料理人

場所 未来浸食洞
入手 称号「××りょうりにん」

未来の浸食洞に行くとパーティ全員で食事をするイベントが発生する。このイベントの最中にアーチェは「××りょうりにん」というありがたくない称号を得ることになる。また、「特別料理?」をアーチェが作れるようになるが、すぐに封印されてしまいキャンプ画面の料理では使用できない。

ここでの選択肢では必ず「はい」を選ぼう。そうしないとイベントが消滅して称号を得られなくなる。



あまりの不味さにバタバタと倒れていく男性陣。アーチェの料理オンチが露呈する。

SUB EVENT 才色兼備

場所 未来浸食洞
入手 称号「さいしょくけんび」

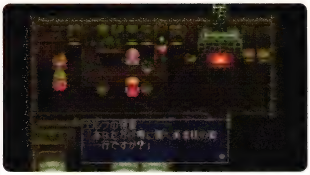
左記の××料理人のイベントを発生させてから再度浸食洞へやってくると、またもやパーティ全員で食事をすることになる。ただし、今回食事を作るのはアーチェではなくミント。ミントが作った料理のできは素晴らしいもので、クレス、チェスター、クラースの3人はミントを褒める。すると、ミントがアーチェに気を使い、今度はふたりでいっしょに食事を作ることになる。料理は見事に成功するが、ミントの思惑とは裏腹に、アーチェではなくミントの教え方が上手だったということになり、ミントは称号「さいしょくけんび」を入手。結局アーチェは××料理人の汚名を返上できないまま、食事は終わってしまう。

××料理人のイベントを見たら、フィールドに出てすぐに浸食洞に入り直せば、イベントが発生する。

SUB EVENT 母より娘へ

場所 未来エルフの集落
入手 「スターブルーム」、「ははのてぶくろ」

未来のエルフの集落で、宿屋「エルフINN」の主人に話しかけるとアーチェ専用の装備品をもらえる。入手できるアイテムは「スターブルーム」と「ははのてぶくろ」のふたつ。とくに「ははのてぶくろ」はここでしか手に入らず、腕用装備に乏しいアーチェの貴重なアイテム。コレクター図鑑を完成させるためにも、必ず入手しておきたい。なお、宿屋の主人はアーチェの母ルーチェ。娘を想う母親の愛情を感じることができるイベントだ。

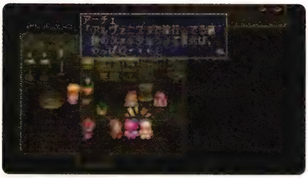


エルフの集落を訪れたら、休息が必要でなくとも宿屋に立ち寄り主人と会話しておくこと。

SUB EVENT 象牙からできるもの

場所 未来ギースショップ
入手 「じゃんぱい」

ギースショップには象牙を欲しがっている職人がいて、交易品の「アイヴォリー」を持っていくと「じゃんぱい」を作ってくれる。「じゃんぱい」は戦闘中に使える消費アイテムで、使用するとランダムで選ばれた麻雀の役に応じたダメージを敵に与える(P639参照)。1個の「アイヴォリー」からは、1〜3個の「じゃんぱい」を作ってもらえる。



「じゃんぱい」ができるまでのあいだ、ファッションの話題で盛り上がる女の子たちの姿を見られる。

「じゃんぱい」によってできる最大の攻撃はダイサンゲン。32000ものダメージを敵全体にあたえる。

SUB EVENT 死神と取り引き

場所 未来ダオス城
入手 本文参照

未来ダオス城（P510参照）のCHECK25の位置に死神が出現することがある。この死神は765ガルドで25前後、7650ガルドで500前後、76500ガルドで6500前後、765000ガルドで100000前後の経験値を売ってくれる。ただし、死神に会ったあとにマップを切り替えてしまうと、一度ダオス城から出てフィールドまで戻らないと出現しなくなる。

死神はこの場所にランダムで出現する。会えないときはダオス城から出て戻ってみよう。

SUB EVENT すずの両親探し

場所 未来忍者の里
入手 称号「ボインちゃん」、称号「ぺったんこ」、「ムラマサ」

アルヴァニスタの屋根の上にいる男の人、アーリィの喫茶「寝坊」にいる町の人のどちらかから忍者の里の噂を聞いていると、トレントの森の奥(P498参照)にすずが現われる。すずに近寄ると、ユミルの森に置いてきたアーチェがパーティに加わり、全員で忍者の里へ行くことになる。

初めて忍者の里へ行くと、すずに忍者の里の頭領である乱蔵のもとへ案内される。その途中、クレスは、屋敷に仕掛けられた罠にかかって池に落ちてしまい、温泉に入ることになる。

温泉で入浴中にミントとアーチェの会話を聞いたチェスターは、女湯をのぞいてアーチェに風呂桶をぶつけられてダウンしてしまう。その直後にミントが称号「ボインちゃん」を、アーチェが称号「ぺったんこ」を得る。

温泉から出たクレスたちは、乱蔵から一部の忍者がダオスに洗脳され操られていること、すずの両親が行方不明になっており、彼らもダオスに洗脳されている可能性があることを聞く。そして、乱蔵はすずの両親の捜索を依頼、クレスはそれを快く引き受ける。乱蔵は、お礼としてクレスたちに「ムラマサ」を渡し、すずの両親、銅蔵とおきよらしき人物をユークリッドの周辺で見かけたという情報があることを教えてくれる。このイベントはこれで終了だが、すずの両親の話は右で紹介している銅蔵、おきよ乱入！に続いていく。

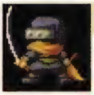
すずは、トレントの森の入口から、上に3マップ、左に3マップ、上に3マップと進んだ地点にいる。

この温泉イベントを見てからフェイスチャットを行なうとチェスターが称号「スケベだいまおう」を得る。

SUB EVENT 銅蔵、おきよ乱入！

場所 未来ユークリッドの都
入手 なし

おきよ
P650
BOSS



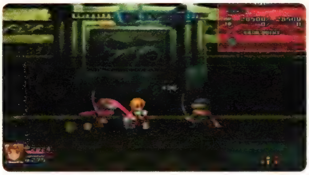
どうぞう
P660
BOSS

忍者の里で乱蔵からすずの両親を捜してほしいという依頼を受けている状態で、ユークリッドの武術大会に出場して8連勝すると、銅蔵とおきよが乱入。クレスと1対2の戦闘になる。

この戦闘での勝敗は、以後の展開にほとんど影響を与えない。それでも勝ちたいというのなら、武器は「レーザーブレイド」、防具はレアシリーズを装備しておこう。さらに「クロノグラス」を1、2個用意しておくといい。すずの両親との戦いは、闘技場で8連勝した直後に発生するので、8戦目が終了するまえに隊列でクレスを左に寄せて、アイテムでHPを回復させておこう。

戦闘が始まったら、左にいるおきよが近づいてきたのを見てから「襲爪雷斬」を使い、おきよを跳び越える。跳び越えるのに成功したら、以後は「虎牙破斬」キャンセル「魔神千裂破」や、「秋沙雨」を連発して攻撃しよう。跳び越えるのに失敗した場合は、成功するまで連続で「襲爪雷斬」を出し続ける。左右から同時に攻撃されそうになったら、「クロノグラス」で敵の動きを止め、そのあいだに左に移動しておきよをすり抜けてしまおう。

戦闘後、すずが闘技場に現われる。そして、クレスが戦闘で勝った場合、銅蔵とおきよはお互いの胸を剣で貫いてこの世を去る。戦闘で負けた場合は、すずが伊賀栗流忍法分身之術を使い、銅蔵とおきよを倒す。



銅蔵とおきよとの戦闘はこれ一度きり。「スペクタクルズ」を使い忘れないように。

SUB EVENT すずが仲間に

場所 未来忍者の里
入手 称号「たくましいやつ」、「アップルグミ」、奥義書「襲爪雷斬破」

すずの両親を見つけ出してから(左参照)忍者の里に行き、お頭の家で乱蔵に話しかけるとすずがクレスたちの仲間になる。このとき、お礼として「襲爪雷斬破」の奥義書を入手することができる。また、すずを仲間にするイベントの最中に乱蔵から勧められて再び温泉に入ることになる。温泉ではクレスがチェスターの体つきがたくましくなったことに気づき、チェスターが「たくましいやつ」の称号を得る。さらに、そのあとで乱蔵に話しかけると「アップルグミ」も入手することができる。

すずが仲間になると、ミントの称号「うたひめ」が得られなくなるので注意(P558参照)。

乱蔵がくれる奥義書は、過去に忍者の里を訪れた旅人が残していったものだという。

すずが仲間になった直後のレベルは31と低め。経験を積ませてから、戦闘メンバーに加えよう。

すずが仲間にいると、ユミルの森の入口からエルフの集落や忍者の里まで一瞬で移動できる。

SUB EVENT 試練の洞窟

場所 未来忍者の里
入手 「にんとうくろゆり」、称号「しのび」

こすけ
P654

じゅうぞう
P656

じんぱち
P657

さいぞう
P655

さすけ
P655

すずを仲間にして乱蔵に話しかけると、忍者の里にある井戸の底へ降りられるようになる。井戸の底は試練の洞窟へと続いており、すずが忍びとしての試練を受けることができる。試練を受けるには、最初から修得している忍術のほかにもうひとつ忍術を修得しておくことが条件。試練の洞窟の忍者との戦闘でも役に立つ「曼珠沙華」を修得しておこう。

すずは試練の洞窟で5人の忍者とひとりで戦うことになる。忍者には「にんとうききょう」、「フェアリィリング」、「まんじのしるし」を装備して「曼珠沙華」を連発するのが有効な戦法。ただし、すずのレベルは最低45くらいまであげておきたい。すべての忍者を倒してから奥の部屋に行くと、そこにある宝箱からすずの父・銅蔵からの手紙と「にんとうくろゆり」を入手できる。また、すずに経験値が加算されるとともに、「しのび」の称号も手に入る。

銅蔵からの手紙の文面は忍者の質問にどう答えたかで変化するが、今後の展開に影響はない。

SUB EVENT 次期頭領

場所 未来忍者の里
入手 称号「じきとうりょう」

すずを仲間にしてから忍者の里にある記憶陣の近くにいるおしずに話しかけると、すずが「じきとうりょう」の称号を得ることができる。このイベントで、すずが忍者の里の現頭領である乱蔵の孫という理由からではなく、実力で頭領になれる資質と人望を持っていることを知ることができる。

SUB EVENT 辛いのは苦手

場所 未来オリーブヴィレッジ
入手 称号「あまとう」

すずを仲間にしてからオリーブヴィレッジに行き、カレーライスの料理法を教えてくれるさすらいの料理人に話しかけると、本場のカリーを食べることができる。カリーを食べたすずはあまりの辛さにパニックを起こして池に落ちてしまう。このイベントで辛い物が苦手なことが分かったすずは、「あまとう」の称号を得る。このイベントは料理人からカレーライスを教えてもらっていても、すずを仲間にしたあとに再び料理人に話しかければ発生する。また、すずが称号を得たあと、料理人に話しかけると再度カリーを勧められるが、「はい」を選んでもすずに反対され、味わうことができない。

SUB EVENT 苦労人チェスター

場所 未来ミゲールの町
入手 称号「くろうにん」

未来ダオス城に一度入ってからフィールドへ戻り、その後ミゲールの町の中央付近にある橋へ移動すると、チェスターは町に流れる川を見て、いまは亡きアミィとともにトーティスの川で遊んだ思い出をクレスに語り出す。そして、ふたりは今度こそダオスを倒して自分たちの時代に戻り、滅ぼされてしまった自分たちの村を再建することを誓い合う。そのあと、チェスターは「くろうにん」の称号を入手する。

「くろうにん」は、幼くして両親を失いながらも、妹を育ててきた兄に与えられる称号だ。

SUB EVENT

GROOVYアーチェ

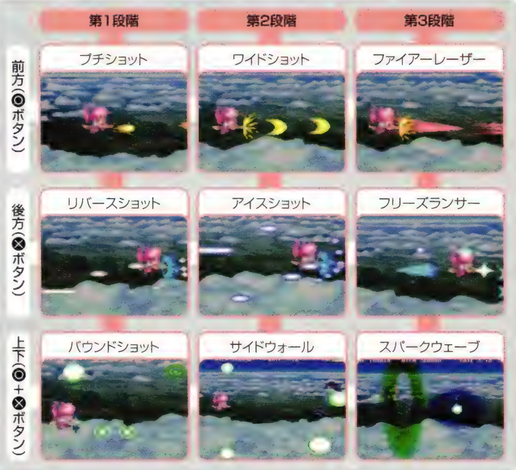
場所 未来超古代都市トール
入手 称号「GROOVY」

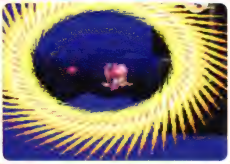
レアバード入手後にトールの右上にある建物に入り、中央カウンターのロボットに話しかける。そして、①のゲームチャンネルを選ぶとGROOVYアーチェで遊ぶことができる。

①以外のチャンネルを選ぶと、オーディーンやアスカなど未来の情報を知ることができる。

アーチェの操作について

GROOVYアーチェは、方向キーもしくはアナログパッドでアーチェを操作するシューティングゲーム。敵の攻撃を受けると画面下のLIFEゲージが減少し、すべてなくなるとゲームオーバーとなる。攻撃方法は4種類で、◎ボタンで前方ショット、⊗ボタンで後方ショット、◎+⊗で上下ショット、◼ボタンでボムを発射する。各ショットは下記のようなアイテムを取ると3段階までパワーアップするが、ダメージを受けると1段階下がることに注意。なお、ボムは画面右上のENEゲージが緑色までたまらならないと使用できず、このゲージは敵を倒すか、エネルギーアップのアイテムを取ると増える仕組みだ。





ボム(◼ボタン)

●アーチェの当たり判定

アーチェ自身に当たり判定はなく、ホウキの部分に敵や敵の弾が当たったときのみダメージを受ける。

アイテムの種類とその効果

このゲームに登場するアイテムは、全部で5種類。うち3種類はショットパワーを上げるもので、すべて3段階までパワーアップが可能だ。アイテムはすべてバットアイが落とす。出現したら必ず倒すように。どのアイテムも取ってからしばらくのあいだはアーチェの体が白く光る。このあいだ、アーチェは無敵になっており、敵の体当たりや敵弾、さらにキューブに当たってもダメージを受けない。

パワーアップ1
前方ショットが1段階パワーアップする。

パワーアップ2
後方ショットが1段階パワーアップする。

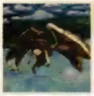
パワーアップ3
上下ショットが1段階パワーアップする。

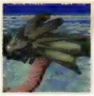
エネルギーアップ
画面右上のゲージが、全体の約3分の1分増加する。

レートアップ
画面右上に表示してあるレートが急激に上昇する。できる限り画面の右端に近い位置で取ったほうが、レートの上昇する幅が大きい。

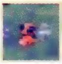
出現する MONSTER

GROOVYアーチェに登場する敵は、ボスを含めると全部で17種類。破壊不可能なキューブも存在し、これに触れてもダメージを受けるので注意が必要だ。右では敵の外見と名称および、基本点を紹介している。基本点は、その敵を倒したときに入る点数のもとになるもの。実際にスコアに加算される点数は、基本点に敵を倒したときのレートを掛けたものになる。


フライングボーン 4000 BOSS


テイルオブガーディアン 10000 BOSS

G·ビー 80


スパイラル·ビー 100

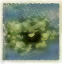
バットアイ 10

アウル 120

キラーヴァルチャー 160

ピヨピヨ 100

ガスクラウド 200


スモッグ 800

プチデビル 1400

カトルフィッシュ 400

チュンチュン 100

インプルスス 1000

イエローカトルフィッシュ 200

クリスタル 100

リビングソード 120

初　級　攻　略

●GROOVYの称号を手に入れろ

このゲームで遊ぶときは、まず「GROOVY」の称号をもらえるスコア、20万点を目指してプレイしよう。スコアを稼ぐには、さまざまなボーナス(右参照)を狙う手もあるが、それよりもノーミスで進むことを重視しよう。アーチェがダメージを受けると、レートは2分の1に下がる。ノーミスなら、わざと敵を逃しでもしない限りステージ1のボスと戦うまえに、軽く20万点は越えるはずだ。

ボーナスの種類と入手条件

ハイスピードアタックボーナス
敵が出現したあと、間を空けずに倒す

エネルギーマックスボーナス
右上のENEゲージがフルの状態で一定時間経過する

ランクアップボーナス
レートが4の倍数を越える

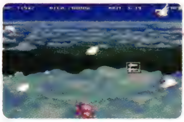
ノーダメージ(ノーミス)ボーナス
ダメージを受けずに約8秒経過する

●危険地帯はボムを使う

ノーミスで進むコツは、危なくなったらボムを使うこと。しかし、とっさに■ボタンを押すことができないという人も多いだろう。それなら、ダメージを受けやすい場所を覚えて、そこでボムを使えばいい。

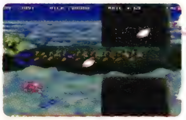
基本的に敵はすべて倒すようにする。しかしダメージを受けては意味がないので無理はしないように。序盤に登場するキラーヴァルチャーは、スピードこそ速いが、前後にしか動けないため、上下に移動すれば簡単に避けられる。ピヨピヨ編隊にはボムを使ってしまおう。背後から現われるガスクラウドは、後方ショットですべて倒す。直後に出現するスモッグは、後方ショットを撃ちつつ左へ移動して、スモッグの左側へ回り込み、前方ショットで倒そう。その後、キューブがふたつ現われる場所と、プチデビルが3体出現する場所でそれぞれボムを使い、敵を倒していけば20万点は越えるはずだ。

●ボムはここで使え!●



Point1

ステージ1の序盤盤で出現するピヨピヨの編隊は、弾に気を取られると体当たりされることが多い。最初のピヨピヨ編隊が画面の中央付近に来たら、ボムを使おう。



Point2

キューブが上下にある場所は、G·ビー、ピヨピヨ、スモッグがまとめて現われる難関地帯。G·ビーを数匹撃ってからボムを使い、キューブの右側へと移動しよう。

Point3

前からプチデビルが3体、後ろからガスクラウドとスモッグが現われる。プチデビルが3体出現したのを確認してからボムを使う。

上　級　攻　略

●究極のスコアを出す方法

ハイスコアを狙うのであれば、左ページの攻略とはまったく違った方法が必要になる。フライングボーンを倒した時点で、スコアが20万点以上、かつダメージを受けた回数が4回以内だとステージ2へ進めるが、この条件は当然クリアする必要がある。さらに、弾を撃たずにいるとレートの上昇率が早くなるため、レートが低い序盤では敵を撃たず、レートアップに専念するといい。レートを上げつつノーミスクリアをすれば、190万点以上は出せる。

スコアアップのポイント

ショットボタンの無駄押しは禁止

ショットボタンを押しているあいだは、時間によるレートの上昇率が遅くなってしまう。

ボムは惜しまず使え

ボム使用中はショットボタンさえ押さなければ、時間によるレートの上昇率が下がらない。

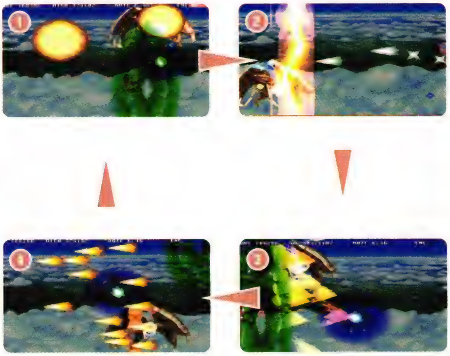
エネルギーマックスボーナスは無視

このボーナスは点数が低いため、ENEゲージを貯めるよりボムを使ったほうがスコアが高くなる。

Stage1　BOSS　フライングボーン

●素早い移動が攻略の鍵

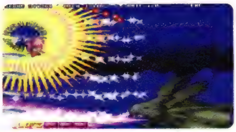
フライングボーンとの戦闘開始直後は、アーチェが無敵になっている。弾を無視してダメージを与えよう。フライングボーンは右写真の①～④の順に攻撃をくり返す。①と②は画面の右下、③は画面の左下、④は画面の右上にいると、敵の弾を避けやすい。ここで問題になるのが、ボスが攻撃方法を変える瞬間で、②から③や④から①へ移るときに、少しでも移動が遅れると敵の弾を避けきれないことがあるので注意しよう。



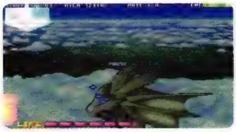
Stage2　BOSS　テイル オブ ガーディアン

●危なくなったらボムを使え

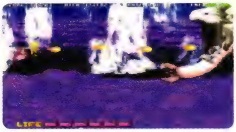
テイル オブ ガーディアンは時計回りに円を描くように移動する。こちらも、同じように動いて攻撃を避けよう。最初は画面中央上に現われるので、そのあいだにできるだけ攻撃を加えよう。平行に撃つ氷の矢は画面の一番上、交差する氷の矢は交差地点の上または下に移動して避ける。竜巻は内側に入り、敵の攻撃を避けつつ攻撃すればよい。炎のブレスは敵の上下の動きとは逆方向に避けること。敵の尻尾や弾で、画面端に追いつめられてしまったら、すぐにボムを使って脱出しよう。



ボスの動きが早くなったら、体力が減ってきた証拠。ボムで一気に倒そう。



凍らされたら、ポーズをかけて氷が解けるのを待つ。



竜巻が来たら、内側からショットを撃って攻撃する。

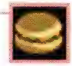
SUB EVENT

すばらしき味の世界

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

料理は戦闘中以外ならいつでも全パーティメンバーのHPやTPを回復することができる。さらに追加効果としてステータス異常を回復できるものもあり、食材さえ揃えば非常に有効な回復手段となる。ここでは各料理の入手場所とその効果、必要な食材を一覧にまとめた。入手場所のカッコ内はその場所のどの建物で入手するのかを示している。覚えられる料理は25種類あり、たいていはすばらしき味の世界の住人と自称する料理人から教えてもらうことになる。

●ハンバーガー



入手場所：最初から覚えている
基本回復：HP10%
追加効果：—
必要食材：ブレッドに加えチキン、ビーフ、ポークから1種

●おにぎり

入手場所：最初から覚えている
基本回復：HP10%
追加効果：解毒
必要食材：ライス、いたのり

●ロールキャベツ

入手場所：現代・ユークリッドの都（食材屋）
基本回復：HP12%
追加効果：—
必要食材：キャベツ、ポーク

●ちゃわんむし

入手場所：現代・モリスンの家（自動的に入手）
基本回復：HP12%
追加効果：解毒
必要食材：チキン、たまご

●すし

入手場所：過去・ベネツィア市（食材屋）
基本回復：HP15%
追加効果：解マヒ／石化解除
必要食材：ライスに加えまぐろ、あじ、いわし、いか、たこ、えびから1種類

●チーズバーガー

入手場所：過去・ベルアダムの村（村長の家）
基本回復：HP20%
追加効果：—
必要食材：ブレッド、チーズに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

●フレンチトースト

入手場所：過去・ハーメルの町
基本回復：HP20%
追加効果：解毒
必要食材：ミルク、たまご、ブレッド

●サンドイッチ

入手場所：過去・ユークリッド村（八百屋）
基本回復：HP20%
追加効果：解マヒ
必要食材：ブレッドに加えレタス、きゅうり、じゃがいも、たまごから2種類

●ナポリタン

入手場所：過去・アルヴァニスタの都（スーパー）
基本回復：HP20%
追加効果：石化解除
必要食材：トマト、ポーク、パスタ

●ポワレ

入手場所：過去・オリーブヴィレッジ（食材屋）
基本回復：HP25%
追加効果：—
必要食材：ビーフ、チーズ、ブレッド

●フルーツジュース

入手場所：過去・オアシス2
基本回復：TP7%
追加効果：—
必要食材：りんご、イチゴ、バナナ

●おさしみ

入手場所：過去・エドワード邸
基本回復：HP25%
追加効果：解毒
必要食材：まぐろ、あじ、いわし

にくじゃが

入手場所：未来・ミゲールの町
基本回復：HP30%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、じゃがいも、たまねぎ、ポーク

ステーキ

入手場所：未来・ユークリッドの都（城）
基本回復：HP35%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、じゃがいも、スパイスに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

ペスカトーレ

入手場所：未来・モリスンの家
基本回復：HP15%
追加効果：解毒／解マヒ
必要食材：トマト、いか、えび、パスタ

グラタン

入手場所：未来・ローンヴァレイ
基本回復：HP25%／TP1%
追加効果：ー
必要食材：ミルク、チーズ、パスタに加えチキン、えびから1種類

にくなべ

入手場所：未来・北海の孤島（港）
基本回復：HP20%
追加効果：戦闘不能回復
必要食材：にんじん、キャベツ、たまねぎに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

さかななべ

入手場所：未来・アルヴァニスタの都（スーパー）
基本回復：HP20%／TP5%
追加効果：ー
必要食材：キャベツ、こんぶに加えまぐろ、あじ、いわし、いか、たこ、えびから2種類

ビーフシチュー

入手場所：未来・フリーズキールの町（スーパー）
基本回復：HP40%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、じゃがいも、たまねぎ、ビーフ

フルーツパフェ

入手場所：未来・エルフの集落（食材屋）
基本回復：TP15%
追加効果：ー
必要食材：ミルクに加えりんご、レモン、イチゴ、バナナ、パイナップル、メロン、ぶどう、マンゴスチン、プルーンから3種類

カレーライス

入手場所：未来・オリーブヴィレッジ
基本回復：HP35%
追加効果：解毒／解マヒ
必要食材：にんじん、じゃがいも、ライス、スパイスに加えチキン、ビーフ、ポークから1種類

フルーツポンチ

入手場所：未来・超古代都市トール
基本回復：TP25%
追加効果：ー
必要食材：りんご、レモン、イチゴ、バナナ、パイナップル、メロン、ぶどう、マンゴスチン、プルーンから5種類

やさいサラダ

入手場所：未来・エルフの集落（食材屋）
基本回復：HP20%／TP10%
追加効果：ー
必要食材：にんじん、キャベツ、レタス、きゅうり、トマト

ハヤシライス

入手場所：未来・常闇の町アーリィ（喫茶）
基本回復：HP50%
追加効果：ー
必要食材：トマト、たまねぎ、ビーフ、ライスに加えにんじん、じゃがいもから1種類

みそおでん

入手場所：未来・忍者の里（よろず屋）
基本回復：HP100%／TP100%
追加効果：戦闘不能回復
必要食材：だいこん、じゃがいも、こんにゃく、こんぶ、たまご、みそ

SUB EVENT
奥義修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

クレスは人から譲り受けたり、購入して奥義書を手に入れることで、全部で22種類ある奥義を修得していく。ただし、「魔神飛燕脚」、「冥空斬翔剣」、「時空青破斬」、「転移蒼破斬」、「殺劇舞荒剣」の5つは奥義書を入手するのではなく、シナリオの途中やサブイベントなどで修得することになる。また、「エターナルブレード」と「緋凰絶炎衝」は、特定の奥義を取得している、もしくはマスターすることで使用可能となる。

基本的にひとつの奥義に対して奥義書はひとつしか存在しないが、過去の時代で修得しなかった奥義に関しては、未来の時代で再度入手のチャンスがある。そのため、お金がないなどの理由で奥義書を買えず未来の時代に行ったとしても、すべての奥義を覚えられるようになっている。

通常の奥義は修得すると、特技のリストに表示されるようになるが、「冥空斬翔剣」、「エターナルブレード」、「緋凰絶炎衝」の3つは修得条件を満たしてもリストに表示されることはない。これら技の出し方についてはP615を参照してほしい。

同じ奥義の奥義書なら、過去でも未来でも入手するために必要な金額や条件は変わらない。

現代

●魔神飛燕脚
入手場所：地下墓地

トリスタン師匠のもとへと行くと覚える。

過去

●魔神双破斬
入手場所：ベルアダムの村

ベルアダムにある武器屋で隠し通路を通り、店番の子供に話しかけると奥義書をもらえる。

●襲爪千裂破
入手場所：ベネツィア市

防具屋の剣士から、3000ガルドで奥義書を買う。

●魔神千裂破
入手場所：アルヴァニスタの都

冒険者ギルドにいる酔っぱらった兵士から6000ガルドで奥義書を買うことができる。

●獅子飛燕脚
入手場所：ユミルの森東のテント

旅人に2回話しかけると、12000ガルドで奥義書を買うことができる。

●鳳凰千裂破
入手場所：アルヴァニスタの南西のテント

放浪者から無料で奥義書を譲ってもらえる。

●魔神閃空破
入手場所：12星座の塔南西のテント

旅の剣士から無料で奥義書を譲ってもらえる。

●襲爪飛燕脚
入手場所：ミッドガルズ北部

建物の間にいる町の人に話しかけると、18000ガルドで奥義書を買うことができる。

●襲爪閃空破
入手場所：ヴァルハラ平原

ミッドガルズで空中戦後にヴァルハラ平原（P430参照）のCHECK3にいる剣士に話しかけると、50000ガルドで奥義書を買うことができる。

未来

●魔神双破斬
入手場所：ミゲールの町

過去で修得していないときのみ、町の左下にある民家のタンスを調べると奥義書が手に入る。

●鳳凰天翔脚
入手場所：ミゲールの町

ミゲール道場の師範に話しかけると、20000ガルドで奥義書を買うことができる。

冥空斬翔剣
入手場所：ミゲールの町
町の北西にあるミゲール道場の受付嬢と話をしてから、「ミゲールINN」に泊まり、クレスが過去の夢を見ると修得する（P540参照）。

獅子吼破斬
入手場所：ユークリッドの都
闘技場の1回目の褒賞（P540参照）としてもらえる。

襲爪千裂破
入手場所：ベネツィア市
過去で修得していないときのみ、防具屋にいる剣士から、3000ガルドで奥義書を買うことができる。

魔神千裂破
入手場所：アルヴァニスタの都
過去で修得していないときのみ、冒険者ギルドにいる酔っぱらいから6000ガルドで奥義書を買える。

襲爪飛燕脚
入手場所：アルヴァニスタの都
過去で修得していないときのみ、アルヴァニスタ城の2階にいる剣士に話しかけると、18000ガルドで奥義書を買うことができる。

獅子飛燕脚
入手場所：ユミルの森東のテント
過去で修得していないときのみ、旅人と2回話すと、12000ガルドで奥義書を買うことができる。

鳳凰千裂破
入手場所：アルヴァニスタ南西のテント
過去で修得していないときのみ、放浪者に話しかけると、無料で奥義書を譲ってもらえる。

魔神閃空破
入手場所：12星座の塔南西のテント
過去で修得していないときのみ、旅の剣士に話しかけると、無料で奥義書を譲ってもらえる。

襲爪閃空破
入手場所：ヴァルハラ平原
過去で修得していないときのみ、ヴァルハラ平原（P430参照）のCHECK3にいる剣士に話しかけると、50000ガルドで奥義書を買うことができる。

獅子閃空破
入手場所：フリーズキールの町
宿屋にいる剣士に話しかけると、33000ガルドで奥義書を買うことができる。

襲爪雷斬破
入手場所：忍者の里
すずが仲間になるとき奥義書が手に入る（P545参照）。

鳳凰翔破斬
入手場所：オアシス1
剣士に話しかけると、40000ガルドで奥義書を買うことができる。

鳳凰天空破
入手場所：常闇の町アーリィ
喫茶店にいる女剣士に話しかけると、50000ガルドで奥義書を買うことができる。

時空蒼破斬
転移蒼破斬
入手場所：トレントの森
どちらもエターナルソード入手時に修得する。

獅子千裂破
入手場所：モーリア坑道下層
モーリア坑道地下21階にあるドワーフの神殿の宝箱を調べると奥義書を入手できる（P585参照）。

殺劇舞荒剣
入手場所：ー
クレスが「S・D」（P541参照）を装備した状態で、レベルが100以上になると修得する。

エターナルブレイド
入手場所：ー
クレスが「冥空斬翔剣」を修得している状態で、「虚空蒼破斬」、「空間翔転移」、「次元斬」の修得率がマスターになると修得する。

緋凰絶炎衝
入手場所：ー
クレスが「冥空斬翔剣」を修得している状態で、「鳳凰天翔脚」、「鳳凰翔破斬」、「鳳凰千裂破」、「鳳凰天空破」の4つの奥義が使用可能になると修得する。

SUB EVENT

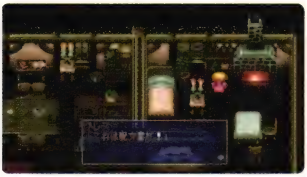
呪文修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

アーチェは世界各地に存在する呪文書を手に入れることで、全部で24種類ある呪文を修得していく。モンスターとの戦闘では敵の弱点を突く攻撃属性を持った呪文を使用するのが理想だが、修得している呪文の数が少ないと攻撃属性の選択の幅が狭くなってしまう。そうならないためにも呪文書は入手できるようになった時点で、早めに手に入れておいたほうがいい。また、修得した呪文の数はアーチェの称号にも関係してくる(P559参照)。

すべての呪文は、過去の時代で修得するのを忘れたとしても、未来の時代で再びその呪文書を手に入れることが可能になっている。

アーチェが最初から覚えている呪文ははっきりいって貧弱。そのままではほとんど戦力にならない。



ユークリッド村にある魔法研究所には、呪文書が2冊もある。無料なので遠慮無く頂いていこう。

過去ベルアダムの村で入手できる「サイクロン」は、入手できるタイミングが早い割に強力な呪文だ。

過去

●ファイアボール
●アイスニードル

入手場所：初期

このふたつは初めから修得している。

●ストーンブラスト
●アイストーネード

入手場所：ユークリッド村

クラース魔法研究所の本棚を調べると呪文書が手に入る。「ストーンブラスト」は右上の暖炉の横。「アイストーネード」は右下の通路の奥。

●サイクロン

入手場所：ベルアダムの村

ベネツィアの市長と話をしてから、ベルアダムの村長に話しかけると呪文書が手に入る。

●ライトニング
●ストーム

入手場所：ベネツィア市

ベネツィア市の左上の民家にいるハーフエルフに話しかけると、「ライトニング」の呪文書を200ガルド、「ストーム」の呪文書を1000ガルドで買うことができる。

●トラクタービーム
●サンダーブレード

入手場所：アルヴァニスタの都

アルヴァニスタ城の魔法研究所で左にいる魔術師の女性に話しかけると、「トラクタービーム」の呪文書を4000ガルド、「サンダーブレード」の呪文書を12000ガルドで買うことができる。

●イラプション

入手場所：熱砂の洞窟

イフリートとの戦闘後、奥にある宝箱から呪文書を入手する。

●グレイブ

入手場所：精霊の洞窟

ノームとの戦闘後、奥にある宝箱から呪文書を入手する。

●レイ

入手場所：12星座の塔

12星座の塔最上階に行くと、アルテミスから呪文書をもらえる。

●インデグニション

入手場所：ミッドガルズ

空中戦終了後に、ライゼンから呪文書をもらえる。

●ファイアストーム
●ロックマウンテン
入手場所：ダオス城
どちらも宝箱から呪文書を入手する（P436参照）。

●ゴッドブレス
入手場所：超古代都市トール
宝箱から呪文書を入手する（P450参照）。

未来

●サイクロン
入手場所：ミゲールの町
過去で修得していないときのみ、武器屋にいる魔術師に話しかけると呪文書を譲ってもらえる。

●ストーンブラスト
●アイストーネード
入手場所：ローンヴァレイ
過去で修得していないときのみ、ローンヴァレイにいるおじいさんに話しかけると、「ストーンブラスト」の呪文書を250ガルド、「アイストーネード」の呪文書を800ガルドで買うことができる。

●ライトニング
●ストーム
入手場所：ベネツィア市
過去で修得していないときのみ、ベネツィア市の左上の民家にいるハーフエルフに話しかけると、「ライトニング」の呪文書を200ガルド、「ストーム」の呪文書を1000ガルドで買うことができる。

●テンペスト
入手場所：西の孤島
デミテルの館の地下の奥にある宝箱から呪文書を入手する（P528参照）。

●イラプション
●ファイアストーム
入手場所：熱砂の洞窟
過去で修得していないときのみ、宝箱から呪文書を入手する（P396、P525参照）。

●グレイブ
入手場所：精霊の洞窟
過去で修得していないときのみ、過去と同じ場所で宝箱から呪文書を入手する（P388参照）。

●ロックマウンテン
●メイルストローム
入手場所：北海の孤島
それぞれ、宝箱から呪文書を入手する（P526参照）。「ロックマウンテン」は過去で修得していないときのみ入手可能。

●ゴッドブレス
入手場所：トール
過去で修得していないときのみ、過去と同じ場所で宝箱から呪文書を入手する（P450参照）。

●アースクェイク
入手場所：忍者の里周辺の森
宝箱から呪文書を入手する（P522参照）。

●トラクタービーム
●サンダーブレード
入手場所：アルヴァニスタの都
過去で修得していないときのみ、アルヴァニスタ城の魔法研究所で左にいる魔術師の女性に話しかけると、「トラクタービーム」の呪文書を4000ガルド、「サンダーブレード」の呪文書を12000ガルドで買うことができる。

●タイダルウェーブ
入手場所：氷の洞窟
宝箱から呪文書を入手する（P480参照）。

●エクスプロード
入手場所：炎の塔
宝箱から呪文書を入手する（P488参照）。

●メテオスォーム
入手場所：ダオス城
宝箱から呪文書を入手する（P502参照）。

●ブラックホール
●ビッグバン
入手場所：モーリア坑道下層
「ブラックホール」は地下18階にある宝箱、「ビッグバン」はドワーフの神殿にある宝箱から呪文書を入手する（P578参照）。

SUB EVENT

召喚術修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

クラースは精霊と契約することで、12種類の召喚術を使用できるようになる。精霊と契約するには指輪が必要で、精霊に対応する指輪を持っていないと、指定の場所へ行ってもイベントは発生しない。「丸くて黄色いすごいヤツ」のみ、修得条件がほかの召喚術とは異なるうえ、修得しても特技のリストに表示されない。術の出し方はP618を参照。

精霊には戦って力を示さないと契約を結んでくれないものも多い。当然、負けたらゲームオーバーだ。

●シルフ

入手場所：ローンヴァレイ
指　　輪：オパール（過去・ローンヴァレイ）
瘴気の噴出口をすべて塞いでから、谷の奥へ行くと契約できる。

●イフリート

入手場所：熱砂の洞窟
指　　輪：ガーネット（過去・アルヴァニスタ）
洞窟の奥にいるイフリートを倒すと契約できる。

●ノーム

入手場所：精霊の洞窟
指　　輪：ルビー（過去・ローンヴァレイ）
洞窟の奥にいるノームを倒すと契約できる。

●ウンディーネ

入手場所：北海の孤島・浸食洞
指　　輪：アクアマリン（過去・ローンヴァレイ）
浸食洞の奥にいるウンディーネを倒すと契約できる。

●マクスウェル

入手場所：モーリア坑道
指　　輪：ターコイズ（過去・モーリア坑道）
モーリア坑道の奥にいるマクスウェルを倒すと契約できる。

●ルナ

入手場所：12星座の塔
指　　輪：ムーンストーン（過去・トレントの森）
最上階にいるルナと会うと契約できる。

●ヴォルト

入手場所：ヴォルトの洞窟
指　　輪：サードニックス（未来・ユークリッドの都）
洞窟の奥にいるヴォルトを倒すと契約できる。

●オリジン

入手場所：トレントの森
指　　輪：ダイヤモンド（過去・トール）
「ヴォーパルソード」、「フランヴェルジュ」入手後に石盤のもとへ行き、オリジンを倒すと契約できる。

●アスカ

入手場所：超古代都市トール
指　　輪：トパーズ（過去・トレントの森）
アルヴァニスタの薬屋の建物東にいる町の人と話をしてからトールのマザーコンピュータシステム、オズのもとへ行き、アスカの話を聞くと契約できる。

●グレムリンレアー

入手場所：モーリア坑道下層
指輪：サファイア（未来・精霊の洞窟）
「サファイア」を入手してから、地下16階の瘴気が満ちた部屋へ行くと契約できる（P578参照）。

●シャドウ

入手場所：闇の洞窟
指　　輪：アメジスト（未来・ローンヴァレイ）
「アメジスト」を入手してから、闇の洞窟の奥へ行くと契約できる（P590参照）。

●プルート

入手場所：モーリア坑道下層
指　　輪：エメラルド（未来・闇の洞窟）
「エメラルド」を入手してから、地下21階にいるプルートを倒すと契約できる（P578参照）。

●丸くて黄色いすごいヤツ

入手場所：ー
称号「サモンマスター」を取得し、なおかつこの称号を設定していると使用できるようになる。

SUB EVENT 忍術修得

場所 以下のデータ参照
入手 以下のデータ参照

すずは最初から修得している4つの忍術に加え、世界各地に存在する忍術書を手に入れることで、さらに5種類の忍術を修得できる。「曼珠沙華」と「雷電」の忍術書は忍者から買うか、宝箱から取るふたつの入手方法がある。経済的には宝箱から入手するほうが得だが、忍者から忍術書を買えばその忍術書が入っていたはずの宝箱の中身が変化し、「?SWORD(フレアバゼラード)」と「?SWORD(ラックブレイド)」が手に入る。

曼珠沙華

入手場所：未来・炎の塔、未来・熱砂の洞窟

炎の塔では修行中の忍者から510000ガルドで買うことができる。熱砂の洞窟では宝箱を調べると手に入る。炎の塔で修得すると、熱砂の洞窟の宝箱が「?SWORD(フレアバゼラード)」に変化し、熱砂の洞窟で修得すると、炎の塔の忍者はいなくなる(P488、P525参照)。

雷電

入手場所：未来・ヴォルトの洞窟、未来・12星座の塔

ヴォルトの洞窟では修行中の忍者から520000ガルドで買うことができる。12星座の塔では、最上階の宝箱を調べると手に入る。ヴォルトの洞窟で修得すると、12星座の塔の宝箱が「?SWORD(ラックブレイド)」に変化し、12星座の塔で修得すると、ヴォルトの洞窟の忍者はいなくなる(P468、P529参照)。

鎌鼬

入手場所：未来・ローンヴァレイ

ローンヴァレイの奥にいる忍者から、53000ガルドで買うことができる(P524参照)。

五月雨

入手場所：未来・モーリア坑道下層

地下21階にいる忍者から、470000ガルドで買うことができる(P578参照)。

児雷也

入手場所：未来・闇の洞窟

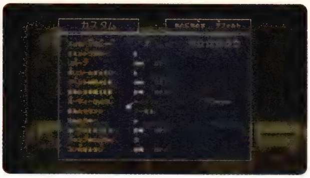
洞窟の奥にいる忍者から、54000ガルドで買うことができる(P590参照)。

SUB EVENT 収集品入手

場所 表参照
入手 表参照

収集品はすべて集めてもとくに何か起こるわけではないが、すべてのアイテムの入手が条件になるコレクター図鑑の完成には必要になる。収集品の入手には「ブラックカード」から「ブラウンカード」、「ブラウンカード」から「ホワイトカード」というように収集品同士を交換していく方法がある。この交換の起点となる「ブラックカード」は、もし交換してしまってもミゲールの町にいる人から何度でももらうことができるので惜しまず交換に応じよう。

まずはミゲールの町で収集家に話しかけ、「ブラックカード」を手に入れるところから始めよう。



「くりおのかがみ」は、入手するとカスタムで新しい項目が設定できるようになる。

収集品の入手方法

収集品	入手方法
くりおのかがみ	未来のモリスンの家でくりおと話し、「ピンナップマグ」と交換する
Sフラッグ	未来のアルヴァニスタにいるマッハ少年にレースで勝利し、2回賞品をもらう（P536参照）
ブラックカード	ミゲールにいるローブを着た人から収集品についての話を聞く
ブラウンカード	ユークリッド城の3階にいる女の子と話し、「ブラックカード」と交換する
ホワイトカード	オアシス3にいる収集家と話し、「ブラウンカード」と交換する
ブルーカード	フリーズキールの武具屋にいる収集家から50000ガルドで買う
レッドカード	称号「チャンピオン」を名乗っている状態で、忍者の里にいるおかよと会話する
グリーンカード	ベネツィアの食材屋にいる収集家と話し、「メロン」および「こんぶ」と交換する
イエローカード	アーリィの武具屋にいる頑固職人と話し、質問に2、3、4の順で答える
Bのちょうぞう	イシュタル伝説のアイテム(※)をすべて持った状態で、フリーズキールの宿屋にいる少年と会話する
Jのちょうぞう	炎の塔にいるオーディーンに勝利後、赤い宝箱から入手する（P488参照）
Fのちょうぞう	トレントの森深部の宝箱から入手する（P568参照）
Lのちょうぞう	ギースショップで「ステップフォース」を買う
Dのちょうぞう	ベネツィアでチェルシーのピアノの発表会を聞く（P539参照）

※「エクスカリバー」、「ゴールドアーマー」、「Bラインシールド」、「Rラインシールド」、「ゴールデンヘルム」、「Hガントレット」、「ブルーキャンドル」、「BCロッド」、「ジェットブーツ」の9つ。

SUB EVENT
称号取得方法一覧

場所 以下の表参照
入手 以下の表参照

各キャラクターは特定のイベントを経験するか、一定の条件を満たすことで、いろいろな称号を得ることができる。ここでは称号の取得方法と、すべての称号を得るための注意点をまとめて紹介している。

キャラクターが取得した称号は、メニュー画面の項目で設定可能だが、装備することで特別な効果を持つものはつぎのふたつしかない。まず、クレスの「チャンピオン」。この称号を設定した状態で忍者の里のおかよに話しかけると収集品「レッドカード」を入手できる。もうひとつはクラースの「サモンマスター」で、この称号を設定していると召喚術「丸くて黄色いすごいヤツ」が使用可能となる。

クレス

クレスの称号は比較的取得しやすい。注意が必要なのは、「マッハせいねん」と「いしとりめいじん」のふたつ。どちらも過去でしか入手できない。「ベルセルク」のエンカウント数は逃げてもOK。「ギルガメス」の称号を得るには、イシュタル伝説の全アイテム「エクスカリバー」、「ゴールドアーマー」、「Bラインシールド」、「Rラインシールド」、「ゴールデンヘルム」、「Hガントレット」、「ブルーキャンドル」、「BCロッド」、「ジェットブーツ」の9つを入手している必要がある。

称号	取得方法
みならいけんし	最初から持っている
けんし	現代・地下墓地で魔神飛燕脚を覚える
バトルマスター	レベルを30以上にする
ソードマスター	レベルを50以上にする
フェンサー	レベルを60以上にして、奥義を6つ以上覚える
ブレイブフェンサー	すべての必殺技を修得する
ラストフェンサー	すべての必殺技と奥義を修得する
おうぎでんしょう	未来・ミゲールで奥義伝承のサブイベントを発生させる(P538参照)
ステップマスター	「ステップリング」と「ステップフォース」を入手する
ベルセルク	難易度ハードまたはマニアで256回以上敵とエンカウントする
チャンピオン	未来・ユークリッドの闘技場で、ガルフビーストを倒す
グルメマスター	すべての料理の熟練度をマックスにする
いしとりめいじん	過去・アルヴァニスタで石取り名人に2回勝つ(P535参照)
じくうけんし	未来・トレントの森で「エターナルソード」を入手する
ギルガメス	未来・フリーズキールの宿屋にいる男の子と話す(本文参照)
マッハせいねん	過去・アルヴァニスタでマッハ少年に勝つ(P536参照)

チェスター

過去では仲間から外れてしまうため、現代で「やさしいあにき」の称号さえ取得していれば、すべての称号を取るのはそう難しくはない。とはいえ、「どりょくか」の称号は「エターナルソード」を入手したあと、アーリィの宿屋に宿泊すると入手できなくなってしまうので注意が必要だ。

称号	取得方法
ハンター	最初から持っている
レンジャー	レベルを5以上にする
アーチャー	レベルを10以上にする
スナイパー	レベルを30以上にする
シューター	レベルを50以上にする
ストライカー	レベルを80以上にする
やさしいあにき	やさしいあにきのサブイベントを見る(P533参照)
どりょくか	チェスターの特訓のサブイベントを見る(P538参照)
スケベだいまおう	すずの両親捜しを見てからフェイスチャットを行なう(P544参照)
グルメマスター	すべての料理の熟練度をマックスにする
げきマッハやろう	未来・アルヴァニスタのマッハ少年に勝つ(P536参照)
たくましいやつ	すずを仲間にする(P545参照)
あついおとこ	熱血チェスターのサブイベントを見る(P539参照)
くろうにん	苦労人チェスターのサブイベントを見る(P546参照)

ミント

ミントは「キューピット」と「うたひめ」の称号を取り逃がさないように注意したい。「キューピット」を得るには、ナンシーとエルウィンを結婚まで導かなければならない。P534を参照して慎重にサブイベントを進めよう。「うたひめ」の称号は、すずを仲間にすると取得条件になるよーみライブが発生しなくなる。よーみライブは、すずを仲間にするまえに必ず発生させておくこと。

称号	取得方法
ヒーラー	最初から持っている
クレリック	レベルを7以上にする
プリースト	レベルを12以上にする
ビショップ	レベルを20以上にする
カーディナル	レベルを40以上にする
ポープ	レベルを80以上にする
キューピット	ナンシーとエルウィンの結婚式を見る (P534参照)
ボインちゃん	すずの両親捜しのサブイベントを見る(P544参照)
きよきおとめ	過去・白樺の森で「ユニコーンホーン」を入手する
グルメマスター	すべての料理の熟練度をマックスにする
うたひめ	よーみライブを見てからフェイスチャットを行なう (P542参照)
ピアノのせんせい	チェルシーのピアノの発表会を見る(P539参照)
さいしょくけんび	才色兼備のサブイベントを見る(P543参照)

クラース

クラースが「モンスターマスター」の称号を得るには、すべてのモンスターに遭遇する必要がある。この条件には最後に戦うダオスも含まれており、一度のプレイで取得することはできない。グレードショップ(P601参照)でモンスター図鑑の情報を引き継いで、2周目をプレイしよう。また、「アイテムコレクター」は、すべてのアイテムを一度でも手に入れることが条件。P608を参照して、各アイテムを取り逃さないようにゲームを進めよう。

称号	取得方法
まほうがくしゃ	最初から持っている
テイマー	シルフと契約を結ぶ
サモナー	マクスウェルと契約を結ぶ
エレメンタラー	オリジンと契約を結ぶ
ウォーロック	召喚術を10修得する
サモンマスター	すべての召喚術を修得する
モンスターマスター	すべての敵と遭遇する
アイテムコレクター	すべてのアイテムを入手する
トレジャーハンター	「ロザニアのドレス」をグラハムに渡す(P567参照)
グルメマスター	すべての料理の熟練度をマックスにする
しりにしかれマン	最初から持っている
えんれんのひと	未来・アーリィでミラルドの様子を見る
しあわせもの	ミラルドの思い出のサブイベントを見る(P539参照)

アーチェ

アーチェの称号で注意したいのは、過去でしか入手できない「ともだちおもい」。過去でトールに向かうまえに、アーチェの墓参りを発生させて入手しておこう。また、難しくはないが面倒なのが「グルメマスター?」。アーチェは料理を失敗しやすいうえに、熟練度が上がりにくいため、入手にはかなりの時間がかかる。

称号	取得方法
マジックユーザー	最初から持っている
ウィッチ	呪文を5つ修得する
メイジ	呪文を10修得する
ソーサラー	呪文を15修得する
ウィザード	呪文を20修得する
スペルマスター	すべての呪文を修得する
ゆめみるおとめ	過去・アルヴァニスタ行きの船内で居眠りをする
ぺったんこ	すずの両親捜しのサブイベントを見る(P544参照)
うっふんむすめ	過去・ベネツィアで船長に色仕掛けをする
グルメマスター?	すべての料理の熟練度をマックスにする
××りょうりにん	××料理人のサブイベントを見る(P543参照)
GROOVY	GROOVYアーチェで200000点以上のスコアを出す(P547参照)
ともだちおもい	アーチェの墓参りのサブイベントを見る (P533参照)

すず

未来から仲間になるため、称号をすべて集めるのは容易かと思いきや、すずが仲間になるまえに発生させてしまうと称号が取れなくなるサブイベントがある。迷子の女の子のイベントは、必ずすずが仲間になるまで発生させずにとっておこう。また、すずは初期レベルが31なので、「からす にんじゃ」と「つばめ にんじゃ」は、最初から持っているが、このふたつの称号は画面上だとレベルが20と30を超えたときに入手できることになっている。

称号	取得方法
すずめ　にんじゃ	最初から持っている
からす　にんじゃ	最初から持っている
つばめ　にんじゃ	最初から持っている
はやぶさにんじゃ	レベルを40以上にする
たか　にんじゃ	レベルを60以上にする
つる　にんじゃ	レベルを80以上にする
にんじゃマスター	すべての忍術を修得する
ひじょう	最初から持っている
じきとうりょう	次期頭領のサブイベントを見る(P546参照)
あまとう	辛いのは苦手のサブイベントを見る(P546参照)
グルメマスター	すべての料理の熟練度をマックスにする
しのび	試練の洞窟をクリアする(P546参照)
ビリビリちゃん	最初から持っている
きじょう	すずが仲間にいる状態で迷子の女の子のサブイベントを行なう(P539参照)

ロンドリーネ

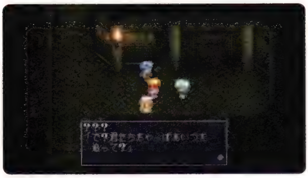
ロンドリーネの称号は、すべてシナリオを進めていけば自動的に取得することができる。

称号	取得方法
たびのおんなけんし	最初から持っている
まほうけんし	過去の精霊の洞窟で仲間になったときに持っている
スワローフェンサー	過去のミッドガルズで仲間になったときに持っている
エクリプスのコ	決戦前夜のサブイベントを見る (P562参照)

SUB EVENT 意外な遭遇

場所 現代地下墓地
入手 なし

黒い鎧の男とモリスンを追って地下墓地に向かうと、溶岩地帯の手前で倒れている謎の女性を発見する。起き上がった女性は、疲れて居眠りしていただけだといい、すぐに立ち去ってしまう。



彼女もクレスたち同様、誰かを追ってここまできたらしいのだが、どうも話がかみ合わない。

SUB EVENT ロディの人探し

場所 過去ベネツィア市
入手 なし

ハーメルの町でリアを仲間にしてからベネツィア市を訪れると、町の入口で地下墓地で出会った謎の女性によく似た人物と遭遇する。彼女はロンドリーネ・E・エッフェンベルグと名乗り、店を出して各地の情報を集めているという。

SUB EVENT いっしょに行こうぜ

場所 過去精霊の洞窟
入手 なし

ノームと契約を結ぶために精霊の洞窟（P388参照）を訪れると、CHECK1の扉のまえにロンドリーネが立っている。扉に近づくとイベントが発生し、ロンドリーネがクレスたちの仲間になる。ただし、ロンドリーネと行動をともにできるのは精霊の洞窟を探索しているあいだだけ。ノームと契約を結ぶまえに精霊の洞窟からフィールドへ出ようとすると、ロンドリーネはパーティから外れ、洞窟に戻ると再度パーティと合流する。

ロンドリーネは双剣を使った特技を修得しているうえ、呪文も唱えることができる魔法剣士だ。

SUB EVENT 薬草発見

場所 過去精霊の洞窟
入手 なし

精霊の洞窟（P388参照）のCHECK5の位置に、ロンドリーネが探してるという薬草が生えている。薬草に近づくとクレイアイドルが出現するイベントが発生。クレイアイドルは薬草を持って行ってはいけないというのだが、ロンドリーネの持つ指輪を見せることで薬草をゆずってもらえる。

SUB EVENT またの機会に

場所 過去精霊の洞窟
入手 なし

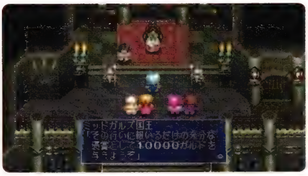
ノームとの契約を結んだあと、洞窟の出口まで戻ってくると再びクレイアイドルが現われる。彼らはロンドリーネの指輪を奪い、洞窟の奥へと逃げていく。ロンドリーネは指輪を取り返すため、パーティから離脱してしまう。

洞窟の奥へ向かったロンドリーネを追っても姿を見つけることはできない。ここは先を急ごう。

SUB EVENT 失なわれた剣

場所 ミッドガルズ
入手 なし

ミッドガルズの上空でイシュラントを撃破したあと、ミッドガルズ城から出るとロンドリーネと再会する。なんとロンドリーネもヴァルハラ戦役に参加し、目覚ましい活躍をおさめていたらしい。このとき、ロンドリーネは自分もダオスのもとへ向かうつもりだと告白し、再びクレスたちと行動をともにすることになる。



ロンドリーネがミッドガルズ国王から褒美を受けとる場にクレスたちも同席することに。

SUB EVENT ヴィクトルの足跡

場所 ヴァルハラ平原
入手 なし

ミッドガルズでロンドリーネを仲間にしたあと、ヴァルハラ平原（P430参照）のCHECK4の位置に行くと、魔物の残党に襲われているミッドガルズ兵と遭遇。ウィングデビル2体、ワーヴァルチャー1体、ファントム1体と戦うことになる。クレスは「ムーンファルクス」を装備し、「虎牙破斬」を使って敵の接近を防ごう。そのあいだに後方からクラースやアーチェが「マクスウェル」や「レイ」を唱えて、大ダメージを与えるといい。

ミッドガルズ兵からヴィクトルという人物の情報を聞き、ロンドリーネは一行に素性を明かす。

SUB EVENT 躊躇と動揺

場所 過去ダオス城
入手 なし

ダオス城の入口では、ダオスとの決戦をまえに緊張するロンドリーネをクレスたちがはげますイベントが発生する。しかし、ロンドリーネがほんとうに恐れているのはダオスではなく……。

SUB EVENT 突然の別れ

場所 過去ダオス城
入手 なし

仲間全員が揃った状態で、ダオス城（P436参照）CHECK17の手前まで進むと、リッチ1体との戦闘が発生する。戦闘が終了すると、リッチの投げたマナの塊によってロンドリーネは別の時代に飛ばされ、パーティから離脱してしまう。

ロンドリーネの身に着けていた装備品はなくなることはなく、イベント後には戻っているのでご安心を。

SUB EVENT エクリプスの秘密1

場所 未来ユークリッドの都
入手 なし

ユークリッドの国営科学アカデミーでレアバードの話を聞いたあとアカデミーを出ると、武器商人から声をかけられる。そこでクレスたちはロンドリーネが探していた双剣「ドラグノフ」を発見する。武器商人はロンドリーネ本人がやってくればゆずってくれるという。

SUB EVENT ダオスはどこに

場所 未来ユークリッドの都
入手 なし

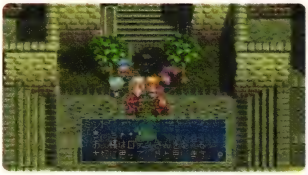
雷の洞窟でヴォルトと契約を結んだあと、ユークリッドの都へ戻ってくると、別の時代に飛ばされたロンドリーネと再会する。クレスたちはロンドリーネを連れて、さっそく武器商人のもとへ向かうのだが……。武器商人との会話が終了したあと、ロンドリーネが再び仲間となる。

武器商人は、エクリプスではないロンドリーネに「ドラグノフ」はゆずれないと言い出す。

SUB EVENT エクリプスの秘密2

場所 未来アルヴァニスタ城
入手 なし

レアバードを入手したあと、ルーングロムに話を聞くため、アルヴァニスタ城を訪れるとイベントが発生。アルヴァニスタ兵からロンドリーネの養父ヴィクトルに関する情報と、エクリプスと呼ばれる一族が暗殺を稼業にしている組織だという話を聞くことができる。



兵士の話にとまどうロンドリーネを自分と重ね合わせ、ミントはロンドリーネを気遣う言葉をかける。

SUB EVENT 暗殺者の技能

場所 未来常闇の町 アーリィ
入手 なし

「エターナルソード」入手後、アーリィを訪れるとクラースが宿屋に泊まろうと言い出す。このあと、宿屋へ近づくと武器商人が魔物に襲われるイベントが発生。武器商人は以前、ユークリッドの都で出会った人物で、エクリプスの剣術を使って魔物を撃退したロンドリーネに感動し、「ドラグノフ」をプレゼントしてくれる。

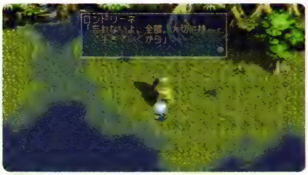
父に対するさまざまな疑問からロンドリーネは「ドラグノフ」を手にすることができない。

SUB EVENT ヴィクトルの手記

場所 未来精霊の森
入手 なし

暗殺者の技能のイベントを発生させてから、精霊の森の南側にある石を調べると、ヴィクトルがロンドリーネに残したメッセージを読むことができる。ただし、このイベントは、ダオス城でロンドリーネがパーティから離脱するイベント、時の狭間へを発生させると消滅してしまう。ダオス城へ向かうまえに立ち寄っておこう。

メッセージの書かれた石の在処は、ユグドラシルのある区画へつながる出入口のすぐそばだ。



真実は望んだものではなかったが、ヴィクトルの残した言葉はロンドリーネの心を癒すものだった。

SUB EVENT 決戦前夜

場所 未来常闇の町 アーリィ
入手 称号「エクリプスの子」、「ドラグノフ」

「エターナルソード」を入手したあと、アーリィの宿屋に泊まると、ロンドリーネの前にエクリプスだと名乗る黒装束を着た男が現われる。この男との会話を通じて、ロンドリーネは、「ドラグノフ」を手にダオスと戦うことを決意する。このとき、双剣「ドラグノフ」を入手するほか、称号「エクリプスのコ」を得る。

SUB EVENT エクリプスの真実

場所 ギースショップ
入手 なし

アーリィで暗殺者の技能のイベントを発生させたあと、ギースショップの店員テンに話しかけると、エクリプスについての情報を聞くことができる。ただし、このイベントはダオス城でサブイベント、時の狭間へを発生させ、ロンドリーネがパーティから外れると消滅してしまう。

決戦に向けて装備を整えるついでに、ギースショップまで足をのばしてみるといい。

SUB EVENT 時の狭間へ

場所 未来ダオス城
入手 なし

ダオス城のCHECK28の位置では、SEALEYE？2体との戦闘が発生する。CHECK12で戦ったときと同じ戦略で撃退しよう。戦闘終了後、イベントが発生し、ロンドリーネは時の狭間へ飛ばされ、パーティから離脱することになる。

またしてもダオスと会うことなく、ロンドリーネは時空の彼方に飛ばされてしまう。

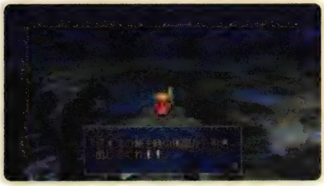
SECRET EVENT

シークレットイベント

4つの隠しイベントに挑め！

数多くのサブイベントが存在するこのゲームにおいて、規模、難易度ともに最高峰に位置するのが、ここで紹介するシークレットイベントだ。シークレットイベントは、海賊アイフリードの財宝、トレントの森深部、モーリア坑道下層、闇の洞窟の4つが存在する。なお、トレントの森深部を探索するには、ブラムバルドとアーシアのサブイベント（P537参照）で入手できる「エルヴンボウ」が必須で、モーリア坑道下層では精霊の洞窟（P528参照）にある「サファイア」がないと召喚術を修得できない。探索を始めるまえに、これらのアイテムを手に入れておこう。

トレントの森深部と闇の洞窟はレアバードを手に入れてからプレイ可能で、海賊アイフリードの財宝とモーリア坑道下層は未来のダオス城に到達していることがプレイ条件となっている。プレイできる条件が揃った時点で各イベントを始めてもいいが、海賊アイフリードの財宝は敵と戦う必要がない割に強力な装備品が手に入り、トレントの森深部はモーリア坑道下層と比べて出現する敵が弱い。また、闇の洞窟をクリアするには、モーリア坑道下層の最深部にあるアイテムが必要となる。これらの要素を考慮すると、海賊アイフリードの財宝→トレントの森深部→モーリア坑道下層→闇の洞窟の順で探索すると効率がいい。



ふたつのイベントが、未来のダオス城に入ってからプレイ可能となる。まずは、そこまでゲームを進めよう。

入手アイテムの関係で、正確には闇の洞窟をクリア後に再度モーリア坑道下層を訪れる必要がある。

各イベントの発生条件および必要アイテム

SECRET EVENT 1 海賊アイフリードの財宝

発生条件	フリーズキールのスーパー「フリーザー」にいるグラハムに話しかけ、彼の依頼を受ける
必要アイテム	とくになし

アイフリードの真の宝とは？

数十年まえ、世界中の海をまたにかけて暴れ回っていたという大海賊アイフリード。彼が世界のどこかに隠したという真の財宝を、彼の息子であるグラハムの依頼で探し出すのが目的だ。財宝は世界中に点在するアイフリードのアジトに隠されており、ダオス城に到達したあとフリーズキールにいるグラハムの依頼を受けると財宝を入手できる。アジトへは、レアバードを利用して向かうといい。なお、アジトの数は全部で22ヵ所。だいたいの場所はグラハムと話をすれば教えてもらうことができる。

■おもな入手アイテム■

●アイテム

グリーントーチ	ブルーキャンドル
ゴールデンヘルム	ロザニアのドレス
こもんじょ	Bラインシールド
セフィラ	Hガントレット
セントハルバード	N·G
ダークシール	Rラインシールド
テクニカルリング	

SECRET EVENT 2 トレントの森深部

発生条件 チェスターが「エルヴンボウ」を装備した状態で、エルフの集落にある武具屋「トワイライト」の弓職人と会話する
必要アイテム 「エルヴンボウ」

精霊オリジンに導かれて

このイベントの目的は、トレントの森の奥にあるという「しんせいなまるた」を入手すること。発生させるには、過去から未来へと続くプラムバルドとアーシアのサブイベント(P537参照)で「エルヴンボウ」を手に入れる必要がある。そして上記の発生条件を満たしてから、トレントの森にあるオリジンの石盤を調べると、精霊オリジンの力でトレントの森深部へ行くことができる。ここでは、時間が経過するとクラースのTPが減っていくので、あらかじめ「オレンジグミ」などのTP回復アイテムを用意しておこう。

■おもな入手アイテム■

●アイテム	
しんせいなまるた	ベルセルクアロー
バハムートティア	Fのちょうぞう

SECRET EVENT 3 モーリア坑道下層

発生条件 未来のダオス城に入る
必要アイテム 「サファイア」、「エメラルド」

洞窟の奥に眠る宝

未来のダオス城に到達するとモーリア坑道地下9階にベースキャンプが設置され、そこからモーリア坑道下層が探索可能となる。下層での目的は、貴重なアイテムを手に入れ、さらに呪文や召喚術を修得することにある。なお、召喚術を修得するには未来の精霊の洞窟にある「サファイア」と闇の洞窟で手に入る「エメラルド」が必要。しかし、「エメラルド」を手に入れるにはこのダンジョンの最深部にある「レッドランタン」が必要となるので、最初は「サファイア」だけを持って探索を始めればいい。

■おもな入手アイテム■

●アイテム	●奥義
エクスカリバー	獅子千裂破
ゴールドアーマー	●呪文
スカウトオーブ	ブラックホール
ナイトメアブーツ	ビッグバン
にんとうちざくら	●召喚術
ペルシャブーツ	グレムリンレアー
レッドランタン	プルート
	●忍術
	五月雨

SECRET EVENT 4 闇の洞窟

発生条件 とくになし
必要アイテム 「アメジスト」、「レッドランタン」、「ブルーキャンドル」、「グリーントーチ」

闇の住人と契約せよ

ダオス城に入らなくても、レアバードを入手すれば、闇の洞窟に入ることだけはできる。しかし、奥へ進むには上記の4つのアイテムが必要だ。「アメジスト」はローンヴァレイ、「レッドランタン」はモーリア坑道下層、「ブルーキャンドル」と「グリーントーチ」は海賊アイフリードの財宝でそれぞれ手に入る。

■おもな入手アイテム■

●アイテム
エメラルド
●召喚術
シャドウ
●忍術
児雷也

SECRET EVENT 1

海賊アイフリードの財宝

INFORMATION

- ●水属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●火、風、地、雷、無、光、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現

MONSTER

かに
P551

アイフリードのアジト一覧

アイフリードの宝一覧

1. けがわ / メンタルリング / Hガントレット / 4590ガルド / 6120ガルド / 7650ガルド
2. 23715ガルド / けがわ / リバースドール
3. ジェットブーツ / シルバーケープ / 9945ガルド
4. けがわ / 10710ガルド / プロテクトリング
5. 12240ガルド / ブルーキャンドル / セフィラ
6. ダークシール / エリクシール / メンタルリング
7. 25245ガルド / リバースドール
8. けがわ / リフレクトリング / 14535ガルド
9. 19890ガルド / ウォールブレイク
10. 11475ガルド / けがわ / ムーンクリスタル
11. けがわ / シルバーケープ / リフレクトリング
12. 76500ガルド / ロザニアのドレス
13. 29835ガルド / フォースリング
14. けがわ / フェアリィリング / どなべ
15. ?AXESPR（セントハルバード） / 39780ガルド
16. さんご / さんご / さんご / さんご / さんご / さんご / さんご / さんご / さんご
17. けがわ / エリクシール / ドラムセット / エリクシール
18. Rラインシールド / ?SWORD（デュエルソード） / エリクシール / アワーグラス / エルブンブーツ / タピストリー
19. エリクシール / ゴールデンヘルム / だいりせき
20. N・G / ?SWORD（ラックブレイド） / エルブンブーツ / エメラルドリング
21. けがわ / けがわ / けがわ
22. けがわ / ブラックオニキス / ピヨハン / Bラインシールド / グリーントーチ / エリクシール

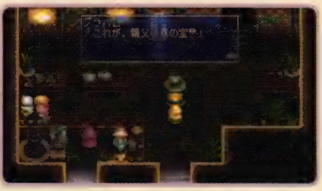
真の財宝とは

1 海賊アイフリードの財宝

世界中に名を馳せた大海賊アイフリード。彼はミッドガルズの軍船団に敗北し処刑されたが、その隠された財宝は未だ見つかっていない。

グラハムに真の財宝を渡そう

アイフリードのアジトは、すべてレアバードでしか行けない場所にある。このイベントは⑫のアジトにある「ロザニアのドレス」を、フリーズキールにいるグラハムのもとへ持っていくと終了となり、クラースの「トレジャーハンター」の称号と「ステップリング」をもらえるが、財宝探しはそれ以後も続行することができる。木陰や隣りのマップに宝箱が隠されている場所もあるので、注意して探そう。また、浜辺にいるかには、調べると戦闘になる。図鑑に登録するなら一度戦っておくといい。



SECRET EVENT 2

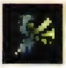
トレントの森深部

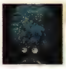
INFORMATION

●闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
●毒、マヒ、眠り攻撃をする敵が出現

トレントの森深部の敵の出現率はすべて 4
は地蔵の位置

MONSTER


キラービー P652


トレント P661

ボアボア P668

クィーンビー P652

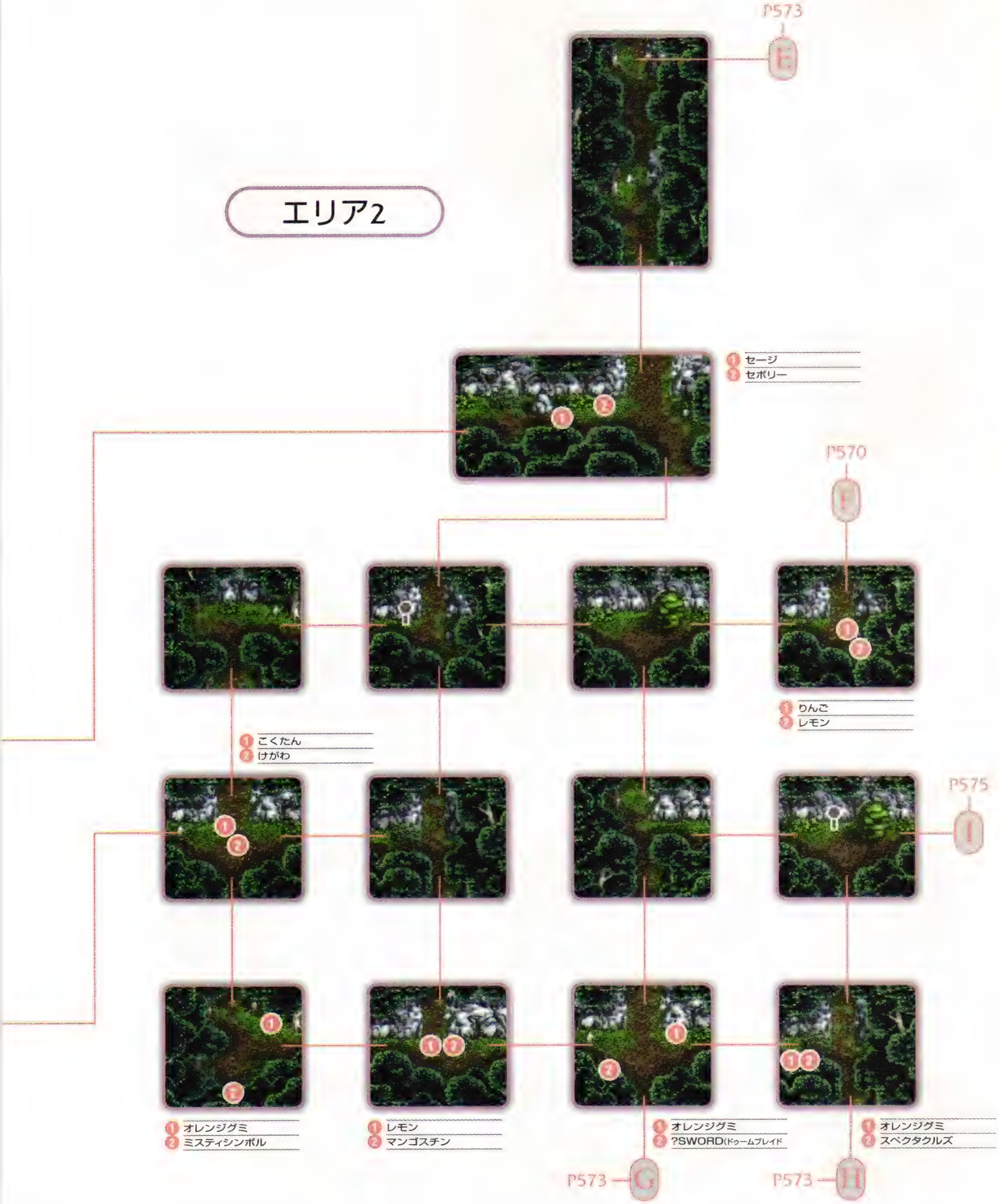
ノクターナルフライ P662

SUB EVENT

収集品入手 P557

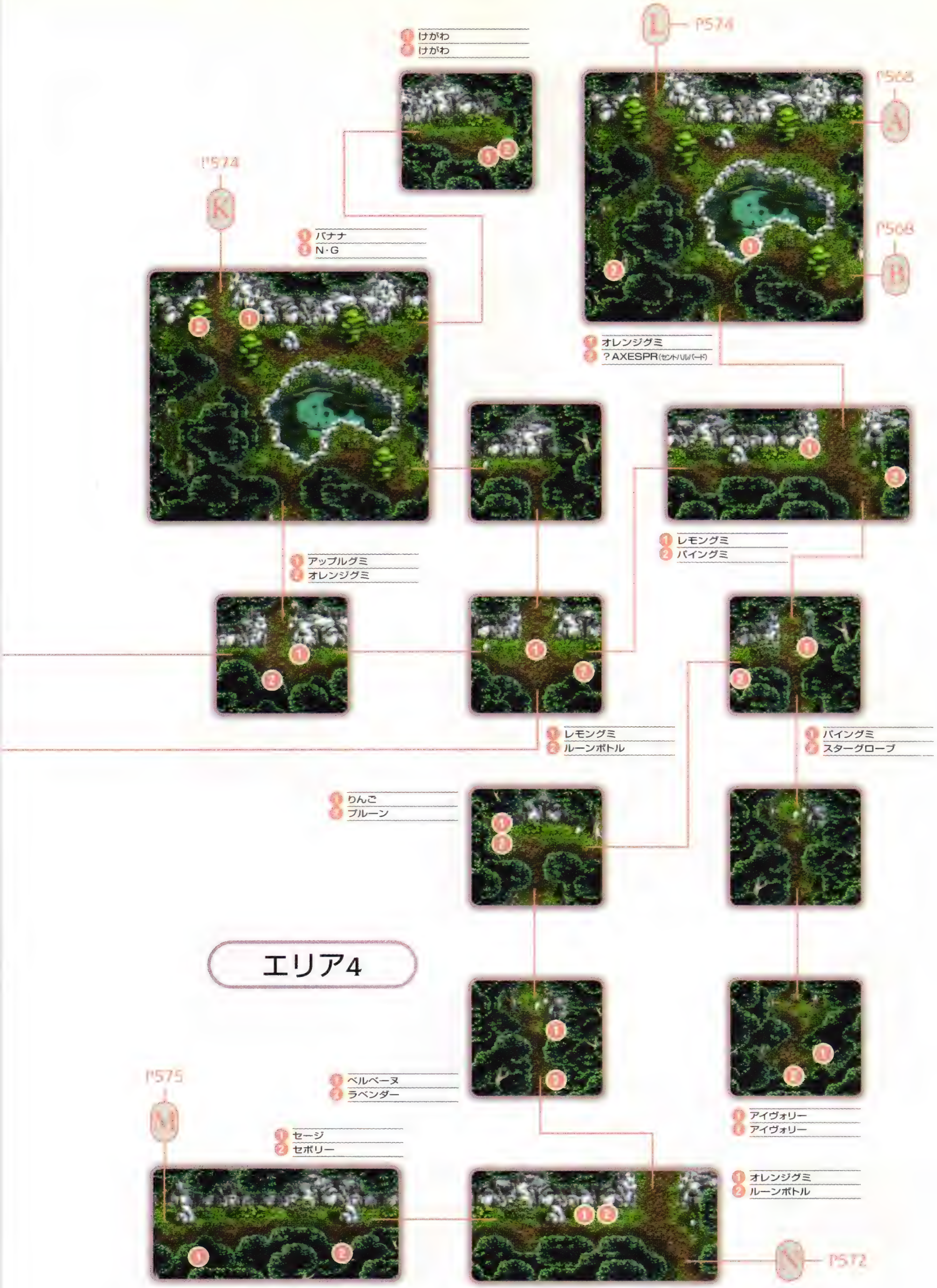
エリア1

エリア2

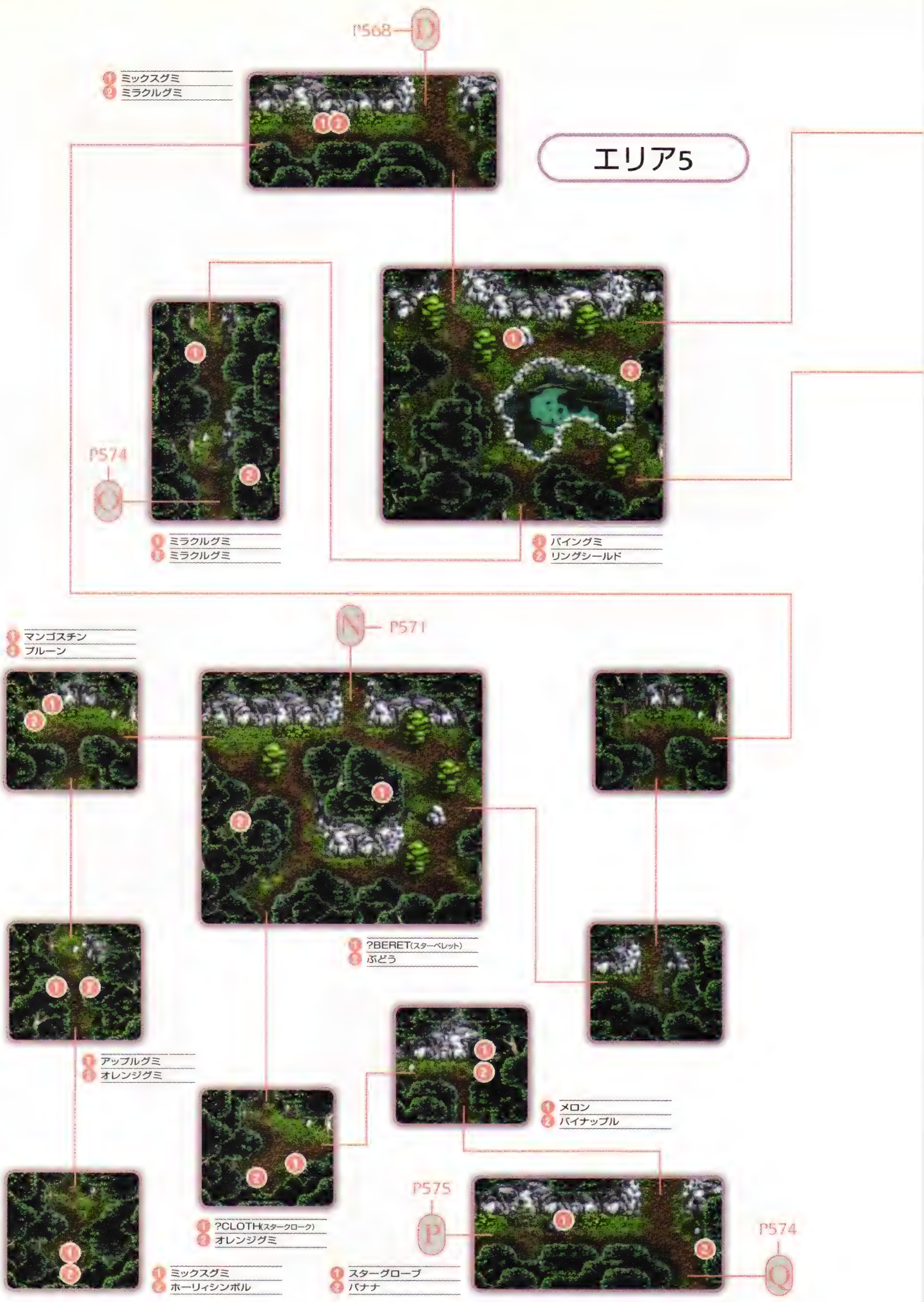


P573
E
① セージ
② セボリー
P570
F
① りんご
② レモン
① こくたん
② けがわ
P575
I
① オレンジグミ
② ミスティシンボル
① レモン
② マンゴスチン
① オレンジグミ
② ?SWORD(ドゥームブレイド
① オレンジグミ
② スペクタクルズ
P573
G
P573
H

P574
エリア3
1 オレンジグミ
2 スターシールド
1 エリクシール
2 ?SWORD(セントレイピア)
1 イチゴ
2 バナナ
1 だいりせき
2 アイヴォリー
1 アクーグラス
2 スペクタクルズ
1 パイナップル
2 メロン
P569
1 マンゴスチン
2 ぶどう
1 ルーンボトル
2 アップルグミ
1 アワーグラス
2 スペクタクルズ
1 だいりせき
2 だいりせき
1 リングシールド
2 オレンジグミ

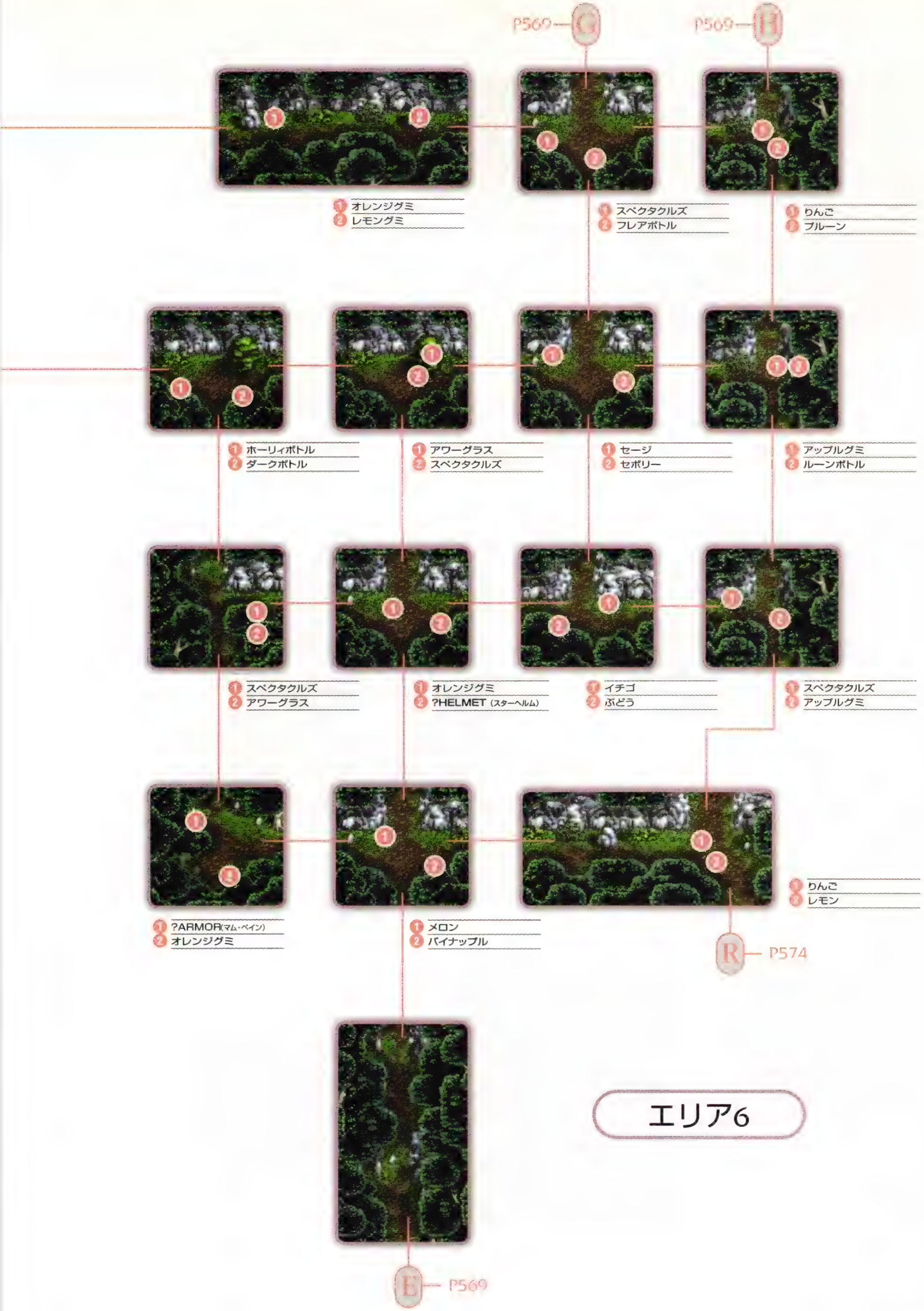


けがわ
けがわ
P574
L
P568
A
P568
B
P574
K
バナナ
N·G
オレンジグミ
？AXESPR(セントハルバード)
レモングミ
パイングミ
アップルグミ
オレンジグミ
レモングミ
ルーンボトル
パイングミ
スターグローブ
りんご
ブルーン
エリア4
P575
M
ベルベーヌ
ラベンダー
セージ
セボリー
アイヴォリー
アイヴォリー
オレンジグミ
ルーンボトル
N
P572



P568
D
1 ミックスグミ
2 ミラクルグミ
エリア5
P574
O
1 ミラクルグミ
2 ミラクルグミ
1 パイングミ
2 リングシールド
N
P571
1 マンゴスチン
2 プルーン
1 ?BERET(スターベレット)
2 ぶどう
1 アップルグミ
2 オレンジグミ
1 メロン
2 パイナップル
1 ?CLOTH(スタークローク)
2 オレンジグミ
P575
P
P574
Q
1 ミックスグミ
2 ホーリィシンボル
1 スターグローブ
2 バナナ

エリア6

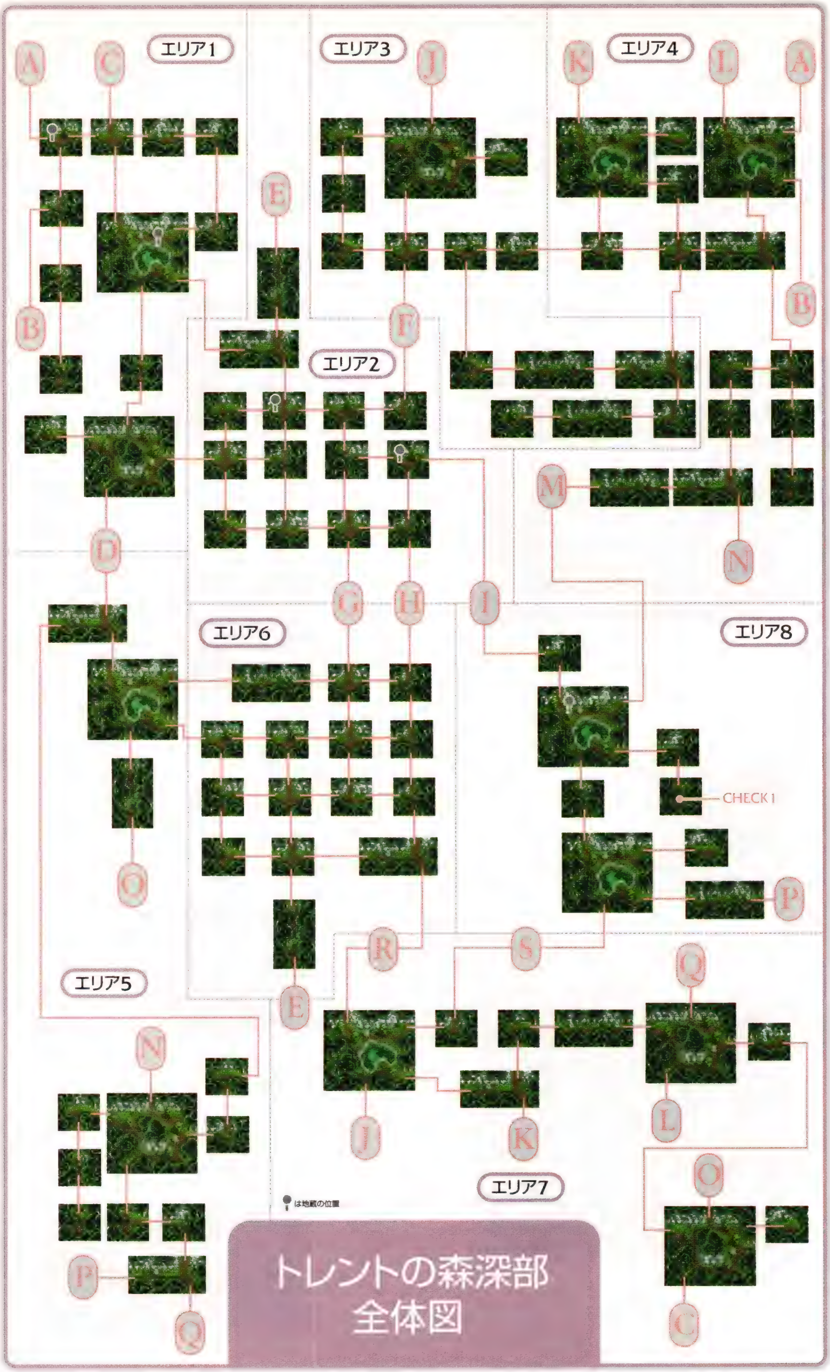

P569 G
P569 H
1 オレンジグミ
2 レモングミ
1 スペクタクルズ
2 フレアボトル
1 りんご
2 プルーン
1 ホーリィボトル
2 ダークボトル
1 アワーグラス
2 スペクタクルズ
1 セージ
2 セボリー
1 アップルグミ
2 ルーンボトル
1 スペクタクルズ
2 アワーグラス
1 オレンジグミ
2 ?HELMET (スターヘルム)
1 イチゴ
2 ぶどう
1 スペクタクルズ
2 アップルグミ
1 ?ARMOR(マム・ペイン)
2 オレンジグミ
1 メロン
2 パイナップル
1 りんご
2 レモン
R P574
E P569

R P573
S
1 ふくめん
2 ?BOW(ベルセルクアロー)
1 ?BOOK(ミストセブンサン)
2 BCロッド
1 マジカルブルーム
2 マジカルリボン
1 オレンジグミ
2 オレンジグミ
P570 J
P571 K
Q P572
1 ながつき
2 ?ROD(ロッド)
エリア7
1 オレンジグミ
2 ?SWORD(ワジールレイピア)
L P571
O P572
1 ぶどう
2 プルーン
1 マンゴスチン
2 メロン
1 オレンジグミ
2 ?AXE(バハムートティア)
P568 C

エリア8

P569
P571
1 オレンジグミ
2 ルーンボトル
1 アイヴォリー
2 こくたん
CHECK1
しんせいなまるた
1 だいりせき
2 けがわ
1 こくたん
2 こくたん
1 イチゴ
2 レモン
P572

トレントの森深部 全体図



閉ざされた森

2 トレントの森深部

最高の弓を作るための材料、神聖な丸太はトレントの森の奥地にあるという。話を聞いたクレスたちは森の奥を目指すが、そこは異次元空間に存在する危険な場所だった。

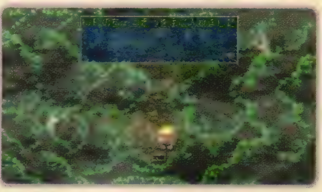
クラースの残りTPに注意

トレントの森深部では、1秒間に約5ずつクラースのTPが減っていき、TPが0になるとメニューを開くかトレントの森の石盤まで戻るか聞かれる。こうなると探索を続けられないので、「オレンジグミ」や「パイングミ」を使い、クラースのTPを回復させよう。戦闘中やメニュー画面表示中はTPが減らないので、本書のマップを確認するときなどは、メニューを開いておくといい。

出現する敵の中で、**ノクターナルフライ**が闇属性を高確率で無効化するため、クレスやすずは「ドゥームブレイド」や「にんとうくろゆり」といった闇属性の武器を装備しないほうがいい。

アイテムを消さないように

これまでにもいくつかあった宝箱のリンクだが、トレントの森深部では、同一マップ内にあるすべての宝箱がリンクしており、ひとつでも宝箱を取ってから別のマップへ行くと、あとでそのマップに戻ってきても残りの宝箱は取れなくなってしまう。「Fのちょうぞう」に加えて「N・G」のような貴重な装備を取り逃がさないように注意。スタート地点とCHECK1で「しんせいなまるた」がある場所以外、同一マップ内にあるアイテムの数はふたつあるか何もないかなので、ひとつアイテムを取ったら、もうひとつのアイテムを見つけるまでそのマップを出ないように気をつけたい。



「しんせいなまるた」を手に入れたら、アーシアの館へ向かいブラムバルドと会話しよう。すると、「エルヴンボウ」をさらに強化した、**最強の弓**を手に入れることができる。

ノクターナルフライ　ここでしか出現しないモンスター。モンスター図鑑を完成させるためにも、必ず会っておきたい。
最強の弓　名前は同じ「エルヴンボウ」だが、攻撃が1180と大幅に強化されている。命中も200と高く、使い勝手が良い。

SECRET EVENT 3

モーリア坑道下層

INFORMATION
- ●火、水、風、地、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- ●地、闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- ●毒、マヒ、石化、眠り攻撃を使う敵が出現
- ●クリアには「サファイア」、「エメラルド」が必要

MONSTER

キヨマサ
P652

ビーストマスター
P664

グレートタスク
P653

フェニックス
P665

ケルベロス
P654

ブラックドラゴン
P665

ジャックオーランタン
P656

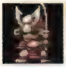
ボアボア
P668

ドール
P661

マンタ
P669

ニンジャマスター
P662

マンティコア
P670


ハタモト
P663

ロボ
P672

バンシー
P663

ワイヴァーン
P672
BOSS

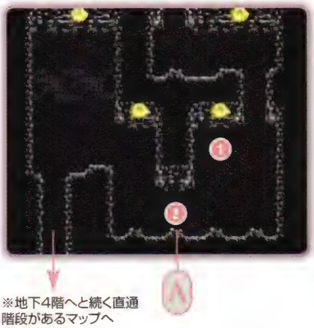
ビッグフット
P664

プルート
P665
BOSS

SUB EVENT

奥義修得	P552
呪文修得	P554
召喚術修得	P556
忍術修得	P557

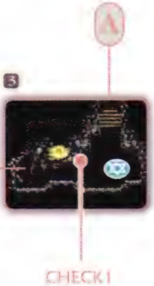
地下9階（ベースキャンプ）

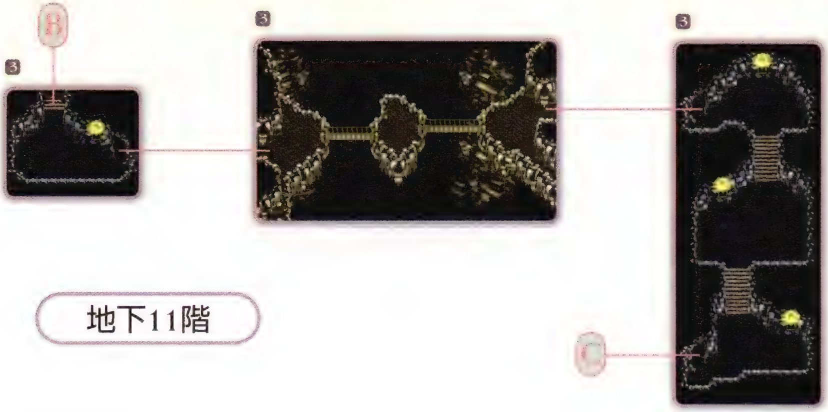


※地下4階へと続く直通階段があるマップへ（P402参照）。

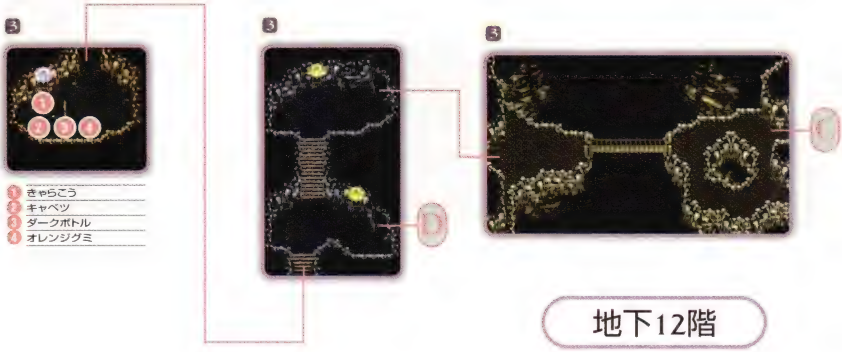
① テント		ダークボトル	20
1泊	無料	ルーンボトル	3500
		スペクタクルズ	10
② 補給部隊		チキン	40
アップルグミ	60	ビーフ	64
オレンジグミ	200	ポーク	56
ミックスグミ	1000	ブレッド	20
パナシーアボトル	350	ライス	32
ライフボトル	300	いたのり	16
フレアボトル	150	にんじん	150
リキュールボトル	60	キャベツ	40
ホーリィボトル	80	じゃがいも	250

地下10階





地下11階



1 きゃらこう
2 キャベツ
3 ダークボトル
4 オレンジグミ

地下12階

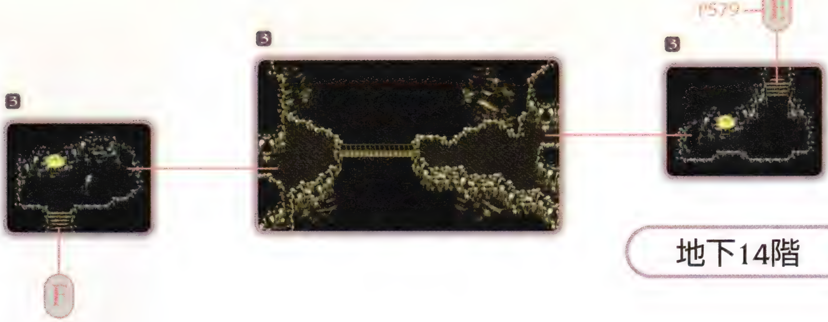
1 ライフボトル

P580

1 スペクタクルズ
2 フレアボトル
3 ライフボトル

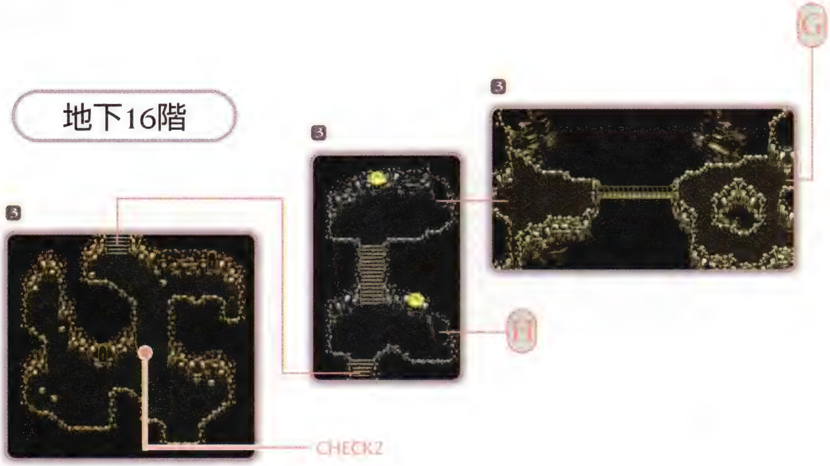
地下13階

地下14階

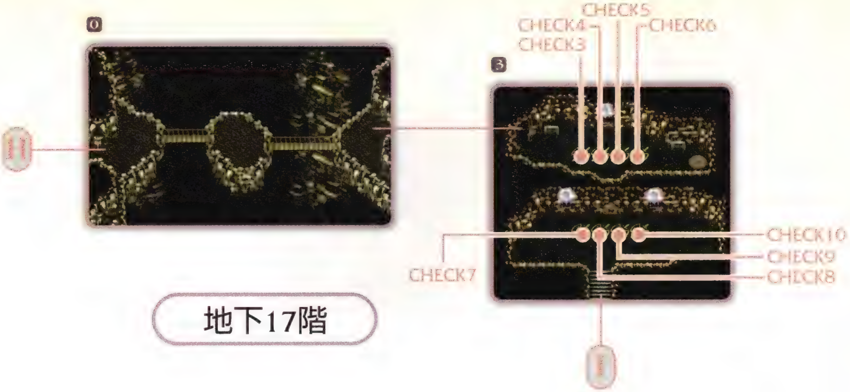


地下15階

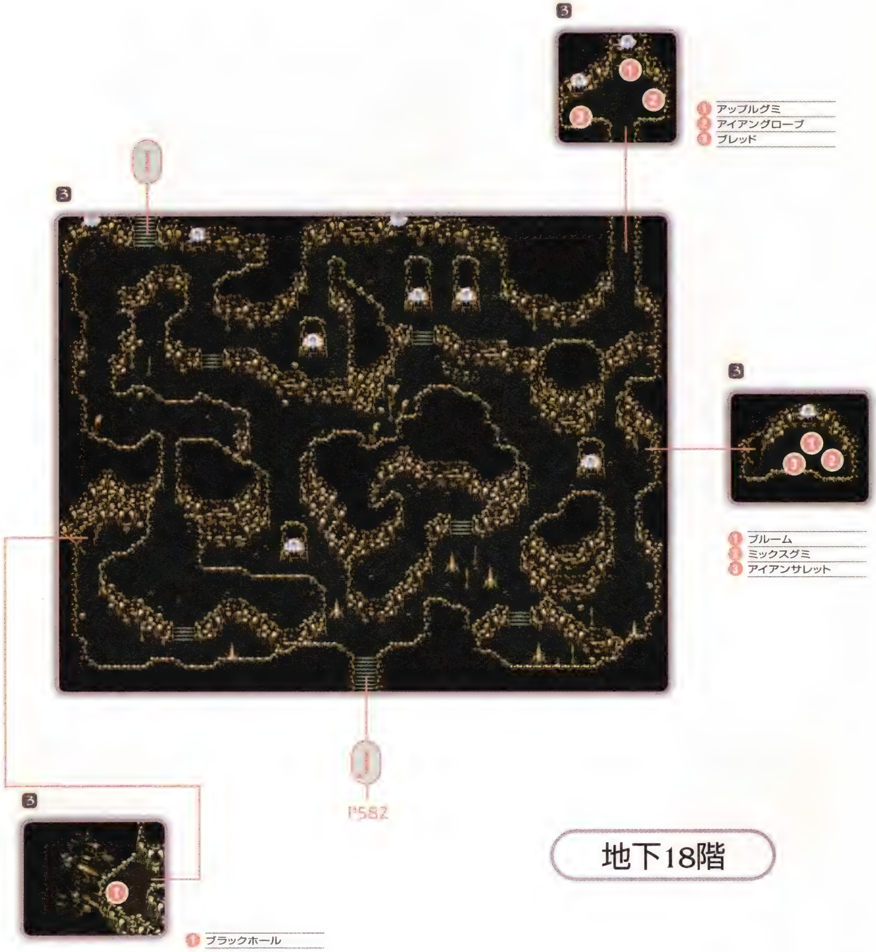
地下16階



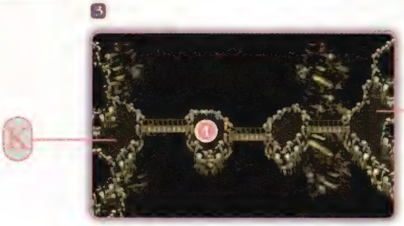
地下17階


CHECK3
CHECK4
CHECK5
CHECK6
CHECK7
CHECK8
CHECK9
CHECK10

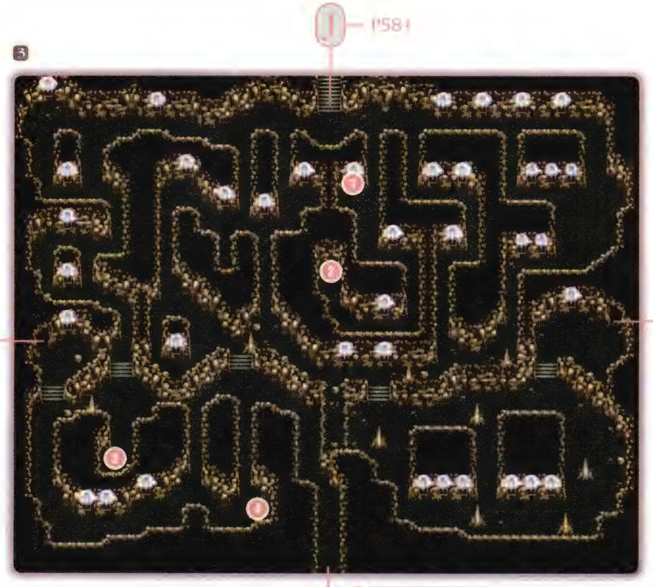
地下18階


1 アップルグミ
2 アイアングローブ
3 ブレッド
1 ブルーム
2 ミックスグミ
3 アイアンサレット
1 ブラックホール
P582

地下19階



1 ？AXE(バハムートティア)

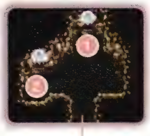


1 シルバーケープ
2 ？ARMOR(レザーアーマー)
3 ポイズンチェック
4 ？SWORD(ロングソード)

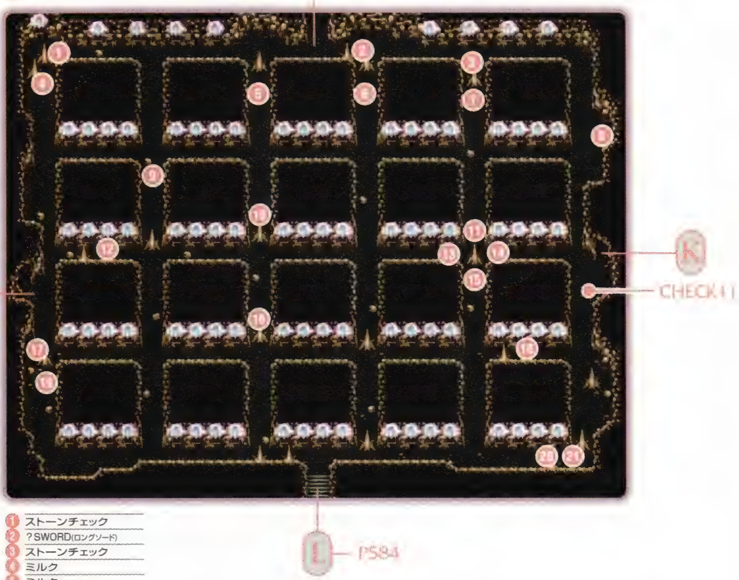
1 ミラクルチャーム
2 バイングミ

1 だいりせき

1. アワーグラス
2. フォースリング
3. ルーンボトル



1. かんなづき
2. にんとうききょう

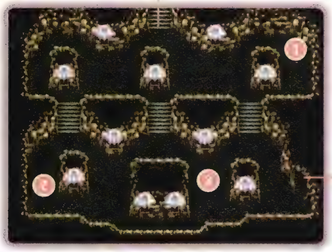


1. ストーンチェック
2. ？SWORD(ロングソード)
3. ストーンチェック
4. ミルク
5. ミルク
6. レモングミ
7. ポイズンチェック
8. ミルク
9. リフレクトリング
10. ？ARMOR(レザーアーマー)
11. ストーンチェック
12. ポイズンチェック
13. ミルク
14. ？ARMOR(レザーアーマー)
15. ？SWORD(ロングソード)
16. ？ARMOR(ゴールドアーマー)
17. レモングミ
18. ミラクルグミ
19. リフレクトリング
20. パイングミ
21. レッドセボリー

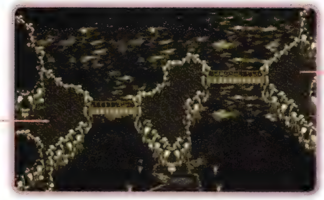
地下20階

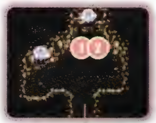
1. フェアリィリング

M— P583

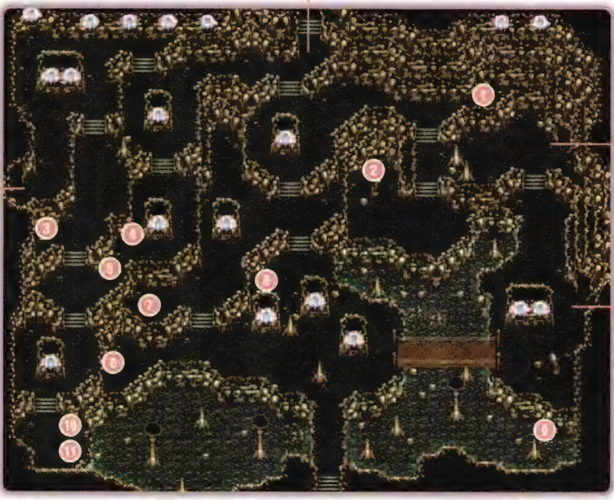


1. ルーンボトル
2. リバースドール
3. フォースリング



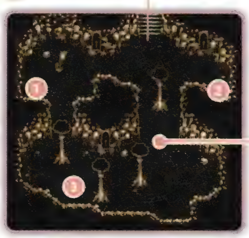


1. エメラルドリング
2. オレンジグミ



1. ？ARMOR(リフレックス)
2. アワーグラス
3. ？SWORD(アイスコフィン)
4. ？SWORD(フェイムフェイス)
5. フェアリィリング
6. ？BERET(スターベレット)
7. ？CLOTH(ミスリルメッシュ)
8. ？HELMET(レザーヘルム)
9. ミックスグミ
10. エリクシール
11. アップルグミ

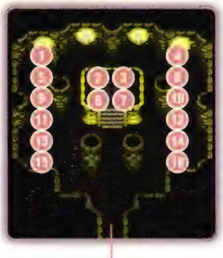
地下21階



1. チーズ
2. ダークボトル
3. セージ

ドワーフの神殿

0

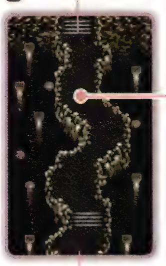


1. ベルシャブーツ
2. ビッグバン
3. 獅子千裂破
4. ナイトメアブーツ
5. にんとうちざくら
6. スカウトオーブ
7. ?SWORD(エクスカリバー)
8. ミックスグミ
9. ミラクルグミ
10. ミラクルグミ
11. ミラクルグミ
12. ミラクルグミ
13. ライフボトル
14. ライフボトル
15. レッドランタン
16. エリクシール

N

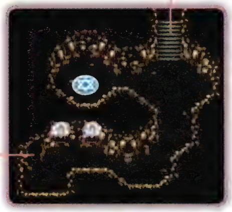
N

0

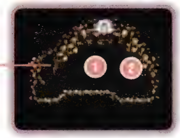


CHECK13

0



3



1. すいぎん
   忍者※
2. 五月雨　470000

※すずが仲間にいるときのみ。

ドワーフ族の遺産

EVENT 3

いにしえの時代、ドワーフ族が住んでいたというモーリア坑道。そこに、新たな洞窟が発見されたという。魔界に通じているとも言われる暗闇の奥には、一体何があるのだろうか?

「サファイア」を持っていこう

ここで修得できる特技のうち、召喚術だけは契約の指輪を持っていないと修得することができない。あらかじめ未来の精霊の洞窟で「サファイア」を入手しておこう。「エメラルド」は最初にモーリア坑道下層へ挑む時点では入手できないので、気にしなくてもいい。さらに、「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」を持っているとあとで役立つ(P566参照)。

各キャラクターの装備は基本的にパラメータが高くなるものでよい。クレスは敵に無効化されにくい**「レーザーブレイド」**を装備させる。呪文を使うキャラクターには必ず「ミスティシンボル」を装備させよう。さらに、最下層で戦うことになるワイヴァーン対策として、「プリンセスケープ」を4〜6個用意しておく。また、クラースがアスカを覚えていないなら、トールへ行って修得させておこう(P519参照)。

強敵の対処法

強力なモンスターが多く出現するこの洞窟で、とくに注意が必要なのがブラックドラゴンだ。こいつは防御力が高く、さらに特殊攻撃としてマヒと石化を使ってくる。戦うときは「秋沙雨」で動きを止めているあいだに、「アスカ」でダメージを与えよう。幸いなことに移動速度が遅いので、逃げるという選択肢も頭に入れておくといい。強くはないが、出てくると厄介なのがフェニックス。高い位置を飛行するため、こちらの攻撃を当てにくい。水属性が弱点なので、チェスターの「凍牙」やアーチェの「タイダルウェーブ」で対抗しよう。

レーザーブレイド 「グーングニル」や「バハムートティア」といった最強クラスの武器と比べると、攻撃力は落ちる。しかし、モーリア坑道下層では光属性が弱点の敵が多いため、見た目の数値ほど弱くはない。無効化されにくいのも長所のひとつ。

コンボで経験値を稼げ

強力な敵が出現するモーリア坑道下層だが、地下10階ではコンボ(P603参照)を狙いやすい敵が出現する。そういったモンスターを利用しコンボ経験値でレベルを上げておくと、このあとの戦闘が楽になる。コンボを狙いやすいのは、**マンタ**、**バンシー**、ビッグフット、ケルベロスの4体。しかし、ケルベロスはドールとパーティを組んでいるので、慣れないうちは逃げたほうがいい。オススメのコンボはクレスに「ムーンファルクス」を装備させて、画面端で「秋沙雨」→「シルフ」とくり返す方法。アーチェを参加させる場合は、「秋沙雨」から「ストーンブラスト」につなげよう。これで短時間でコンボ数を稼ぐことができる。ただし、これらの術は当たり方次第でコンボが途切れてしまうことがある。とくに体の小さいバンシーに対しては注意が必要だ。どうしてもうまくいかないときは、「秋沙雨」をくり返し出し続けよう。

「ホーリィボトル」を使っておこう

地下10階のCHECK1へ行くと、手持ちの「ホーリィボトル」がすべて壊れてなくなってしまう。しかし、CHECK1の直前で使っておけば、しばらく「ホーリィボトル」の効果は持続するので、敵と戦いたくないのなら記憶陣のあたりで使っておこう。このとき使うのはひとつだけでいい。無駄に移動しなければ、だいたい地下17、18階あたりまで効果が持続する。

地下16階でグレムリンレアーを修得

地下16階のCHECK2がある部屋には瘴気が充満しており、1歩歩くごとに最大HPの0.5パーセントぶんダメージを受けてしまうが、気にせずCHECK2まで進もう。すると、グレムリンレアーが現われて、クレスたちとの会話後、召喚術「グレムリンレアー」を修得する。ただし、「サファイア」を持っていないとグレムリンレアーは現われないので注意しよう。

マンタ　必ず1体で出現する、体が大きく攻撃が当たりやすい割に軽い、水属性で回復するがそれ以外の属性を無効化できない、HPがそこそこ多いなど、まさにコンボを決めるために存在するモンスターといっても過言ではない。
バンシー　叫び声でこちらを眠らせてくる。叫び声を■ボタンでしっかりとガードしてからダッシュで接近しないと、延々と眠らされ続けて大ダメージを受けてしまうこともある。

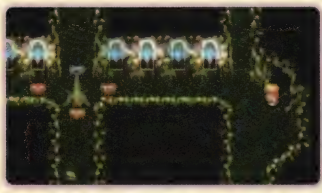
地下17階のスイッチ

CHECK1～6の**スイッチ**を、すべて押した状態にできれば、下にある扉が開く。ただし、スイッチを押すと、その両脇にあるスイッチがもち上がってしまうため、やみくもに押しても時間ばかりかかってしまう。正解は、この部屋に来た状態からCHECK3、4、5、6、4の順にスイッチを押せばよい。下から上へ戻る場合は、CHECK[illegible]の順にスイッチを押そう。

同じ部屋の右上にある魔法陣は、踏むと地下10階の記憶陣までワープする。まだ探索を続ける気なら、踏まないように。

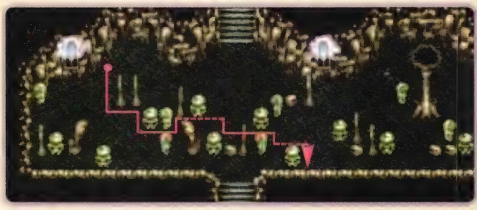
暗闇では明かりを点ける

CHECK11の部屋は、明かりがほとんどないため、地形がわかりにくい。しかし、メニュー画面で「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」を使うと、少し**マップが明るく**なり、地形が見やすくなる。これは、地下21階の真暗なマップでも同様。すでに「レッドランタン」を入手済みなら、併せて使うとさらに明るくなる。



石像を逆に利用しろ

CHECK12の部屋にある石像は、目の前に立つと弾き飛ばされてしまう。先へ進むには、左の石像にわざと弾き飛ばされて、邪魔な石像の前を素通りする必要がある。正しいルートは、写真を参照してほしい。



強敵ロボに注意

地下21階の暗闇のマップでは、新たにロボが出現するようになる。ロボは吼え声で吹雪を起こしてダメージを与えてくる。ロボが後衛にいるときは、「シルフ」のように詠唱時間の短い呪文か、チェスターの「屠龍」で攻撃して、吹雪を連発されないようにしよう。

地下21階は、モーリア坑道の最下層。ここで全滅して初めからやり直しということがないよう、CHECK13の下のマップにある記憶陣で、セーブしておこう。

スイッチ　いったんマップを切り替えると初期状態に戻る。スイッチを押す手順を間違えた場合は、この方法で対処しよう。
マップが明るく　これでも見にくい場合は、PSPの明るさ自体を調整してしまうという手もある。

ワイヴァーンにはすずで挑め

CHECK13ではワイヴァーン1体と戦闘になる。オススメのパーティは、すずがいない場合はクレス、ミント、クラース、アーチェ。すずがいるのならほかは誰でもいい。女性キャラクターには「プリンセスケープ」、男性キャラクターには「フレアマント」をそれぞれふたつずつ、さらにすずには「かんなづき」を装備。そして、すずがいる場合は隊列ですずを操作キャラクターにして右に、ほかの仲間は左に配置する。

すずが仲間にいない場合、戦闘開始と同時にステイしてクレスのみワイヴァーンに向かってダッシュ。そして、クレスはワイヴァーンの真下に移動する。すると、ワイヴァーンは動かなくなるので、「アースクェイク」や「アスカ」で攻撃しよう。このとき敵に呪文を無効化されることもあるが、気にせず連発すること。うまくワイヴァーンの下に入れないときは、一度敵の「急降下攻撃」をガードしてから下にもぐるといい。すずが仲間にいる場合、ワイヴァーンの攻撃は「ブレス」が火属性、「急降下攻撃」が風属性なので、上記の装備をしたすずはダメージを受けない。よって、どのように戦っても負けることはない。ワイヴァーンを倒したら、ドワーフの神殿でアイテムを取り、闇の洞窟へ向かおう。

さきにプルートを倒せ

闇の洞窟(P590参照)で「エメラルド」を入手してからCHECK14へ向かうと、プルート1体、ケルベロス1体と戦闘になる。プルート戦では、クレス、チェスター、ミント、クラースのパーティが戦いやすい。戦闘まえに、クレスとチェスターは属性が付加されていない「エクスカリバー」などの武器に装備を変更。ミントはアクセサリーを「ミスティシンボル」、クラースは「エメラルド」と「アメジスト」にする。そして、隊列でクラースを1番左に、ほかは右寄りに配置しよう。

戦闘が始まったら、左にいるケルベロスは無視して右にいるプルートをクレスの「次元斬」とチェスターの「屠龍」で攻撃する。クラースはひとりでケルベロスの攻撃を受けることになるが、ケルベロスの攻撃でHPが回復するので気にしなくていい。ミントは「シャープネス」を唱えてから回復に専念する。プルートを倒したら、隊列の左右を入れ替えてケルベロスを狙う。戦法はクラースが「アスカ」を唱える以外はプルート相手と同様。戦闘に勝利後、プルートと契約を結ぶことができる。

SECRET EVENT 4

闇の洞窟

INFORMATION

- 水、風、雷、光、闇属性の攻撃で回復する敵が出現
- 闇属性の攻撃を無効化する敵が出現
- 毒、マヒ、石化攻撃を使う敵が出現
- クリアには「ソーサラーリング」、「グリーントーチ」、「ブルーキャンドル」、「レッドランタン」、「アメジスト」が必要

MONSTER

イーヴルソード

ガーゴイル

ストームライダー

ニンジャマスター

ハンゾウ

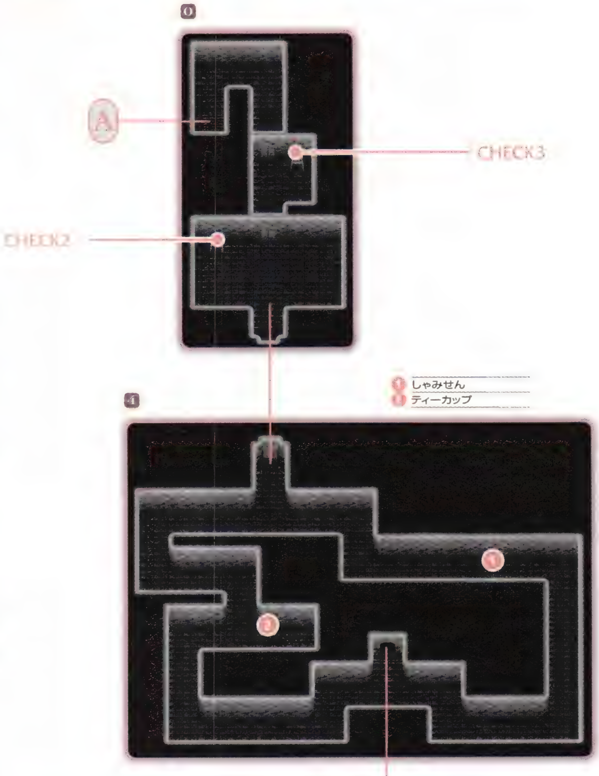
ブラックナイト

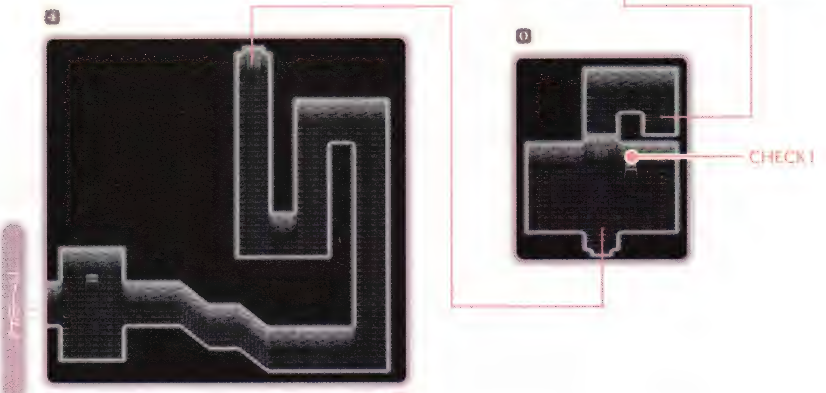
ライカーガス

SUB EVENT

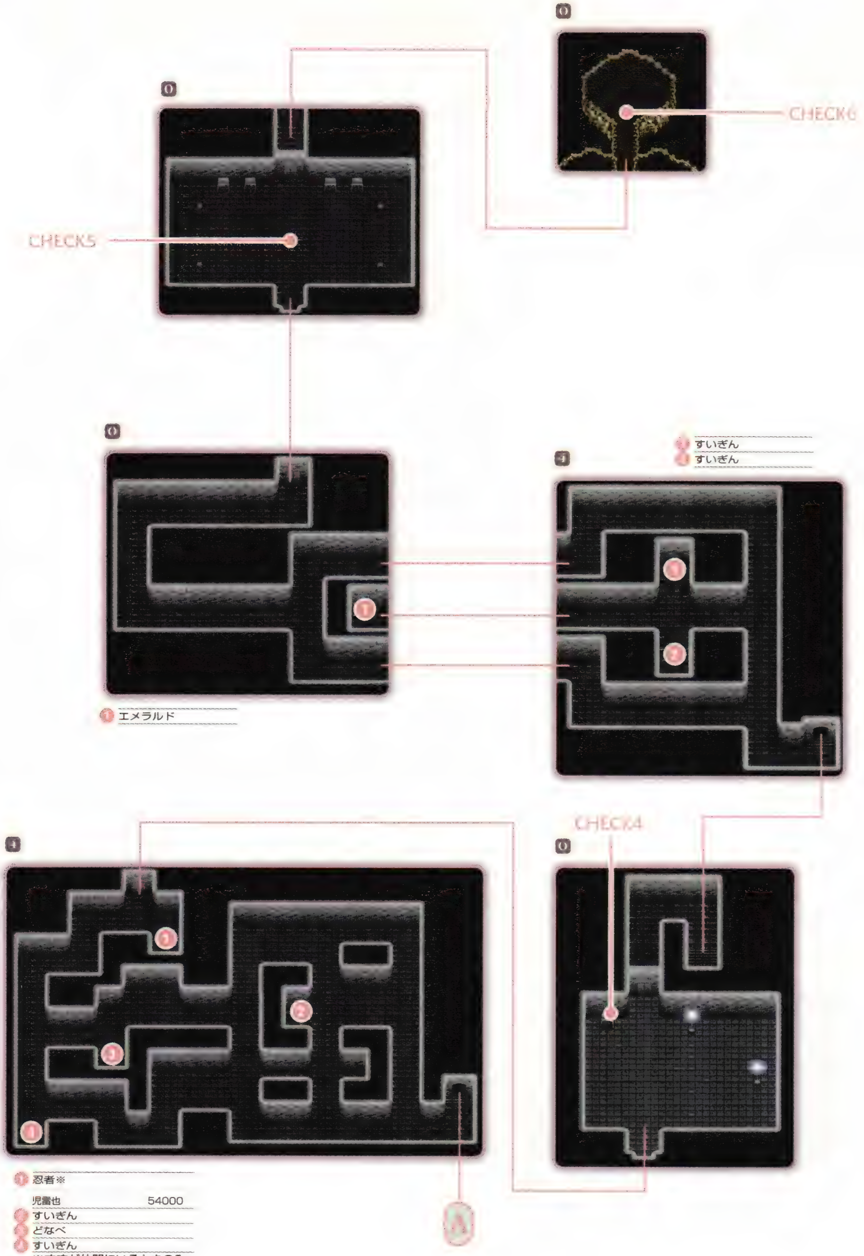
召喚術修得

忍術修得





※出入口より階段を降りて3マス目までは 0



① すいぎん
② すいぎん

① エメラルド

① 忍者※
児雷也 54000
② すいぎん
③ どなべ
④ すいぎん
※すずが仲間にいるときのみ。

闇に棲む者

4 闇の洞窟

常闇の町アーリィで、この大陸に闇の精霊がいるという噂を聞いたクレスたち。契約を結べるかもしれないと考えた彼らは、大陸の南東にある洞窟へと向かった。

必要なアイテムを用意

闇の洞窟をクリアするためには、5つのアイテムが必要になる。その中で「ソーサラーリング」は、過去の熱砂の洞窟で入手済み。残りの4つのうち、「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」は海賊アイフリードの財宝(P566参照)で、「レッドキャンドル」はモーリア坑道下層(P578参照)で、「アメジスト」は未来のローンヴァレイ(P524参照)で、それぞれ入手することができる。まだ持っていないアイテムがあるなら、さきにそちらを取りに行こう。

ここで出現するモンスターには、属性のない武器による攻撃が有効だ。クレスには「エクスカリバー」、チェスターには「エルヴンボウ」(強化後)を装備させて、戦闘の主力として活躍してもらおう。あとのメンバーはアーチェとミントがいい。このふたりには、必ず「ミスティシンボル」を装備させておくこと。

指示通りに明かりを点ける

CHECK1がある部屋は真っ暗だが、時折一瞬だけ明るくなることがある。よく部屋の中を見て1ヵ所だけ光っている場所を調べると「闇を照らす赤き光」と書かれているのがわかる。これは、ここで「レッドランタン」を点けろということ。指示通りにアイテムを使うと、CHECK1の上にある扉が開き先へ進めるようになる。CHECK2には「闇を照らす紫の光」、CHECK3には「そして、闇を照らす白き光」と書かれている。それぞれCHECK2で「ブルーキャンドル」、CHECK3で「グリーントーチ」を点けて色を混ぜ合わせ、指示通りの色の光を作り出そう。

光を作り出そう 色の3原色と光の3原色は違う点に注意。色の3原色は、赤、青、黄ですべて混ぜると黒になり、光の3原色は赤、緑、青で、すべて混ぜると白(透明)になる。

忍術「児雷也」を修得しよう

　すずが仲間にいるときのみ、CHECK3があるマップの奥に忍者がおり、54000ガルドで忍術「児雷也」を買うことができる。この洞窟で出現するモンスターは所持ガルドが多いので、このぐらいは軽く払えるだろう。

影の角度で時刻を表わす

　CHECK4にある石盤には「4時48分に火を放て」と書いてある。石盤の右にはふたつの光源があるので、その間に立って影が4時48分に見える位置で「ソーサラーリング」を撃とう。撃つ方向は任意でいい。正しい位置から撃つと、CHECK1の右にある扉が開く。

ストームライダーにはタイムストップ

　CHECK1以降のマップで出現する**ストームライダー**は、ものすごいスピードで呪文を唱えてくる強敵。しかも瞬間移動するため、一瞬のうちに間合いを離されて、呪文を連発されて全滅、ということがままある。ストームライダーがいるパーティと出会ったら、すかさず「タイムストップ」で動きを止めて倒してしまおう。

「頭で考えよ」の意味

　CHECK5の部屋は、いちばん右の石盤に書かれている「文を読むのではない。頭で考えよ」という文が、先へ進むためのヒントになっている。「頭で考えよ」というのは、左から1～3番目までの石盤に書かれている文の、それぞれ読点で区切られている言葉の頭(1文字目)のみ読めと言うこと。すると、「右下と左上の灯りを点けて丸の上で30秒待つ」となる。指示通り右下と左上のパネルを踏んで灯りを点けてから、中央にある円の上で30秒待つと北側にある扉が開く。

シャドウと契約する

　「アメジスト」を持っている状態でCHECK6へ行くと、召喚術「シャドウ」と契約を結ぶことができる。これでこのダンジョンはクリアだが、入口まで戻る途中、CHECK2の上とCHECK1の上の扉が閉まっている。これらを開けるにはそれぞれの場所で「グリーントーチ」と「ブルーキャンドル」を消して戻ろう。

ストームライダー　火、水属性の最強呪文、「エクスプロード」と「タイダルウェーブ」を使い、さらに特殊攻撃でマヒと石化まで仕掛けてくる強敵。呪文の詠唱時間が約1秒と圧倒的に早いのが特長。

COLUMN

過去と未来で入手できる 奥義・呪文

クレスの奥義とアーチェの呪文は過去と未来を合わせて入手する機会が2回存在するものがある。ここでは、奥義と呪文をどこで修得できるかをまとめている。修得できるようになった呪文を過去で取り忘れないよう、また過去で修得し損なった奥義を未来で探す場合などに活用して欲しい。

奥義

「魔神飛燕脚」は現代の地下墓地で発生するイベントで必ず修得する。その他の奥義についても、過去で修得できる可能性があるものは、すべて未来の世界でも再び入手する機会がある。

奥義	過去	未来
魔神飛燕脚	―	―
魔神双破斬	ベルアダムの村	ミゲールの町
魔神千裂破	アルヴァニスタの都	アルヴァニスタの都
魔神閃空破	12星座の塔南西のテント	12星座の塔南西のテント
獅子飛燕脚	ユミルの森東のテント	ユミルの森東のテント
獅子吼破斬	―	ユークリッドの都
獅子千裂破	―	モーリア坑道下層
獅子閃空破	―	フリーズキールの町
襲爪飛燕脚	ミッドガルズ北部	アルヴァニスタの都
襲爪雷斬破	―	忍者の里
襲爪千裂破	ベネツィア市	ベネツィア市
襲爪閃空破	ヴァルハラ平原	ヴァルハラ平原
鳳凰天翔脚	―	ミゲールの町
鳳凰翔破斬	―	オアシス(1)
鳳凰千裂破	アルヴァニスタ南西のテント	アルヴァニスタ南西のテント
鳳凰天空破	―	常闇の町アーリィ
時空蒼破斬	―	トレントの森
転移蒼破斬	―	トレントの森
冥空斬翔剣	―	ミゲールの町

呪文

「ファイアボール」と「アイスニードル」の呪文は初めから修得していて、また「レイ」と「インデグニション」の呪文書はイベントで必ず入手できるため、過去でのみ修得できる呪文というのは存在しない。

呪文	過去	未来
ファイアボール	初期	―
アイスニードル	初期	―
ストーンブラスト	ユークリッド村	ローンヴァレイ
ライトニング	ベネツィア市	ベネツィア市
ストーム	ベネツィア市	ベネツィア市
グレイブ	精霊の洞窟	精霊の洞窟
アイストーネード	ユークリッド村	ローンヴァレイ
イラプション	熱砂の洞窟	熱砂の洞窟
トラクタービーム	アルヴァニスタ城	アルヴァニスタ城
サンダーブレード	アルヴァニスタ城	アルヴァニスタ城
サイクロン	ベルアダムの村	ミゲールの町
レイ	12星座の塔	―
ファイアストーム	ダオス城	熱砂の洞窟
ロックマウンテン	ダオス城	浸食洞
テンペスト	―	西の孤島
メイルストローム	―	浸食洞
アースクェイク	―	忍者の里周囲の森
ゴッドブレス	トール	トール
エクスプロード	―	炎の塔
インデグニション	ミッドガルズ	―
タイダルウェーブ	―	氷の洞窟
ブラックホール	―	モーリア坑道下層
メテオスォーム	―	ダオス城
ビッグバン	―	モーリア坑道下層

SYSTEM EX

システムEX

BATTLE 戦闘

基本技の種類

TP消費せずに出せる基本技は全6種類。各技の出し方は右の表の通りだ。しかし、全キャラクターがすべての技を使えるわけではなく、ミント、クラース、アーチェの3人は極端に使える技が少ない。また、基本技を出したあと、コマンドを追加入力することによって、最大3回まで連続で攻撃を出せる。詳しくは各キャラクターの連続攻撃ルートを見てほしい。

●基本技コマンド

種類	コマンド
斬り	◎
突き	➡+◎
上空攻撃	⬆+◎
浮かせ攻撃	⬇+◎
ジャンプ斬り	ジャンプ中に◎
ジャンプ突き	ジャンプ中に➡+◎

※コマンドはマニュアルで操作しているときのもの。

キャラクター別基本技一覧

クレス・アルベイン

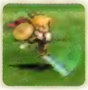
クレスは武器を装備した状態ですべての基本技を出すことができるうえ、武器を外した状態でも基本技を出すことのできる唯一のキャラクターだ。さらに浮かせ攻撃をのぞく、すべての基本技を連続攻撃に組み込むことができるのもクレスの特徴のひとつ。敵が至近距離にいるときは斬りから、敵との距離が離れているときは突きから連続攻撃につなげていこう。大きく飛び上がる浮かせ攻撃は、威力が高いものの出したあとの隙が大きく、連続攻撃に組み込んでもほかの基本技へとつなぐことはできない。とくに敵に囲まれたときや複数の敵を相手にするときは、安易に使わないように。

武器なしの場合は、出せる技が極端に少なくなる。突きと斬りの区別がなくなり、地上だとどちらも前蹴りに、ジャンプ中だと跳び蹴りになる。また、武器を外した状態だと、いっさいの連続攻撃を出すことができなくなってしまう。

【武器あり】

▲斬り❶

▲斬り❷


▲斬り❸

▲ジャンプ斬り

▲突き❶

▲突き❷

▲突き❸

▲ジャンプ突き

▲上空攻撃❶

▲上空攻撃❷

▲上空攻撃❸

▲浮かせ攻撃

【クレス連続攻撃ルート】

1段目	2段目	3段目
斬り❶	斬り❷	斬り❸
突き❶	突き❷	突き❸
上空攻撃	上空攻撃❷	上空攻撃❸
	浮かせ攻撃	浮かせ攻撃

【武器なし】

▲斬り

▲浮かせ攻撃

▲ジャンプ斬り

チェスター・バークライト

斬りおよび上空攻撃は、弓矢を使って攻撃する。斬りは敵がいる方向へ、上空攻撃は約30度上方へ向かって矢を放つ。基本技で放つ矢は敵に接触するか、画面外に出るまで直進し、途中で落下することはない。突きと浮かせ攻撃、ジャンプ斬りは武器を使用しないため、装備している武器の属性に関わらず攻撃属性は物理になる。なお、連続攻撃は突きからはじまるルートのみ。突きから浮かせ攻撃につなげることも可能だが、小さな敵には当たらないことが多く、使い勝手はよいとはいえない。

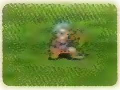
▲斬り

▲ジャンプ斬り

▲突き❶

▲突き❷

▲突き❸


▲上空攻撃

▲浮かせ攻撃

【チェスター連続攻撃ルート】

突き❶ → 突き❷ / 浮かせ攻撃
突き❷ → 突き❸ / 浮かせ攻撃

ミント・アドネード

法術師ということもあり、武器を使っての攻撃は不得手。ジャンプすることもできず、地上の攻撃も斬りと上空攻撃の2種類しかない。突きのコマンドを入力した場合は斬り、浮かせ攻撃のコマンドを入力した場合は上空攻撃と同じ攻撃が出る。

連続攻撃も可能だが威力は低く、役立つ場面は少ない。ミントは防御力も低いことから、接近戦は別のキャラクターに任せたほうが無難だ。

▲斬り❶

▲斬り❷

▲斬り❸

▲上空攻撃❶

▲上空攻撃❷

▲上空攻撃❸

【ミント連続攻撃ルート】

斬り❶ / 上空攻撃❶ → 斬り❷ / 上空攻撃❷ → 斬り❸ / 上空攻撃❸

クラース・F・レスター

ミント同様、召喚術士のクラースも格闘が苦手。ジャンプすることもできず、地上攻撃でもミントと同じく斬りと上空攻撃しか使えない。突きを入力したときは斬り、浮かせ攻撃を入力したときは上空攻撃と同じ攻撃が出る仕組みもミントといっしょだ。

連続攻撃のルートもミントのものとまったく同じ。ミントと比較してリーチはいくらか長いものの、それでも前線で戦うには無理がある。

▲斬り❶

▲斬り❷

▲斬り❸

▲上空攻撃❶

▲上空攻撃 ❷

▲上空攻撃❸

【クラース連続攻撃ルート】

斬り❶ / 上空攻撃❶ → 斬り❷ / 上空攻撃❷ → 斬り❸ / 上空攻撃❸

アーチェ・クライン

アーチェの基本技はひとつのみ。アーチェはほかのキャラクターと異なり、空中に浮いたままで移動ができ、方向キーの上下で高度を変更することが可能。これを利用し、敵の攻撃が届かない上空へ移動してから呪文を唱える戦法が有効だ。

▲斬り❶

▲斬り❷

▲斬り❸

【アーチェ連続攻撃ルート】

斬り❶ ― 斬り❷ ― 斬り❸

藤林 すず

すずの突きは手裏剣による攻撃となっており、遠距離から敵に攻撃を仕掛けることが可能だ。上空攻撃のコマンドを入力した場合、浮かせ攻撃と同じ攻撃が出る。なお、浮かせ攻撃1、浮かせ攻撃2および突きは刀を使わないため、武器の属性に関わらずつねに物理属性になる。全般的に技の隙が小さいが、突き以外はリーチが短く、接近戦を挑むと敵の反撃を受けてしまうことが多い。

▲斬り❶

▲斬り❷

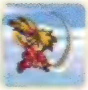
▲斬り❸

▲ジャンプ斬り

▲突き

▲浮かせ攻撃❶

▲浮かせ攻撃❷


▲浮かせ攻撃❸

【すず連続攻撃ルート】

斬り❶ ― 斬り❷ ― 斬り❸

浮かせ攻撃❶ ― 浮かせ攻撃❷ ― 浮かせ攻撃❸

ロンドリーネ・E・エッフェンベルグ

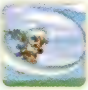
クレスに次いで豊富な攻撃方法を持つロンドリーネ。突き、斬り、上空攻撃であれば、どんな組み合わせでも、最高3発まで連続攻撃にすることができる。なお、浮かせ攻撃のコマンドを入力したときは斬りと同じ攻撃が出る。

斬り、突きともにリーチが長いのが特徴。とくに突き2は短刀を回転させ、ブーメランのように前方へ飛ばすため、少し離れた場所にいる敵を攻撃することが可能だ。短剣が戻ってくるときに敵を引き寄せるため、続けて攻撃を出せば連続ヒットする。ジャンプ中に出せる攻撃もリーチが長く、空中を飛び回る敵を攻撃する手段として役に立つ。

▲斬り❶

▲斬り❷

▲斬り❸


▲ジャンプ斬り

▲突き❶

▲突き❷

▲突き❸

▲ジャンプ突き

▲上空攻撃❶

▲上空攻撃❷

▲上空攻撃❸

【ロンドリーネ連続攻撃ルート】

1段目		2段目		3段目
斬り❶	┤├	斬り❷	┤├	斬り❸
突き❶	┼	突き❷	┼	突き❸
上空攻撃❶	┤├	上空攻撃❷	┤├	上空攻撃❸

武器による攻撃判定の変化

クレスとチェスターは武器を変更すると、それに伴って戦闘中の武器のグラフィックも変化する。さらに、クレスは武器を変更することによって攻撃判定までが微妙にだが変化する。この判定は武器ごとに設定されていて、剣系統、斧系統、槍および斧槍系統の3つに分類できる。おおよその攻撃判定は右の図の通り。リーチだけを見るなら、槍、斧槍がもっとも優れており、剣はそのつぎ。斧はリーチが短くなっている。しかしその反面、槍、斧槍は手元に攻撃判定がないため、敵の体の大きさによっては密着されると突き攻撃が当たらないことがある。

剣：リーチは普通だが、手元にも攻撃判定がある。たいていの剣は斬りと突きの攻撃力の差が小さく、戦法を限定されないのが強み。

斧：斬りはともかく、突きのリーチが短い。斬りの判定がやや低い位置に出るが、これによって不都合が生じることはないだろう。

槍／斧槍：リーチはあるが手元に攻撃判定がない。槍、斧槍は突きの攻撃力が高い傾向にあるが、敵と密着しているときは、斬りを使おう。

戦闘のランクについて

メニュー画面のカスタムで選択できる戦闘ランクは、初めから選択できるノーマル、ハードと、一度クリアしたデータを使うと選択可能になるマニアの3段階ある。戦闘ランクを変化させると敵が強くなり、手応えのある戦闘が楽しめる。ほかにランクを上げたことによるメリットは、ベルセルクの称号を得る(P558参照)ことができるだけである。

戦闘ランクで具体的に変化するのは、敵のHP、攻撃力、命中、TPの4つ。使う技や行動パターンは変化しない。どの程度パラメータが変化するかは右を参照。これは、ノーマル時のパラメータを基本とした変化率で表わしている。また、マニアにしたときのみ、戦闘終了時のTPの回復がなくなる。

●ランクによる敵のパラメータ変化

	[illegible]	[illegible]
HP	2倍	3倍
攻撃力	1.25倍	1.5倍
命中率	1.25倍	1.5倍
TP	1.25倍	1.5倍

戦闘ランクを変えると、モンスター図鑑のパラメータも変化する。

隊列について

キャラクターの隊列は、メニューおよび戦闘メニューの隊列コマンドで変更できる。隊列の基本は、最前列にHPと防御力の高いクレスを配置して敵の侵入を防ぎ、ミントやクラース、アーチェの詠唱を邪魔されないようにすることだ。そして、敵に挟まれたときにも安全に呪文を詠唱できるよう、最後尾にチェスターやロンドリーネ、すずを配置しておこう。なお、メニューの隊列コマンドで1の位置のキャラクターを変更すれば操作キャラクターの変更もできるが、戦闘メニューの隊列コマンドではキャラクターの配置だけしか変更できない。

アーチェはホウキに乗って浮遊しているため、例外的にほかのキャラクターの上空に配置することが可能だ。

ステップについて

「ステップリング」や「ステップフォース」を装備すると、ステップの性能が変化する。どちらも基本技の隙をキャンセルしてステップが出せるようになるのだが、「ステップフォース」はさらに、TPを消費する代わりにステップ中、装備キャラクターが無敵状態になる。これらを前衛のキャラクターに装備させておけば、基本技をガードされてしまっても、ステップに移行することで反撃を回避することが可能となる。とくに攻撃属性を無効化する装備を優先すべきボス戦以外の戦闘では非常に役立つので、積極的に活用していこう。

●アクセサリー装備時の変化

基本技を出したら、動作の終わり際にタイミングよく方向キー左右のいずれか+■ボタンを入力しよう。基本技の隙がキャンセルされるとその瞬間、一瞬光るエフェクトが表示され、ステップする。

基本技からステップへ移行する流れは「ステップリング」と同様。ステップ中は残像が表示され、無敵状態となる。ただし、1回につきTP5を消費する。TPが0になると無敵状態にはならない。

修得率と奥義

クレスの持つ奥義の大半はふたつの必殺技の組み合わせで構成されている。奥義自体はさまざまなイベントで修得できる(P552参照)が、実際にその技を使うには、奥義を構成するふたつの必殺技の修得率をどちらもマスター(=100パーセント)にしないといけない。修得率はその必殺技を1回使うごとに1パーセント上昇する。敵を倒そうが技を空振りしようが修得率には関係ない。TPを出し惜しみせず必殺技を使い、修得率を早く上げよう。

修得率が存在する必殺技は全部で11。奥義と必殺技の修得率および奥義を構成する必殺技は、特技の選択画面で確認できる。

入手できる経験値とガルド

戦闘時に入手できる経験値は、戦闘に参加していないキャラクターにも同じだけ加算されている。入手経験値を増やすアクセサリー「ダークシール」と「デモンズシール」は、これらのアイテムを装備しており、かつ戦闘に参加したキャラクターにのみ効果を発揮する。死神と取り引き(P544参照)のサブイベントでもこれらのアイテムは有効だが、隊列で戦闘に参加しない場所に配置されているキャラクターには効果がないので注意が必要だ。

戦闘終了時に入手できるガルドは、「セフィラ」や「ブルーセフィラ」を装備すると増やすことができる。しかし効果があるのは、これらのアイテムを装備したキャラクターが倒した敵から獲得できるもののみ。戦闘に参加しないキャラクターに装備させても、まったく意味がないのだ。

『テイルズ オブ デスティニー』では倒した敵の経験値にのみ有効だったが、今回はコンボ経験値も増えるようになっている。

「セフィラ」と「ブルーセフィラ」は、ミントに装備させても、あまり意味がない。

グレードの仕組み

戦闘終了後に表示されるグレードとは、ひとことでいうと戦闘内容を点数化したものだ。グレードの増減条件は右の表の通りで、基本的にはコンボを決めたり素早く敵を倒すなどプレイヤーにとってプラスとなる行動で上昇し、ダメージを受けたり操作キャラクターが死亡するなど、プレイヤーにとってマイナスとなる行動を行なうと減少する。なお、実際に獲得できるグレードは、右表によって導き出されたものの合計値に、ランダム補正を加えたものとなっている。

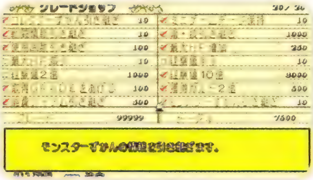
●グレードの増減条件

条件	増減値	備考
敵からダメージを受ける	−1	ダメージを受けるごとに加算
コンボで敵を倒す	+2α	α=敵を倒したときのヒット数※
敵の攻撃をガード	+1	ガードするごとに加算
操作キャラクターが死亡	−100	死亡するごとに加算
10ヒット達成	+25	1回の戦闘につき1回のみ※
25ヒット達成	+50	1回の戦闘につき1回のみ※
50ヒット達成	+100	1回の戦闘につき1回のみ※
100ヒット達成	+200	1回の戦闘につき1回のみ※
HPが満タンで戦闘終了	+25	各キャラクターごとに加算
TPが満タンで戦闘終了	+25	各キャラクターごとに加算
10秒以内で戦闘終了	+100	重複しない
20秒以内で戦闘終了	+50	重複しない
ダメージを受けずに戦闘終了	+50	
アイテムを使用する	−10	アイテムを使用するごとに加算
耐性のある属性で敵を攻撃	−2	攻撃するごとに加算

※もっとも多いヒット数のみを参照。

グレードショップで2周目をカスタマイズする

ゲームをクリアしたデータをロードすると、グレードショップに行くことができる。ここでは、戦闘で獲得したグレードを支払うことで、以下の表のようなさまざまな条件を加えて新たにゲームを始めることが可能だ。必要となるグレードはそれほど多くなく、普通にプレイしていれば足りなくなることはないだろう。



グレードショップで同時に購入できるものをすべてチェックしても、必要となるグレードはわずか7600で済む。

●グレードショップのメニュー一覧

項目	内容	必要グレード
プレイ時間引き継ぎ	プレイ時間を引き継ぐ	10
アイテム所持最大数20個	装備、消費アイテムを1種類につき20個まで持てる	400
ガルド引き継ぎ	ガルドを引き継ぐ	1000
料理引き継ぎ	料理を引き継ぐ	50
料理熟練度引き継ぎ	料理の熟練度を引き継ぐ	50
称号引き継ぎ	称号を引き継ぐ	500
コレクターずかん引き継ぎ	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ	10
ミニゲームデータ保持	ミニゲームのデータを引き継ぐ	10
戦闘情報引き継ぎ	エンカウント・最大ヒットなど戦闘の情報を引き継ぐ	10
術・技引き継ぎ	修得している術・技を引き継ぐ	1000
使用回数引き継ぎ	術・技の使用回数(習得率)を引き継ぐ	100
最大HP増加	全キャラクターの最大HPを500加算してゲームを開始する※1	250
最大HP減少	全キャラクターの最大HPを100減算してゲームを開始する※1	10
経験値半分	戦闘での取得経験値が半分になる※2	10
経験値2倍	戦闘での取得経験値が2倍になる※2	1000
経験値10倍	戦闘での取得経験値が10倍になる※2	3000
取得GRADEをあげる	戦闘での取得GRADEが2倍になる	100
獲得ガルド2倍	戦闘で獲得するガルドが2倍になる	600
消費アイテム引き継ぎ	消費系のアイテムを引き継ぐ	500
モンスターずかん引き継ぎ	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ	10

※1 どちらかひとつのみ。 ※2 どれかひとつのみ。コンボ数によって加算される経験値には適応されない。

戦闘終了後のTP回復量

戦闘ランクがノーマル、もしくはハードのとき、戦闘終了後にキャラクターのTPが少し回復する。この回復量はキャラクターごとに決められていて、ミントはTP最大値の5%、クラース、アーチェのふたりはTP最大値の10%、そのほかのキャラクターはTP最大値の15%が回復する。キャラクターよってTPの回復量は異なるが、TP最大値が多ければ多いほど回復量は増えていく。特技のTP消費量を減らすアクセサリーを持っていないとき、TPを多量に消費するキャラクターにはTPの最大値を増加させるアクセサリーを装備させておこう。

TPの回復量はキャラクターのTP最大値によって決まる。回復量が5未満になる場合は、一律で5回復する。

戦闘終了時に石化やマヒなどの状態異常にかかっているキャラクターは、TPが回復しないので注意しよう。

技のキャンセルについて

斬りや突きを出すと、わずかなあいだ動けなくなる隙となる硬直時間が生じるが、そのときにタイミング良く必殺技を出すと、硬直時間をなくしてつぎの攻撃を出すことができる。これを技のキャンセルという。クレス、チェスター、すずの3人が可能で、必殺技を別の必殺技や奥義でキャンセルすることもできる。このテクニックを使うと、技と技のあいだに隙がほとんど生じないので、敵の反撃を受けにくくなるのが利点。キャンセルの可不可は技の優先順位（右表参照）によって決まり、優先順位が低い技は、それよりも高い技でのみキャンセルできる。例えば、優先順位がBの技は優先順位CおよびDの技でキャンセルできるが、基本技、A、Bの技ではキャンセルできない。技のキャンセルはTPさえあれば連続で行なうことも可能で、基本技キャンセルAキャンセルDといったこともできる。個々の技の優先順位は、P613以降の特技データのタイプの項を参照。

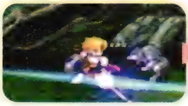
空中で出す技は、着地の隙をキャンセルすることが可能。基本技ではすずの突き（手裏剣）のみキャンセルできない。

●技の優先順位

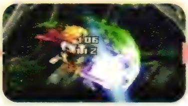
種類	優先順位	おもな技
タイプD	高	「殺劇舞荒剣」、「冥空斬翔剣」
タイプC	↑	クレスの奥義全般、「五月雨」
タイプB	↕	「剛招来」、「大牙」、「曼珠沙華」
タイプA	↓	「虎牙破斬」、「紅蓮」、「雷電」
基本技	低	TPを消費せずに出せる技全般

クレスの場合

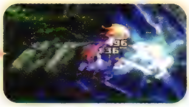
斬り



虎牙破斬（タイプA）



魔神飛燕脚（タイプC）



基本技→必殺技→奥義という、もっとも基本的なキャンセルの流れ。コマンドの入力は、タイミングを見てボタンを押すよりも、連打したほうが簡単に出せる。

COMBO

コンボ

コンボが成立する条件

「コンボカウンター」入手後、メニュー画面のカスタムでコンボ表示をオンにすると、各戦闘で成立した最大コンボ数に応じてボーナス経験値が手に入る。コンボを成立させるには、敵が攻撃を受けてのけぞっているあいだに、再び攻撃を当てればよい。ダメージを与えない攻撃は、コンボ数は増えないがコンボは継続する。例えば、フロストキングに「飛燕連脚」を使い、1発目と2発目のあいだに「凍牙」を入れて敵のHPを回復させると、「凍牙」のヒットぶんは含まれず、「飛燕連脚」の3だけがコンボ数になる。

ヒット数の上限は999999。ただし、もらえる経験値は最大10万で、316ヒット以上は変わらない。

吸収される属性で攻撃したり、攻撃力が低過ぎてダメージを与えられない場合は、ヒット数に加算されない。

コンボを狙うときの注意

まずコンボを狙いやすい敵を探すことから始めよう。理想は、HPが多い、重さ(P646参照)が3以下、無効化できない属性がある、ある程度大きいという条件を満たした敵。未来の浸食洞に出現するG・スクイッドや、氷の洞窟のフロストキング、モーリア坑道下層のマンタ、ビッグフットがオススメだ。

敵を決めたら今度は装備と隊列を変更する。武器は敵に無効化されない属性で、ダメージを与えられる程度に攻撃力が低いものを装備。隊列は操作するキャラクターに仲間を密着させておくのが基本。

戦闘が始まったら、コンボを狙う敵にはダメージを与えないようにしつつほかの敵を倒す。そして、コンボを狙う敵を「獅子戦吼」などで画面端まで追いつめ、全員の作戦を「自分を守れ」に変更したら準備完了。コンボで簡単なのは、敵を浮かせる技か転倒させる技を交互に当てる方法。ただし、「獅子戦吼」のように敵が長時間転倒する技は、転倒中に敵が物理攻撃に対して無敵になってしまうため、その直後に使う技をクラースやアーチェの呪文にする必要がある。タイミングよく呪文の詠唱を開始させるためにも、コンボで使用する呪文はショートカットに登録しておくといい。

●相手を選ぶ

コンボの実験台に最適なのは、重さが3以下でHPが多い敵。マンタのように属性を吸収する敵ならさらに理想的だ。

●装備・隊列を変更

「まんじのしるし」や「ミスティシンボル」で命中率や詠唱速度を上げ、コンボをつなげやすくしておくことも重要だ。

●コンボを実行する

準備ができたらあとは実践あるのみ。コンボを狙う敵以外を倒したら、敵を画面右端に追いつめコンボ開始。

実例コンボ集

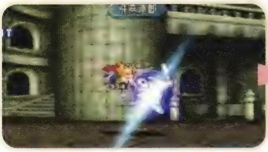
ここでは、具体例なコンボのやり方を紹介する。紹介しているコンボはTPが尽きるまでループさせることが可能。TPが減ったら、コンボに参加していないキャラクターにアイテムを使わせて回復させよう。これらのコンボは画面端で行なうが、レベルや装備によってはコンボがうまく成立しないことがある。

敵にダメージを与えられないと、転倒する技をヒットさせても、敵はのけぞるだけで転倒しない。これは浮かせる技も同様。

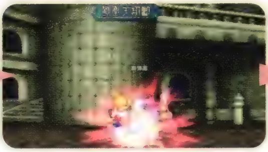
使用キャラクター **クレス**

使用術技 「飛燕連脚」→「鳳凰天翔脚」

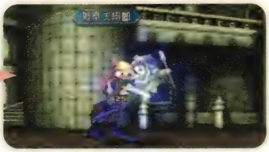
飛燕連脚



鳳凰天翔脚



飛燕連脚



画面右端限定のコンボ。対象となるのは、重さが2以下で、かつ「飛燕連脚」がすべてヒットする敵のみ。残念ながらこれ以外の状況ではコンボが成立しないため、お手軽だが実用性は低い。

「飛燕連脚」から「鳳凰天翔脚」はキャンセルで出そう。「鳳凰天翔脚」後に再び「飛燕連脚」へつなげるときは、素早く出さないとコンボにならないため、気を抜かなように。

使用キャラクター **クレス**

使用術技 「秋沙雨」→「秋沙雨」

秋沙雨

秋沙雨

秋沙雨

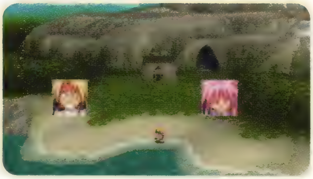
「秋沙雨」の最後の一撃がヒットして浮き上がった敵が落ちてきたところに、再び「秋沙雨」を当てていくというもの。重さが3以下のすべての敵に決めることのできるお手軽かつ、実用性の高いコンボだ。クレスの秘奥義「緋凰絶炎衝」をヒットさせると、重さが4以上の通常では重くて浮かない敵も打ち上げることが可能となり、このコンボを決めることができるようになるので覚えておこう。

「秋沙雨」をくり返す合間に、ほかのキャラクターの攻撃を加えると短時間でコンボ数を増やすことができる。オススメの攻撃は、チェスターなら「疾風」、クラースなら「シルフ」、アーチェやロンドリーネなら「ストーンブラスト」、すずなら「鎌鼬」。ただし、敵を空中へ巻き上げる「シルフ」以外の攻撃は、「秋沙雨」の最後の一撃と同時にヒットするとコンボが途切れやすくなるので注意。「ストーンブラスト」を「秋沙雨」に重ねるときは、「秋沙雨」の最後の一撃が敵にヒットした直後に詠唱を始めよう。

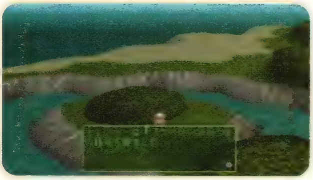
FACE CHAT
フェイスチャット

セリフが変化する条件

フィールド上でセレクトボタンを押すとスタートするパーティ内の会話、フェイスチャット。フェイスチャットの内容は、ゲームの進行とともに変化していくが、特定の条件下でないと聞けないセリフも多い。中には特定のフェイスチャットを聞いておかないと発生しないフェイスチャットも存在する。下の表では、発生条件が厳しい、または会話がおもしろいフェイスチャットをピックアップして、発生条件と簡単な内容とともに紹介している。条件の項目に※マークがある場合は、内容の項目中にある同じ記号のフェイスチャットを見ておかないと発生しない。



未来到着からベネツィア到着までのクレスとアーチェのチャットは、ヴォルトの洞窟付近の海岸線で発生する。



特定のフェイスチャットでは、称号を得る(P558参照)ことができる。取り忘れないようにしたい。

時期	条件	キャラクター	内容
アーチェが仲間になってから空中戦まで	なし	クレス、ミント	クレスの洒落※A
過去ダオス城のダオスを倒すまで	過去ダオス城の同時に押すスイッチの部屋を通過している	クレス、アーチェ	同時に押すスイッチのことでもめる
ユグドラシルを復活させてから、トールへ行くまで	ベネツィアの船頭にツケがある	クレス、ミント、クラース、アーチェ	船頭に対するツケの話
未来に到着したあと	※Aを聞いている	チェスター、アーチェ	チェスターの洒落
未来に到着した直後からベネツィアでハリソンと話すまで	海岸線にいる	クレス、アーチェ	アーチェがクレスに空が青い理由を聞く。※B
ベネツィアでハリソンと話してからヴォルトと契約するまで	※Bを聞いている	チェスター、アーチェ	アーチェがチェスターに空が青い理由を聞く※C
ヴォルトと契約してからレアバードを手に入れるまで	※Cを聞いている	ミント、アーチェ	アーチェがミントに空が青い理由を聞く※D
レアバード入手以降	アスカと契約済みでアーリィ大陸にいる	クレス、クラース、アーチェ	闇をアスカで払おうとする
レアバード入手以降	××料理人の称号を得ている	ミント、アーチェ	アーチェがミントに料理を教えてくれと言ってくる※E
レアバード入手以降	※Eを聞いている	チェスター、アーチェ	料理のことで言い争いをする
レアバード入手以降	辛いのは苦手のサブイベントを見ている	クレス、すず	カレーの話をする
レアバード入手以降	過去でサクラバのピアノのサブイベントを見ていない	クレス、ミント、クラース	サクラバ五世の話をする
レアバード入手以降	過去でサクラバのピアノのサブイベントを見ている	クレス、チェスター、ミント、クラース	サクラバ五世の話をする
レアバード入手から「エターナルソード」を入手するまで	ダオス来襲！　のサブイベントを見ている	クレス、チェスター、ミント	ユグドラシルの前で出会ったダオスの話をする
レアバード入手から「エターナルソード」を入手するまで	すずが仲間にいる	チェスター、すず	チェスターがすずと話をする※F
レアバード入手からアルヴァニスタ城でルーングロムと話すまで	※Dを聞いている	クラース、アーチェ	アーチェがクラースに空が青い理由を聞く※G
アルヴァニスタ城でルーングロムと話をしてから炎の剣と氷の剣を入手するまで	※Gを聞いており、すずが仲間にいる	アーチェ、すず	アーチェがすずに空が青い理由を聞く※H
炎の剣と氷の剣を入手してから「エターナルソード」を入手するまで	※Hを聞いている	クレス、アーチェ	アーチェがクレスに雨が降る理由を聞く※I
「エターナルソード」を入手してアルヴァニスタ城のルーングロムと話すまで	※Iを聞いている	チェスター、アーチェ	アーチェがチェスターに雨が降る理由を聞く※J
「エターナルソード入手」からアーリィの宿屋に泊まるまで	※Fを聞いている	チェスター、すず	チェスターがすずにアミィの話をする
アルヴァニスタ城のルーングロムと話をしてからアーリィの宿屋に泊まるまで	※Jを聞いている	ミント、アーチェ	アーチェがミントに雨が降る理由を聞く※K
アーリィの宿屋に泊まってからダオス城へ行くまで	※Kを聞いている	クラース、アーチェ	アーチェがクラースに雨が降る理由を聞く※L
未来ダオス城に行ったことがある	※Lを聞いている	アーチェ、すず	すずがアーチェに雨が降る理由を話す
未来ダオス城に行ったことがある	召喚術「シャドウ」を修得済み	クレス、チェスター、ミント、クラース、アーチェ	シャドウのものまね

COOKING 料理

料理熟練度の上がり方

料理をくり返し作っていると、徐々に熟練度が上がっていき、それに伴って料理の効果も上昇していく。料理は連続で行なうことができず、戦闘か宿泊すると、再び実行できるようになる。

熟練度の上がり方はキャラクターごとに決まっており、ミント、クラース、すず、チェスターの4人は上がりやすい。アーチェは全体的に料理が苦手だが、フルーツポンチだけは得意だ。

なお、まれに料理を失敗することがあり、この場合は料理した回数にカウントされない。料理にしたときの効果は、実行した料理の効果とは無関係に右上の表の中からランダムで選ばれる。

●料理を失敗したときの効果

全員のHP1%回復
全員のHP1%&TP1%回復
全員のHP5%回復
全員のTP5%回復
全員のHP20%&TP5%回復
全員のHP1%&TP10%回復
全員のHP100%回復
全員の毒、マヒ、石化、戦闘不能がすべて治る

忍者の里、お頭の家にある温泉も宿屋と同じ扱い。料理の熟練度を上げたいときは、これを利用するといい。

●料理熟練度の上がり方

料理名	クレス	チェスター	ミント	クラース	アーチェ	すず
ハンバーガー	4、8、12、16、20	4、7、10、14、17	2、4、6、8、10	2、3、4、5、7	10、20、30、40、50	2、4、6、8、10
おにぎり	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	7、14、20、27、34	1、2、3、4、5
ロールキャベツ	4、8、12、16、20	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
ちゃわんむし	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
すし	4、7、10、14、17	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	1、2、3、4、5
チーズバーガー	4、8、12、16、20	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
フレンチトースト	4、8、12、16、20	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	3、5、8、10、13
サンドイッチ	4、8、12、16、20	3、6、9、12、15	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
ナポリタン	4、8、12、16、20	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
ポワレ	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	3、5、8、10、13
フルーツジュース	5、10、15、20、25	4、7、10、14、17	4、7、10、14、17	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	2、3、4、6、7
おさしみ	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	4、7、10、14、17	2、4、5、7、9	5、10、15、20、25	1、2、3、4、5
にくじゃが	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、5、7、9	5、10、15、20、25	1、2、3、4、5
ステーキ	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
ペスカトーレ	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、3、4、6、7
グラタン	3、6、9、12、15	3、6、9、12、15	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	5、10、15、20、25	3、5、8、10、13
にくなべ	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、3、4、6、7
さかななべ	3、6、9、12、15	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	5、10、15、20、25	2、3、4、6、7
ビーフシチュー	3、6、9、12、15	3、6、9、12、15	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	5、10、15、20、25	3、5、8、10、13
フルーツパフェ	4、8、12、16、20	4、8、12、16、20	4、7、10、14、17	4、7、10、14、17	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10
カレーライス	3、5、8、10、13	3、5、8、10、13	2、4、6、8、10	2、4、6、8、10	7、14、20、27、34	4、8、12、16、20
フルーツポンチ	5、10、15、20、25	5、10、15、20、25	4、8、12、16、20	4、8、12、16、20	3、5、8、10、13	3、6、9、12、15
やさいサラダ	4、8、12、16、20	4、7、10、14、17	3、6、9、12、15	3、6、9、12、15	4、8、12、16、20	2、4、6、8、10
ハヤシライス	4、7、10、14、17	3、6、9、12、15	3、6、9、12、15	3、6、9、12、15	5、10、15、20、25	2、4、6、8、10
みそおでん	1	1	1	1	1	1

※赤い数字の回数ぶんその料理を作ると、熟練度が最大の5になる。

PICTORIAL BOOK 図鑑

モンスター図鑑

「モンスター図鑑」は、出会ったモンスターのデータを確認できるアイテムだ。図鑑の項目のうち、名称、最大HP、最大TP、EXP、ガルド、外観はモンスターと遭遇したときに登録される。攻撃、防御、敏捷、防御属性、攻撃属性は「スペクタクルズ」使用時に、落とすアイテムや盗めるアイテムは実際にアイテムを入手した時に登録される。図鑑に登録されるモンスターは全部で233体おり、登録数によって図鑑の名称が変化していく(下表参照)。そして、すべてのモンスターと遭遇すると、クラースが「モンスターマスター」の称号を得る。

すべてのモンスターと遭遇するには、マップ攻略、サブイベント、シークレットイベントの各ページで名前が赤く表示されているモンスターに加え、フィールドマップ上でのみ出現する敵と戦えばいい(右表参照)。また、落とすアイテムまで網羅した完璧な図鑑を目指すなら、出現回数が限られており、なおかつアイテムを落とす確率が100%でない敵に注意しよう(下表参照)。

●遭遇したモンスター数と図鑑名の変化

図鑑名称	遭遇したモンスター数
モンスター図鑑	0~79
モンスター大図鑑	80~99、101~179
モンスター特大図鑑	180~232
モンスター大百科	100
モンスター特大全集	233

●ワールドマップ上でしか出現しない敵

時代	No	モンスター	おもな出現位置
現代	107	ディンゴ	北ユークリッド大陸
過去	12	アーチャー	ミッドガルズ大陸北部
	22	ヴァルチャー	ベネツィア大陸など
	70	サイドワインダー	フレイランド西部など
	77	ジャッカル	北ユークリッド大陸など
	81	シャーマン	ミッドガルズ大陸中部
	96	スノーバニー	ミッドガルズ大陸北部
	109	デザートキング	フレイランド西部など
	110	デザートフライ	フレイランド西部など
	180	ホワイトベア	ミッドガルズ大陸北部
	207	レッドプディング	ミッドガルズ大陸北部
	208	レッドローパー	ミッドガルズ大陸南部など
	216	G・スコーピオン	フレイランド西部など
未来	7	アパッチドクター	ミッドガルズ大陸中部
	44	カーカー	アーリィ大陸
	64	コカドリーユ	フレイランド
	89	スカヴェンジャー	ベネツィア大陸など
	90	スカウト	ミッドガルズ大陸北部
	108	ティンバーウルフ	北ユークリッド大陸など
	109	デザートキング	フレイランド
	110	デザートフライ	フレイランド
	111	デスストーカー	フレイランド
	115	ドゥームトード	アーリィ大陸
	153	ブラックスライム	ミッドガルズ大陸北部
	163	ブルーローパー	ミッドガルズ大陸中部など
	168	フロストバニー	ミッドガルズ大陸北部など
	173	ヘルハウンド	アーリィ大陸
	179	ボガード	アーリィ大陸
	183	ポーラーベア	ミッドガルズ大陸北部など

●落とす確率が100%未満で出現する回数が限られているモンスター

No	モンスター	落とすアイテム1	%	落とすアイテム2	%	出現場所
187	マミー	パナシーアボトル	50%	ライフボトル	30%	現代地下墓地
67	ゴーレム	ホーリィボトル	100%	オレンジグミ	30%	現代地下墓地
161	ブルーシルフ	ルーンボトル	30%			過去ローンヴァレイ
206	レッドシルフ	ルーンボトル	75%			過去ローンヴァレイ
37	オークロット	りんご	80%			過去デミテルの館
14	イシュラント	ポイズンチェック	80%			過去ヴァルハラ平原

コレクター図鑑

コレクター図鑑は、入手したアイテムの名前と性能を確認できるアイテムだ。登録されるアイテムは全部で401種類。すべてのアイテムを入手すると、クラースが「アイテムコレクター」の称号を得る。

全アイテムを手に入れるためのポイントは、宝箱やサブイベントを見逃さないことと、まだ持っていない武器防具を行く先々の町で見かけたら、最低でもひとつずつ買い揃えていくことだ。このふたつを厳守すれば、ほとんどのアイテムは揃うはず。以下に全アイテムの入手先を種類順にまとめたので、完璧なコレクター図鑑を目指す際の参考にしてほしい。

「ドラゴントゥース」は、過去のヴァルハラ平原に出現する同名の敵からしか入手できない。取り逃さないよう注意しよう。

●おもな入手先の区分

店：ショップから購入する
敵：敵を倒したときに入手する
盗：敵から「不知火」を使って盗む
必：シナリオの進行で必ず入手する
他：サブイベントで入手する
宝：宝箱や特定の場所を調べて入手する
変：ルーンボトルによる変化で入手する

種類	アイテム	おもな入手先	参照
薬	アップルグミ	店/ミゲールの町	456
	オレンジグミ	店/ミゲールの町	456
	ミックスグミ	店/ミゲールの町	456
	レモングミ	他/闘技場	540
	パイングミ	他/闘技場	540
	ミラクルグミ	他/闘技場	540
	エリクシール	他/海賊アイフリードの財宝	566
	バジリスクうろこ	敵/バジリスク	662
	セージ	他/押しボタンゲーム	542
	セボリー	他/押しボタンゲーム	542
	ベルベーヌ	他/押しボタンゲーム	542
	ラベンダー	他/押しボタンゲーム	542
	レッドセージ	変/セージ	636
	レッドセボリー	変/セボリー	636
	レッドベルベーヌ	変/ベルベーヌ	636
	レッドラベンダー	変/ラベンダー	636
壺・瓶	パナシーアボトル	店/ミゲールの町	456
	ライフボトル	店/ミゲールの町	456
	フレアボトル	店/ミゲールの町	456
	リキュールボトル	店/ミゲールの町	456
	ホーリィボトル	店/ミゲールの町	456
	ダークボトル	店/ミゲールの町	456
	ルーンボトル	店/ミゲールの町	456
	チャームボトル	宝/ローンヴァレイ（過去）	368
	ミラクルチャーム	変/チャームボトル	636
道具	ワールドマップ	必/ミゲールの町	456
	スカウトオーブ	宝/モーリア坑道下層	578
	アワーグラス	宝/ミゲールの町	456
	クロノグラス	変/アワーグラス	636
	コンボカウンター	宝/モーリア坑道	398
	スペクタクルズ	店/ミゲールの町	456
	つるはし	店/ハーメルの町	366
	マジカルルージュ	他/闘技場	540
	レッドランタン	宝/モーリア坑道下層	578
	グリーントーチ	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ブルーキャンドル	他/海賊アイフリードの財宝	566

種類	アイテム	おもな入手先	参照
道具	ロープ	店/ハーメルの町	366
	ドラムセット	宝/モリスン魔術研究所	529
	じゃんぱい	他/象牙からできるもの	544
	モンスターずかん	必/モリスンの家（現代）	350
	コレクターずかん	必/ユークリッド村	364
	チケット	他/よーみライブ	542
食料	にんじん	店/ベネツィア市（未来）	460
	キャベツ	店/ベネツィア市（未来）	460
	レタス	店/ユークリッドの都（未来）	462
	だいこん	店/ユークリッドの都（未来）	462
	きゅうり	店/エルフの集落（未来）	496
	じゃがいも	店/ユークリッドの都（未来）	462
	トマト	店/ユークリッドの都（未来）	462
	たまねぎ	店/ユークリッドの都（未来）	462
	りんご	店/ベネツィア市（未来）	460
	レモン	店/ユークリッドの都（未来）	462
	イチゴ	店/ベネツィア市（未来）	460
	バナナ	店/ユークリッドの都（未来）	462
	パイナップル	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	メロン	店/エルフの集落（未来）	496
	ぶどう	店/エルフの集落（未来）	496
	マンゴスチン	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	プルーン	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	まぐろ	店/ベネツィア市（未来）	460
	あじ	店/ベネツィア市（未来）	460
	いわし	店/ベネツィア市（未来）	460
	いか	店/ベネツィア市（未来）	460
	たこ	店/ベネツィア市（未来）	460
	えび	店/ベネツィア市（未来）	460
	チキン	店/ベネツィア市（未来）	460
	ビーフ	店/ベネツィア市（未来）	460
	ポーク	店/ベネツィア市（未来）	460
	ミルク	店/エルフの集落（未来）	496
	チーズ	店/ユークリッドの都（未来）	462
	こんにゃく	店/アルヴァニスタの都（未来）	474
	こんぶ	店/ベネツィア市（未来）	460

種類	アイテム	おもな入手先	参照
食料	たまご	店/ベネツィア市（未来）	460
	みそ	店/忍者の里	520
	ブレッド	店/ベネツィア市（未来）	460
	ライス	店/ベネツィア市（未来）	460
	いたのり	店/ベネツィア市（未来）	460
	スパイス	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	パスタ	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
剣	ロングソード	必/クレスの初期装備	－
	サーベル	店/ユークリッドの都（現代）	346
	レイピア	店/ユークリッドの都（現代）	346
	ナイツサーベル	宝/トーティスの村	343
	ヴェルダン	店/ベルアダムの村	360
	クリシュマルド	店/ミゲールの町	456
	ファインサーベル	店/ユークリッド村	364
	ワルーンソード	店/ミゲールの町	456
	フェイムフェイス	宝/モーリア坑道下層	578
	スレイヤーソード	宝/精霊の洞窟（過去）	388
	ムーンファルクス	他/道具屋の宝箱	538
	ダマスクスソード	店/ミゲールの町	456
	シンクレアー	店/ベネツィア市（未来）	460
	デストロイヤー	店/アルヴァニスタの都（未来）	474
	ホーリィソード	店/アルヴァニスタの都（未来）	474
	ドラゴントゥース	敵/ドラゴントゥース	661
	フレアバゼラード	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	アイスコフィン	店/常闇の町アーリィ	500
	レーザーブレイド	店/常闇の町アーリィ	500
	デュエルソード	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ラックブレイド	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ムラマサ	他/すずの両親探し	544
	ワジールレイピア	宝/ダオス城（未来）	502
	セントレイピア	宝/トレントの森深部	568
	ドゥームブレイド	宝/忍者の里周辺の森	522
	エクスカリバー	宝/モーリア坑道下層	578
	ヴォーパルソード	必/氷の洞窟	480
	フランヴェルジュ	必/炎の塔	488
	S・D	他/リリス乱入！	541
特殊剣	エターナルソード	必/トレントの森（未来）	498
双剣	スパス	必/ロンドリーネの初期装備	－
	フェジーライツ	必/ロンドリーネの初期装備	－
	ナインティナイン	必/ロンドリーネの初期装備	－
	ドラグノフ	必/常闇の町アーリィ	500
槍	コルセスカ	敵/ブラックナイト	665
	グーングニル	必/アルヴァニスタの都（過去）	382
	サディングレイブ	店/ミゲールの町	456
	ヴァンガード	店/忍者の里	520
	アークウィンド	宝/トレントの森深部	568
	グーングニル	他/オーディーンの試練	542
	グーングニル	必/モーリア坑道	398
斧	バトルアクス	宝/地下牢・地下水路	348
	クレセントアクス	店/ミゲールの町	456
	バルディッシュ	店/ミゲールの町	456
	ストライクアクス	宝/熱砂の洞窟	396
	ハードクリーヴァ	店/ベネツィア市（未来）	460
	バハムートティア	宝/モーリア坑道下層	578
斧槍	ハルバード	店/ミゲールの町	456

種類	アイテム	おもな入手先	参照
斧槍	ポールアクス	店/常闇の町アーリィ	500
	メックハルバード	店/ミゲールの町	456
	セントハルバード	他/海賊アイフリードの財宝	566
弓	セルフボウ・S	必/チェスターの初期装備	－
	セルフボウ・L	店/トーティスの村	340
	コンポジットボウ	店/ミゲールの町	456
	クレインクィン	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	アクアスプレッド	店/常闇の町アーリィ	500
	フレアスプレッド	敵/ヴァルカン	649
	サンドスプレッド	敵/スカウト	657
	ゲイルスプレッド	宝/氷の洞窟	480
	クレセントアロー	店/常闇の町アーリィ	500
	エルヴンボウ	他/ブラムバルドとアーシア	537
	マーシレスボウ	敵/オリジン	650
	ベルセルクアロー	宝/トレントの森深部	568
	エルヴンボウ	他/ブラムバルドとアーシア	537
杖	ロッド	必/ミントの初期装備	－
	ジェムロッド	店/ベルアダムの村	360
	ルビーワンド	店/ミゲールの町	456
	ルーンスタッフ	宝/モーリア坑道	398
	ユニコーンホーン	必/白樺の森（過去）	448
	ホーリィスタッフ	店/アルヴァニスタの都（未来）	474
	スターメイス	宝/ダオス城（未来）	502
	BCロッド	宝/忍者の里周辺の森	522
本	ピンナップマグ	宝/西の孤島	376
	N・G	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ネクロノミコン	必/クラースの初期装備	－
	イエロウキングス	敵/デミテル	660
	セラノフラグメン	必/アルヴァニスタの都（過去）	382
	レイバーイオニス	敵/ウンディーネ	650
	アクアディンゲン	宝/12星座の塔	420
	ガールフラグメン	宝/ヴォルトの洞窟	468
	ミストセブンサン	宝/忍者の里周辺の森	522
	ミサレクイエム	宝/氷の洞窟	480
	トゥルーマジック	宝/ダオス城（未来）	502
ホウキ	ブルーム	必/アーチェの初期装備	－
	ミスティブルーム	宝/モーリア坑道	398
	マジカルブルーム	他/闘技場	540
	シルフィブルーム	宝/ヴォルトの洞窟	468
	ワンダーブルーム	店/エルフの集落（未来）	496
	スターブルーム	他/母より娘へ	543
	デッキブラシ	店/アルヴァニスタの都（未来）	474
短剣	にんとうぼたん	他/すずの初期装備	－
	にんとうあやめ	店/忍者の里	520
	にんとうききょう	宝/モーリア坑道下層	578
	にんとうくろゆり	他/試練の洞窟	546
	にんとうちざくら	宝/モーリア坑道下層	578
鎧	レザーアーマー	他/クレスの初期装備	－
	チェインメイル	店/ユークリッドの都（現代）	346
	リングメイル	店/モリスンの家（現代）	350
	スプリントメイル	店/オリーブヴィレッジ（過去）	394
	ブレストプレート	店/ミゲールの町	456
	プレートメイル	店/ミゲールの町	456
	ミスリルプレート	店/ベネツィア市（未来）	460
	リフレックス	宝/炎の塔	488

種類	アイテム	おもな入手先	参照
鎧	シルバープレート	宝/氷の洞窟	480
	レアプレート	店/ギースショップ	518
	マム・ベイン	宝/ダオス城（未来）	502
	ゴールドアーマー	宝/モーリア坑道下層	578
服	クローク	必/ミントの初期装備	−
	アンバークローク	店/ベルアダムの村	360
	シルバークローク	店/オリーブヴィレッジ（過去）	394
	ホーリィクローク	店/ミゲールの町	456
	スタークローク	宝/ヴォルトの洞窟	468
	ミスリルメッシュ	店/ミゲールの町	456
	ウィッチドレス	店/エルフの集落（未来）	496
	きさらぎ	店/忍者の里	520
	やよい	店/忍者の里	520
	ながつき	宝/忍者の里周辺の森	522
	かんなづき	宝/モーリア坑道下層	578
盾	ウッドシールド	店/ユークリッドの都（現代）	346
	ラウンドシールド	店/ユークリッドの都（現代）	346
	カイトシールド	店/オリーブヴィレッジ（過去）	394
	フィートシールド	店/ミゲールの町	456
	ファインシールド	店/ミゲールの町	456
	アンクシールド	宝/氷の洞窟	480
	レアシールド	店/ギースショップ	518
	Rラインシールド	他/海賊アイフリードの財宝	566
	スターシールド	宝/ダオス城（未来）	502
	Bラインシールド	他/海賊アイフリードの財宝	566
	リングシールド	宝/炎の塔	488
兜	レザーヘルム	宝/モーリア坑道下層	578
	アイアンサレット	宝/モーリア坑道下層	578
	アーメットヘルム	店/ミゲールの町	456
	クロスヘルム	店/ミゲールの町	456
	デュエルヘルム	宝/氷の洞窟	480
	レアヘルム	店/ギースショップ	518
	ゴールデンヘルム	他/海賊アイフリードの財宝	566
	スターヘルム	宝/ダオス城（未来）	502
帽子	ベレット	店/ユークリッド村	364
	アンクベレット	店/ベネツィア市（過去）	374
	ラウンドベレット	店/ミゲールの町	456
	ファインベレット	店/ミゲールの町	456
	スターベレット	宝/氷の洞窟	480
	ずきん	店/忍者の里	520
	ふくめん	宝/忍者の里周辺の森	522
リボン	ブルーリボン	必/アーチェの初期装備	−
	Lブルーリボン	店/アルヴァニスタの都（過去）	382
	ストライプリボン	店/ミゲールの町	456
	プリティリボン	店/ベネツィア市（未来）	460
	マジカルリボン	他/闘技場	540
篭手	レザーグローブ	店/ユークリッド村	364
	アイアングローブ	宝/モーリア坑道下層	578
	ガントレット	店/ミゲールの町	456
	ミスリルグローブ	店/ベネツィア市（未来）	460
	レアガントレット	店/ギースショップ	518
	スターグローブ	宝/ダオス城（未来）	502
	Hガントレット	他/海賊アイフリードの財宝	566
	かぎてこう	敵/ニンジャマスター	662
手袋	キッチンミトン	店/ミゲールの町	456

種類	アイテム	おもな入手先	参照
手袋	プリティミトン	店/オリーブヴィレッジ（未来）	486
	ははのてぶくろ	他/母より娘へ	543
	ホワイトグローブ	他/ナンシーとエルウィン	534
お守り	ストーンチェック	店/ユークリッドの都（未来）	462
	タリスマン	店/ミゲールの町	456
	ブルータリスマン	変/タリスマン	636
	パラライチェック	店/ミゲールの町	456
	ピヨハン	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ポイズンチェック	店/ミゲールの町	456
	ラビットシンボル	店/ミゲールの町	456
	ほのおのおまもり	店/氷の洞窟	480
	こおりのおまもり	店/氷の洞窟	480
	まんじのしるし	店/忍者の里	520
ケープ	シルバーケープ	店/ミゲールの町	456
	プリンセスケープ	変/シルバーケープ	636
ブーツ	ヘビーブーツ	店/ミゲールの町	456
	エルブンブーツ	店/エルフの集落（未来）	496
	ジェットブーツ	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ペルシャブーツ	宝/モーリア坑道下層	578
	ナイトメアブーツ	宝/モーリア坑道下層	578
	みずぐも	店/忍者の里	520
マント	マント	店/モリスンの家（現代）	350
	レザーマント	店/ミゲールの町	456
	シーブズマント	店/ミゲールの町	456
	エルブンマント	店/エルフの集落（未来）	496
	フレアマント	宝/オアシス3	408
	アクアマント	宝/浸食洞	390
召喚具	アクアマリン	必/ローンヴァレイ（過去）	380
	アメジスト	宝/ローンヴァレイ（未来）	524
	エメラルド	宝/闇の洞窟	590
	オパール	必/ローンヴァレイ（過去）	370
	ガーネット	必/アルヴァニスタの都（過去）	382
	サードニックス	必/ユークリッドの都（未来）	462
	サファイア	宝/精霊の洞窟（未来）	528
	ターコイズ	宝/モーリア坑道	398
	ダイヤモンド	必/超古代都市トール（過去）	450
	トパーズ	必/トレントの森（過去）	414
	ムーンストーン	必/トレントの森（過去）	414
	ルビー	必/ローンヴァレイ（過去）	380
指輪	ソーサラーリング	宝/熱砂の洞窟（過去）	396
	エメラルドリング	敵/ダオス（過去）	676
	フェアリィリング	変/エメラルドリング	636
	メンタルリング	他/海賊アイフリードの財宝	566
	プロテクトリング	他/海賊アイフリードの財宝	566
	フォースリング	変/プロテクトリング	636
	レジストリング	宝/ダオス城（未来）	502
	リフレクトリング	変/レジストリング	636
	ステップリング	宝/モーリア坑道	398
人形	リバースドール	他/海賊アイフリードの財宝	566
	セフィラ	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ブルーセフィラ	変/セフィラ	636
宝石	ピクルスストーン	敵/マクスウェル	669
	ブラックオニキス	敵/ジャミル	656
	ホワイトミスト	店/ミゲールの町	456
	マジックミスト	変/ホワイトミスト	636

種類	アイテム	おもな入手先	参照
宝石	ムーンクリスタル	変/ブラックオニキス	636
紋章	デリスエンブレム	必/常闇の町アーリィ	500
	フィートシンボル	店/ミゲールの町	456
	アタックシンボル	店/ミゲールの町	456
	ホーリィシンボル	店/ミゲールの町	456
	ミスティシンボル	店/ミゲールの町	456
	ダークシール	他/海賊アイフリードの財宝	566
	デモンズシール	変/ダークシール	636
装飾品	イヤリング	必/常闇の町アーリィ	500
	ステップフォース	店/ギースショップ	518
	ウォールブレイク	他/海賊アイフリードの財宝	566
	マジックポーチ	宝/ダオス城（未来）	502
	マジカルポーチ	変/マジックポーチ	636
	うつしみしっぷ	宝/忍者の里	520
収集品	くりおのかがみ	他/収集品入手	557
	レッドカード	他/収集品入手	557
	グリーンカード	他/収集品入手	557
	ブルーカード	他/収集品入手	557
	イエローカード	他/収集品入手	557
	ホワイトカード	他/収集品入手	557
	ブラウンカード	他/収集品入手	557
	ブラックカード	他/収集品入手	557
	Bのちょうぞう	他/収集品入手	557
	Jのちょうぞう	他/収集品入手	557
	Fのちょうぞう	他/収集品入手	557
	Lのちょうぞう	他/収集品入手	557
	Dのちょうぞう	他/収集品入手	557
	Sフラッグ	他/収集品入手	557
交易品	すいぎん	宝/モーリア坑道下層	578
	きゃらこう	宝/モーリア坑道下層	578
	うきよえ	敵/クノイチ	652
	さんご	他/海賊アイフリードの財宝	566
	だいりせき	他/闘技場	540
	どなべ	他/海賊アイフリードの財宝	566
	タピストリー	他/闘技場	540
	こくたん	宝/忍者の里周辺の森	522
	けがわ	他/海賊アイフリードの財宝	566
	とうちゅうかそう	宝/白樺の森	530
	ティーカップ	他/闘技場	540
	しゃみせん	宝/闇の洞窟	590
	アイヴォリー	宝/ギースショップ	518
不確定	?SWORD (ロングソード)	宝/モーリア坑道下層	578
	?SWORD (フェイムフェイス)	宝/モーリア坑道下層	578
	?SWORD (スレイヤーソード)	宝/精霊の洞窟（過去）	388
	?SWORD (ムーンファルクス)	他/道具屋の宝箱	538
	?SWORD (ホーリィソード)	敵/ゴールドドラゴン	654
	?SWORD (ドラゴントゥース)	敵/ドラゴントゥース	661
	?SWORD (フレアバゼラード)	敵/バルログ	663
	?SWORD (アイスコフィン)	宝/モーリア坑道下層	578
	?SWORD (デュエルソード)	他/海賊アイフリードの財宝	566
	?SWORD (ラックブレイド)	他/海賊アイフリードの財宝	566
	?SWORD (ワジールレイピア)	宝/ダオス城（未来）	502
	?SWORD (セントレイピア)	宝/トレントの森深部	568
	?SWORD (ドゥームブレイド)	宝/忍者の里周辺の森	522
	?SWORD (エクスカリバー)	宝/モーリア坑道下層	578

種類	アイテム	おもな入手先	参照
不確定	?SPEAR (アークウィンド)	宝/トレントの森深部	568
	?AXE (ストライクアクス)	宝/熱砂の洞窟（過去）	396
	?AXE (バハムートティア)	宝/モーリア坑道下層	578
	?AXESPR (セントハルバード)	他/海賊アイフリードの財宝	566
	?BOW (セルフボウ・L)	敵/スカウト	657
	?BOW (アクアスプレッド)	宝/浸食洞（未来）	526
	?BOW (フレアスプレッド)	敵/ヴァルカン	649
	?BOW (サンドスプレッド)	敵/スカウト	657
	?BOW (ゲイルスプレッド)	宝/氷の洞窟	480
	?BOW (マーシレスボウ)	敵/オリジン	650
	?BOW (ベルセルクアロー)	宝/トレントの森深部	568
	?ROD (ロッド)	宝/トレントの森深部	568
	?ROD (ルーンスタッフ)	宝/モーリア坑道	398
	?ROD (スターメイス)	宝/ダオス城（未来）	502
	?BOOK (ピンナップマグ)	敵/ノーム	662
	?BOOK (イエロウキングス)	敵/デミテル	660
	?BOOK (レイバーイオニス)	敵/ウンディーネ	650
	?BOOK (ミストセブンサン)	宝/忍者の里周辺の森	522
	?BOOK (ミサレクイエム)	宝/氷の洞窟	480
	?BOOK (トゥルーマジック)	宝/ダオス城（未来）	502
	?CLOTH (スタークローク)	宝/氷の洞窟	480
	?CLOTH (ミスリルメッシュ)	宝/モーリア坑道下層	578
	?ARMOR (レザーアーマー)	宝/モーリア坑道下層	578
	?ARMOR (リフレックス)	宝/モーリア坑道下層	578
	?ARMOR (マム・ベイン)	宝/ダオス城（未来）	502
	?ARMOR (ゴールドアーマー)	宝/モーリア坑道下層	578
	?HELMET (レザーヘルム)	宝/モーリア坑道下層	578
	?HELMET (デュエルヘルム)	宝/氷の洞窟	480
	?HELMET (スターヘルム)	宝/ダオス城（未来）	502
	?BERET (スターベレット)	宝/氷の洞窟	480
	?SPEAR (コルセスカ)	敵/ブラックナイト	665
	?AXE (バトルアックス)	敵/サンダードラゴン	655
	?BOW (クレセントアロー)	敵/ストームライダー	658
貴重品	ペンダント	必/トーティスの村	340
	マスコット	他/アミィのプレゼント	532
	イヤリング	必/地下牢・地下水路	348
	レイスルビー	必/地下墓地	352
	モリスンのほん	必/地下墓地	352
	こわれたゆみ	必/過去世界到着時	−
	エレメントオーブ	必/ローンヴァレイ（過去）	368
	デミテルのカギ	必/デミテルの館（過去）	376
	きょかしょう	必/アルヴァニスタの都（過去）	382
	エンブレム	必/アルヴァニスタの都（過去）	410
	しょうかいじょう	必/アルヴァニスタの都（過去）	408
	こわれたゆびわ	必/モーリア坑道（過去）	398
	ようがんのカギ	宝/熱砂の洞窟（過去）	396
	トランプ	宝/超古代都市トール（過去）	450
	ふしぎなてかがみ	宝/ダオス城（過去）	436
	おうごんのカギ	宝/ダオス城（過去）	436
	ウィングパック	必/ユークリッドの都（未来）	472
	こもんじょ	他/海賊アイフリードの財宝	566
	ロザニアのドレス	他/海賊アイフリードの財宝	566
	コモン・キー	宝/超古代都市トール（過去）	450
	しんせいなまるた	他/トレントの森深部	568

COLUMN

キャラクターボイスを聴く

勝利時のセリフを選択する

プレイヤーが操作しているキャラクターに限り、戦闘終了時の勝ちセリフを任意で選ぶことができる。やり方は操作キャラクターで敵にトドメを刺してから、下表のように言わせたいセリフに対応した方向キーとボタンを組み合わせて押し続ければいい。

●方向キーとボタンの組み合わせによるセリフの変化

■クレス

	○(もしくは方向キーのみ)	✕	△	□
→	もうひとがんばりだ	ぼくらの勝ちだ	完璧だぜっ!	よし、次!
←	まだまだこれからだ	ぼくたちは負けられない	油断しちゃダメだ	よっしゃ〜
↑	やったぁ!	よし、行くぞっ!	どんなもんだいっ!	よし!
↓	終わったみたいだな	なかなか手強かった	OK!	負けられないぜ

■チェスター

	○(もしくは方向キーのみ)	✕	△	□
→	俺が仕留めたんだよな?	やったぁ!	やったぁ!	やったぁ!
←	獲物は逃がさないぜ	やったぁ!	やったぁ!	やったぁ!
↑	やったぁ!	ふっへへ。甘いなぁ	やったぁ!	やったぁ!
↓	百発百中だぜぇ!	やったぁ!	やったぁ!	やったぁ!

■ミント

	○(もしくは方向キーのみ)	✕	△	□
→	みなさん、大丈夫ですか?	やったぁ!	やったぁ!	やったぁ!
←	うらまないでくださいね	やったぁ!	やったぁ!	やったぁ!
↑	やったぁ!	私たちの勝ちですね	やったぁ!	やったぁ!
↓	ごめんなさい	やったぁ!	やったぁ!	やったぁ!

■クラース

	○(もしくは方向キーのみ)	✕	△	□
→	やったか?	たわいもない	たわいもない	たわいもない
←	運が悪かったな	たわいもない	たわいもない	たわいもない
↑	たわいもない	やったぁ!	たわいもない	たわいもない
↓	失礼するよ	さぁ、行こう	たわいもない	たわいもない

■アーチェ

	○(もしくは方向キーのみ)	✕	△	□
→	バッチリじゃん	わーい	わーい	わーい
←	やったぁ!	この調子で行こうね	わーい	わーい
↑	わーい	えへっ。やっちゃいましたぁ〜	わーい	わーい
↓	よっしゃぁ〜	勝った、勝ったぁ!	わーい	わーい

■すず

	○(もしくは方向キーのみ)	✕	△	□
→	さあ、行きましょう	さようなら	さようなら	さようなら
←	また戦ってしまいました	さようなら	さようなら	さようなら
↑	さようなら	哀れな……	さようなら	さようなら
↓	むなしいですね	やったぁ!	さようなら	さようなら

■ロンドリーネ

	方向キーのみ※
→	各個撃破が基本だよね
←	我が攻撃に一片の敵もなーし!
↑	やったー
↓	ふふふふふふーん♪

※方向キーを押していないときはすべて「やったー」という勝ちセリフとなる。

サウンドモードの秘密

2週目以降のデータをロードしたあと、L、R、SELECT、STARTを同時押ししてタイトル画面に戻ってからサウンドモードに入ろう。するとボイスや音楽が増え、フェイスチャットの会話が聞ける項目「CHAT」が追加される。

「SONG」の下に「CHAT」という項目が出現。全257種類の会話を聴くことが可能になる。

特技データ一覧

キャラクターが使用できる全121種類の特技のデータを紹介する。特技データには、ゲーム中では触れられていない特殊なパラメータがいくつか存在するので、表を見るまえに必ず下にある凡例を読んでほしい。

特技データ表項目説明

技名	消費	LV	種類	HIT	属性	タイプ	浮	倒	備考
魔神剣	2	2	斬	1	変	A	×	×	射程無限の衝
飛燕連脚	4	5	突、突	2、1	物、変	A	小	長	1、2発目の蹴 のみ敵がダウ 無敵。最後の
襲爪雷斬	8	9	斬、斬	1、2	変、雷	A	大	×	1発目の斬りつ つ同時に斬り 物理攻撃に対
秋沙雨	12	12	突	10	変	A※	大	小	連続して10回 ットすると相手 対して無敵

技名	消費	修得時期	HIT	属性	浮	倒	備考
燕転身	4	最初のパーティ加入時	1	―	×	×	残像を残して れた場所で出
燕閃牙	12	最初のパーティ加入時	3	―	×	×	前方上空へ 敵でないと
燕返し	8	2回目のパーティ加入時	2	―	小	×	残像を残し るあいだに た場合は、貫
連波女返し	15	2回目のパーティ加入時	1	―	小	×	後方に飛び させやすい。
レインボーロード	10	2回目のパーティ加入時	2	―	小	×	短剣を飛ば 空へ飛んで 中にいる

技名	消費	LV	キャンプ	範囲	詠唱時間	備考
ファーストエイド	5	初期	○	味1	A	味方1人のHPを、最大HPの約30%分回
ピコハン	4	5	×	敵1	A	敵1体を気絶させる。
チャージ	10	8	○	味1	A	味方1人のTPを5回復させる。
ディープミスト	3	11	×	敵1	A	敵1体の命中率を下げる。効果は戦闘
ヒール	10	14	○	味1	A	味方1人のHPを、最大HPの約60%分
アシッドレイン	12	17	×	敵中	B	複数の敵の防御力を下げる。効果は戦
アンチドート	8	20	○	味1	A	味方1人の毒を消し去る。
サイレンス	6	23	×	敵1	A	敵1体の呪文を封じる。効果は戦闘終了
ナース	20	26	○	味全	B	味方全員のHPを、最大HPの約45%分
シャープネス	12	29	×	味1	C	味方1人の攻撃力を約30%上げる。効 ない。
リカバー	18	32	○	味1	B	味方1人の毒、マヒ、石化を回復させる
ディスペル	14	35	×	味全	C	味方にかかっている全ての呪文効果

技名　特技の名称。

消費　技を使用したときに消費するTP。

LV　その特技を修得するレベル。クレス、チェスター、ミントのみ。

修得時期　その特技を修得するタイミング。ロンドリーネのみ。

種類　その特技が斬り、突きどちらのパラメータを使用しているかを示す。複数ある場合、HITの項目で区切ってある部分で判定が変化する。クレスのみ。

HIT　最高で何回攻撃判定が出現するかを示す。種類、属性が途中で変化する技は、変化する部分で数値を区切ってある。

属性　技の属性を示す。属性が付加されていない武器による攻撃と同じ扱いの物、武器の属性に依存する「変」のふたつに、「無」、「地」、「水」、「火」、「風」、「雷」、「光」、「闇」を加えた全10種類に分類してある。属性が複数ある場合、HITの項目で区切ってある部分で属性が変化する。

タイプ　どの技をどの技でキャンセルできるかを示す。タイプはA、B、C、Dの4つで表わしてある。AからDに行くに従って優先順位が増し、優先順位が下位の技は上位の技によってキャンセルすることができるが、例外として※が記されている技はキャンセルできない。クレス、チェスター、すずのみ。

浮　技がヒットしたときに相手が浮くかどうかを示す。「小」だと小さく、「大」だと大きく浮く。「×」だと浮かない。

倒　技がヒットしたときに敵が転倒するかどうかを示す。「短」は短時間転倒し、「長」は長時間転倒する。「吹」は敵が回転しながら転倒する。

キャンプ　メニュー画面でその特技を使用できるかどうかを示す。「○」は使用可能、「×」は使用不可能。ミントのみ。ほかのキャラクターはメニュー画面で使用できる特技を持っていない。

範囲　呪文の範囲を示す。「味1」は味方ひとり、「敵1」は敵1体、「敵全」は敵全体、「敵狭」は標的を中心に横に約1/3画面※1の範囲、「敵広」は標的を中心に約1/4画面の範囲に効果がある。また、「敵物」は標的の敵1体に対して呪文が飛んでいくが、軌道上に別の敵がいるとそちらへヒットする。ミント、クラース、アーチェ、ロンドリーネのみ。

詠唱時間　コマンドを選択してから呪文が発動するまでにかかる時間。おおよその目安として、Aは2.49秒以内、Bは2.5～2.99秒、Cは3.00～3.49秒、Dは3.5秒以上。ミント、クラース、アーチェ、ロンドリーネのみ。

備考　技の特性、無敵時間の有無などを記してある。上記の項目では分類しきれない例外的な要素もここで説明している。

※1　ここでの1画面とは、戦闘画面を最大までズームした状態でのことを指す。
※2　特技データは一部を除き、編集部調べによるものです。

クレス

序盤は役立つ技は「襲爪雷斬」、「秋沙雨」、「虎牙破斬」の3つ。「襲爪雷斬」と「虎牙破斬」は、地上、空中どちらにいる敵に対しても有効な点が魅力。「秋沙雨」は敵の足止めをするときに重宝する。中盤以降は、敵を吹き飛ばす「獅子戦吼」と、長いリーチを誇る「次元斬」が役立つ。奥義は、攻撃判定の出が早く、コンボにも使える「襲爪千裂破」がオススメ。「鳳凰天駆」がらみの奥義は出が遅く使いにくいが、「鳳凰天翔脚」だけは攻撃判定の出が早く、敵に囲まれた際の脱出手段として使える。

技名	消費	LV	種類	HIT	属性	タイプ	浮	倒	備考
魔神剣	2	2	斬	1	変	A	×	×	射程無限の衝撃波を放つ。攻撃力は低い。
飛燕連脚	4	5	突、突	2、1	物、変	A	小	長	1、2発目の飛び蹴りで相手を浮かせ、さらに突きで攻撃する。2発以上ヒットすると相手はダウンする。最後の突きがもっとも威力が高い。
襲爪雷斬	8	9	斬、斬	1、2	変、雷	A	大	×	1発目の斬りで敵を浮かせてから、空中で目標に対して威力の高い雷弾を撃ちつつ同時に斬り下ろす。雷弾と斬り下ろしは雷属性。
秋沙雨	12	12	突	10	変	A※	大	短	連続して10回突きをくり出すが、1発当たりの攻撃力は低い。最後の一撃がヒットすると相手は浮く。Dタイプの技でのみキャンセルできる。
虎牙破斬	7	15	斬	4	変	A	小	×	敵を斬り上げて浮かせ、斬り下ろす。斬り上げよりも斬り下ろしのほうが攻撃力が高く、体が大きい敵でないと4発すべてヒットすることはない。発動から1発目の攻撃が出る直前までは物理攻撃に対して無敵。
柔招来	6	20	—	—	—	B	−	−	18秒のあいだ、クレスの命中率を上昇させる。攻撃判定は存在しない。武器を装備していなくても出すことが可能。
鳳凰天駆	8	23	突	3	火	A	大	短	鳳凰の形をしたオーラをまといつつ上昇したのち、急降下攻撃を行なう。上昇時にも攻撃判定は存在するが、下降時の攻撃がもっとも威力が大きい。
守護方陣	20	27	突	19	光	A※	×	×	地面に剣を突き刺し、周囲から立ち昇る光弾で攻撃する。複数回ヒットするが、1発あたりの攻撃力は低い。光弾は見かけの半分程度しか攻撃判定が存在しない。判定がある光弾は一定間隔で出現するが、出現する位置はランダム。
真空破斬	12	31	斬	1	変	A	×	×	気合いをためて通常の突きの約3倍の射程がある真空波で斬りつける。出始めに隙が存在するが、攻撃力は通常攻撃の約3倍と高い。
集気法	10	34	—	—	—	A※	−	−	HPを最大HPの約35パーセントぶん回復する。発動しても技のモーション中に攻撃を受けるとHPは回復しない。攻撃判定は存在しない。武器を装備していなくても出すことが可能。
獅子戦吼	12	37	斬	3	物	A※	×	吹	敵に突進し、獅子の形をした闘気を叩きつける。3発目の攻撃のみ威力が高く、ヒットすると敵は回転しながら吹き飛ぶ。武器を装備していなくても出すことが可能。
剛招来	16	41	特	1	火	B	大	短	18秒のあいだ、クレスの攻撃力を上昇させる。技を発動させたときに、クレスの前半身に攻撃判定が出現し、敵に1のダメージを与えることができる。武器を装備していなくても出すことが可能。
閃空裂破	10	45	突、突	4、1	光、変	A	×	長	闘気を巻き上げつつ前進し突きをくり出す。
紅蓮剣	10	50	斬、斬	2、4	変、火	A※	小	短	斬り上げで敵を浮かせてから、炎をまとった剣を投げて攻撃する。攻撃後、剣が手元に戻ってくるまで、大きな隙ができてしまう。
虚空蒼破斬	28	—	斬、斬	6、5	光、変	C	×	×	クレスの周囲を回転しつつ上昇する光属性の光弾を吹き上げたあと、前方に向かって射程約1/3画面の闘気を放つ。光弾は攻撃の判定があるものとないものが交互に出現する。
空間翔転移	30	—	突、斬	10〜22、4	光、変	C	×	×	クレスの足元から立ち昇る光弾で敵を攻撃してから目標の頭上に瞬間移動、下突き、斬り、突き、斬り上げと連続攻撃してもといた場所に戻る。攻撃判定がある光弾は、見かけの半分程度で、判定がある光弾の数および位置はランダム。
次元斬	35	—	斬	6	変	C	大	×	斬り上げで敵を浮かせてから、斬り下ろす。最高で上昇中に3回、下降中に3回攻撃がヒットする。斬り下ろし時は、武器が闘気で画面の約4割程度まで伸びる。
殺劇舞荒剣	50	—	斬、斬	11、12	変、火	D	大	×	S・Dを装備した状態でクレスがレベル100になると修得。技を発動後、◎、⊗、⬆+◎、⬇+⊗、⬆+▣、◎、◎、⬇+▣とタイミング良く入力すると、連続攻撃で敵を持ち上げたあと、敵を浮かせて炎でさらにダメージを与える。S・Dを装備していないと、11発目までしか出ない。コマンドが途中で途切れた場合は技の発動から攻撃判定が消えるまで、最後までコマンドが完成した場合は技の発動からクレスが地面に着地するまで、物理攻撃に対して無敵。

技名	消費	LV	種類	HIT	属性	タイプ	浮	倒	備考
魔神飛燕脚	10	—	斬、突、突	1、2、1	変、物、変	C	小	長	「魔神剣」後に「飛燕連脚」をくり出す。
魔神双破斬	15	—	斬	5	変	C	小	長	「魔神剣」後に小ジャンプしつつ4回連続で斬りをくり出す。2発目の攻撃がヒットすると敵が浮き、最後の攻撃がヒットするとダウンする。
魔神千裂破	18	—	突、斬	5、2	変、変	C	大	×	「秋沙雨」後に「魔神剣」をくり出す。「秋沙雨」の浮かせるモーションが、突きではなく斬りになっている。
魔神閃空破	16	—	突、斬	4、1	光、変	C	×	×	「閃空裂破」と同様に闘気で攻撃したあと、「魔神剣」をくり出す。
獅子飛燕脚	15	—	突、斬	2、1、3	物、変、物	C※	小	吹	「飛燕連脚」後に「獅子戦吼」をくり出す。
獅子吼破斬	20	—	斬、斬	2、3	変、物	C※	小	吹	「虎牙破斬」のあとに「獅子戦吼」をくり出す。「虎牙破斬」モーション時の攻撃回数が2と減っており、2発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。
獅子千裂破	28	—	突、斬	8、3	変、物	C※	×	吹	前進しつつ「秋沙雨」を出し、その後「獅子戦吼」をくり出す。「秋沙雨」の敵を浮かせる攻撃部分はなくなっている。
獅子閃空破	20	—	突、突、斬	4、1、3	光、変、物	C※	×	吹	「閃空裂破」後に「獅子戦吼」をくり出す。
襲爪飛燕脚	15	—	斬、斬、突、突	1、2、2、1	変、雷、物、変	C	小	長	「襲爪雷斬」後に「飛燕連脚」をくり出す。3発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。
襲爪雷斬破	18	—	斬、斬	1、6	変、雷	C	大	長	「襲爪雷斬」と「虎牙破斬」のコンビネーションだが、「襲爪雷斬」後のモーションは4回連続の斬りになっている。3発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。
襲爪千裂破	22	—	斬、斬、突	1、2、7	変、雷、変	C	大	短	「襲爪雷斬」後に「秋沙雨」をり出す。3発目の攻撃がヒットすると敵はダウンする。
襲爪閃空破	19	—	突、斬	4、3	雷、雷	C	大	長	「閃空裂破」と同様に闘気で攻撃したあと、「襲爪雷斬」をくり出す。闘気がヒットすると敵が浮く。
鳳凰天翔脚	14	—	突、突	3、1	物、火	C	大	短	跳び蹴りを3発くり出して敵を浮かせ、鳳凰の形をしたオーラをまとい急降下攻撃発動から1発目の攻撃判定が出た直後まで物理攻撃に対して無敵。
鳳凰翔破斬	17	—	突、斬	3、4	火、火	C※	大	長	「鳳凰天駆」後に小ジャンプしつつ4回連続で斬りをくり出す。
鳳凰千裂破	21	—	突、突	3、7	火、変	C	大	短	「鳳凰天駆」後に「秋沙雨」をくり出す。
鳳凰天空破	18	—	突、突	3、4	火、火	C	大	×	「鳳凰天駆」後に「閃空裂破」と同様の闘気で攻撃する。闘気がヒットすると敵は高く浮く。無敵状態は存在しない。
時空蒼破斬	50	—	斬	10	変	C	大	×	「次元斬」後に「虚空蒼破斬」と同様の闘気を放つ。次元斬で敵がダウンしないため、コンボには向かない。
転移蒼破斬	40	—	斬、突、斬	10~22、1、5	光、変、変	C	×	×	「空間翔転移」と同様に光弾で攻撃してから敵の頭上に瞬間移動し、下突きで攻撃。その後、「虚空蒼破斬」と同様の闘気を放つ。光弾の判定は空間翔転移と同様。
冥空斬翔剣	100	_	斬	12	変	D	大	長	称号「おうぎでんしょう」を持っている、その戦闘中でクレスのHPが全回復したことがある、現HPが最HPの1/4以下という条件をすべて満たしているときに、▣+⊗+◉と入力すると発動。終了後、敵は高確率で気絶する。HPを全快するまで再使用できない。発動中は呪文、物理攻撃に対して無敵。
エターナルブレイド	100	—	斬	17	光	D	大	長	「冥空斬翔剣」を修得し、なおかつ「虚空蒼破斬」、「空間翔転移」、「次元斬」の修得率がマスターになっている。この状態でその戦闘中に、クレスのHPが全回復したことがある、現HPが最大HPの1/4以下という条件をすべて満たしているとき、⬇+▣+⊗+◉と入力すると発動。HPを全快するまで再使用できない。発動中は呪文、物理攻撃に対して無敵。
緋凰絶炎衝	100	—	斬	3	炎	D	大	長	「冥空斬翔剣」を修得し、かつ「鳳凰天翔脚」、「鳳凰翔破斬」、「鳳凰千裂破」、「鳳凰天空破」が使用可能となっている。この状態でその戦闘中に、クレスのHPが全回復したことがある、現HPが最大HPの1/4以下という条件をすべて満たしているとき、⬅or➡+▣+⊗+◉と入力すると発動。ヒット後、通常重くて浮かない敵でも高く浮くようになることがある。HPを全快するまで再使用できない。発動中は呪文、物理攻撃対して無敵。

チェスター

現代の精霊の森や地下墓地のボス戦では、地味ながら「紅蓮」が役立つ。「紅蓮」や「凍牙」は敵の属性にさえ注意すれば終盤でも使える。TP消費も少ないので、基本技と同じような感覚で使うといい。ほかには「轟天」、「疾風」、「屠龍」が強力だ。「轟天」は敵に囲まれたとき使うと、敵が浮いているあいだに仲間を囲みから逃がすことができる。「疾風」は戦闘開始と同時に使い、仲間が敵に近づくときの援護として使用する。「屠龍」は敵を貫通するので、後衛にいる敵の呪文詠唱を邪魔するときに役立つ。

技名	消費	LV	HIT	属性	タイプ	浮	倒	備考
紅蓮	4	3	1	火	A	小	×	炎をまとった矢を射る。威力は通常攻撃よりも高い。
凍牙	5	8	1	水	A	小	×	凍気をまとった矢を射る。威力は通常攻撃よりも高い。
轟天	8	16	2	雷	A	大	×	雷をまとった矢を射る。ヒットすると落雷でさらにダメージを与える。
衝破	11	22	4	地	A	大	×	空中から目標の足元に向かって矢を放ち、吹き飛ばした大地の破片でダメージを与える。
震天	11	28	8	変	A	×	×	8本の矢を上へ向けて同時に放ち、敵の頭上に降らせる。矢はチェスターから1キャラクターぶん離れた位置から、前方に向かって約1画面ぶんに渡りまんべんなく降り注ぐ。
鷲羽	12	34	3	風	A	小	×	空中から風属性の矢を3連射する。矢は上向きの曲線を描いて飛ぶため、背が低い敵には当たらないことがある。
疾風	14	40	4~10	変	A※	×	×	|(レベル-28)/25+4|発の矢を連続で射る。連射する矢の最大値は10。
大牙	20	46	1	物	B	×	吹	巨大化した矢を射る。ヒットすると敵は回転しながら吹き飛ぶ。威力は非常に高いが、出始めに大きな隙がある。
屠龍	45	52	5	変	C	大	×	大きな矢を1本と小さな矢を4本同時に射る。矢を射ると同時にチェスターは大きく後退する。大きな矢は地面と平行に飛び、敵にヒットするとその場で消滅する。小さな矢は目標を追尾して飛び、途中で敵にヒットしても貫通して、目標にヒットすると画面外へ飛んで行ってしまう。

すず

すずの特技はどれも役立つものばかり。「鎌鼬」は最高6ヒットするにも関わらず、1発あたりの攻撃力が高いので、一気に敵のHPを減らすことができる。リーチが長いのも魅力的だ。「曼珠沙華」はヒットすると相手を高く浮かせる効果がある。戦闘が始まったら、まずこれで敵を壁際まで押し込んでしまうといい。「不知火」はお金を稼ぐときに役立つ。交易品を敵から盗んで高く売りさばけば、簡単にガルドを稼げる。なお、すずの運が10以下だと各種の忍術を失敗することがある。忍術ごとに失敗時のエフェクトが異なるので、一度は見ておくといいだろう。

技名	消費	HIT	属性	タイプ	浮	倒	備考
写身	10	—	—	B	—	—	10秒のあいだ、すずの行動をトレースする分身が現われる。分身があるうちは、特技を使うことはできない。
不知火	7	—	—	B※	—	—	敵からアイテムを盗む。盗みに成功すると効果音が鳴り、すずが袋を持ってポーズをきめる。
飯綱落とし	8	5	変	B	×	×	ジャンプで画面外に消えてから敵の頭上目がけて落下、回転斬りで攻撃しつつ着地する。
葉隠	12	—	—	B	—	—	つむじ風を巻き起こし、高確率でその戦闘から逃走する。逃走に失敗した場合、大きな隙ができるが、この隙はすべての必殺技でキャンセルすることが可能。
曼珠沙華	10	3	火	B	大	短	炎をまとった手裏剣を3連射する。ヒットすると敵は高く浮く。
雷電	12	1	雷	A	大	短	空中から目標の足元目がけて刀を投げ、その刀に雷を落として攻撃する。
鎌鼬	15	6	風	B	小	×	一瞬ため をつくったあと、1キャラクターぶんほど踏み込み、射程約1/4画面の真空破を繰り出し敵を切り刻む。
五月雨	30	8	変	C	大	短	連続攻撃で敵を切り刻む。4発目の攻撃がヒットすると敵は浮くが、画面中央だとそのあとの攻撃が空振りしやすい。
児雷也	45	14	物	C	大	×	大ガマを召喚し、ブレスで敵を攻撃する。始めに降ってくる大ガマにも攻撃判定があり、この攻撃がヒットすると敵は長時間のけぞる。技の発動から大ガマに乗るまで物理攻撃に対して無敵。

ミント

法術師であるミントの戦闘での役割は、仲間の回復および補助である。使用頻度が高いのは、やはりHPを回復する法術。とくに味方全員のHPを回復する「ナース」は中盤以降幾度となく使うことになる。「ディープミスト」、「アシッドレイン」、「シャープネス」、「バリアー」といった敵や味方のパラメータを変動させる技は、クレスの「柔招来」や「フレアボトル」とは異なり、一度使用するとその戦闘中は「ディスペル」で解除しない限り、効果が持続する。ボス戦では積極的に唱えておくといい。

「タイムストップ」は敵の動きを止める法術。連続で唱え続ければ、一方的に攻撃することが可能だ。

オート操作時のミントは、滅多に「リザレクション」を使わない。本当に危ないときは、自分で指示を与えよう。

技名	消費	LV	ｷｬﾝﾌﾟ	範囲	詠唱時間	備考
ファーストエイド	5	初期	○	味1	A	味方ひとりのHPを、最大HPの約30%回復させる。
ピコハン	4	5	×	敵1	A	敵1体を気絶させる。
チャージ	10	8	○	味1	A	味方ひとりのTPを5回復させる。
ディープミスト	3	11	×	敵1	A	敵1体の命中率を下げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。
ヒール	10	14	○	味1	A	味方ひとりのHPを、最大HPの約60%回復させる。
アシッドレイン	12	17	×	敵中	B	複数の敵の防御力を下げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。
アンチドート	8	20	○	味1	A	味方ひとりの毒を消し去る。
サイレンス	6	23	×	敵1	A	敵1体の呪文を封じる。効果は戦闘終了まで持続する。
ナース	20	26	○	味全	B	味方全員のHPを、最大HPの約45%回復させる。
シャープネス	12	29	×	味1	C	味方ひとりの攻撃力を約30%上げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。
リカバー	18	32	○	味1	B	味方ひとりの毒、マヒ、石化を回復させる。
ディスペル	14	35	×	味全	C	味方にかかっているすべての呪文効果を消し去る。
キュア	22	38	○	味1	B	味方ひとりのHPを、ほぼ完全に回復させる。
ピコピコハンマー	20	41	×	敵中	C	複数の敵を気絶させる。
バリアー	15	44	×	味1	C	味方ひとりの防御力を上げる。効果は戦闘終了まで持続する。複数回使用しても効果は重複しない。
レイズデッド	26	47	○	味1	C	戦闘不能状態の味方ひとりを回復する。回復したキャラクターのHPは最大HPの約50%。
リザレクション	32	50	○	味全	C	味方全員のHPを、最大HPの約65%回復させる。
タイムストップ	50	53	×	敵全	D	敵全員の行動を4秒間止める。敵が放った矢や手裏剣などは止めることができない。

クラース

終盤になってからやっと使いやすい呪文が揃うため、それまでは持っている呪文の中でやりくりすることになる。序盤で便利なのは「シルフ」、「イフリート」、「マクスウェル」。あとは、水属性に弱い敵に「ウンディーネ」を使うぐらい。物語の舞台が未来へ移ると、「ヴォルト」、「アスカ」、「オリジン」と、立て続けに強力な呪文が手に入る。これらの呪文は敵の弱点属性に合わせて使い分けよう。なお、隠しイベントで修得できる3つの呪文、「グレムリンレアー」、「シャドウ」、「プルート」はどれも使いにくい。「グレムリンレアー」は消費TPのわりに攻撃力が低く、「シャドウ」と「プルート」は闇属性なので有効に活用できる場所がほとんどない。

光属性が弱点の敵が多いせいで、使い勝手の良さはトップクラスの「アスカ」。未来ダオス城やモーリア坑道下層で役立つ。

属性以外は「アスカ」とほぼ同性能の「シャドウ」だが、闇属性は無効化されることが多く、使いにくい。

技名	消費	範囲	詠唱時間	HIT	属性	浮	倒	備考
シルフ	8	敵1	A	4	風	小	短	6体のシルフが竜巻を起こし敵を攻撃する。アーチェの「サイクロン」に見た目は似ているが、効果があるのは敵1体のみ。
ウンディーネ	12	敵中	B	2	水	小	短	ウンディーネが走り抜けつつ剣で敵を攻撃する。1発目は目標の敵に、2発目は範囲内の敵全員にヒットする。
ノーム	16	敵中	C	1	地	×	×	ノームがミサイルとなり、敵に降り注ぐ。
イフリート	20	敵中	C	15	火	×	×	イフリートが火球を連続で放つ。敵が複数いる場合は、15発の火球を複数の敵にランダムで振り分ける。
マクスウェル	20	敵中	C	8	無	×	×	マクスウェルが画面内を跳ね回る弾を8発撃つ。敵にヒットしなかった弾は、射出されてから約2秒後に消滅する。
ルナ	24	敵中	C	10	光	×	×	ルナが上空よりレーザーを放つ。1発目は必ず目標にヒットするが、2～10発目がどこに放たれるかはランダム。
シャドウ	30	敵中	D	1	闇	×	×	シャドウが闇に紛れて敵を攻撃する。グラフィック的には何発もヒットしているように見えるが、実際には1ヒットのみ。
アスカ	30	敵中	D	1	光	×	×	光とともに複数のアスカが現われ、敵を攻撃する。
ヴォルト	26	敵中	C	1	雷	小	短	ヴォルトが雷を放ち敵を攻撃する。雷のグラフィックが届いていなくても、画面内にいればダメージは与えられる。
オリジン	36	敵中	D	1	無	×	×	オリジンが2体に分身し槍の先より閃光を放って攻撃する。
グレムリンレアー	42	敵中	D	6～12	無	×	×	グレムリンレアーを3体呼び出し、敵を攻撃する。攻撃回数はランダム。
プルート	60	敵中	D	36	闇	×	×	プルートが闇の炎で敵を攻撃する。火の玉は画面外へ飛ぶと消えることがある。
丸くて黄色いすごいヤツ	42	敵中	D	6～12	無	×	×	クラースが称号「サモンマスター」を選択している、その戦闘中でクラースのHPを全回復したことがある、現HPが最大HPの1/4以下という3つの条件をすべて満たしているとき、□+×+○と入力すると発動。戦闘に参加しているパーティメンバーのHPを765回復する。一度使用すると、HPを全快するまで使用することができない。発動から終了まで、呪文、物理攻撃に対して無敵。

アーチェ

序盤から終盤まで、つぎつぎと強力な呪文が手に入るアーチェ。その中でもとくに使える呪文は「サイクロン」だ。「サイクロン」はアーチェが仲間になった直後に入手できるわりに威力が高く、さらに複数の敵をまとめて攻撃できるため、非常に重宝する。また、「ファイアボール」、「アイスニードル」、「ストーンブラスト」も注目したい。これらの呪文はアーチェのレベルが高くなるにつれてヒット数が増えていく。ヒット数が増えても威力は微々たるものだが、逆にその特性を活かしてコンボ数稼ぎに利用するといい。

技名	消費	範囲	詠唱時間	HIT	属性	浮	倒	備考
ファイアボール	3	敵物	A	2~10	火	×	×	(レベル/25+2)発の火球で敵を攻撃する。火球は最大10発まで増える。
アイスニードル	3	敵物	A	3~12	水	×	×	(レベル/20+3)発の氷の矢で敵を攻撃する。氷の矢は最大12発まで増える。
ストーンブラスト	3	敵物	A	3~12	地	×	×	(レベル/20+3)発の石つぶてを敵の頭上に降らせる。石つぶては最大12発まで増える。
ライトニング	5	敵物	A	1	雷	×	×	落雷で敵を攻撃する。敵が密集していれば複数の敵にヒットする。
ストーム	8	敵中	B	13	物、風	×	×	石つぶてと風でダメージを与える。ヒット数の内訳は、石つぶてが12、風が1。石つぶては物理攻撃扱い。
グレイブ	10	敵物	B	4	地	小	×	地面から4本の岩槍を出現させて攻撃する。
アイストーネード	10	敵狭	C	1	水	大	短	氷の嵐を出現させて敵を攻撃する。
イラプション	10	敵狭	C	31	火	×	×	地面から溶岩を巻き上げて火炎弾を降らせ、その後、威力の高い溶岩の熱でダメージを与える。ヒット数の内訳は、火炎弾が30、溶岩が1。火炎弾が落ちる位置はランダム。
トラクタービーム	12	敵狭	C	1	無	小	×	敵を空中に持ち上げてから落下させてダメージを与える。空中にいる敵には効果がない。
サンダーブレード	16	敵中	C	1	雷	×	×	全画面を覆う雷で攻撃する。
サイクロン	17	敵狭	C	4	風	大	短	竜巻を出現させて敵を攻撃する。
レイ	18	敵中	C	1	光	大	短	天から細いレーザーを無数に降らせて攻撃する。
ファイアストーム	20	敵中	C	13	火	×	×	炎の嵐と火球でダメージを与える。ヒット数の内訳は、火球が12、炎の嵐が1。
ロックマウンテン	20	敵狭	C	19	地	×	短	巨大な岩を降らせて敵を攻撃する。最後の1発のみ威力が高く、ヒットすると敵は倒れる。
テンペスト	24	敵広	C	1	風	大	短	竜巻を大量に発生させて敵を攻撃する。
メイルストローム	22	敵中	C	1	水	×	×	巨大な渦巻きを発生させて敵を攻撃する。
アースクェイク	27	敵中	C	1	地	小	×	大地震を発生させて敵を攻撃する。空中の敵にも効果がある。
ゴッドプレス	32	敵中	D	1	風	×	×	風圧で敵を押しつぶしてダメージを与える。
エクスプロード	32	敵広	D	1	火	小	×	敵の間近に爆発を発生させてダメージを与える。
インデグニション	30	敵中	D	1	雷	×	×	巨大な雷を落として敵を攻撃する。
タイダルウェーブ	34	敵中	D	1	水	×	×	巨大な波で敵を飲み込みダメージを与える。
ブラックホール	42	敵広	D	1	闇	×	×	超重力の塊を発生させて敵を攻撃する。
メテオスォーム	50	敵広	D	5	無	小	×	巨大な隕石を5発落として敵を攻撃する。それぞれ落下した隕石の有効範囲内にいる敵のみダメージを受ける。
ビッグバン	75	敵中	D	1	光	大	短	敵の間近に超爆発を発生させてダメージを与える。

ロンドリーネ

ロンドリーネは、9種類の必殺技と7種類の呪文を使いこなす魔法剣士だ。使える呪文はアーチェのものと同じだが、必殺技はロンドリーネ独自の技が揃っている。残念ながらどの必殺技も基本技からのコンボが成立しないが、基本技を出したあと、素早く入力すればほとんど隙なく出せるため、反撃を受けることなく攻め続けることができる。

必殺技のなかでも短剣を斜め上空に放つ「レインボーロード」や、刀身を伸ばして斬りつける「サーペントエッジ」はリーチが長く、少し離れた敵の動きを封じる手段として重宝する。逆にどちらも敵と密着した状態で出すと、当たらないことが多いので注意すること。なお、「デモンズランスレイン」は、修得条件を満たしても特技のリストに表示されない秘奥義。TPを100消費するものの威力は高く、危機的状況も覆すことができるので、使えるときは迷わず発動させよう。

必殺技

技名	消費	修得時期	HIT	属性	浮	倒	備考
燕転身	4	最初のパーティ加入時	1	—	×	×	残像を残しつつ前方へ突進し、敵の背後から斬りつける。敵から離れた場所で出した場合は、突進後に前方から斬りつける攻撃となる。
燕閃牙	12	最初のパーティ加入時	3	—	×	×	前方上空へかかげた短剣を回転させて攻撃する。体の大きな敵でないと3発すべてヒットしない。
燕返し	8	2回目のパーティ加入時	2	—	小	×	残像を残しつつ前方へ突進し、前方から敵を斬り上げ、着地するあいだに背後から斬り下ろす。敵から離れた場所から出した場合は、背後にまわることなく、前方から2発斬りを放つ。
連波女返し	15	2回目のパーティ加入時	1	—	小	×	後方に飛びのいてから、前方に蹴りを放つ。敵を気絶状態にさせやすい。
レインボーロード	10	2回目のパーティ加入時	2	—	小	×	短剣を飛ばして攻撃する。短剣は虹色の軌跡を描き、前方上空へ飛んでいく。地上にいる敵には1発しか当たらないが、空中にいる敵や体の大きな敵には2発ヒットする。
センシティブアイ	16	2回目のパーティ加入時	—	—	—	—	10秒のあいだ、ロンドリーネが修得している特技のTP消費が1/2になる。
トリックグライド	20	3回目のパーティ加入時	1	—	大	×	小さく飛び上がって勢いよく後方から剣を振り下ろし、前方の地面に爆風を起こす。振り下ろした際に剣が描く円状の軌跡か、地面から吹き上がる爆風に敵が上がると浮き上がる。
サーペントエッジ	18	3回目のパーティ加入時	3	—	×	×	刀身をのばして、遠方にいる敵を3回斬りつける。突き、斬り、突きの順に連続して3回攻撃するが、1発目を出したあとに隙ができ、2発目が出るまえに反撃を受けることもある。3発ともヒットすると敵をロンドリーネのほうへ引き寄せる効果を持つ。
デモンズランスレイン	100	「ドラグノフ」入手後	18	—	大	長	「ドラグノフ」を手に入れている、その戦闘中でロンドリーネのHPを全回復したことがある、現HPが最大HPの1/4以下という条件をすべて満たしているとき、⊜+⊗+⊚と入力すると発動。敵を蹴りつけたあと、空中に飛び上がって無数の光の槍を投げつける。一度使用すると、HPを全快するまで使用することができない。発動から終了まで、呪文、物理攻撃に対して無敵。

呪文

技名	消費	修得時期	範囲	詠唱時間	HIT	属性	浮	倒	備考
ファイアボール	3	最初のパーティ加入時	敵物	A	2~10	火	×	×	(レベル/25+2)発の火球で敵を攻撃する。火球は最大10発まで増える。
アイスニードル	3	最初のパーティ加入時	敵物	A	3~12	水	×	×	(レベル/20+3)発の氷の矢で敵を攻撃する。氷の矢は最大12発まで増える。
ストーンブラスト	3	最初のパーティ加入時	敵物	A	3~12	地	×	×	(レベル/20+3)発の石つぶてを敵の頭上に降らせる。石つぶては最大12発まで増える。
グレイブ	10	2回目のパーティ加入時	敵物	B	4	地	小	×	地面から4本の岩槍を出現させて攻撃する。
トラクタービーム	12	2回目のパーティ加入時	敵狭	B	1	無	小	×	敵を空中に持ち上げてから落下させてダメージを与える。空中にいる敵には効果がない。
アイストーネード	10	3回目のパーティ加入時	敵狭	B	1	水	大	短	氷の嵐を出現させて敵を攻撃する。
サンダーブレード	16	3回目のパーティ加入時	敵中	C	1	雷	×	×	全画面を覆う雷で攻撃する。

DATA

データ

武器

ここでは、武器を種別ごとに攻撃力の弱い順に並べて紹介していく。攻撃力や命中率だけでなく、攻撃属性も考慮して武器を選び、敵の弱点を突こう。

表の見方

【剣/特殊剣/槍/斧/斧槍】

①ングソード				属性④	斬り⑤	突き	命中⑥	入手方法⑦	必/クレスの初期装備
購入②	140	売却③	70	—	5	5	0	備考	⑧—

【弓/杖/本/ほうき/短剣】

①ルフボウ・S				属性④	攻撃⑤	命中⑥	入手方法⑦	必/チェスターの初期装備
購入②	50	売却③	25	—	8	10	備考	⑧—

【双剣】

①パス				入手方法⑦	必/ロンドリーネの初期装備
購入②	—	売却③	—		

① 名称
② 購入価格
③ 売却価格
④ 属性
その武器の攻撃属性。
⑤ 攻撃力
その武器の攻撃力。クレスの装備できる武器は突きと斬りの2種類の攻撃力を表記している。
⑥ 命中率
⑦ 入手方法
その武器のおもな入手方法。略語の意味はつぎの通り。
○入手先の区分
店：ショップから購入する
敵：敵を倒したとき入手する
必：シナリオの進行で必ず入手する
他：サブイベントで入手する
宝：宝箱や特定の場所を調べて入手する
変：ルーンボトルによる変化で入手する

⑧ 備考
その武器に関する特記事項。

◎剣

【29種】スタンダードな攻撃判定を持ち、斬りと突きの攻撃力のバランスがいい武器。クレスが装備可能。

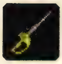
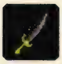
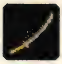
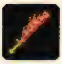
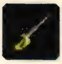
ロングソード				属性	斬り	突き	命中	入手方法	必/クレスの初期装備
購入	140	売却	70	—	5	5	0	備考	—

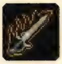
レイピア				属性	斬り	突き	命中	入手方法	店/ユークリッドの都（現代）
購入	180	売却	90	—	2	9	20	備考	—

サーベル				属性	斬り	突き	命中	入手方法	店/ユークリッドの都（現代）
購入	200	売却	100	—	8	5	0	備考	—

ナイツサーベル				属性	斬り	突き	命中	入手方法	宝/トーティスの村
購入	—	売却	350	火	15	8	0	備考	—

ヴェルダン				属性	斬り	突き	命中	入手方法	店/ベルアダムの村
購入	700	売却	350	—	4	28	22	備考	—

	名称	購入	売却	属性	斬り	突き	命中	入手方法	備考
	ファインサーベル	700	350	ー	25	18	0	店／ユークリッド村	ー
	クリシュマルド	1400	700	ー	8	35	25	店／ミゲールの町	ー
	ワルーンソード	1600	800	ー	50	50	0	店／ミゲールの町	ー
	フェイムフェイス	ー	5500	水	108	60	0	宝／モーリア坑道下層	ー
	スレイヤーソード	ー	5000	地	200	200	30	宝／精霊の洞窟（過去）	ー
	ドラゴントゥース	ー	11530	地	140	280	30	敵／ドラゴントゥース	ー
	ムーンファルクス	ー	28300	光	260	200	10	他／道具屋の宝箱（→P538）	ー
	ダマスクスソード	34800	17400	ー	350	315	0	店／ミゲールの町	ー
	シンクレアー	49800	24900	ー	424	220	0	店／ベネツィア市（未来）	ー
	ホーリィソード	88800	44400	光	480	480	30	店／アルヴァニスタの都（未来）	幸運＋10
	デストロイヤー	80000	40000	ー	630	290	10	店／アルヴァニスタの都（未来）	ー
	アイスコフィン	140000	70000	水	595	580	10	店／常闇の町アーリィ	ー
	フレアバゼラード	140000	70000	火	580	595	20	店／オリーブヴィレッジ（未来）	ー
	ムラマサ	ー	60800	ー	750	400	100	他／すずの両親探し（→P544）	ー
	レーザーブレイド	200000	100000	光	850	650	60	店／常闇の町アーリィ	ー
	デュエルソード	ー	34750	地	800	780	10	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	ー
	ラックブレイド	ー	60000	ー	800	800	80	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	幸運＋80
	フランヴェルジュ	ー	ー	火	900	900	10	必／炎の塔	ー
	ヴォーパルソード	ー	ー	水	900	900	10	必／氷の洞窟	ー
	ワジールレイピア	ー	34000	ー	700	1200	10	宝／ダオス城（未来）	ー
	セントレイピア	ー	144500	光	300	1600	10	宝／トレントの森深部	ー

	名称	購入	売却	属性	斬り	突き	命中	入手方法	備考
	ドゥームブレイド	―	162500	闇	1300	1100	10	宝／忍者の里周辺の森	―
	S・D	―	―	火	1240	1240	0	他／リリス乱入！（→P541）	―
	エクスカリバー	―	―	―	1390	1390	50	宝／モーリア坑道下層	―

◎特殊剣 【1種】

種別は剣の部類に属するのだが、時を操るという特殊な能力を持っている。クレスが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	斬り	突き	命中	入手方法	備考
	エターナルソード	―	―	―	1050	1140	10	必／トレントの森（未来）	―

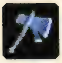
◎槍 【7種】

突きの攻撃力に秀で長い攻撃射程を持つが、小さな敵に密集されると弱い。クレスが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	斬り	突き	命中	入手方法	備考
	コルセスカ	2400	1200	―	50	106	0	敵／ブラックナイト	―
	グーングニル	―	―	―	96	122	5	必／アルヴァニスタの都（過去）	―
	グーングニル	―	―	―	180	295	5	必／モーリア坑道	グーングニルの一部の力が解放された状態
	サディングレイブ	50560	25280	―	210	424	0	店／ミゲールの町	―
	ヴァンガード	180000	90000	―	512	634	60	店／忍者の里	―
	アークウィンド	―	7500	風	860	720	50	宝／トレントの森深部	―
	グーングニル	―	―	―	800	1640	50	他／オーディーンの試練（→P542）	グーングニルの力のすべてが解放された状態

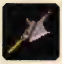
◎斧 【5種】

斬りの攻撃力が非常に優れているが、攻撃の射程距離は短い。クレスが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	斬り	突き	命中	入手方法	備考
	バトルアクス	700	350	―	35	2	10	宝／地下牢・地下水路	―
	クレセントアクス	1800	900	光	65	10	0	店／ミゲールの町	―
	バルディッシュ	2980	1490	―	130	15	10	店／ミゲールの町	―
	ストライクアクス	―	15000	雷	140	20	10	宝／熱砂の洞窟	―
	ハードクリーヴァ	65530	32765	―	500	100	10	店／ベネツィア市（未来）	―
	バハムートティア	―	497500	―	1290	950	10	宝／モーリア坑道下層	―

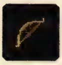
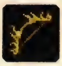
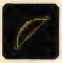
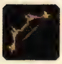
◎斧槍

【4種】 斧と槍、両方の利点を併せ持つ武器。攻撃判定は槍と同じで、小さな敵に密着されると弱い。クレスが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	斬り	突き	命中	入手方法	備考
	ハルバード	4000	2000	—	105	105	5	店 / ミゲールの町	—
	メックハルバード	22000	11000	—	200	210	5	店 / ミゲールの町	—
	ポールアクス	65140	32570	—	850	150	0	店 / 常闇の町アーリィ	—
	セントハルバード	—	145000	水	840	640	10	他 / 海賊アイフリードの財宝（→ P566）	幸運 +20

◎弓

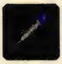
【13種】 離れた位置から攻撃できることが最大の利点。素早く移動する敵には当てにくい。チェスターが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	セルフボウ・S	50	25	—	8	10	必 / チェスターの初期装備	—
	セルフボウ・L	200	100	—	20	10	店 / トーティスの村	—
	コンポジットボウ	3000	1500	—	400	20	店 / ミゲールの町	—
	クレインクィン	7000	3500	—	545	35	店 / オリーブヴィレッジ（未来）	—
	ゲイルスプレッド	—	53600	風	680	50	宝 / 氷の洞窟	—
	サンドスプレッド	—	53600	地	680	50	敵 / スカウト	—
	フレアスプレッド	—	53600	火	680	50	敵 / ヴァルカン	—
	アクアスプレッド	140000	70000	水	680	50	店 / 常闇の町アーリィ	—
	クレセントアロー	148000	74000	光	750	65	店 / 常闇の町アーリィ	—
	エルヴンボウ	—	—	—	808	200	他 / ブラムバルドとアーシア（→ P537）	—
	マーシレスボウ	—	35000	—	999	80	敵 / オリジン	—
	ベルセルクアロー	—	60000	—	1042	100	宝 / トレントの森深部	—
	エルヴンボウ（強化後）	—	—	—	1180	200	他 / ブラムバルドとアーシア（→ P537）	—

◎杖

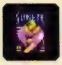
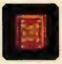
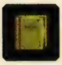
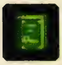
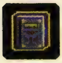
【8種】 もともと武器として作られている訳ではないため攻撃力は高くない。ミントが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	ロッド	10	5	—	2	10	必 / ミントの初期装備	—

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	ジェムロッド	600	300	ー	15	10	店 / ベルアダムの村	ー
	ルビーワンド	1240	620	ー	30	10	店 / ミゲールの町	ー
	ルーンスタッフ	ー	1500	ー	85	10	宝 / モーリア坑道	ー
	ユニコーンホーン	ー	ー	光	135	10	必 / 白樺の森（過去）	防御 +10
	ホーリィスタッフ	6000	3000	光	180	10	店 / アルヴァニスタの都（未来）	ー
	スターメイス	ー	21000	ー	330	10	宝 / ダオス城（未来）	ー
	BCロッド	ー	100000	ー	420	10	宝 / 忍者の里周辺の森	ー

◎本

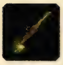
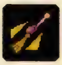
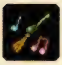
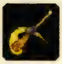
【11種】 特殊な技法で、文字の記述や装丁が施された魔術書。クラースが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	ピンナップマグ	ー	900	ー	5	20	宝 / 西の孤島	ー
	ネクロノミコン	ー	500	闇	20	10	必 / クラースの初期装備	ー
	イエロウキングス	ー	4000	ー	60	20	敵 / デミテル	ー
	セラノフラグメン	ー	1000	ー	70	30	必 / アルヴァニスタの都（過去）	ー
	レイバーイオニス	ー	26000	闇	80	10	敵 / ウンディーネ	ー
	アクアディンゲン	ー	2000	水	120	10	宝 / 12星座の塔	ー
	ガールフラグメン	ー	4000	ー	350	10	宝 / ヴォルトの洞窟	ー
	ミストセブンサン	ー	64000	ー	500	10	宝 / 忍者の里周辺の森	ー
	ミサレクイエム	ー	64000	ー	500	60	宝 / 氷の洞窟	ー
	トゥルーマジック	ー	150000	光	700	50	宝 / ダオス城（未来）	ー
	N・G	ー	7650	ー	735	0	他 / 海賊アイフリードの財宝（→P566）	ー

◎ホウキ

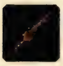
【7種】 飛行にホウキを用いる魔女ならではの武器。全体的に攻撃力はあまり高くない。アーチェが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	ブルーム	ー	115	ー	20	10	必 / アーチェの初期装備	ー

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	デッキブラシ	600	300	―	30	0	店／アルヴァニスタの都（未来）	―
	ミスティブルーム	―	2800	―	100	10	宝／モーリア坑道	―
	マジカルブルーム	―	9000	―	200	10	他／闘技場（→P540）	―
	シルフィブルーム	―	2800	風	380	10	宝／ヴォルトの洞窟	―
	ワンダーブルーム	12000	6000	―	500	30	店／エルフの集落（未来）	―
	スターブルーム	―	―	―	640	10	他／母より娘へ（→P543）	―

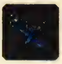
◎短刀

【5種】 攻撃力を損なわない程度に刀身を短く詰めて扱いやすくしたくの一専用の武器。すずが装備可能。

	名称	購入	売却	属性	攻撃	命中	入手方法	備考
	にんとうぼたん	―	2000	火	255	10	他／すずの初期装備	―
	にんとうあやめ	100000	50000	水	420	20	店／忍者の里	―
	にんとうききょう	―	75000	地	550	30	宝／モーリア坑道下層	―
	にんとうくろゆり	―	90000	闇	750	40	他／試練の洞窟（→P546）	―
	にんとうちざくら	―	120000	闇	999	50	宝／モーリア坑道下層	―

◎双剣

【4種】 長剣と短剣を組み合わせた武器でロンドリーネが装備可能。入手後自動的に装備され、任意では変更できない。

	名称	購入	売却	入手方法
	スパス	―	―	必／ロンドリーネの初期装備
	ナインティナイン	―	―	必／ロンドリーネの初期装備（3回目のパーティ加入時）
	フェジーライツ	―	―	必／ロンドリーネの初期装備（2回目のパーティ加入時）
	ドラグノフ	―	―	必／常闇の町アーリィ

防具

防具は種別ごとに防御力の弱い順に並べて紹介している。防御力と敵の攻撃属性に対する耐性を確認したうえで、装備させる防具を決定しよう。

表の見方

【鎧/服/盾/兜/帽子/リボン/籠手/手袋】

❶名称	❷購入	❸売却	❹防御	❺回避	❻無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	❼クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	❽入手	❾備考
レザーアーマー	120	60	2	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	○	×	○	×	必/クレスの初期装備	ー

❶ 名称
❷ 購入価格
❸ 売却価格
❹ 防御力
❺ 回避力
❻ 属性
その防具の防御属性。属性は「無～闇」の8属性に、属性のない物理攻撃を表わす「物」を加えた9種類。基本ダメージに対して、軽減できる数値（%）で表記している。各数値は編集部で独自に調べたもの。
❼ 装備可能者
装備できるなら「○」、装備できないなら「×」で表記。キャラクターの略称はつぎの通り。

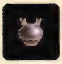
○キャラクター名
クレ：クレス　チェ：チェスター　ミン：ミント
クラ：クラース　アー：アーチェ　ロン：ロンドリーネ　すず：すず

❽ 入手方法
その防具のおもな入手方法。略語の意味はつぎの通り。
○入手先の区分
店：ショップから購入する
敵：敵を倒したとき入手する
必：シナリオの進行で必ず入手する
他：サブイベントで入手する
宝：宝箱や特定の場所を調べて入手する
変：ルーンボトルによる変化で入手する

❾ 備考
その防具に関する特記事項。

◎鎧

【12種】パーティの前列で直接敵と戦えるように皮や金属で頑丈に作られた防具。体に装備する。

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	レザーアーマー	120	60	2	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	○	×	○	×	必/クレスの初期装備	ー
	チェインメイル	900	450	4	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	×	×	○	×	店/ユークリッドの都（現代）	ー
	リングメイル	1200	600	7	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	×	×	○	×	店/モリスンの家（現代）	ー
	スプリントメイル	1900	950	9	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	×	×	○	×	店/オリーブヴィレッジ（過去）	ー
	ブレストプレート	3600	1800	13	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	×	×	○	×	店/ミゲールの町	ー
	プレートメイル	24500	12250	18	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	×	×	×	×	×	×	店/ミゲールの町	ー
	ミスリルプレート	50000	25000	28	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	50	ー	ー	○	○	×	×	×	○	×	店/ベネツィア市（未来）	ー
	リフレックス	ー	100000	35	0	ー	ー	20	ー	20	20	50	ー	ー	○	○	×	×	×	○	×	宝/炎の塔	ー
	シルバープレート	ー	20000	37	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	×	×	×	×	宝/氷の洞窟	ー
	レアプレート	82000	41000	38	0	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	○	○	×	○	×	○	×	店/ギースショップ	ー

名前	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
マム・ベイン	—	200000	60	0	30	—	30	30	—	70	70	—	—	○	○	×	×	×	×	×	宝／ダオス城（未来）	—
ゴールドアーマー	—	350000	65	0	80	—	—	30	50	80	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	宝／モーリア坑道下層	—

◎服

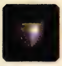
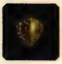
【11種】布製の防具で、防御力を上げるためにさまざまな細工が施されているものが多い。体に装備する。

名前	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
クローク	12	6	3	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	○	○	○	○	×	必／ミントの初期装備	—
アンバークローク	620	310	6	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	○	○	○	○	×	店／ベルアダムの村	—
シルバークローク	2500	1250	12	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	○	○	○	○	×	店／オリーブヴィレッジ（過去）	—
ミスリルメッシュ	30000	15000	18	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	○	○	×	店／ミゲールの町	光属性攻撃を50%の確率で無効化
きさらぎ	22500	11250	25	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	○	店／忍者の里	—
ホーリィクローク	56000	28000	25	0	—	—	—	—	—	50	—	—	—	×	×	○	○	×	×	×	店／ミゲールの町	—
やよい	125000	62500	35	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	○	店／忍者の里	—
ながつき	—	80000	45	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	○	宝／忍者の里周辺の森	—
ウィッチドレス	100000	50000	50	15	—	30	30	30	30	30	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	店／エルフの集落（未来）	—
スタークローク	—	450000	55	0	50	—	50	—	—	—	—	—	—	×	×	○	○	○	○	×	宝／ヴォルトの洞窟	—
かんなづき	—	120000	60	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	○	宝／モーリア坑道下層	風属性攻撃を受けるとHPが回復する

◎盾

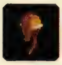
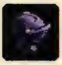
【11種】剣士用に作られた盾。防御力だけでなく回避力も大きく上昇する。「リングシールド」以外はクレス専用武器。

名前	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
ウッドシールド	50	25	1	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	店／ユークリッドの都（現代）	—
ラウンドシールド	300	150	2	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	店／ユークリッドの都（現代）	—
カイトシールド	600	300	4	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	店／オリーブヴィレッジ（過去）	—
フィートシールド	1150	575	6	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	店／ミゲールの町	—
ファインシールド	15800	7900	8	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	店／ミゲールの町	—
アンクシールド	—	17500	10	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	宝／氷の洞窟	—

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	Rラインシールド	―	200000	15	30	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	―
	レアシールド	48500	24250	15	20	―	―	50	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	店／ギースショップ	―
	リングシールド	―	150000	20	25	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	○	○	○	○	○	○	宝／炎の塔	―
	スターシールド	―	30000	23	25	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	宝／ダオス城（未来）	―
	Bラインシールド	―	200000	25	30	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	―

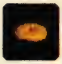
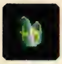
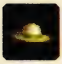
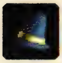
◎兜

【8種】 剣士用に作られた皮や金属を素材にした頑丈な防具。クレス専用で頭に装備する。

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	レザーヘルム	600	300	1	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	宝／モーリア坑道下層	―
	アイアンサレット	840	420	3	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	宝／モーリア坑道下層	―
	アーメットヘルム	1320	660	5	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	店／ミゲールの町	―
	クロスヘルム	5000	2500	10	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	店／ミゲールの町	―
	デュエルヘルム	―	20000	19	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	宝／氷の洞窟	―
	レアヘルム	31000	15500	20	0	―	―	―	―	―	20	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	店／ギースショップ	―
	スターヘルム	―	40000	26	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	宝／ダオス城（未来）	―
	ゴールデンヘルム	―	―	28	5	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	×	×	×	×	×	×	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	―

◎帽子

【7種】 布で作られているため、防御力の上昇はあまり期待できない。頭に装備する。

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	ベレット	300	150	1	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	○	○	○	×	○	×	店／ユークリッド村	―
	ずきん	2400	1200	2	2	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	×	×	×	×	○	○	店／忍者の里	―
	アンクベレット	800	400	3	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	○	○	○	×	○	×	店／ベネツィア市（過去）	―
	ふくめん	―	7500	5	5	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	×	×	×	×	×	○	宝／忍者の里周辺の森	―
	ラウンドベレット	1420	710	5	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	○	○	○	×	○	×	店／ミゲールの町	―
	ファインベレット	3600	1800	12	0	―	―	―	―	―	―	―	―	―	×	○	○	○	×	○	×	店／ミゲールの町	―

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	スターベレット	—	40000	16	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	○	○	○	×	○	×	宝／氷の洞窟	—

◎リボン

【5種】 カラフルな布で作られたリボン。魔力が込められ防御力は意外に高い。アーチェ専用で、頭に装備する。

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	ブルーリボン	—	—	2	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	必／アーチェの初期装備	—
	Lブルーリボン	840	420	5	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	店／アルヴァニスタの都（過去）	—
	ストライプリボン	4000	2000	9	5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	店／ミゲールの町	—
	プリティリボン	7500	3750	18	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	店／ベネツィア市（未来）	—
	マジカルリボン	—	100000	25	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	他／闘技場（→P540）	—

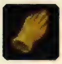
◎篭手

【8種】 腕を保護する目的で、おもに金属を材料にして頑丈に作られた防具。腕に装備する。

	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	レザーグローブ	150	75	1	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	×	×	×	○	×	店／ユークリッド村	—
	アイアングローブ	600	300	2	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	×	×	×	×	×	宝／モーリア坑道下層	—
	ガントレット	1200	600	4	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	×	×	×	×	×	店／ミゲールの町	—
	かぎてこう	—	4242	10	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	×	×	×	×	×	×	○	敵／ニンジャマスター	攻撃+100
	ミスリルグローブ	10000	5000	10	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	×	×	×	×	×	店／ベネツィア市（未来）	—
	レアガントレット	59400	29700	15	0	—	50	—	—	—	—	—	—	—	○	○	×	×	×	×	×	店／ギースショップ	—
	スターグローブ	—	15000	24	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	×	×	×	○	×	宝／ダオス城（未来）	—
	Hガントレット	—	—	26	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	×	×	×	×	×	×	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	命中+20

◎手袋

【4種】 手先を保護するための女性キャラクター用の防具で、属性防御に優れている。腕に装備する。

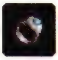
	名称	購入	売却	防御	回避	無	地	水	火	風	雷	光	闇	物	クレ	チェ	ミン	クラ	アー	ロン	すず	入手	備考
	キッチンミトン	300	150	5	0	—	—	—	10	—	—	—	—	—	×	×	○	×	○	○	×	店／ミゲールの町	—
	ははのてぶくろ	—	—	8	0	—	10	10	10	10	10	—	—	—	×	×	×	×	○	×	×	他／母より娘へ（→P543）	—
	ホワイトグローブ	—	—	10	0	—	—	20	20	—	—	20	—	—	×	×	○	×	×	○	×	他／ナンシーとエルウィン（→P534）	幸運+50
	プリティミトン	50000	25250	15	0	—	—	—	20	—	—	—	—	—	×	×	○	×	○	×	○	店／オリーブヴィレッジ（未来）	—

アクセサリ

アクセサリは種別ごとに50音順で紹介している。さまざまな効果を持つアクセサリは、状況に合わせた最善のものを装備させよう。

表の見方

【お守り/ケープ/ブーツ/マント/指輪/人形/宝石/紋章/装飾品/召喚具】



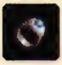
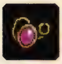
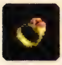
名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
①おりのおまもり	② ―	③ 100	④ 0	⑤ 0	⑥ ほのおのおまもり	⑦ 店 / 氷の洞窟	⑧ 火属性攻撃のダメージを 30% 減少、炎の洞窟の熱気でダメージを受けない

❶ 名称
❷ 購入価格
❸ 売却価格
❹ 防御力
❺ 回避力
❻ 変化後
ルーンボトルで変化させたとき、生成されるアイテム。
❼ 入手方法
そのアクセサリのおもな入手方法。略語の意味はつぎの通り。

○入手先の区分
店：ショップから購入する
敵：敵を倒したとき入手する
必：シナリオの進行で必ず入手する
他：サブイベントで入手する
宝：宝箱や特定の場所を調べて入手する
変：ルーンボトルによる変化で入手する
❽ 備考
そのそのアクセサリに関する特記事項。

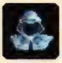
◎お守り

【10種】装備者のパラメータ値を上昇させたり、ステータス異常を引き起こす攻撃から身を守ることができるアクセサリ。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	こおりのおまもり	―	100	0	0	ほのおのおまもり	店 / 氷の洞窟	火属性攻撃のダメージを 30% 減少、炎の洞窟の熱気でダメージを受けない
	ストーンチェック	46200	23100	0	0	―	店 / ユークリッドの都（未来）	石化無効
	タリスマン	2000	1000	0	0	ブルータリスマン	店 / ミゲールの町	防御力が 5% 上昇
	パラライチェック	27200	13600	0	0	―	店 / ミゲールの町	マヒ無効化
	ピヨハン	―	12150	0	0	―	他 / 海賊アイフリードの財宝（→P566）	気絶時間が半分になる
	ブルータリスマン	―	2100	0	0	―	変 / タリスマン	防御力が 10% 上昇
	ほのおのおまもり	―	100	0	0	こおりのおまもり	店 / 氷の洞窟	水属性攻撃のダメージを 30% 減少、氷の洞窟の冷気でダメージを受けない
	ポイズンチェック	6200	3100	0	0	―	店 / ミゲールの町	毒無効化
	まんじのしるし	124000	62000	0	0	―	店 / 忍者の里	命中 +50
	ラビットシンボル	200	100	0	0	―	店 / ミゲールの町	幸運が 10% 上昇

◎ケープ

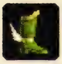
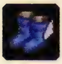
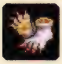
【2種】火属性の攻撃に高い耐性を持っている絹衣。女性キャラクター専用のアクセサリ。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	シルバーケープ	3030	1515	10	0	プリンセスケープ	店 / ミゲールの町	火属性攻撃を 30% の確率で無効化、女性キャラクターのみ装備可能

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	プリンセスケープ	―	2025	15	0	―	変／シルバーケープ	火属性攻撃を50%の確率で無効化、女性キャラクターのみ装備可能

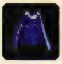
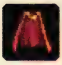
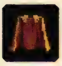
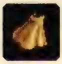
◎ブーツ

【6種】 戦闘時の移動速度やキャラクターの重さを変化させることができる。属性攻撃に優れた耐性を持つものもある。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	エルブンブーツ	4000	2000	0	0	―	店／エルフの集落（未来）	戦闘時の移動速度が20%上昇
	ジェットブーツ	―	3550	0	0	ヘビーブーツ	他／海賊アイフリードの財宝(→P566)	戦闘時の移動速度が50%上昇、男性キャラクターのみ装備可能
	ナイトメアブーツ	―	3550	0	0	ペルシャブーツ	宝／モーリア坑道下層	戦闘時の移動速度が50%上昇、女性キャラクターのみ装備可能
	ヘビーブーツ	1040	520	0	0	ジェットブーツ	店／ミゲールの町	戦闘時の移動速度が半減、重量+1、男性キャラクターとすずが装備可能
	ペルシャブーツ	―	2850	0	0	ナイトメアブーツ	宝／モーリア坑道下層	すべての攻撃によるダメージを30%減少
	みずぐも	8000	4000	0	0	―	店／忍者の里	水属性攻撃を50%の確率で無効化

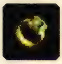
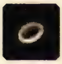
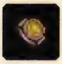
◎マント

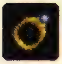
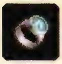
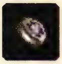
【6種】 おもに防御力を上昇させるが、あまり効果は期待できない。特定の属性攻撃に強い耐性を持つものもある。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	アクアマント	―	800	8	0	フレアマント	宝／浸食洞	水、風の属性攻撃を30%の確率で無効化
	エルブンマント	9560	4780	12	10	―	店／エルフの集落（未来）	幸運+20
	シーブズマント	2000	1000	4	5	―	店／ミゲールの町	―
	フレアマント	―	750	8	0	アクアマント	宝／オアシス3	地、火の属性攻撃を30%の確率で無効化
	マント	20	10	1	0	フレアマント	店／モリスンの家（現代）	―
	レザーマント	100	50	2	0	アクアマント	店／ミゲールの町	―

◎指輪

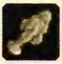
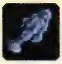
【9種】 戦闘時に特殊な効果を発揮するものが多い。冒険に欠かせない「ソーサラーリング」も指輪に属する。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	エメラルドリング	―	35000	0	0	フェアリィリング	敵／ダオス（過去）	特技、呪文、召喚術のTP消費を2/3にする
	ステップリング	―	―	0	0	―	宝／モーリア坑道	基本技をキャンセルし、ステップできるようになる
	ソーサラーリング	―	―	0	0	―	宝／熱砂の洞窟（過去）	ダンジョン移動時に◉ボタンで火花を放つ
	フェアリィリング	―	38410	0	0	―	変／エメラルドリング	特技、呪文、召喚術のTP消費を1/2にする
	フォースリング	50000	1030	0	0	リフレクトリング	変／プロテクトリング	物理攻撃を20%の確率で無効化

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	プロテクトリング	ー	600	0	0	フォースリング	他／海賊アイフリードの財宝(→P566)	物理攻撃を10%の確率で無効化
	メンタルリング	ー	16000	0	0	ー	他／海賊アイフリードの財宝(→P566)	戦闘時に一定時間ごとにTPを1ずつ回復
	リフレクトリング	ー	1030	0	0	フォースリング	変／レジストリング	属性攻撃を20%の確率で無効化
	レジストリング	ー	600	0	0	リフレクトリング	宝／ダオス城（未来）	属性攻撃を10%の確率で無効化

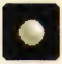
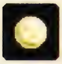
◎人形

【3種】 戦闘不能から自動的に復活できるもの、獲得ガルドを増加させるものなど戦闘時に効果を発揮する。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	セフィラ	ー	10000	0	0	ブルーセフィラ	他／海賊アイフリードの財宝(→P566)	装備キャラクターが倒した敵からの獲得ガルドが1.5倍になる
	ブルーセフィラ	ー	5000	0	0	ー	変／セフィラ	装備キャラクターが倒した敵からの獲得ガルドが2倍になる
	リバースドール	ー	1000	0	0	ー	他／海賊アイフリードの財宝(→P566)	戦闘不能から一度だけ自動復活する（使用後は壊れる）

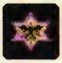
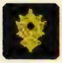
◎宝石

【5種】 HPやTPの最大値を上昇させたり、敵から素早く逃亡できるなど、戦闘時に効果を発揮するアクセサリ。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	ピクルスストーン	ー	1	0	0	ー	敵／マクスウェル	トラクタービームを無効化
	ブラックオニキス	ー	10600	0	0	ムーンクリスタル	敵／ジャミル	HP最大値が30%増加
	ホワイトミスト	5000	2500	0	0	マジックミスト	店／ミゲールの町	戦闘時の逃走速度が30%上昇
	マジックミスト	ー	1250	0	0	ー	変／ホワイトミスト	戦闘時の逃走速度が50%上昇
	ムーンクリスタル	ー	10600	0	0	ブラックオニキス	変／ブラックオニキス	TP最大値が30%増加

◎紋章

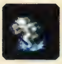
【7種】 パラメータ値の上昇や呪文詠唱時間の短縮、獲得経験値の上昇など戦闘時に役立つものが多い。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	アタックシンボル	10000	5000	0	0	ー	店／ミゲールの町	クリティカル率が10%上昇
	ダークシール	ー	1000	0	0	デモンズシール	他／海賊アイフリードの財宝(→P566)	装備キャラクターの獲得経験値が1.5倍になるが、特技が使えなくなり、防御力が半減
	デモンズシール	ー	5150	0	0	ー	変／ダークシール	装備キャラクターの獲得経験値が2倍になるが、特技が使えなくなり、防御力が0になる
	デリスエンブレム	ー	666	0	0	ー	必／常闇の町アーリィ	未来ダオス城の特殊なトラップを無効化
	フィートシンボル	7200	3600	0	0	ー	店／ミゲールの町	攻撃力が10%上昇
	ホーリィシンボル	100000	50000	0	0	ー	店／ミゲールの町	一定時間ごとにHPが最大値の5%ずつ回復

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	ミスティシンボル	674100	337050	0	0	―	店 / ミゲールの町	法術や魔術の詠唱時間半減、法術や魔術を使うキャラクターのみ装備可能

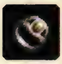
◎装飾品

【6種】キャラクターの見た目が変化する「うつしみしっぷ」やアイテムが飛び出す「マジックポーチ」など効果は多様。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	イヤリング	―	―	20	0	―	必 / 常闇の町アーリィ	無属性攻撃、トラクタービームを無効化、幸運 +20、ミントのみ装備可能
	うつしみしっぷ	―	500	0	0	―	宝 / 忍者の里	戦闘時、装備キャラクターに残像がつく
	ウォールブレイク	―	1000	0	0	―	他 / 海賊アイフリードの財宝(→P566)	地属性攻撃を 50% の確率で無効化
	ステップフォース	400000	200000	0	0	―	店 / ギースショップ	ステップ中、無敵状態になる。ただし 1 回のステップにつき、TP5 を消費
	マジカルポーチ	―	9000	0	0	―	変 / マジックポーチ	歩行中にときどきよいアイテムが飛び出す（P636 参照）
	マジックポーチ	―	6000	0	0	マジカルポーチ	宝 / ダオス城（未来）	歩行中にときどきアイテムが飛び出す（P636 参照）

◎召喚具

【12種】精霊と契約するときに欠かせない指輪。装備者にいろいろな恩恵をもたらす。クラース専用装備。

	名称	購入	売却	防御	回避	変化後	入手方法	備考
	アクアマリン	―	―	0	0	―	必 / ローンヴァレイ（過去）	水属性攻撃のダメージが 50% 減少
	アメジスト	―	―	0	0	―	宝 / ローンヴァレイ（未来）	闇属性攻撃のダメージが 50% 減少
	エメラルド	―	―	0	0	―	宝 / 闇の洞窟	光以外の属性攻撃のダメージが減少（闇 70%、その他 20%）
	オパール	―	―	0	0	―	必 / ローンヴァレイ（過去）	風属性攻撃のダメージが 50% 減少
	ガーネット	―	―	0	0	―	必 / アルヴァニスタの都（過去）	火属性攻撃のダメージが 50% 減少
	サードニックス	―	―	0	0	―	必 / ユークリッドの都（未来）	雷属性攻撃のダメージが 50% 減少
	サファイア	―	―	20	0	―	宝 / 精霊の洞窟（未来）	―
	ターコイズ	―	―	0	0	―	宝 / モーリア坑道	TP 最大値が 30% 増加
	ダイヤモンド	―	―	5	5	―	必 / 超古代都市トール（過去）	攻撃、幸運、命中がそれぞれ +5
	トパーズ	―	―	0	0	―	必 / トレントの森（過去）	光属性攻撃のダメージが 50% 減少
	ムーンストーン	―	―	0	0	―	必 / トレントの森（過去）	HP 最大値が 30% 増加
	ルビー	―	―	0	0	―	必 / ローンヴァレイ（過去）	地属性攻撃のダメージが 50% 減少

マジックポーチ＆マジカルポーチ

飛び出してくるアイテムは、それぞれのポーチごとに決まっている。いつ飛び出してくるか、何が出てくるかはランダムで規則性はない。

マジックポーチ

ロングソード	オレンジグミ
バトルアクス	ダークボトル
ハルバード	フレアボトル
ロッド	ホーリィボトル
ピンナップマグ	ライフボトル
ブルーム	リキュールボトル
? SWORD(ロングソード)	スペクタクルズ
? BOW(セルフボウ・L)	チーズ
クローク	ビーフ
タリスマン	ブレッド
マント	ミルク
レザーマント	ライス
ラビットシンボル	
アップルグミ	

マジカルポーチ

ストーンチェック	フレアボトル
パラライチェック	ライフボトル
ポイズンチェック	リキュールボトル
プロテクトリング	スペクタクルズ
レジストリング	マジカルルージュ
フィートシンボル	いたのり
ホーリィシンボル	えび
アップルグミ	スパイス
オレンジグミ	たまご
セージ	にんじん
ベルベーヌ	パスタ
ホーリィボトル	ビーフ
ミックスグミ	メロン
ダークボトル	

ルーンボトルによる変化

変化したアイテムは、変化まえより性能が良くなるか、対照的な能力を持つものになる。性能が良くなるアイテムは変化させてから使いたい。

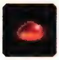
変化前	変化後
こおりのおまもり	ほのおのおまもり
タリスマン	ブルータリスマン
ほのおのおまもり	こおりのおまもり
シルバーケープ	プリンセスケープ
ジェットブーツ	ヘビーブーツ
ナイトメアブーツ	ペルシャブーツ
ヘビーブーツ	ジェットブーツ
ペルシャブーツ	ナイトメアブーツ
アクアマント	フレアマント
フレアマント	アクアマント
マント	フレアマント
レザーマント	アクアマント
エメラルドリング	フェアリィリング
フォースリング	リフレクトリング
プロテクトリング	フォースリング
リフレクトリング	フォースリング
レジストリング	リフレクトリング
セフィラ	ブルーセフィラ
ブラックオニキス	ムーンクリスタル
ホワイトミスト	マジックミスト
ムーンクリスタル	ブラックオニキス
ダークシール	デモンズシール
マジックポーチ	マジカルポーチ
アップルグミ	レモングミ
オレンジグミ	パイングミ
セージ	レッドセージ
セボリー	レッドセボリー
パイングミ	レモングミ
ベルベーヌ	レッドベルベーヌ
ミックスグミ	ミラクルグミ
ラベンダー	レッドラベンダー
レモングミ	パイングミ
チャームボトル	ミラクルチャーム
アワーグラス	クロノグラス

アイテム・食品・交易品

アイテムと食品、交易品を種別ごとに分け、50音順に紹介していく。それぞれの効果をよく理解し、積極的に活用していこう。

表の見方

薬／瓶・壺／道具／収集品／貴重品

	名称	購入	売却	使用 戦闘	使用 キャンプ	変化後	入手方法	備考
	❶ ップルグミ	❷ 60	❸ 30	❹ ○	○	❺ レモングミ	❼ 店／ミゲールの町	❽ HP が最大値の 30% 回復

【食品】

	名称	購入	売却	回復量	入手方法
	❶ じ	❷ 140	❸ 70	❻ HPとTPが最大値の1%回復	❼ 店／ベネツィア市（未来）

【交易品】

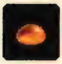
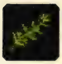
	名称	入手方法
	❶ イヴォリー	❼ グレートタスク、ビックフットが落とす

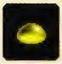
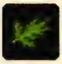
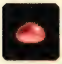
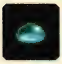
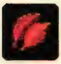
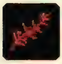
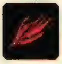
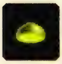
❶ 名称
❷ 購入価格
❸ 売却価格
❹ 使用可能な場所
そのアイテムが使用できる場所。
❺ 変化後
ルーンボトルで変化させたとき、生成されるアイテム。
❻ 回復量
食品を単体で使用したときの効果。
❼ 入手方法
そのアイテムや食品、交易品のおもな入手方法。略語の意味はつぎの通り。
○入手先の区分
店：ショップから購入する
敵：敵を倒したとき入手する
盗：すずの特技「不知火」を使って敵から盗む
必：シナリオの進行で必ず入手する
他：サブイベントで入手する
宝：宝箱や特定の場所を調べて入手する
変：ルーンボトルによる変化で入手する

❽ 備考
そのアイテムや食品、交易品に関する特記事項。おもにアイテムを使用したときの効果を記している。

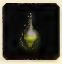
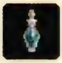
◎薬

【16種】HP、TPの回復やパラメータ値を上昇させることができる。消費アイテム。

	名称	購入	売却	使用 戦闘	使用 キャンプ	変化後	入手方法	備考
	アップルグミ	60	30	○	○	レモングミ	店／ミゲールの町	HP が最大値の 30% 回復
	エリクシール	―	5000	○	○	―	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	HP と TP が完全回復
	オレンジグミ	200	100	○	○	パイングミ	店／ミゲールの町	TP が最大値の 30% 回復
	セージ	―	300	×	○	レッドセージ	他／ボタン押しゲーム（→P542）	HP の最大値が 5% 上昇
	セボリー	―	250	×	○	レッドセボリー	他／ボタン押しゲーム（→P542）	TP の最大値が 5% 上昇

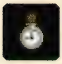
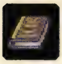
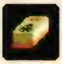
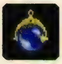
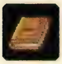
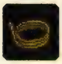
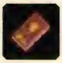
アイテム	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
 パイングミ	―	500	○	○	レモングミ	他／闘技場（→P540）	TPが最大値の60%回復
バジリスクうろこ	―	160	×	○	―	敵／バジリスク	マヒと戦闘不能が回復、HPが完全回復
 ベルベーヌ	―	750	×	○	レッドベルベーヌ	他／ボタン押しゲーム（→P542）	敏捷が1上昇
 ミックスグミ	1000	500	○	○	ミラクルグミ	店／ミゲールの町	HPとTPが最大値の30%回復
 ミラクルグミ	―	1000	○	○	―	他／闘技場（→P540）	HPとTPが最大値の60%回復
ラベンダー	―	900	×	○	レッドラベンダー	他／ボタン押しゲーム（→P542）	力が1上昇
 レッドセージ	―	600	×	○	―	変／セージ	HPの最大値が10%上昇
 レッドセボリー	―	600	×	○	―	変／セボリー	TPの最大値が10%上昇
レッドベルベーヌ	―	1250	×	○	―	変／ベルベーヌ	敏捷が2上昇
 レッドラベンダー	―	1110	×	○	―	変／ラベンダー	力が2上昇
 レモングミ	―	250	○	○	パイングミ	他／闘技場（→P540）	HPが最大値の60%回復

◎瓶・壺 【9種】 ステータス異常からの復帰や不確定アイテムの鑑定など貴重な効果のものが多い。消費アイテム。

アイテム	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
 ダークボトル	20	10	×	○	―	店／ミゲールの町	一定距離を移動するまでのあいだ、敵遭遇率が上昇
チャームボトル	―	1250	×	○	ミラクルチャーム	宝／ローンヴァレイ（過去）	買い物をしてショップ画面を抜けるまで、アイテムの販売価格が3割引きになる
パナシーアボトル	350	175	○	○	―	店／ミゲールの町	毒、マヒ、石化を回復
フレアボトル	150	75	○	×	―	店／ミゲールの町	戦闘時に一定時間攻撃力が30%上昇
ホーリィボトル	80	40	×	○	―	店／ミゲールの町	一定距離を移動するまでのあいだ、敵遭遇率が低下
ミラクルチャーム	―	3000	×	○	―	変／チャームボトル	買い物をしてショップ画面を抜けるまで、アイテムの販売価格が5割引きになる
 ライフボトル	300	150	○	○	―	店／ミゲールの町	戦闘不能回復（HPは最大値の1/4の状態になる）
リキュールボトル	60	30	○	×	―	店／ミゲールの町	戦闘時、毒とマヒ、石化を無効化するが、攻撃力が20%減少する
ルーンボトル	3500	1750	×	○	―	店／ミゲールの町	不確定アイテムの鑑定、一部のアイテムを別のアイテムに変化させる（P636参照）

◎道具

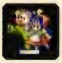
【17種】冒険を進めるうえで欠かせないものが多い。戦闘中に使用するもの以外は使ってもなくならない。

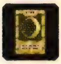
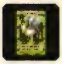
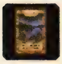
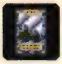
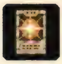
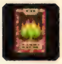
	名前	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
	アワーグラス	―	1500	○	×	クロノグラス	宝／ミゲールの町	敵の動きを少しのあいだ停止させる
	グリーントーチ	―	―	×	○	―	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	暗闇で緑の光を発生させる。モーリア坑道下層と闇の洞窟の特定の場所で使用可能
	クロノグラス	―	3500	○	×	―	変／アワーグラス	敵の動きをしばらくのあいだ停止させる
	コレクターずかん	―	―	×	○	―	必／ユークリッド村	コレクター図鑑を見ることができる
	コンボカウンター	―	1000	×	×	―	宝／モーリア坑道	カスタムでコンボ表示のON/OFFが選択できる
	じゃんぱい	―	1000	○	×	―	他／象牙からできるもの（→P544）	麻雀の役の高さに応じたダメージを敵に与える※
	スカウトオーブ	―	―	×	○	―	宝／モーリア坑道下層	敵の出現率を３段階に変化させられる
	スペクタクルズ	10	5	○	×	―	店／ミゲールの町	戦闘時敵のパラメータ値を調べる
	チケット	―	100	×	×	―	他／よーみライブ（→P542）	よーみのライブを見ることができる
	つるはし	150	75	×	×	―	店／ハーメルの町	ダンジョンにある岩や壁を壊すことができる
	ドラムセット	―	5000	×	○	―	宝／モリスン魔術研究所	コントローラでドラムを演奏できる
	ブルーキャンドル	―	―	×	○	―	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	暗闇で青い光を発生させる。モーリア坑道下層と闇の洞窟の特定の場所で使用可能
	マジカルルージュ	―	1000	×	○	―	他／闘技場（→P540）	買い物をしてショップ画面を抜けるまで、アイテムの販売価格が0.5、1、1.5、2割引きのいずれかになる
	モンスターずかん	―	―	×	○	―	必／モリスンの家（現代）	モンスター図鑑を見ることができる
	レッドランタン	―	―	×	○	―	宝／モーリア坑道下層	暗闇で赤い光を発生させる。モーリア坑道下層と闇の洞窟の特定の場所で使用可能
	ロープ	100	50	×	×	―	店／ハーメルの町	ローンヴァレイの洞窟や忍者の里で使用。下の階に降りられる
	ワールドマップ	―	―	×	○	―	必／ミゲールの町	ワールドマップを見ることができる

※ 役によって、タンヤオは1300、チートイツは1600、サンショクは2000、チャンタは3900、ホンイツは8000、ダイサンゲンは32000のダメージをそれぞれ敵に与える

◎収集品

【14種】特殊な効果があるのは「くりおのかがみ」のみ。名前通り収集するためだけのアイテム。使用できない。

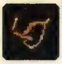
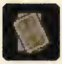
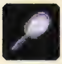
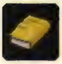
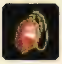
	名前	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
	Ｂのちょうぞう	―	1500	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	Ｄのちょうぞう	―	1500	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―

	アイテム	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
	Fのちょうぞう	―	1500	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	Jのちょうぞう	―	1500	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	Lのちょうぞう	―	1500	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	Sフラッグ	―	765	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	イエローカード	―	5	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	グリーンカード	―	5	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	くりおのかがみ	―	5	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	キャンプ画面のカスタムにあるパーティ表示でデフォルメを選択できるようになる
	ブラウンカード	―	25	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	ブラックカード	―	5	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	ブルーカード	―	1000	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	ホワイトカード	―	100	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―
	レッドカード	―	5	×	×	―	他／収集品入手（→P557）	―

◎貴重品

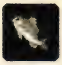
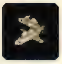
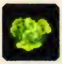
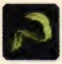
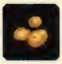
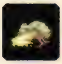
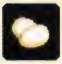
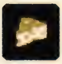
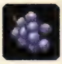
【21種】 物語の進行上必要になる重要なアイテム。持っているだけで必要なときに使用される。

	アイテム	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
	イヤリング	―	―	×	×	―	必／地下牢・地下水路	マルスの館地下牢で謎の女性から受け取ったイヤリング
	ウィングパック	―	―	×	×	―	必／ユークリッドの都（未来）	レアバードを収納できる小型のカプセル
	エレメントオーブ	―	―	×	×	―	必／ローンヴァレイ（過去）	世界樹ユグドラシルと話せるようになる宝石
	エンブレム	―	―	×	×	―	必／アルヴァニスタの都（過去）	エルフの集落へ入るために必要な、アルヴァニスタ王室の紋章
	おうごんのカギ	―	―	×	×	―	宝／ダオス城（過去）	過去ダオス城内にある扉のカギ
	きょかしょう	―	―	×	×	―	必／アルヴァニスタの都（過去）	アルヴァニスタ王室発行の、モーリア坑道跡への入坑許可証
	コモン・キー	―	―	×	×	―	宝／超古代都市トール（過去）	超古代都市トールのコモンルームにある扉のカギ
	こもんじょ	―	―	×	×	―	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	アイフリード一族に伝わる暗号で書かれた宝の地図

	名称	購入	売却	使用：戦闘	使用：キャンプ	変化後	入手方法	備考
	こわれたゆびわ	—	—	×	×	—	必／モーリア坑道（過去）	モーリア坑道跡で見つけた壊れた契約の指輪
	こわれたゆみ	—	—	×	×	—	必／過去世界到着時	過去への時空転移に巻き込まれ、壊れてしまったチェスター愛用の弓
	しょうかいじょう	—	—	×	×	—	必／アルヴァニスタの都（過去）	エドワードに会うためルーングロムから預かった紹介状
	しんせいなまるた	—	—	×	×	—	他／トレントの森深部（→P568）	伝説のエルフの弓を作るのに必要な丸太
	デミテルのカギ	—	—	×	×	—	必／デミテルの館（過去）	デミテルの館内にある扉のカギ
	トランプ	—	—	×	×	—	宝／超古代都市トール（過去）	超古代都市トールで見つけたセキュリティーを解除するためのカード
	ふしぎなてかがみ	—	—	×	×	—	宝／ダオス城（過去）	過去ダオス城で、鏡の中にワープできる手鏡
	ペンダント	—	—	×	×	—	必／トーティスの村	クレスが父親ミゲールから15歳の誕生日にもらったペンダント
	マスコット	—	—	×	×	—	他／アミィのプレゼント（→P532）	チェスターの妹アミィがクレスに似せて作ったぬいぐるみ
	モリスンのほん	—	—	×	×	—	必／地下墓地	過去へ時空転移する際にトリニクス＝D＝モリスンから託された本
	ようがんのカギ	—	—	×	×	—	宝／熱砂の洞窟（過去）	熱砂の洞窟内にある扉のカギ
	レイスルビー	—	—	×	×	—	必／地下墓地	地下墓地の特別な扉を開くことができる宝石
	ロザニアのドレス	—	—	×	×	—	他／海賊アイフリードの財宝（→P566）	海賊アイフリードが愛妻ロザニアに贈ったドレス

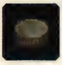
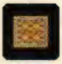
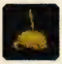
◎食品

【37種】料理の材料となる食材。単品でもわずかな回復効果を持つが、料理をすることで回復効果が大きくなる。

	名前	購入	売却	回復量	入手方法
	あじ	140	70	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	いか	50	25	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	いたのり	16	8	HPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	イチゴ	220	110	TPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	いわし	100	50	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	えび	160	80	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	キャベツ	40	20	HPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	きゅうり	90	45	HPが最大値の1%回復	店/エルフの集落(未来)
	こんにゃく	300	150	HPが最大値の10%回復	店/アルヴァニスタの都(未来)
	こんぶ	180	90	HPが最大値の10%回復	店/ベネツィア市(未来)
	じゃがいも	250	125	HPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	スパイス	240	120	HPが最大値の1%回復	店/オリーブヴィレッジ(未来)
	だいこん	1600	800	HPが最大値の30%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	たこ	60	30	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	たまご	20	10	HPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	たまねぎ	210	105	HPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	チーズ	40	20	HPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	チキン	40	20	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	トマト	190	95	HPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	にんじん	150	75	HPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	パイナップル	430	215	TPが最大値の1%回復	店/オリーブヴィレッジ(未来)
	パスタ	60	30	HPが最大値の1%回復	店/オリーブヴィレッジ(未来)
	バナナ	190	95	TPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	ビーフ	64	32	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	ぶどう	250	125	TPが最大値の1%回復	店/エルフの集落(未来)
	プルーン	500	250	TPが最大値の1%回復	店/オリーブヴィレッジ(未来)
	ブレッド	20	10	HPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	ポーク	56	28	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	まぐろ	240	120	HPとTPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	マンゴスチン	640	320	TPが最大値の1%回復	店/オリーブヴィレッジ(未来)
	みそ	80000	40000	HPが最大値の50%回復	店/忍者の里
	ミルク	30	15	HPが最大値の1%回復	店/エルフの集落(未来)
	メロン	3000	1500	TPが最大値の1%回復	店/エルフの集落(未来)
	ライス	32	16	HPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	りんご	40	20	TPが最大値の1%回復	店/ベネツィア市(未来)
	レタス	110	55	HPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)
	レモン	160	80	TPが最大値の1%回復	店/ユークリッドの都(未来)

◎交易品

【13種】高値で取引される珍しい品物。時代や場所によって売却価格が変化する。詳しくは下記を参照。

	名前	入手方法
	アイヴォリー	グレートタスク、ビックフットが落とす
	うきよえ	おきよ、クノイチが落とす。忍者の里の絵師から30000ガルドで買える
	きゃらこう	キヨマサ、サコンが落とす
	けがわ	フロストバニー、ポーラーベアが落とす
	こくたん	トレントからすずの「不知火」で盗める
	さんご	イーヴルマスター、スーパースターが落とす
	しゃみせん	ニンジャマスターからすずの「不知火」で盗める
	すいぎん	サイキック、プロフェットからすずの「不知火」で盗める
	だいりせき	アイスゴーレム、ミスリルゴーレムからすずの「不知火」で盗める
	タピストリー	プリーステス、ヘルキャットが落とす
	ティーカップ	バンシーからすずの「不知火」で盗める
	とうちゅうかそう	アパッチドクター、アルラウネが落とす
	どなべ	キヨマサ、サコンからすずの「不知火」で盗める

時代別売却価格リスト

現代

現代で入手できる交易品は、ボアチャイルドの落とす「けがわ」のみ。ゲーム序盤の765ガルドは大金だが、この時代で売るのはもったいない。

場所	交易品
	けがわ
ユークリッドの都	765
山道（行商人）	765
モリスンの家（行商人）	765

過去

過去になれば「きゃらこう」、「さんご」、「けがわ」、「とうちゅうかそう」の４種類の交易品を入手できる。場所ごとに売却価格が異なるので、もっとも高く買い取ってくれる場所で売ろう。

場所	交易品			
	きゃらこう	けがわ	さんご	とうちゅうかそう
ベルアダムの村	5355	3060	7650	3060
ユークリッドの村	3060	2295	7650	3825
ハーメルの町	3060	2295	7650	3825
ベネツィア市	3825	4590	2295	6120
西の孤島（船乗り）	9945	4590	3060	5355
アルヴァニスタの都	6885	3060	1530	5355
オリーブヴィレッジ	12240	5355	9180	4590
浸食洞（船乗り）	9945	4590	3060	5355
エルフの集落	13770	765	5355	6885
ミッドガルズ	7650	4590	4590	1530

未来

交易品の重要性がもっとも発揮されるのが、強力な装備品や高価なアイテムが数多く売られている未来の時代である。売却価格が場所だけではなく、店によっても異なってくるので、売却する際はもっとも高く買い取ってくれる店を探そう。売却価格自体の上昇も手伝い、交易品をこまめに売れば、冒険の資金に困ることはないはずだ。

街	店	交易品				
		アイヴォリー	うきよえ	きゃらこう	けがわ	
ミゲールの町	武具屋「虎牙破斬」	9180	65790	21420	14535	
	雑貨屋「ベンジャミン」	8415	66555	20655	13770	
ベネツィア市	武器屋「水剣」	29070	59670	16065	16830	
	防具屋「シースルー」	29835	60435	15300	17595	
	道具屋「マラガの海」	29835	60435	16830	17595	
	食材屋「ウォーターフロント」	28305	58905	15300	16065	
ユークリッドの都	武器屋「ホーリーナイト」	33660	51255	10710	9180	
	防具屋「ホーリーナイト」	34425	50490	11475	9945	
	雑貨屋「ほっかむり」	33660	50490	9945	8415	
	食材屋「あじおう」	32895	52020	9945	8415	
	何でも屋「へろへろQ」	34425	52020	11475	9945	
モリスンの家	行商人	765	765	765	765	
アルヴァニスタの都	武具屋「ライム」(武器屋)	39015	76500	27540	12240	
	武具屋「ライム」(防具屋)	39780	77265	26775	11475	
	道具屋「カレンダー」	38250	75735	26775	11475	
	スーパー「食べすぎ」	38250	77265	28305	13005	
	薬屋「どくだみ」	39780	77265	28305	13005	
フリーズキールの町	武具屋「アイスコーヒー」	19125	33660	38250	24480	
	スーパー「フリーザー」(道具屋)	19890	34425	39015	23715	
		18360	32895	37485	25245	
	スーパー「フリーザー」(食材屋)	18360	32895	38250	23715	
オリーブヴィレッジ		24480	42840	48960	21420	
	薬売り「とやま」	23715	42075	48195	20655	
	武具屋「ガーリック」	23715	42075	48195	20655	
	雑貨屋「テンダロイン」	25245	43605	49725	22185	
エルフの集落	食料店「サーロイン」	43605	25245	55080	4590	
	薬屋「ヤゴちゃん」	43605	25245	55080	4590	
	雑貨屋「サンセット」	43605	25245	55845	4590	
常闇の町アーリィ	食材店「あかさたな」	13770	86445	32130	19890	
	薬屋「静寂の歌」	14535	85680	32895	19125	
	武具屋「午前三時」	15300	84915	32895	19890	
忍者の里	道具屋「うしみつどき」	48960	16830	43605	6885	
モーリア坑道	喫茶「寝坊」	9180	16065	9945	4590	

※1　表中の赤色の枠はその交易品の最高売却価格。
※2　ギースショップは最後に行った店と同じ値段で売却できる。

交易品

こくたん	さんご	しゃみせん	すいぎん	タピストリー	だいりせき	ティーカップ	とうちゅうかそう	どなべ
12240	32895	58140	30600	82620	43605	63495	12240	67320
13005	32130	58905	31365	81855	44370	62730	13005	67320
42840	10710	65790	24480	73440	21420	47430	24480	33660
42840	9945	65025	25245	72675	22185	48195	23715	34425
42075	11475	66555	25245	74205	22185	48195	25245	34425
43605	9945	65025	23715	72675	20655	46665	23715	32895
29835	29070	78030	61200	91800	36720	55080	15300	26775
30600	29835	77265	61200	91800	35955	54315	14535	27540
29070	28305	77265	61965	92565	35955	54315	14535	26010
30600	28305	78795	61200	91800	37485	54315	16065	26010
30600	29835	78795	60435	91035	37485	55845	16065	27540
765	765	765	765	765	765	765	765	765
38250	6885	87975	36720	64260	73440	15300	21420	19890
39015	6120	88740	37485	63495	73440	16065	20655	20655
37485	6120	87210	35955	63495	74205	14535	20655	19125
39015	6120	87210	37485	63495	73440	14535	20655	20655
39015	7650	88740	37485	65025	72675	16065	22185	20655
25245	14535	48960	42840	18360	65790	31365	9180	53550
26010	14535	49725	43605	19125	66555	32130	9945	54315
24480	13770	48195	42075	17595	65025	30600	8415	53550
24480	13770	48195	42075	17595	65025	30600	8415	53550
33660	36720	97920	18360	29070	29070	39780	18360	60435
34425	36720	97920	19125	28305	29835	39015	17595	59670
32895	35955	98685	17595	28305	28305	39015	17595	59670
34425	37485	97155	19125	29835	29835	40545	19125	61200
8415	21420	39015	48960	45900	51255	79560	27540	39780
8415	21420	39015	48960	45900	51255	80325	27540	39780
8415	21420	39015	48960	45900	51255	79560	27540	39780
21420	17595	29070	13005	36720	13770	24480	5355	13770
21420	18360	29070	12240	36720	14535	23715	6120	13005
22185	18360	29835	12240	36720	15300	23715	6885	12240
16830	25245	19125	55080	55080	58140	71145	30600	46665
7650	6885	18360	11475	16830	13770	14535	5355	12240

モンスター

ここでは、ゲーム中に登場する敵をモンスター図鑑に登録される順に並べて紹介している。効率よく戦うための参考にしてほしい。

【表の見方】

●モンスター図鑑でのナンバー
●名称

NO.010　攻撃属性　物

アークナイト

攻撃／85	防御／50	敏捷／60
命中／116	回避／29	気絶耐久／37
重さ／2	異常付加／－	

LV／	15	異常耐性／－	
HP／	4000	落とすアイテム／ナイツサーベル（40%）	
TP／	0		
EXP／	225	盗めるアイテム／－	
ガルド／	1024	主な出現場所／	過去アルヴァニスタ城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－

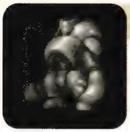
特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

●防御属性
属性は「無～闇」の8属性に、属性のない物理攻撃の「物」を加えた9属性。上段はその属性の攻撃を無効化する確率（%）。下段はその属性の攻撃に対する耐性で、ダメージが増える場合は「弱」、減る場合は「強」、回復する場合は「回」と表わし、基本ダメージに対する変化量を数値（%）で表記した。各数値は編集部で独自に調べたもの。

●特殊攻撃
モンスターが使用してくる特技（P677参照）。

●攻撃属性……モンスターが使う通常攻撃の属性。
●LV……モンスターのレベル
●HP……モンスターのHP
●TP……モンスターのTP
●EXP……モンスターを倒して獲得できる経験値
●ガルド……モンスターを倒すと入手できる金額
●攻撃……物理攻撃の攻撃力
●防御……物理攻撃に対する防御力
●敏捷……動きの敏捷性を表わす数値。通常攻撃の命中率と回避率に関係する
●命中……通常攻撃の命中率に関係する数値
●回避……物理攻撃に対する回避力
●気絶耐久……通常攻撃による気絶のしやすさを表わす数値。大きいほど気絶しにくい
●重さ……モンスターの重さを0～5で表記。5がもっとも重い。
●異常付加……敵の攻撃で引き起こされる可能性があるステータス異常
●異常耐性……ステータス異常などを引き起こす特定の攻撃に対する耐性。「トラ」は「トラクタービーム」、「サイ」は「サイレンス」、「停止」は「タイムストップ」や「アワーグラス」による時間停止、「気絶」は気絶の発生をそれぞれ無効化することを表わす
●落とすアイテム……戦闘終了後に落とす可能性のあるアイテムとそのアイテムを落とす確率。不確定アイテムは、ルーンボトルで鑑定したあとのアイテム名に?をつけて表記
●盗めるアイテム……戦闘時にすずが特技「不知火」で盗める可能性があるアイテム
●おもな出現場所……モンスターが出現するおもなダンジョン、もしくはフィールド

※データはせんとうランク（P599参照）がノーマル時のもの。



NO.001　攻撃属性　地

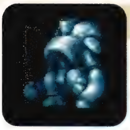
アイアンゴーレム

攻撃／220	防御／100	敏捷／15
命中／120	回避／60	気絶耐久／65
重さ／4	異常付加／－	

LV／	23	異常耐性／－	
HP／	5550	落とすアイテム／	アイアンサレット（30%）
TP／	0		アイアングローブ（10%）
EXP／	360	盗めるアイテム／	－
ガルド／	1680	主な出現場所／	過去12星座の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	20
－	強	弱	－	弱	弱	－	－	強
－	40	50	－	50	50	－	－	50

特殊攻撃	
ギガトンアッパー	－
マシンガンナックル	－
－	－



NO.002　攻撃属性　地

アイスゴーレム

攻撃／585	防御／125	敏捷／20
命中／150	回避／50	気絶耐久／95
重さ／4	異常付加／－	

LV／	44	異常耐性／－	
HP／	8300	落とすアイテム／	?ロングソード（50%）
TP／	0		?アイスコフィン（10%）
EXP／	428	盗めるアイテム／	だいりせき（10%）
ガルド／	1410	主な出現場所／	未来氷の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	－	－	－	－	30
－	強	回	弱	弱	－	－	－	強
－	50	50	60	50	－	－	－	30

特殊攻撃	
ギガトンアッパー	－
マシンガンナックル	－
－	－

NO.003　攻撃属性　風

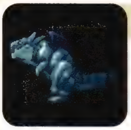
アウル

攻撃／20	防御／8	敏捷／80
命中／110	回避／40	気絶耐久／16
重さ／2	異常付加／－	

LV／	2	異常耐性／－	
HP／	45	落とすアイテム／	チキン（50%）
TP／	0		たまご（30%）
EXP／	3	盗めるアイテム／	－
ガルド／	6	主な出現場所／	現代トーティス周辺

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	30	－	－	－	－
－	弱	－	弱	強	－	－	－	－
－	70	－	70	30	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.004　攻撃属性　水

アクアドラゴン

攻撃／620	防御／185	敏捷／30
命中／160	回避／40	気絶耐久／100
重さ／4	異常付加／毒	

LV／	45	異常耐性／－	
HP／	12300	落とすアイテム／	?アクアスプレッド（20%）
TP／	0		－
EXP／	2050	盗めるアイテム／	－
ガルド／	9760	主な出現場所／	未来浸食洞

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	－	弱	－	強	－
－	40	100	40	－	20	－	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.005 攻撃属性 火

アザー

攻撃／88 防御／52 敏捷／55
命中／112 回避／65 気絶耐久／38
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／トラ
落とすアイテム／ピクルスストーン(65%)
ルーンボトル(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去熱砂の洞窟

LV／16
HP／1800
TP／450
EXP／123
ガルド／345

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	50	－	－	－	－	40
－	－	弱	回	回	－	－	－	強
－	－	70	50	40	－	－	－	30

特殊攻撃	
イラプション	－
－	－
－	－

NO.006 攻撃属性 物

アナコンダ

攻撃／22 防御／7 敏捷／35
命中／110 回避／40 気絶耐久／17
重さ／1 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／アップルグミ(40%)
スペクタクルズ(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代山道

LV／2
HP／50
TP／0
EXP／3
ガルド／7

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	70	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.007 攻撃属性 物

アパッチドクター

攻撃／136 防御／82 敏捷／60
命中／140 回避／85 気絶耐久／65
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／とうちゅうかそう(30%)
ルーンボトル(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ミッドガルズ大陸中部

LV／45
HP／2550
TP／380
EXP／288
ガルド／488

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	20

特殊攻撃	
ロックマウンテン	－
－	－
－	－

NO.008 攻撃属性 地

アルラウネ

攻撃／166 防御／95 敏捷／45
命中／150 回避／80 気絶耐久／57
重さ／2 異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／とうちゅうかそう(30%)
スパイス(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来トレントの森

LV／44
HP／3660
TP／0
EXP／212
ガルド／1040

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	50	50	60	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
パニックボイス	－
パワードレイン	－
－	－

NO.009 攻撃属性 闇

アークデーモン

攻撃／477 防御／120 敏捷／50
命中／154 回避／54 気絶耐久／83
重さ／3 異常付加／石化
異常耐性／－
落とすアイテム／？ゲイルスプレッド(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来精霊の洞窟

LV／43
HP／7980
TP／450
EXP／1001
ガルド／7960

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	50	100	－

特殊攻撃	
タイダルウェーブ	－
ロックマウンテン	－
－	－

NO.010 攻撃属性 物

アークナイト

攻撃／85 防御／50 敏捷／60
命中／116 回避／29 気絶耐久／37
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ナイツサーベル(40%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去アルヴァニスタ城

LV／15
HP／4000
TP／0
EXP／225
ガルド／1024

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.011 攻撃属性 物

アークビショップ

攻撃／198 防御／120 敏捷／55
命中／157 回避／142 気絶耐久／70
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
アワーグラス(10%)
盗めるアイテム／ブレッド(50%)
主な出現場所／未来ダオス城

LV／83
HP／6550
TP／600
EXP／503
ガルド／1050

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
40	40	40	40	40	40	40	40	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
アースクエイク	－
タイムストップ	－
リザレクション	－

NO.012 攻撃属性 物

アーチャー

攻撃／150 防御／74 敏捷／50
命中／125 回避／40 気絶耐久／58
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ブレッド(50%)
？セルフボウ・L(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

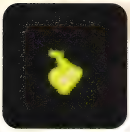
LV／23
HP／2330
TP／0
EXP／128
ガルド／288

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.013 イグニスファッツァス

攻撃属性 火



攻撃／162　防御／110　敏捷／45
命中／149　回避／94　気絶耐久／85
重さ／1　異常付加／－
異常耐性／気絶
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来熱砂の洞窟

LV／36
HP／2730
TP／0
EXP／50
ガルド／50

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	50	－	－	－	－	40
－	－	弱	回	回	－	－	－	強
－	－	60	50	40	－	－	－	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.014 イシュラント

攻撃属性 風

攻撃／456　防御／120　敏捷／20
命中／153　回避／73　気絶耐久／65
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／トラ、サイ、停止
落とすアイテム／ポイズンチェック(80%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ヴァルハラ平原

LV／35
HP／5550
TP／500
EXP／2222
ガルド／9990

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	－	30	30	30	－
－	弱	－	－	回	－	－	－	－
－	40	－	－	100	－	－	－	－

特殊攻撃	
サンダーブレード	－
－	－
－	－

NO.015 イフリート

攻撃属性 火

攻撃／250　防御／85　敏捷／60
命中／153　回避／33　気絶耐久／60
重さ／4　異常付加／－
異常耐性／トラ、サイ、停止
落とすアイテム／フレアマント(100%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去熱砂の洞窟

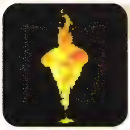
LV／20
HP／5500
TP／2000
EXP／2525
ガルド／6543

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	40
－	－	弱	回	回	－	－	－	強
－	－	50	100	50	－	－	－	50

特殊攻撃	
イラプション	－
フレイムウェイブ	－
－	－

NO.016 インフェルノ

攻撃属性 火



攻撃／182　防御／117　敏捷／60
命中／133　回避／68　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／トラ
落とすアイテム／ほのおのおまもり(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来炎の搭

LV／42
HP／8390
TP／800
EXP／321
ガルド／543

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	50	－	－	－	－	50
－	－	弱	回	回	－	－	－	強
－	－	50	70	50	－	－	－	40

特殊攻撃	
エクスプロード	－
ファイアストーム	－
－	－

NO.017 イーヴルスター

攻撃属性 水

攻撃／300　防御／98　敏捷／45
命中／126　回避／41　気絶耐久／71
重さ／1　異常付加／石化
異常耐性／－
落とすアイテム／さんご(30%)
えび(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来浸食洞

LV／37
HP／4980
TP／0
EXP／541
ガルド／1610

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	50	50	－	20	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.018 イーヴルソード

攻撃属性 物

攻撃／688　防御／243　敏捷／400
命中／253　回避／153　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／毒
異常耐性／トラ
落とすアイテム／？ホーリィソード(10%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来闇の洞窟

LV／92
HP／24800
TP／0
EXP／222
ガルド／2222

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
40	40	40	40	40	40	－	40	－
－	－	－	－	－	－	回	－	－
－	－	－	－	－	－	100	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.019 イーヴルロード

攻撃属性 物

攻撃／195　防御／105　敏捷／60
命中／122　回避／42　気絶耐久／83
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ダオス城

LV／26
HP／6400
TP／250
EXP／298
ガルド／3630

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	30
－	－	－	－	－	－	－	－	強
－	－	－	－	－	－	－	－	30

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
－	－
－	－

NO.020 ヴァイパー

攻撃属性 物

攻撃／75　防御／21　敏捷／50
命中／127　回避／62　気絶耐久／33
重さ／1　異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／アップルグミ(30%)
パナシーアボトル(5%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去デミテルの館

LV／11
HP／285
TP／0
EXP／18
ガルド／18

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.021 ヴァルカン
攻撃属性　火

攻撃／385　防御／160　敏捷／45
命中／134　回避／59　気絶耐久／85
重さ／3　異常付加／毒･マヒ
異常耐性／－
落とすアイテム／？フレアスプレッド(15%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来熱砂の洞窟

LV／43
HP／8640
TP／0
EXP／1015
ガルド／8520

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	50	－	－	－	－	－
－	－	弱	強	－	－	－	－	－
－	－	50	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.022 ヴァルチャー
攻撃属性　風

攻撃／69　防御／19　敏捷／80
命中／115　回避／45　気絶耐久／32
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／チキン(40%)
たまご(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ島

LV／9
HP／210
TP／0
EXP／16
ガルド／19

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	40	－	－	－	－
－	弱	－	弱	強	－	－	－	－
－	60	－	60	40	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.023 ヴァンパイアバット
攻撃属性　闇

攻撃／105　防御／42　敏捷／90
命中／130　回避／80　気絶耐久／37
重さ／1　異常付加／眠り
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

LV／16
HP／850
TP／0
EXP／16
ガルド／29

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	100	－
－	－	－	－	－	－	弱	－	－
－	－	－	－	－	－	60	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.024 ウィッチ
攻撃属性　物

攻撃／192　防御／123　敏捷／55
命中／156　回避／131　気絶耐久／65
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ウィッチドレス(10%)
タペストリー(5%)
盗めるアイテム／マジカルブルーム(10%)
主な出現場所／未来ダオス城

LV／82
HP／3950
TP／550
EXP／512
ガルド／1160

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	30	30	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	20

特殊攻撃	
キュア	－
ゴッドブレス	－
ピコピコハンマー	－

NO.025 ウィッチドクター
攻撃属性　物

攻撃／207　防御／125　敏捷／55
命中／158　回避／107　気絶耐久／70
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／オレンジグミ(40%)
とうちゅうかそう(30%)
盗めるアイテム／ブレッド(40%)
主な出現場所／未来ダオス城

LV／84
HP／5930
TP／530
EXP／548
ガルド／1310

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
アースクエイク	－
－	－
－	－

NO.026 ウィルオーウィスプ
攻撃属性　火

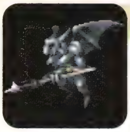
攻撃／100　防御／70　敏捷／40
命中／134　回避／79　気絶耐久／45
重さ／1　異常付加／－
異常耐性／気絶
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去熱砂の洞窟

LV／14
HP／1320
TP／0
EXP／10
ガルド／10

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	40	－	－	－	－	40
－	－	弱	回	回	－	－	－	－
－	－	70	40	30	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.027 ウィングデビル
攻撃属性　闇



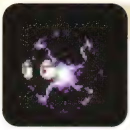
攻撃／143　防御／68　敏捷／60
命中／116　回避／41　気絶耐久／48
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／スペクタクルズ(40%)
ルーンボトル(5%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

LV／18
HP／3550
TP／200
EXP／99
ガルド／222

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	60	40	－

特殊攻撃	
アイスニードル	－
ファイアボール	－
－	－

NO.028 ヴォルト
攻撃属性　雷

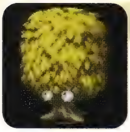


攻撃／385　防御／185　敏捷／30
命中／140　回避／80　気絶耐久／90
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／トラ、サイ、停止
落とすアイテム／エメラルドリング(100%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ヴォルトの洞窟

LV／45
HP／28000
TP／3000
EXP／5656
ガルド／43210

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	－	－	－	－	－
－	強	弱	－	－	回	強	－	弱
－	50	30	－	－	100	70	－	30

特殊攻撃	
サンダーブレード	－
－	－
－	－



NO.029　攻撃属性　地

ウッドカーラ

攻撃／434　防御／202　敏捷／15
命中／201　回避／51　気絶耐久／88
重さ／4　異常付加／－

LV／75　異常耐性／トラ
HP／32250　落とすアイテム／りんご(80%)
TP／0　プルーン(30%)
EXP／1262　盗めるアイテム／－
ガルド／12620　主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	70	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	70	70	40	30	－	－	－	－

特殊攻撃	
リンゴ乱舞	－
－	－
－	－

NO.030　攻撃属性　地

ウルフズベイン

攻撃／125　防御／60　敏捷／40
命中／138　回避／43　気絶耐久／44
重さ／2　異常付加／毒・眠り

LV／20　異常耐性／－
HP／2660　落とすアイテム／レタス(50%)
TP／0　とうちゅうかそう(5%)
EXP／159　盗めるアイテム／－
ガルド／369　主な出現場所／過去トレントの森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	40	50	60	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
パワードレイン	－
－	－
－	－

NO.031　攻撃属性　水

ウンディーネ

攻撃／250　防御／100　敏捷／35
命中／150　回避／60　気絶耐久／60
重さ／2　異常付加／－

LV／22　異常耐性／トラ、サイ、停止
HP／6450　落とすアイテム／？レイバーイオニス(100%)
TP／3000　－
EXP／999　盗めるアイテム／－
ガルド／8888　主な出現場所／過去浸食洞

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	100	50	－	20	－	－	－

特殊攻撃	
アイストーネード	－
アイスニードル	－
ヒール	－

NO.032　攻撃属性　物

エアジャイアント

攻撃／555　防御／199　敏捷／35
命中／145　回避／55　気絶耐久／95
重さ／3　異常付加／－

LV／80　異常耐性／－
HP／34500　落とすアイテム／ピクルスストーン(50%)
TP／0　－
EXP／4960　盗めるアイテム／－
ガルド／16950　主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	70	－	－	－	30
－	－	－	－	－	－	－	－	強
－	－	－	－	－	－	－	－	50

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.033　攻撃属性　闇

おきよ

攻撃／450　防御／200　敏捷／200
命中／201　回避／71　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／毒

LV／89　異常耐性／－
HP／15500　落とすアイテム／うきよえ(100%)
TP／0　－
EXP／6000　盗めるアイテム／－
ガルド／5000　主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	40	60	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.034　攻撃属性　物

オリジン

攻撃／435　防御／200　敏捷／10
命中／250　回避／100　気絶耐久／100
重さ／2　異常付加／－

LV／60　異常耐性／トラ、サイ、停止
HP／45000　落とすアイテム／？マーシレスボウ(100%)
TP／3000　－
EXP／8765　盗めるアイテム／－
ガルド／8888　主な出現場所／未来トレントの森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	50	50	50	50	－	50	－
回	－	－	－	－	－	回	－	弱
100	－	－	－	－	－	100	－	20

特殊攻撃	
カラップス	－
－	－
－	－

NO.035　攻撃属性　地

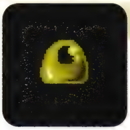
オーガ

攻撃／155　防御／63　敏捷／40
命中／131　回避／51　気絶耐久／55
重さ／3　異常付加／－

LV／18　異常耐性／－
HP／2860　落とすアイテム／ビーフ(40%)
TP／0　ピクルスストーン(20%)
EXP／158　盗めるアイテム／－
ガルド／321　主な出現場所／過去モーリア坑道

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	－	－	弱	－	弱	強	－
－	40	－	－	50	－	60	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.036　攻撃属性　水

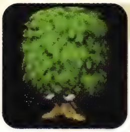
オークジェリィ

攻撃／97　防御／46　敏捷／15
命中／115　回避／65　気絶耐久／46
重さ／1　異常付加／－

LV／16　異常耐性／－
HP／1230　落とすアイテム／アップルグミ(30%)
TP／0　－
EXP／27　盗めるアイテム／－
ガルド／38　主な出現場所／過去モーリア坑道

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	40	－	－	－	－	－	20
－	－	回	弱	－	弱	－	強	強
－	－	40	60	－	30	－	40	30

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.037 攻撃属性 地

オークロット

攻撃／99 防御／27 敏捷／10
命中／128 回避／58 気絶耐久／38
重さ／4 異常付加／－

LV／	13	異常耐性／	トラ
HP／	2300	落とすアイテム／	りんご(80%)
TP／	0		－
EXP／	201	盗めるアイテム／	－
ガルド／	864	主な出現場所／	過去デミテルの館

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	40	40	70	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
リンゴ乱舞	－
－	－
－	－

NO.038 攻撃属性 光

オーディーン

攻撃／800 防御／600 敏捷／10
命中／1000 回避／150 気絶耐久／255
重さ／4 異常付加／－

LV／	500	異常耐性／	サイ、停止、気絶
HP／	100000	落とすアイテム／	－
TP／	10000		－
EXP／	3000	盗めるアイテム／	－
ガルド／	3000	主な出現場所／	未来炎の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
50	50	50	50	50	50	－	50	－
－	－	－	－	－	－	回	－	－
－	－	－	－	－	－	100	－	－

特殊攻撃	
インデグニション	－
ゴッドブレス	－
－	－

NO.039 攻撃属性 闇

カゲ

攻撃／222 防御／90 敏捷／100
命中／116 回避／66 気絶耐久／85
重さ／2 異常付加／毒

LV／	25	異常耐性／	－
HP／	4800	落とすアイテム／	ライス(40%)
TP／	0		リバースドール(20%)
EXP／	232	盗めるアイテム／	－
ガルド／	777	主な出現場所／	過去ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	60	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	40	60	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.040 攻撃属性 物

かに

攻撃／0 防御／120 敏捷／10
命中／150 回避／50 気絶耐久／20
重さ／1 異常付加／－

LV／	1	異常耐性／	トラ、停止、気絶
HP／	300	落とすアイテム／	たこ(100%)
TP／	0		いか(100%)
EXP／	1	盗めるアイテム／	えび(80%)
ガルド／	1	主な出現場所／	アイフリードの宝がある海岸

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
90	90	－	90	90	90	90	90	70
強	強	回	強	強	強	強	強	強
90	90	100	90	90	90	90	90	90

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.041 攻撃属性 物

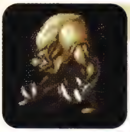
ガリアンソード

攻撃／522 防御／193 敏捷／400
命中／320 回避／150 気絶耐久／90
重さ／2 異常付加／－

LV／	88	異常耐性／	トラ
HP／	27850	落とすアイテム／	－
TP／	0		－
EXP／	4444	盗めるアイテム／	－
ガルド／	8888	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	－	30	－
－	－	－	－	－	弱	回	－	－
－	－	－	－	－	30	100	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.042 攻撃属性 闇

ガルフビースト

攻撃／538 防御／250 敏捷／60
命中／400 回避／82 気絶耐久／95
重さ／4 異常付加／－

LV／	90	異常耐性／	－
HP／	41000	落とすアイテム／	－
TP／	0		－
EXP／	5000	盗めるアイテム／	－
ガルド／	10000	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	10
－	－	－	弱	－	－	弱	強	－
－	－	－	30	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.043 攻撃属性 闇

カーカス

攻撃／155 防御／71 敏捷／55
命中／131 回避／61 気絶耐久／56
重さ／2 異常付加／マヒ

LV／	32	異常耐性／	－
HP／	2760	落とすアイテム／	リキュールボトル(20%)
TP／	0		－
EXP／	273	盗めるアイテム／	－
ガルド／	890	主な出現場所／	未来ヴォルトの洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	50	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.044 攻撃属性 風

カーカー

攻撃／169 防御／84 敏捷／95
命中／141 回避／71 気絶耐久／54
重さ／1 異常付加／－

LV／	46	異常耐性／	－
HP／	3120	落とすアイテム／	チキン(50%)
TP／	0		たまご(20%)
EXP／	54	盗めるアイテム／	－
ガルド／	108	主な出現場所／	未来アーリィ全域

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	50	－	－	50	－
－	弱	－	弱	強	－	弱	強	－
－	50	－	50	50	－	50	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.045 攻撃属性 闇

ガーゴイル

攻撃／531	防御／222	敏捷／65
命中／190	回避／120	気絶耐久／65
重さ／3	異常付加／マヒ	

LV／	87	異常耐性／	－
HP／	17150	落とすアイテム／	ルーンボトル(20%)
TP／	1000		－
EXP／	964	盗めるアイテム／	－
ガルド／	4400	主な出現場所／	未来闇の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	60	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	50	50	－

特殊攻撃	
エクスプロード	－
ゴッドブレス	－
－	－

NO.046 攻撃属性 物

キヨマサ

攻撃／649	防御／240	敏捷／55
命中／192	回避／72	気絶耐久／95
重さ／2	異常付加／－	

LV／	90	異常耐性／	－
HP／	28700	落とすアイテム／	？セントレイピア(10%)
TP／	0		きゃらこう(5%)
EXP／	3800	盗めるアイテム／	どなべ(10%)
ガルド／	4800	主な出現場所／	未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	40
－	－	－	－	－	－	－	－	強
－	－	－	－	－	－	－	－	50

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.047 攻撃属性 風

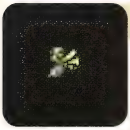
キラーアウル

攻撃／63	防御／19	敏捷／90
命中／114	回避／44	気絶耐久／27
重さ／2	異常付加／－	

LV／	8	異常耐性／	－
HP／	180	落とすアイテム／	チキン(50%)
TP／	0		たまご(30%)
EXP／	13	盗めるアイテム／	－
ガルド／	16	主な出現場所／	過去ベルアダム周辺

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	40	－	－	－	－
－	弱	－	弱	強	－	－	－	－
－	60	－	60	40	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.048 攻撃属性 物

キラービー

攻撃／120	防御／68	敏捷／105
命中／160	回避／70	気絶耐久／40
重さ／2	異常付加／毒	

LV／	30	異常耐性／	－
HP／	1250	落とすアイテム／	－
TP／	0		－
EXP／	8	盗めるアイテム／	－
ガルド／	13	主な出現場所／	未来ミゲール周辺

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.049 攻撃属性 物

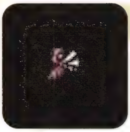
キングコブラ

攻撃／130	防御／71	敏捷／60
命中／131	回避／61	気絶耐久／43
重さ／1	異常付加／毒	

LV／	31	異常耐性／	－
HP／	1960	落とすアイテム／	スペクタクルズ(20%)
TP／	0		－
EXP／	22	盗めるアイテム／	－
ガルド／	48	主な出現場所／	未来山道

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.050 攻撃属性 物

クィーンビー

攻撃／380	防御／200	敏捷／1000
命中／194	回避／34	気絶耐久／55
重さ／2	異常付加／マヒ	

LV／	45	異常耐性／	－
HP／	3800	落とすアイテム／	－
TP／	0		－
EXP／	99	盗めるアイテム／	－
ガルド／	185	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	40	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.051 攻撃属性 闇

クノイチ

攻撃／357	防御／90	敏捷／100
命中／127	回避／77	気絶耐久／80
重さ／2	異常付加／毒	

LV／	40	異常耐性／	－
HP／	4500	落とすアイテム／	ライス(40%)
TP／	0		うきよえ(5%)
EXP／	505	盗めるアイテム／	－
ガルド／	1030	主な出現場所／	未来氷の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	60	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	40	60	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.052 攻撃属性 水

クラーケン

攻撃／355	防御／160	敏捷／40
命中／143	回避／68	気絶耐久／80
重さ／3	異常付加／－	

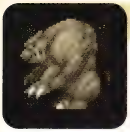
LV／	70	異常耐性／	－
HP／	10500	落とすアイテム／	いか(80%)
TP／	0		たこ(30%)
EXP／	1010	盗めるアイテム／	－
ガルド／	1200	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	70	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	70	30	－	20	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.053 グリズリー

攻撃属性　物



攻撃／385　防御／100　敏捷／40
命中／125　回避／50　気絶耐久／95
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／けがわ(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来トレントの森

LV／45
HP／9680
TP／0
EXP／570
ガルド／1160

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.054 グリーンローパー

攻撃属性　物

攻撃／100　防御／53　敏捷／10
命中／114　回避／54　気絶耐久／41
重さ／2　異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／パナシーアボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去精霊の洞窟

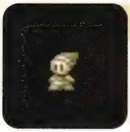
LV／15
HP／1870
TP／0
EXP／54
ガルド／133

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	強	－
－	－	－	60	－	－	－	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.055 クレイアイドル

攻撃属性　地



攻撃／95　防御／50　敏捷／30
命中／145　回避／85　気絶耐久／50
重さ／0　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ミックスグミ(5%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去精霊の洞窟

LV／15
HP／1
TP／1
EXP／1
ガルド／1

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
100	100	100	100	100	100	100	100	100
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.056 クレイゴーレム

攻撃属性　地

攻撃／404　防御／156　敏捷／10
命中／158　回避／78　気絶耐久／80
重さ／4　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／だいりせき(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

LV／85
HP／20250
TP／0
EXP／1818
ガルド／5006

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	70	－	－	－	－	－	－	30
－	回	－	－	弱	－	－	－	－
－	70	－	－	30	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.057 クレイデーモン

攻撃属性　闇

攻撃／75　防御／13　敏捷／70
命中／117　回避／47　気絶耐久／25
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／パナシーアボトル(20%)
スペクタクルズ(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下水路

LV／8
HP／250
TP／0
EXP／77
ガルド／420

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	30	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	70	30	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.058 グレートタスク

攻撃属性　物

攻撃／505　防御／202　敏捷／45
命中／153　回避／53　気絶耐久／80
重さ／4　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／アイヴォリー(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

LV／77
HP／28500
TP／0
EXP／505
ガルド／1001

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	30	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.059 グール

攻撃属性　闇

攻撃／50　防御／17　敏捷／50
命中／113　回避／46　気絶耐久／28
重さ／2　異常付加／毒・マヒ
異常耐性／－
落とすアイテム／パナシーアボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下墓地

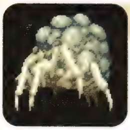
LV／6
HP／165
TP／0
EXP／13
ガルド／23

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	30	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	70	30	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.060 ケイヴスパイダー

攻撃属性　闇

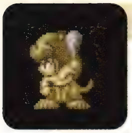


攻撃／201　防御／68　敏捷／50
命中／132　回避／52　気絶耐久／46
重さ／3　異常付加／毒・マヒ
異常耐性／－
落とすアイテム／リキュールボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

LV／20
HP／3210
TP／0
EXP／98
ガルド／128

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	－
－	強	－	弱	弱	－	弱	強	－
－	40	－	60	60	－	60	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.061 攻撃属性 地

ケイヴマン

攻撃／125 防御／60 敏捷／40
命中／116 回避／56 気絶耐久／42
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－

LV／	16
HP／	2340
TP／	0
EXP／	63
ガルド／	128

落とすアイテム／じゃがいも(50%)
ビーフ(40%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	－	－	弱	－	弱	強	－
－	40	－	－	60	－	60	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.062 攻撃属性 地

ゲイズハウンド

攻撃／180 防御／70 敏捷／25
命中／132 回避／62 気絶耐久／45
重さ／3 異常付加／毒・石化
異常耐性／－

LV／	20
HP／	2660
TP／	0
EXP／	138
ガルド／	285

落とすアイテム／パナシーアボトル(50%)
オレンジグミ(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	－	－	弱	－	弱	強	－
－	40	－	－	60	－	60	40	－

特殊攻撃	
石化光線	－
－	－
－	－

NO.063 攻撃属性 闇

ケルベロス

攻撃／770 防御／248 敏捷／70
命中／205 回避／75 気絶耐久／90
重さ／3 異常付加／－
異常耐性／－

LV／	95
HP／	42000
TP／	0
EXP／	7700
ガルド／	8800

落とすアイテム／ミックスグミ(10%)
－
盗めるアイテム／けがわ(10%)
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	－
－	－	－	強	－	－	弱	回	－
－	－	－	50	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.064 攻撃属性 地

コカドリーユ

攻撃／270 防御／100 敏捷／70
命中／130 回避／55 気絶耐久／80
重さ／3 異常付加／毒・石化
異常耐性／－

LV／	38
HP／	5300
TP／	0
EXP／	464
ガルド／	2870

落とすアイテム／バジリスクうろこ(40%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来フレイランド全域

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	－	－	－	－	20
－	強	－	回	弱	－	－	－	強
－	50	－	70	50	－	－	－	50

特殊攻撃	
石化光線	－
－	－
－	－

NO.065 攻撃属性 闇

こすけ

攻撃／400 防御／300 敏捷／200
命中／185 回避／105 気絶耐久／80
重さ／2 異常付加／毒
異常耐性／－

LV／	80
HP／	5000
TP／	0
EXP／	5
ガルド／	10

落とすアイテム／パイングミ(100%)
－
盗めるアイテム／ふくめん(5%)
主な出現場所／未来忍者の里

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	40	50	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.066 攻撃属性 光

ゴールドドラゴン

攻撃／720 防御／200 敏捷／30
命中／167 回避／47 気絶耐久／100
重さ／4 異常付加／マヒ・石化
異常耐性／－

LV／	55
HP／	13800
TP／	0
EXP／	3605
ガルド／	11200

落とすアイテム／？ロングソード(50%)
？ホーリィソード(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来12星座の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	強	－	強	－	強	回	弱	－
－	50	－	50	－	50	100	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.067 攻撃属性 地

ゴーレム

攻撃／95 防御／25 敏捷／15
命中／120 回避／55 気絶耐久／35
重さ／4 異常付加／－
異常耐性／－

LV／	10
HP／	470
TP／	0
EXP／	188
ガルド／	410

落とすアイテム／ホーリィボトル(100%)
オレンジグミ(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下墓地

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	30	－	－	－	－	－	－	10
－	回	－	－	弱	－	－	－	－
－	30	－	－	70	－	－	－	－

特殊攻撃	
マシンガンナックル	－
－	－
－	－

NO.068 攻撃属性 物

サイキック

攻撃／118 防御／78 敏捷／50
命中／140 回避／100 気絶耐久／58
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－

LV／	44
HP／	2050
TP／	350
EXP／	245
ガルド／	423

落とすアイテム／プロテクトリング(20%)
ルーンボトル(10%)
盗めるアイテム／すいぎん(10%)
主な出現場所／未来12星座の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	20	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	30

特殊攻撃	
キュア	－
ピコピコハンマー	－
レイ	－

NO.069 攻撃属性 闇

さいぞう

攻撃／500　防御／360　敏捷／200
命中／192　回避／127　気絶耐久／85
重さ／2　異常付加／毒

LV／90
HP／30000
TP／0
EXP／25
ガルド／50

異常耐性／－
落とすアイテム／ミラクルグミ(100%)
－
盗めるアイテム／ふくめん(5%)
主な出現場所／未来忍者の里

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	40	50	40

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.070 攻撃属性 物

サイドワインダー

攻撃／87　防御／38　敏捷／50
命中／123　回避／38　気絶耐久／34
重さ／1　異常付加／毒

LV／13
HP／780
TP／0
EXP／24
ガルド／37

異常耐性／－
落とすアイテム／オレンジグミ(40%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去フレイランド西部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	弱	強	－	－	－	－	－
－	－	40	40	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.071 攻撃属性 物

サコン

攻撃／600　防御／230　敏捷／75
命中／200　回避／50　気絶耐久／100
重さ／2　異常付加／－

LV／88
HP／17500
TP／0
EXP／2105
ガルド／3200

異常耐性／－
落とすアイテム／？デュエルソード(10%)
きゃらこう(5%)
盗めるアイテム／どなべ(10%)
主な出現場所／未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	20
－	－	－	－	－	－	－	－	強
－	－	－	－	－	－	－	－	40

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.072 攻撃属性 闇

さすけ

攻撃／550　防御／400　敏捷／200
命中／195　回避／135　気絶耐久／85
重さ／2　異常付加／毒

LV／95
HP／50000
TP／0
EXP／50
ガルド／100

異常耐性／－
落とすアイテム／ミラクルグミ(100%)
－
盗めるアイテム／ふくめん(10%)
主な出現場所／未来忍者の里

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	40	50	50

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.073 攻撃属性 闇

サマエル

攻撃／395　防御／150　敏捷／55
命中／161　回避／111　気絶耐久／95
重さ／2　異常付加／毒

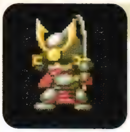
LV／89
HP／19900
TP／1200
EXP／2230
ガルド／7650

異常耐性／－
落とすアイテム／パラライチェック(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
アースクェイク	－
サモンデーモン	－
－	－

NO.074 攻撃属性 物



サムライ

攻撃／240　防御／100　敏捷／50
命中／116　回避／66　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／－

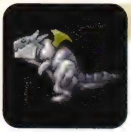
LV／25
HP／5500
TP／0
EXP／390
ガルド／1234

異常耐性／－
落とすアイテム／ライス(40%)
？スレイヤーソード(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	－	－	強
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.075 攻撃属性 雷



サンダードラゴン

攻撃／520　防御／170　敏捷／30
命中／154　回避／44　気絶耐久／100
重さ／4　異常付加／－

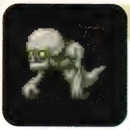
LV／36
HP／11500
TP／0
EXP／777
ガルド／7770

異常耐性／－
落とすアイテム／？バトルアクス(50%)
？ストライクアクス(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ヴォルトの洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	強	弱	－	－	回	強	強	－
－	40	30	－	－	100	40	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.076 攻撃属性 闇



シェイド

攻撃／90　防御／80　敏捷／75
命中／119　回避／49　気絶耐久／63
重さ／2　異常付加／マヒ

LV／21
HP／1720
TP／100
EXP／83
ガルド／115

異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去12星座の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	10
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	50	50	20

特殊攻撃	
ストーンブラスト	－
トラクタービーム	－
－	－

NO.077 攻撃属性 物

ジャッカル

攻撃	75	防御	20	敏捷	70
命中	115	回避	45	気絶耐久	33
重さ	2	異常付加	−		

LV	9	異常耐性	−
HP	230	落とすアイテム	オレンジグミ(20%)
TP	0		スペクタクルズ(10%)
EXP	18	盗めるアイテム	−
ガルド	22	主な出現場所	過去北ユークリッド大陸

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	−	−
−	−	−	弱	−	−	−	−	−
−	−	−	60	−	−	−	−	−

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.078 攻撃属性 地

ジャックオーランタン

攻撃	666	防御	248	敏捷	25
命中	165	回避	85	気絶耐久	95
重さ	2	異常付加	−		

LV	94	異常耐性	−
HP	38700	落とすアイテム	きゅうり(50%)
TP	900		トマト(30%)
EXP	6900	盗めるアイテム	−
ガルド	9800	主な出現場所	未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	70	−	−	−	−	−	−	−
−	回	回	弱	弱	−	−	−	−
−	70	70	40	30	−	−	−	−

特殊攻撃	
ロックマウンテン	−
−	−
−	−

NO.079 攻撃属性 物

シャイターン

攻撃	320	防御	130	敏捷	40
命中	133	回避	73	気絶耐久	95
重さ	3	異常付加	−		

LV	40	異常耐性	−
HP	9200	落とすアイテム	ホーリィボトル(30%)
TP	250		−
EXP	894	盗めるアイテム	−
ガルド	6780	主な出現場所	未来デミテルの館

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	60	−	−	−	20
−	−	−	−	−	−	−	−	強
−	−	−	−	−	−	−	−	40

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.080 攻撃属性 闇

ジャミル

攻撃	80	防御	65	敏捷	60
命中	116	回避	61	気絶耐久	45
重さ	3	異常付加	−		

LV	18	異常耐性	−
HP	3500	落とすアイテム	ブラックオニキス(100%)
TP	1500		−
EXP	666	盗めるアイテム	−
ガルド	8753	主な出現場所	過去アルヴァニスタ城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	50	20
−	−	−	−	−	−	弱	回	強
−	−	−	−	−	−	50	50	30

特殊攻撃	
グレイブ	−
サモンデーモン	−
−	−

NO.081 攻撃属性 物

シャーマン

攻撃	120	防御	65	敏捷	55
命中	124	回避	69	気絶耐久	55
重さ	2	異常付加	毒		

LV	22	異常耐性	−
HP	2250	落とすアイテム	リバースドール(30%)
TP	280		とうちゅうかそう(5%)
EXP	113	盗めるアイテム	−
ガルド	308	主な出現場所	過去ミッドガルズ大陸中部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	弱
−	−	−	−	−	−	−	−	30

特殊攻撃	
グレイブ	−
−	−
−	−

NO.082 攻撃属性 物

ジャーン

攻撃	250	防御	100	敏捷	35
命中	123	回避	63	気絶耐久	85
重さ	3	異常付加	−		

LV	28	異常耐性	−
HP	4500	落とすアイテム	ミックスグミ(10%)
TP	0		−
EXP	108	盗めるアイテム	−
ガルド	125	主な出現場所	過去トール

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	40	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	強
−	−	−	−	−	−	−	−	20

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.083 攻撃属性 物

シュヴァリエ

攻撃	201	防御	90	敏捷	70
命中	119	回避	44	気絶耐久	60
重さ	2	異常付加	−		

LV	22	異常耐性	−
HP	5500	落とすアイテム	?ワジールレイピア(15%)
TP	0		−
EXP	296	盗めるアイテム	−
ガルド	583	主な出現場所	未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	40	−	10
−	−	−	−	−	−	強	−	強
−	−	−	−	−	−	40	−	10

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.084 攻撃属性 闇

じゅうぞう

攻撃	460	防御	340	敏捷	200
命中	189	回避	119	気絶耐久	85
重さ	2	異常付加	毒		

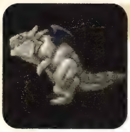
LV	86	異常耐性	−
HP	20000	落とすアイテム	パイングミ(100%)
TP	0		−
EXP	15	盗めるアイテム	ふくめん(5%)
ガルド	30	主な出現場所	未来忍者の里

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	−	10
−	−	−	−	−	−	弱	強	強
−	−	−	−	−	−	40	50	30

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.085 シルバードラゴン

攻撃属性 物



LV／	30
HP／	8880
TP／	0
EXP／	888
ガルド／	4440

攻撃／420　防御／105　敏捷／20
命中／150　回避／70　気絶耐久／100
重さ／4　異常付加／マヒ
異常耐性／−
落とすアイテム／ミックスグミ(10%)
−
盗めるアイテム／−
主な出現場所／過去ヴァルハラ平原

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	−	−
−	強	−	強	弱	強	回	強	−
−	30	−	40	40	30	70	30	−

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.086 ジン

攻撃属性 物

LV／	30
HP／	7100
TP／	100
EXP／	582
ガルド／	3230

攻撃／270　防御／120　敏捷／35
命中／126　回避／66　気絶耐久／90
重さ／3　異常付加／−
異常耐性／−
落とすアイテム／ヘビーブーツ(20%)
−
盗めるアイテム／−
主な出現場所／過去ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	50	−	−	−	10
−	−	−	−	−	−	−	−	強
−	−	−	−	−	−	−	−	30

特殊攻撃	
トラクタービーム	−
−	−
−	−

NO.087 じんぱち

攻撃属性 闇

LV／	83
HP／	10000
TP／	0
EXP／	10
ガルド／	20

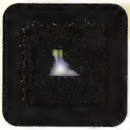
攻撃／430　防御／320　敏捷／200
命中／187　回避／112　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／毒
異常耐性／−
落とすアイテム／パイングミ(100%)
−
盗めるアイテム／ふくめん(5%)
主な出現場所／未来忍者の里

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	−	10
−	−	−	−	−	−	弱	強	強
−	−	−	−	−	−	40	50	20

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.088 シースラッグ

攻撃属性 水



LV／	14
HP／	860
TP／	0
EXP／	13
ガルド／	13

攻撃／85　防御／40　敏捷／15
命中／139　回避／54　気絶耐久／35
重さ／0　異常付加／毒
異常耐性／−
落とすアイテム／−
−
盗めるアイテム／−
主な出現場所／過去浸食洞

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	40	−	−	−	−	−	−
−	−	回	弱	−	弱	−	強	−
−	−	40	60	−	30	−	40	−

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.089 スカヴェンジャー

攻撃属性 風

LV／	31
HP／	2300
TP／	0
EXP／	24
ガルド／	46

攻撃／134　防御／70　敏捷／108
命中／131　回避／61　気絶耐久／53
重さ／2　異常付加／−
異常耐性／−
落とすアイテム／チキン(50%)
たまご(20%)
盗めるアイテム／−
主な出現場所／未来ローンヴァレイ島

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	50	−	−	−	−
−	弱	−	弱	強	−	−	−	−
−	50	−	50	50	−	−	−	−

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.090 スカウト

攻撃属性 物

LV／	44
HP／	2660
TP／	0
EXP／	371
ガルド／	550

攻撃／191　防御／88　敏捷／55
命中／140　回避／55　気絶耐久／69
重さ／2　異常付加／−
異常耐性／−
落とすアイテム／？セルフボウ·L(50%)
？サンドスプレッド(20%)
盗めるアイテム／−
主な出現場所／未来ミッドガルズ大陸北部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	弱
−	−	−	−	−	−	−	−	10

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.091 スクイッド

攻撃属性 水

LV／	16
HP／	2500
TP／	0
EXP／	96
ガルド／	246

攻撃／200　防御／50　敏捷／30
命中／110　回避／40　気絶耐久／50
重さ／3　異常付加／−
異常耐性／−
落とすアイテム／いか(70%)
たこ(20%)
盗めるアイテム／−
主な出現場所／過去浸食洞

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	40	−	−	−	−	−	−
−	−	回	弱	−	弱	−	−	−
−	−	50	60	−	30	−	−	−

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.092 スケルトン

攻撃属性 闇

LV／	5
HP／	200
TP／	0
EXP／	18
ガルド／	52

攻撃／80　防御／15　敏捷／45
命中／109　回避／45　気絶耐久／30
重さ／2　異常付加／−
異常耐性／−
落とすアイテム／アップルグミ(20%)
ロングソード(10%)
盗めるアイテム／−
主な出現場所／現代地下墓地

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
−	−	−	−	−	−	−	30	−
−	−	−	−	−	−	弱	強	−
−	−	−	−	−	−	70	30	−

特殊攻撃	
−	−
−	−
−	−

NO.093 スケルトンキング
攻撃属性 闇

攻撃／409	防御／198	敏捷／50
命中／201	回避／51	気絶耐久／85
重さ／2	異常付加／－	

LV／	75	異常耐性／	－
HP／	19800	落とすアイテム／	？ロングソード(40%)
TP／	0		－
EXP／	2525	盗めるアイテム／	－
ガルド／	7878	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
二連斬	－
三連斬	－
－	－

NO.094 スターフィッシュ
攻撃属性 水

攻撃／130	防御／47	敏捷／40
命中／109	回避／54	気絶耐久／44
重さ／1	異常付加／マヒ	

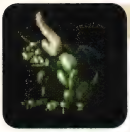
LV／	15	異常耐性／	－
HP／	1350	落とすアイテム／	あじ(20%)
TP／	0		さんご(5%)
EXP／	88	盗めるアイテム／	－
ガルド／	177	主な出現場所／	過去浸食洞

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	40	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	40	60	－	30	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.095 ストームライダー
攻撃属性 闇



攻撃／633	防御／242	敏捷／50
命中／165	回避／115	気絶耐久／90
重さ／3	異常付加／マヒ・石化	

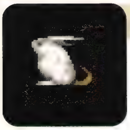
LV／	95	異常耐性／	－
HP／	29800	落とすアイテム／	？セルフボウ・L(50%)
TP／	1000		？クレセントアロー(10%)
EXP／	1617	盗めるアイテム／	－
ガルド／	10800	主な出現場所／	未来闇の洞窟

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	50	30	50	50	30	－	－
－	－	回	－	回	回	弱	回	－
－	－	50	－	50	50	50	100	－

特殊攻撃	
エクスプロード	－
タイダルウェーブ	－
－	－

NO.096 スノーバニー
攻撃属性 物



攻撃／120	防御／66	敏捷／65
命中／124	回避／34	気絶耐久／56
重さ／1	異常付加／－	

LV／	22	異常耐性／	－
HP／	2220	落とすアイテム／	けがわ(5%)
TP／	0		－
EXP／	43	盗めるアイテム／	－
ガルド／	63	主な出現場所／	過去ミッドガルズ大陸北部

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.097 スペクター
攻撃属性 闇

攻撃／145	防御／82	敏捷／90
命中／133	回避／78	気絶耐久／75
重さ／2	異常付加／マヒ	

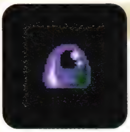
LV／	35	異常耐性／	－
HP／	3530	落とすアイテム／	ルーンボトル(30%)
TP／	250		－
EXP／	266	盗めるアイテム／	－
ガルド／	1450	主な出現場所／	未来デミテルの館

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	20
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	50	50	40

特殊攻撃	
テンペスト	－
ロックマウンテン	－
－	－

NO.098 スライム
攻撃属性 水



攻撃／30	防御／8	敏捷／10
命中／112	回避／25	気絶耐久／20
重さ／1	異常付加／－	

LV／	4	異常耐性／	－
HP／	80	落とすアイテム／	アップルグミ(30%)
TP／	0		－
EXP／	6	盗めるアイテム／	－
ガルド／	13	主な出現場所／	現代地下水路

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	30	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	30	70	－	40	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.099 スーパースター
攻撃属性 水

攻撃／421	防御／201	敏捷／50
命中／153	回避／53	気絶耐久／88
重さ／2	異常付加／マヒ・石化	

LV／	78	異常耐性／	－
HP／	18500	落とすアイテム／	さんご(30%)
TP／	0		えび(20%)
EXP／	1919	盗めるアイテム／	－
ガルド／	2828	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	70	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	70	30	－	20	－	－	－

特殊攻撃	
うずしおアッパー	－
なみきりキック	－
－	－

NO.100 セイレーン
攻撃属性 風

攻撃／130	防御／74	敏捷／80
命中／125	回避／35	気絶耐久／60
重さ／2	異常付加／眠り	

LV／	27	異常耐性／	－
HP／	3010	落とすアイテム／	アップルグミ(30%)
TP／	0		－
EXP／	185	盗めるアイテム／	－
ガルド／	1320	主な出現場所／	未来ローンヴァレイ

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	50	－	－	－	－
－	弱	－	－	強	－	－	－	－
－	50	－	－	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO. 101　攻撃属性　闇

ゾンビ

攻撃／308　防御／136　敏捷／55
命中／189　回避／74　気絶耐久／65
重さ／2　異常付加／マヒ

LV／	86	異常耐性／	－
HP／	8800	落とすアイテム／	パナシーアボトル(20%)
TP／	0		－
EXP／	387	盗めるアイテム／	－
ガルド／	2310	主な出現場所／	未来ダオス城

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO. 102　攻撃属性　闇

ゾンビジャイアント

攻撃／378　防御／205　敏捷／45
命中／190　回避／75　気絶耐久／87
重さ／3　異常付加／毒･マヒ

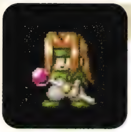
LV／	87	異常耐性／	－
HP／	19800	落とすアイテム／	－
TP／	0		－
EXP／	1051	盗めるアイテム／	－
ガルド／	8150	主な出現場所／	未来ダオス城

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	70	－	－	－	－	－	70	30
－	強	－	－	弱	－	弱	強	強
－	70	－	－	30	－	30	70	30

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－



NO. 103　攻撃属性　物

ソーサリス

攻撃／107　防御／60　敏捷／50
命中／121　回避／86　気絶耐久／45
重さ／2　異常付加／－

LV／	24	異常耐性／	－
HP／	2000	落とすアイテム／	?ロッド(50%)
TP／	250		?ルーンスタッフ(20%)
EXP／	84	盗めるアイテム／	－
ガルド／	171	主な出現場所／	過去ダオス城

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
10	10	10	10	10	10	10	10	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	40

特殊攻撃

アイストーネード	－
ヒール	－
ピコハン	－

NO. 104　攻撃属性　物

タイラント

攻撃／417　防御／192　敏捷／70
命中／153　回避／53　気絶耐久／90
重さ／2　異常付加／－

LV／	78	異常耐性／	－
HP／	23500	落とすアイテム／	?セントレイピア(15%)
TP／	0		－
EXP／	2828	盗めるアイテム／	－
ガルド／	8787	主な出現場所／	未来ユークリッド闘技場

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	50	－	20
－	－	－	－	－	－	強	－	強
－	－	－	－	－	－	50	－	20

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO. 105　攻撃属性　風

チュンチュン

攻撃／131　防御／71　敏捷／90
命中／131　回避／61　気絶耐久／48
重さ／1　異常付加／－

LV／	31	異常耐性／	－
HP／	2380	落とすアイテム／	チキン(50%)
TP／	0		たまご(30%)
EXP／	27	盗めるアイテム／	－
ガルド／	47	主な出現場所／	未来ローンヴァレイ島

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	50	－	－	－	－
－	弱	－	弱	強	－	－	－	－
－	50	－	50	50	－	－	－	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO. 106　攻撃属性　物

ディプレイヴドモンク

攻撃／115　防御／65　敏捷／50
命中／124　回避／79　気絶耐久／53
重さ／2　異常付加／マヒ

LV／	21	異常耐性／	－
HP／	2270	落とすアイテム／	ブレッド(50%)
TP／	250		タリスマン(20%)
EXP／	85	盗めるアイテム／	－
ガルド／	209	主な出現場所／	過去12星座の搭

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
10	10	10	10	10	10	10	10	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	40

特殊攻撃

サイクロン	－
ディープミスト	－
－	－

NO. 107　攻撃属性　物

ディンゴ

攻撃／32　防御／9　敏捷／60
命中／111　回避／25　気絶耐久／18
重さ／2　異常付加／－

LV／	3	異常耐性／	－
HP／	100	落とすアイテム／	オレンジグミ(30%)
TP／	0		－
EXP／	5	盗めるアイテム／	－
ガルド／	16	主な出現場所／	現代北ユークリッド大陸

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	70	－	－	－	－	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO. 108　攻撃属性　物

ティンバーウルフ

攻撃／140　防御／72　敏捷／75
命中／131　回避／61　気絶耐久／55
重さ／2　異常付加／－

LV／	32	異常耐性／	－
HP／	2450	落とすアイテム／	オレンジグミ(40%)
TP／	0		－
EXP／	34	盗めるアイテム／	－
ガルド／	61	主な出現場所／	未来北ユークリッド大陸

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO.109　攻撃属性 地

デザートキング

攻撃／95　防御／48　敏捷／35
命中／125　回避／70　気絶耐久／40
重さ／3　異常付加／－

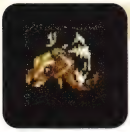
LV／	16
HP／	2650
TP／	0
EXP／	106
ガルド／	161

異常耐性／－
落とすアイテム／リキュールボトル（40%）
アップルグミ（20%）
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去フレイランド西部

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	－	強	弱	－	－	－	－
－	40	－	50	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.110　攻撃属性 物

デザートフライ

攻撃／85　防御／37　敏捷／70
命中／123　回避／38　気絶耐久／35
重さ／1　異常付加／眠り

LV／	13
HP／	860
TP／	0
EXP／	65
ガルド／	87

異常耐性／－
落とすアイテム／スペクタクルズ（30%）
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去フレイランド西部

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	弱	強	強	－	－	－	－
－	－	40	40	40	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.111　攻撃属性 物

デスストーカー

攻撃／147　防御／77　敏捷／40
命中／133　回避／63　気絶耐久／68
重さ／1　異常付加／毒

LV／	34
HP／	2020
TP／	0
EXP／	32
ガルド／	54

異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来フレイランド全域

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.112　攻撃属性 物

デミテル

攻撃／75　防御／50　敏捷／55
命中／120　回避／71　気絶耐久／45
重さ／2　異常付加／－

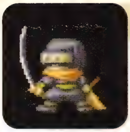
LV／	18
HP／	2600
TP／	1200
EXP／	380
ガルド／	5600

異常耐性／－
落とすアイテム／？イエロウキングス（100%）
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去デミテルの館

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
10	10	10	10	10	10	10	10	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	20

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
ストーム	－
ヘルジェム	－



NO.113　攻撃属性 闇

どうぞう

攻撃／500　防御／230　敏捷／200
命中／202　回避／72　気絶耐久／90
重さ／2　異常付加／毒

LV／	90
HP／	28500
TP／	0
EXP／	9000
ガルド／	5000

異常耐性／－
落とすアイテム／しゃみせん（100%）
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	40	60	20

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.114　攻撃属性 闇

ドゥームガード

攻撃／225　防御／95　敏捷／70
命中／136　回避／36　気絶耐久／70
重さ／2　異常付加／－

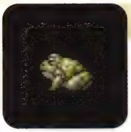
LV／	25
HP／	5200
TP／	0
EXP／	315
ガルド／	633

異常耐性／－
落とすアイテム／？ロングソード（50%）
？ムーンファルクス（20%）
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ダオス城

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	20
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	40	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.115　攻撃属性 水

ドゥームトード

攻撃／163　防御／79　敏捷／50
命中／141　回避／71　気絶耐久／56
重さ／1　異常付加／マヒ

LV／	46
HP／	3540
TP／	0
EXP／	116
ガルド／	279

異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来アーリィ全域

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	50	－
－	－	回	弱	－	－	弱	強	－
－	－	50	50	－	－	50	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.116　攻撃属性 闇

ドラコケンタウロス

攻撃／321　防御／99　敏捷／20
命中／150　回避／90　気絶耐久／88
重さ／3　異常付加／－

LV／	30
HP／	6660
TP／	300
EXP／	444
ガルド／	2220

異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル（30%）
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ヴァルハラ平原

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	60	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	40	60	－

特殊攻撃	
サンダーブレード	－
－	－
－	－

NO.117 ドラゴニュート

攻撃属性 物

攻撃	176	防御	80	敏捷	35
命中	143	回避	53	気絶耐久	73
重さ	2	異常付加	毒		

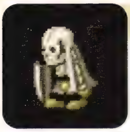
LV	28	異常耐性	–
HP	4440	落とすアイテム	?ロングソード(50%)
TP	0		?スレイヤーソード(10%)
EXP	222	盗めるアイテム	–
ガルド	444	主な出現場所	過去ヴァルハラ平原

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	強	強	–	弱	–	強	強
–	–	50	50	–	40	–	50	50

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.118 ドラゴントゥース



攻撃属性 闇

攻撃	173	防御	79	敏捷	50
命中	143	回避	53	気絶耐久	68
重さ	2	異常付加	–		

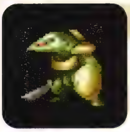
LV	28	異常耐性	–
HP	3330	落とすアイテム	?ロングソード(50%)
TP	0		?ドラゴントゥース(10%)
EXP	111	盗めるアイテム	–
ガルド	333	主な出現場所	過去ヴァルハラ平原

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	50	–
–	–	–	–	–	–	弱	強	–
–	–	–	–	–	–	50	50	–

特殊攻撃	
二連斬	–
三連斬	–
–	–

NO.119 ドラゴンナイト



攻撃属性 物

攻撃	90	防御	45	敏捷	35
命中	116	回避	57	気絶耐久	43
重さ	2	異常付加	毒		

LV	14	異常耐性	–
HP	1650	落とすアイテム	フレアボトル(20%)
TP	0		–
EXP	55	盗めるアイテム	–
ガルド	77	主な出現場所	過去熱砂の洞窟

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	強	–	弱	–	強	強
–	–	60	40	–	40	–	40	40

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.120 ドラゴンフライ

攻撃属性 物

攻撃	100	防御	53	敏捷	80
命中	117	回避	30	気絶耐久	42
重さ	1	異常付加	眠り		

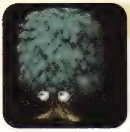
LV	19	異常耐性	–
HP	990	落とすアイテム	スペクタクルズ(30%)
TP	0		–
EXP	45	盗めるアイテム	–
ガルド	89	主な出現場所	過去水鏡ユミルの森

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	弱	強	–	–	–	–
–	–	–	50	40	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.121 トレント



攻撃属性 地

攻撃	256	防御	127	敏捷	20
命中	155	回避	65	気絶耐久	75
重さ	4	異常付加	–		

LV	45	異常耐性	トラ
HP	8700	落とすアイテム	りんご(50%)
TP	0		マンゴスチン(30%)
EXP	678	盗めるアイテム	こくたん(30%)
ガルド	3450	主な出現場所	未来水鏡ユミルの森

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	50	–	–	–	–	–	–	–
–	強	回	弱	弱	–	–	–	–
–	50	50	60	40	–	–	–	–

特殊攻撃	
リンゴ乱舞	–
–	–
–	–

NO.122 トロル

攻撃属性 地

攻撃	280	防御	77	敏捷	45
命中	137	回避	72	気絶耐久	80
重さ	3	異常付加	–		

LV	40	異常耐性	–
HP	5250	落とすアイテム	ピクルスストーン(30%)
TP	0		–
EXP	531	盗めるアイテム	–
ガルド	5310	主な出現場所	未来ローンヴァレイ

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	強	–	–	弱	–	弱	強	–
–	50	–	–	50	–	50	50	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.123 ドール

攻撃属性 物

攻撃	399	防御	177	敏捷	80
命中	168	回避	48	気絶耐久	90
重さ	2	異常付加	–		

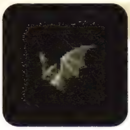
LV	70	異常耐性	–
HP	12600	落とすアイテム	オレンジグミ(20%)
TP	0		–
EXP	726	盗めるアイテム	–
ガルド	1998	主な出現場所	未来ユークリッド闘技場

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	弱	–	–	–	–	–
–	–	–	40	–	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.124 ナイトウィング



攻撃属性 闇

攻撃	153	防御	74	敏捷	100
命中	143	回避	93	気絶耐久	55
重さ	1	異常付加	眠り		

LV	34	異常耐性	–
HP	1050	落とすアイテム	–
TP	0		–
EXP	210	盗めるアイテム	–
ガルド	432	主な出現場所	未来精霊の洞窟

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	100	–
–	–	–	–	–	–	弱	–	–
–	–	–	–	–	–	50	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.125 ナイトメア

攻撃属性 闇

攻撃／167	防御／99	敏捷／90
命中／135	回避／90	気絶耐久／80
重さ／2	異常付加／–	

LV／	45	異常耐性／	–
HP／	3980	落とすアイテム／	ルーンボトル(10%)
TP／	350		–
EXP／	311	盗めるアイテム／	–
ガルド／	1914	主な出現場所／	未来12星座の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	50	20
–	–	–	–	–	–	弱	強	強
–	–	–	–	–	–	50	50	50

特殊攻撃	
サンダーブレード	–
ファイアストーム	–
–	–

NO.126 ニンジャマスター

攻撃属性 闇

攻撃／480	防御／110	敏捷／110
命中／135	回避／85	気絶耐久／85
重さ／2	異常付加／毒	

LV／	52	異常耐性／	–
HP／	7800	落とすアイテム／	ライス(40%)
TP／	0		かぎてこう(10%)
EXP／	707	盗めるアイテム／	しゃみせん(10%)
ガルド／	1550	主な出現場所／	未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	70	–
–	–	–	–	–	–	弱	強	–
–	–	–	–	–	–	30	70	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.127 ネビロス

攻撃属性 闇

攻撃／170	防御／75	敏捷／65
命中／147	回避／47	気絶耐久／60
重さ／3	異常付加／–	

LV／	33	異常耐性／	–
HP／	4240	落とすアイテム／	スペクタクルズ(30%)
TP／	800		ルーンボトル(10%)
EXP／	383	盗めるアイテム／	–
ガルド／	1430	主な出現場所／	未来ヴォルトの洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	50	–
–	–	–	–	–	–	弱	強	–
–	–	–	–	–	–	50	50	–

特殊攻撃	
サンダーブレード	–
メイルストローム	–
–	–

NO.128 ノクターナルフライ

攻撃属性 闇

攻撃／489	防御／150	敏捷／25
命中／154	回避／69	気絶耐久／85
重さ／1	異常付加／毒・眠り	

LV／	50	異常耐性／	–
HP／	10750	落とすアイテム／	ミックスグミ(25%)
TP／	0		–
EXP／	664	盗めるアイテム／	–
ガルド／	1968	主な出現場所／	未来トレントの森深部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	70	–
–	–	–	弱	–	–	強	強	–
–	–	–	40	–	–	40	70	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.129 ノーム

攻撃属性 地

攻撃／95	防御／70	敏捷／30
命中／118	回避／68	気絶耐久／20
重さ／4	異常付加／–	

LV／	20	異常耐性／	トラ、サイ、停止
HP／	3400	落とすアイテム／	？ピンナップマグ(100%)
TP／	0		–
EXP／	2222	盗めるアイテム／	–
ガルド／	12345	主な出現場所／	過去精霊の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	回	–	–	弱	–	–	–	–
–	100	–	–	50	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.130 パイソン

攻撃属性 物

攻撃／65	防御／18	敏捷／50
命中／114	回避／44	気絶耐久／26
重さ／1	異常付加／–	

LV／	8	異常耐性／	–
HP／	195	落とすアイテム／	アップルグミ(40%)
TP／	0		–
EXP／	11	盗めるアイテム／	–
ガルド／	13	主な出現場所／	過去精霊の森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	弱	–	–	–	–	–
–	–	–	60	–	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.131 バグベア

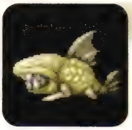
攻撃属性 物

攻撃／27	防御／8	敏捷／20
命中／110	回避／40	気絶耐久／15
重さ／2	異常付加／–	

LV／	2	異常耐性／	–
HP／	65	落とすアイテム／	チーズ(50%)
TP／	0		ブレッド(30%)
EXP／	4	盗めるアイテム／	–
ガルド／	7	主な出現場所／	現代トーティス周辺

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	弱	–	–	–	–	–
–	–	–	70	–	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–



NO.132 バジリスク

攻撃属性 地

攻撃／210	防御／75	敏捷／65
命中／120	回避／60	気絶耐久／60
重さ／3	異常付加／毒・石化	

LV／	23	異常耐性／	–
HP／	4850	落とすアイテム／	バジリスクうろこ(75%)
TP／	0		–
EXP／	384	盗めるアイテム／	–
ガルド／	688	主な出現場所／	過去フレイランド東部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	40	–	–	–	–	–	–	20
–	強	弱	回	弱	–	–	–	強
–	40	40	60	60	–	–	–	40

特殊攻撃	
石化光線	–
–	–
–	–

NO.133 バジリスクキング

攻撃属性 地

攻撃／388 防御／188 敏捷／70
命中／165 回避／95 気絶耐久／80
重さ／3 異常付加／石化
異常耐性／－

LV／85
HP／21850
TP／0
EXP／5665
ガルド／6556

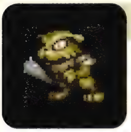
落とすアイテム／バジリスクうろこ(80%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	70	－	－	－	－	－	－	30
－	強	－	回	－	弱	－	－	強
－	70	－	80	－	30	－	－	50

特殊攻撃	
石化光線	－
－	－
－	－

NO.134 バダッハ

攻撃属性 物



攻撃／135 防御／72 敏捷／40
命中／131 回避／61 気絶耐久／50
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－

LV／31
HP／2100
TP／0
EXP／47
ガルド／108

落とすアイテム／チーズ (50%)
スペクタクルズ (40%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ミゲール周辺

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.135 ハタモト

攻撃属性 物

攻撃／320 防御／110 敏捷／50
命中／143 回避／43 気絶耐久／85
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－

LV／34
HP／6700
TP／0
EXP／369
ガルド／2468

落とすアイテム／ライス(40%)
ダマスクスソード(10%)
盗めるアイテム／きゃらこう(10%)
主な出現場所／未来ヴォルトの洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	－	－	－	－	－	－	強
－	－	－	－	－	－	－	－	20

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.136 バルログ

攻撃属性 闇

攻撃／398 防御／140 敏捷／50
命中／132 回避／57 気絶耐久／86
重さ／3 異常付加／石化
異常耐性／－

LV／37
HP／9550
TP／600
EXP／1414
ガルド／9630

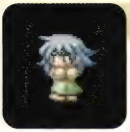
落とすアイテム／？ロングソード(50%)
？フレアバゼラード(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来炎の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	弱	回	－	－	弱	回	－
－	－	50	100	－	－	50	100	－

特殊攻撃	
エクスプロード	－
ファイアストーム	－
－	－

NO.137 バンシー

攻撃属性 闇



攻撃／595 防御／230 敏捷／50
命中／166 回避／116 気絶耐久／77
重さ／2 異常付加／眠り
異常耐性／－

LV／96
HP／23500
TP／0
EXP／2000
ガルド／2000

落とすアイテム／イチゴ(40%)
バナナ(30%)
盗めるアイテム／ティーカップ(10%)
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.138 ハンゾウ

攻撃属性 闇

攻撃／500 防御／200 敏捷／200
命中／195 回避／50 気絶耐久／100
重さ／2 異常付加／毒
異常耐性／－

LV／87
HP／13800
TP／0
EXP／1601
ガルド／1968

落とすアイテム／ライス(40%)
リバースドール(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	10
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	30	70	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.139 パンプキンキング

攻撃属性 地

攻撃／456 防御／220 敏捷／25
命中／158 回避／78 気絶耐久／95
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－

LV／85
HP／22500
TP／0
EXP／6776
ガルド／9889

落とすアイテム／きゅうり(50%)
トマト(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	70	－	－	－	－	－	－	－
－	回	回	弱	弱	－	－	－	弱
－	70	70	40	30	－	－	－	20

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.140 バーニングデッド

攻撃属性 火

攻撃／89 防御／43 敏捷／45
命中／117 回避／54 気絶耐久／40
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－

LV／14
HP／1480
TP／0
EXP／44
ガルド／66

落とすアイテム／オレンジグミ(10%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去熱砂の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	40	－	－	－	－	－
－	－	弱	強	－	－	弱	強	－
－	－	60	40	－	－	50	40	－

特殊攻撃	
三連斬	－
－	－
－	－

NO. 141　攻撃属性　風

ハーピィ

攻撃／77　防御／22　敏捷／70
命中／115　回避／46　気絶耐久／37
重さ／2　異常付加／毒
異常耐性／－

LV／10
HP／255
TP／0
EXP／21
ガルド／27

落とすアイテム／オレンジグミ(50%)
パナシーアボトル(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	40	－	－	－	－
－	弱	－	－	強	－	－	－	－
－	60	－	－	40	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO. 142　攻撃属性　物

ビショップ

攻撃／130　防御／80　敏捷／55
命中／140　回避／45　気絶耐久／72
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－

LV／45
HP／2940
TP／360
EXP／264
ガルド／458

落とすアイテム／ブルータリスマン(20%)
ルーンボトル(10%)
盗めるアイテム／ブレッド(50%)
主な出現場所／未来12星座の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	30	30	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	20

特殊攻撃	
キュア	－
レイ	－
－	－

NO. 143　攻撃属性　物

ビッグフット

攻撃／638　防御／222　敏捷／25
命中／168　回避／88　気絶耐久／85
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／－

LV／92
HP／36500
TP／0
EXP／4000
ガルド／12000

落とすアイテム／アイヴォリー(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	10
－	－	強	弱	－	－	－	－	強
－	－	70	50	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO. 144　攻撃属性　風

ピヨピヨ

攻撃／74　防御／20　敏捷／80
命中／116　回避／46　気絶耐久／31
重さ／1　異常付加／－
異常耐性／－

LV／10
HP／225
TP／0
EXP／20
ガルド／24

落とすアイテム／チキン(50%)
たまご(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	40	－	－	－	－
－	弱	－	弱	強	－	－	－	－
－	60	－	60	40	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO. 145　攻撃属性　闇

ビーストマスター

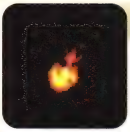
攻撃／606　防御／213　敏捷／50
命中／190　回避／70　気絶耐久／75
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－

LV／87
HP／24700
TP／1000
EXP／2800
ガルド／6020

落とすアイテム／？セルフボウ･L(50%)
？ベルセルクアロー(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	30
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	30	70	30

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
ロックマウンテン	－
－	－



NO. 146　攻撃属性　火

ファイアバグ

攻撃／203　防御／130　敏捷／45
命中／153　回避／98　気絶耐久／70
重さ／1　異常付加／－
異常耐性／気絶

LV／41
HP／4760
TP／0
EXP／100
ガルド／100

落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来炎の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	50	－	－	－	－	50
－	－	弱	回	回	－	－	－	強
－	－	50	50	50	－	－	－	30

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO. 147　攻撃属性　闇

ファラオ

攻撃／452　防御／212　敏捷／45
命中／168　回避／98　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／毒･マヒ
異常耐性／－

LV／85
HP／25250
TP／0
EXP／3131
ガルド／15150

落とすアイテム／パナシーアボトル(40%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	70	－
－	－	－	弱	－	－	弱	回	－
－	－	－	40	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
毒手拳	－
M･コンビネーション	－
－	－

NO. 148　攻撃属性　闇

ファントム

攻撃／105　防御／85　敏捷／85
命中／120　回避／50　気絶耐久／64
重さ／2　異常付加／マヒ
異常耐性／－

LV／23
HP／2640
TP／150
EXP／133
ガルド／226

落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ミッドガルズ城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	20
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	50	50	30

特殊攻撃	
サイクロン	－
ライトニング	－
－	－

NO.149　攻撃属性　火

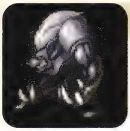
フェニックス

攻撃／987　防御／355　敏捷／90
命中／165　回避／85　気絶耐久／85
重さ／2　異常付加／－

LV／95　異常耐性／気絶
HP／32500　落とすアイテム／パイングミ(20%)
TP／0　－
EXP／3900　盗めるアイテム／－
ガルド／5800　主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	30
－	－	弱	回	－	－	－	－	強
－	－	40	100	－	－	－	－	40

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.150　攻撃属性　物

フェンビースト

攻撃／600　防御／256　敏捷／50
命中／224　回避／99　気絶耐久／100
重さ／4　異常付加／－

LV／50　異常耐性／－
HP／30000　落とすアイテム／－
TP／0　－
EXP／2468　盗めるアイテム／－
ガルド／12345　主な出現場所／未来氷の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	30	－	－	70	－
－	強	回	弱	強	－	弱	強	－
－	50	100	40	20	－	30	70	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.151　攻撃属性　物

ブッシュワーカー

攻撃／130　防御／70　敏捷／50
命中／123　回避／38　気絶耐久／55
重さ／2　異常付加／毒

LV／20　異常耐性／－
HP／2220　落とすアイテム／ブレッド(50%)
TP／0　セルフボウ･L(30%)
EXP／116　盗めるアイテム／－
ガルド／256　主な出現場所／過去トレントの森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.152　攻撃属性　物

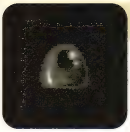
ブラウンベア

攻撃／220　防御／77　敏捷／30
命中／109　回避／34　気絶耐久／60
重さ／3　異常付加／－

LV／21　異常耐性／－
HP／4960　落とすアイテム／オレンジグミ(40%)
TP／0　けがわ(5%)
EXP／116　盗めるアイテム／－
ガルド／471　主な出現場所／過去トレントの森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.153　攻撃属性　水

ブラックスライム

攻撃／228　防御／84　敏捷／20
命中／126　回避／56　気絶耐久／60
重さ／1　異常付加／マヒ

LV／46　異常耐性／－
HP／3980　落とすアイテム／オレンジグミ(30%)
TP／0　－
EXP／55　盗めるアイテム／－
ガルド／97　主な出現場所／未来ミッドガルズ大陸北部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	－	40
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	50	50	－	20	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.154　攻撃属性　物

ブラックドラゴン

攻撃／999　防御／620　敏捷／40
命中／295　回避／75　気絶耐久／100
重さ／4　異常付加／マヒ･石化

LV／95　異常耐性／気絶
HP／45500　落とすアイテム／ミックスグミ(10%)
TP／0　－
EXP／9800　盗めるアイテム／－
ガルド／12500　主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	強	強	－	強	－	弱	強	－
－	60	50	－	50	－	30	70	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.155　攻撃属性　闇

ブラックナイト

攻撃／535　防御／123　敏捷／70
命中／135　回避／55　気絶耐久／70
重さ／2　異常付加／－

LV／51　異常耐性／－
HP／10050　落とすアイテム／？コルセスカ(50%)
TP／0　？アークウィンド(20%)
EXP／711　盗めるアイテム／－
ガルド／5300　主な出現場所／未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	20
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	40	50	10

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.156　攻撃属性　闇

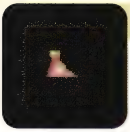
ブラックバット

攻撃／95　防御／39　敏捷／90
命中／129　回避／79　気絶耐久／35
重さ／1　異常付加／－

LV／14　異常耐性／－
HP／720　落とすアイテム／－
TP／0　－
EXP／14　盗めるアイテム／－
ガルド／23　主な出現場所／過去精霊の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	100	－
－	－	－	－	－	－	弱	－	－
－	－	－	－	－	－	60	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO. 157　攻撃属性 水

ブラッドサッカー

攻撃／135　防御／63　敏捷／20
命中／162　回避／32　気絶耐久／45
重さ／0　異常付加／毒

LV／	33
HP／	1980
TP／	0
EXP／	33
ガルド／	33

異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来浸食洞

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	－	－	強	－
－	－	50	50	－	－	－	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO. 158　攻撃属性 火

フラムベルク

攻撃／535　防御／202　敏捷／60
命中／227　回避／37　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／－

LV／	55
HP／	45700
TP／	1000
EXP／	6556
ガルド／	19891

異常耐性／サイ、停止
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来炎の搭

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	弱	回	回	－	強	－	－
－	－	30	100	30	－	70	－	－

特殊攻撃	
ファイアストーム	－
－	－
－	－

NO. 159　攻撃属性 物

プリーステス

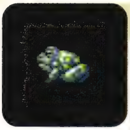
攻撃／111　防御／70　敏捷／55
命中／130　回避／95　気絶耐久／50
重さ／2　異常付加／－

LV／	38
HP／	2300
TP／	300
EXP／	109
ガルド／	303

異常耐性／－
落とすアイテム／シルバークローク(20%)
タペストリー(5%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来氷の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	20	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	40

特殊攻撃	
キュア	－
タイダルウェーブ	－
ピコピコハンマー	－



NO. 160　攻撃属性 水

ブリーブ

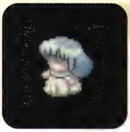
攻撃／149　防御／72　敏捷／45
命中／133　回避／63　気絶耐久／53
重さ／1　異常付加／－

LV／	35
HP／	2560
TP／	0
EXP／	96
ガルド／	196

異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来精霊の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	強	－
－	－	50	60	－	20	－	20	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO. 161　攻撃属性 風

ブルーシルフ

攻撃／65　防御／25　敏捷／80
命中／117　回避／30　気絶耐久／40
重さ／4　異常付加／－

LV／	16
HP／	300
TP／	4000
EXP／	111
ガルド／	222

異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	弱	－	－	回	－	－	－	－
－	30	－	－	100	－	－	－	－

特殊攻撃	
ストーム	－
－	－
－	－

NO. 162　攻撃属性 闇

プルート

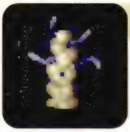
攻撃／789　防御／363　敏捷／30
命中／167　回避／97　気絶耐久／100
重さ／3　異常付加／毒

LV／	98
HP／	45000
TP／	3000
EXP／	9900
ガルド／	15500

異常耐性／トラ、サイ、停止
落とすアイテム／?ドゥームブレイド(100%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
50	50	50	50	50	50	50	－	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	30	100	－

特殊攻撃	
アースクェイク	－
ブラックホール	－
－	－



NO. 163　攻撃属性 物

ブルーローパー

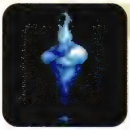
攻撃／234　防御／100　敏捷／25
命中／136　回避／51　気絶耐久／78
重さ／2　異常付加／マヒ

LV／	46
HP／	5150
TP／	0
EXP／	211
ガルド／	619

異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ミッドガルズ大陸中部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
パワードレイン	－
－	－
－	－



NO. 164　攻撃属性 火

フレイムジィ

攻撃／151　防御／98　敏捷／60
命中／130　回避／65　気絶耐久／70
重さ／2　異常付加／－

LV／	37
HP／	5670
TP／	650
EXP／	234
ガルド／	456

異常耐性／トラ
落とすアイテム／ほのおのおまもり(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来熱砂の洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	50	－	－	－	－	40
－	－	弱	回	回	－	－	－	強
－	－	60	50	40	－	－	－	30

特殊攻撃	
イラプション	－
ファイアストーム	－
－	－

NO.165 フレイムソード

攻撃属性 火

攻撃／564　防御／202　敏捷／300
命中／222　回避／122　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／トラ
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来炎の搭

LV／47
HP／15200
TP／350
EXP／333
ガルド／3333

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	－	30	30	30	30	－
－	－	弱	回	－	－	－	－	－
－	－	30	100	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
エクスプロード	－
－	－
－	－

NO.169 プロフェット

攻撃属性 物

攻撃／194　防御／120　敏捷／55
命中／157　回避／142　気絶耐久／69
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
プロテクトリング(20%)
盗めるアイテム／すいぎん(10%)
主な出現場所／未来ダオス城

LV／83
HP／5270
TP／580
EXP／464
ガルド／998

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	30	30	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	20

特殊攻撃	
エクスプロード	－
ピコピコハンマー	－
リザレクション	－

NO.166 プレデター

攻撃属性 風

攻撃／128　防御／70　敏捷／110
命中／131　回避／61　気絶耐久／45
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／チキン(50%)
たまご(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ミゲール周辺

LV／31
HP／1830
TP／0
EXP／21
ガルド／43

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	50	－	－	－	－
－	弱	－	弱	強	－	－	－	－
－	50	－	50	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.170 ブードゥープリースト

攻撃属性 物

攻撃／217　防御／130　敏捷／55
命中／158　回避／123　気絶耐久／75
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(30%)
ダークシール(10%)
盗めるアイテム／ブレッド(30%)
主な出現場所／未来ダオス城

LV／84
HP／6850
TP／600
EXP／617
ガルド／1770

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
－	－
－	－

NO.167 フロストキング

攻撃属性 地

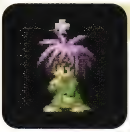
攻撃／488　防御／90　敏捷／45
命中／133　回避／48　気絶耐久／83
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／こおりのおまもり(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来フリーズキール

LV／42
HP／7530
TP／0
EXP／196
ガルド／358

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	50	30	60	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.171 ベラドンナ



攻撃属性 地

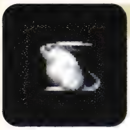
攻撃／110　防御／44　敏捷／30
命中／116　回避／70　気絶耐久／36
重さ／2　異常付加／毒·眠り
異常耐性／－
落とすアイテム／キャベツ(50%)
とうちゅうかそう(5%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

LV／17
HP／1920
TP／0
EXP／101
ガルド／196

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	40	40	50	60	－	－	－	－

特殊攻撃	
パワードレイン	－
－	－
－	－

NO.168 フロストバニー



攻撃属性 物

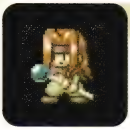
攻撃／161　防御／85　敏捷／70
命中／135　回避／65　気絶耐久／70
重さ／1　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／けがわ(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来フリーズキール

LV／37
HP／2880
TP／0
EXP／99
ガルド／120

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.172 ヘルキャット



攻撃属性 物

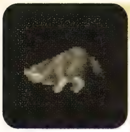
攻撃／122　防御／75　敏捷／55
命中／132　回避／97　気絶耐久／55
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ランドベレット(20%)
タペストリー(5%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来炎の搭

LV／40
HP／2600
TP／400
EXP／127
ガルド／346

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	20	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	30

特殊攻撃	
エクスプロード	－
キュア	－
ピコピコハンマー	－

NO.173 攻撃属性 闇



ヘルハウンド

攻撃／210 防御／88 敏捷／80
命中／162 回避／47 気絶耐久／62
重さ／2 異常付加／－

LV／47 異常耐性／－
HP／4680 落とすアイテム／ミックスグミ(10%)
TP／0 －
EXP／89 盗めるアイテム／－
ガルド／178 主な出現場所／未来アーリィ全域

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	60	－
－	－	－	弱	－	－	弱	強	－
－	－	－	50	－	－	50	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.174 攻撃属性 闇

ヘルマスター

攻撃／122 防御／59 敏捷／50
命中／121 回避／61 気絶耐久／50
重さ／2 異常付加／－

LV／18 異常耐性／－
HP／2640 落とすアイテム／ホーリィボトル(20%)
TP／2500 －
EXP／202 盗めるアイテム／－
ガルド／1010 主な出現場所／過去ローンヴァレイ

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	強
－	－	－	－	－	－	40	60	100

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
－	－
－	－

NO.175 攻撃属性 物

ボア

攻撃／35 防御／9 敏捷／40
命中／112 回避／30 気絶耐久／30
重さ／4 異常付加／－

LV／5 異常耐性／－
HP／175 落とすアイテム／ポーク(100%)
TP／0 －
EXP／45 盗めるアイテム／－
ガルド／80 主な出現場所／現代南の森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.176 攻撃属性 物

ボアチャイルド

攻撃／15 防御／8 敏捷／50
命中／111 回避／20 気絶耐久／12
重さ／1 異常付加／－

LV／3 異常耐性／－
HP／40 落とすアイテム／ポーク(40%)
TP／0 けがわ(3%)
EXP／5 盗めるアイテム／－
ガルド／8 主な出現場所／現代南の森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	70	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.177 攻撃属性 物

ボアボア

攻撃／488 防御／111 敏捷／45
命中／121 回避／76 気絶耐久／65
重さ／4 異常付加／－

LV／46 異常耐性／－
HP／20150 落とすアイテム／ポーク(80%)
TP／0 －
EXP／101 盗めるアイテム／－
ガルド／343 主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.178 攻撃属性 水

ポイズントード

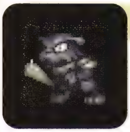
攻撃／145 防御／65 敏捷／45
命中／131 回避／61 気絶耐久／46
重さ／1 異常付加／毒

LV／32 異常耐性／－
HP／1720 落とすアイテム／－
TP／0 －
EXP／53 盗めるアイテム／－
ガルド／114 主な出現場所／未来ヴォルトの洞窟

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	強	－
－	－	50	60	－	20	－	20	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.179 攻撃属性 物



ボガート

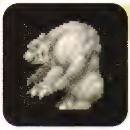
攻撃／170 防御／85 敏捷／45
命中／141 回避／71 気絶耐久／58
重さ／2 異常付加／－

LV／46 異常耐性／－
HP／3700 落とすアイテム／チーズ(50%)
TP／0 スペクタクルズ(40%)
EXP／103 盗めるアイテム／－
ガルド／309 主な出現場所／未来アーリィ全域

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	－
－	－	－	弱	－	－	弱	強	－
－	－	－	50	－	－	50	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.180 攻撃属性 物



ホワイトベア

攻撃／230 防御／83 敏捷／35
命中／120 回避／36 気絶耐久／63
重さ／3 異常付加／－

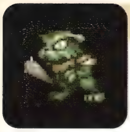
LV／24 異常耐性／－
HP／5340 落とすアイテム／フレアボトル(20%)
TP／0 －
EXP／237 盗めるアイテム／－
ガルド／501 主な出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.181 攻撃属性 物

ボーグル



攻撃／70　防御／19　敏捷／30
命中／114　回避／44　気絶耐久／28
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／スペクタクルズ(40%)
ブレッド(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ベルアダム周辺

LV／	8
HP／	200
TP／	0
EXP／	13
ガルド／	18

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.182 攻撃属性 物

ホーネット

攻撃／55　防御／17　敏捷／110
命中／114　回避／44　気絶耐久／25
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ベルアダム周辺

LV／	7
HP／	150
TP／	0
EXP／	6
ガルド／	5

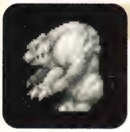
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.183 攻撃属性 物

ポーラーベア



攻撃／360　防御／94　敏捷／40
命中／121　回避／46　気絶耐久／90
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／けがわ(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来フリーズキール

LV／	39
HP／	6930
TP／	0
EXP／	261
ガルド／	663

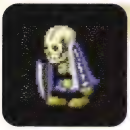
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	60	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.184 攻撃属性 闇

ボーンナイト



攻撃／79　防御／23　敏捷／40
命中／112　回避／52　気絶耐久／36
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去デミテルの館

LV／	12
HP／	480
TP／	0
EXP／	24
ガルド／	36

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	60	40	－

特殊攻撃	
二連斬	－
－	－
－	－

NO.185 攻撃属性 地

マイティオーク

攻撃／235　防御／80　敏捷／15
命中／120　回避／39　気絶耐久／54
重さ／4　異常付加／－
異常耐性／トラ
落とすアイテム／りんご(75%)
ぶどう(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去水鏡ユミルの森

LV／	21
HP／	5200
TP／	0
EXP／	567
ガルド／	1230

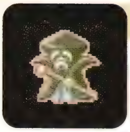
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	40	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	40	50	70	40	－	－	－	－

特殊攻撃	
リンゴ乱舞	－
－	－
－	－

NO.186 攻撃属性 物

マクスウェル



攻撃／250　防御／100　敏捷／10
命中／150　回避／30　気絶耐久／30
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／トラ、サイ、停止
落とすアイテム／ピクルスストーン(100%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去モーリア坑道

LV／	25
HP／	7500
TP／	400
EXP／	3333
ガルド／	22222

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	20	20	20	20	20	20	20	20
回	－	－	－	－	－	－	－	強
100	－	－	－	－	－	－	－	30

特殊攻撃	
サンダーブレード	－
モレキュラーアタック	－
－	－

NO.187 攻撃属性 闇

マミー

攻撃／90　防御／18　敏捷／45
命中／115　回避／50　気絶耐久／32
重さ／2　異常付加／毒・マヒ・眠り
異常耐性／－
落とすアイテム／パナシーアボトル(50%)
ライフボトル(30%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下墓地

LV／	8
HP／	350
TP／	0
EXP／	44
ガルド／	99

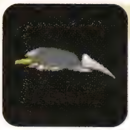
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	－
－	－	－	弱	－	－	弱	回	－
－	－	－	60	－	－	70	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.188 攻撃属性 水

マンタ



攻撃／852　防御／321　敏捷／85
命中／164　回避／84　気絶耐久／85
重さ／3　異常付加／－
異常耐性／気絶
落とすアイテム／いわし(40%)
えび(20%)
盗めるアイテム／まぐろ(20%)
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

LV／	93
HP／	39500
TP／	0
EXP／	3200
ガルド／	5400

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	－	－	－	－
－	－	100	40	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.189 マンティコア

攻撃属性 物

攻撃／876　防御／333　敏捷／60
命中／168　回避／88　気絶耐久／90
重さ／3　異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／レモングミ(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

LV／	92
HP／	38500
TP／	0
EXP／	10000
ガルド／	5250

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	強	－
－	－	－	30	－	－	－	50	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.190 マンドレイク

攻撃属性 地

攻撃／322　防御／148　敏捷／45
命中／188　回避／98　気絶耐久／75
重さ／3　異常付加／マヒ・眠り
異常耐性／－
落とすアイテム／パラライチェック(30%)
ストーンチェック(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

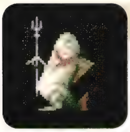
LV／	70
HP／	10200
TP／	0
EXP／	1212
ガルド／	999

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	70	－	－	－	－	－	－	－
－	強	回	弱	弱	－	－	－	－
－	70	70	40	30	－	－	－	－

特殊攻撃	
パニックボイス	－
パワードレイン	－
－	－

NO.191 マーマン

攻撃属性 水



攻撃／250　防御／100　敏捷／50
命中／115　回避／50　気絶耐久／90
重さ／2　異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／いわし(40%)
まぐろ(10%)
盗めるアイテム／さんご(20%)
主な出現場所／過去トール

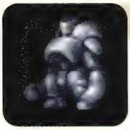
LV／	30
HP／	5550
TP／	0
EXP／	264
ガルド／	2106

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	50	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	－	－	－	－
－	－	80	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.192 ミスリルゴーレム

攻撃属性 地



攻撃／464　防御／130　敏捷／20
命中／160　回避／50　気絶耐久／110
重さ／4　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ミスリルグローブ(30%)
ミスリルプレート(10%)
盗めるアイテム／だいりせき(10%)
主な出現場所／未来12星座の搭

LV／	52
HP／	12700
TP／	0
EXP／	1010
ガルド／	3640

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	50	－	－	－	－	40	－	20
－	強	－	－	弱	強	回	－	強
－	50	－	－	50	30	40	－	50

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.193 メイアー

攻撃属性 物

攻撃／150　防御／55　敏捷／55
命中／126　回避／50　気絶耐久／47
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／？フェイムフェイス(100%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去アルヴァニスタ行き連絡船

LV／	18
HP／	3000
TP／	0
EXP／	450
ガルド／	4040

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	20
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
一刀両断	－
－	－
－	－

NO.194 メディウム

攻撃属性 物

攻撃／86　防御／58　敏捷／45
命中／124　回避／84　気絶耐久／48
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ブレッド(50%)
レジストリング(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去12星座の搭

LV／	21
HP／	1850
TP／	250
EXP／	73
ガルド／	206

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
10	10	10	10	10	10	10	10	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	40

特殊攻撃	
イラプション	－
ピコハン	－
－	－

NO.195 モンクソルジャー

攻撃属性 物

攻撃／120　防御／70　敏捷／50
命中／126　回避／81　気絶耐久／60
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／ブレッド(50%)
プロテクトリング(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ダオス城

LV／	24
HP／	2550
TP／	280
EXP／	102
ガルド／	257

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	20	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	30

特殊攻撃	
アシッドレイン	－
サンダーブレード	－
ヒール	－

NO.196 ライカーガス

攻撃属性 闇

攻撃／571　防御／238　敏捷／55
命中／162　回避／112　気絶耐久／95
重さ／2　異常付加／毒・石化
異常耐性／－
落とすアイテム／ポイズンチェック(20%)
ストーンチェック(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来闇の洞窟

LV／	90
HP／	26900
TP／	1500
EXP／	4649
ガルド／	9870

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	30	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	30	100	－

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
タイダルウェーブ	－
－	－

NO.197 リザード

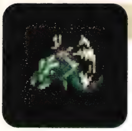
攻撃属性 物

攻撃／125　防御／90　敏捷／40
命中／125　回避／50　気絶耐久／62
重さ／3　異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／パナシーアボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去水鏡ユミルの森

LV／23
HP／4440
TP／0
EXP／126
ガルド／177

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.198 リザードフライ

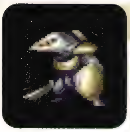
攻撃属性 物

攻撃／42　防御／14　敏捷／65
命中／113　回避／46　気絶耐久／22
重さ／1　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／スペクタクルズ(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下墓地

LV／6
HP／150
TP／0
EXP／9
ガルド／11

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	強	強	－	－	－	－
－	－	－	30	30	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－



NO.199 リザードマン

攻撃属性 物

攻撃／80　防御／25　敏捷／35
命中／117　回避／50　気絶耐久／40
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／スペクタクルズ(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ

LV／11
HP／320
TP／0
EXP／22
ガルド／44

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	強	強	－	弱	－	強	強
－	－	40	40	－	40	－	40	40

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.200 リッチ

攻撃属性 闇

攻撃／180　防御／90　敏捷／55
命中／111　回避／66　気絶耐久／78
重さ／2　異常付加／マヒ
異常耐性／－
落とすアイテム／パナシーアボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ダオス城

LV／25
HP／4770
TP／300
EXP／525
ガルド／2730

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	50	50	－

特殊攻撃	
サモンデーモン	－
ロックマウンテン	－
－	－

NO.201 リビングソード

攻撃属性 物

攻撃／300　防御／160　敏捷／200
命中／212　回避／112　気絶耐久／80
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／トラ
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去トール

LV／33
HP／4400
TP／0
EXP／111
ガルド／1111

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
20	20	20	20	20	20	20	20	－
－	－	－	－	－	－	回	－	－
－	－	－	－	－	－	50	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.202 リビングデッド

攻撃属性 闇

攻撃／76　防御／22　敏捷／50
命中／112　回避／47　気絶耐久／35
重さ／2　異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／ライフボトル(20%)
リキュールボトル(10%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ

LV／11
HP／280
TP／0
EXP／17
ガルド／29

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	60	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.203 リリス

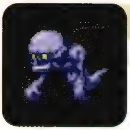
攻撃属性 －

攻撃／450　防御／750　敏捷／130
命中／340　回避／180　気絶耐久／255
重さ／2　異常付加／－
異常耐性／停止、気絶
落とすアイテム／ブラックオニキス(100%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ユークリッド闘技場

LV／172
HP／40000
TP／1000
EXP／1
ガルド／100

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	90	30	－	30	30	30
－	－	－	強	－	回	－	－	－
－	－	－	90	－	100	－	－	－

特殊攻撃	
サンダーソード	雷牙
獅吼爆雷陣	雷神拳
飛燕連脚	雷神十連撃



NO.204 レイス

攻撃属性 闇

攻撃／77　防御／24　敏捷／65
命中／122　回避／54　気絶耐久／35
重さ／2　異常付加／マヒ
異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(40%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去デミテルの館

LV／12
HP／440
TP／60
EXP／45
ガルド／123

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	40	10
－	－	－	－	－	－	弱	強	強
－	－	－	－	－	－	60	40	10

特殊攻撃	
ストーンブラスト	－
トラクタービーム	－
－	－

NO.205 レッサーデーモン

攻撃属性 闇

攻撃／401	防御／115	敏捷／50
命中／160	回避／80	気絶耐久／80
重さ／3	異常付加／石化	

LV／	45
HP／	6780
TP／	300
EXP／	909
ガルド／	6850

異常耐性／－
落とすアイテム／ダークボトル(30%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来氷の洞窟

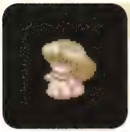
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	50	100	－

特殊攻撃

サンダーブレード	－
メイルストローム	－
－	－

NO.206 レッドシルフ



攻撃属性 風

攻撃／67	防御／23	敏捷／80
命中／117	回避／30	気絶耐久／40
重さ／4	異常付加／－	

LV／	16
HP／	350
TP／	6000
EXP／	222
ガルド／	555

異常耐性／－
落とすアイテム／ルーンボトル(75%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ローンヴァレイ

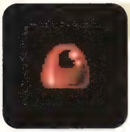
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	弱	－	－	回	－	－	－	－
－	30	－	－	100	－	－	－	－

特殊攻撃

ストーム	－
－	－
－	－

NO.207 レッドプディング



攻撃属性 水

攻撃／130	防御／72	敏捷／15
命中／120	回避／70	気絶耐久／52
重さ／1	異常付加／毒	

LV／	22
HP／	2020
TP／	0
EXP／	31
ガルド／	43

異常耐性／－
落とすアイテム／ミックスグミ(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ミッドガルズ大陸北部

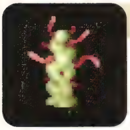
防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	40	－	－	－	－	－	30
－	－	回	弱	－	弱	－	－	－
－	－	40	60	－	30	－	－	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO.208 レッドローパー



攻撃属性 物

攻撃／120	防御／78	敏捷／20
命中／119	回避／59	気絶耐久／63
重さ／2	異常付加／マヒ	

LV／	21
HP／	2590
TP／	0
EXP／	78
ガルド／	166

異常耐性／－
落とすアイテム／ポイズンチェック(10%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ミッドガルズ大陸南部

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃

パワードレイン	－
－	－
－	－

NO.209 レンジャー

攻撃属性 物

攻撃／170	防御／83	敏捷／55
命中／139	回避／54	気絶耐久／63
重さ／2	異常付加／毒	

LV／	43
HP／	2550
TP／	0
EXP／	261
ガルド／	440

異常耐性／－
落とすアイテム／？セルフボウ・L(50%)
？サンドスプレッド(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来トレントの森

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	弱
－	－	－	－	－	－	－	－	10

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO.210 ロボ

攻撃属性 物

攻撃／765	防御／245	敏捷／80
命中／207	回避／77	気絶耐久／90
重さ／3	異常付加／－	

LV／	97
HP／	40500
TP／	0
EXP／	6600
ガルド／	7700

異常耐性／－
落とすアイテム／ミックスグミ(10%)
－
盗めるアイテム／けがわ(10%)
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	30	－	－	－	－	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO.211 ワイヴァーン

攻撃属性 風

攻撃／989	防御／580	敏捷／60
命中／350	回避／98	気絶耐久／100
重さ／3	異常付加／－	

LV／	99
HP／	41000
TP／	0
EXP／	10000
ガルド／	10000

異常耐性／トラ、サイ、停止、気絶
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来モーリア坑道下層

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
50	50	50	50	－	50	50	50	－
－	弱	－	－	回	－	－	－	－
－	30	－	－	100	－	－	－	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO.212 ワイト

攻撃属性 闇

攻撃／162	防御／75	敏捷／65
命中／133	回避／78	気絶耐久／60
重さ／2	異常付加／毒・マヒ	

LV／	35
HP／	3110
TP／	0
EXP／	293
ガルド／	990

異常耐性／－
落とすアイテム／ダークボトル(20%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来ローンヴァレイ

防御属性

無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	50	－
－	－	－	－	－	－	弱	強	－
－	－	－	－	－	－	50	50	－

特殊攻撃

－	－
－	－
－	－

NO.213 攻撃属性 風

ワーヴァルチャー

攻撃／103 防御／64 敏捷／95
命中／124 回避／54 気絶耐久／54
重さ／2 異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／チキン(50%)
たまご(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去ミッドガルズ城

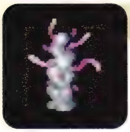
LV／	22
HP／	1900
TP／	0
EXP／	38
ガルド／	64

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	50	–	–	–	–
–	弱	–	弱	強	–	–	–	–
–	50	–	50	50	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.214 攻撃属性 物

ACローパー



攻撃／167 防御／90 敏捷／25
命中／130 回避／75 気絶耐久／70
重さ／2 異常付加／毒・マヒ
異常耐性／－
落とすアイテム／ポイズンチェック(10%)
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来精霊の洞窟

LV／	37
HP／	4680
TP／	0
EXP／	197
ガルド／	538

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	弱	–	–	–	–	–
–	–	–	50	–	–	–	–	–

特殊攻撃	
パワードレイン	–
–	–
–	–

NO.215 攻撃属性 水

G・スクイッド

攻撃／350 防御／100 敏捷／40
命中／135 回避／60 気絶耐久／75
重さ／3 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／いか(80%)
たこ(20%)
盗めるアイテム／－
主な出現場所／未来浸食洞

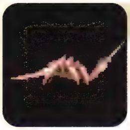
LV／	38
HP／	10250
TP／	0
EXP／	626
ガルド／	2460

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	50	–	–	–	–	–	–
–	–	回	弱	–	弱	–	–	–
–	–	60	50	–	20	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.216 攻撃属性 物

G・スコーピオン



攻撃／82 防御／36 敏捷／45
命中／118 回避／53 気絶耐久／34
重さ／1 異常付加／毒
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去フレイランド西部

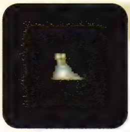
LV／	13
HP／	640
TP／	0
EXP／	13
ガルド／	16

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	強	–	–	–	–	–
–	–	40	40	–	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.217 攻撃属性 水

G・スラッグ



攻撃／35 防御／10 敏捷／10
命中／112 回避／45 気絶耐久／17
重さ／0 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下水路

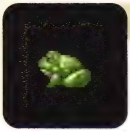
LV／	4
HP／	75
TP／	0
EXP／	5
ガルド／	5

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	30	–	–	–	–	–	–
–	–	回	弱	–	弱	–	強	–
–	–	30	70	–	40	–	30	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.218 攻撃属性 水

G・トード



攻撃／90 防御／38 敏捷／40
命中／122 回避／54 気絶耐久／37
重さ／1 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／過去精霊の洞窟

LV／	14
HP／	980
TP／	0
EXP／	24
ガルド／	35

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	40	–	–	–	–	–	–
–	–	回	弱	–	弱	–	強	–
–	–	40	60	–	30	–	40	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.219 攻撃属性 闇

G・バット

攻撃／33 防御／8 敏捷／80
命中／112 回避／45 気絶耐久／19
重さ／1 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代地下水路

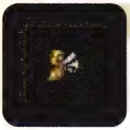
LV／	4
HP／	60
TP／	0
EXP／	4
ガルド／	12

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	100	–
–	–	–	–	–	–	弱	–	–
–	–	–	–	–	–	70	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.220 攻撃属性 物

G・ビー



攻撃／15 防御／7 敏捷／100
命中／110 回避／40 気絶耐久／10
重さ／2 異常付加／－
異常耐性／－
落とすアイテム／－
－
盗めるアイテム／－
主な出現場所／現代トーティス周辺

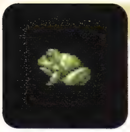
LV／	1
HP／	25
TP／	0
EXP／	2
ガルド／	3

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	弱	–	–	–	–	–
–	–	–	70	–	–	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.221 G・フロッグ

攻撃属性 水



攻撃／30	防御／8	敏捷／30
命中／112	回避／42	気絶耐久／18
重さ／1	異常付加／－	

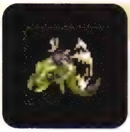
LV／4	異常耐性／－
HP／120	落とすアイテム／－
TP／0	－
EXP／7	盗めるアイテム／－
ガルド／15	主な出現場所／現代地下墓地

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	30	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	強	－
－	－	30	70	－	40	－	30	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.222 G・メイフライ

攻撃属性 物



攻撃／178	防御／75	敏捷／85
命中／137	回避／67	気絶耐久／50
重さ／1	異常付加／－	

LV／40	異常耐性／－
HP／2570	落とすアイテム／－
TP／0	－
EXP／75	盗めるアイテム／－
ガルド／102	主な出現場所／未来水鏡ユミルの森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	強	－	－	－	－
－	－	－	50	50	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.223 G・リザード

攻撃属性 物

攻撃／344	防御／135	敏捷／45
命中／140	回避／60	気絶耐久／81
重さ／3	異常付加／毒・マヒ	

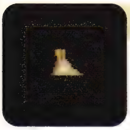
LV／45	異常耐性／－
HP／6660	落とすアイテム／パナシーアボトル(30%)
TP／0	－
EXP／202	盗めるアイテム／たまご(30%)
ガルド／416	主な出現場所／未来水鏡ユミルの森

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.224 G・リーチ

攻撃属性 水



攻撃／65	防御／20	敏捷／15
命中／116	回避／50	気絶耐久／30
重さ／0	異常付加／毒	

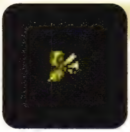
LV／10	異常耐性／－
HP／175	落とすアイテム／－
TP／0	－
EXP／9	盗めるアイテム／－
ガルド／9	主な出現場所／過去ローンヴァレイ

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	40	－	－	－	－	－	－
－	－	回	弱	－	弱	－	強	－
－	－	40	60	－	30	－	40	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.225 G・ワスプ

攻撃属性 物



攻撃／100	防御／55	敏捷／120
命中／126	回避／41	気絶耐久／38
重さ／2	異常付加／－	

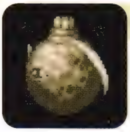
LV／17	異常耐性／－
HP／650	落とすアイテム／－
TP／0	－
EXP／9	盗めるアイテム／－
ガルド／12	主な出現場所／過去ユミル大陸

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	弱	－	－	－	－	－
－	－	－	50	－	－	－	－	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.226 DARKEYE?

攻撃属性 闇



攻撃／550	防御／180	敏捷／90
命中／188	回避／88	気絶耐久／90
重さ／3	異常付加／－	

LV／85	異常耐性／－
HP／56000	落とすアイテム／－
TP／300	－
EXP／5100	盗めるアイテム／－
ガルド／12345	主な出現場所／未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	60	60	60	60	60	－	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
ロックマウンテン	－
－	－
－	－

NO.227 ROAMEYE?

攻撃属性 闇

攻撃／450	防御／165	敏捷／90
命中／187	回避／87	気絶耐久／85
重さ／3	異常付加／－	

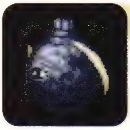
LV／83	異常耐性／－
HP／18600	落とすアイテム／デリスエンブレム(30%)
TP／0	－
EXP／4790	盗めるアイテム／－
ガルド／7700	主な出現場所／未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	60	60	60	60	60	－	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
－	－
－	－
－	－

NO.228 SEALEYE?

攻撃属性 闇



攻撃／600	防御／185	敏捷／90
命中／190	回避／90	気絶耐久／95
重さ／3	異常付加／－	

LV／88	異常耐性／－
HP／62000	落とすアイテム／－
TP／350	－
EXP／6200	盗めるアイテム／－
ガルド／10000	主な出現場所／未来ダオス城

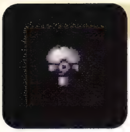
防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
－	60	60	60	60	60	－	70	－
－	－	－	－	－	－	弱	回	－
－	－	－	－	－	－	30	70	－

特殊攻撃	
ゴッドブレス	－
－	－
－	－

NO.229

攻撃属性 物

10000R



攻撃／250 防御／150 敏捷／30
命中／142 回避／82 気絶耐久／255
重さ／2 異常付加／ー
異常耐性／ー
落とすアイテム／ー
ー
盗めるアイテム／ー
主な出現場所／未来トール

LV／55
HP／10000
TP／0
EXP／100
ガルド／1000

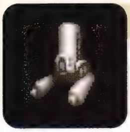
防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	–	–	弱	–	–	–
–	–	40	–	–	30	–	–	–

特殊攻撃	
フォトンビーム	–
–	–
–	–

NO.230

攻撃属性 物

2SH



攻撃／240 防御／150 敏捷／25
命中／125 回避／65 気絶耐久／255
重さ／2 異常付加／ー
異常耐性／ー
落とすアイテム／ー
ー
盗めるアイテム／ー
主な出現場所／過去トール

LV／30
HP／12600
TP／0
EXP／55
ガルド／550

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	–	–	弱	–	–	–
–	–	50	–	–	40	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.231

攻撃属性 物

3000R

攻撃／200 防御／120 敏捷／20
命中／125 回避／65 気絶耐久／255
重さ／2 異常付加／ー
異常耐性／ー
落とすアイテム／ー
ー
盗めるアイテム／ー
主な出現場所／過去トール

LV／30
HP／3000
TP／0
EXP／30
ガルド／300

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	–	–	弱	–	–	–
–	–	50	–	–	40	–	–	–

特殊攻撃	
フォトンビーム	–
–	–
–	–

NO.232

攻撃属性 物

3SH

攻撃／270 防御／180 敏捷／30
命中／142 回避／82 気絶耐久／255
重さ／2 異常付加／ー
異常耐性／ー
落とすアイテム／ー
ー
盗めるアイテム／ー
主な出現場所／未来トール

LV／55
HP／15600
TP／0
EXP／88
ガルド／880

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	–	–	弱	–	–	–
–	–	40	–	–	30	–	–	–

特殊攻撃	
–	–
–	–
–	–

NO.233

攻撃属性 物

4400R

攻撃／230 防御／130 敏捷／25
命中／125 回避／65 気絶耐久／255
重さ／2 異常付加／ー
異常耐性／ー
落とすアイテム／ー
ー
盗めるアイテム／ー
主な出現場所／過去トール

LV／30
HP／4400
TP／0
EXP／44
ガルド／440

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	弱	–	–	弱	–	–	–
–	–	50	–	–	40	–	–	–

特殊攻撃	
フォトンビーム	–
–	–
–	–

ダオス

本編の最終ボスであるダオスは、2周目以降モンスター図鑑に登録される。過去、現代、未来の3つの時代にわたって戦うことになるが、時代を移るごとにパラメータ値の増加や属性攻撃に対する耐性の増加などで能力が上昇している。使用してくる特殊攻撃についても同様のことが言え、例えば「テトラスペル」の呪文はすべての時代のダオスが使ってくるが、過去では火弾×2、氷の矢×3、落雷×1、岩槍×4だったものが、現代では火弾×3、氷の矢×4、落雷×1、岩槍×5、未来では火弾×4、氷の矢×5、落雷×1、岩槍×6というように強化されている。また、未来のダオスだけの特徴として、フェザーダオスを経てダオス(最終形態)へと変身することが挙げられる。この戦いは連続戦闘となるので念入りに準備しよう。

NO. —　攻撃属性 —

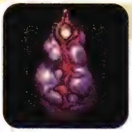
ダオス(過去)

攻撃／270　防御／130　敏捷／10
命中／280　回避／80　気絶耐久／150
重さ／4　異常付加／—

LV／	65	異常耐性／	トラ、サイ、停止、気絶
HP／	30000	落とすアイテム／	エメラルドリング(100%)
TP／	5000		—
EXP／	2222	盗めるアイテム／	—
ガルド／	9999	主な出現場所／	過去ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	30	30	—
—	—	—	—	—	—	—	—	弱
—	—	—	—	—	—	—	—	10

特殊攻撃	
サンダーブレード	テトラアサルト
ダオスコレダー	テトラスペル
ダオスレーザー	ファイアストーム



NO. —　攻撃属性 —

フェザーダオス

攻撃／700　防御／600　敏捷／10
命中／400　回避／100　気絶耐久／255
重さ／5　異常付加／—

LV／	200	異常耐性／	トラ、サイ、停止、気絶
HP／	130000	落とすアイテム／	—
TP／	10000		—
EXP／	10000	盗めるアイテム／	—
ガルド／	35000	主な出現場所／	未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
—	—	—	—	—	—	—	—	—
強	強	強	強	強	強	強	強	—
20	20	20	20	20	20	20	20	—

特殊攻撃	
ケイオス	メテオスォーム
サーキュラー	—
ヒドゥン	—

NO. —　攻撃属性 —

ダオス(現代)

攻撃／330　防御／130　敏捷／10
命中／300　回避／80　気絶耐久／150
重さ／4　異常付加／—

LV／	65	異常耐性／	トラ、サイ、停止、気絶
HP／	45000	落とすアイテム／	—
TP／	5000		—
EXP／	5555	盗めるアイテム／	—
ガルド／	25552	主な出現場所／	現代地下墓地

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
30	30	30	30	30	30	30	30	—
—	—	—	—	—	—	—	—	弱
—	—	—	—	—	—	—	—	20

特殊攻撃	
サイクロン	テトラアサルト
ダオスコレダー	テトラスペル
ダオスレーザー	レイ

NO. —　攻撃属性 —

ダオス(最終形態)

攻撃／500　防御／800　敏捷／10
命中／500　回避／120　気絶耐久／255
重さ／3　異常付加／—

LV／	500	異常耐性／	トラ、サイ、停止、気絶
HP／	160000	落とすアイテム／	—
TP／	10000		—
EXP／	0	盗めるアイテム／	—
ガルド／	0	主な出現場所／	未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
—	—	—	—	—	—	—	—	—
強	強	強	強	強	強	強	強	—
30	30	30	30	30	30	30	30	—

特殊攻撃	
タイムストップ	—
ブラックホール	—
メテオスォーム	—

NO. —　攻撃属性 —

ダオス(未来)

攻撃／530　防御／200　敏捷／10
命中／400　回避／100　気絶耐久／200
重さ／4　異常付加／—

LV／	99	異常耐性／	トラ、サイ、停止、気絶
HP／	70000	落とすアイテム／	—
TP／	1000		—
EXP／	10000	盗めるアイテム／	—
ガルド／	32000	主な出現場所／	未来ダオス城

防御属性								
無	地	水	火	風	雷	光	闇	物
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—

特殊攻撃	
エクスプロード	ダオスレーザー
タイダルウェーブ	テトラアサルト
ダオスコレダー	テトラスペル

モンスターの特殊攻撃

ここではモンスターが使ってくる特殊攻撃を50音順に紹介する。わずかな例外を除いて、特殊攻撃は範囲内にいるすべての対象にダメージを与える。どれも通常の攻撃より強力なものばかりなので、防具やアクセサリーを組み合わせて有効な防御対策をしておこう。

特殊攻撃名	攻撃属性	備考
アイストーネード	水	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
アイスニードル	水	アーチェが使用するものと同じだが(P619参照)、氷の矢の数はモンスターにより異なる。
アシッドレイン	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
アースクェイク	地	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
イラプション	火	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
インデグニション	雷	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
うずしおアッパー	水	アッパーが巻き起こす小さな竜巻を飛ばして攻撃する。
エクスプロード	火	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
カラップス	無	無属性の稲光を広範囲に発生させて攻撃する。
ギガトンアッパー	地	吹き飛ばしてダウンさせる強烈なアッパーで攻撃する。
キュア	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
グレイブ	地	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
ケイオス	物	3方向に拡散する火弾を4連続で撃って攻撃する。
ゴッドブレス	風	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
サイクロン	風	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
サモンデーモン	闇	魔界から悪魔を召喚して攻撃させる。
サンダーソード	※1	2連続のアッパーと回転しながらの体当たりで対象を空中に浮かせ、電撃の追い打ちを入れる。
サンダーブレード	雷	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
サーキュラー	物	対象をゆっくりと追尾してくる火球を両手から発生させる。
獅吼爆雷陣	※1	獅子の形をした闘気で相手を吹き飛ばし、電撃による追い打ちを入れる連続攻撃。
ストーム	風、物	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
ストーンブラスト	地	アーチェが使用するものと同じだが(619参照)、石つぶての数はモンスターにより異なる。
石化光線	地	対象を石化するリング状の光線を撃ち出す。地属性を無効化する装備で石化を防げる。
タイダルウェーブ	水	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
タイムストップ	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
ダオスコレダー	光	地面に打ち付けた拳からすさまじい光線を放射して攻撃する。
ダオスレーザー	光	構えた手から貫通力のある極太のレーザーを発射する。
ディープミスト	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
テトラアサルト	物	その動作が見えないほどに素早く拳をくり出す打撃系の連続攻撃。
テトラスペル	地、水、火、風	「ファイアボール」、「アイスニードル」、「ライトニング」、「グレイブ」の4つの呪文による連続攻撃。
テンペスト	風	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
毒手拳	闇	対象を一定の確率で毒に侵すパンチをくり出す。闇属性を無効化する装備で毒も防げる。
トラクタービーム	無	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
なみきりキック	水	横に移動しながらの蹴りを放つ。
パニックボイス	地	対象に向かって一直線に貫通する奇声を発して攻撃する。
パワードレイン	※2	対象1体のHPを無条件で吸収する。HPの吸収量はモンスターにより異なる。
飛燕連脚	※1	クレスが使用するものと同じ(P614参照)。
ピコハン	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
ピコピコハンマー	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
ヒドゥン	ー	体を影と化し一定時間あらゆる攻撃を無効化する。
ヒール	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
ファイアストーム	火	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
ファイアボール	火	アーチェが使用するものと同じだが(P619参照)、火球の数はモンスターにより異なる。
フォトンビーム	光	青色のビームを5方向へ放射状に発射する攻撃。
ブラックホール	闇	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
フレイムウェイブ	火	灼熱の炎を腕から発生させて、地面の上を波のように滑らせて攻撃する。
ヘルジェム	物	空中で5つに分裂する宝石を投げつけて攻撃する。
マシンガンナックル	地	4発のジャブに続けて強烈なストレートをくり出す攻撃。
メイルストローム	水	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
メテオスォーム	無	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
モレキュラーアタック	物	体を光で包み込み無差別に体当たりする攻撃。
雷牙	※1	パンチとおたまで連続攻撃をしたあと、強力なアッパーで対象を上空に吹き飛ばす攻撃。
雷神拳	※1	アッパーで相手を浮かせ、空中でさらに追い打ちを入れる攻撃。
雷神十連撃	※1	地上で8回連続して打撃を加えたあと、雷神拳につなげる連続攻撃。
ライトニング	雷	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
リザレクション	ー	ミントが使用するものと同じ(P617参照)。
リンゴ乱舞	地	リンゴをばらまいて広範囲を攻撃する。
レイ	光	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
ロックマウンテン	地	アーチェが使用するものと同じ(P619参照)。
M・コンビネーション	闇	伸びる腕でアッパー、裏拳、正拳突きの連続攻撃を加える。
一刀両断	物	小さくジャンプして真上から斬り下ろす剣技。
二連斬	闇	斬り上げ、斬り下ろしを連続してくり出す剣技。
三連斬	火、闇※3	斬り上げ、斬り下ろし、突きを連続してくり出す剣技。

※1　リリスの特殊攻撃はすべてどの属性にも該当しないため、「リフレクトリング」や「フォースリング」で無効化できない。
※2　どの攻撃属性にも該当しないため、「リフレクトリング」や「フォースリング」で無効化できない。
※3　バーニングデッドの使う「三連斬」のみ火属性攻撃。スケルトンキングとドラゴントゥースの使うものは闇属性攻撃。

50音順アイテムインデックス

ここでは『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX』と『テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション』に登場する全アイテムの種別・掲載ページを50音順に紹介する。

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX アイテムインデックス

【英数記号】		
(c)B の影像	貴重品	257
(c)D の影像	貴重品	257
(c)F の影像	貴重品	257
(c)J の影像	貴重品	257
(c)L の影像	貴重品	257
(c) イエローカード	貴重品	257
(c) グリーンカード	貴重品	257
(c) ブラウンカード	貴重品	257
(c) ブラックカード	貴重品	257
(c) ブルーカード	貴重品	257
(c) ホワイトカード	貴重品	257
(c) レッドカード	貴重品	257
BC ロッド	武器	238
F・ナインティナイン	武器	239
G カード	貴重品	258
G の記憶	道具	228
H ガントレット	防具（腕）	245
N・T・S	武器	233

【ア】		
アークウィバス	武器	235
アークセイジ	コスチューム	260
アースマント	アクセサリ	248
アーメットヘルム	防具（頭）	243
アイアンウェポン	武器	237
アイアンガード	防具（体）	241
アイアンガントレット	防具（腕）	245
アイアンサレット	防具（頭）	243
アイアンブレス	防具（腕）	246
アイアンメイル	防具（体）	240
アイヴォリー	アクセサリ	252
アイスコフィン	武器	235
アイフリードハット	防具（頭）	244
アキュラスィ	武器	239
アクアウェポン	武器	237
アクアスプレッド	武器	239
アクアディンゲン	武器	233
アクアトリーピア	武器	232
アクアマリン	アクセサリ	252
アクゥアル	武器	234
アサシン	コスチューム	259
あじ	食材	254
飛鳥	コスチューム	261
アスベル	コスチューム	260
アタックシンボル	アクセサリ	251
アップルグミ	道具	226
アマゾネス	コスチューム	261
アミュレット	アクセサリ	250
アメジスト	アクセサリ	252
アルケミスト	コスチューム	261
アルバレスト	武器	234
アワーグラス	道具	227
イエロウキングス	武器	233
イエローリボン	防具（頭）	244
いか	食材	254
生き物観察日記	武器	234
戦姫	コスチューム	261
いたのり	食材	254
イチゴ	食材	254
イフリート	武器	232
イヤリング	アクセサリ	251
いわし	食材	254
ウィザーズケイン	武器	237
ウィザーズハット	防具（頭）	244
ウィッチ	コスチューム	260
ウィッチミトン	防具（腕）	247
ヴィリジアンローブ	防具（体）	243
ウィングドブーツ	アクセサリ	253
ウィンドマント	アクセサリ	248
ヴェノム	武器	237
ウォーターマント	アクセサリ	248
ヴォーダンマント	アクセサリ	248
ヴォーパルソード	武器	236
ウォーリア	コスチューム	260
歌姫	コスチューム	261
ウルティメラシエ	武器	239
ウロボロス	武器	238
ウンディーネ	武器	232
英雄のスキル書	道具	228
エウロス	武器	238
エーギルマント	アクセサリ	248
エクスカリバー	武器	236
エターナルソード	武器	236
エニュトニオン	武器	234
えび	食材	254
エペ	武器	235
エメラルド	アクセサリ	252
エメラルドリング	アクセサリ	251
エリクシール	道具	227
エルヴンブーツ	アクセサリ	249
エルヴンボウ	武器	239
エルヴンマント	アクセサリ	248
エルダークローク	防具（体）	242
エルダーミトン	防具（腕）	247
エルダーローブ	防具（体）	243
エレメンタルクレスト	防具（頭）	244
エレメンタルリボン	防具（頭）	245
エレメンツポット	貴重品	256
エンジェルティア	武器	230
エンジェルブレス	防具（腕）	246
エンシェントリボン	防具（頭）	245
黄金剣士	コスチューム	258
おうごんのカギ	貴重品	258
王子	コスチューム	259
オークナイエン	武器	234
オーバーロード	武器	237
オールディバイド	道具	227
臆病者のスキル書	道具	228
オサフネ	武器	229
堕ちる古の禁呪書	道具	229
堕ちる研究資料	道具	229
堕ちる魔の禁呪書	道具	229
鬼包丁	武器	230
斧戦士	コスチューム	259
己を知る者のバッジ	武器	239
オパール	アクセサリ	252
オリジナルスピア	武器	233
オリジナルブレード	武器	236
オリジンの精霊晶核	貴重品	257
オレンジグミ	道具	226
オロチ	コスチューム	259
隠密	コスチューム	259

【カ】		
ガーネット	アクセサリ	252
カーネリアンローブ	防具（体）	243
ガールフラグメン	武器	233
貝殻	貴重品	258

カイザーナックル	武器	237
カイト	コスチューム	260
カクテルボトル	道具	227
格闘家	コスチューム	260
駆け抜ける風のバッジ	武器	239
ガストラフェーテス	武器	234
風と水の奥義書	道具	228
風の精霊晶核	貴重品	257
風のリング	アクセサリ	253
カドゥケウス	武器	238
かに（ディオ）	コスチューム	259
かに（メル）	コスチューム	261
雷の精霊晶核	貴重品	257
雷のリング	アクセサリ	253
カモミール	道具	227
ガンナー	コスチューム	259
かんなづき	防具（体）	242
消えぬ情熱のバッジ	武器	240
きさらぎ	防具（体）	242
騎士	コスチューム	260
黄精石	道具	228
キッチンミトン	防具（腕）	247
キティウォーリア	コスチューム	261
キャベツ	食材	254
ギャンブラーのバッジ	武器	239
キュアボトル	道具	227
キューティミトン	防具（腕）	247
きゅうり	食材	254
金の特技書	道具	228
クイーンクローク	防具（体）	242
グーングニル	武器	233
グーングニル（解放）	武器	233
クサナギノツルギ	武器	230
クジグミ	道具	226
雲の絵	貴重品	256
グラップラー	コスチューム	260
グランドセプター	武器	238
グリーヴ	アクセサリ	249
グリーンベレー	防具（頭）	244
グリーンリボン	防具（頭）	244
グリムブーツ	アクセサリ	249
クレインクイン	武器	234
クレセント	武器	232
クレセントアロー	武器	239
グレネードガン	武器	235
黒い服	防具（体）	243
クローク	防具（体）	242
グローリーアーツ	武器	237
クロスヘルム	防具（頭）	243
クロノグラス	道具	227
ゲイボルグ	武器	233
ゲイルスプレッド	武器	238
ケイン	武器	237
ケセラセラ	武器	238
剣豪	コスチューム	258
剣士	コスチューム	258
拳聖	コスチューム	260
剣帝	コスチューム	258
拳闘士	コスチューム	260
堅牢なる盾のバッジ	武器	239
甲騎士	コスチューム	260
高重力のスキル書	道具	228
降魔術士	コスチューム	259
ゴールデンヘルム	防具（頭）	244
ゴールドアーマー	防具（体）	241
ゴールドサークレット	防具（頭）	244
ゴールドブレス	防具（腕）	246
黒精石	道具	228
黒檀	アクセサリ	252
孤高のリング	貴重品	256
ゴシックブーツ	アクセサリ	249
ゴッドウェポン	武器	237
コテツ	武器	230
コモンキー	貴重品	257
コルセスカ	武器	232
コレクター図鑑	貴重品	256
コンゴウラカン	武器	231
こんにゃく	食材	254
コンバットブーツ	アクセサリ	249
こんぶ	食材	254
コンポジットボウ	武器	238

【サ】

サードニックス	アクセサリ	252
サーペンタイン	武器	235
サファイア	アクセサリ	252
侍	コスチューム	258
珊瑚	アクセサリ	252
サンダーマント	アクセサリ	248
サンドスプレッド	武器	239
シーフ	コスチューム	258
シーブスマント	アクセサリ	248
シールチェック	アクセサリ	250
シールチャーム	アクセサリ	250
ジェザイル	武器	235
ジェットブーツ	アクセサリ	253
シスター	コスチューム	260
紫精石	道具	228
紫電	武器	230
忍	コスチューム	259
忍頭	コスチューム	259
シミター	武器	230
シャークトゥース	武器	231
じゃがいも	食材	254
シャクジョウ	武器	237
シャクナゲ	武器	230
重戦士	コスチューム	259
シューター	コスチューム	259
守護者のスキル書	道具	228
シュバルツレーヴェ	武器	230
召喚士	コスチューム	259
ショットランサー	コスチューム	259
シルクローブ	防具（体）	242
シルバーガントレット	防具（腕）	245
シルバークローク	防具（体）	242
シルバーサークレット	防具（頭）	244
シルバーハット	防具（頭）	244
シルバープレート	防具（体）	241
シルバーブレス	防具（腕）	246
シルバーヘルム	防具（頭）	243
シルバーミトン	防具（腕）	246
シルバーローブ	防具（体）	243
シルフ	武器	232
シルフィブルーム	武器	236
真・エレメンツポット	貴重品	256
浸食洞の立入許可証	貴重品	257
真デリス・エリュシオン	貴重品	256
水銀	アクセサリ	252
水精石	道具	228
スーパー金メダル	アクセサリ	253
スカラー	コスチューム	260
ずきん	防具（頭）	244
スケイルガントレット	防具（腕）	245
スケベほん	武器	233
スタークローク	防具（体）	242
スターブルーム	武器	236
スターブレイカー	武器	237
スターブレスレット	防具（腕）	246
スターロッド	武器	238
スチールブレス	防具（腕）	246
スチールヘルム	防具（頭）	243
スティレット	武器	231
ストーンチェック	アクセサリ	250
ストーンチャーム	アクセサリ	249
ストライカー	コスチューム	259
スナイパー	コスチューム	259
スノウミトン	防具（腕）	247
スパイス	食材	254
スパス	武器	239
スピアー	武器	232
スピードボトル	道具	227
スプーン	武器	236
スプリントメイル	防具（体）	241
スペクタクルズ	道具	227
スペシフィック	道具	227
スペシャルグミ	道具	226
スペシャルフラッグ	貴重品	257
スペルボトル	道具	227
スラッシュビート	武器	234
スリープチェック	アクセサリ	250
スリープチャーム	アクセサリ	250
鋭き感覚者のバッジ	武器	239
スルトマント	アクセサリ	248
聖騎士	コスチューム	260
セイジ	コスチューム	260

精霊術士	コスチューム	259
精霊使い	コスチューム	259
セージ	道具	227
赤精石	道具	228
セフィラ	アクセサリ	251
セラノフラグメン	武器	233
セルリアンローブ	防具（体）	243
ゼロクス	武器	238
セントバード	コスチューム	260
セントレイピア	武器	235
ソウルクラッシュ	武器	230
ソウルフォージ	武器	236
ソーサラーリング	貴重品	256
ソードブレイカー	武器	231
速唱術のスキル書	道具	228

【タ】

ダークボトル	道具	226
ダークマント	アクセサリ	248
ターコイズ	アクセサリ	252
だいこん	食材	254
大魔術士	コスチューム	261
ダイヤシェル	武器	237
ダイヤナックル	武器	237
ダイヤモンド	アクセサリ	252
太陽の絵	貴重品	256
大理石	アクセサリ	252
たこ	食材	254
タスクフォース	アクセサリ	251
たぷたぷ特技書	道具	228
タマグシの篭手	防具（腕）	246
たまご	食材	254
たまねぎ	食材	254
小さき策士のバッジ	武器	239
チーズ	食材	254
チェインガード	防具（体）	241
チェインガントレット	防具（腕）	245
チェインブーツ	アクセサリ	249
チェインブレイダー	コスチューム	261
チェインメイル	防具（体）	240
チェックリボン	防具（頭）	245
チキン	食材	254
父の手紙	貴重品	258
地の精霊晶核	貴重品	257
地のリング	アクセサリ	253
チャネリング	貴重品	256
注射器	武器	238
調教士	コスチューム	259
超重力のスキル書	道具	228
跳躍のスキル書	道具	228
チンクエディア	武器	231
珍獣図鑑・大全	武器	234
追憶の王のバッジ	武器	240
突き進む者のバッジ	武器	240
月の絵	貴重品	256
ティアの花	貴重品	257
ディヴァインロッド	武器	238
ディオス	コスチューム	260
抵抗力のスキル書	道具	228
ディネイボトル	道具	227
的確なる分析のバッジ	武器	240
テクニカルリング	アクセサリ	251
デスストローク	武器	231
デッキブラシ	武器	232
デモンズシール	アクセサリ	251
デュエルヘルム	防具（頭）	243
デュナミス	武器	232
デリス・エリュシオン	貴重品	256
ドゥームブレイド	武器	236
闘弓士	コスチューム	259
ドゥサンガ	武器	233
とうふ	食材	255
トゥルーマジック	武器	233
トールマント	アクセサリ	248
トパーズ	アクセサリ	252
トマト	食材	255
トライデント	武器	232
ドラグーン	コスチューム	259
ドラグノフ	貴重品	256
ドラグノフ RV	武器	239
ドラゴントゥース	武器	236
ドラゴンファング	武器	237
トラドール	武器	235
トランスフィクション	武器	233
トランプ	貴重品	257
トリート	道具	227
ドリームフランジ	武器	238
トリックスター	コスチューム	258
ドルイドクローク	防具（体）	242
トルヴェール	コスチューム	260
トワリングスティック	武器	237

【ナ】

ナース	コスチューム	260
ナイツアーマー	防具（体）	241
ナイツガード	防具（体）	241
ナイツフェンサー	武器	235
ナイツローブ	防具（体）	243
ナイトメアブーツ	アクセサリ	249
なりきり士（ディオ）	コスチューム	258
なりきり士（メル）	コスチューム	260
ニードルナックル	武器	236
似顔絵	貴重品	256
鈍き者のスキル書	道具	229
にんじん	食材	255
忍刀菖蒲	武器	231
忍刀桔梗	武器	231
忍刀黒百合	武器	231
忍刀地桜	武器	231
忍刀血桜	武器	231
忍刀牡丹	武器	231
忍刀螺旋	武器	231
忍刀若葉	武器	230
ニンブルレイピア	武器	235
ネクロノミコン	武器	233
ねこじゃらし	アクセサリ	252
ねこにん刀	武器	231
ノーム	武器	232

【ハ】

パーカッション	武器	235
バード	コスチューム	260
ハードボトル	道具	227
ハーフガード	防具（体）	241
ハイウィッチ	コスチューム	260
パイナップル	食材	255
パイングミ	道具	226
破壊戦士	コスチューム	259
バキュラ（ディオ）	コスチューム	259
バキュラ（メル）	コスチューム	261
白銀剣士	コスチューム	258
白精石	道具	228
弾ける古の禁呪書	道具	229
弾ける研究資料	道具	229
弾ける魔の禁呪書	道具	229
バジル	道具	228
パスタ	食材	255
バット	武器	236
ハッピートリガー	武器	235
バトルアックス	武器	232
バトルガントレット	防具（腕）	245
バトルブーツ	アクセサリ	249
バトルマスター	コスチューム	260
バトルメモ	貴重品	256
パナシーアボトル	道具	227
バナナ	食材	255
ハヌマンシャフト	武器	238
ははのてぶくろ	防具（腕）	247
バハムートティア	武器	232
バブルクロスボウ	武器	234
パラライチェック	アクセサリ	249
パラライチャーム	アクセサリ	249
ハリセン	武器	230
春香	コスチューム	261
パルチザン	武器	232
バルディッシュ	武器	232
バルドルマント	アクセサリ	248
ハルバード	武器	232
パワーウェポン	武器	237
パワータクシュ	武器	234
パワーナックル	武器	236
ハンター	コスチューム	259
万能包丁α	貴重品	257
万能包丁κ	貴重品	257
ビーストウォーリア	コスチューム	261

ビーフ	食材	255
ヒールシンボル	アクセサリ	250
ヒールマーク	アクセサリ	250
光のリング	アクセサリ	253
ピコピコナイフ	武器	231
ビショップ	コスチューム	260
ピジョンブラッド	アクセサリ	252
ビッグフェザー	武器	232
必殺のスキル書	道具	228
火の精霊晶核	貴重品	257
ピヨハン	アクセサリ	251
俊敏性のスキル書	道具	228
ファイアマント	アクセサリ	248
ファインベレット	防具（頭）	244
ファランクス	コスチューム	259
ファルクス	武器	230
フィートシンボル	アクセサリ	251
フィッティングマント	道具	229
フェアリィリング	アクセサリ	251
フェイムフェイス	武器	229
フェザーミトン	防具（腕）	246
フェザーローブ	防具（体）	242
フェジーライツ	武器	239
フェンサー	コスチューム	260
フォルセティマント	アクセサリ	248
ぶどう	食材	255
ぷにぷに特技書	道具	228
ブラインドチェック	アクセサリ	250
ブラインドチャーム	アクセサリ	250
プラチナブレス	防具（腕）	246
ブラックオニキス	アクセサリ	251
フラムファング	武器	236
フランヴェルジュ	武器	230
ブリガンダイン	防具（体）	241
プリティミトン	防具（腕）	247
プリティリボン	防具（頭）	245
ぷりぷり特技書	道具	228
プリンセスガード	防具（体）	242
フリントロック	武器	235
ブルーアミュレット	アクセサリ	250
ブルーカモミール	道具	228
ブルーキャンドル	貴重品	257
ブルーセージ	道具	227
ブルーバジル	道具	228
ブルーベルベーヌ	道具	227
ブルーム	武器	236
ブルーラベンダー	道具	227
ブルーリボン	防具（頭）	244
フルーレ	武器	235
ブルーローレル	アクセサリ	250
プルーン	食材	255
フルプレート	防具（体）	241
フレアウェポン	武器	237
フレアスプレッド	武器	239
フレアボトル	道具	227
ブレイブシンボル	アクセサリ	250
ブレイブマーク	アクセサリ	250
フレイヤマント	アクセサリ	248
プレートブーツ	アクセサリ	249
ブレストガード	防具（体）	241
ブレストプレート	防具（体）	241
ブレスレット	防具（腕）	246
ブレッド	食材	255
プロテクトリング	アクセサリ	251
ブロンズサークレット	防具（頭）	244
ベアナックル	武器	236
ヘヴィブーツ	アクセサリ	249
ペトロネル	武器	235
ペネトレイター	コスチューム	261
ヘビーハルバード	武器	232
ペルシアブーツ	アクセサリ	249
ベルベーヌ	道具	227
ベレット	防具（頭）	244
ポイズンチェック	アクセサリ	249
ポイズンチャーム	アクセサリ	249
ボウイナイフ	武器	231
ポエポエのバック	貴重品	257
ポーク	食材	255
ホークアイ	コスチューム	259
ホーリィシンボル	アクセサリ	250
ホーリィソード	武器	235
ホーリィボトル	道具	226
ホーリィマーク	アクセサリ	250
捕獲ロープ・大盛	アクセサリ	253
捕獲ロープ・特盛	アクセサリ	253
捕獲ロープ・並	アクセサリ	253
捕獲ロープ・一口	アクセサリ	253
捕獲ロープ・ミニ	アクセサリ	253
星の絵	貴重品	256
炎の冒険者のバッジ	武器	239
炎のリング	アクセサリ	253
ぼよよん特技書	道具	228
ホワイトミトン	防具（腕）	246
奔放なる遊撃のバッジ	武器	240
【マ】		
マイクスタンド	武器	238
マインドクライ	武器	238
マインドシンボル	アクセサリ	250
マインドマーク	アクセサリ	250
まぐろ	食材	255
マサムネ	武器	230
マジカルブルーム	武器	236
マジカルリボン	防具（頭）	245
マジッククローク	防具（体）	242
マジックフェンサー	コスチューム	260
マジックボトル	道具	227
魔女っ娘	コスチューム	260
マスカレイド	コスチューム	258
魔操士	コスチューム	259
マナ・ミュート	武器	230
マム・ベイン	防具（体）	241
魔物図鑑・獣類	武器	234
魔物図鑑・昆虫類	武器	234
魔物図鑑・大全	武器	234
魔物図鑑・鳥類	武器	234
魔物図鑑・不定形類	武器	234
魔物図鑑・竜類	武器	234
魔物使い	コスチューム	259
マンゴスチン	食材	255
マント	アクセサリ	248
ミカグラの足袋	アクセサリ	249
ミサレクイエム	武器	233
水蜘蛛	アクセサリ	249
ミスティシンボル	アクセサリ	251
ミスティックミトン	防具（腕）	246
ミスティブルーム	武器	236
ミスティマーク	アクセサリ	251
ミストセブンサン	武器	233
水の精霊晶核	貴重品	257
水のリング	アクセサリ	253
ミスリルウェポン	武器	237
ミスリルガード	防具（体）	241
ミスリルガントレット	防具（腕）	245
ミスリルクローク	防具（体）	242
ミスリルサークレット	防具（頭）	244
ミスリルソード	武器	230
ミスリルプレート	防具（体）	241
ミスリルブレス	防具（腕）	246
ミスリルヘルム	防具（頭）	243
ミスリルミトン	防具（腕）	247
ミスリルランス	武器	233
ミセリコルデ	武器	231
みそ	食材	255
ミックスグミ	道具	226
ミトン	防具（腕）	246
ミラージュクローク	防具（体）	242
ミラージュミトン	防具（腕）	246
ミラージュローブ	防具（体）	243
ミラクルグミ	道具	226
ミルク	食材	255
ムーンストーン	アクセサリ	252
ムメイブレード	武器	229
ムラマサ	武器	230
メイジクローク	防具（体）	242
メイルブレイカー	武器	231
メッシュブーツ	アクセサリ	249
メルティア	コスチューム	261
メロン	食材	255
モンク	コスチューム	260
モンスター図鑑	貴重品	256
【ヤ】		
ヤサカニノマガタマ	アクセサリ	251
野生の力のバッジ	武器	239

ヤタノカガミ	防具（腕）	246
闇のリング	アクセサリ	253
ユニコーンホーン	武器	238
指さし棒	武器	232
溶岩のカギ	貴重品	257

【ラ】

ライス	食材	255
ライトガントレット	防具（腕）	245
ライトニングトリガー	武器	234
ライトマント	アクセサリ	248
ライフボトル	道具	227
ラウンドベレット	防具（頭）	244
ラストフェンサー	武器	235
ラピスブレス	防具（腕）	246
ラビットシンボル	アクセサリ	251
ラブリィミトン	防具（腕）	247
ラベンダー	道具	227
ランサー	コスチューム	259
ランシア	コスチューム	261
リキュールボトル	道具	227
リバースドール	アクセサリ	251
リフレクトクローク	防具（体）	242
リフレクトリング	アクセサリ	251
リフレックス	防具（体）	241
リボン	防具（頭）	244
良質の土	貴重品	258
料理図鑑・大全	武器	234
緑精石	道具	228
リリックセプター	武器	238
りんご	食材	255
ルナのアンク	貴重品	257
ルビー	アクセサリ	252
レアガントレット	防具（腕）	245
レアプレート	防具（体）	241
レアブレス	防具（腕）	246
レアプロテクター	防具（体）	242
レアヘルム	防具（頭）	244
レアメイル	防具（体）	241
冷徹なるスキル書	道具	229
レイバーイオニス	武器	233
レイピア	武器	235
レーザーブレード	武器	230
レザーガード	防具（体）	241
レザーガントレット	防具（腕）	245
レザーブーツ	アクセサリ	248
レザーヘルム	防具（頭）	243
レザーマント	アクセサリ	248
レザーメイル	防具（体）	240
レザーレガース	武器	237
レジストボトル	道具	227
レジストリング	アクセサリ	251
レタス	食材	255
レッドカモミール	道具	228
レッドセージ	道具	227
レッドバジル	道具	228
レッドベルベーヌ	道具	227
レッドラベンダー	道具	227
レモン	食材	255
レモングミ	道具	226
ロイヤルガード	防具（体）	242
ロイヤルガントレット	防具（腕）	245
ロイヤルフェンサー	コスチューム	260
ローブ	防具（体）	242
ローレル	アクセサリ	250
ロディのネックレス	貴重品	256
ロリポップ	武器	231
ロンギヌス	武器	233
ロングソード	武器	230

【ワ】

ワールドマップ	貴重品	256
ワジールレイピア	武器	235
ワンダーブルーム	武器	236
ワンダーモモ	コスチューム	261
ワンド	武器	238

テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション　アイテムインデックス

【英数記号】

BC ロッド	武器・杖	626
B のちょうぞう	収集品	639
B ラインシールド	防具・盾	630
D のちょうぞう	収集品	639
F のちょうぞう	収集品	640
H ガントレット	防具・籠手	631
J のちょうぞう	収集品	640
L のちょうぞう	収集品	640
L ブルーリボン	防具・リボン	631
N・G	武器・本	626
R ラインシールド	防具・盾	630
S・D	武器・剣	624
S フラッグ	収集品	640

【ア】

アイアングローブ	防具・籠手	631
アイアンサレット	防具・兜	630
アイヴォリー	交易品	643
アイスコフィン	武器・剣	623
アクアスプレッド	武器・弓	625
アクアディンゲン	武器・本	626
アクアマリン	アクセサリ	635
アクアマント	アクセサリ	633
あじ	食品	642
アタックシンボル	アクセサリ	634
アップルグミ	薬	637
アメジスト	アクセサリ	635
アワーグラス	道具	639
アンクシールド	防具・盾	629
アンクベレット	防具・帽子	630
アンバークローク	防具・服	629
アークウィンド	武器・槍	624
アーメットヘルム	防具・兜	630
イエロウキングス	武器・本	626
イエローカード	収集品	640
いか	食品	642
いたのり	食品	642
イチゴ	食品	642
イヤリング	アクセサリ	635
イヤリング	貴重品	640
いわし	食品	642
ヴァンガード	武器・槍	624
ウィッチドレス	防具・服	629
ウィングパック	貴重品	640
ヴェルダン	武器・剣	622
ヴォーパルソード	武器・剣	623
ウォールブレイク	アクセサリ	635
うきよえ	交易品	643
うつしみしっぷ	アクセサリ	635
ウッドシールド	防具・盾	629
エクスカリバー	武器・剣	624
エターナルソード	武器・特殊剣	624
えび	食品	642
エメラルド	アクセサリ	635
エメラルドリング	アクセサリ	633
エリクシール	薬	637

エルヴンボウ	武器・弓	625
エルヴンボウ（強化後）	武器・弓	625
エルブンブーツ	アクセサリ	633
エルブンマント	アクセサリ	633
エレメントオーブ	貴重品	640
エンブレム	貴重品	640
おうごんのカギ	貴重品	640
オパール	アクセサリ	635
オレンジグミ	薬	637

【カ】

カイトシールド	防具・盾	629
かぎてこう	防具・篭手	631
ガントレット	防具・篭手	631
かんなづき	防具・服	629
ガーネット	アクセサリ	635
ガールフラグメン	武器・本	626
きさらぎ	防具・服	629
キッチンミトン	防具・手袋	631
キャベツ	食品	642
きゃらこう	交易品	643
きゅうり	食品	642
きょかしょう	貴重品	640
くりおのかがみ	収集品	640
クリシュマルド	武器・剣	623
グリーンカード	収集品	640
グリーントーチ	道具	639
クレインクィン	武器・弓	625
クレセントアクス	武器・斧	624
クレセントアロー	武器・弓	625
クロスヘルム	防具・兜	630
クロノグラス	道具	639
クローク	防具・服	629
グーングニル	武器・槍	624
グーングニル	武器・槍	624
グーングニル	武器・槍	624
ゲイルスプレッド	武器・弓	625
けがわ	交易品	643
こおりのおまもり	アクセサリ	632
こくたん	交易品	643
コモン・キー	貴重品	640
こもんじょ	貴重品	640
コルセスカ	武器・槍	624
コレクターずかん	道具	639
こわれたゆびわ	貴重品	641
こわれたゆみ	貴重品	641
こんにゃく	食品	642
こんぶ	食品	642
コンボカウンター	道具	639
コンポジットボウ	武器・弓	625
ゴールデンヘルム	防具・兜	630
ゴールドアーマー	防具・鎧	629

【サ】

サディングレイブ	武器・槍	624
サファイア	アクセサリ	635
さんご	交易品	643
サンドスプレッド	武器・弓	625
サードニックス	アクセサリ	635
サーベル	武器・剣	622
ジェットブーツ	アクセサリ	633
ジェムロッド	武器・杖	626
じゃがいも	食品	642
しゃみせん	交易品	643
じゃんぱい	道具	639
しょうかいじょう	貴重品	641
シルバークローク	防具・服	629
シルバーケープ	アクセサリ	632
シルバープレート	防具・鎧	628
シルフィブルーム	武器・ホウキ	627
シンクレアー	武器・剣	623
しんせいなまるた	貴重品	641
シーブズマント	アクセサリ	633
すいぎん	交易品	643
スカウトオーブ	道具	639
ずきん	防具・帽子	630
スタークローク	防具・服	629
スターグローブ	防具・篭手	631
スターシールド	防具・盾	630
スターブルーム	武器・ホウキ	627
スターヘルム	防具・兜	630
スターベレット	防具・帽子	631
スターメイス	武器・杖	626
ステップフォース	アクセサリ	635
ステップリング	アクセサリ	633
ストライクアクス	武器・斧	624
ストライプリボン	防具・リボン	631
ストーンチェック	アクセサリ	632
スパイス	食品	642
スパス	武器・双剣	627
スプリントメイル	防具・鎧	628
スペクタクルズ	道具	639
スレイヤーソード	武器・剣	623
セフィラ	アクセサリ	634
セボリー	薬	637
セラノフラグメン	武器・本	626
セルフボウ・L	武器・弓	625
セルフボウ・S	武器・弓	625
セントハルバード	武器・斧槍	625
セントレイピア	武器・剣	623
セージ	薬	637
ソーサラーリング	アクセサリ	633

【タ】

だいこん	食品	642
ダイヤモンド	アクセサリ	635
だいりせき	交易品	643
たこ	食品	642
タピストリー	交易品	643
たまご	食品	642
ダマスクスソード	武器・剣	623
たまねぎ	食品	642
タリスマン	アクセサリ	632
ダークシール	アクセサリ	634
ダークボトル	瓶・壺	638
ターコイズ	アクセサリ	635
チェインメイル	防具・鎧	628
チキン	食品	642
チケット	道具	639
チャームボトル	瓶・壺	638
チーズ	食品	642
つるはし	道具	639
ティーカップ	交易品	643
デストロイヤー	武器・剣	623
デッキブラシ	武器・ホウキ	627
デミテルのカギ	貴重品	641
デモンズシール	アクセサリ	634
デュエルソード	武器・剣	623
デュエルヘルム	防具・兜	630
デリスエンブレム	アクセサリ	634
とうちゅうかそう	交易品	643
トゥルーマジック	武器・本	626
ドゥームブレイド	武器・剣	623
どなべ	交易品	643
トパーズ	アクセサリ	635
トマト	食品	642
ドラグノフ	武器・双剣	627
ドラゴントゥース	武器・剣	623
ドラムセット	道具	639
トランプ	貴重品	641

【ナ】

ナイツサーベル	武器・剣	622
ナイトメアブーツ	アクセサリ	633
ナインティナイン	武器・双剣	627
ながつき	防具・服	629
にんじん	食品	642
にんとうあやめ	武器・短刀	627
にんとうききょう	武器・短刀	627
にんとうくろゆり	武器・短刀	627
にんとうちざくら	武器・短刀	627
にんとうぼたん	武器・短刀	627
ネクロノミコン	武器・本	626

【ハ】

パイナップル	食品	642
パイングミ	薬	638
バジリスクうろこ	薬	638
パスタ	食品	642
バトルアクス	武器・斧	624
パナシーアボトル	瓶・壺	638
バナナ	食品	642
ははのてぶくろ	防具・手袋	631
バハムートティア	武器・斧	624
パラライチェック	アクセサリ	632

バルディッシュ	武器・斧	624
ハルバード	武器・斧槍	625
ハードクリーヴァ	武器・斧	624
ピクルスストーン	アクセサリ	634
ピヨハン	アクセサリ	632
ピンナップマグ	武器・本	626
ビーフ	食品	642
ファインサーベル	武器・剣	624
ファインサーベル	武器・剣	622
ファインシールド	防具・盾	629
ファインベレット	防具・帽子	630
フィートシンボル	アクセサリ	634
フィートシールド	防具・盾	629
フェアリィリング	アクセサリ	633
フェイムフェイス	武器・剣	623
フェジーライツ	武器・双剣	627
フォースリング	アクセサリ	633
ふくめん	防具・帽子	630
ふしぎなてかがみ	貴重品	641
ぶどう	食品	642
ブラウンカード	収集品	640
ブラックオニキス	アクセサリ	634
ブラックカード	収集品	640
フランヴェルジュ	武器・剣	623
プリティミトン	防具・手袋	631
プリティリボン	防具・リボン	631
プリンセスケープ	アクセサリ	633
ブルーカード	収集品	640
ブルーキャンドル	道具	639
ブルーセフィラ	アクセサリ	634
ブルータリスマン	アクセサリ	632
ブルーム	武器・ホウキ	626
ブルーリボン	防具・リボン	631
プルーン	食品	642
フレアスプレッド	武器・弓	625
フレアバゼラード	武器・剣	623
フレアボトル	瓶・壺	638
フレアマント	アクセサリ	633
ブレストプレート	防具・鎧	628
ブレッド	食品	642
プレートメイル	防具・鎧	628
プロテクトリング	アクセサリ	634
ヘビーブーツ	アクセサリ	633
ベルシャブーツ	アクセサリ	633
ベルセルクアロー	武器・弓	625
ベルベーヌ	薬	638
ベレット	防具・帽子	630
ペンダント	貴重品	641
ポイズンチェック	アクセサリ	632
ほのおのおまもり	アクセサリ	632
ホワイトカード	収集品	640
ホワイトグローブ	防具・手袋	631
ホワイトミスト	アクセサリ	634
ポーク	食品	642
ホーリィクローク	防具・服	629
ホーリィシンボル	アクセサリ	634
ホーリィスタッフ	武器・杖	626
ホーリィソード	武器・剣	623
ホーリィボトル	瓶・壺	638
ポールアクス	武器・斧槍	625
【マ】		
まぐろ	食品	642
マジカルブルーム	武器・ホウキ	627
マジカルポーチ	アクセサリ	635
マジカルリボン	防具・リボン	631
マジカルルージュ	道具	639
マジックポーチ	アクセサリ	635
マジックミスト	アクセサリ	634
マスコット	貴重品	641
マム・ベイン	防具・鎧	629
マンゴスチン	食品	642
まんじのしるし	アクセサリ	632
マント	アクセサリ	633
マーシレスボウ	武器・弓	625
ミサレクイエム	武器・本	626
みずぐも	アクセサリ	633
ミスティシンボル	アクセサリ	635
ミスティブルーム	武器・ホウキ	627
ミストセブンサン	武器・本	626
ミスリルグローブ	防具・篭手	631
ミスリルプレート	防具・鎧	628
ミスリルメッシュ	防具・服	629
みそ	食品	642
ミックスグミ	薬	638
ミラクルグミ	薬	638
ミラクルチャーム	瓶・壺	638
ミルク	食品	642
ムラマサ	武器・剣	623
ムーンクリスタル	アクセサリ	634
ムーンストーン	アクセサリ	635
ムーンファルクス	武器・剣	623
メックハルバード	武器・斧槍	625
メロン	食品	642
メンタルリング	アクセサリ	634
モリスンのほん	貴重品	641
モンスターずかん	道具	639
【ヤ】		
やよい	防具・服	629
ユニコーンホーン	武器・杖	626
ようがんのカギ	貴重品	641
【ラ】		
ライス	食品	642
ライフボトル	瓶・壺	638
ラウンドシールド	防具・盾	629
ラウンドベレット	防具・帽子	630
ラックブレイド	武器・剣	623
ラビットシンボル	アクセサリ	632
ラベンダー	薬	638
リキュールボトル	瓶・壺	638
リバースドール	アクセサリ	634
リフレクトリング	アクセサリ	634
リフレックス	防具・鎧	628
リングシールド	防具・盾	630
リングメイル	防具・鎧	628
りんご	食品	642
ルビー	アクセサリ	635
ルビーワンド	武器・杖	626
ルーンスタッフ	武器・杖	626
ルーンボトル	瓶・壺	638
レアガントレット	防具・篭手	631
レアシールド	防具・盾	630
レアプレート	防具・鎧	628
レアヘルム	防具・兜	630
レイスルビー	貴重品	641
レイバーイオニス	武器・本	626
レイピア	武器・剣	622
レザーアーマー	防具・鎧	628
レザーグローブ	防具・篭手	631
レザーヘルム	防具・兜	630
レザーマント	アクセサリ	633
レジストリング	アクセサリ	634
レタス	食品	642
レッドカード	収集品	640
レッドセボリー	薬	638
レッドセージ	薬	638
レッドベルベーヌ	薬	638
レッドラベンダー	薬	638
レッドランタン	道具	639
レモン	食品	642
レモングミ	薬	638
レーザーブレイド	武器・剣	623
ロザニアのドレス	貴重品	641
ロッド	武器・杖	625
ロングソード	武器・剣	622
ローブ	道具	639
【ワ】		
ワジールレイピア	武器・剣	623
ワルーンソード	武器・剣	623
ワンダーブルーム	武器・ホウキ	627
ワールドマップ	道具	639

EXTRA

エクストラ

Dio

ディオ

「全然だいじょーぶだって
なんとかなるって」

CV：斎賀みつき
年齢：13歳
身長：149cm
体重：39kg
一人称：オレ

双子のメルとともに、エトスに育てられた13歳の少年。なりきり士の力を活かして人々の役に立つよう謎の女性ノルンから助言され、メルとともにさまざまな仕事に奔走することになる。考えるよりもさきに体が動く行動派。あこがれの人は時空戦士たちで、あらゆる関連書籍を読み込み、彼らのまつわるエピソードを暗記するほどの熱の入れようである。

　ほかの人間からは決して見つかることのない、不思議な結界に守られて、ディオは13歳まで成長した。双子のメル、そして親代わりの妖精エトスとともに、楽しくはあるけれど、少し退屈な暮らしの中で、彼はいつもたくさんの希望の宝庫であり、「時空戦士物語」の聖地でもある、「外の世界」に思いを馳せていた。だから母のような慈愛の笑みを浮かべるノルンから、人の役に立つよう「なりきり士」の力を与えられたことは、願ってもないチャンス。彼は夢にまで見た街へ、足取り高らかに飛び出してゆく。

　しかし勇んで訪れた世界で、ふたりは突如出現した「虹輪（プリズムリング）」の脅威にさらされる。ささいな人助けのおつかいは、思いがけず危険な冒険へと形を変えたのだった。だが予想だにしなかった時空の旅は、伝説の戦士たちとの運命的な出会いを叶えてくれる。精霊博士として名高いクラース、弓の名手チェスター、そして筆頭剣士のクレス。それは物語の中で名前を覚え、その活躍に心躍らせた英雄たちで、ディオにとっては至高の存在そのもの。歴史上の人物であるはずの彼らと出会い、あまつさえともに冒険するなどと、まさか想像できただろうか？

　あこがれの戦士たちに囲まれて、いつの間にかディオは、なりきり士の仕事や「虹輪」を消す使命よりも、自分探しに夢中になっていた。彼らに自分の実力を認めさせた、という手応えはもとより、なによりディオをその気にさせたのは、クラースの親友だという研究者バジルが、自分の夢を後押ししてくれたこと。「強く願い続ければ、どんな気持ちでも叶う」。その甘美な響きは無限の可能性を約束するがごとくに、夢と希望とでディオを満たしてゆく。

　だが意外にも、彼らの顔にはいつも影が落ちていた。クレスは村の復興のため、騎士たちの詭弁を見て見ぬふりをしていたし、バジルは100年のあいだに犯罪組織のリーダー・ブレイナーとして、変わり果てた姿で再会することになった。大人たちが抱えるそれぞれの事情と、どうにもならない想い。ディオには納得できなかった。なぜ大人はそんなに苦しんでまで、「正しくない」ことをやらないといけないのか、と。

　がむしゃらに未来を夢見るディオはそのとき初めて歩みを止める。人の役に立つってなんなんだ？　みんなを助けるってどういう意味なんだ？　オレ、メルひとりですら、ちゃんと守れてるのか――？　迷うディオに、それまで何度となく遭遇した、仮面の男が立ちはだかるのだった。

Dios Bandi

ディオス・バンディ

デリス・カーラーンの一国パレスグドラに生まれ、将軍バンディの養子となった27歳の青年。亡き両親の敵討ちのため、また自分を引き取ってくれた義父の恩に報いるために軍将校となるが、戦争末期に魔科学兵器の使用に踏み切り、星を存亡の危機に陥れる。

ディオスは義父バンディの遺志を継ぐことが、正しさだと信じていた。その力が自らの身を滅ぼすことになろうとも、義父の言葉は彼にとって、寸分の狂いなく正しくあるべきだった。

パレスグドラとパレスセダム、資源に恵まれているとは言えない小国同士は、長年に渡って衝突をくり返していた。わき上がる国民の不満をそらす矛先として、正当性を主張し相手を悪者に仕立て上げるプロパガンダは、政治としては当然のもの。人々は相手を悪し様にののしり、街は攻撃的な罵声で満ち、そしてどうしようもなくなって、ふたつの国は戦争状態に突入した。はじめははるか遠くから聞こえた戦いの気配も、やがて戦火が街中にまで広がり、ディオスの身にも「両親の死」という形で降り注いだ。

軍に身を置くようになったきっかけは、戦争の力を利用して、父と母の仇を討ちたいという強い恨みにほかならない。戦災孤児となった身柄を引き受けてくれたバンディは、ディオスが軍に入ることに満足げだったし、もはや日常さえままならない戦いの日々に、それに勝る選択肢はなかった。しかしやがてディオスは、義父の期待に応えることに無我夢中になる。優れた後継者となり、目をかけてくれた義父に恩返しをすることこそが、いつしか彼の目的になっていたのだ。

だからこそ、義父の最期の命令に背くことはできなかった。ディオスは魔科学兵器を使い、敵国パレスセダムを壊滅させ、その代償として自国の領土をも焼き尽くし、世界に満ちたマナを枯らした。

もし義父が自分に選択をゆだねてくれていたら。いや、戦況がもっとパレスグドラに有利だったら。ちがう、そもそも両親が殺されてなんていなければ。そうじゃない、宗主国の王としてダオスが戦争に介入さえしていたら——!

死の灰に包まれた国を睥睨しながら、ディオスの魂は幾百もの「もしも」を考え、やり場のない憤りに吼えた。そうして黒い感情に押し流されるままに、彼は強い思いが生んだかりそめの存在となり、遠く時空を隔てた大地に自分の分身「ディオ」を追い求めて彷徨うことになった。

おまえのように
自分の可能性を……
夢を追いかけていたはずだ

おまえはオレだ。
つまり、
おまえたちも同罪だ！

自分の「罪」の記憶を持たず赤ん坊として生まれ変わり、そして成長したディオは、問答無用で襲いかかってくる仮面の男ディオスに、身に覚えのない批難を何度も浴びせられた。言いがかりと容赦ない刃に、ディオは初めはただ怒り、つぎに自分の幼稚さを指摘されて落ち込み、心をえぐる言葉に傷つき、そしてついに「過去」を取り戻し、その想いに触れた。

ディオスの怒りに同情する部分はあった。「ディオ」である自分にはあたりまえのように与えられた気楽な暮らしを、彼は同じ歳のころにはすでになくし、災禍の中で生きていたのだ。ディオスに許されたささやかな幸せは、戦争というフィルタを通してしか得られないものだった。

けれど怒りの矛先だけを求めても、結局はだれも幸せになれない。クレスやバジルが迷っていたように、「どうあることが正しいか」という問いに、自分なりに答えを出さなければならないのだ。ディオは決意する。ノルンがディオスを裁くためにいまの自分を生み出したのだとしたら、過去を受け入れて罪を償い、そしてなおディオスが抱き続けた怒りと恨みをねじ伏せてやろう。

差し違える勇気は、身を滅ぼす覚悟ではなく過去に犯した罪を受け入れるためのもの。それでこの身が消えるなら、死こそが償いということだ。それでいてディオは悲壮な決意にも、お得意の無鉄砲で根拠のない自信を浮かべる。英雄たちと一生分の冒険をしてきた彼には、星ひとつぶんの罪と向き合うことだって、「よゆーよゆー」で「全然だいじょぶ」だった。

オレらは決着つけなきゃ
いけないんだ

自分たちで決める。
何が悪くて、
何がそうじゃないのか

Mel

メル

「本当にわたしたち、何にでもなれると思う？」

CV：阿澄佳奈
年齢：13歳
身長：148cm
体重：35kg
一人称：わたし

ディオスとともにエトスハウスで暮らす少女で、真面目でしっかり者。ディオ同様、ノルンからなりきり士の力を与えられる。とくに魔術や法術への才能に恵まれているが、それが「虹輪」出現の引金となってしまい、強い責任を感じている。外の世界との関わりを強く求めるディオに対して、メルとしてはみんなで仲良く暮らせることがいちばんの幸せ。

生真面目でちょっと控えめで、責任感の強い「ディオのお姉さん」。それがメル。

本当のところはわからないとエトスは言うけれど、彼女は自分がディオの「妹」ではなく「姉」だと信じて疑わなかった。だってあんな向こう見ずなディオが、ほんのちょっとでも年上だなんてありえない。わたしがお姉ちゃんだから、しっかりしなきゃ。お姉ちゃんなんだから、自分がついていかなきゃ。そんな一途さで、メルはディオとともになりきり士としてみんなの役に立とうと張り切ったあげくに、思いもかけない場面に遭遇してしまう。

それはヴァルハラ街に現れた、怪しい仮面の男たちとの邂逅だった。恐ろしい魔物をけしかける仮面の男女と、悲鳴を上げて逃げ惑う街の人々。だれが見ても善悪は明らかで、メルはディオとともに初めての変身をして、悪者退治の魔法の一撃を放ったのだ。

けれど小さな炎に呼び覚まされるように、街は一瞬にして巨大なマナの渦で覆い尽くされてしまう。太陽の恵みを遮り、緑を枯らせる、恐ろしい「虹輪」。その場に居合わせてしまった者の責任として、なりきり士の力を使い、メルは虹輪の暴走を鎮める決意をする。

200年以上の時間を行き来し、たくさんの精霊から力を分け与えてもらい、何度も危険をくぐり抜ける冒険の旅を、ディオは歴史上の英雄との巡り会いだとはしゃいでいた。けれどメルはそんな彼の姿を見るにつけ、自責の念を感じずにいられない。確かになりきり士の力は普通の大人たちができることよりも、ずっとすごいことを可能にした。恐い魔物を倒すことだってできるし、エルフにしか使えない魔術だって扱える。重たい剣も、奇妙な杖も、正体不明の怪しい武具も、「なりきった」自分たちには不思議と体になじんで、使いこなすことができた。でもメルもディオも決定的に「子供」なのだ。人の命を左右するような、本当に大切な出来事に直面してしまえば、正しい判断ができる自信はまるでない。「英雄」クレスやミントが重荷と向き合おうとしていることも、「せくしぃお姉さん」ロディがダオスという名の大切な人を追って旅をしていることも、口を挟めるものではないとわきまえていた。自分たちは結局のところ、なにも知らない子供なのだ。役立とうと張り切ったところで、だれかに責任を委ね、守ってもらわないといけない未熟者なのだ。なのに自分ははやる気持ちのままに安易に魔術を使ってしまった――。空を覆う不気味な「虹輪」は、自分たちの幼さを突きつける悪夢のように、メルを追い詰めてゆく。

Meltia Bandi

メルティア・バンディ

デリス・カーラーンの一国パレスグドラで、魔科学を追究する女性研究者。戦争で親と生き別れ、将軍バンディの養女となる。義父に認められようと魔科学兵器を開発するが、その使用を阻止できず、デリス・カーラーン滅亡という大惨事を引き起こした。

親に見捨てられたなんて、口に出すのすらためらわれる切ない過去。

でも実際に彼女は逃げ惑う雑踏に紛れて手を振り切られ、迷子と気づいたときにはすでに母をなくしていた。手持ちの服の中ではいちばんのよそ行きを着せられていたことは、母なりの精いっぱいの愛情だったのだろう。でもだからといって、千々に破れた心のなぐさめになんて、なるわけがない。戦争が悪いとは知っている。長い戦いにみんなが疲れ、生きる気力をなくし、あるいは日々の生活を送る力はとうに失っていた。けれどメルティアには、ただ自分を抱き留めてくれる大きな胸が必要だった。

若くして得た才女の呼び声も、最高の魔科学研究者としての栄誉も、自分に求婚する家柄も顔も性格も申し分ないたくさんの男たちも、大した意味を持つものではなかった。傷だらけだった自分を守ってくれる暖かい腕と優しい言葉をくれた「お父様」に、もっともっと尽くしたかっただけ。たくさんの役に立って、自分を「娘」にしてくれたことを、自慢に思ってもらいたかっただけ。いつしか27歳になっていたメルティアは、いつまでも少女のころと変わらない純粋な想いで、パレスグドラの将軍バンディの娘として、魔科学兵器を生み出した。

ただひたすら義父のために。そう思って突き進んできたからこそ、戦死の知らせに糸が切れてしまったのかもしれない。

義父にほめてもらいたい一心で作り上げた「作品」は、マナの消費があまりに莫大で使用に耐えないとわかっていたけれど、死の間際にそれを望まれていたのなら、断れなかった。多くの人が死ぬだろう。たくさんのマナが枯れるだろう。そして自分は未来永劫、罪を背負い続けるだろう。

路頭で泣いていたあの頃のように、メルティアの心は、またズタズタに引き裂かれた。

不安も恐怖も、憎しみも悲しみも……
すべての感情に意味がある

審判は、わたしたち自身でつける

自分の魔術が引金になった虹輪の脅威。空を裂くすさまじい光。心が張り裂けそうな生命の叫び。そしてそれを境に一切の気配が途絶えた、恵みの源マナ。恐ろしい光景は心のどこか、自分はとうに忘れてしまった記憶の奥底に沈む、「メルティア」だったころの悲しい光景と結びつくようにして、メルの心を揺さぶり、次第に自分が犯した罪を思い出させる。

記憶とともに流れ込むメルティアの悲しみと後悔は、どこまでも、亡きバンディへの一途な想いで彩られていた。ディオとエトスとに守られてきた「メル」には、絶望という言葉がふさわしいほどに、それは救いのない悲劇だった。

メルに贖罪を迫るメルティアは言う。魔科学兵器を使うことは本意ではなかった。正義の名の下に罪を迫って、だれも守ってはくれなかった。そして私はいまもこんなに苦しんでいるのに、いつもだれかに守られ続けるあなたが妬ましい、と。

しかし辛い決断であっても、そこには守りたい思いがあったからこそだとメルは思う。守りたいという気持ちは、どんな形であれ人から愛され、その心に報いたいと願えばこそではないだろうか。現にいま、エトスが与えてくれた限りない愛情は、忌まわしい罪を償うための恐怖から、メルを支えてくれている。本当はメルティアだって、義父バンディからそれにも勝る無償の愛を与えられていたはずなのだ。ただ彼女の切ない過去が、それを覆い隠していただけで。

メルは優しい笑顔で、自分自身の「罪」の姿を見つめる。しかしメルティアが求める「償い」とは、ただ涙とともに自分の存在を消し去ることではない。メルティアの悲しみを受け入れ、メルとして得てきた幸せによって、それをいやすことだと彼女は感じていた。だからメルは、ディオとともに審判の場所へと向かう。罪を受け入れることが、遠い世界で自分を慈しんでくれた、大きく温かな手に応えるものだと信じているから。

お父様が私を愛して下されば、
私を、必要として下されば

わたしたちが味わった
過酷な状況など、
まるで知りもしない温室育ちが

Rondline E Effenberg

ロンドリーネ・E・エッフェンベルグ

「人の目的なんてそう簡単に変わんないよ」

CV：喜多村英梨
年齢：19歳
身長：160cm
体重：49kg
一人称：私

見た目どおりのさばさばした性格の女性剣士で、愛称は「ロディ」。ダオスに会うという目的のために旅をしており、さまざまな時空に突如現われてはまた消えるという、つかみどころのない言動で一行を煙に巻いている。ディオやメルにとっては「頼れるお姉さん」でふたりへの協力も惜しまないが、自分自身のことはあまり語らず、その出生にも謎が多い。

彼女がまだ「少女」と呼ばれるのに差し支えないくらいには幼かったころ。ロディは自分の勘違いから無謀にも「その男」に斬りかかり、見事に返り討ちにされるという、物騒この上ない出会いによって、ダオスとのささやかにして深い運命を紡ぎ始めた。

養父ヴィクトルは「暗殺者エクリプスの一族」という過去から逃れるため、ロディを連れて精霊の森に隠れ住んでいた。だから彼女にも一切の「過去」はない。与えられていたのは老いた父の柔和な笑顔と無償の愛情、そして世間のしがらみのない奔放な暮らし。人が畏怖する神聖な森に守られて、それはとても自由ではあったけれども、いつも少しだけ物足りなかった。

だからだろうか、ロディは足繁く森を訪れるダオスに離れがたい魅力を感じた。綺麗な金髪に透けるような肌は、物語に出てくる王子様のよう。そして「精霊様の樹」をいとおしそうにながめては何刻も過ごす姿は、すごくかっこいいのに、なぜか寂しそうに見えた。外の世界のことを知りたいと、矢継ぎ早にしゃべる彼女を横目で見ていながら、口を開くことはまれで、さらに言うなら話を聞いているのかさえも怪しい。無口というより、心ここにあらずという様子がつねなのだ。それでもロディは飽きもせず、ずっとダオスのそばを離れなかった。記憶にある限り、父以外で初めて親しくする人間は、子供心に得も言われぬ威厳と風格があって、それでいてとても優しそうだったからだ。

優しそうだった、というのは語弊がある。実際にダオスは本当に優しかった。誤って彼女を傷つけたことを本当に申し訳なさそうにしていたし、思索に更ける彼にロディがまとわりついていても、決して邪険にすることはなかった。父に先立たれて途方に暮れていたロディを、できる限りの手段で慰めてくれたのも彼だった。強くあるための揺るぎない心と、慈しみの気持ちとは、そうやって、すべて父とダオスとが与えてくれたのだ。

その彼が、まさか世紀の大魔王として世界を震撼させることになろうとは。ロディは彼の口から「本心」を聞くため、単身、その足取りを追う。

どんな答えが得られたとしても、自分はもう、彼に賛同することはできないだろう。無条件にダオスを受け入れるには、世界の受けた混乱は大きすぎたし、実際に彼も同情を望まなかったから、黙って去ったのだとわかっていた。だから答えを求めるのは、自分自身を納得させるため。あんなにも優しくて物静かで、悲しみに満ちたダオスが、非情な人になった理由を知るためだった。

Dhaos

ダオス

ダオス、すなわちデリス・カーラーンの宗主国エリュシオンの偉大な王は、後悔と悲しみとに包まれていた。

パレスグドラとパレスセダム、二国の間で泥沼化していた戦争を、彼は危うく思いながらも主権を重んじ、敢えて介入せずに中立を貫いてきた。ダオスの「遺憾に思う」一言があれば、両者の膠着状態を是正するのは容易といって差し支えないくらいに、その影響力は強大だ。しかしそれでは両国の将来に禍根を残す。だからこそ甘んじて推移を見守ったのだ。まさか自国を滅ぼすようなことになってまで、相手に一矢報いようなどとは思わないだろうと。しかし追い詰められたパレスグドラは、そのまさかをやってのけた。もはや戦争は「政治」ではなく、「報復」になっていたのだ。

パレスグドラの魔科学兵器は、兵器としては申し分ない威力を発揮し、科学技術としては前人未踏の領域へと踏み込んだ。すなわちわずか一発のエネルギーを得るためにデリス・カーラーンのマナを食い尽くし、星そのものを極限まで疲弊させたのだ。一筋の閃光は15万人を死に追いやり、10億の人の命を脅かす悪魔の光となった。そしてその責任を問おうとして、ダオスは気づく。もはや戦争の当事者に生きている者はなく、星を導ける力と才覚がある人間は、自分をおいてほかにいなかったのだ。

宗主としての見通しの甘さと背負う命を痛感し、ダオスは別の世界に降りた。「世界樹ユグドラシル」からマナの恵みを得られれば、母星の糧である大樹カーラーンを甦らせることも叶うだろう。そのためならば自分は異郷の地で、世界を震え上がらせる大いなる悪となろう。「魔王ダオス」の名を欲しいままにし、それでも「大いなる実り」を必ずや持ち帰って、民と星の命を救ってみせよう、と。

CV：森川智之

デリス・カーラーンを束ねる大国エリュシオンの王。星の存亡の危機を回避するため、「大いなる実り」を求めている。母星のために別の世界を犠牲にしたこと、また己の無力さを強く悔いており、クレスらによって倒されたあとも残存思念となって世界に留っている。

わざわざ
消されに来たか

もはや葛藤など捨てた

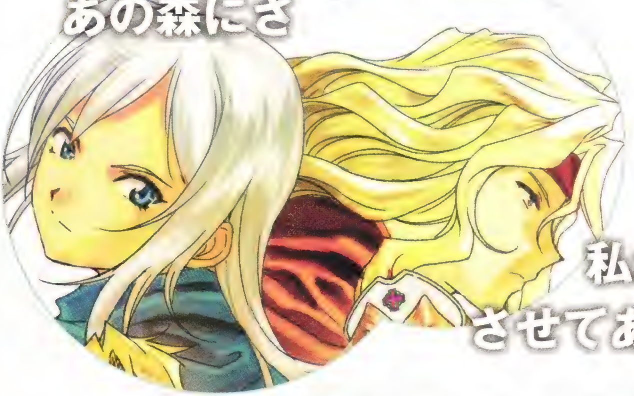
　奇しくもダオスがくれた指輪の力が、時空を超えて、ロディを彼のそばへと引き寄せた。けれどそのたびにダオスはロディをはじき飛ばして別の時空に追いやり、ただの一度も話をさせてくれない。あるいはダオスもわかっていたのだ。本能的に彼の悲しみをかぎ当てて、側に寄りそうようにして笑顔を見せていたロディが、自分を放っておけないことを。そしてロディに問い詰められたとき、その率直さに向き合うには、罪を背負いすぎてしまったことを。とうとうロディが居合わせることができなかった時代で、ダオスはクレスたち時空戦士の剣の前に、アセリアを蹂躙した恐怖の魔王として果てる。それでもなお――ロディは生前のダオスを探して、過去をさまよい続けた。

　ダオスの肉体はとうに潰えていた。だが彼の哀惜の祈りととめどない後悔と、元凶となったディオスとメルティア、ふたりへの断罪の念とは、生前の彼に生き写しの姿を取らせ、まるで生身の肉体のごとくに大地の上に形をとる。そしてロディの執念を試すかのように、ついに彼女の前に現われると、わずかな想いを語るのだった。

　旅の果てに待っているのは、愛をつぶやくロマンチックな舞台ではなく、彼を二度も殺すかもしれない、救いようもない悲劇だけ。けれどロディは自分の目で確かめ、その口から問わずにはいられなかった。彼女は胸の内につぶやく。だってこの指輪をくれたってことは、私にだけはなにかを託してくれていたんだって、ちょっとは信じてもいいんでしょう？

　ディオとメル、デリス・カーラーンを知る双子の向こうに、悲しい運命の影を見出して、ロディは歩く。父以外には唯一、心を許した男との再会を夢見る長くて短い青春は、恋と呼ぶにはあまりに甘さが少なく、苦いばかりの思い出だとしても。

……ダオス、もう帰ろう
『大いなる実り』がなる
あの森にさ



私がお寝んね、
させてあげるよ……

「ふたりとも大丈夫だった？けがはない？」

エトス

CV：田村ゆかり
年齢：？？？
身長：30cm
体重：1.5kg
一人称：ボク

ディオとメルの親代わりとして、ふたりを赤ん坊のころから育て上げた妖精で、その愛情は少々過保護なほど。なりきり士として人の役に立とうと張り切っているふたりの様子を頼もしく思う反面、成長によって自分の手から離れてゆくことに、複雑な気持ちを抱いている。

身体はどんどん大きくなって、身の回りのことなんて今やすっかり自分でできるようになっても、ディオもメルもかわいい子供。けれどそんなふたりを託されたのは、父母のいない彼らを案じたノルンの優しい計らいなどではなく、彼らに別の人生をやり直させて本質を見極め、しかるべき贖罪をさせようという彼女の筋書だった。

ディオもメルももはや、過去の「罪」の記憶なんて持っていない。にも関わらず負わなくてもいい十字架に向き合おうとするふたりを、エトスは何度も引き留め、諭す。ねえ家に帰ろうよ、なんの心配もなく、みんなで楽しく暮らせる家に――。

でもふたりの正直さや正しい心は、どれもエトス自身が注いだ愛情のおかげ。だからエトスは彼らの覚悟を受け入れて、罪と向き合う場に送り出す。だれよりも大切な自慢のふたりが、どうか辛い思いをしませんように。世界のすべてにすがるような、そんな想いを込めて。

「クルール！」

クルール

CV：伊藤美紀

丸い胴体に小さな手足を持った浅葱色の生物。ディオとメルに助けられたためか、たちまちなついてしまい、ともに旅をすることになる。魔物との戦いにも参加し、捨て身の体当たりのほか、ディオやメルの姿を真似て、そっくりの技をくり出すこともできる。じつはノルンがディオらの行動を監視するために生み出した彼女の分身なのだが、やがて無垢で愛らしい姿そのままに、彼らを慕うひとつの命として、創造主ノルンとの決別を果たす。

「はん！ おらが信じられねぇってか？ このおらをか？ あ～ん？」

アルベルト

CV：龍田直樹

ディオとメルの「なりきり士」としての使命を支えるため、ノルンに遣わされた家具。ふたりのコスチュームを一手に引き受け、自分の中に収納して持ち歩いている。たいへんな女好きでメルを筆頭に仲間内の女性陣のほとんどにはた迷惑な愛情を振りまいているが、口も性格も非常に悪いことは周知の事実で、完全に空回りしている模様。また態度の割に小心者で、危険な場所では手のひらサイズになってメルの胸ポケットに隠れている。

「あなたがたは……罰を受けなければなりません」

ノルン

CV：伊藤美紀

ディオとメルの養育をエトスに託した女性で、大樹カーラーンの「希望のひとしずく」から生まれた「世界樹の守護者」。デリス・カーラーンを滅ぼしたディオスとメルティアに審判を下すべく、彼らの生まれ変わりであるディオとメルに「なりきり士」の力を与え、本質を見極めようとしている。母星のために命を捧げたダオスに少なからぬ気遣いを見せる一方で、ディオとメルの処遇をめぐっては彼を牽制し、厳しい態度に出ることも辞さない。

Cless Alvein

クレス・アルベイン

「……僕たちはどこへ
流されていくんだろう……」

CV：草尾毅
年齢：19歳(AC.4306現在)
身長：170cm
体重：59kg
一人称：僕

「魔王ダオス」を倒した時空戦士のひとり。ダオスの攻撃によって壊滅した故郷トーティス村の復興を果たすため、ともに戦った法術師の女性ミントとともに、先陣を切って力を尽くしている。人々が決して知ることがなかったダオスの「本当の目的」を知るがゆえに戦いの意味に悩み、またひとり歩きする英雄という肩書きに応えようと人知れず苦しんでいる。

物心ついたとき、彼にはすべてがあった。

父ミゲールは高名な剣士で、彼の教えを請おうと多くの男たちが集った。父の師でもあるトリスタン老は、まだ幼かった彼にも本格的な剣の手ほどきをしてくれた。そして母マリアはどこまでも慈しみ深く、彼を愛してくれた。ミゲールとマリアのひとり息子として、彼は村のみなからの覚えも厚く、両親の性格を受け継ぐように、誠実で素直な青年に成長した。

だれからも好かれ、人を恨まず、不満を抱くこともなく。クレスという名の青年の人生は、片田舎トーティスでまさに順風満帆だった。漆黒の鎧をまとった騎士が、ささやかな幸せを蹂躙するまでは。

のちに「悲劇の雨曜日」と呼ばれる、ダオスの配下マルス・ウルドールによる、トーティス住民惨殺事件。クレスにとってその葬列は、両親の敵を討つための長い旅の始まりとなった。魔術師モリスンの手で飛ばされた100年もまえの世界で、彼は魔王ダオスの悪行を目の当たりにし、私怨としてだけでなく、世界に仇なす恐るべき侵略者への断罪として、討伐の決意を新たにする。そしてそれまでの史実とはことなりみずからがヴァルハラ戦役の立役者のひとりとして、さらには3度に渡るダオスとの戦いを制した「時空戦士」として、歴史に名を刻む「英雄」となるのだった。

だが死の間際にダオスが明かした事実は、凱旋に沸く人々に囲まれて、勇者の心を暗く閉ざした。遠い世界デリス・カーラーンで起こった悲劇と、王ダオスがたったひとりで背負った宿命。そして、精霊マーテルの慈しみを受けて故郷に還った彼の魂。それは無情な言いかたをするならば、この世界に生きるクレスたちにはまるで関係のない話だ。時空戦士は自分たちの世界を守るため、当然の戦いに赴き、そして勝利したまでのこと。けれどそう割り切るには、ダオスが成したことはあまりに悲しい優しさに満たされていた。

果たして自分の剣は「正義」だったのだろうか。クレス・アルベインという男は「英雄」ともてはやされるに値する行ないをしたのだろうか。世界を賭けたあの戦いが間違いであったとは、これっぽっちも思っていない。いや、思わないように、彼は自分に言い聞かせていた。ダオスの命を代償にしてその信念を封じたからには、引き換えに得た平和を揺るぎないものにしてゆく責任があると、強く感じていた。

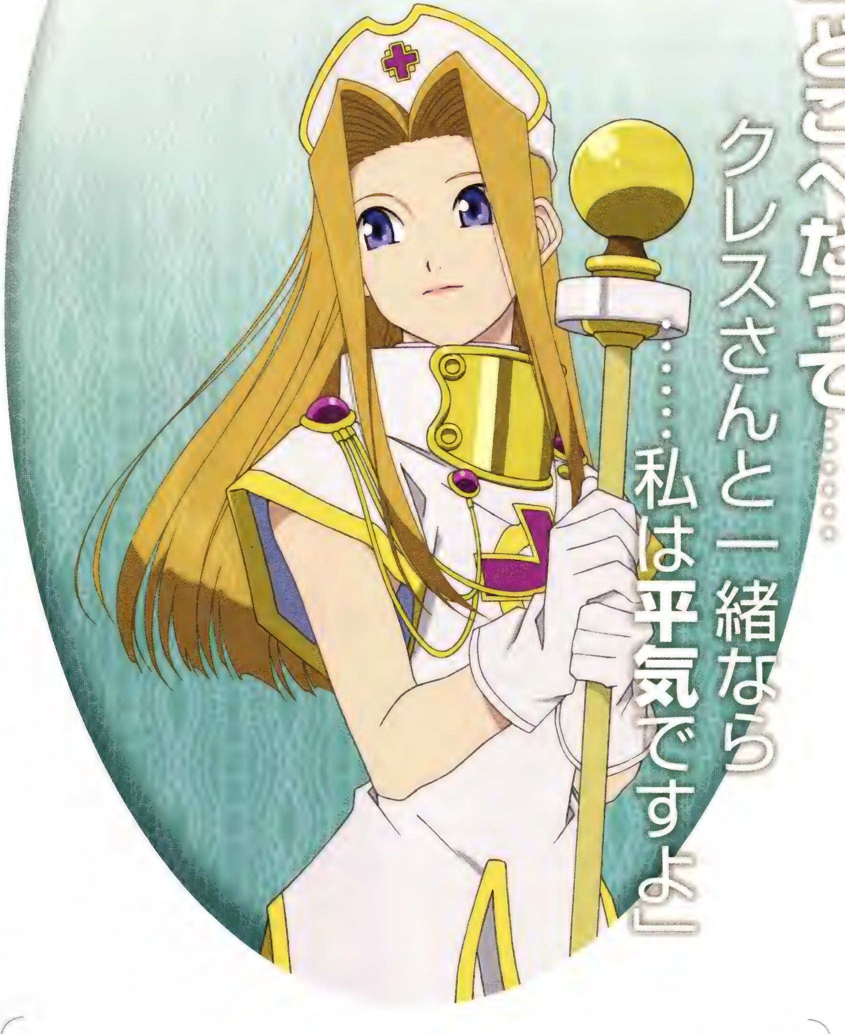
——けれど、そう思い込む自分もまた、孤独に生きたダオスと同じなのではないだろうか？

ダオス戦役から2年、クレスは巡り合った双子との運命の中に、ひとつの答えを見出そうとしていた。

Mint Adnade

ミント・アドネード

「どこへだって……
クレスさんと一緒なら
……私は平気ですよ」



CV：岩男潤子
年齢：20歳(AC.4306現在)
身長：162cm
体重：42kg
一人称：私

高名な法術師を母に持ち、自身も優れた術を使いこなす、穏やかで物静かな女性。クレスらとともにダオス戦役に参加し、現在では世界の復興に法術を活かそうと奔走している。人々の心を癒し、新たな未来を築く手助けとなりたいと心から願う一方で、だれよりも力を尽くし平和に貢献したはずのクレスが、2年のあいだ悩み続けていることに心を痛めている。

死の予感に満ちた地下牢で、ミントは絶望に生きた。

希少な法術師の一族・アドネード家の娘として、母メリルはその術を駆使しダオスの封印に尽力した。彼女もいずれは高尚な志を受け継ぎ、災いを未来に渡って封じる一端を担うはずだった。しかし母はその使命を娘に託すことのないまま、ともに囚われの身となり、ついに地下牢で果てる。同じく封印の鍵を握る系譜の青年クレスに救い出されたミントは、石壁の向こうで徐々に小さくなり、やがて途絶えた母の声を思い出して、だれにも言えないまま母の死に慟哭した。

母と自分を襲った悲劇。母が殺された理由を求めて、過去から未来へと時を渡ること。そして「ダオスと対峙した者の子孫」という、100年まえから受け継がれてきた数奇な縁。ミントはクレスとの間に、自分と彼とをつなぐ浅からぬ絆があることを感じていた。しかしただ運命の輪に飲まれてともに歩むだけでなく、彼女はやがてひとりの女としてクレスを支えたいと願う。優しくおおらかな彼も、両親の仇であるダオスの名を口にするときだけは、憎しみにもだえ怒りを隠そうとしない。もういちど生きるための勇気はクレスがくれた。だから今度はクレスのために自分の力を使いたい。彼のかたわらで控えめにほほえみながら、ミントは固い決意を秘めて、彼と壮絶な旅を往く。

母から授けられた法術の力で、未来永劫の平和を賭けて挑んだダオスとの戦いは、彼が魔王となった理由を知ってなお、世界を守るために勝利を奪い取らざるを得ない悲しいものだった。だからこそすべてが終わったとき、ミントはダオスのために、彼女の一生分の時間をかけた壮大な祈りを捧げる。世界に満ちる恵みをダオスにわけてあげることはできないけれど、せめて彼が願ったように、マナが無用に失われていくことを止められるよう。ほかならぬダオスを倒すためにこの世に生まれた法術で、ミントは死した魔王の願いを受け継ぐため、世界樹ユグドラシルを包み、命の糧であるマナを慈しんだ。

そして彼女は一日も絶やすことなく、トーティスの教会で祈り続ける。この輝ける世界が温かなものでありますように。みんなの気持ちが、村の再生に向かってひとつになれますように。クレスの心が、一日も早く苦しみから解放されますように。

自分を救い母の魂を救い、そして世界を救ってくれたひとりの青年に捧げた想いは、静かに、しかし決して違えることなく、ミントをクレスとともに歩ませる。

Chester Barklight

チェスター・バークライト

「何も言うなって。オレたちが好きで行くだけだ」

CV：伊藤健太郎
年齢：19歳（AC.4306現在）
身長：175cm
体重：59kg
一人称：オレ

自在に弓を使いこなす青年で、幼いころからのクレスの親友。ダオスとの戦いで唯一の肉親である妹を失い、現在は親を亡くした子供たちの面倒をみている。さばさばした性格ゆえに本人も意識していないが、戦いが終結したあとも喪失感を埋めようとしている節がある。未来からやって来たディオやメルに亡くした妹を重ね、だれよりもふたりを気遣っている。

チェスターが歩んだ2年間は、急転直下の連続だった。

ダオスの配下マルスが仕組んだ「トーティスの悲劇」で、最愛の妹アミィを亡くしたこと。復讐に燃える親友クレスと謎の美女ミントが目の前で突然消滅し、歴史を変えてふたたび現われたこと。アミィの仇であるダオスを追って、自分もまた50年後の未来へ飛んだこと。諸悪の根源ダオスをついに倒したこと。そして旅でめぐり会ったハーフエルフの少女アーチェと、再会のない別れをしたこと。

ダオスを討ち、英雄という名の賞賛を得たクレスが、同時にそれがもたらす重責に悩んでいる姿は、真面目ゆえに余計な苦労を背負い込んでいるように、チェスターの目には映る。しかしまたそれはある意味では幸福なのだと、言えないこともなかった。守るべき人々があり、伴侶がいる証だからだ。事実チェスターにはもう、たったひとりの妹すら残されていなかった。村で保護した子供たちの面倒をだれに頼まれずともみているのも、どこか心の風穴を埋めたい気持ちがあったがゆえだ。

100年後の世界からやってきたディオとメルが、藁にもすがる思いで助けを求めていたのだから、そんなチェスターに世話を焼かない理由はない。生きていればちょうど同じ年頃――おませでおせっかいで下手すると兄の世話係ですよといった顔をしていた妹を、とりわけメルの姿に重ねて見てしまうことに、クレスやミントは心を痛めていたが、しかし彼自身は自分の内にあるそんな危ういゆらぎにさえ、気づいていなかった。

本当はいるのだ、だれよりもわかり合いたい少女が。けれど100年もまえの世界に帰った彼女は、自分が老いたあとも若いままで生き続ける。これ以上同じ時間を過ごすわけにはいかなかった。

種族のちがいが隔てる決定的な別離に抗おうなどと、チェスターはハナから思わない。ただ自然の摂理そのままに、お互いの世界に生きるだけ。だが気を利かせた運命のいたずらは、弟妹のようにかわいがる双子を仲立ちにして、彼とアーチェとをふたたび引き合わせた。ああしかし、またとない好機なのにも関わらず、チェスターは2年まえと変わらないまま、薔薇色の髪の乙女に、ついつい軽口で応酬してしまうのだった。

Arche Klaine

アーチェ・クライン

『なになに？ラブラブのプレゼント？うわー、うらやましー♡』

CV：かないみか	きらめきの塔に住むハーフエルフの魔女で、かつてはクレスらとともにダオス戦役に参戦した。長命ゆえに4408年時点ではすでに仲間たちや見知った顔と別れを余儀なくされ、寂しさを紛らわせるために街まで降りては、罪のないいたずらをくり返している。精霊の力を必要とするディオたちに時間転移ができる不思議な絵を与え、彼らの冒険を導く立役者となる。
年齢：223歳(AC.4408現在)	
身長：157cm	
体重：39kg	
一人称：あたし	

アーチェがこんなにも天真爛漫なのは、半分は彼女が持って生まれた性格で、もう半分は生い立ちが作り上げた処世術。エルフだったという母は、彼女が物心つかないうちに亡くなったというし、人間である父は、自分よりずっと早くに死んでしまうらしい。今はたくさんいる友達とも、そう遠くないうちに歳が開き、見た目がつり合わなくなり、そうして大半は疎遠になって、死に別れていくと聞かされた。だから彼女はずいぶんまえに、人生について深く考えるのを止めた。いまこの瞬間を能天気に過ごせれば、それで十分。悲しいことをわざわざ深刻に受け止めていたら身が持たない。

親友リアの復讐を成就させるため、自分の肉体を貸し与えたことも、彼女を慕う気持ちはもちろんだが、魔術を使える心強さとあり余るほどの寿命、そして達観した余裕があればこそだ。おそらく世間からは、考えなしでお気楽な娘に見られているだろう。しかし人間の社会で生きるハーフエルフの多くがそうであるように、彼女もまた深い洞察の淵にいた。過去で未来で、世界を恐怖に陥れるダオスの、背後に見え隠れする孤独と悲しみ。アーチェはそれを敏感に感じ取り、彼の「世界征服」にひとり疑問を投げかけ続けた。

そして彼女たちの手によってダオスの脅威が退けられたのち。仲間との別離を合図にするようにして、彼女は生まれ育った家を去り、罪にならない程度のささいないたずらで気を紛らわせて生きるようになる。

街を遠く見下ろしながらアーチェは思う。死んだと教えられていた母が、夫や娘よりも仲間とのつながりを選んだのだと知ったとき、これ以上ない悲しみに襲われたものだけれど。心が通じ合っていながら同じ時間を過ごせない寂しさを、母もやはり、父や自分に感じていたのだろうか。人間とエルフやハーフエルフは、悲しい別れがあるがゆえに、別れて生きるべきなのか。そして遠くに輝く自分の星を救おうとしていたダオスは、永い時の中で、どれほどの孤独に生きたのだろうか。

時の流れによって引き裂かれた想いを閉じようとしていたアーチェは、精霊たちを求めるディオとメルの手によって、ふたたび懐かしい仲間にめぐり会うことになる。そして、時空を超えたその先に待っていたのは、不器用で鈍感で口が悪くて、でもだれよりも大切なあの男。ご褒美にも似た再会は、いずれまた終わりを迎えるものだとわかっているからこそ、彼女はチェスターに、これまで以上のにぎやかな情熱で迫るのだった。

Klarth F Lester

クラース・F・レスター

「怖いなら、やめておけ。
そのほうが君たちのためだ」

CV：井上和彦
年齢：30歳(AC.4203現在)
身長：176cm
体重：62kg
一人称：俺

ユークリッド村で召喚術の研究を行なう学者。現代に復活させた召喚術でダオス打倒に貢献する。戦いで証明されたはずの研究成果が、相変わらず異端視されることに嫌気がさし、助手ミラルドをほったらかしにして酒浸りの日々を送っていたが、双子たちの熱意に押されて次第に情熱を取り戻す。身体中に描かれたペイントは精霊召喚のための呪術的なもの。

人に許されたわずかな力の頸木を超えて、彼が求めるのはより強く、より圧倒的な、偉大なる精霊を従える力。

太古の文献にのみ残る神話の存在「召喚術」を体系化するため、クラースは世間の嘲笑も意に介さなかった。学界の主流である魔科学を極めていれば、確実に約束されていた栄達の道も、学問を追究する喜びに比べれば、なんと陳腐なものだっただろう。

そして彼はついに古の術を現代に甦らせる。世界の礎たる四大精霊はもとより、それを統率する柔和な長老、精霊の起源たる雄々しき存在、果ては魔界の王に至るまで、クラースはつぎつぎと契約を結び従え、超常の力を人の世にもたらし、異星の来訪者ダオスに引導を渡した。

それはまさに、人類が誇るべき偉業と呼ぶに値する成果だった。

しかしその多くが遠い未来で成された功績。すべての戦いのあと、もとの時代に戻った彼に、与えられるはずの賞賛はどこにもなかった。長年の歳月をかけて完成させた論文は読まれることもなく暖炉の消し炭とされ、妄想を語る詐欺師だと発言の機会すら奪われる。こみ上げる怒り、そして絶望。それでもなお自分を信じてそばを離れない助手ミラルドが、不憫でもあり歯がゆくもあり、クラースは酷い酒浸りの中で自暴自棄な日々を送っていた。

そんな彼が重い腰を上げた理由はふたつ。精霊の力を求める小さな双子が、寂れた研究所の戸を叩いたこと。その姿はかつて自分を頼ってやってきたクレスとミントさながらに、あきれるくらいに率直で向こう見ずで、必死だった。そしてもうひとつは、自分を案じるミラルドが、危険を顧みず自ら精霊との契約に赴いたこと。いつも強気で口が減らず、自分に代わって論文を書き、家計を賄いさえするやり手の助手は、ついに満身創痍で炎の精霊との契約に臨み、彼の再起を賭けたのだ。

酒に濁った黄色い瞳はついに光を取り戻し、クラースはいまいちど素肌に呪術の印を描く。ただしその情熱が、ほかならぬミラルドに寄せるものだとは、父親譲りの研究馬鹿なキレ者の魔法学者には自覚がない。悪友バジルに言わせればきっとこんな調子だ。あんないい女にここまでさせて見て見ぬふりができる男は、アカデミーのもやし連中くらいだ……と。

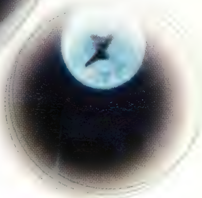
Fujibayashi Suzu

藤林すず

「こんな迷いのある
自分もちゃんと**受け入れ**たい、
そう思うんです」

CV：川田妙子
年齢：11歳(AC.4354現在)
身長：135cm
体重：28kg
一人称：わたし

伊賀栗流忍者の頭領であるくノ一の少女。里の者たちがダオスの陰謀に巻き込まれたため、クレスらのダオス討伐を手助けする。戦役後、再び世界が闇に沈み始めたことから、今度はディオとメルの時空を超えた冒険に協力。非常に責任感が強く、里の復興のために尽くすが、幼さゆえに掟に妄信的になるあまり、ディオスとメルティアにつけ込まれてしまう。



11歳の子供と言えば、普通はどんな暮らしを享受しているだろう。

両親の庇護は無限に広がり、語る夢はまだ多分に非現実的で夢見がちで、小さな悩みに毎日あらん限りの絶望をして、けれどもつぎの朝には新しい今日に大忙しで。

しかしすずは、大人の胸ほどまでしかない小さな頭を精いっぱいに持ち上げて、すでに一族を束ねてゆく宿命を背負っている。

忍の頭領の家に生まれた子は、男であろうと女であろうと、いずれ家督を継ぐことを余儀なくされ、掟と心構えと隠密の技とを叩き込まれて育つ。しかし成人すらしないうちから里の運命を担わせようとまでは、さすがにだれも思っていなかったはずだ。

そう、小さな少女の運命は、ダオスの野望の前に少なからず歪められてしまっていた。非道な洗脳によって、父銅蔵と母おきよが心を無くしたことも。ふたりが恐ろしい刺客として、恩人クレスとその仲間たちに襲いかかってきたことも。その禍々しい刃を止めるため、実の両親を手にかけたことも。これ以上の悲劇があるだろうか。

里のため。世界のため。そして自分が負うべき責任として。彼女はくり返し自分に言い聞かせ、けれど何度も涙を流して夜を明かした。

ダオス討伐からほどなくして偉大な頭領・祖父乱蔵が死に、すずの小さな肩には、それまで祖父が背負っていたすべてがのしかかる。何十何百の部下と、自分を支えてくれる大人たちと、年端もいかない未来の忍びたち。そんな想像を絶する重責が、別の形で生まれていれば、ひょっとしたら許されていたかもしれない別の未来を彼女に夢想させることは、決してだれにも責められはしない。メルティアの幻惑はそんな心の隙を捉え、彼女とディオたちのあいだを引き裂こうとする。

しかし心地よく甘美な「普通の11歳の女の子」の夢をまえにして、それでもすずはかぶりを振り、幻を打ち破った。その揺るぎない思いは以前のように、ただ掟に唯々諾々と従うだけではない。ディオとメル、そしてクレスたちとの出会いは、すずに人として当然あるべき迷いを許容させ、なお受け入れて成長する強さを与えたのだ。

かつて、と言いたくなるほど重く辛い、たった半年まえの昔、10近くも歳の離れた若者たちと連れだってダオスに対峙した幼い忍びは、いまふたたび、ふたつ年上の双子に手を引かれて、時の果てに自分の覚悟を刻みにゆく。

ディオ

元気いっぱいという言葉が似合う、快活な表情のディオ。満面の笑みもスネた顔も、感情が素直に現われている。時折見せる13歳とは思えない鋭い眼光は、気性の荒いディオスゆずりか。

メル

双子のディオとは対照的に、メルは子供らしい表情の中にも、大人の女性を思わせる落ち着いた雰囲気が漂う。好みにうるさいアルベルトが見初めたのも、ある意味うなずけるかも。

ディオ＆メル

怒らせると女性が強いのはどこの世界でも同じ！？　小さいころと変わらず頭をなでてなだめるエトスとそれに苦笑いするメル、不満げなディオの様子に三者三様の性格がうかがえる。

ロンドリーネ

パーティメンバーの中ではもっとも人生経験が豊富そうなロディ。年長者の余裕と大人の色気、そして竹を割ったようなさばさばした性格とが同居しているのがよくわかる。

エトス

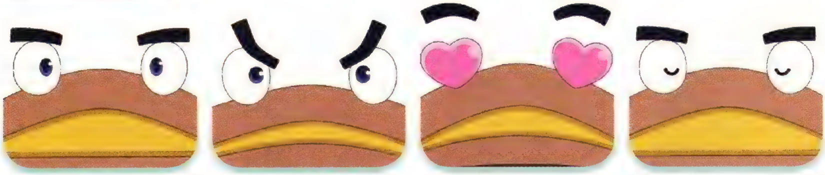
心配性の「お母さん」が考えるのは、いつも双子のことばかり。ふたりの成長に一喜一憂し、ときにその行動に振り回されて、エトスの表情の変化は小さいながらもとても印象的。

クルール

人の言葉は話せないクルール。しかしディオたちの会話に当たり前のように参加している様子はあまりに自然で、ときどきその事実を忘れさせられる。貴重な怒りの表情は必見。

アルベルト

口を開けば女の子の話題か「オラのありがたいお言葉」という、食えない家具のアルベルト。その人となりはハートでキラキラな目を見るだけで一目瞭然といったところ。



クレス

真面目で一本気で熱血漢、それでいて愛嬌も忘れないクレス。彼が誰からも愛される理由は、その爽やかな笑顔に表れている。いつも身につけている赤いバンダナがトレードマーク。

ミント

今や救いの代名詞となった法術師ミントは、堅苦しい肩書きなどなくても、いつも慎ましくて控えめで優しい女性。あまりなじみのない拗ねた顔は、親しい人だけが見られる特権か？

チェスター

人間関係に深入りせず、歯に衣着せない物言いから、冷たい印象に受け取られがちなチェスター。しかし飾らない笑顔にこそ、彼が子供たちから絶大な人気を集める理由があるのかも。

アーチェ

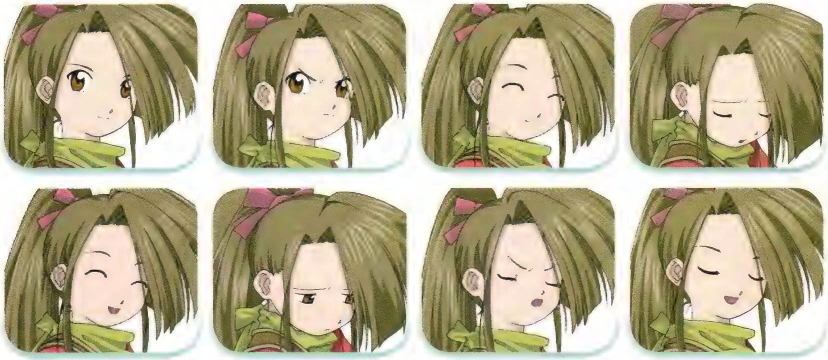
今も昔も天真爛漫なおてんば魔女アーチェ。およそ乙女のものとは言いがたい百面相も彼女の性格があればこそ……。それでもときには人生を達観したかのような、憂いを浮かべる。

クラース

目深に被った帽子で隠すようにして、クラースは斜に構えた皮肉屋な姿勢を崩さない。そんなクールで知的な魔法学者も、大好きなお酒のまえでは頬が緩むのを止められないようだ。

すず

サイドに流した前髪と大きなポニーテールが特徴的なすず。一族の頭領たる責任感が利発そうな印象をいっそう際立てている。笑顔より怒った顔のほうが、年齢相応の幼さが感じられる。



ディオ

うおおおお！　切り裂け！　天駆(テンク)！
澄想刃(ジョウソウジン)！

メル

我が招きに応じるは天に輝く七の戒(シチノカイ)！
今舞い降りて立ち塞がる全てを撃ち抜け！
シャイニングブレード！

ロンドリーネ

耐えられるかな？　デモンズランス！　まだ続くよ！

小さき翼(ハネ)の纏い手よ、
蒼穹に想いを馳せ、今こそ舞い上がれ！
連波女雨纏(レンパジョウテン)！

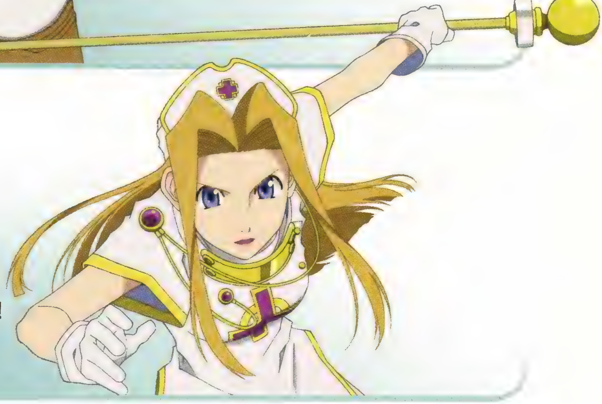
クルール

クゥゥゥゥルゥ(こーんのぉ)!!
クルルルクルリュッ(冥土のみやげっ)!
クルルクルクルクルッキュー(森羅万象ヒップ)!!

クレス

奥義! 殺劇舞荒剣(サツゲキブコウケン)!

奥義! 冥空斬翔剣(メイクウザンショウケン)!



ミント

時を統べる神の御技、今ここに!
タイムストップ!

チェスター

矢は破壊の徒となり、地の果てまでも追い詰める！
天威浄破弓(テンイジョウハキュウ)！

アーチェ

わがままなる虚空の彷徨（さまよ）い星！
メテオスォーム！

クラース

見よっ！　真の召喚というやつを！
自然を司る四大精霊よ……今こそ我が前に具現せよ！

すず

これで終わりです！　忍法(ニンポウ)、児雷也(ジライヤ)！

ダオス

幕を引くとしよう！
虚空行く流星、ほしいままに落つ、
メテオスォーム！

ディオス

知らずすむことを知りたがる愚かな者め、
俺がここで終わらせるっ！　イグナイトキャリバー！

メルティア

嫌なことからは、ずっと逃げていればいい……
プリズムデステロア！

ノルン

全ての者に等しく手を伸ばし、
優しく包み込む幸福の輪……アカシックハイロゥ！

アスベル

全て切り裂く！
獣破轟衝斬(ジュウハゴウショウザン)！

カイト

これで決める！　三爪炎痕(サンソウエンコン)！

王子

いっしょに歌いましょ！
ラララララ、ラララララ～♪

春香

ワンダーモモ

見てててねっ！　ええーいっ！

ふっ、せいっ、はぁっ！

飛鳥

2000年11月に、ゲームボーイカラー版として発売された『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン』は、当時Production I.Gによってさまざまなイラストが製作されている。現在の『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX』(以下『X』)とはまたちがった魅力が満載の、当時の貴重なコスチュームイラストを紹介しよう。

※721ページから723ページのイラストは、『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン』向けに描かれたもので、『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX』のものとは異なります。

みならいけんし

『X』の「剣士」とそっくりな、青銅の鎧をまとったコスチューム。ディオの初々しさが伝わってくる。

バグベア

モンスター系コスチューム「バグベア」。妙にイキイキして見えるのはなにか通じるものがある？

りょうし

職業系コスチューム「りょうし」はディオ専用。特技の「いっぽんづり」で巨大な敵を釣り上げる。

さむらい

『X』の「侍」や「剣豪」とよく似た和風のスタイル。「いあいぎり」が描く赤い軌跡がかっこいい。

ハンター

『X』の弓がボウガンなのに対し、こちらはチェスターと同じスタンダードな弓を使用している。

ギャンブラー

シブくキメたスーツ姿で「イカサマ」するディオ。『X』なら「マスカレイド」の雰囲気が近い？

まほうつかい

赤いローブのメル。『X』のメイド風な魔術系コスチュームもいいけれど、こちらも捨てがたい！

バジリスク

照れながらも真剣そのものな「バジリスク」メル。こんな魔物にだったら噛まれても本望か！？

りょうりにん

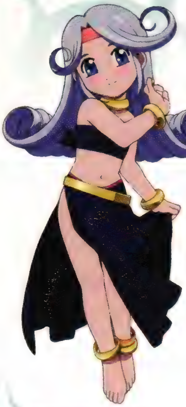
料理が得意なメルらしいシェフ姿で、味の神秘を追究する。攻撃はもちろんこの硬いフライパン。

かくとうか

『X』の拳闘系と蹴撃系の雰囲気を併せ持つ「かくとうか」。かわいいけれど怒らせたら怖そう！

あそびにん

トリッキーな特技を持つ遊び人系コスチュームは道化師風。メルはピンク、ディオはブルー。



おどりこ

メル専用の大人っぽい「おどりこ」コスチューム。魅惑の「ふしぎなおどり」で敵を翻弄する。

小さな戦士たち

クレスとアーチェになりきるディオとメル。このほかにも時空戦士それぞれのコスチュームが存在。

お着替え中

メルは優雅に「おひめさま」に着替える一方で、ディオはいろんな服がごちゃ混ぜになって大混乱に！

TALES OF PHANTASIA
なりきりダンジョンX

人名・用語辞典

Biographica& Words DICTIONARY

あ行

アーシア【人名】 P ユミルの森の東に居を構えるハーフエルフの女性。天才彫刻家として名高い。かつてエルフの族長ブラムバルドと恋愛関係にあったが、エルフ族がハーフエルフと絶縁したため、離別を余儀なくされた。時を経てもブラムバルドを愛し続けており、弓の修復を頼みにきたクレスたちに、交換条件としてブラムバルドを連れてくることを要求した。その際わざわざ人質を取り、さらに石化させておく念の入れようから、思い詰めた者の恐ろしさを感じさせる。また、自宅を訪れたブラムバルドを石化させて傍らに置いたり、自分の行ないに悔いてみずからを石化したりと、少々行き過ぎた性格らしい。そんな性格を見せられたあとでは、天才彫刻家という肩書きも恐ろしい。

アーチェ・クライン【人物】 P X 人間の父バートとエルフの母ルーチェとのあいだに生まれたハーフエルフ。親友リアの無念を晴らすためにクレスに協力を仰ぎ、その縁でダオスの討伐にも加わることになる。エルフの血を引くため、魔術を使うことができ、またほうきにまたがって浮遊できる能力は、数々の死線を越えるうえで彼女の存在を不可欠なものとした。ダオス戦役終結ののち、仲間がそれぞれの時代に戻ったことで、「いけ好かないけど気になる存在」だったチェスターとも永遠の別れとなるかに見えたが、やがて現われたディオたちに関わるなかで仲間と再会し、ともに双子たちの行く末を見守ることになる。バートの死後は長年に渡ってひとりで暮らしていたはずだが、昔から一環して料理の腕は最悪。砂漠のバジリスクに目を描いたり、オアシスの池をアップルジュースにしたり村のヤシの木に紙吹雪を仕込んだりと、あちこちでいたずらをくり返しており、悪名高い魔女「ブライトローズ」として知られている。慎みのない性格ゆえ、旅をともにする女性陣の中では、唯一アルベルトがお気に召さなかった人物でもある。自称「美女魔女」。好きな食べ物はメロン。

アイフリード【人物】 P 奪取不可能と思われていた数々の財宝を盗みだした伝説的海賊。4300年代半ばまでその名を世界にとどろかせるが、ミッドガルズ軍の船団との戦いの末、捕らえられ処刑された。しかしまえもってすべての財宝を点在するアジトに隠していたため、大部分が行方不明となってしまった。それらは海賊アイフリードの財宝と呼ばれている。ちなみに、4306年にいる、海賊チョコカードを集めている人物が、どことなくこの伝説の男を彷彿とさせるのだが……？

あじくん人形【その他】 X 砂漠の行商人「ありじごくにん」を模した人形で、背中に背負った大荷物とぎょろりと剥いた目が特徴的。ややシュールな造形だが、なぜか子供たちには人気があるようで、自称する「あじくん」の愛称もすっかり定着している。

アスカ【精霊】 P X かつて栄えていた超古代都市トールで、研究素材として封印されていた光の精霊。太陽暦2543年8月23日12時56分、トール上空を飛行中捕獲されたという記録が残されており、そのさいの認識番号はWOC16527。白色に輝く鳥の姿で現われる、精神世界の生命体である。エネルギー源は太陽光に含まれる紫外線で、ある一定の電波に弱いとされる。

飛鳥【コスチューム】 X 『鉄拳』シリーズに登場する少女「風間飛鳥」を模したコスチューム。並の男など歯牙にもかけない「風間流古武術」を駆使した技の数々で戦う。青のハーフトップと白いジャケットのコントラストが映える若々しい健康美は、楚々としたメルとはまた違った魅力。

アスベル【コスチューム】 X 『テイルズ オブ グレイセス』の主人公「アスベル・ラント」を模したコスチューム。ラント領主にして元バロニア騎士学校のホープは、星の意志である「ラムダ」を鎮めるための祈りを込めて、鮮やかな剣技を披露する。

精霊晶核（アトミスムコア）【技術】 X 精霊の力の源で、精霊の卵とも呼ばれる。潤沢なマナを与えることで、精霊が生まれるとされている。大きな力を持つ反面、非常に繊細で、マナの源泉から切り離すためには特別に加工を施したエレメンツポットと呼ばれる器に入れる必要がある。

アミィ・バークライト【人物】 P チェスターの妹で、クレスに熱を上げている女の子。手作りのマスコットをいきなり手渡すほどの積極的なタイプ。4304年、マルス・ウルドールによるトーティス襲撃に巻き込まれて命を落とした。アミィがクレスに淡い恋心を抱いていたことは、のちに死を悼むチェスターから明かされる。もし村が平和なままだったら、クレスはいずれ彼女に押し切られて、幸せな家庭を築いていただろう。

アルヴァニスタ【国名】 P 4202年時点で、世界でもっとも魔術文化が発達している国。ハーフエルフを積極的に重用し、また王族にもエルフの血が流れているとされている。

アルテミス【人物】 P X 月の精霊ルナに仕える妖精。妖精自体がラグナロク以前に生きた神話上の存在とされ、それゆえに彼もまたさまざまな物語の題材になっており、ルナを見初めた一介の兵士が、彼女に恋い焦がれるあまりに姿を変えてしまった、などと言われている。ただしそんなロマンティックな逸話とは裏腹に、実際のアルテミスは高慢で非常に嫉妬深い。妖精のつねとされる「いたずら好き」という言葉では足りない手管で、クレスやディオたちを翻弄する。

アルベイン流剣術【その他】 P 発祥地、発祥年代ともに不明の剣術の流派。実戦派として勇名を馳せ、その洗練された技は高名な剣士たちが教えを請いにくるほどだった。アルベイン流剣技は、本来なら武器では傷つかないはずのダオスに深手を負わせることができる。

アルベルト【人物】 X ディオとメルがなりきり士の力を発揮すべく、その「着替え」を手助けするためノルンに遣わされた家具。年齢、あるいは家具として見るなら製作時期、は不詳だが、非常におっさん臭く、さらには色ボケしているきらいもある。メルを「メルメル」と呼び一方的に将来を語る傍ら、ロディ、ミント、すずにもそれぞれ「ロディたん」、「ミーたま」、「すずちん」と愛称をつけて惚れ込んでおり、本人に言わせると「体がひとつしかなくて罪作りなオラ」らしい。それもそのはず、世界広しといえども、高額の“モテ男セミナー”に通った経験がある家具など、そうそうあろうはずもなかろう。ちなみに路傍の石以下の扱いである男性陣の呼び名については、各人の項目を参照のこと。自称「世界樹のご神木からできている」家具であり、また自称「ノルンが日曜大工で作った」という「逸品」。メルメルの変身を指して「恍惚の表情は何度見てもたまらん」と、公然と言ってのける変態である。好物はふかし芋。なおディオだけは愛着（？）を込めて、彼をタンスと呼ぶ。

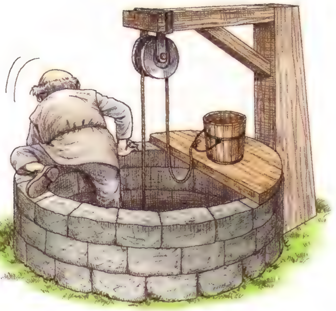
伊賀栗流【その他】 P 忍びの里に暮らす特殊な隠密集団で、すずが属する忍者の流派。頭領が組織の頂点に立ち、それ以外の者たちは絶対服従を誓い、独自の情報網を使って諜報活動等を行なっている。彼らの情報収集能力と、忍術と呼ばれる特殊技能に目をつけたダオスが、配下の者を使って洗脳したり、または憑依したりして、無理矢理その支配を受ける事件が続発する。

イシュタル伝説【設定】 P 勇者ギルガメスが悪魔ドルアーガと戦い、苦難の末これを倒したといわれる有名な伝説の総称。このときギルガメスが携えていたといわれている伝説の装備品は、ギルガメスグッズと呼ばれる。イシュタルとはドルアーガに捕らえられていた女神の名前。

イシュラント【人物】 P X かつてデリス・カーラーンで起きた戦争で命を落とした人々の怨念が集まって生まれた異形の怪物。星の滅亡の引金を引いたディオスとメルティアに向けられた恨みが、残存思念となったダオスに操られるようにして、時空を超えてディオをメルに復讐の牙を剥く。また4202年のヴァルハラ戦役では、存命していたダオスの配下として、クレスたちの前に立ちはだかった。

※ この人名・用語辞典の内容には、編集部独自の解釈が含まれております。また P X はそれぞれ、『テイルズ オブ ファンタジア フルボイスエディション』『テイルズ オブ ファンタジア　なりきりダンジョンX』に関連する項目であることを示します。

井戸【その他】 X 地面を深く掘った設備。本来は地下水や石油などをくみ上げるためのものだが、ヴァルハラ村にある井戸はなぜか別の時空とつながっているらしく、「サーウー・ギスキー」や「社長」のように、見慣れない格好の人間がやってくる原因になっている。この井戸を利用した時間転移については、ヴァルハラ地中の「紅の月」が影響しているとも考えられるが、実際のところは誰にもわからない。



イフリート【精霊】 P X 熱砂の洞窟に住む炎を司る精霊。岩をも焼き尽くす高温の炎を身にまとっている。

癒しの家【組織】 X ミントが設立した法術師の結社。トーティスの復興に携わるなかで法術師としての自身の存在意義を考えるうち、彼女の考えに同調したメンバーがこう名乗り組織される運びとなった。のちの法術の発展に多大な貢献をしたこともあり、ディオたちの時代には、「時空戦士ミント」にまつわるエピソードのひとつとして、大々的に取り上げられている。

イヤリング【品名】 P X クレスが地下牢でメリルの魂から託された不思議なイヤリング。クレスはトリニクスの家で気づかぬうちにこのイヤリングを落としてしまい、偶然拾ったミントに母親の死を悟られてしまった。

ヴァルキリー【人物】 P オーディーンに忠誠を誓う女戦士。人外の者。

ヴァルハラ【地名】 P X もともとは荒涼とした荒れ地でヴァルハラ平原と呼ばれ、4202年のヴァルハラ戦役の舞台となった場所。その後、移民たちの貧しい開拓村として徐々に人が集まり始める。地下水脈を探して周辺を掘削するなかで発見された、通称「紅の月」に科学的価値があることが判明し、その採掘によってにわかに注目を集めるが、4306年に発足したユークリッドの採掘団が現地調査と採掘を開始すると、現地住民の暮らしがないがしろにされてゆくようになる。シグルドの占領、ユークリッド騎士団による介入など、何度も苦難を乗り越え、街として発展する。4408年に虹輪が暴走したことをきっかけに、4250年代ごろのものと推測される、大量の魔化学兵器が出土。高名な魔科学研究者バジルが遺したものとして処理された。

ヴァルハラ戦役【歴史】 P 4202年、魔物を率いて大攻勢を仕掛けてきたダオスと、ミッドガルズ・アルヴァニスタ連合軍の戦いを指し、戦場となったヴァルハラ平原からこのように呼ばれる。本来の史実ではこのとき魔科学兵器で人間側が有利となるも決着がつかず、エドワード・D・モリスンら4人の戦士によってダオスは未来へと飛ばされた。しかしクレスらが4304年から過去に転移してきたことで歴史が変わり、クレスらが直接ダオスと剣を交えることとなる。

ウィングパック【品名】 P 飛行機械レアバードを収納する携帯用のカプセル。レアバードの利便性を極限まで高めるあまりにも便利なアイテムだが、その仕組みは世界広しと言えどもその頂点に君臨する謎である。

ヴィクトル【人物】 P X ロディの養父で暗殺集団「エクリプス」のひとり。ミッドガルズの内情に関与したことで命を狙われ、精霊の森に隠れ住んでいた。幼いロディを保護し愛情をもって育て、また自分との関わりによって彼女の身に危害が及ぶ可能性を懸念し、幼少のころから自衛のための暗殺術を仕込んだ。人を殺めるための技という性格上、ヴィクトルは真相を語らないまま亡くなるが、エクリプスの証でもあるミドルネーム「E」をロディに授けたことは、彼にとって最大の気遣いであり思いやりであった。

ヴォーパルソード【品名】 P 氷の剣。三種の武具のひとつで、エターナルソードを作るために必要となる。

ヴォルト【精霊】 P X ヴォルトの洞窟に住む雷の精霊。形容しがたい異様な外見と何を言っているのかさっぱりわからない言葉に驚かされるが、一応こちらの言い分は理解してくれているらしい。

牛人形【その他】 X さまざまな「にん」たちの「人形」シリーズを真似てか、ワンダーシェフが変身する巨大な牛のぬいぐるみ。4306年のヴァルハラ村で、ディオやメルたちが来るのをこの格好で待ち構えているのだが、小屋の持ち主であるおじいさんや娘さんは、明らかに異質なこの光景に、なにか疑問を感じなかったのだろうか？　とはいえ2頭身でファニーフェイスの造詣は、シェフ「りっちゃん」のセンスが冴えるなかなかのデザインである。

ウルトラローリングアタックミッション【その他】 X 精霊の洞窟でさらわれたエトスを奪還するための、ナイスで華麗な大作戦。続く第2ミッションは「ゴーゴーアンダーグラウンド作戦」である。ディオの熱血とロディの悪ノリによるコラボは、エトスの身の上を案じて気が気でないメルの頭痛のタネとなった。

ウンディーネ【精霊】 P X 浸食洞に眠る、水を司る精霊。彼女が作る泡の結界に入ると、人間も海中深く潜れる。

エクリプス【組織】 P X 歴史の表舞台には決して現われない陰の集団。世界の裏側で暗躍し、多大な障害を排除するためならば暗殺すら請け負うという。エクリプスの一族は互いがそうであることを示すため、ミドルネームに「E」を入れる。そのためロディも義父ヴィクトルから、この名を受け継いでいる。なお彼らに仕事を依頼するには、「どこかの木に依頼人の名前と『ZXY』と刻む」とか「世界のどこかにあるEポストに手紙を入れる」などと言われているが、そもそも世間ではエクリプスと接触した者すらまれで、存在自体が噂の域を出ないというのが現状である。

エターナルソード【品名】 P X ヴォーパルソード、フランヴェルジュ、ダイヤモンドの三種の武具を、オリジンの力で合成して生まれた魔剣。時間と空間を操り、ダオスの時間転移を封じることができる。ダオスとの決戦のあと4202年に戻ったクラースがトーティスの近くに埋めておいたが、その後時を経て再びクレスの手に渡る。ただしその際に時間転移の力は弱められていたため、ダオス戦役後の、ディオたちとの旅においては、転移能力はほとんど使用できない。

エトス【人物】 X ディオとメルの母親代わりの妖精。小動物ほどの身の丈ながら、ふたりが赤ん坊の頃から衣食住やおむつの世話、教育に至るまで一手に引き受け育て上げた、立派な「お母さん」である。長く、自分は「妖精」だと思い込んできたが、実際は音の精霊グラムロック。遠くラグナロク時代、世界が魔界化したとき、原初の精霊オリジンによって瘴気から生み出された。本人は忘れてしまった過去に行なった数々のいたずらを償い、人の役に立つため、ノルンからディオたちを託されたという経緯がある。メルを狙うアルベルトからは邪険にされており、「エト助」と呼ばれている。音を司る精霊らしく、語尾が「ドレミファソラシド」のときはカタカナで話す。

エドワード・D・モリスン【人物】 P エルフの血を引く魔術師。世界中を回って力のある者を集め、ダオスを倒そうとしていた。本来ならば4202年にダオスを討つはずだったが、未来からクレスたちがやって来たことで歴史の流れが変わってしまい、志半ばでダオス配下のジェストーナと刺し違えて死亡する。生前は各国の知恵袋として軍師的な活躍をするだけでなく、契約の指輪や時間転移の研究等でも実績を残し、その功績はトリニクスやハロルドといった優れた子孫へと受け継がれた。好物はおさしみ。

エリュシオン【国名】 X ダオスが治めるデリス・カーラーンの大国。パレスグドラとパレスセダムの争いに対し、その主権を尊重した上で警告を発していたが、結果的にはその姿勢がデリス・カーラーン全土の荒廃を招いてしまう。

エルウィン【人物】 P 4202年のベネツィアに存在する輸入会社「レイオット」の跡取り息子。ワンマン社長の父親に育てられながらもそれなりに平凡な日々を過ごしていたが、仕入れのためにユークリッド村に滞在したことで彼の運命は大きく動き始める……？　クレスらのはたらきかけによっては、ナンシーともども思いがけない形で後世に名を残すことになる。

エルフ【種族】 P X マナを紡いで魔術を使うことのできる唯一の種族。とがった耳と端麗な容姿、千年以上生き続ける長命が特徴。混血のハーフエルフや人間が魔科学を軍事目的で利用しようとしていることで種族間の絶対的な隔たりを悟り、現在ではユミルの森にエルフだけのコミュニティを築いて、隠れ住んでいる。

王子【コスチューム】 X 『塊魂』の主人公「王子」を模したコスチューム。くっつける、くっつける、回す、回す。およそ世界に存在するありとあらゆるモノを転がし巻き込んで、王子は宇宙の神秘にすら迫るのでした。

大いなる実り【設定】 P X 世界樹ユグドラシルの種子ともマナの結晶とも言われる、巨大な力を持ったエネルギーの集合体。永き時を経て、ユグドラシルの中ではぐくまれる。ダオスは母星の再生のためこれを手に入れようと、クレスたちが暮らす世界を訪れ、人間たちと戦いを繰り広げる。

奥義書【品名】 P アルベイン流の奥義が記されている書物。重要なことが書かれている割には、書き捨てられたのではないかと思うほどあっさりと手に入る。これは熟練度の低い剣士たちには使いこなせず、宝の持ち腐れだからである。

オーディーン【国名】 P フレイランド方面に存在したといわれる超古代都市。オーディーンを神とあがめる人々が集まり、そこから国名がつけられた。フェンリルとの終末戦争の最中、突如現われた男たちによってフェンリル共々滅ぼされる。

オーディーン【人物】 P かつて繁栄を極めた超古代人にあがめられた神。現在、オーディーンは眠りについている。その姿は身長4メートルを超え、全身を鉄色の重厚な鎧と兜、赤いマントに包み、銀色の髪をなびかせる、と伝えられている。

オズ【設定】 P X 超古代都市トールの全機能をサポートするマザーコンピュータシステム。動作休止状態にあったが、クレスたちが訪れたことによって再び起動する。タイムワープやメディカル・トリートメント等、高度な技術を使用できる。

オリジン【精霊】 P X 原初の精霊で、精霊王とも呼ばれる。トレントの森の深部にある石盤に宿っており、人前に姿を見せたのは長い歴史を通じて、ラグナロクとダオス戦役の二度のみ。人智を超越した尊大な存在だが、ダオスの時空転移の力を封じるための「エターナルソード」をクレスに授け、また召喚の契約にも応じてくれる。

オリジン人形【その他】 X 精霊王オリジンを象った子供向けのぬいぐるみ。語感は似ているが弁当ではない。ありじごくにん、うしにん、かめにん、ねこにんといった、「人なのか動物なのかわからない人たちのぬいぐるみシリーズ」において、ひとり偉大なる精霊王が混ざるハメになった理由が果てしなく謎である。

オルソン【人物】 P クレスの伯父。ユークリッドに手を出さないことを交換条件に、クレスをマルスの手に引き渡してしまう。しかし実際にはクレスの身柄をどう扱うかに関わらず、殺される運命にあったようである。

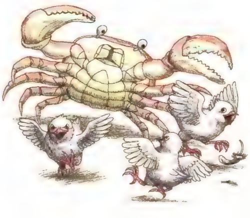
か 行

カイト【コスチューム】 X 『.hack//Link』に登場する双剣士「カイト」を模したコスチュームで、特徴的な頬の模様も再現。「黄昏の騎士団」を率い、かつては「蒼炎のカイト」とも呼ばれた彼になぞらえた華麗な技の数々は、美しい秘奥義をも生み出す。

買い物メモ【その他】 X 几帳面なメルの性格がうかがえる日々の買い物備忘録で、「あらすじ」のはしばしに書き付けてある。こんなところに書いておいて、いざというときに役立つのかは謎なのだが……。

ガスト【その他】 X ユークリッドの都にあるレストランで、チーズINハンバーグが若者を中心に高い支持を集めている。

かに【コスチューム】 X その名のとおり、浜辺のアイドル「かに」を模したコスチューム。アイフリードの宝を探して世界中の海岸を飛び回ったクレスたちとは切っても切れない仲な「かに」たちへの、これは敬意を表したものであろうか。ディオは赤、メルはピンクで、ともにリアルな横歩きで戦うことになる。



かめにん人形【その他】 X 亀の甲羅的なモノを背負った亀風な行商人「かめにん」を象った人形。これで遊ぶときは、かめにんの口調を真似て、語尾を「○○っす」にすると雰囲気が出るかもしれない。500ガルドという情報こそあるものの、実際に道具屋で購入することはできず、にん人形ファンには惜しまれるところである。やさぐれて暗黒面に落ちてしまったという設定の、レアな「ダークかめにん」は、今やプレミアがつくほどの人気ぶり、という噂も聞かれる。

ギース【人物】 P X 伝説的剣匠のドワーフ。己の鉄拳で鋼を鍛えたことから「鉄拳ギース」と呼ばれる。人目を避け、とある小島でギース・ショップを開いているが、極度の人嫌いのため姿を見た者はいない。かつて契約の指輪を作った人物でもあり、またエクリプスの一族に伝わる双剣ドラグノフを生み出したとも言われる。弟子はギースショップに在住するテン。

北の真ん中星【設定】 X 北の夜空にある星で、地軸の延長上に位置するためいつも空の真ん中にあるように見える。ロディは幼いころに、北の真ん中星についての話をダオスに教わっており、そのおかげで迷子になった森から帰れたという。

希望のひとしずく【設定】 X 大樹カーラーンの根元に残されたマナ溜まりのマナを指す言葉。ノルンはこれから生まれたとされる。

禁呪文【設定】 P X 魔術の中でも空間や異界に属するもの。自らの精神力をエネルギーに替えて行使し、及ぼす影響の程度も桁違いであることから、このように呼ばれる。4202年においてエドワードとジェストーナが差し違えた際の呪文や、アーチェが使うメテオスォーム、ビッグバン、ブラックホールがこれに該当する。また魔界の住人を使役する呪文はとくに「魔操術」とも呼ばれ、レスネスのエルフであるブレイナー（バジル）は、独自の魔科学理論によりこれを用いて、魔族の力を利用しようとした。禁呪文はそのどれもが術者の力を著しく消耗させるもので、高い知識や精神力も要求される。ブレイナーの魔操術も下級の魔族にしか通用せず、グレムリンレアーに寝首をかかれることとなった。

グーングニル【品名】 P X 神々が終末戦争の際に使用したといわれる槍。本来はオーディーンの持ち物であり、槍自体が持つ真の力は封印されている。

グミ【品名】 P X もともと自然界に存在する物ではなく、全世界的に生産、流通している薬品の一種。それぞれのグミの元を煮た液体を一口大の型に流し込み、冷えてきたところで形を整えて作られている。この作業工程はベネツィアの道具屋で実演されているのだが、ではそもそもグミになるものはなにかという疑問はまるで解決されない。

クラース・F・レスター【人物】 P X ユークリッド村で魔術研究所を開設し、独自に研究を続ける男。もともとはアルヴァニスタの王立学院で魔法学を専攻し、首席で卒業する。しかし魔術に替わる、人間が扱える超常の技として、太古より伝えられる「精霊の召喚術」を提唱したこと、とりわけ精霊召喚のために体中にペイントを施し鳴子を下げた出で立ちが学会での嘲笑の的となっていた。未来から訪れたクレスたちに協力したことで自身の研究の成果を確信、やがてマナと精霊の存在を守るために、ダオスとの戦いに挑むことになる。ダオス戦役ののち、再び学会に臨むも論文を燃やされるという事態にやさぐれた日々を送っていたが、ミラルドの行動力に押されて、今度はディオたちと旅をする。無類の酒好きで、研究のために眠くならないようにと腹三分目を心がけながら、そのぶん酒を飲む、というのがマイルール。態度の大きいアルベルトが「酔っ払い」や「酔いどれおやじ」呼ばわりするのもうなずける。

グラハム【人物】 P アイフリードの息子。父親が遺した船を売ったお金で、フリーズキールにひっそりと暮らしている。金品に興味はないが、父親が隠した財宝の中にある真の宝の正体を知るため、クレス達に財宝探索を依頼する。

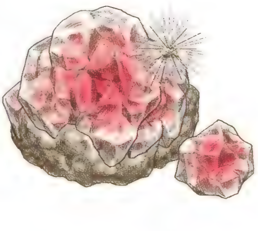
グリッドとジョンとミリー【人物】 X チェスターが面倒を見ている孤児たち。ダオス打倒後トーティスに戻ったチェスターは、アルベイン道場で手伝いをする傍ら、彼らの親代わりを務めている。チェスターを慕うあまりに、大人の知らないところでさまざまな活動をしているようで、巷では彼ら3人を「漆黒の翼」と呼んでいるようだ。なおジョン、ミリーについては保護された経緯は不明だが、グリッドの両親はシグルドに殺害されている。

クルール【人物】 X 球体のボディに小さな手足と耳がついている謎の生き物。ディオスとメルティアの追跡を逃れてディオとメルに保護され、旅に同行する。戦いでは丸い身体で敵にぶつかる捨て身の肉弾系。またディオやメルの動きをそっくりに真似する「チェインパートナー」という力も使うことができる。自然法則を逸脱した特殊な生態についてはたびたび仲間内で議論されるが、じつはノルンがディオたちを監視するために生み出した自身の分身である。とはいえ、そんな正体など予想だにもしないアルベルトは、恐れ多くもクルールを「ふくろだぬき」と呼んではばからない……。

クレイアイドル【人物】 P X 精霊の洞窟に住むこびとさん。典型的な「我が道を往く」性格で、彼らの言動についていくのはある種の修行といった趣がある。

クレス・アルベイン【人物】 P X トーティスに住む若者でアルベイン流剣術の継承者。マルス・ウルドールのトーティス襲撃で両親を亡くし、事件の黒幕である魔王ダオスへの憎しみから、その打倒を決意する。時空を超えた旅の果てに本懐を遂げるが、ダオスが世界を蹂躙した本当の理由を知り苦悩する。ダオス戦役のあと村の復興に携わる中でディオとメルに出会い、行動をともにする彼は、答えの出ない「正義」、「英雄」ということの意味を、彼らとの触れ合いの中で自分なりに折り合いをつけてゆく。さまざまな深刻な事情を抱えてはいるが、正義感が強くさわやかなクレスの印象は、いついかなる時代でも変わらない。そしてかなり厳しいだじゃれセンスも、ダオス戦役という過酷な経験に関わらず健在である。ちなみに落ち着いた印象のあるお姉さんタイプの女性が好みらしく、井戸の中で出会った謎の「社長」には、「どちらかというとあずささんのほうが好み」と答えている。これはあくまでアイドル「ふたごちゃん」と比較して、のことだが、全世界のミントファンを敵に回しかねない爆弾発言であった。なお笑顔と白い歯が似合う、好青年を絵に描いたような印象がお気に召さないのか、アルベルトからは「野暮天」もしくは「ひらひらマント野郎」、あげくの果てには「パンスト野郎」呼ばわりされている。もっともクレス自身はまるで意に介さないようだが。好きな食べ物は、良質な筋肉を育むポーク。

紅の月【技術】 X ヴァルハラ平原で産出される鉱石。人工マナの原料になるルミネイトを含んでおり、4300年代初頭から本格的な採掘が開始されている。その発見は4200年代に「レスネス」の研究者として知られたバジルが、魔科学への応用のため、マナの代用品となる人工マナを求めたことがきっかけ。バジルは当初、紅の月の存在がみずからの研究だけでなく、ヴァルハラの発展に寄与するものと信じて疑わなかった。しかし実際はその採掘権や売買の利益、果てはヴァルハラの土地所有そのものを巡って大きな争いにまで拡大し、一時は大きな問題となった。4408年現在では、ヴァルハラ町の管理の下で、精力的な採掘が行なわれている。



グレムリンレアー【精霊】 P X ダオス戦役において、クラースの口車に乗せられ精霊の契約を結ぶ羽目になってしまった魔族。本来は魔界の住人だが、契約の上では精霊と同じように召喚される。その後一度は魔界に帰還するものの、バジルが行なった魔界の扉の解放によって再び人間の世界に現われた。バジルを殺害し、トーティス村の教会で厳重に監視されるも逃亡し、スルト深林に身を潜めたようである。

契約の指輪【品名】 P X 精霊と契約するために必要な指輪。呪文が細かく彫り込まれたリングと、純度の高い宝石を組み合わせた指輪で、契約を結ぶ精霊によって、それぞれ特定の宝石を必要とする。エルフ族のレオナルドと、ドワーフ族の名工ギースの合作である。現在ではこれを作る技術も、修理する方法も失われており、極めて貴重な品。正式名称はルーンリング。

五信条の神像【品名】 P X BRAVE＝勇気、DREAM＝夢、FRIENDSHIP＝友情、JUSTICE＝正義、LOVE＝愛、を表現した彫像。それぞれギル、ピノ&アチャ、クロノア、ワルキューレ、カイと、ナムコのゲームキャラクターを象っている。ちなみに、ピノ&アチャは『トイポップ』からの登場。それぞれの彫像には、ちゃんと©マーク入り。

ゴランザルド二世【人物】 X ユークリッドの歴代の王のひとりで、荒っぽい性格だったのか、彼が暴発させた強弓の矢が城の天井に刺さったままになっていることで、後世に名を残している。名高いユークリッド騎士団を擁する同国ならではの、勇壮なエピソードだと言える。武勇に長けた王としては、ほかにズベンデラス四世が有名。ちなみのこの一室は、サスーン率いる「セレブ団おしゃれスイーツ」の活動拠点になっていることもあり、一般の人々も自由に出入りできる。

壊れた弓【品名】 P ダオスの攻撃からクレスたちを助けるために身を投げ出した、チェスターが装備していた弓。クレスとともに過去へ時間転移していた。アーシアとブラムバルドのイベントを進めることで、エルヴンボウへと生まれ変わる。ただのセルフボウがエルヴンボウに。エルフってすごい！ ちなみに4306年では、チェスターが面倒を見る子供たちのひとりグリッドが、同じようにして見事に弓の修理をしてくれる。グリッドの将来に並々ならぬ期待が高まるエピソードである……。

さ行

サーウー・ギスキー【人物】 X うさぎさんをただひたすら愛でるギルド「うさギルド」の長。ポリシーどうこう以前にそもそもギルド員が増えず「廃ギルド」の危機にあり、宣伝のためにナム孤島へやって来た。本拠地は「ギルドの巣窟ダングレスト」で、村時代のヴァルハラとつながっている時間転移用の井戸を利用した旅だという。ちなみに「うさギルド」はその極端な地味さから地元ダングレストでもある意味有名で、新進気鋭のよろず屋ギルド「凛々の明星(ブレイブヴェスペリア)」に広報役を依頼するなど、ムダに積極的な活動で知られている。

サクラバ【人物】 P 4202年のアルヴァニスタの冒険者ギルドにいる天才的ピアニスト。4354年には子孫であるサクラバ五世がいて、こちらも先祖の血を引いて天才的なピアニストである。ふたりともサクラバ家に伝わる素晴らしいピアノ曲を聴かせてくれる。

さすらい鍛冶同盟【組織】 X 伝統的なドワーフの鍛冶技術を後世に伝えるべく結成される。ドワーフ族は人の及びもつかない優れた器用さを持ち、鍛冶の腕はその最たるもの。俗世を嫌い隠遁する彼らだからこそ、このような結束の下技術の継承が必要とされるのかもしれない。

雑貨屋ゴーリ【人物】 P X トーティス村の雑貨屋で、主人はパークライト兄妹を援助する人物。本編では語られていないが、かつてトーティスに流れ着いたチェスターとアミィに住む場所を与え、金銭的、精神的に面倒を見ていたのが、ゴーリの主人らしい。これは自分も孤児だったため、同じ境遇のふたりを放っておけなかったからとか。彼自身はマルスたちの襲撃を受け、ほかの多くの村人とともども落命。しかしのちに店はトーティスの復興に合わせて再開を果たし、元宿屋「やすらぎ」の跡地にめでたく2号店も開業する。ちなみに屋号の「ゴーリ」は「ゴーリゴリ」から。

サブリナ【人物】 X 子供のころからアーチェと親しくしている少女。とは言っても寿命100年足らずの人間なので、4408年時点できらめきの塔にアーチェを訪ねてくるときの彼女は、すでにアーチェとは親子ほど年が離れて見えるまでになっている。あと数十年したらサブリナもまた、アーチェの前から消えるひとりになってしまうのだろう……。

三種の武具【品名】 P ヴォーパルソード、フランヴェルジュ、ダイヤモンドの指輪からなる伝説の武具の総称。この3つをヘイムダールの石盤にかかげることで、オリジンによってエターナルソードが創造される。

ジェストーナ【人物】 P X ダオスの配下。単身敵地に乗り込み宣戦布告したり、子供を人質に取ってクレスたちに自害を迫るなど、直情的で粗暴。ミッドガルズでエドワードと刺し違えて死亡する。ディオとメルたちの旅でも、ふたりの行く手をさえぎる相手としてロキ魔科学研究窟に現われ、戦いを挑んでくる。

時間転移【技術】 P X 術と精神の力で一定範囲の空間をゆがめ、過去や未来に移動すること。クレスたち時空戦士はエドワードやトリニクスらモリスンの一族が確立した技で、また古代遺産トールに遺されたコンピュータ「オズ」の制御によって、あるいは精霊王オリジンより授けられたエターナルソードの力を借りて、これを行なう。またディオとメルはアーチェが描いた不思議な絵の力で、エトスハウスという同一座標間でのみ、時間転移を行なうことが可能。ロンドリーネも指輪の能力で行使できるが、こちらは転移に必要な膨大なマナを溜めたり、また転移する時間軸が任意に決められないことも多いなど、扱いにはやや難がある。ダオスは彼固有の能力として、きわめて容易に時間転移の力を操る。

シャドウ【精霊】 P X 闇の洞窟に住む、闇を司る精霊。単語主体の話し方が特徴的で、ディオはよくそれを真似ている。

ジャポン【民族】 P X 国名ではなく、外部との接触を断って忍者の里に暮らす小数民族の名称で、すずの一族がこれに当たる。独特の文化形式を持ち、他文化との類似点はほとんど見られない。

時空戦士【その他】 X ダオスを倒したクレスたちに与えられた呼び名。4202年のヴァルハラ戦役と、それに続く4304年および4354年のダオス戦役の功績を讃え、後世の人々によってこう呼ばれるようになった。つまり張本人のクレスたちではなく、4400年代の人間であるディオやメルにとって、よりポピュラーな言葉であると言える。

シグルド【組織】 X 4200年代のユークリッドにはすでに存在していた荒くれ者の集まり。もともとは魔物を狩ったり町の祭りを仕切ったりする自治組織だったが、やがて暴力集団と化し、4306年ごろブレイナーと名乗る男をリーダーに迎えたことで大々的な行動に出る。シグルドと、ユークリッド騎士団およびトーティス遊撃隊の衝突は、表向きは反国家の非合法組織の鎮圧とされた。しかしその実態はブレイナー、すなわち魔科学研究者バジルの私怨と、組織的な利益を非合法にでも得ようというシグルドの活動目的が合致した結果のものと言える。

七里結界【技術】 X 忍者の里を覆う結界で、外界との無用な接触を断つために普段から張り巡らされ、部外者の侵入を遮断している。プルートの陰謀によって一時期魔界から瘴気が漏れ出す事件があったが、忍者の里だけはこの結界のおかげで瘴気の影響を受けずに済んだ。

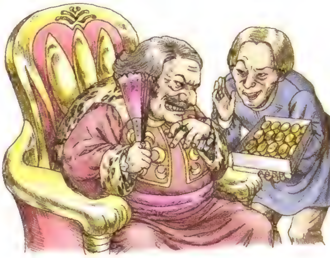
ジャミル【人物】 P ダオス配下である女性型の魔物。4202年のアルヴァニスタにおいてインコに化け、レアード王子を操り人質とすることでアルヴァニスタ王国をダオスとの戦いに参加させないように仕向けていた。

ジョアン【人物】 P クレスの伯母でオルソンの妻。夫は密かにマルスと取引をし、甥を売り渡そうとしていたが、彼女はこれをまるで知らなかったようで、クレスの処遇に心を痛める。

召喚術【設定】 P X 万物に宿る精霊と契約、召喚し、その力を借りる術。精霊を召喚するには契約の指輪を使って精霊と契約を果たさねばならない。だがすでに製造技術の失なわれた契約の指輪の入手は困難であり、また、契約に応じない精霊には力ずくで言うことを聞かせなければならず、危険や困難が伴う。またそれを差し引いても厳しい修得が必要となるため、長いあいだ忘れられ、机上の理論と見られていた。しかしユークリッド村の魔法学者クラースが研究を完成させたことで、一躍日の目を浴びる。直接マナを消費するわけではないので、魔術とことなり人間にも扱えるが、マナは精霊たちの源でもあることから、世界からマナが消えると召喚術も使えなくなる。クラースのほかには、「なりきり士」の力を持つディオが契約を行なうことでも、同じように召喚術を扱える。

瘴気【設定】 P X 魔界の理に属する存在で、イメージとしては毒のガスのようなもの。人間や精霊の世界に生きる生命には有害で命を落とすこともある。

ジョーグン様【人物】 X 見るからに悪人顔をしたユークリッドの役人。相棒「ワルのキッキョーヤ」と共謀して国庫を「組織」に流し、政府を牛耳ることを画策している。用意周到でなかなか尻尾を掴ませず、すずたち忍者の里の者ですら手を焼いている模様。ところで山吹色のお菓子を手土産にしたり、おぬしもワルだったりするのは、いつの時代でも同じである。



シルヴァラントとテセアラ【設定】 P 上空に浮かぶふたつの月。大きいほうのシルヴァラントは約35日、小さいほうのテセアラは約42日で公転する。普段はその存在を意識することはないが、一帯が闇に沈んだアーリィ周辺では、ひときわ鮮やかにふたつの月を臨むことができる。

シルフ【精霊】 P X ローンヴァレイに住む、風を司る繊細な精霊。個々の力は弱いが、みんなでグルグルと回って風を起こし、敵を攻撃することができる。

真デリス・エリュシオン【品名】 X ロディがダオスから贈られた指輪。マナを蓄積し時間転移を可能にする。ダオスの逆鱗に触れ一度はロディの手を離れて時空を旅するが、その後彼女の手元に戻ってくると、ダンジョンの深部からさえたちどころに帰還できる力を獲得する。

スカーレット夫妻【人物】 P 元魔科学研究所所員。ミッドガルズからハーメルに移り住み、魔科学の研究を続けていた。研究を危険視したダオスがスカーレットの弟子デミテルを操り殺害させる。このとき夫婦のひとり娘リアもいっしょに殺されるが、リアの無念はアーチェの身体を頼って、デミテルへの復讐に臨むこととなった。

スタンリー【人物】 P 4354年時点での、ユークリッド国営アカデミーの所長。飛行機械の研究が専門で、レアバードを設計、開発した人物である。このレアバード実用化を受け、今度は千人もの人間が一度に乗れる飛行機械の開発に着手しているというが、それならウィングパックに千人を入れてレアバードで飛べばいい、と考えるのは夢がなさ過ぎるだろうか……？

スティーブン【人物】 P ナンシーとエルウィンのひ孫。ナンシーたちが過去で駆け落ちしていない場合には登場しない。駆け落ちしている場合は未来のフリーズキールに、さらにふたりがドグから結婚を許されていれば、未来ベネツィアの「レイオット」にいる。

ステキな師範代【人物】 X 留守がちのクレスに代わり、アルベイン道場を預かる師範代。肉体美を見せつけるような白いタンクトップとピチピチの革パンツ、ぴったりと分け目をつけた七三のヘアスタイルなど、初対面のインパクトは強烈。しかし印象の濃さに反して非常に紳士的で思慮深く、道場の未来を語り合ううえでなくてはならない人物である。

すばらしき味の世界【組織】 P X 美食を追求する孤高の味の結社。その実態は杳として知られず、主任料理長は「ワンダーシェフ」を名乗る名誉が与えられる。時を経てもなおその活動が途切れないことから、組織化され、志が脈々と受け継がれていることがうかがえる。超古代都市トールの料理マシンがこの名前を出す点を鑑みるに、超古代にはすでに存在していたとも推察される。とはいえ料理マシンは「すばらしき味の世界」の住人らしいので、同音の別組織という可能性も否定できない。

素晴らしき一匹狼の世界～拳で語る友情編～【その他】 X 意外にも読書家であるディオが愛読する本のひとつ。ピンチになると身体が光って超常の力を発揮したり羽根が生えたりする、年頃の少年が大好物なシチュエーション満載で送る、孤高の一匹狼の冒険バトル物語。ちなみに以下はこの本に触発されたディオのかっこいいひとりごと。「ふっ……おまえらなど、オレひとりで十分だ……光れ、魂(ソウル)！ 唸れ、拳骨！ オレの怒りをくらいやがれっー！！」

ズベンデラス四世【人物】 X ユークリッドの歴代の王のひとりで、城の壁面に刀傷をつけたことで名を残している。歴史の浅い城ながら、4306年において早くもゴランザルド二世ともども、ふたりの「気性の荒い統治者」の口伝があることは、王室の性格の一端が伺える、と言えるだろう。

精霊【種族】 P X 万物に宿り、その力を司る存在。マナを糧に長い時を生き続け、生息場所付近を守護している。契約の指輪を用いて契約を結ぶことで召喚できるようになる。

聖レニオス教会【地名】 P X トーティスの村の創始者レニオスの功績を讃えて建てられた教会で、アルベイン道場と並ぶトーティスの代名詞である。マルスたちが村を襲った際に破壊されてしまうが、のちに無事復興し、災禍の記憶に苦しむ老人から今夜のおかずが決まらない主婦まで、あらゆる住民の悩みを、精霊マーテルともども今日も慈悲深く受け止めている。

世界樹ユグドラシル【設定】 P X たった1本で世界中のマナを生成する大樹。世界が誕生した創世のときから大地に根付いていると言われ、樹の精霊マーテルが宿っている。自らを維持するためにも少量のマナを必要とするため、この世界からマナが枯渇すると枯れてしまう。

石盤【設定】 P エルフの聖域にある漆黒の石盤。オリジンが宿っており、壊れた物品を復元したり、まったく別の物質同士を融合させる力を秘めている。

セレブ団おしゃれスイーツ【組織】 X 美しさを世に広めることを至福の喜びとするおしゃれギルドで、代表はサスーン・ド・モホルン。コスチュームを着こなしてマスターすると、新たなコーディネイトを提案してくれることがある。4306年から4408年にかけてユークリッド城内でその姿を見ることができるが、100年のあいだに老けた様子はまったくない。恰幅のよいたくましい姿とは裏腹に、じつは彼女もまた見目麗しいと名高いエルフのひとりなのだろうか……。

全然【その他】 X ディオの口癖のひとつで、用法は「―だいじょーぶ」。本来「全然」は否定の語をともない「まったくない」という意味で使うが、ディオはたいてい肯定的に用いており、とくに調子に乗っているときによく見られる。「ら抜き表現」や「真逆」同様に若者中心に広がっている言葉の変化とも言えるが、几帳面なメルやエトスはこの口癖がいささか気になるようである。

た行

DARKEYE？【人物】 P 忍者の里の住人が噂する、巨大なひとつ目の魔族。すずの両親や忍者たちを洗脳した張本人である。

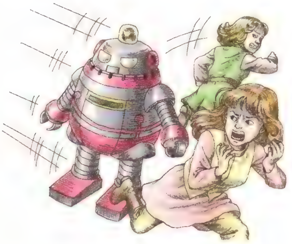
大消失【設定】 P 4354年にダオスを倒したクレスらが、マナの過剰な流出を防ぐために、世界樹ユグドラシルに法術「バリアー」をかけた出来事。魔科学兵器に代表されるマナの大量消費から、ユグドラシルとマナ、そして世界そのものを守ることを目的としている。そのため精霊が生命を維持できるよう一定量のマナを残しながらも、それ以上のマナについては人がもてあそぶことのないよう、厳格に封印された。ミントの法術はやがて徐々に力を失ってゆくが、その後は長寿のアーチェがマナの制御を引き継ぎ、その封印を守る役目を果たす。

ダイヤモンド【品名】 P X オリジンと契約するための指輪。超古代都市を滅ぼした男たちのひとりが身につけていたため、三種の武具のひとつに挙げられている。なおエターナルソードを作るのにも必要だが、この場合は2本の剣の触媒の役割を果たすだけで合成されるわけではない。

ダオス【人物】 P X 戦争により滅びに瀕した母星デリス・カーラーンを復活させるため、「大いなる実り」を求めてこの星に降り立った王。優れた魔術の使い手で、時間転移の技も使いこなす。一度はトリニクス、メリル、マリアによる3人の法術師に封印されたが、ユークリッド独立騎士団のマルス・ウルドールを操り復活する。大いなる実りをはぐくむユグドラシルを守ることをなによりも優先し、害を与える者は徹底的に攻撃。その圧倒的な力から「魔王」と呼ばれ、世界中を混乱に陥れた。目的を達成するために手段を選ばない非道な一面を見せる一方で、一環して不必要な殺戮を避けようとしたり、ユグドラシルを慈しみ精霊の森を訪れるなど、大国の王にふさわしい才知を持つ人物でもある。クレスたちとの戦いによって無念のままに命を落とすが、精霊マーテルの慈悲により、亡骸は大いなる実りとともに母星へと帰還した。しかし多くの人々の命を奪ったこと、王でありながら母星の戦争を防げなかったことへの悔恨は死後も彼を苦しめ、残存思念としてこの地にとどまることとなった。なおまだこの世に魔科学兵器が登場する以前の3900年代、すでにこの地を訪れていたダオスは、精霊の森にて幼いロディと出会っており、この邂逅がその後の両者の運命に多大な影響を与えている。

ダオス戦役【歴史】 P X 「魔王」ダオスと、クレスら時空戦士たちとの戦いの総称。両者が直接刃を交えた戦闘として、4202年のヴァルハラ戦役最後の戦い、4304年の地下墓地の攻防、そして4354年の最終決戦の3つを指す。

タルロウX【人物】 X 樽に手足がついたような姿をした奇妙な生き物(?)で、制作者である変態魔導技師のもとから逃亡し、ナム孤島にたどり着く。諸事情により体の向きが旧8ビットマシンのごとく「右斜め45度しかなく」、役者の夢に挫折しかけていた。しかしメルの尽力によりとある踊り子さんからダンスを習得し、「同じ方向を向いたまま自在に踊る不気味パフォーマンス」という新ジャンルを確立、ついにナム孤島のイベントステージに立つチャンスを手に入れる。ちなみの別の次元の世界では彼の兄弟かと見まごう樽たちが、船の甲板を我が物顔に制圧していたり、はたまた戦闘用ヒューマノイド「プロトス1(ヘイス)」研究者の習作になったりと、いずれ劣らぬ波瀾万丈の人生を歩んでいる。



団長腹心の騎士【人物】 X 「野望の騎士団長」の腰巾着。典型的なイエスマンだが、これでも名誉あるユークリッド騎士団の一員で、実際に仕事はできるようだ。ふたりをめぐるクレスの態度には、きれいごとだけでは大人の世界ではやっていけないのだという、ちょっぴり苦い教訓が含まれている。

チェスター・バークライト【人物】 P X 妹アミィとともにトーティスで暮らす青年。両親亡きあと妹とふたりで暮らしていたが、トーティスの悲劇により彼女をも失なったことで、親友クレスとともにダオスへの復讐を誓う。長く妹を守る立場にあったがゆえのリアリスト的言動は、皮肉屋な印象を与え、誤解を受けることも多いが、実際はクレス以上に情に厚い熱血漢。またアーチェとは「仲がよいほどなんとやら」の典型的な関係にあり、はたから見る限りでは好意を抱いているのは明白。しかし女性の扱いは絶望的に不得手で、自分がアーチェに対して寄せる想いの正体すらよくわかっていないようである。彼がいかに女心に疎いかについては、生前のアミィのため、男児向けの「魔物使いの服」を用意していた、というくだりからも推測され、彼とアーチェとの「夫婦喧嘩」に至っては、一行でもっとも恋愛経験豊富なロディに再三茶化されている。好きな食べ物はチキン。アルベルトにつけられたあだ名は、直球で「キツネ目」。

チェルシー【人物】 P 4354年におけるベネツィアの市長の娘。ピアノを教えてくれたミントを慕う一方で、たった一度口を滑らせてしまったばっかりに、クレスに対しては延々と怨み節を聞かせ続ける恐い少女である。

超古代文明【設定】 P はるか昔、想像を絶するテクノロジーによって栄えた文明。トール、フェンリル、オーディーンの各国がこれにあたり、それぞれ崇拝する神の名を冠していた。当時はこの三国によって覇権が争われていたが、トールは隕石の落下によって、海中深く沈んで壊滅。残ったフェンリルとオーディーンが泥沼の戦争を続けていたさなか、突如現われた数人の男たちによって壊滅してしまう。この男たちの正体はまったくの不明だが、彼らが装備していた武器、指輪こそが三種の武具だといわれている。

ディオ【人物】 X 双子のメルとともに、妖精エトスに育てられた13歳の少年。「なりきり士」としてみんなの役に立つようノルンから命じられたことを機に、あこがれ続けた外の世界へと冒険に飛び出す。「なりきり士」の力によって、さまざまなスキルや技を使いこなすが、メルに比べると魔術は不得手らしい。年頃の男子の例に漏れず、風呂嫌いで食事の片付けや掃除が大の苦手。また総じて濃い味好きでトマト嫌いなことから、いつもメルを困らせている。相棒であるはずのアルベルトとは万事につけ低レベルな争いが絶えず、互いに「書き割り野郎」、「ハゲぼうず」と呼び合う仲。なおディオとメル、どちらが兄ないし姉なのかについては、互いに譲らずいつも喧嘩のタネになっているが、メルに言わせると、向こう見ずな言動は典型的な「弟」っぽいという。

ディオス・バンディ【人物】 X デリス・カーラーンのパレスグドラに生まれた青年。パレスセダムとの戦争で両親を失ない、敵討ちのため、バンディ将軍の養子となる。義父バンディに倣い、また復讐の手段として、自らもパレスグドラの軍籍に入るが、バンディの戦死によって軍の指揮権を託され、魔科学兵器の使用に踏み切り、義父の後継という重責の下に国を滅ぼすという大罪を犯す。「仮面の男」として、自己の分身とも言えるディオに激しい憎悪を向ける。

ティソン【人物】 X 魔物ギルド「魔狩りの剣」のメンバー。寡黙なうえにいつもサングラスをかけているので、なにを考えているのかよくわからない人物。4306年から4408年にかけて、ユークリッド城内の一角で魔物の買取を行なっている姿が目撃されるが、おしゃれギルドのサスーン同様、一向に老ける様子がない。ちなみに『テイルズ オブ ヴェスペリア』には、魔物討伐ギルド「魔狩りの剣(まがりのつるぎ)」の一員として、「ティソン」と名乗るフードの男が登場する。

デミテル【人物】 P ハーフエルフの魔術師。スカーレットに師事し、魔術を人々の役に立てるべく真面目に研究を続けていた。しかしダオスに操られてしまい、突如すべてを捨てて西の孤島に逃亡。スカーレット一家を殺害しハーメルの街を壊滅させる。死してなお復讐心に駆られる夫婦の娘リアと、それを助けたアーチェによって討たれる。

デリス・カーラーン【設定】 P X ダオスおよびディオス、メルティアの母星である彗星。パレスグドラとパレスセダムの間で戦争が勃発した当時は、星全体の人口は約10億人。このうちパレスグドラが放った魔科学兵器の力によって15万人の命が失われ、生き残った人々もマナの枯渇よる甚大な被害を被ることになった。

デロイノ族【民族】 P ベネツィア大陸を治めていた民族。

テン【人物】 P 剣匠ギースの弟子。ロディの持つ双剣をひと目見て師匠ギースが鍛えたドラグノフと見抜き、エクリプス一族についての謎を語る。

トーティス遊撃団【組織】 X ダオス討伐後、故郷トーティスに戻ったクレスが組織した自衛団。優れた兵士が集うことからまもなく名声を高め、ユークリッド騎士団指揮下で活躍するまでになる。騎士団麾下の一団はとくに「遊撃隊」と呼ばれることもある。団長クレスの意向により、兵士の質を保つため、また子供たちの将来性を鑑みて、加入資格を18歳以上に限定している。

トール【国名】 P 超古代文明の中でも特に科学が発達した国。人工島の上に街を造り、人工知能のロボットやホログラム、タイムワープを実現した高い文明を持っていた。しかし突如降り注いだ隕石によって住人が死滅。人工島は無事ながらも、衝撃で海中深く沈んでしまう。

ドグ【人物】 P エルウィンの父親で輸入会社「レイオット」の社長。早くに亡くなった妻が仕事一筋の自分を恨んでいたと思い込み、いつまでも後悔を引きずっている。そのため、自分と同じ思いをさせたくないという親心から、息子が選んだ女性や結婚について激しく口を出してしまう。

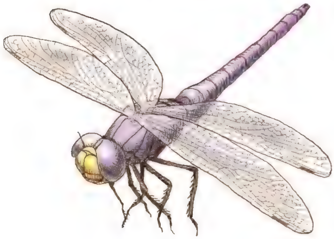
ドラグノフ【品名】 X ロディの父ヴィクトルの形見の剣。剣匠ギースがエクリプスの一族のために鍛えた最高傑作と言われており、その筋の人々のあいだでは知らぬ者はいない。長くロディの手を離れていたが、彼女の技を見てエクリプスの継承者と知った武器商の計らいで手元に戻る。

トリスタン【人物】 P ミゲールの師匠に当たるアルベイン流の老剣士で、村の人々からは「トリスタン老」と慕われている。飄々とした物腰とは裏腹に、早くからトリニクスたちの使命を知り、それに関わるメリルやマリア、そしてほかでもない弟子ミゲールの成長を見守り導いてきた、いわば世界の平和の立役者である。クレスにとっては大師匠であり、また祖父のように慕う人物でもある。

トリニクス・D・モリスン【人物】 P 法術の始祖エドワードの孫。4202年から時間移動してきたダオスを封印した戦士のひとりで、メリル、マリアと同じく法術師である。祖先のエルフの血による類いまれな法術の力と、エドワードの研究によって完成した時間転移の術の両方を使いこなす。ミゲールらとともに封印を成し得たのち、安穏と暮らしていたが、運命に翻弄されるクレスらを助け、再びダオスと対峙することになる。ちなみにモリスンの家系の男性は代々顔立ちが非常に似るらしく、エドワードとは瓜ふたつ。また未来にいる子孫のハロルドともそっくりである。

ドワーフ【種族】 P 鉱山に住み、屈強な体と器用な手先で武器やアイテムの製作、加工を生業としていた種族。かつてはモーリア坑道に暮らしていたとされている。明確にドワーフと定義されているのはギースショップを開いているギースのみで、残りのドワーフがどこにいるのかは不明である。

トンボ【その他】 P X 街中を歩いているとしょっちゅう目にすることができる昆虫のひとつ。トンボが飛び交う姿は自然の豊かさの象徴とも言える一方で、運命を左右するようなシリアスな事件が起こっていようが、動じることなく視界をかすめてゆくその光景は、非常に牧歌的。なお村の人々との会話から察するに、4200年代のユークリッドではこれをからあげにして食する風習もあるようである。



な 行

ナース【呪文】 P X パーティ全員のHPを回復する法術で、ミントとメルが使用。薬箱を抱えた天使のナースがどこからか現われて、傷の手当をてしてくれるという、心も身体も癒される術である。その一方でメルが着る同名のコスチュームでは、彼女が恐ろしく大きな注射器を抱えていて、どんな治療をされてしまうのか気もそぞろになる。

ナンシー【人物】 P X 4202年当時、ユークリッド村に住んでいた娘。ベネツィア市から買い出しに来ていた輸入会社の御曹司エルウィンにひと目惚れし、悶々とした日々を送っていた。クレスたちの協力によっては、彼女の恋を実らせることが可能。またこうして叶えられたドラマチックなサクセスストーリーはユークリッドで長く語り継がれることになり、その後「虹を掴んだナンシー」として白馬の王子を夢見る乙女たちのあこがれの的になる。

忍者の里【地名】 P X 忍者の一族が隠れ住む里。頭領と呼ばれる長の下で、裏社会の存在として歴史の一端を担っている。頭領の屋敷には地面からわき出る「温泉」があり、入浴することが可能。お湯は酸性で皮膚のトラブルに効果がある一方、強い刺激があることでも知られ、ぜひとも女湯にと主張するアルベルトがもしも本当に入浴していた場合には、全身の傷みにつながっていた可能性も否定できない。

ねこにん人形【その他】 X ナム孤島原産（?）のねこにんを象った人形で、かめにん人形やあじくん人形と同じく、子供たちのあいだではやっているトレーディング人形のひとつ。オリジン人形と合体できるのが特徴。

ノーム【精霊】 P X 精霊の洞窟に住む、土を司る精霊。見た目の愛くるしさとは対称的に、なかなか頑固で一筋縄ではいかない手強いタイプ。

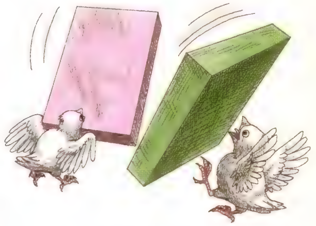
ノルン【人物】 X かつてエトスの元を訪れ、赤ん坊のディオとメルを預けた女性。13歳になった彼らに「なりきり士」の仕事をすることを勧め、その助けとなる家具のアルベルトを遣わした。折に触れてディオやメル、エトスの前に姿を現わしては含みのある言葉を残しては去っていくが、実際には自身の意識の一部を謎の生物クルールの姿に変え、彼らの旅を見守り、あるいは監視をしている。その本質は大樹カーラーンのマナ溜まりから生まれた世界樹の守護者。ディオスとメルティアを別の人間として生まれ変わらせた張本人で、彼らが成長する過程でなにを行なうかを見届け、その本性を見極めたうえで、彼らにふさわしい形で罪を償わせることを目的としている。

は 行

バート・クライン【人物】 P アーチェの父親。ローンヴァレイの小屋に住み、風の精霊を観察、研究している。彼の天気予報はよく当たるため地元ではちょっとした有名人。エルフのルーチェと種族の壁を超えて結婚するが、エルフ族がユミルの森への移住を決断したことで、ルーチェと引き離されてしまう。当時まだ幼かった娘アーチェへの影響を案じ、ルーチェとの別れを「死別」だと伝えていた。

ハーフエルフ【種族】 P X エルフと人間の間に生まれた者たちで、通常は混血第一世代のみを指す。エルフに特有の魔術の素養と、人間のアグレッシブさを併せ持ち、時としてその潜在能力は両者を超える。また寿命は人間よりも圧倒的に長い。学術や研究分野において優れた頭脳が重宝がられる一方で、人間、エルフの両方から差別を受けやすく、どちらの社会からも疎外されがち。彼らが多く登用されるアルヴァニスタの例はむしろ珍しいと言える。

バキュラ【コスチューム】 X 『ゼビウス』に登場する、非常に硬い建築資材「バキュラ」を模したコスチューム。物理防御・術防御の値がケタ違いに上昇するが、ひたすら縦回転することしかできない。ディオはグリーン、メルはピンクのスペシャルカラーで、完全なる板になりきってしまうわりにはなかなかキュートである。



バジル【人物】 X クラースの友人のエルフ。魔術が使えないいわゆる「レスネス」のエルフで、もともとはその負い目を払拭しようと、資質に左右されない魔科学研究を志していた。しかし人間ともエルフともなじめず疎外感に苦しみ、ほどなくアルヴァニスタを離れて移民の多いヴァルハラ村に移り住んだ。やがて同地で採掘される「紅の月」を利用し、人工マナの開発に着手。研究は大きな成果を上げ村の発展に多大な貢献をすることになった。出生に負い目のあるバジルは、なんの詮索もせず自分を受け入れてくれた村の恩義に報いたいとつねに考えており、その思いは鉱石に資源価値を与えたことで実ったかに見えた。しかしこの「紅の月」採掘や利権を巡り、住民たちへの迫害が深刻化。度重なる悲劇に責任を感じた彼は、私怨を晴らすために自ら非合法組織「シグルド」と接触し、その力を利用しようと、人の道を踏み外してゆくことになる。

ハリソン【人物】 P 4354年においてアルヴァニスタ王の特命を受け、クレスたちの助力を得るため時間転移で未来からやって来た男性。普段はアルヴァニスタ城1階の図書室でヒマをもてあましているようである……。

春香【コスチューム】 X 『THE IDOLM@STER』に登場する駆け出しアイドルのひとり、「天海春香」を模したコスチュームで、黒のレースがキュートな「ゴシックプリンセス」の衣装を着用。トップアイドルを目指すごく庶民的な女の子、にふさわしく、歌って転ぶ姿はじつに危なっかしい。これを着ていると熱烈なファンの過激な愛情で、閣下呼ばわりされそうな気持ちになってくる。

パレスセダム【国名】 X デリス・カーラーンの小国のひとつで、パレスグドラとのあいだで長年戦争を続けている。戦争末期は優位に立っていたが、パレスグドラの魔科学研究者メルティア・バンディらが開発した魔科学兵器による捨て身の攻撃を受けて、国土は消滅した。

パレスグドラ【国名】 X デリス・カーラーンの小国のひとつ。長年パレスセダムと戦争状態にあり、その末期には劣勢に立たされていた。将軍バンディの戦死で降伏間近となるも、自国を滅ぼしてでも敵の手に落ちることを避けようと、試作段階にあった魔科学兵器を使用。これによりパレスセダムともども、人口の大半が失われる。

ハロルド・D・モリスン【人物】 P トリニクスの孫で、4354年時点で生存。優れた功績を残した先祖たちに比べると、エルフの血が薄れたことで能力が失なわれてしまった感は否めず、ダオスに挑むクレスたちを陰ながら応援してくれる。

バンディ【人物】 X 今はなきデリス・カーラーンの小国パレスグドラの将軍で、ディオスとメルティアの養父。敵国パレスセダムとの戦況が悪化するなか徹底抗戦の姿勢を崩さず、降伏よりも玉砕による報復を説いた。彼のこの死によって、軍の要職にあったディオスが遺志を継ぐかたちとなり、魔科学兵器の使用が決断されてしまう。

悲劇の雨曜日【その他】 X ユークリッド独立騎士団マルス・ウルドールによる、トーティス襲撃事件を指し、トーティス住民の大半が命を落とす。「トーティスの悲劇」に同じ。

美女魔女アーチェとその仲間たちと小さな英雄たち【組織】 X アーチェが命名した時空戦士およびディオたちのチーム名。「小さな英雄たち」を差し置いて「美女魔女」がメインになっていることについて、もはやチェスター以外の誰も突っ込もうとしない。

ピヨピヨポン酢【その他】 X ユークリッド村の「ゲテモノ好きの主婦」が、今晩のおかずにと考えているメニュー。ピヨピヨとは世界各地で見られる鳥類で、過去に食用として家畜化されたものの、再び野生に還った種である。ときに人さえ襲う凶暴性を裏打ちするかのように、見た目に反して肉質もワイルド。昆布をきかせたポン酢でしめることで、柔らかな食感が楽しめる……のかどうかは定かではない。ところでこの主婦曰く、ピヨピヨポン酢に代表されるように「新婚生活には新鮮な驚きが必要」らしいが、彼女自身はどう見積もっても50歳は越えている感じである。

フェアリー☆サークル【その他】 X 最終的には「美女魔女アーチェとその仲間たちと小さな英雄たち」に落ち着いてしまった、時空戦士とディオたちのチーム名の案で、こちらはメル考案。『テイルズ オブ シンフォニア』に登場する、遺跡を見ると目の色が変わるハーフエルフ美人教師リフィルの魔術に同名のものがあるが、メルのほうは可愛らしく「☆」入りである。

フェンビースト【人物】 P X フェンリルに仕える、ヴォーパルソードの化身。「不凍の流体」を守っている。

藤林おきよ【人物】 P すずの母親。夫銅蔵とともに頭領・乱蔵の命を受け、失踪が相次ぐ里の仲間の探索に出た。しかし逆にダオスに捕らえられ、失踪した仲間同様洗脳されてしまい、その配下としてクレスらを襲う刺客となり果てる。

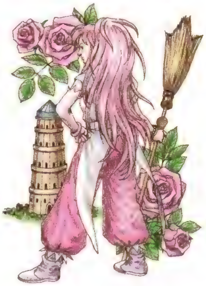
藤林すず【人物】 P X 忍者の里に暮らす頭領の孫娘で、ダオスに操られた両親を止めるため、みずから殺めたという辛い過去を持つ。一族の平和を守るためにダオスを倒す戦いに加わるが、その半年後にはディオ・メルらと出会い、その旅にも協力を申し出る。祖父の跡を継いで頭領となった身として自分を厳しく律し、大人顔負けの冷静沈着ぶりを見せるが、やはりそこはわずか11歳の女の子。たとえば辛いものは全般的に苦手だったり、妙に照れ屋だったりする。好きな食べ物は豆腐。思い出の味は母親が作ってくれた豆腐なしすき焼き。

藤林銅蔵【人物】 P すずの父親で、本来なら忍びの里の次期頭領となるはずだった人物。相次ぐ仲間失踪の原因追及に向かうが、ダオスに捕らえられて洗脳されてしまう。おきよとともに、クレスを葬るため闘技場に乱入するも、実の娘に討たれるという非業の最期を遂げる。

藤林乱蔵【人物】 P すずの祖父であり、忍びの里の頭領。銅蔵とおきよの死を受け、幼いすずの行く末を案じながらも、次期頭領とするべく養育する。ダオス戦役の終結後にすずにその座を譲り、生涯を終えた。

ブッシュベイビー【その他】 P X トーティスの宿屋の守り神である木彫りの置き物。なぜか長年珍重されているので、宿泊者は理由がわからないながらに、恐れ多くて足を向けて寝ることができない。「トーティスの悲劇」の影響か、4306年にはついに行方不明になってしまった。

ブライトローズ【人物】 X 天を突く高い塔に住む正体不明の魔女。じつはきらめきの塔で隠遁生活を送っているアーチェを指した呼び名なのだが、暇つぶしにあちこちの町でやらかしたいたずらのおかげで噂がひとり歩きし、4408年時点では、もはや泣く子も黙る冷酷な鬼婆、もしくは手に負えない非常識娘扱いを受けている。ちなみに「ブライトローズ(明るい薔薇)」は、彼女のトレードマークである、ピンク色の美しい髪に由来する。



プライマル・エルヴン・ロアー【設定】 P X 古代にエルフたちが用いた文字で、後天的に学習するのではなく、エルフの血を持つものが生まれながらに理解できるという、特殊な性質のもの。そのため読み手だけでなく書き手もエルフかハーフエルフであることで、初めて文字としての意味をなす。

ブラムバルト【人物】 P エルフの族長で、エルフ族による、ハーフエルフへの一方的な絶縁を決断した人物。ハーフエルフの彫刻家アーシアとは恋仲だったが、この決定に従って彼女と別れた。しかしアーシアのことを忘れたわけではなく、みずから下した決定に悩んでもいたようで、クレスたちの出会いがアーシアとの再会を決意させ、石像になった彼女の傍らで150年もの月日を過ごした。

フラムベルク【人物】 P X 炎の剣、フランヴェルジュの化身。「焔王の楔」にて「不燃の古木」を守っている。

フランヴェルジュ【品名】 P 三種の武具のひとつである炎の剣。エターナルソードを作るために必要になる。

虹輪(プリズムリング)【設定】 X 凝縮したマナの塊が魔法力を得たときに発生する虹色の輪。一度生じた虹輪は、その周囲になるマナを吸収してさらに巨大化し、やがては世界中のマナを吸い尽くしてしまう。4408年において、メルの放った魔法がきっかけとなりヴァルハラに発生。ふたりはこれを収束させるために、四大精霊の助力を得ることになる。当初はメルの過失と思われ、彼女自身は強く責任を感じていた。しかし実際は150年ほどまえに設置されていた魔科学兵器が

原因で、メルの魔法に触発されて自動的に詠唱を続けたために生じたものであった。

プルート【精霊】 P X 魔界を束ねる魔族の王。精霊王オリジンとの契約により世界を分断させたあとは、人間の世界へは基本的に不可侵の立場を貫く。ダオス戦役でクラースと契約を結びクレスたちとともに戦ったのも、あくまで例外にすぎなかった。しかしブレイナーの手で魔界の扉が開かれたのを利用し、再び世界を瘴気に沈め、両方の次元を掌握しようと目論む。

フレイとフレイヤ【人物】 P ともにエドワード・D・モリスンの子供で兄妹。超古代文明時代の兄妹神から名前をつけている。

ブレイナー【人物】 X 非合法組織シグルドの4300年代初頭におけるリーダーで、魔科学研究者バジルと同一人物。ヴァルハラ村に対するユークリッド政府側のぞんざいな扱い、とりわけ横暴な採掘者たちの住民追放を看過した体制に対し、自身の持つ技術提供と引き換えに、組織の力を借りて復讐を企てる。魔操術の力を高めるためなのか、黒いマントを羽織り、肩には翼を持つ下級魔族を従えている。

屁【その他】 X 少々の傷はアルベルトの屁をかけておけば治るという、世にも恐ろしい「屁理屈」がある。ディオのHPはもうゼロだ！

ヘイムダール【地名】 P エルフの聖域。トレントの森のことをエルフたちはこう呼ぶ。

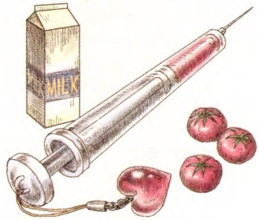
ペガサス【人物】 P オーディーンに仕える神馬。脚に翼が生えていて空を飛ぶことができる。クレスが持っているグーングニルをオーディーンに返すことを条件に、彼を背に乗せて魔族との空中戦に参じる。

ペンダント【品名】 P 15歳の誕生日にクレスが両親からもらったペンダント。ダオスの力をふたつに分けて封印したその一方の品に当たり、もうひとつはミントの母親メリルがイヤリングとして持っていた。

法術【技術】 P X 4210年以降に技術体系が確立された癒しの術。神や大地から力を借り、それを精神エネルギーによって発動させる。魔術の最大のハードルであるエルフの血脈に頼ることなく、人間であっても訓練によって扱えることから、社会への貢献が期待されている。

ボエボエ【人物】 X 4354年を舞台に、各地で荒稼ぎする悪徳高利貸し。異常なまでに金に執着し、人の弱みにつけ込む容赦ない手口が他者を不幸にしようとも、まるで意に介さない。ディオの介入により一度は手を引くものの、去り際の思いがけない捨てセリフは、わずか13歳の双子たちですら意気消沈する類のものであった。

ボロンナボヌリン【その他】 X メルが「ナース」になりきったとき、いつも抱えている注射器の中身。これを注入されるとすべての音がガラスを引っかいたように聞こえてしまうという、悪魔の薬物である。トマトに含まれるボロンヌヌキキ酸が不足がちな10代男性にはとくに影響が深刻であるため、最悪の事態を避けるためにも積極的にトマトを摂取することが望ましい――。真面目なメルが本気顔でトマト嫌いのディオに脅しをかけた、この「ボロンナボヌリンの怪」は、実際のところどこまでが真実なのかは闇の中である。



ま 行

マーテル【精霊】 P 世界樹ユグドラシルに宿る精霊で、各地で地母神として崇められている。教会の像も彼女を象ったものである。

魔界の扉【設定】 X 過去の大戦ラグナロクのあと、荒廃した世界に設けられた、次元を隔てる扉。魔界の王プルートと精霊王オリジンとの盟約により、月の精霊ルナによって封じられている。これにより数千年のあいだ、魔族が精霊と人との世界に姿を現わすことはなかったが、4306年、魔族との契約を果たしたブレイナー（バジル）により封印が解かれ、地上に魔族があふれ出ることになった。

魔科学【技術】 P X 魔術を使えない人間が、科学の力を利用して魔術を使えるようにする技術。強い魔力を使用できるが、計り知れないほどのマナを消費する。4202年には魔科学のせいで地上のマナは枯渇寸前になり、ダオスはこれを食い止めるために有能な研究者だったスカーレットを殺害し、魔科学が盛んなミッドガルズを滅ぼした。またバジルは旧魔科学の欠点を補うために「人工マナ」を開発、これによる新しい魔科学理論を完成させようと試みる。

魔科学研究所【地名】 P ミッドガルズ城内に設けられた、魔科学研究のための施設。所員は自分たちの研究がマナを枯渇させようとしていることを知らない。所員の大半は魔術やマナへの造詣が深いハーフエルフで構成されている。

魔科学兵器【技術】 P X 大量のマナをエネルギーとして、高出力の光を放つ兵器。空中から襲ってきたダオスの空戦部隊を一撃でなぎ払った。しかし調整が困難で、一発発射したところで壊れてしまう。のちに4408年になって、ヴァルハラ街の地中から、遺棄されたさまざまな魔科学兵器が見つかる。これは4200年代以降、バジルの理論をもとに改良された人工マナの研究に基づき、シグルドとユークリッド騎士団との衝突に際して設置された地雷式のものだと見られている。

魔狩りの剣【組織】 X 世界各地で捕獲された魔物の取引を担う組織。ユークリッド城内にその窓口となる男ティソソがいるが、客からの持ち込み専用になっており、彼らがなんの目的で魔物を集めているのかは決して明かそうとしない。

マギー【人物】 P ナンシーの母親でユークリッドで八百屋を営む。エルウィンを追って村を出たナンシーを応援している。

マクスウェル【精霊】 P X モーリア坑道に住む、元素を司る精霊。地火風水の四大精霊を統括する。年齢不詳で若々しい姿を持つ精霊たちの中で、彼ひとりはかくしゃくとしたおじいちゃんである。

魔魂【設定】 X 魔界に住む者が持つ生命力のようなもの。また彼らの本質ともいうべき存在。魔魂を人工的に作り出すことは、バジルの研究におけるひとつの到達点である。

魔術【技術】 P X 微量のマナを消費して、自然界の力を借りる術。エルフに流れる血がマナと反応して魔力が紡がれていくため、エルフの血を引く者でないと使えない。また世界からマナが枯渇すると、魔術は使用できなくなる。ディオやメルが魔術を使えるのは「なりきり士」の力によるものではなく、彼らがデリス・カーラーン人だからである。

魔操術【技術】 X 禁呪文のひとつで、ヴァルハラの悲劇を悲観したバジルが、魔族の力を得るために研究していた。彼自身はグレムリンレアーの策略にはまり命を落とすが、遺されたエレメンツポットには、人工的に作られたプルートの魔魂が込められていた。これをディオたちが4354年に持ち込んだ結果、人間界に侵攻してきた本物のプルートを駆逐することに成功するのである。

魔族【種族】 P X ラグナロクのあと地上に満ちた瘴気から生まれた者たちで、その後百数十年にわたり地上を支配するが、オリジンやルナによって魔界へ放逐された。彼らが人間の世界への接触の機会をうかがっているのは、世界をラグナロク以前の世界に戻すため、すなわち彼らの自由になる世界を獲得するためである。

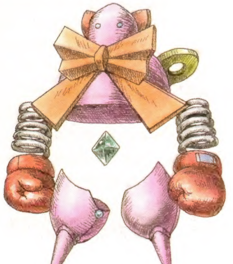
マナ【設定】 P X 精霊たちや魔術の源になっている物質で、世界樹ユグドラシルによって生み出されている。魔科学によってマナが大量に消費されたことで、ユグドラシルによる生産量を遥かに上回ってしまい、枯渇の危機に直面する。ダオスはいずれユグドラシルがもたらす「大いなる実り」を待ち望む立場として、マナの欠乏を防ごうと非道な行ないをくり返したが、その遺志に感銘を受けたミントの手でマナの流出が防がれ、ダオス戦役ののちには精霊たちが生きるに足るだけのマナが保たれるようになった。

マリア・アルベイン【人物】 P クレスの母親。4202年から時間転移してきたダオスを封印した四英雄のひとりで、同じく法術師であるメリル・アドネードとトリニクス・D・モリスン、そして剣士ミゲール・アルベインとともに戦いに参加した。その後はトーティス村で静かに暮らしていたが、4304年の「トーティスの悲劇」により、夫ミゲールとともに落命する。

マルス・ウルドール【人物】 P X 4300年代初頭までの、ユークリッド独立騎士団の団長。黒鎧をまとう剛剣の勇猛果敢な騎士で知られていたが、なんの前触れもなく騎士団を離反し、行方不明になった。しかし4304年、魔王ダオス麾下の兵士として突如トーティスの村を襲撃。ダオスの完全復活は果たされるが、用済みとなったマルスはダオスの手で殺される。

ミゲール・アルベイン【人物】 P X クレスの父親で、マルス・ウルドールの前任である、ユークリッド独立騎士団団長。故郷トーティスでは剣の道場を営んでおり、師匠トリスタン老ともども「アルベイン流剣術」の後継者を育てている。4202年から時間転移してきたダオスを、現代において封印した4人の戦士のひとりで、封印の鍵となるペンダントをクレスに継承させた。マルス・ウルドールによるトーティス襲撃により、妻でありまた同じく四英雄のひとりでもあったマリアとともに落命する。

ミラクルDX【その他】 X きらめきの塔の最上階で待ち構えるボスで、読みかたは「ミラクルドリームエックス」。アーチェがありあまる時間を使って組み上げたご自慢のロボ。頭と胸の真っ赤なリボン、女の子らしいピンクのボディは、無骨で機能重視なロボ業界に新たな旋風を巻き起こす……かも。さすが美女魔女様、命名もデザインも、誰もが思わずうなってしまうセンスが炸裂している。



ミッドガルズ【設定】 P かつては最大規模の軍事力を誇る強国だったが、魔科学兵器の増長を危険視するダオスによって滅ぼされ、4354年には廃墟となっている。

ミラルド【人物】 P X 名目上はクラースの助手として、彼と寝食をともにする女性。かつてクラースがアルヴァニスタ王立学院を主席で卒業したとき、次席を獲得したのが彼女である。アルヴァニスタの高等研究員さえ望めるほどの頭脳を持つが、再三の誘いを断りクラースの研究を支えてきた。幼なじみとしてクラースの性格を知り尽くしている彼女は、昔から彼の自尊心をうまくくすぐり、結果的に自分の思うとおりに操っているようで、男女間の駆け引きでは一枚上手。ダオス戦役のあと、自身の研究意義を見失なってやさぐれていたクラースを見かね、みずから精霊と契約しようと無理を重ねるほどの献身を見せる。

ミント・アドネード【人物】 P X 法術師メリル・アドネードの娘で、自身も法術を体得している。ダオス復活のため操られていたマルスにより、母ともども地下墓地に幽閉され、クレスに救い出されたあとは彼への献身からその旅に同行する。ダオスとの戦いを通じて、母が自分に伝えた法術の役目を認識し、ダオス戦役のあとは同士とともに結社「癒しの家」を設立して世界中に法術を広めようと尽力する。慎ましくも芯のある女性で、言動には一切の裏表がなく、性格はいたって真面目。好きな食べ物はリンゴ。

メモリー【人物】 X ヴァルハラ村に住む娘。死期が迫る老いた母を案じ、最期の思い出のためにティアの花を見せたいと、ディオたちに協力を求めてくる。実際にはティアの花とは悪魔の薬の原料であり、母親はその薬を作っては売りさばくという、人道に外れた行為をくり返していたらしい。メモリーがなにを思ってティアの花を贈ろうとしたのか、真意は謎のままである。

メイアー【人物】 P 流浪の冒険者。アルヴァニスタのレアード王子がダオスの手下に操られていることを知ってしまったばかりに、彼自身も目をつけられ操られてしまう。

冥空斬翔剣【その他】 P X アルベイン流剣術の最終奥義。この技を修得して、初めて伝承者を名乗ることができる。

メイルガン族【民族】 P ユークリッド大陸南部を治めていた民族。地下墓地はメイルガン族の建造物であるという説がある。

メリル・アドネード【人物】 P ミントの母親。ダオスを封印した法術師のひとりで、封印のペンダントの片割れを所持していたため、マルスによって地下牢で殺害されてしまう。しかし魂はこの世に残り、娘ミントを励ます傍ら、同じく囚われたクレスが牢を脱出する手助けをした。亡骸はクレスの手によって世界樹ユグドラシルの脇に埋葬されている。

メル【人物】 X エトスに育てられた少女で、ディオとは双子。ディオが天真爛漫で後先考えないタイプなのをフォローするかのように、思慮深く慎重な性格である。掃除や洗濯は完璧で、「あらすじ」にこまめに買い物メモを書き込んでいるなど、万事において家庭的な面を見せる。ただし料理に関しては、たびたびディオを実験台にすることが語られ、たとえばカレーの隠し味にマシュマロを試すなど、実験的なレシピを研究しているようである。趣味はこっそりポエムを書くこと。特技はさまざまな物事を「匂い」で見極めること。

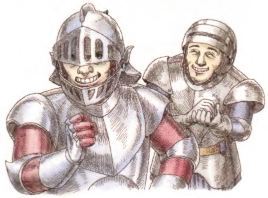
メルティア・バンディ【人物】 X デリス・カーラーンのパレスグドラに生まれた女性で、戦争の長期化による貧困から親に捨てられたところを、バンディ将軍に拾われる。バンディの養女として教育を授けられ、優れた魔科学研究者となるが、完成させた兵器はすさまじい威力と引き替えに大樹カーラーンのマナを枯渇させるものであり、デリス・カーラーンに大災厄をもたらすことになった。ディオスともども罪の意識にさいなまれつつも、自分たちこそ被害者だという思いを抱き続け、「仮面の女」としてくり返しメルの前に現われる。ちなみに少女時代のメルティアは現在のメルと瓜ふたつだが、メルの髪が外ハネなのに対し、メルティアは昔から一貫して内巻きである。

もうじゅうぶんにつよい【その他】 X レベル100を超えたときに、ディオが口にする謎のメッセージ。ただし実際にはこれで打ち止めではなく、さらなるレベルアップに励むことができる。昔々「ふっかつのじゅもん」を教えてくれるどこかの国の王様たちが、似たようなことを言っていたような……。

モリスンの本【品名】 P クレスたちが時間転移する際、トリニクスから渡される古びた本。中には時間転移のことを始め、いろいろな研究内容、日記などがしたためられており、エドワードの時代から代々モリスン一族に引き継がれていた。しかしクレスとミントが4202年の歴史に介入したため、その後の歴史は記された内容と少しずつことなる流れを生むこととなった。

や 行

野望の騎士団長【人物】 X マルス・ウルドールの後任である、4306年におけるユークリッドの騎士団長。数々の任務でトーティス遊撃隊を登用するが、それは騎士団の名声を上げ拡大を図るだけでなく、自身の昇進にもクレスの手腕と人望とを利用しようという腹である。



勇気凛々胸いっぱい団【その他】 X 時空戦士とディオたち、総勢9人プラス1匹のグループ名をどうするかという課題については、アーチェやメルからも提案がなされるが、これはディオによる自身満々の、ただしズバッと言いやすくも覚えやすくもない名前。別の時空『テイルズ オブ ヴェスペリア』の世界で、ピッキングが特技のリーゼント少年カロルが同じことを言っている。もしかするとディオのネーミングセンスは、彼に似て独特この上ないのかもしれない。

ユークリッド国営科学アカデミー【地名】 P 前身はミッドガルズ魔科学研究所。ミッドガルズ崩壊に伴い研究者が移動し、ユークリッド城併設の機関として運営されている。屋根の上の風見鶏がいつもくるくる廻っていてかわいらしい。

ユークリッド族【民族】 P ユークリッド大陸北部を治めていた民族。

ユークリッド独立騎士団【組織】 P X ユークリッド王国に所属する、勇猛で名高い騎士団。ミゲール、マルスと二代続けて優秀な騎士団長を擁したことでも知られる。

ユークリッド黒鎧騎士団【組織】 [P] ユークリッド騎士団が名前を変えたもので、4354年にはこの名称で呼ばれている。おもな仕事は闘技場のモンスター集めのようだ。

ユニコーン【種族】 [P] 額に1本の角が生えた白馬で、法術師の象徴とされている。白樺の森に住み、汚れなき乙女としか会わない。ユニコーンが変化した杖「ユニコーンホーン」は、これを手にした法術師の力を飛躍的に向上させる。この杖のおかげで、クレスたちは世界樹ユグドラシルが枯れるのを防ぐことができた。

輸入会社レイオット【その他】 [P] エルウィンの父親ダグが一代で築いた貿易商社。ナンシーとエルウィンが結婚しないと、やがて会社はつぶれてしまい、4354年には売りに出されているか学校になっている。

妖精【種族】 [P] [X] 人そっくりの小さな体に昆虫のような羽を持つ生き物。太古には多くが暮らしたものの、ラグナロクによって滅びたとされる。現在で存在が確認されているのは、月の精霊ルナに仕えるアルテミスのみである。

妖精兵器【技術】 [X] ラグナロク以前の古代文明時代に実在した兵器で、当時現存した妖精をエネルギー核として使用する。エトスはディオとメルの養育に当たる以前、何度も「妖精」として扱われた経験を持つが、その一例が、精霊なのに妖精兵器を起動させてしまった事件だという。

ら 行

ライゼン【人物】 [P] 4202年における、ミッドガルズ王国の騎士団団長。魔科学兵器に傾倒している。

ラグナロク【設定】 [P] かつてフェンリルとオーディーンが戦った、超古代文明の終末戦争。エルフ族は神話時代の神々の戦いになぞらえラグナロクと呼ぶ。

リア【人物】 [P] スカーレット夫妻の娘。アーチェとは親友で、よくふたりで遊んでいた。デミテルに殺害されるが、この世に残った魂がアーチェと出会い、彼女の肉体を借りてデミテルへの復讐を誓う。クレス達の協力により目的を達成し、昇天した。

ルヴォス12【技術】 [X] 4306年のトーティスにおいて、雑貨屋「ゴーリ2号店」にいる「決意の魔法学者」が探している謎の物質。とあるものの原料らしい。バジルの死後、彼女がこの名高い魔科学者の考えに共感し研究を継ぐと宣言していることから、ルミネイトの類似物質であると推測される。

ルーチェ【人物】 [P] アーチェの母親。もともとは夫であるバートとともに暮らし、ひとり娘アーチェをもうけたが、エルフたちが人間との隔絶を決めたときに、ふたりと別れてユミルの森へと去る。その後はエルフの集落にて、宿屋の受付をしている。エルフ族の取り決めに従ったこと自体は正しかったと考えてはいるものの、のちに成長した娘と思いがけず再会したことで、種族の掟と個人の感情のあいだで揺れ動く様子を見せる。

ルーングロム【人物】 [P] アルヴァニスタ王国の宮廷魔術師。高い知力を活かして、親友エドワードとともにダオスに対抗する策を練り、実行している。エドワードが各地を回る実戦部隊だとするなら、ルーングロムは後方サポートをメインに動いており、クレスたちにも様々な協力を惜しまない。自身もハーフエルフなので、過去から未来の長きに亘るダオスとの戦いに関与する。

ルミネイト【技術】 [X] 人工マナの原料になる成分で、ヴァルハラから産出される鉱石・紅の月に含まれる。命名は発見者のバジルによる。

ルナ【精霊】 [P] [X] 月を司る精霊で、12星座の塔に住んでいる。戦いを好まない穏やかな物腰が印象的。

レアード【人物】 [P] 過去アルヴァニスタ王国の王子。ダオスの手の者に操られ、人質にされていた。本来は知力、武力、魔術にたけ、聡明で性格もいいと言われる国民のアイドル的存在。

レアバード【技術】 [P] 魔力を電気に変換し、機体から発生する磁力と大地の地磁気を反発させて飛ぶ、ひとり乗りの小型空中浮遊装置。本来は長距離航続能力はないが、精霊ヴォルトの電力を注入することで飛行距離が伸びる。ダオスとの決戦に臨むクレスたちひとりひとりに用意してもらえるものの、アーチェは自前のホウキがあるため残念ながら割愛された。なお詳しい理屈は魔女のホウキと同じらしいが、素人には何が何やら、である。協力的な開発主任スタンリー氏も、密かに試し乗りを楽しんだのだろうか……。

レスネス【設定】 [X] 魔術が使えないエルフを指す言葉。普通エルフは潜在的に魔術の素養を持ち、魔術を使うことができるが、レスネスは百年にひとり程度の割合で生まれ、訓練によっても一切の魔術を習得できない。エルフの里を不幸にすると言われ、生まれてすぐに故郷を追い出され、千年近い一生を人間社会で生きてゆくことを余儀なくされる。エルフは容姿が人間のそれとは明らかにことなり、人間からも冷遇されることも少なくないため、ときに過酷な人生となる。

レニオス【人物】 [P] 若いころに故郷ベネツィアを飛び出し、魔術師の修行を続けながら各地を放浪した男。その後ベネツィアに戻るものの、南ユークリッドの開発を志し再び街を出る。その志が見事に実ってベルアダムを興し、トーティスの創始者として後世に名を残した。その功績はのちのトーティス村において、「聖レニオス教会」の名にもうかがえる。4200年代のベネツィア市の市長とは双子の兄弟。また、魔術を使いこなすことからもわかるように、薄いながらもエルフの血が流れている。

ローンヴァレイ【地名】 [P] [X] 風の精霊シルフが住む谷。バートとアーチェはもともとこの谷の入口に小屋を建てて暮らしていた。

ロンドリーネ・E・エッフェンベルグ【人物】 [P] [X] ダオスを追い求め、時空を超えて旅をするエルフの末裔の女性。通称「ロディ」。義父ヴィクトルとともに精霊の森に隠れ住み、デリス・カーラーンから降り立ったダオスと、その正体を知らないままに親交を深める。やがて森を去ったダオスが、「魔王」と恐れられ全人類を敵に回していることを知ると、真意を問い質すため足跡を追っていた。その思いはクレスらの手で成ったダオス戦役の終結、すなわちダオスの死後も変わらず、自身が持つ指輪の時間転移能力を駆使して、生前のダオスを探すことになる。ミドルネームの「E」は裏世界の一族「エクリプス」の証で、義父ヴィクトルから暗殺術とともに授けられたもの。なお父ひとり娘ひとりの暮らしが長かったせいか、料理の味付けは「食べられればいい」レベル。また魚の調理が苦手で、目玉が恐いので魚に目隠しをして捌くという。好物は牛乳。

わ 行

ワルのキッキョーヤ【人物】 [X] 「ジョーゲン様」と組んで悪事を働く商人。「キッキョーヤ」は屋号で、一般的に材木問屋や廻船、呉服の商い、両替商など、手広い商売で有名である。

ワンダーシェフ【人物】 [X] 「すばらしき味の世界」の主任料理長で、ドラムを叩くような包丁さばきから「稲妻のリリアン」、略して「りっちゃん」の異名を持つ。味覚が人に及ぼす人智を超えた力に魅せられ、啓蒙のための活動に青春を捧げており、「食事は命の洗濯、食卓は清らかな水湧く泉、食器は洗濯板」は後世に残る名言。コック帽でおでこを隠しているのは前髪を下ろしたスタイルに自信がないから、との噂も。

ワンダーモモ【コスチューム】 [X] 『ワンダーモモ』の主人公、愛の戦士「ワンダーモモ」を模したコスチューム。星の平和を守るため、ワンダーパワー改めEBGをためて、光のリングで攻撃よ！ 身体のラインがばっちりわかるセクシーミニスカートでの「開脚キック」は圧巻。

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX パーフェクトガイド

2010年11月16日　初版発行

発行人·編集人	浜村弘一
局長	坂本武郎
主筆	加藤克明
戦略推進	相沢浩仁
編集長	青山良
副編集長	宮沢晶美
PM	川島圭太
業務部	森村利佐
印刷	図書印刷株式会社
発行所	株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 電話 0570-060-555（代表）
発売元	株式会社角川グループパブリッシング 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3

『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX』

構成·執筆	安藤伸一（カラーフィールド） 渡辺幸一（カラーフィールド） 藤平吉和（カラーフィールド） 稲生雄大
DTP	宮澤洋貴（カラーフィールド）

『テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション』

構成·執筆	四家秀一（有限会社チョップ） 尾高　祐（有限会社チョップ） 斉藤中雄（有限会社チョップ） 増田道行（有限会社チョップ） 田村匡章（有限会社チョップ） 片山　武（有限会社チョップ） 大島ゆり子
本文デザイン	MIPO（MIPO's Design Factory） Li Lin（MIPO's Design Factory） Cho Son（MIPO's Design Factory）
エクストラ構成·執筆	松丸愛紀子
人名·用語辞典イラスト	杉山真里
装丁·デザイン	稲葉和恵（ファミ通書籍編集部）
デザイン協力	木村忠由（ファミ通書籍編集部）
編集	石橋宏資（ファミ通書籍編集部）
編集協力	藤田知沙（ファミ通書籍編集部）
協力	株式会社バンダイナムコゲームス 株式会社ナムコ·テイルズスタジオ 株式会社クライマックス

イラスト：松井麻依香

■本書は、著作権法上の保護を受けています。（株）エンターブレインの明示の許諾なく、本書の全部又は一部を複製、出版、上映、レンタル、販売、頒布、展示、公衆送信(自動公衆送信可能化を含みます)等することは、法律により禁じられています。

■本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、（株）エンターブレインのプライバシーポリシー(URL：http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ先

エンターブレイン カスタマーサポート

電話：0570-060-555（土日祝祭日を除く 12:00～17:00）

メール：support@ml.enterbrain.co.jp

※ご質問内容によっては、ご返答までにお時間をいただく場合があります。また、本書に記載していない攻略方法などにつきましてはお答えできません。

"PS"、"PlayStation"、"PSP"、および"UMD"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

© 藤島康介　© 1994-2010 NBGI
© 2010 ENTERBRAIN, INC.

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-04-726916-3
Printed in JAPAN